

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年12月26日(2019.12.26)

【公開番号】特開2019-69187(P2019-69187A)

【公開日】令和1年5月9日(2019.5.9)

【年通号数】公開・登録公報2019-017

【出願番号】特願2018-236124(P2018-236124)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/847 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/58

【手続補正書】

【提出日】令和1年11月18日(2019.11.18)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

互いに隣接する第1期間、第2期間および第3期間に分割される対戦ゲームを行うプレイヤに用いられ得る1または複数のコンピュータを、

仮想的なカードの束であるデッキから選択された複数のカードが横方向に並んで表示される第1フィールドを下部に含み、相手キャラクタとの対戦が行われる第2フィールドを前記第1フィールドの上部に含むゲーム画面を表示させる第1制御手段と、

前記第1期間において、第1対戦条件下で、プレイヤの操作によって選択された前記カードに設定されたパラメータに基づく相手キャラクタとの対戦を前記第2フィールドで行う第2制御手段と、

前記第1期間に後続する前記第2期間において、前記第1対戦条件とは異なる第2対戦条件下で、プレイヤの操作によって選択された前記カードに設定されたパラメータに基づく相手キャラクタとの対戦を前記第2フィールドで行う第3制御手段と、

前記第2期間に後続する前記第3期間において、前記第1対戦条件および前記第2対戦条件とは異なる第3対戦条件下で、プレイヤの操作によって選択された前記カードに設定されたパラメータに基づく相手キャラクタとの対戦を前記第2フィールドで行う第4制御手段と、として機能させ、

前記第1期間において前記第1対戦条件は変化せず、

前記第2期間において前記第2対戦条件は変化せず、

前記第3期間において前記第3対戦条件は変化しない、対戦ゲーム制御プログラム。