

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 12 月 26 日 (2019.12.26)

【公開番号】特開 2019-69187 (P2019-69187A)

【公開日】令和 1 年 5 月 9 日 (2019.5.9)

【年通号数】公開・登録公報 2019-017

【出願番号】特願 2018-236124 (P2018-236124)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/847 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/58

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 11 月 18 日 (2019.11.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

互いに隣接する第 1 期間、第 2 期間および第 3 期間に分割される対戦ゲームを行うプレイヤーに用いられ得る 1 または複数のコンピュータを、

仮想的なカードの束であるデッキから選択された複数のカードが横方向に並んで表示される第 1 フィールドを下部に含み、相手キャラクタとの対戦が行われる第 2 フィールドを前記第 1 フィールドの上部に含むゲーム画面を表示させる第 1 制御手段と、

前記第 1 期間において、第 1 対戦条件下で、プレイヤーの操作によって選択された前記カードに設定されたパラメータに基づく相手キャラクタとの対戦を前記第 2 フィールドで行う第 2 制御手段と、

前記第 1 期間に後続する前記第 2 期間において、前記第 1 対戦条件とは異なる第 2 対戦条件下で、プレイヤーの操作によって選択された前記カードに設定されたパラメータに基づく相手キャラクタとの対戦を前記第 2 フィールドで行う第 3 制御手段と、

前記第 2 期間に後続する前記第 3 期間において、前記第 1 対戦条件および前記第 2 対戦条件とは異なる第 3 対戦条件下で、プレイヤーの操作によって選択された前記カードに設定されたパラメータに基づく相手キャラクタとの対戦を前記第 2 フィールドで行う第 4 制御手段と、として機能させ、

前記第 1 期間において前記第 1 対戦条件は変化せず、

前記第 2 期間において前記第 2 対戦条件は変化せず、

前記第 3 期間において前記第 3 対戦条件は変化しない、対戦ゲーム制御プログラム。