

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 7 月 4 日 (2019.7.4)

【公開番号】特開 2018-7734 (P2018-7734A)

【公開日】平成 30 年 1 月 18 日 (2018.1.18)

【年通号数】公開・登録公報 2018-002

【出願番号】特願 2016-137305 (P2016-137305)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 B

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 5 月 17 日 (2019.5.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技状態として、再遊技役の当選確率が所定の通常遊技状態と、該通常遊技状態よりも再遊技役の当選確率が高い第 1 高確率再遊技状態及び第 2 高確率再遊技状態があり、該遊技状態は該通常遊技状態から該第 1 高確率再遊技状態へと移行可能であり、該第 1 高確率再遊技状態から該第 2 高確率再遊技状態へと移行可能な遊技機において、

外周面に複数種類の図柄が配置された複数の回胴と、

遊技において、役を内部抽選する役抽選手段と、

遊技において、複数の回胴を回転させ、各々の回胴に対応して設けられた停止スイッチの操作を受け付けて、対応する回胴を個々に停止させ、前記内部抽選の結果に応じて図柄を表示する制御手段と、

疑似ボーナスの当否を決定する決定手段と、

外部集中端子板から疑似ボーナス信号を出力する契機となる契機情報を設定する設定手段と、

を具備し、

前記内部抽選される役には、複数種類の再遊技役があり、該再遊技役の中には、疑似ボーナスを告知する為の告知再遊技役と、前記第 1 高確率再遊技状態へ移行させる為の第 1 移行再遊技役と、前記第 2 高確率再遊技状態へ移行させる為の第 2 移行再遊技役とが存在しており、

前記制御手段は、前記疑似ボーナスを告知する為の待機遊技中に、前記告知再遊技役が内部当せんする前に、前記第 1 移行再遊技役が内部当せんして、該第 1 移行再遊技役の作動図柄が表示されなかったとき、前記契機情報を設定し、該契機情報が設定されている状態で前記回胴の全てが停止した後に、前記外部集中端子板に前記疑似ボーナス信号を出力させること、

を特徴とする遊技機。