



SUOMI—FINLAND
(FI)

Patentti- ja rekisterihallitus
Patent- och registerstyrelsen

PATENTTIHAKEMUS—PATENTANSÖKAN

[A] TIIVISTELMÄ—SAMMANDRAG

(11)(21) Patenttihakemus—Patentansökan 865181
(51) Kv.lk.⁴/Int.cl.⁴ A 63 F 9/06, A, 63 H 33/00
(22) Hakemispäivä—Ansökningsdag 18.12.86
(23) Alkupäivä—Löpdag
(41) Tullut julkiseksi—Blivit offentlig 18.12.86
(86) Kv. hakemus—Int.ansökan HU86/00030
(30) Etuoikeus—Prioritet 22.05.85 HU 1937/85

- (71) Hakija/Sökande: *Licencia Talalmanyokat Ertekesito es Innovacios, Kuelkereskedelmi Vallalat*, Bajcsy-Zsilinszky ut 16, Budapest, Unkari
- (72) Keksijä/Uppfinnare: Zseger, Laszlo
- (74) Asiamies/Ombud: Kolster
- (54) Keksinnön nimitys/Uppfinningens benämning: Taitavuuspeli. Skicklighetsspel.

(57) Tiivistelmä

Keksintö liittyy taitavuuspeliin, joka käsittää renkaanmuotoisen kehyksen (4), joka on ulkopinnallaan varustettu kahvalla (5) ja sisäpinnallaan kehyksen (4) säteen (r) pyörimistasoon nähden kohtisuoralla, koveralla radalla (14), jolle on sijoitettu liikkuvasti vähintään kahdella pyörällä (6, 9) varustettu muotokappale (2), jolloin pyörien (6, 9) ulkopinta on kupera ja pyörien (6, 9) kuperaus vastaa radan (14) koveruutta, ja että muotokappaleen (2) ja kehyksen (4) välissä on joustava kiinnitin (15).

(57) Sammandrag

Uppfinningen avsluter sig till ett skicklighetsspel, som består av en ringformig ram (4), som på sin yttersida har ett handtag (5) och på sin insida har en mot ramens (4) radies (r) rotationsplan vinkelrät konkav bana (14), på vilken har placerats ett med minst två hjul (6,9) försett rörligt formstycke (2), varvid hjulens (6,9) ytteryta är konvex och hjulens (6,9) konvexitet motsvarar konkaviteten hos banan (14), och mellan formstycket (2) och ramen (4) finns en flexibel fastsättning (15).

