



## (12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 119211528 A

(43) 申请公布日 2024. 12. 27

(21) 申请号 202411340215.8

(22) 申请日 2021.04.12

(30) 优先权数据

63/027,835 2020.05.20 US

63/035,647 2020.06.05 US

63/036,174 2020.06.08 US

63/036,342 2020.06.08 US

17/211,236 2021.03.24 US

(62) 分案原申请数据

202180003416.7 2021.04.12

(71) 申请人 腾讯美国有限责任公司

地址 美国加利福尼亚州帕洛阿尔托公园大道2747号

(72) 发明人 崔秉斗 史蒂芬·文格尔 刘杉

(74) 专利代理机构 北京德琦知识产权代理有限公司 11018

专利代理师 李华 王琦

(51) Int.Cl.

H04N 19/105 (2014.01)

H04N 19/132 (2014.01)

H04N 19/172 (2014.01)

H04N 19/184 (2014.01)

H04N 19/169 (2014.01)

H04N 19/33 (2014.01)

H04N 19/44 (2014.01)

H04N 19/46 (2014.01)

H04N 19/59 (2014.01)

H04N 19/70 (2014.01)

权利要求书2页 说明书34页 附图21页

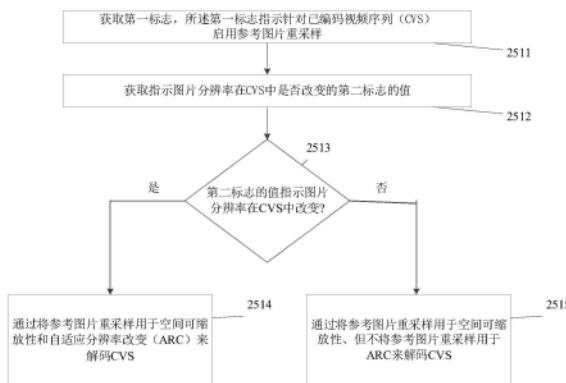
(54) 发明名称

视频媒体数据和码流的处理方法、编解码方法、电子设备、存储介质

(57) 摘要

本申请实施例提供了视频媒体数据和码流的处理方法、编解码方法、电子设备、存储介质。视频码流的解码方法包括：从视频码流中获取当前图片所参考的序列参数集 (SPS) 的第一标志，第一标志指示是否启用参考图片重采样；当第一标志指示启用参考图片重采样时，对当前图片进行解码，其中，第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样，以及允许当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片，该参考图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个；第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样，以及当前图片中没有条带参考参考图片列表的活动条目中的参考图片，该参考图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。

2500A



1. 一种视频码流的解码方法,其特征在于,所述方法包括:

从所述视频码流中获取当前图片所参考的序列参数集SPS的第一标志,所述第一标志指示是否启用参考图片重采样;

当所述第一标志指示启用参考图片重采样时,对所述当前图片进行解码,其中,

所述第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样,以及允许所述当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片,所述参考图片与所述当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个,

所述第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样,以及所述当前图片中没有条带参考所述参考图片列表的活动条目中的所述参考图片,所述参考图片与所述当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述第一标志是SPS参考图片重采样启用标志,所述第一值为1,所述第二值为0。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,当所述第一标志为所述第一值时,所述参考图片与所述当前图片在同一层。

4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,当所述第一标志为所述第一值时,所述参考图片所在的层与所述当前图片所在的层不同。

5. 根据权利要求1至4任一项所述的方法,其特征在于,进一步包括:

基于第二标志,确定在参考所述SPS的逐层编码的视频序列CLVS中,是否允许图片空间分辨率改变,其中,

所述第二标志等于第三值指示在所述CLVS中,允许图片空间分辨率改变;

所述第二标志等于第四值指示在所述CLVS中,图片空间分辨率不改变。

6. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,所述第二标志是SPS分辨率改变在CLVS中允许的标志,所述第三值为1,所述第四值为0。

7. 根据权利要求5或6所述的方法,其特征在于,当所述第一标志等于所述第一值时,所述第二标志包括在所述SPS中,当所述第一标志等于所述第二值时,所述第二标志推断为等于0。

8. 一种视频码流的编码方法,其特征在于,所述方法包括:

确定是否针对当前图片启用参考图片重采样;

根据是否针对当前图片启用参考图片重采样,将第一标志编码到所述视频码流中所述当前图片的序列参数集SPS中;

基于是否针对当前图片启用参考图片重采样,将所述当前图片编码到所述视频码流中,其中,

所述第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样,以及允许所述当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片,所述参考图片与所述当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个,

所述第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样,以及所述当前图片中没有条带参考所述参考图片列表的活动条目中的所述参考图片,所述参考图片与所述当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。

9. 一种处理视觉媒体数据的方法,其特征在于,所述方法包括:

根据格式规则处理包括所述视觉媒体数据的码流,其中,

所述码流包括当前图片所参考的序列参数集SPS,所述SPS中包括第一标志,指示是否启用参考图片重采样;

所述格式规则规定:

所述当前图片是基于所述第一标志是否指示启用参考图片重采样,进行处理,

所述第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样,以及允许所述当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片,所述参考图片与所述当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个,

所述第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样,以及所述当前图片中没有条带参考所述参考图片列表的活动条目中的所述参考图片,所述参考图片与所述当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。

10.一种处理视频码流的方法,其特征在于,所述视频码流根据权利要求1至7任一项所述的解码方法进行解码,或者基于权利要求8所述的编码方法产生。

11.一种非易失性计算机可读存储介质,其上存储有视频码流,所述视频码流根据权利要求1至7任一项所述的解码方法进行解码,或者基于权利要求8所述的编码方法产生。

12.一种电子设备,其特征在于,包括存储器,用于存储计算机可读指令;处理器,用于读取所述计算机可读指令,并且按所述计算机可读指令的指示执行如权利要求1至10中任一项所述的方法。

## 视频媒体数据和码流的处理方法、编解码方法、电子设备、存储介质

[0001] 相关申请的交叉引用

[0002] 本申请根据美国专利法第119条要求在美国专利商标局于2020年5月20日提交的申请号为63/027,835的美国临时专利申请、于2020年6月5日提交的申请号为63/035,647的美国临时专利申请、于2020年6月8日提交的申请号为63/036,174的美国临时专利申请、于2020年6月8日提交的申请号为63/036,342的美国临时专利申请以及于2021年3月24日提交的申请号为17/211,236的美国专利申请的优先权,上述申请公开内容通过引用整体并入本申请中。

### 技术领域

[0003] 本申请涉及视频编码和解码,更具体地涉及视频媒体数据和码流的处理方法、编解码方法、电子设备、存储介质。

### 背景技术

[0004] 使用具有运动补偿的帧间图片预测进行视频编码和解码为人们所知。未压缩的数字视频可由一系列的图片组成,每个图片具有一定的空间维度,例如,具有 $1920 \times 1080$ 的亮度样本和相关的色度样本。所述一系列的图片可以具有固定的或可变的图片速率(非正式地,也被称作帧率),例如,每秒60个图片或60赫兹(Hz)。未压缩的视频对比特率有着显著的要求。例如,每个样本8比特的1080p60 4:2:0视频(60Hz帧率下的 $1920 \times 1080$ 亮度样本分辨率)需要接近1.5Gbit/s的带宽。这样的视频一小时需要超过600GB的存储空间。

[0005] 视频编码和解码的一个目的可以通过压缩来减少输入视频信号中的冗余。压缩可有助于降低上述带宽或存储空间的要求,在一些情况下,可降低两个或更多的数量级。无损压缩和有损压缩以及其组合均可以用于视频编码和解码。无损压缩是指可以由压缩的原始信号重建原始信号的精确副本的技术。当使用有损压缩时,重建的信号可能与原始信号不完全一致,但是原始信号与重建的信号之间的失真小得足以使重建的信号可以用于预期应用。有损压缩广泛应用于视频中。有损压缩容许的失真量取决于应用;例如,与电视分发应用的用户相比,某些消费者流式传输应用的用户可以容忍较高的失真。可实现的压缩比可以反映的是:可允许的/可容许的失真越高,可产生的压缩比越高。

[0006] 视频编码器和解码器可以使用几大类技术,包括例如运动补偿、变换、量化和熵编码。下文将介绍这几类中的一些技术。

[0007] 历史上,视频编码器和解码器倾向于在给定的图片大小上进行操作,在大多数情况下,图片大小对于已编码视频序列(Coded Video Sequence, CVS)、图片组(Group of Pictures, GOP)或类似的多图片时间帧,是定义好的并保持恒定。例如,在MPEG-2中,系统设计会根据场景活动等因素,改变水平分辨率(以及从而改变图片大小),但仅在I图片处是这样,因此这通常适用于GOP。重采样参考图片以可以在CVS中使用不同的分辨率是已知的,例如,从ITU-T H.263建议书附录P可知。然而,因为这里的图片大小并没有改变,仅对参考图

片进行重采样,从而可能导致只使用了图片画布的一部分(在下采样的情况下),或者只采集了场景的一部分(在上采样的情况下)。此外,H.263附录Q允许以两倍(在每个维度中)向上或向下对各个宏块进行重采样。同样,图片大小保持不变。宏块的大小在H.263中是固定的,并且因此不需要用信号通知。

[0008] 预测图片中图片大小有变化在现代视频编码中变得更加主流。例如,VP9允许对整个图片进行参考图片重采样和分辨率改变。类似地,针对VVC提出的某些建议(包括,例如Hendry等人的“关于VVC的自适应分辨率变化(ARC) (On adaptive resolution change (ARC) for VVC)”,联合视频小组文件JVET-M0135-v1,2019年1月9日至19日,其整体并入本文中)允许将整个参考图片进行重采样为不同(或高或低)的分辨率。在该文档中,建议将不同的候选分辨率编码在序列参数集中,并由图片参数集中的每图片语法元素来引用。

## 发明内容

[0009] 在实施例中,提供了一种视频码流的解码方法,包括:从视频码流中获取当前图片所参考的序列参数集(SPS)的第一标志,第一标志指示是否启用参考图片重采样;当第一标志指示启用参考图片重采样时,对当前图片进行解码,其中,第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样,以及允许当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片,该参考图片与当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个;第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样,以及当前图片中没有条带参考参考图片列表的活动条目中的参考图片,该参考图片与当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。。

[0010] 在实施例中,提供了一种视频码流的编码方法,包括:确定是否针对当前图片启用参考图片重采样;根据是否针对当前图片启用参考图片重采样,将第一标志编码到视频码流中当前图片的序列参数集(SPS)中;基于是否针对当前图片启用参考图片重采样,将当前图片编码到视频码流中,其中,第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样,以及允许当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片,该参考图片与当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个;第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样,以及当前图片中没有条带参考参考图片列表的活动条目中的参考图片,该参考图片与当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。

[0011] 在实施例中,提供了一种处理视觉媒体数据的方法,包括:根据格式规则处理包括视觉媒体数据的码流,其中,码流包括当前图片所参考的序列参数集(SPS),SPS中包括第一标志,指示是否启用参考图片重采样;格式规则规定:当前图片是基于第一标志是否指示启用参考图片重采样,进行处理;第一标志等于第一值指示启用参考图片重采样,以及允许当前图片中的条带参考一参考图片列表的活动条目中的参考图片,该参考图片与当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个;第一标志等于第二值指示禁用参考图片重采样,以及当前图片中没有条带参考参考图片列表的活动条目中的参考图片,该参考图片与当前图片具有不同的空间分辨率和不同的缩放窗口中的至少一个。

[0012] 在实施例中,提供了一种处理视频码流的方法,视频码流根据前述的解码方法进行解码,或者基于前述的编码方法产生。

[0013] 在实施例中,提供了一种非易失性计算机可读存储介质,其上存储有视频码流,视

频码流根据前述的解码方法进行解码,或者基于前述的编码方法产生。

[0014] 在实施例中,提供了一种电子设备,包括存储器,用于存储计算机可读指令;处理器,用于读取所述计算机可读指令,并且按所述计算机可读指令的指示执行如前所述的方法。

## 附图说明

[0015] 结合以下详细描述和附图,本申请主题的其它特征、本质和各种优点将会变得更加清楚,其中:

[0016] 图1是根据实施例的通信系统的简化框图的示意图。

[0017] 图2是根据实施例的通信系统的简化框图的示意图。

[0018] 图3是根据实施例的解码器的简化框图的示意图。

[0019] 图4是根据实施例的编码器的简化框图的示意图。

[0020] 图5A-5E是根据实施例的用于信号通知ARC参数的选项的示意图。

[0021] 图6A-6B是根据实施例的语法表的示例的示意图。

[0022] 图7是根据实施例的用于具有自适应分辨率变化的可缩放性的预测结构的示例。

[0023] 图8是根据实施例的语法表的示例。

[0024] 图9是根据实施例的对每个存取单元的图片顺序计数(poc)周期和存取单元计数值进行解析和解码的简化框图的示意图。

[0025] 图10是根据实施例的包括多层子图片的视频码流结构的示意图。

[0026] 图11是根据实施例的显示具有增强分辨率的所选子图片的示意图。

[0027] 图12是根据实施例的包括多层子图片的视频码流的解码和显示过程的框图。

[0028] 图13是根据实施例的显示具有子图片的增强层的360度视频的示意图。

[0029] 图14是根据实施例的子图片的布局信息及其对应的层和图片预测结构的示例。

[0030] 图15是根据实施例的具有局部区域的空间可缩放性形态的、子图片的布局信息及其对应的层和图片预测结构的示例。

[0031] 图16A-16B是根据实施例的子图片布局信息的语法表的示例。

[0032] 图17是根据实施例的子图片布局信息的SEI消息的语法表的示例。

[0033] 图18是根据实施例的用于指示每个输出层集的输出层和档次(profile)/层(tier)/级别(level)信息的语法表的示例。

[0034] 图19是根据实施例的用于指示每个输出层集的输出层模式的语法表的示例。

[0035] 图20是根据实施例的用于指示每个输出层集的每个层存在的子图片的语法表的示例。

[0036] 图21是视频参数集原始字节序列有效载荷(RBSP)的语法表的示例。

[0037] 图22是指示具有输出层集模式的输出层集的语法表的示例。

[0038] 图23是用于指示序列参数集(SPS)中的已编码视频序列内的参考图片重采样和分辨率改变的语法表的示例。

[0039] 图24是指示图片参数集(PPS)中的图片大小的语法表的示例。

[0040] 图25A至图25C是根据实施例的用于对已编码视频码流进行解码的示例方法的流程图。

[0041] 图26是根据实施例的计算机系统的示意图。

### 具体实施方式

[0042] 图1图示了根据本申请公开的实施例的通信系统(100)的简化框图。系统(100)可以包括通过网络(150)互连的至少两个终端(110-120)。对于数据的单向传输,第一终端(110)可以在本地位置对视频数据进行编码,以通过网络(150)传输到另一终端(120)。第二终端(120)可从网络(150)接收另一终端的已编码视频数据,对已编码视频数据进行解码并显示恢复的视频数据。单向数据传输可能在媒体服务等应用中比较常见。

[0043] 图1图示了用于支持已编码视频的双向传输的第二对终端(130,140),已编码视频的双向传输可例如在视频会议期间发生。对于数据的双向传输,每个终端(130,140)可对在本地位置采集的视频数据进行编码,以通过网络(150)传输到另一终端。每个终端(130,140)还可接收由另一终端传输的已编码视频数据,可对所述已编码数据进行解码,并在本地显示装置上显示恢复的视频数据。

[0044] 在图1中,终端(110-140)可能图示为服务器、个人计算机和智能电话,但本申请公开的原理可不限于此。本申请公开的实施例适用于膝上型计算机、平板电脑、媒体播放器和/或专用视频会议设备。网络(150)表示在终端(110-140)之间传送已编码视频数据的任何数目的网络,包括例如有线和/或无线通信网络。通信网络(150)可在电路交换和/或分组交换信道中交换数据。代表性的网络包括电信网络、局域网、广域网和/或互联网。出于本申请讨论的目的,除非在下文中有所解释,否则网络(150)的架构和拓扑对于本申请公开的操作来说可能是无关紧要的。

[0045] 作为本申请所公开主题应用的示例,图2示出了视频编码器和视频解码器在流式传输环境中的放置方式。本申请所公开主题可同等地适用于其它支持视频的应用,包括例如视频会议、数字TV、在包括CD、DVD、存储棒等的数字介质上存储压缩视频等等。

[0046] 流式传输系统可包括采集子系统(213),所述采集子系统(213)可包括数码相机等视频源(201),所述视频源创建例如未压缩的视频样本流(202)。样本流(202)描绘为粗线,以强调与已编码视频码流相比,其具有较高的数据量,样本流(202)可由耦接到相机(201)的编码器(203)处理。编码器(203)可包括硬件、软件或软硬件组合,以实现或实施如下文更详细地描述的本申请所公开主题的各方面。已编码视频码流(204)描绘为细线,以强调与样本流相比,其具有较低的数据量,其可存储在流式传输服务器(205)上以供将来使用。一个或多个流式传输客户端(206,208)可访问流式传输服务器(205),以检索已编码视频码流(204)的副本(207,209)。客户端(206)可包括视频解码器(210),视频解码器(210)对已编码视频码流的传入副本(207)进行解码,且产生可在显示器(212)或另一呈现装置(未描绘)上呈现的输出视频样本流(211)。在一些流式传输系统中,可根据某些视频编码/压缩标准,对视频码流(204,207,209)进行编码。该些标准的示例包括ITU-T H.265建议书。正在开发的视频编码标准非正式地称为多功能视频编码(Versatile Video Coding)或VVC。本申请所公开主题可用于VVC标准的上下文中。

[0047] 图3可以是根据本申请公开的实施例的视频解码器(210)的功能框图。

[0048] 接收器(310)可接收将由解码器(210)解码的一个或多个编解码视频序列;在同一实施例或另一实施例中,一次接收一个已编码视频序列,其中每个已编码视频序列的解码

独立于其它已编码视频序列。已编码视频序列可从信道(312)接收,所述信道可以是通向存储已编码视频数据的存储装置的硬件/软件链路。接收器(310)可接收已编码视频数据以及其它数据,例如,可转发到它们各自的使用实体(未描绘)的已编码音频数据和/或辅助数据流。接收器(310)可将已编码视频序列与其它数据分开。为了防止网络抖动,缓冲存储器(315)可耦接在接收器(310)与熵解码器/解析器(320)(此后称为“解析器”)之间。当接收器(310)从具有足够带宽和可控性的存储/转发装置,或从等时同步网络接收数据时,可能不需要配置缓冲器(315),或可以将其做得较小。为了在互联网等尽力而为业务分组网络上使用,可能需要缓冲器(315),所述缓冲器可相对较大且有利地可具有自适应性大小。

[0049] 视频解码器(210)可包括解析器(320),以根据已熵编码视频序列重建符号(321)。这些符号的类别包括用于管理解码器(210)的操作的信息,以及用以控制显示器(212)等呈现装置的潜在信息,所述呈现装置不是解码器的组成部分,但可耦接到解码器,如图3所示。用于呈现装置的控制信息可以是辅助增强信息(Supplemental Enhancement Information,SEI)消息或视频可用性信息(Video Usability Information,VUI)的参数集片段(未描绘)。解析器(320)可对接收到的已编码视频序列进行解析和/或熵解码。已编码视频序列的编码可根据视频编码技术或标准进行,且可遵循所属领域的技术人员所知的各种原理,包括可变长度编码、霍夫曼编码(Huffman coding)、具有或不具有上下文灵敏度的算术编码等等。解析器(320)可基于对应于群组的至少一个参数,从已编码视频序列中提取用于视频解码器中的像素的子群中的至少一个子群的子群参数集。子群可包括图片组(Group of Pictures,GOP)、图片、子图片、图块、条带、砖块(brick)、宏块、编码树单元(Coding Tree Unit,CTU)、编码单元(Coding Unit,CU)、块、变换单元(Transform Unit,TU)、预测单元(Prediction Unit,PU)等等。图块可以指图片中特殊图块行列内的CU/CTU的矩形区域。砖块可以指特殊图块内的CU/CTU行的矩形区域。条带可以指包含在NAL单元中的图片的至少一个砖块。子图片可以指图片中的至少一个条带的矩形区域。熵解码器/解析器还可从已编码视频序列提取信息,例如变换系数、量化器参数值、运动矢量等等。熵解码器/解析器还可从已编码视频序列提取信息,例如变换系数、量化器参数值、运动矢量等等。

[0050] 解析器(320)可对从缓冲器(315)接收的视频序列执行熵解码和/或解析操作,从而创建符号(321)。

[0051] 取决于已编码视频图片或一部分已编码视频图片(例如:帧间图片和帧内图片、帧间块和帧内块)的类型以及其它因素,符号(321)的重建可涉及多个不同单元。涉及哪些单元以及涉及方式可由解析器(320)从已编码视频序列解析的子群控制信息控制。为了简洁起见,未描述解析器(320)与下文的多个单元之间的此类子群控制信息流。

[0052] 除已经提及的功能块以外,解码器210可在概念上细分成如下文所描述的数个功能单元。在商业约束下运行的实际实施例中,这些单元中的许多单元彼此紧密交互并且可以彼此集成。然而,出于描述所公开主题的目的,概念上细分成下文的功能单元是适当的。

[0053] 第一单元是缩放器和/或逆变换单元(351)。缩放器和/或逆变换单元(351)从解析器(320)接收作为符号(321)的量化变换系数以及控制信息,包括使用哪种变换方式、块大小、量化因子、量化缩放矩阵等。缩放器和/或逆变换单元(351)可输出包括样本值的块,所述样本值可输入到聚合器(355)中。

[0054] 在一些情况下,缩放器和/或逆变换单元(351)的输出样本可属于帧内编码块;即:



不使用来自先前已重建图片的预测性信息,但可使用来自当前图片的先前已重建部分的预测性信息的块。此类预测性信息可由帧内图片预测单元(352)提供。在一些情况下,帧内图片预测单元(352)采用从当前(部分已重建)图片(358)提取的周围已重建信息,生成大小和形状与正在重建的块相同的块。在一些情况下,聚合器(355)基于每个样本,将帧内预测单元(352)生成的预测信息添加到由缩放器和/或逆变换单元(351)提供的输出样本信息中。

[0055] 在其它情况下,缩放器和/或逆变换单元(351)的输出样本可属于帧间编码和潜在运动补偿块。在此情况下,运动补偿预测单元(353)可访问参考图片存储器(357)以提取用于预测的样本。在根据属于所述块的符号(321)对提取的样本进行运动补偿之后,这些样本可由聚合器(355)添加到缩放器和/或逆变换单元的输出(在这种情况下被称作残差样本或残差信号),从而生成输出样本信息。运动补偿单元从参考图片存储器内的地址获取预测样本可受到运动矢量控制,且所述运动矢量以所述符号(321)的形式而供运动补偿单元使用,所述符号(321)例如是包括X、Y和参考图片分量。运动补偿还可包括在使用子样本精确运动矢量时,从参考图片存储器提取的样本值的插值、运动矢量预测机制等等。

[0056] 聚合器(355)的输出样本可在环路滤波器单元(356)中被各种环路滤波技术采用。视频压缩技术可包括环路内滤波器技术,所述环路内滤波器技术受控于包括在已编码视频码流中的参数,且所述参数作为来自解析器(320)的符号(321)可用于环路滤波器单元(356),视频压缩技术还可响应于在解码已编码图片或已编码视频序列的先前(按解码顺序)部分期间获得的元信息,以及响应于先前已重建且已经过环路滤波的样本值。

[0057] 环路滤波器单元(356)的输出可以是样本流,所述样本流可输出到呈现装置(212)以及存储在参考图片存储器中,以用于后续的帧间图片预测。

[0058] 一旦完全重建,某些已编码图片就可用作参考图片以用于将来预测。一旦已编码图片被完全重建,且已编码图片(通过例如解析器(320))被识别为参考图片,则当前参考图片(358)可变为参考图片缓冲器(357)的一部分,且可在开始重建后续已编码图片之前重新分配新的当前图片存储器。

[0059] 视频解码器210可根据诸如ITU-T H.265建议书的标准中记录的预定视频压缩技术执行解码操作。在已编码视频序列遵循视频压缩技术或标准的语法,如视频压缩技术文档或标准中特别是其中的配置文件所指定的意义上,已编码视频序列可符合所使用的视频压缩技术或标准指定的语法。对于合规性,还要求已编码视频序列的复杂度处于视频压缩技术或标准的层级所限定的范围内。在一些情况下,层级限制最大图片大小、最大帧率、最大重建采样率(以例如每秒兆(mega)个样本为单位进行测量)、最大参考图片大小等。在一些情况下,由层级设定的限制可通过假想参考解码器(Hypothetical Reference Decoder, HRD)规范和已在已编码视频序列中用信号表示的HRD缓冲器管理的元数据来进一步限定。

[0060] 在实施例,接收器(310)可连同已编码视频一起接收附加(冗余)数据。所述附加数据可以是已编码视频序列的一部分。所述附加数据可由视频解码器(210)用以对数据进行适当解码和/或较准确地重建原始视频数据。附加数据可呈例如时间、空间或信噪比(signal noise ratio, SNR)增强层、冗余条带、冗余图片、前向纠错码等形式。

[0061] 图4可以是根据本申请公开的实施例的视频编码器(203)的框图。

[0062] 编码器(203)可从视频源(201)(并非编码器的一部分)接收视频样本,所述视频源可采集将由编码器(203)编码的视频图像。

[0063] 视频源 (201) 可提供将由编码器 (203) 编码的呈数字视频样本流形式的源视频序列,所述数字视频样本流可具有任何合适位深度 (例如:8位、10位、12位……)、任何色彩空间 (例如,BT.601Y CrCb、RGB……) 和任何合适采样结构 (例如,Y CrCb 4:2:0、Y CrCb4:4:4)。在媒体服务系统中,视频源 (201) 可以是存储先前已准备的视频的存储装置。在视频会议系统中,视频源 (203) 可以是采集本地图像信息作为视频序列的相机。可将视频数据提供为多个单独的图片,当按顺序观看时,这些图片被赋予运动。图片自身可构建为空间像素阵列,其中取决于所用的采样结构、色彩空间等,每个像素可包括一个或多个样本。所属领域的技术人员可以很容易理解像素与样本之间的关系。下文侧重于描述样本。

[0064] 根据实施例,编码器 (203) 可实时或在由应用所要求的任何其它时间约束下,将源视频序列的图片编码且压缩成已编码视频序列 (443)。施行适当的编码速度是控制器 (450) 的一个功能。控制器控制如下文所描述的其它功能单元且在功能上耦接到这些单元。为了简洁起见,图中未标示耦接。由控制器设置的参数可包括速率控制相关参数 (图片跳过、量化器、率失真优化技术的 $\lambda$ 值等)、图片大小、GOP布局,最大运动矢量搜索范围等。所属领域的技术人员可以容易识别出控制器 (450) 的其它功能,这些功能可能涉及针对某一系统设计优化的视频编码器 (203)。

[0065] 一些视频解码器在所属领域的技术人员容易识别出的“编码环路”中进行操作。作为简单的描述,编码环路可包括编码器 (430) (在下文称为“源编码器”) (负责基于待编码的输入图片和参考图片创建符号) 的编码部分和嵌入于编码器 (203) 中的 (本地) 解码器 (433),解码器 (433) 以类似于 (远程) 解码器创建样本数据的方式重建符号以创建样本数据 (因为在本申请所公开主题所考虑的视频压缩技术中,符号与已编码视频码流之间的任何压缩是无损的)。将重建的样本流输入到参考图片存储器 (434)。由于符号流的解码产生与解码器位置 (本地或远程) 无关的位精确结果,因此参考图片缓冲内容在本地编码器与远程编码器之间也是按比特位精确对应的。换句话说,编码器的预测部分“看到”的参考图片样本与解码器将在解码期间使用预测时所“看到”的样本值完全相同。这种参考图片同步性基本原理 (以及在例如因信道误差而无法维持同步性的情况下产生的漂移) 是所属领域的技术人员熟知的。

[0066] “本地”解码器 (433) 的操作可与已在上文结合图3详细描述“远程”解码器 (210) 相同。然而,另外简要参考图4,当符号可用且熵编码器 (445) 和解析器 (320) 能够无损地将符号编码和/或解码为已编码视频序列时,包括信道 (312)、接收器 (310)、缓冲器 (315) 和解析器 (320) 在内的解码器 (210) 的熵解码部分,可能不完全在本地解码器 (433) 中实施。

[0067] 此时可以观察到,除存在于解码器中的解析和/或熵解码之外的任何解码器技术,也必定以基本上相同的功能形式存在于对应的编码器中。出于此原因,本申请侧重于解码器操作。可简化编码器技术的描述,因为编码器技术与全面地描述的解码器技术互逆。仅在某些区域中需要更详细的描述,并且在下文提供。

[0068] 作为其操作的一部分,源编码器 (430) 可执行运动补偿预测编码,参考来自视频序列中被指定为“参考帧”的一个或多个先前已编码帧,所述运动补偿预测编码对输入帧进行预测性编码。以此方式,编码引擎 (432) 对输入帧的像素块与参考帧的像素块之间的差异进行编码,所述参考帧可被选作所述输入帧的预测参考。

[0069] 本地视频解码器 (433) 可基于源编码器 (430) 创建的符号,对可指定为参考帧的帧

的已编码视频数据进行解码。编码引擎 (432) 的操作有利地可为有损过程。当已编码视频数据可在视频解码器 (图4中未示) 处被解码时,重建的视频序列通常可以是带有一些误差的源视频序列的副本。本地视频解码器 (433) 复制解码过程,所述解码过程可由视频解码器对参考帧执行,且可使已重建参考帧存储在参考图片高速缓存 (434) 中。以此方式,编码器 (203) 可在本地存储已重建参考帧的副本,所述副本与将由远端视频解码器获得的已重建参考帧具有共同内容 (不存在传输误差)。

[0070] 预测器 (435) 可针对编码引擎 (432) 执行预测搜索。即,对于将要编码的新帧,预测器 (435) 可在参考图片存储器 (434) 中搜索可作为所述新图片的适当预测参考的样本数据 (作为候选参考像素块) 或某些元数据,例如参考图片运动矢量、块形状等。预测器 (435) 可基于样本块逐像素块操作,以找到合适的预测参考。在一些情况下,根据预测器 (435) 获得的搜索结果,可确定输入图片可具有从参考图片存储器 (434) 中存储的多个参考图片取得的预测参考。

[0071] 控制器 (450) 可管理视频编码器 (430) 的编码操作,包括例如设置用于对视频数据进行编码的参数和子群参数。

[0072] 可在熵编码器 (445) 中对所有上述功能单元的输出生成熵编码。熵编码器根据例如霍夫曼编码、可变长度编码、算术编码等所属领域的技术人员所知的技术对各种功能单元生成的符号进行无损压缩,从而将所述符号转换成已编码视频序列。

[0073] 传输器 (440) 可缓冲由熵编码器 (445) 创建的已编码视频序列,从而为通过通信信道 (460) 进行传输做准备,所述通信信道可以是通向将存储已编码视频数据的存储装置的硬件/软件链路。传输器 (440) 可将来自视频编码器 (430) 的已编码视频数据与要传输的其它数据合并,所述其它数据例如是已编码音频数据和/或辅助数据流 (未示出来源)。

[0074] 控制器 (450) 可管理编码器 (203) 的操作。在编码期间,控制器 (450) 可以为每个已编码图片分配某一已编码图片类型,这可能影响可应用于相应的图片的编码技术。例如,通常可将图片分配为以下任一种帧类型:

[0075] 帧内图片 (I图片),其可以是不将序列中的任何其它帧用作预测源就可被编码和解码的图片。一些视频编解码器容许不同类型的帧内图片,包括例如独立解码器刷新 (Independent Decoder Refresh, “IDR”) 图片。所属领域的技术人员了解I图片的变体及其相应的应用和特征。

[0076] 预测性图片 (P图片),其可以是可使用帧内预测或帧间预测进行编码和解码的图片,所述帧内预测或帧间预测使用至多一个运动矢量和参考索引来预测每个块的样本值。

[0077] 双向预测性图片 (B图片),其可以是可使用帧内预测或帧间预测进行编码和解码的图片,所述帧内预测或帧间预测使用至多两个运动矢量和参考索引来预测每个块的样本值。类似地,多个预测性图片可使用多于两个参考图片和相关联元数据以用于重建单个块。

[0078] 源图片通常可在空间上细分成多个样本块 (例如,  $4 \times 4$ 、 $8 \times 8$ 、 $4 \times 8$  或  $16 \times 16$  个样本的块),且逐块进行编码。这些块可参考其它 (已编码) 块进行预测编码,根据应用于块的相应图片的编码分配来确定所述其它块。举例来说,I图片的块可进行非预测编码,或所述块可参考同一图片的已经编码的块来进行预测编码 (空间预测或帧内预测)。P图片的像素块可参考一个先前编码的参考图片通过空间预测或通过时域预测进行非预测编码。B图片的块可参考一个或两个先前编码的参考图片通过空间预测或通过时域预测进行非预测编

码。

[0079] 视频编码器(203)可根据例如ITU-T H.265建议书的预定视频编码技术或标准执行编码操作。在操作中,视频编码器(203)可执行各种压缩操作,包括利用输入视频序列中的时间和空间冗余的预测编码操作。因此,已编码视频数据可符合所用视频编码技术或标准指定的语法。

[0080] 在实施例中,传输器(440)可在传输已编码视频时传输附加数据。视频编码器(430)可将此类数据作为已编码视频序列的一部分。附加数据可包括时间/空间/SNR增强层、冗余图片和切片等其它形式的冗余数据、辅助增强信息(SEI)消息、视觉可用性信息(VUI)参数集片段等。

[0081] 近来,将多个语义上独立的图片部分进行压缩域聚合或提取为单个视频图片已经得到了一些关注。特别是在例如360度编解码的上下文中,多个语义上独立的源图片(例如,立方体投影的360度场景的六个立方体表面,或者在多摄像头设置情况下的各个摄像头输入)可能会需要单独的自适应分辨率设置,以处理给定时间点的每场景活动。换句话说,在给定时间点,对于组成整个360度场景的多个语义上独立的图片,编码器可以选择使用不同的重采样因子。对于已编码图片的多部分,当组合为单个图片时,反过来要求执行参考图片重采样,并且自适应分辨率编码信令可用。

[0082] 下面将介绍本说明书的其余部分会提及的几个术语。

[0083] “子图片”,在某些情况下指的是在语义上分组的、可以用变化的分辨率独立编码的样本、块、宏块、编码单元或类似实体的矩形排列。一个或多个子图片可以形成一个图片。一个或多个已编码子图片可以形成一个已编码图片。一个或多个子图片可以组装成一个图片,并且可以从一个图片中提取一个或多个子图片。在某些环境中,可以在压缩域中将一个或多个已编码子图片组装为一个已编码图片,而无需将其转码到样本级,在同一情况下或在其它情况下,可以从压缩域中的已编码图片中提取一个或多个已编码子图片。

[0084] “自适应分辨率变化(Adaptive Resolution Change,ARC)”,可以指允许通过例如参考图片重采样,来改变已编码视频序列内的图片或子图片的分辨率的机制。“ARC参数”在下文指的是执行自适应分辨率变化所需的控制信息,其可以包括例如滤波器参数、缩放因子、输出图片和/或参考图片的分辨率、各种控制标志等等。

[0085] 在实施例中,可以对单个的、语义上独立的已编码视频图片执行编码和解码。在描述具有独立的ARC参数的多个子图片的编码/解码的含义及其隐含的附加复杂性之前,将先描述用于用信号通知ARC参数的选项。

[0086] 参考图5A-5E,示出了用于用信号通知ARC参数的几个实施例。如每个实施例所指出的,从编码效率、复杂度和体系结构的角度来看,它们可能具有某些优点和缺点。视频编码标准或技术可以选择这些实施例中的一个或多个,或选择现有技术中已知的选项,用于用信号通知ARC参数。这些实施例可以不是互斥的,并且可以根据应用需要、所涉及的标准技术或编码器的选择进行互换。

[0087] ARC参数的类别可以包括:

[0088] -在X维度和Y维度上分开或组合的上采样因子和/或下采样因子

[0089] -加上时间维度的上采样因子和/或下采样因子,用于指示对给定数量的图片进行恒速放大和/或缩小

[0090] -以上两者中的任一者可涉及对一个或多个可能较短的语法元素进行编码,所述一个或多个可能较短的语法元素可能指向一个包含所述因子(多个因子)的表格。

[0091] -“分辨率”:输入图片、输出图片、参考图片、已编码图片的以样本、块、宏块、CU或任何其它合适的粒度为单位的、组合的或分开的X维度或Y维度上的分辨率。如果存在一个以上的分辨率(例如,一个分辨率用于输入图片,一个分辨率用于参考图片),则在某些情况下,可以从一组值中推断出另一组值。例如,可以通过使用标志选通分辨率。有关更详细的示例,请参阅下文。

[0092] -“变形”(warping)坐标:类似于在H.263标准附录P中使用的坐标,可以具有如上所述的适当粒度。H.263标准附录P定义了一种对这种变形坐标进行编码的有效方式,但是可以想象,还可以设想其它可能更有效的方法。例如,附录P的变形坐标的可变长度可逆的“霍夫曼”式编码由适当长度的二进制编码来代替,其中,二进制码字的长度可以例如根据最大图片大小推导出(可能乘以某个因子并偏移某个值),以便允许在最大图片大小的边界之外进行“变形”。

[0093] -上采样滤波器参数和/或下采样滤波器参数:在实施例中,可能只有单个的滤波器用于进行上采样和/或下采样。然而,在实施例中,可能需要允许滤波器的设计有较大的灵活性,这可能需要通过用信号通知滤波器参数来实现。此类参数可以通过一个可能的滤波器设计列表中的索引来选择,可以充分地指定滤波器(例如,通过使用适当的熵编码技术的滤波器系数列表),可以通过上采样比率和/或下采样比率隐含地选择滤波器,所述上采样比率和/或下采样比率反过来是根据上面提到的机制中的任何机制用信号通知的,等等。

[0094] 在下文中,本说明书假设是对通过码字指示的上采样因子和/或下采样因子(在X维度和Y维度使用相同的因子)的有限集进行编码的。所述码字可以通过例如使用视频编码规范(例如H.264和H.265)中的某些语法元素所共有的Exp-Golomb编码,进行可变长度编码。值到上采样因子和/或下采样因子的一种合适的映射可以例如参见下表1:

[0095] 表1

码字	Exp-Golomb编码	原始分辨率/目标分辨率
0	1	1/1
1	010	1/1.5 (放大50%)
2	011	1.5/1 (缩小50%)
3	00100	1/2 (放大100%)
4	00101	2/1 (缩小100%)

[0097] 可以根据应用的需要以及视频压缩技术或标准中可用的放大和缩小机制的能力,设计许多类似的映射。该表可以扩展到更多的值。值还可以用除Exp-Golomb码之外的熵编码机制来表示,例如使用二进制编码。当在视频处理引擎(最重要的是编码器和解码器)本身之外,例如MANE(Media Aware Network Element,媒体感知网元)对重采样因子有兴趣时,使用二进制编码可能具有某些优点。应当注意,对于不需要改变分辨率的情况,可以选择较短的Exp-Golomb码;在上表中,只有单个比特。对于该最常见的情况,使用Exp-Golomb码可以具有优于使用二进制码的编码效率的优势。

[0098] 表中条目的数量及其语义可以是完全可配置的或部分可配置的。例如,表的基本形态可以在诸如序列参数集或解码器参数集等的“高层”参数集中传送。在实施例中,可以

在视频编码技术或标准中定义一个或多个此类表,并且可以通过例如解码器或序列参数集来选择。

[0099] 下面描述如何将如上所述编码的上采样因子和/或下采样因子(ARC信息)包含在视频编码技术或标准语法中。类似的考虑可以应用于控制上采样滤波器和/或下采样滤波器的一个或几个码字。关于滤波器或其它数据结构何时需要相对大量的数据,参见下文的讨论。

[0100] 如图5A所示,H.263标准附录P将四个变形坐标形式的ARC信息(502)包含在图片头(501)中,更具体地,是包含在H.263标准PLUSPTYPE(503)头扩展中。当a)存在可用的图片头,以及b)预计ARC信息会频繁改变时,这可能是一个明智的设计选择。然而,使用H.263型信令的开销可能相当高,并且图片边界的缩放因子可能不相关,因为图片头可能具有瞬时性质。

[0101] 如图5B所示,JVCET-M135-v1包括位于图片参数集(504)中的ARC参考信息(505)(索引),用于对包括目标分辨率的表(506)进行索引,而表(506)位于序列参数集(507)内。根据作者做出的口头陈述,可能的分辨率在序列参数集(SPS)(507)中的表(506)中的位置,可以通过在能力交换期间,使用SPS作为互操作性协商点,进行合理化。在表(506)中的值所设置的限制内,通过参考适当的图片参数集(Picture Parameter Set,PPS)(504),分辨率可以随图片而改变。

[0102] 参考图5C-5E,可以存在以下实施例,以在视频码流中传送ARC信息。这些选项中的每一个选项都具有优于上述实施例的某些优点。这些实施例可以同时存在于同一视频编码技术或标准中。

[0103] 在实施例中,例如图5C所示的实施例,诸如重采样(缩放)因子等ARC信息(509)可以出现在条带头、GOB(Group of Blocks,块组)头、图块头、或图块组头中。图5C示出了其中使用图块组头(508)的实施例。如果ARC信息很小,这样可能是足够的,例如,ARC信息是几个比特的单个可变长度 $ue(v)$ 的码字或固定长度的码字,例如,如上文所示。ARC信息可以应用于例如由图块组表示的子图片,而不是用于整个图片,则将ARC信息直接包含在图块组头中具有额外的优点。另见下文。此外,即使视频压缩技术或标准仅设想了整个图片的自适应分辨率变化(与例如基于图块组的自适应分辨率变化相反),从容错的角度来看,将ARC信息放入图块组头中,相较于将其放入H.263型图片头中,具有一定的优势。

[0104] 在实施例中,例如图5D所示的实施例,ARC信息(512)本身可以存在于适当的参数集中,例如,图片参数集、头参数集、图块参数集、适配参数集等等。图5D示出了其中使用适配参数集(511)的实施例。该参数集的范围可以有利地不大于一个图片,例如为图块组。ARC信息的使用可以通过激活相关参数集而隐含。例如,当视频编码技术或标准只考虑基于图片的ARC时,图片参数集或等同参数集可能适用。

[0105] 在实施例中,例如图5E所示的实施例,ARC参考信息(513)可以存在于图块组头(514)或类似数据结构中。该ARC参考信息(513)可以指范围超出了单个图片的参数集(516)(例如,序列参数集或解码器参数集)中可用的ARC信息(515)的子集。

[0106] 如图6A所示,图块组头(601),作为可应用于图片的(可能是矩形的)一部分的头的示例性语法结构,可以有条件地包含可变长度的Exp-Golomb编码的语法元素`dec_pic_size_idx`(602)(以粗体示出)。该语法元素在图块组头中的存在可以通过使用自适应分辨

率(603)来选通。在此,标志的值未以黑体示出,这意味着该标志在码流中出现的位置点是其出现在语法表中。可以以码流内部或外部的任何高级语法结构来用信号通知自适应分辨率是否用于该图片或其一部分。在所示的示例中,如下所述,自适应分辨率是在序列参数集中用信号通知。

[0107] 参考图6B,还示出了序列参数集(610)的摘录。所示的第一语法元素是adaptive\_pic\_resolution\_change\_flag(611)。当为真时,该标志可以指示使用了自适应分辨率,这反过来又可能需要特定的控制信息。在该示例中,此类控制信息基于标志的值有条件地存在,该标志基于序列参数集(612)和图块组头(601)中的if()语句。

[0108] 当使用自适应分辨率时,编码的是以样本为单位(613)的输出分辨率。标号613指的是output\_pic\_width\_in\_luma\_samples和output\_pic\_height\_in\_luma\_samples,它们可以一起定义输出图片的分辨率。在视频编码技术或标准的其它地方,可以定义对任一值的某些限制。例如,层级定义可以限制总输出采样的数量,其可以是上述两个语法元素的值的乘积。此外,某些视频编码技术或标准,或外部技术或标准(例如,系统标准)可限制数值范围(例如,一个维度或两个维度都必须可被2的幂数除尽)或纵横比(例如,宽度和高度必须具有例如4:3或16:9的关系)。可以引入此类限制以便于硬件实现或用于其它原因,是所属领域中熟知的。

[0109] 在某些应用中,建议编码器指示解码器使用某个参考图片大小,而不是隐含地假定其大小为输出图片大小。在该示例中,语法元素reference\_pic\_size\_present\_flag(614)选通参考图片尺寸(615)的有条件存在(同样,该数字指的是宽度和高度两者)。

[0110] 最后,示出了一个可能的解码图片宽度和高度表。此类表可以例如通过表指示(num\_dec\_pic\_size\_in\_luma\_samples\_minus1)(616)来表示。“minus1”(减1)可以指该语法元素的值的解释。例如,如果编码值为零,则存在一个表条目。如果值为五,则存在六个表条目。对于表中的每一“行”,已解码的图片宽度和高度然后被包含在语法(617)中。

[0111] 所呈现的表条目(617)可以使用图块组头中的语法元素dec\_pic\_size\_idx(602)进行索引,从而允许每个图块组具有不同的解码大小(实际上是缩放因子)。

[0112] 某些视频编码技术或标准(例如VP9),通过结合时间可缩放性,实施某些形式的参考图片重采样(其用信号通知的方式与本申请所公开的方式很不一样)来支持空间可缩放性,以便实现空间可缩放性。更具体地,可以使用ARC类型的技术将某些参考图片上采样到更高的分辨率,以形成空间增强层的基础。这些上采样图片可以使用高分辨率的标准预测机制进行细化,从而增加细节。

[0113] 本申请所讨论的实施例可用于此类环境中。在某些情况下,在同一或另一实施例中,网络抽象层(Network Abstract Layer,NAL)单元头中的值(例如,Temporal ID字段)不仅可以用于指示时间层,还可以用于指示空间层。这样做对于某些系统设计可能具有一定的优势;例如,基于NAL单元头Temporal ID值为时间层选定的转发创建和优化的现有选定转发单元(Selected Forwarding Unit,SFU)可以不经修改地用于可缩放环境。为了实现这一点,可能需要在已编码图片大小和由NAL单元头中的Temporal ID字段所指示的时间层之间进行映射。

[0114] 在一些视频编码技术中,存取单元(Access Unit,AU)可以指在给定时刻被采集并组成相应的图片、条带、图块和/或NAL单元码流的已编码图片、条带、图块、NAL单元等。此类

时刻可以是例如合成时间 (composition time)。

[0115] 在HEVC和某些其它视频编码技术中,图片顺序计数 (Picture Order Count,POC) 值可用于指示从存储在已解码图片缓冲器 (Decoded Picture Buffer,DPB) 中的多个参考图片中选择的参考图片。当一个存取单元 (AU) 包括一个或多个图片、条带或图块时,属于同一个AU的每个图片、条带或图块可以携带相同的POC值,从中可以推导出它们是根据合成时间相同的内容创建的。换句话说,在两个图片/条带/图块携带相同的给定POC值的情况下,这可以表示这两个图片/条带/图块属于相同的AU,并且具有相同的合成时间。相反,具有不同的POC值的两个图片/条带/图块可以指示这些图片/条带/图块属于不同的AU,并且具有不同的合成时间。

[0116] 在实施例中,前述刚性关系可以放宽,因为存取单元可以包括具有不同的POC值的图片、条带或图块。通过允许AU内有不同的POC值,便可以使用POC值来识别具有相同呈现时间 (representation time) 的潜在可独立解码的图片/条带/图块。这反过来又能够在不改变参考图片选择信令 (例如,参考图片集信令或参考图片列表信令) 的情况下,支持多个可缩放层,如下文所详细描述。

[0117] 然而,相对于具有不同POC值的其它图片/条带/图块,仍然希望能够仅根据POC值,便能够识别图片/条带/图块所属的AU。这可以按照下文描述实现。

[0118] 在实施例中,可在高级语法结构 (例如,NAL单元头、条带头、图块组头、SEI消息、参数集或AU定界符 (delimiter)) 中用信号通知存取单元计数 (Access Unit Count,AUC)。AUC的值可以用于识别哪些NAL单元、图片、条带或图块属于给定的AU。AUC的值可以对应于不同的合成时间实例。AUC值可以等于POC值的倍数。通过将POC值除以整数值,可以计算AUC值。在某些情况下,除法运算会给解码器实现带来一定的负担。在此类情况下,对AUC值的编号空间进行略微的限制,可以允许用移位操作代替除法运算。例如,AUC值可以等于POC值范围的最高有效位 (Most Significant Bit,MSB) 的值。

[0119] 在实施例中,每个AU的POC周期的值 (poc\_cycle\_au) 可以在高级语法结构 (例如,NAL单元头、条带头、图块组头、SEI消息、参数集或AU定界符) 中用信号通知。poc\_cycle\_au 可用于指示可以将多少个不同且连续的POC值与同一AU相关联。例如,如果poc\_cycle\_au 的值等于4,则POC值等于0-3 (包含0和3) 的图片、条带或图块可以与AUC值等于0的AU相关联,POC值等于4-7 (包含4和7) 的图片、条带或图块可以与AUC值等于1的AU相关联。因此,AUC的值可以通过用POC值除以poc\_cycle\_au的值来推断。

[0120] 在实施例中,poc\_cycle\_au的值可以从例如位于视频参数集 (Video Parameter Set,VPS) 中的信息推导出,该VPS中的信息用于标识已编码视频序列中的空间层或SNR层的数量。下面简要描述这种可能的关系的示例。虽然如上所述的推导可以在VPS中节省几个比特,并且因此可以提高编码效率,在一些实施例中poc\_cycle\_au可以显示地编码在层级低于视频参数集的适当高级语法结构中,从而能够针对码流的给定小部分 (例如,图片) 来最小化poc\_cycle\_au。由于POC值和/或间接引用POC的语法元素的值可以用低级语法结构进行编码,因此,与上述推导过程相比,这种优化可以节省更多的比特。

[0121] 在实施例中,图8示出了提供了语法表的示例,以在VPS (或SPS) 中用信号通知语法元素vps\_poc\_cycle\_au,该示例指示用于已编码视频序列中的所有图片/条带的poc\_cycle\_au以及在条带头中的语法元素slice\_poc\_cycle\_au,slice\_poc\_cycle\_au用于指示



当前条带的poc\_cycle\_au。如果POC值按照AU均匀地增加,则VPS中的vps\_contant\_poc\_cycle\_per\_au可以设置为等于1,并且在VPS中用信号通知vps\_poc\_cycle\_au。在这种情况下,可以不是明确地用信号通知slice\_poc\_cycle\_au,每个AU的AUC值可以通过将POC值除以vps\_poc\_cycle\_au计算得到。如果POC值不是按照AU均匀地增加,则将VPS中的vps\_contant\_poc\_cycle\_per\_au可以设置为等于0。在这种情况下,可以不用信号通知vps\_access\_unit\_cnt,而在每个条带或图片的条带头中可以用信号通知slice\_access\_unit\_cnt。每个条带或图片可以具有不同的slice\_access\_unit\_cnt值。通过将POC值除以slice\_poc\_cycle\_au来计算每个AU的AUC值。

[0122] 图9示出了说明上述过程的示例的块图。例如在操作S910,可以解析VPS(或SPS),并且可以在操作S920确定每个AU的POC周期在已编码视频序列内是否恒定。如果每个AU的POC周期是恒定的(在操作S920为“是”),则在操作S930,可以根据为已编码视频序列用信号通知的poc\_cycle\_au和特定访问单元的POC值,计算特定访问单元的访问单元计数的值。如果每个AU的POC周期不是恒定的(在操作S920为“否”),则在操作S940,可以根据在图片级别用信号通知的poc\_cycle\_au和特定访问单元的POC值,计算特定访问单元的访问单元计数的值。在操作S950,可以解析新的VPS(或SPS)。

[0123] 在实施例,即使图片、条带或图块的POC值可能不同,与具有相同AUC值的AU对应的图片、条带或图块,也可以与相同的解码或输出时间实例相关联。因此,在相同AU中的图片、条带或图块没有任何帧间解析/解码依赖性的情况下,与相同AU相关联的图片、条带或图块的全部或子集可以并行解码,并且可以在相同时间实例被输出。

[0124] 在实施例,即使图片、条带或图块的POC值可能不同,与具有相同AUC值的AU对应的图片、条带或图块也可以与相同的合成/显示时间实例相关联。当合成时间包含在容器格式中时,即使多个图片对应于不同的AU,如果该多个图片具有相同的合成时间,也可以在相同的时间实例显示。

[0125] 在实施例,每个图片、条带或图块可以在相同AU中具有相同的时间标识符(temporal\_id)。与一个时间实例对应的图片、条带或图块的全部或子集,可以与相同的时间子层相关联。在实施例,每个图片、条带或图块可以在相同的AU中具有相同或不同的空间层id(layer\_id)。与一个时间实例对应的图片、条带或图块的全部或子集,可以与相同或不同的空间层相关联。

[0126] 图7示出了具有自适应分辨率变化的temporal\_id、layer\_id以及POC和AUC值的组合的视频序列结构的示例。在该示例中,AUC=0的第一AU中的图片、条带或图块可以具有temporal\_id=0和layer\_id=0或1,而AUC=1的第二AU中的图片、条带或图块可以分别具有temporal\_id=1和layer\_id=0或1。不管temporal\_id和layer\_id的值如何,POC值都会随每个图片增加1。在该示例中,poc\_cycle\_au的值可以等于2。优选地,可以将poc\_cycle\_au的值设置为等于(空间可缩放性)层的数目。因此,在实施例,POC值增加2,而AUC值增加1。

[0127] 在上述实施例中,可以通过使用HEVC中的现有参考图片集(Reference Picture Set,RPS)信令或参考图片列表(Reference Picture List,RPL)信令,来支持图片间预测结构或层间预测结构和参考图片指示的全部或子集。在RPS或RPL中,通过用信号通知当前图片和所选参考图片之间的POC值或POC的差值,来指示所选的参考图片。在实施例, RPS和

RPL可以用于指示图片间预测结构或层间预测结构而不用改变信令,但是具有以下限制。如果参考图片的temporal\_id的值大于当前图片的temporal\_id的值,则当前图片可以不使用参考图片进行运动补偿或其它预测。如果参考图片的layer\_id的值大于当前图片的layer\_id的值,则当前图片可以不使用参考图片进行运动补偿或其它预测。

[0128] 在实施例中,可以在存取单元内的多个图片上,禁用基于POC差的用于时间运动矢量预测的运动矢量缩放。因此,尽管每个图片在存取单元内可以具有不同的POC值,但是运动矢量不进行缩放并且用于存取单元内的时间运动矢量预测。这是因为,在相同AU中,具有不同POC的参考图片被认为是具有相同时间实例的参考图片。因此,在实施例中,当参考图片属于与当前图片相关联的AU时,运动矢量缩放函数可以返回1。

[0129] 在实施例中,当参考图片的空间分辨率不同于当前图片的空间分辨率时,可以可选地在多个图片上禁用基于POC差的用于时间运动矢量预测的运动矢量缩放。当允许运动矢量缩放时,可以基于当前图片与参考图片之间的POC差以及空间分辨率之比来缩放运动矢量。

[0130] 在实施例中,可基于AUC差,而不是POC差,来缩放运动矢量,以用于时间运动矢量预测,尤其是当poc\_cycle\_au具有非均匀值时(例如,当vps\_contant\_poc\_cycle\_per\_au==0时)。否则(例如,当vps\_contant\_poc\_cycle\_per\_au==1时),基于AUC差的运动矢量缩放可能与基于POC差的运动矢量缩放相同。

[0131] 在实施例中,当基于AUC差对运动矢量进行缩放时,不基于AUC差对与当前图片在相同AU(具有相同的AUC值)中的参考运动矢量进行缩放,并且不基于或基于当前图片与参考图片之间的空间分辨率之比进行缩放的情况下,用于运动矢量预测。

[0132] 在实施例中,AUC值可以用于识别AU的边界并且用于假设参考解码器(HRD)操作,这需要具有AU粒度的输入和输出定时。在实施例中,可以输出AU中最高层的已解码图片,用于显示。AUC值和layer\_id值可用于识别输出图片。

[0133] 在实施例中,图片可以包括一个或多个子图片。每个子图片可以覆盖图片的局部区域或整个区域。由一个子图片支持的区域可以与由另一个子图片支持的区域重叠或不重叠。由一个或多个子图片覆盖的区域可以覆盖或不覆盖图片的整个区域。如果图片包括子图片,则由该子图片所支持的区域可以与由该图片所支持的区域相同。

[0134] 在实施例中,子图片可以通过与已编码图片使用的编解码方法类似的编解码方法进行编码。一个子图片可以独立编码或者可以根据另一个子图片或已编码图片进行编码。一个子图片对于来自另一个子图片或已编码图片的任何解析可以具有或不具有解析依赖性。

[0135] 在实施例中,已编码子图片可以包含在一个或多个层中。层中的已编码子图片可以具有不同的空间分辨率。原始子图片可以在空间上重采样(例如,上采样或下采样)、用不同的空间分辨率参数进行编码、并且包含在与层的对应的码流中。

[0136] 在实施例中,具有(W,H)的子图片可以被编码并包含在层0对应的已编码码流中,其中,W指示子图片的宽度,H指示子图片的高度,而来自该具有原始空间分辨率的子图片的上采样(或下采样)的、具有( $W \cdot S_{w,k}$ ,  $H \cdot S_{h,k}$ )的子图片,可以被编码并包含在层k对应的已编码码流中,其中, $S_{w,k}$ 、 $S_{h,k}$ 指示水平的重采样率和垂直的重采样率。如果 $S_{w,k}$ 、 $S_{h,k}$ 的值大于1,则重采样可以是上采样。然而,如果 $S_{w,k}$ 、 $S_{h,k}$ 的值小于1,则重采样可以是下采样。

[0137] 在实施例中,一个层中的已编码子图片可以与相同子图片或不同子图片中的另一层中的已编码子图片具有不同的视觉质量。例如,层n中的子图片i可以用量化参数 $Q_{i,n}$ 进行编码,而层m中的子图片j可以用量化参数 $Q_{j,m}$ 进行编码。

[0138] 在实施例中,一个层中的已编码子图片可以是可独立可解码的 (independently decodable),而对同一局部区域的另一层中的已编码子图片没有任何解析依赖性 or 解码依赖性。可以在不参考同一局部区域的另一子图片层的情况下可独立可解码的子图片层可以是独立子图片层。独立子图片层中的已编码子图片,对来自相同子图片层中的先前已编码子图片可以具有或不具有解码依赖性 or 解析依赖性,但是已编码子图片对来自另一子图片层中的已编码子图片可以不具有任何依赖性。

[0139] 在实施例中,一个层中的已编码子图片可以是可依赖性解码的 (dependently decodable),对来自同一局部区域的另一层中的已编码子图片具有任何解析依赖性 or 解码依赖性。在参考同一局部区域的另一子图片层的情况下可依赖性解码的子图片层可以是依赖子图片层。依赖子图片层中的已编码子图片可以参考属于相同子图片的已编码子图片、相同子图片层中的先前已编码子图片,或者这两种参考子图片。

[0140] 在实施例中,已编码子图片可以包括一个或多个独立子图片层和一个或多个依赖子图片层。然而,对于已编码子图片,可以存在至少一个独立子图片层。独立子图片层的层标识符 (layer\_id) 的值可以等于0,该层标识符可以存在于NAL单元头或另一高级语法结构中。layer\_id等于0的子图片层可以是基本子图片层。

[0141] 在实施例中,图片可以包括一个或多个前景子图片和一个背景子图片。背景子图片支持的区域可以等于图片的区域。前景子图片支持的区域可以与背景子图片支持的区域重叠。背景子图片可以是基本子图片层,而前景子图片可以是非基本 (增强) 子图片层。一个或多个非基本子图片层可以参考相同的基本层进行解码。layer\_id等于a的每个非基本子图片层可以参考layer\_id等于b的非基本子图片层,其中,a大于b。

[0142] 在实施例中,图片可以包括具有或不具有背景子图片的一个或多个前景子图片。每个子图片可以具有其自己的基本子图片层和一个或多个非基本 (增强) 层。每个基本子图片层可以由一个或多个非基本子图片层参考。layer\_id等于a的每个非基本子图片层可以参考layer\_id等于b的非基本子图片层,其中,a大于b。

[0143] 在实施例中,图片可以包括具有或不具有背景子图片的一个或多个前景子图片。(基本或非基本) 子图片层中的每个已编码子图片可以由属于相同子图片的一个或多个非基本层子图片和不属于相同子图片的一个或多个非基本层子图片参考。

[0144] 在实施例中,图片可以包括具有或不具有背景子图片的一个或多个前景子图片。层a中的子图片可以被进一步划分成同一层中的多个子图片。层b中的一个或多个已编码子图片可以参考层a中的划分后子图片。

[0145] 在实施例中,已编码视频序列 (CVS) 可以是一组已编码图片。CVS可以包括一个或多个已编码子图片序列 (CSPS), 其中,CSPS可以是覆盖图片的同一局部区域的一组已编码子图片。CSPS可以与已编码视频序列具有相同或不同的时间分辨率。

[0146] 在实施例中,CSPS可以被编码并包含在一个或多个层中。CSPS可以包括一个或多个CSPS层。对CSPS所对应的一个或多个CSPS层进行解码,可以重建同一区域所对应的子图片序列。

[0147] 在实施例中,一个CSPS所对应的CSPS层的数目可以与另一个CSPS所对应的CSPS层的数目相同或不同。

[0148] 在实施例中,一个CSPS层可以与另一个CSPS层具有不同的时间分辨率(例如,帧速率)。原始(未压缩的)子图片序列可以在时间上重采样(例如,上采样或下采样),用不同的时间分辨率参数进行编码,并且包含在与层对应的码流中。

[0149] 在实施例中,帧速率为 $F$ 的子图片序列可以被编码并包含在层0对应的已编码码流中,而来自该原始子图片序列的、在时间上上采样(或下采样)的、具有 $F \cdot S_{t,k}$ 的子图片序列,可以被编码并包含在层 $k$ 对应的已编码码流中,其中, $S_{t,k}$ 指示层 $k$ 的时间采样率。如果 $S_{t,k}$ 的值大于1,则时间重采样过程可以是帧速率上变换。然而,如果 $S_{t,k}$ 的值小于1,则时间重采样过程等于帧速率下变换。

[0150] 在实施例中,当具有CSPS层 $a$ 的子图片由具有CSPS层 $b$ 的子图片参考用于运动补偿或任何层间预测时,如果CSPS层 $a$ 的空间分辨率不同于CSPS层 $b$ 的空间分辨率,则对CSPS层 $a$ 中的已解码像素进行重采样并用作参考。重采样过程可以使用上采样滤波或下采样滤波。

[0151] 图10示出了包括layer\_id等于0的背景视频CSPS和多个前景CSPS层的示例视频流。虽然已编码子图片可以包括一个或多个CSPS层,但是,不属于任何前景CSPS层的背景区域可以包括基本层。基本层可以包含背景区域和前景区域,而增强CSPS层可以包含前景区域。在相同区域处,增强CSPS层的视觉质量可以比基本层的视觉质量更好。增强CSPS层可以参考与其相同区域对应的基本层的重建像素和运动矢量。

[0152] 在实施例中,与基本层对应的视频码流包含在视频文件中的一个轨道中,而与每个子图片对应的CSPS层包含在单独的轨道中。

[0153] 在实施例中,与基本层对应的视频码流包含在一个轨道中,而具有相同layer\_id的CSPS层包含在单独的轨道中。在该示例中,层 $k$ 对应的轨道仅包括层 $k$ 对应的CSPS层。

[0154] 在实施例中,每个子图片的每个CSPS层被存储在单独的轨道中。每个轨道可能也可能不对一个或多个其它轨道具有任何解析依赖性 or 解码依赖性。

[0155] 在实施例中,每个轨道可以包含与子图片的全部或子集的CSPS层的层 $i$ 至层 $j$ 对应的码流,其中, $0 < i \leq j \leq k$ , $k$ 是CSPS的最高层。

[0156] 在实施例中,图片包括一个或多个相关联的媒体数据,这些相关联的媒体数据包括深度图、 $\alpha$ 图、3D几何数据、占用图等。这种相关联的定时媒体数据可以被划分成一个或多个数据子码流,每个数据子码流对应于一个子图片。

[0157] 图11示出了基于多层子图片方法的视频会议的示例。在视频流中,包含与背景图片对应的一个基本层视频码流以及与前景子图片对应的一个或多个增强层视频码流。每个增强层视频码流可以对应于一个CSPS层。在显示器中,默认地显示与基本层对应的图片。它包含一个或多个用户的画中画(PIP)。当通过客户端的控制选择特定用户时,可以对与所选用户对应的增强CSPS层进行解码,并以增强的质量或空间分辨率显示。

[0158] 图12示出了说明上述过程的示例的框图。例如在操作S1210,可以对具有多个层的视频码流进行解码。在操作S1220,可以识别背景区域和一个或多个前景子图片。在操作S1230,可以确定是否选择了特定的子图片区域,例如前景子图片之一。如果选择了特定的子图片区域(在操作S1240中为“是”),则可以对增强的子图片进行解码和显示。如果没有选择特定子图片区域(在操作S1240为“否”),则可以对背景区域进行解码和显示。

[0159] 在实施例中,网络中间盒(诸如路由器)可以根据其带宽选择层的子集以发送给用户。图片/子图片的组织方式可以用于带宽适配。例如,如果用户不具有所述带宽,路由器根据层或子图片的重要性或基于所使用的设置,剥离一些层或选择一些子图片,这可以动态地进行以适应带宽。

[0160] 图13示出了与360度视频的用例相关的实施例。当球形的360度图片,例如,图片1301,投影到平面图片上时,投影360度图片可以作为基本层,划分成多个子图片。例如多个子图片可以包括后子图片、顶子图片、右子图片、左子图片、前子图片和底子图片。可以对特定子图片的增强层,例如,前子图片,进行编码并将其传输到客户端。解码器能够对包括所有子图片的基本层和所选子图片的增强层进行解码。当当前视口与所选子图片相同时,所显示的图片的质量可以比具有增强层的已解码子图片的质量更高。否则,可以以较低的质量显示具有基本层的已解码图片。

[0161] 在实施例中,用于显示的任何布局信息可以作为补充信息(诸如SEI消息或元数据)存在于文件中。一个或多个已解码子图片可以根据用信号通知的布局信息,重新定位和显示。布局信息可以由流式传输服务器或广播器用信号通知,或者可以由网络实体或云服务器重新生成,或者可以由用户的定制设置来确定。

[0162] 在实施例中,当输入图片被分成一个或多个(矩形)子区域时,每个子区域可以被编码为独立的层。与局部区域对应的每个独立层可以具有唯一的layer\_id值。对于每个独立层,可以用信号通知子图片大小和位置信息。例如,图片大小(宽度,高度)、左上角的偏移信息(x\_offset,y\_offset)。图14示出了划分的子图片的布局、其子图片大小和位置信息及其对应的图片预测结构的示例。可以在高级语法结构(诸如一个或多个参数集、条带头或图块组头、或SEI消息)中用信号通知布局信息,该布局信息包括一个或多个子图片大小和一个或多个子图片位置。

[0163] 在实施例中,与独立层对应的每个子图片可以在AU内具有其唯一的POC值。当通过使用RPS结构或RPL结构中的一个或多个语法元素来指示存储在DPB中的图片中的参考图片时,可以使用与层对应的每个子图片的一个或多个POC值。

[0164] 在实施例中,为了指示(层间)预测结构,可以不使用layer\_id并且可以使用POC(增量)值。

[0165] 在实施例中,与层(或局部区域)对应的、POC值等于N的子图片,可以用作或可以不用作与同一层(或同一局部区域)对应的、POC值等于N+K的子图片的用于运动补偿预测的参考图片。在大多数情况下,数目K的值可以等于(独立)层的最大数目,其可以与子区域的数目相同。

[0166] 在实施例中,图15示出了图14的扩展情况。当输入图片被分成多个(例如,四个)子区域时,每个局部区域可以用一个或多个层进行编码。在该情况下,独立层的数目可以等于子区域的数目,并且一个或多个层可以对应于子区域。因此,每个子区域可以用一个或多个独立层以及零个或多个依赖层进行编码。

[0167] 在实施例中,在图15中,输入图片可以被分成四个子区域。作为示例,右上子区域可以被编码为两个层,即层1和层4,而右下子区域可以被编码为两个层,即层3和层5。在这种情况下,层4可以参考层1进行运动补偿预测,而层5可以参考层3进行运动补偿。

[0168] 在实施例中,可以(可选地)禁用跨层边界的环路内滤波(诸如去块滤波、自适应环

路内滤波、整形器、双边滤波或任何基于深度学习的滤波)。

[0169] 在实施例中,可以(可选地)禁用跨层边界的运动补偿预测或块内复制。

[0170] 在实施例中,可以可选地处理子图片边界的用于运动补偿预测或环路内滤波的边界填充。可以在高级语法结构(诸如一个或多个参数集(VPS、SPS、PPS或APS)、条带或图块组头,或SEI消息)中用信号通知一标志,用于指示是否处理边界填充。

[0171] 在实施例中,可以在VPS或SPS中用信号通知一个或多个子区域(或者一个或多个子图片)的布局信息。图16A示出了VPS中的语法元素的示例,图16B示出了SPS中的语法元素的示例。在该示例中,vps\_sub\_picture\_dividing\_flag是在VPS中用信号通知。该标志可以指示一个或多个输入图片是否被划分成多个子区域。当vps\_sub\_picture\_dividing\_flag的值等于0时,与当前VPS对应的一个或多个已编码视频序列中的一个或多个输入图片可以不划分成多个子区域。在这种情况下,输入图片大小可以等于已编码图片大小(pic\_width\_in\_luma\_samples,pic\_height\_in\_luma\_samples),其在SPS中用信号通知。当vps\_sub\_picture\_dividing\_flag的值等于1时,一个或多个输入图片可以被分成多个子区域。在这种情况下,语法元素vps\_full\_pic\_width\_in\_luma\_samples和vps\_full\_pic\_height\_in\_luma\_samples在VPS中用信号通知。vps\_full\_pic\_width\_in\_luma\_samples和vps\_full\_pic\_height\_in\_luma\_samples的值可以分别等于输入图片的宽度和高度。

[0172] 在实施例中,vps\_full\_pic\_width\_in\_luma\_samples和vps\_full\_pic\_height\_in\_luma\_samples的值可以不用于解码,但可以用于合成和显示。

[0173] 在实施例中,当vps\_sub\_picture\_dividing\_flag的值等于1时,语法元素pic\_offset\_x和pic\_offset\_y可以在SPS中用信号通知,对应于一个或多个特定的层。在这种情况下,在SPS中用信号通知的已编码图片大小(pic\_width\_in\_luma\_samples,pic\_height\_in\_luma\_samples)可以等于与特定层对应的子区域的宽度和高度。而且,可以在SPS中用信号通知子区域的左上角的位置(pic\_offset\_x,pic\_offset\_y)。

[0174] 在实施例中,子区域的左上角的位置信息(pic\_offset\_x,pic\_offset\_y)可以不用于解码,但可以用于合成和显示。

[0175] 在同一或另一实施例中,可以在参数集或SEI消息中用信号通知一个或多个输入图片的子区域的全部或子集的布局信息(大小和位置)、层间的依赖信息。图17示出了用于指示子区域的布局、层之间的依赖性、以及子区域与一个或多个层之间的关系的信息的语法元素的示例。在该示例中,语法元素num\_sub\_region指示当前已编码视频序列中(矩形)子区域的数目。语法元素num\_layers指示当前已编码视频序列中层数目。num\_layers的值可以等于或大于num\_sub\_region的值。当任何子区域被编码为单个层时,num\_layers的值可以等于num\_sub\_region的值。当一个或多个子区域被编码为多个层时,num\_layers的值可以大于num\_sub\_region的值。语法元素direct\_dependency\_flag[i][j]指示从第j层到第i层的依赖性。num\_layers\_for\_region[i]指示与第i个子区域相关联的层的数目。sub\_region\_layer\_id[i][j]指示与第i个子区域相关联的第j层的layer\_id。sub\_region\_offset\_x[i]和sub\_region\_offset\_y[i]分别指示第i个子区域的左上角的水平位置和垂直位置。sub\_region\_width[i]和sub\_region\_height[i]分别指示第i个子区域的宽度和高度。

[0176] 在实施例中,可以在高级语法结构(例如,VPS、DPS、SPS、PPS、APS或SEI消息)中用

信号通知一个或多个语法元素,该语法元素指定输出层集,以指示多个层中的一个层在输出时具有或不具有档次(profile)层(tier)级别(level)信息。参考图18,可以在VPS中用信号通知语法元素num\_output\_layer\_sets,其指示在参考VPS的已编码视频序列中的输出层集(OLS)的数目。对于每个输出层集,可以用信号通知与输出层的数目一样多的output\_layer\_flag。

[0177] 在实施例中,output\_layer\_flag[i]等于1,可以指定输出第i层。vps\_output\_layer\_flag[i]等于0,可以指定不输出第i层。

[0178] 在实施例中,可以在高级语法结构(例如,VPS、DPS、SPS、PPS、APS或SEI消息)中用信号通知一个或多个语法元素,该语法元素指定用于每个输出层集的档次层级别信息。仍然参考图18,可以在VPS中用信号通知语法元素num\_profile\_tile\_level,该语法元素指示参考VPS的已编码视频序列中的每个OLS的档次层级别信息的数目。对于每个输出层集,可以用信号通知与输出层的数目一样多的用于档次层级别信息的语法元素集或者指示档次层级别信息条目之中的特定档次层级别信息的索引。

[0179] 在实施例中,profile\_tier\_level\_idx[i][j]可以指定VPS中的profile\_tier\_level()语法结构列表中、应用于第i个OLS的第j层的profile\_tier\_level()语法结构的索引。

[0180] 在实施例中,参考图19,当最大层的数目大于1(vps\_max\_layers\_minus1>0)时,可以用信号通知语法元素num\_profile\_tile\_level和/或num\_output\_layer\_sets。

[0181] 在实施例中,参考图19,用于指示第i个输出层集的输出层信令模式的语法元素vps\_output\_layers\_mode[i],可以存在于VPS中。

[0182] 在实施例中,vps\_output\_layers\_mode[i]等于0,可以指定仅输出第i个输出层集的最高层。vps\_output\_layer\_mode[i]等于1,可以指定输出第i个输出层集的所有层。vps\_output\_layer\_mode[i]等于2,可以指定输出的层是第i个输出层集中、vps\_output\_layer\_flag[i][j]等于1的层。可以保留更多的值。

[0183] 在实施例中,可以用信号通知也可以不用信号通知output\_layer\_flag[i][j],取决于第i个输出层集的vps\_output\_layers\_mode[i]的值。

[0184] 在实施例中,参考图19,可以存在用于第i个输出层集的标志vps\_ptl\_signal\_flag[i]。取决于vps\_ptl\_signal\_flag[i]的值,可以用信号通知或可以不用信号通知第i个输出层集的档次层级别信息。

[0185] 在实施例中,参考图20,可以在高级语法结构(例如,VPS、DPS、SPS、PPS、APS或SEI消息)中,用信号通知当前CVS中的子图片的数目max\_subpics\_minus1。

[0186] 在实施例中,参考图20,当子图片的数目大于1(max\_subpics\_minus1>0)时,可以用信号通知第i个子图片的子图片标识符sub\_pic\_id[i]。

[0187] 在实施例中,可以在VPS中用信号通知指示属于每个输出层集的每个层的子图片标识符的一个或多个语法元素。参考图20,sub\_pic\_id\_layer[i][j][k]指示存在于第i个输出层集的第j层中的第k个子图片。使用这些信息,解码器可以识别,对于特定输出层集的每个层,可以对哪个子图片进行解码和输出。

[0188] 在实施例中,图片头(PH)是包含应用于已编码图片的所有条带的语法元素的语法结构。图片单元(PU)是一组NAL单元,该组NAL单元根据指定的分类规则彼此相关联,在解码

顺序上是连续的,并且正好包含一个已编码图片。PU可以包含图片头(PH)以及组成已编码图片的一个或多个VCL(视频编码层)NAL单元。

[0189] 在实施例中,SPS(RBSP(原始字节序列载荷))在其被引用之前可由解码过程使用,包括在TemporalId等于0的至少一个AU中,或通过外部装置提供。

[0190] 在实施例中,SPS(RBSP)在其被引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中TemporalId等于0的至少一个AU中,或通过外部装置提供,CVS包含参考SPS的一个或多个PPS。

[0191] 在实施例中,SPS(RBSP)在其由一个或多个PPS引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中nuh\_layer\_id等于参考SPS NAL单元的PPS NAL单元的最低nuh\_layer\_id值的至少一个PU中,或通过外部装置提供,CVS包含参考SPS的一个或多个PPS。

[0192] 在实施例中,SPS(RBSP)在其由一个或多个PPS引用之前可由解码过程使用,包括在至少一个PU中,或通过外部装置提供,所述至少一个PU的TemporalId等于0且nuh\_layer\_id等于参考SPS NAL单元的PPS NAL单元的最低nuh\_layer\_id值。

[0193] 在实施例中,SPS(RBSP)在其由一个或多个PPS引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中的至少一个PU中,或通过外部装置提供,所述至少一个PU的TemporalId等于0且nuh\_layer\_id等于参考SPS NAL单元的PPS NAL单元的最低nuh\_layer\_id值,CVS包含参考SPS的一个或多个PPS。

[0194] 在同一或另一实施例中,pps\_seq\_parameter\_set\_id可以指定所引用的SPS的sps\_seq\_parameter\_set\_id的值。由逐层编码的视频序列(CLVs)中的已编码图片参考的所有PPS中的pps\_seq\_parameter\_set\_id的值可以是相同的。

[0195] 在同一或另一实施例中,在CVS中具有sps\_seq\_parameter\_set\_id的特定值的所有SPS NAL单元可具有相同内容。

[0196] 在同一或另一实施例中,不管nuh\_layer\_id值如何,SPS NAL单元可共享sps\_seq\_parameter\_set\_id的相同值空间。

[0197] 在同一或另一实施例中,SPS NAL单元的nuh\_layer\_id值可等于参考该SPS NAL单元的PPS NAL单元的最低nuh\_layer\_id值。

[0198] 在实施例中,当nuh\_layer\_id等于m的SPS由nuh\_layer\_id等于n的一个或多个PPS参考时,nuh\_layer\_id等于m的层可与nuh\_layer\_id等于n的层或nuh\_layer\_id等于m的层的(直接或间接)参考层相同。

[0199] 在实施例中,PPS(RBSP)可以在其被引用之前可由解码过程使用,包括在TemporalId等于PPS NAL单元的TemporalId的至少一个AU中,或通过外部装置提供。

[0200] 在实施例中,PPS(RBSP)在其被引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中TemporalId等于PPS NAL单元的TemporalId的至少一个AU中,或通过外部装置提供,CVS包含参考PPS的一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)。

[0201] 在实施例中,PPS(RBSP)在其由一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中nuh\_layer\_id等于参考PPS NAL单元的已编码条带NAL单元的最低nuh\_layer\_id值的至少一个PU中,或通过外部装置提供,CVS包含参考PPS的一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)。

[0202] 在实施例中,PPS(RBSP)在其由一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)引用之前可



由解码过程使用,包括在CVS中的至少一个PU中,或通过外部装置提供,所述至少一个PU的TemporalId等于PPS NAL单元的TemporalId且nuh\_layer\_id等于参考PPS NAL单元的已编码条带NAL单元的最低nuh\_layer\_id值,CVS包含参考PPS的一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)。

[0203] 在同一或另一实施例中,PH中的ph\_pic\_parameter\_set\_id可以指定用于在使用中所引用的PPS的pps\_pic\_parameter\_set\_id的值。在由CLVS中的已编码图片参考的所有PPS中的pps\_seq\_parameter\_set\_id的值可以是相同的。

[0204] 在同一或另一实施例中,在PU内具有pps\_pic\_parameter\_set\_id的特定值的所有PPS NAL单元应具有相同内容。

[0205] 在同一或另一实施例中,不管nuh\_layer\_id值如何,PPS NAL单元可共享pps\_pic\_parameter\_set\_id的相同值空间。

[0206] 在同一或另一实施例中,PPS NAL单元的nuh\_layer\_id值可等于参考NAL单元的已编码条带NAL单元的最低nuh\_layer\_id值,所述NAL单元参考所述PPS NAL单元。

[0207] 在实施例中,当nuh\_layer\_id等于m的PPS由nuh\_layer\_id等于n的一个或多个已编码条带NAL单元参考时,nuh\_layer\_id等于m的层可与nuh\_layer\_id等于n的层或nuh\_layer\_id等于m的层的(直接或间接)参考层相同。

[0208] 在实施例中,PPS(RBSP)可以在其被引用之前可由解码过程使用,包括在TemporalId等于PPS NAL单元的TemporalId的至少一个AU中,或通过外部装置提供。

[0209] 在实施例中,PPS(RBSP)在其被引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中TemporalId等于PPS NAL单元的TemporalId的至少一个AU中,或通过外部装置提供,CVS包含参考PPS的一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)。

[0210] 在实施例中,PPS(RBSP)在其由一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中nuh\_layer\_id等于参考PPS NAL单元的已编码条带NAL单元的最低nuh\_layer\_id值的至少一个PU中,或通过外部装置提供,CVS包含参考PPS的一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)。

[0211] 在实施例中,PPS(RBSP)在其由一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)引用之前可由解码过程使用,包括在CVS中的至少一个PU中,或通过外部装置提供,所述至少一个PU的TemporalId等于PPS NAL单元的TemporalId且nuh\_layer\_id等于参考PPS NAL单元的已编码条带NAL单元的最低nuh\_layer\_id值,CVS包含参考PPS的一个或多个PH(或已编码条带NAL单元)。

[0212] 在同一或另一实施例中,PH中的ph\_pic\_parameter\_set\_id可以指定在使用中用于所引用的PPS的pps\_pic\_parameter\_set\_id的值。在由CLVS中的已编码图片参考的所有PPS中的pps\_seq\_parameter\_set\_id的值可以是相同的。

[0213] 在同一或另一实施例中,在PU内具有pps\_pic\_parameter\_set\_id的特定值的所有PPS NAL单元可以具有相同内容。

[0214] 在同一或另一实施例中,不管nuh\_layer\_id值如何,PPS NAL单元可共享pps\_pic\_parameter\_set\_id的相同值空间。

[0215] 在同一或另一实施例中,PPS NAL单元的nuh\_layer\_id值可等于参考NAL单元的已编码条带NAL单元的最低nuh\_layer\_id值,所述NAL单元参考PPS NAL单元。

[0216] 在实施例中,当nuh\_layer\_id等于m的PPS由nuh\_layer\_id等于n的一个或多个已编码条带NAL单元参考时,nuh\_layer\_id等于m的层可与nuh\_layer\_id等于n的层或nuh\_layer\_id等于m的层的(直接或间接)参考层相同。

[0217] 当图片被编码到包括具有不同分辨率的一个或多个层的码流中时,层的每个已编码视频序列可以在参考图片可能与当前图片具有不同的分辨率时,使用参考图片重采样。期望规定指示用于空间可缩放性或自适应图片分辨率改变(ARC)的参考图片重采样的语法元素。

[0218] 参考图21,输出层可以指示输出层集中被输出的层。输出层集(OLS)可以指示包括层的指定集合的层的集合,其中该层的集合中的一个或多个层被指定为输出层。输出层集(OLS)层索引是OLS中的层到OLS中的层列表的索引。

[0219] 子层可以指示时间可缩放码流的时间可缩放层,包括具有TemporalId变量的特定值的VCL NAL单元和相关联的非VCL NAL单元。子层表示可以指示包括特定子层和较低子层的NAL单元的码流的子集。

[0220] VPS RBSP可以在其被引用之前可由解码过程使用,包括在TemporalId等于0的至少一个AU中,或通过外部装置提供。CVS中具有vps\_video\_parameter\_set\_id的特定值的所有VPS NAL单元可以具有相同内容。

[0221] 如图22中所示,在实施例中,vps\_video\_parameter\_set\_id提供VPS的标识符,以供其它语法元素参考。vps\_video\_parameter\_set\_id的值可以大于0。

[0222] 在实施例中,vps\_max\_layers\_minus1加1可以指定参考VPS的每个CVS中的最大允许层数。

[0223] vps\_max\_sublayer\_minus1加1可以指定在参考VPS的每个CVS中的层中可以存在的时间子层的最大数量。vps\_max\_sublayer\_minus1的值可以在0至6(包含端值)的范围内。

[0224] 在实施例中,vps\_all\_layers\_same\_num\_sublayers\_flag等于1可以指定参考VPS的每个CVS中的所有层的时间子层的数量是相同的。vps\_all\_layers\_same\_num\_sublayers\_flag等于0可以指定参考VPS的每个CVS中的层可以具有或不具有相同数量的时间子层。当vps\_all\_layers\_same\_num\_sublayers\_flag不存在时,可以推断其值等于1。

[0225] 在实施例中,vps\_all\_independent\_layers\_flag等于1可以指定CVS中的所有层是在不使用层间预测的情况下独立地编码。

[0226] 在实施例中,vps\_all\_independent\_layers\_flag等于0可以指定CVS中的一个或多个层可以使用层间预测。当vps\_all\_independent\_layers\_flag不存在时,可以推断其值等于1。

[0227] 在实施例中,vps\_layer\_id[i]可以指定第i层的nuh\_layer\_id值。对于m和n的任意两个非负整数值,当m小于n时,vps\_layer\_id[m]的值可以小于vps\_layer\_id[n]。

[0228] 在实施例中,vps\_independent\_layer\_flag[i]等于1可以指定具有索引i的层不使用层间预测。vps\_independent\_layer\_flag[i]等于0可以指定具有索引i的层可使用层间预测,并且语法元素vps\_direct\_ref\_layer\_flag[i][j](j在0至i-1(包含端值)的范围内)存在于VPS中。当vps\_independent\_layer\_flag[i]不存在时,可以推断其值等于1。

[0229] 在实施例中,vps\_direct\_ref\_layer\_flag[i][j]等于0可以指定具有索引j的层

不是具有索引*i*的层的直接参考层。`vps_direct_ref_layer_flag[i][j]`等于1可以指定具有索引*j*的层是具有索引*i*的层的直接参考层。当`vps_direct_ref_layer_flag[i][j]` (*i*和*j*在0至`vps_max_layers_minus1` (包含端值) 的范围内) 不存在时, 可以推断其等于0。当`vps_independent_layer_flag[i]`等于0时, 可以存在在0到*i*-1 (包含端值) 的范围内的*j*的至少一个值, 使得`vps_direct_ref_layer_flag[i][j]`的值等于1。

[0230] 变量`NumDirectRefLayers[i]`、`DirectRefLayerIdx[i][d]`、`NumRefLayers[i]`、`RefLayerIdx[i][r]`和`LayerUsedAsRefLayerFlag[j]`可以如下导出:

```
[0231] for(i=0;i<=vps_max_layers_minus1;i++){
[0232]   for(j=0;j<=vps_max_layers_minus1;j++){
[0233]     dependencyFlag[i][j]=vps_direct_ref_layer_flag[i][j]
[0234]     for(k=0;k<i;k++){
[0235]       if(vps_direct_ref_layer_flag[i][k]&&dependencyFlag[k][j])
[0236]         dependencyFlag[i][j]=1
[0237]     }
[0238]     LayerUsedAsRefLayerFlag[i]=0
[0239]   }
[0240]   for(i=0;i<=vps_max_layers_minus1;i++){
[0241]     for(j=0,d=0,r=0;j<=vps_max_layers_minus1;j++){
[0242]       if(vps_direct_ref_layer_flag[i][j]){
[0243]         DirectRefLayerIdx[i][d++]=j
[0244]         LayerUsedAsRefLayerFlag[j]=1
[0245]       }
[0246]       if(dependencyFlag[i][j])
[0247]         RefLayerIdx[i][r++]=j
[0248]     }
[0249]     NumDirectRefLayers[i]=d
[0250]     NumRefLayers[i]=r
[0251]   }
```

[0252] 指定`nuh_layer_id`等于`vps_layer_id[i]`的层的层索引的变量`GeneralLayerIdx[i]`可以如下导出:

```
[0253] for(i=0;i<=vps_max_layers_minus1;i++){
[0254]   GeneralLayerIdx[vps_layer_id[i]]=i
```

[0255] 对于*i*和*j*的任何两个不同值 (*i*、*j*均在0至`vps_max_layers_minus1` (包含端值) 的范围内), 当`dependencyFlag[i][j]`等于1时, 码流一致性的要求可以是应用于第*i*层的`chroma_format_idc`和`bit_depth_minus8`的值可以分别等于应用于第*j*层的`chroma_format_idc`和`bit_depth_minus8`的值。

[0256] `max_tid_ref_present_flag[i]`等于1可以指定语法元素`max_tid_il_ref_pics_plus1[i]`存在。`max_tid_ref_present_flag[i]`等于0可以指定语法元素`max_tid_il_ref_pics_plus1[i]`不存在。

[0257] `max_tid_il_ref_pics_plus1[i]`等于0可以指定第*i*层的非IRAP图片不使用层间预测。`max_tid_il_ref_pics_plus1[i]`大于0可以指定对于第*i*层的图片解码,不使用TemporalId大于`max_tid_il_ref_pics_plus1[i]-1`的图片作为ILRP。当`max_tid_il_ref_pics_plus1[i]`不存在时,可以推断其值等于7。

[0258] `each_layer_is_an_ols_flag`等于1可以指定每个OLS仅包含一个层,并且在参考VPS的CVS中的每个层本身是OLS,其中单个包括的层是唯一的输出层。`each_layer_is_an_ols_flag`等于0可以指示OLS可以包含多于一个层。如果`vps_max_layers_minus1`等于0,则可以推断`each_layer_is_an_ols_flag`的值等于1。否则,当`vps_all_independent_layers_flag`等于0时,可以推断`each_layer_is_an_ols_flag`的值等于0。

[0259] `ols_mode_idc`等于0可以指定由VPS指定的OLS的总数量等于`vps_max_layers_minus1+1`,第*i*个OLS包括层索引从0至*i* (包含端值) 的层,并且对于每个OLS仅输出OLS中的最高层。

[0260] `ols_mode_idc`等于1可以指定由VPS指定的OLS的总数量等于`vps_max_layers_minus1+1`,第*i*个OLS包括层索引从0至*i* (包含端值) 的层,并且对于每个OLS输出该OLS中的所有层。

[0261] `ols_mode_idc`等于2可以指定由VPS指定的OLS的总数量是显式地用信号通知,并且对于每个OLS,其输出层是显式地用信号通知,并且其它层是作为OLS的输出层的直接参考层或间接参考层的层。

[0262] `ols_mode_idc`的值可以在0至2 (包含端值) 的范围内。`ols_mode_idc`的值3保留以供ITU-T|ISO/IEC将来使用。

[0263] 当`vps_all_independent_layers_flag`等于1并且`each_layer_is_an_ols_flag`等于0时,可以推断`ols_mode_idc`的值等于2。

[0264] `num_output_layer_sets_minus1`加1可以指定当`ols_mode_idc`等于2时由VPS指定的OLS的总数量。

[0265] 指定由VPS指定的OLS的总数量的变量TotalNumOls可以如下导出:

[0266] `if (vps_max_layers_minus1 == 0)`

[0267] `TotalNumOls = 1`

[0268] `else if (each_layer_is_an_ols_flag || ols_mode_idc == 0 || ols_mode_idc ==`

[0269] `1)`

[0270] `TotalNumOls = vps_max_layers_minus1 + 1`

[0271] `else if (ols_mode_idc == 2)`

[0272] `TotalNumOls = num_output_layer_sets_minus1 + 1`

[0273] 当`ols_mode_idc`等于2时,`ols_output_layer_flag[i][j]`等于1可以指定`nuh_layer_id`等于`vps_layer_id[j]`的层是第*i*个OLS的输出层。当`ols_mode_idc`等于2时,`ols_output_layer_flag[i][j]`等于0可以指定`nuh_layer_id`等于`vps_layer_id[j]`的层不是第*i*个OLS的输出层。

[0274] 指定第*i*个OLS中的输出层的数量的变量NumOutputLayersInOls[i]、指定第*i*个OLS中的第*j*层中的子层的数量的变量NumSubLayersInLayerInOLS[i][j]、指定第*i*个OLS中

的第j输出层的nuh\_layer\_id值的变量OutputLayerIdInOls[i][j]以及指定第k层是否用作至少一个OLS中的输出层的变量LayerUsedAsOutputLayerFlag[k]可以如下导出：

```

    NumOutputLayersInOls[ 0 ] = 1
    OutputLayerIdInOls[ 0 ][ 0 ] = vps_layer_id[ 0 ]
    NumSubLayersInLayerInOLS[ 0 ][ 0 ] = vps_max_sub_layers_minus1 + 1
    LayerUsedAsOutputLayerFlag[ 0 ] = 1
    for( i = 1; i <= vps_max_layers_minus1; i++ ) {
        if( each_layer_is_an_ols_flag || ols_mode_idc < 2 )
            LayerUsedAsOutputLayerFlag[ i ] = 1
        else /*( !each_layer_is_an_ols_flag && ols_mode_idc == 2 ) */
            LayerUsedAsOutputLayerFlag[ i ] = 0
[0275] }
    for( i = 1; i < TotalNumOlss; i++ )
        if( each_layer_is_an_ols_flag || ols_mode_idc == 0 ) {
            NumOutputLayersInOls[ i ] = 1
            OutputLayerIdInOls[ i ][ 0 ] = vps_layer_id[ i ]
            for( j = 0; j < i && ( ols_mode_idc == 0 ); j++ )
                NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ j ] = max_tid_il_ref_pics_plus1[ i ]
            NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ i ] = vps_max_sub_layers_minus1 + 1
        } else if( ols_mode_idc == 1 ) {
            NumOutputLayersInOls[ i ] = i + 1

```

```

        for( j = 0; j < NumOutputLayersInOls[ i ]; j++ ) {
            OutputLayerIdInOls[ i ][ j ] = vps_layer_id[ j ]
            NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ j ] = vps_max_sub_layers_minus1 + 1
        }
    } else if( ols_mode_idc == 2 ) {
        for( j = 0; j <= vps_max_layers_minus1; j++ ) {
            layerIncludedInOlsFlag[ i ][ j ] = 0
            NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ j ] = 0
        }
        for( k = 0, j = 0; k <= vps_max_layers_minus1; k++ )
            if( ols_output_layer_flag[ i ][ k ] ) {
                layerIncludedInOlsFlag[ i ][ k ] = 1
                LayerUsedAsOutputLayerFlag[ k ] = 1
                OutputLayerIdx[ i ][ j ] = k
[0276]         OutputLayerIdInOls[ i ][ j++ ] = vps_layer_id[ k ]
                NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ j ] = vps_max_sub_layers_minus1 + 1
            }
        NumOutputLayersInOls[ i ] = j
        for( j = 0; j < NumOutputLayersInOls[ i ]; j++ ) {
            idx = OutputLayerIdx[ i ][ j ]
            for( k = 0; k < NumRefLayers[ idx ]; k++ ) {
                layerIncludedInOlsFlag[ i ][ RefLayerIdx[ idx ][ k ] ] = 1
                if( NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ RefLayerIdx[ idx ][ k ] ] <
                    max_tid_il_ref_pics_plus1[ OutputLayerIdInOls[ i ][ j ] ] )
                    NumSubLayersInLayerInOLS[ i ][ RefLayerIdx[ idx ][ k ] ] =
                        max_tid_il_ref_pics_plus1[ OutputLayerIdInOls[ i ][ j ] ]
            }
        }
    }
}

```

[0277] 对于在0至vps\_max\_layers\_minus1(包含端值)范围内的i的每个值, LayerUsedAsRefLayerFlag[i]和LayerUsedAsOutputLayerFlag[i]的值可以不都等于0。换句话说,可能不存在既不是至少一个OLS的输出层也不是任何其它层的直接参考层的层。

[0278] 对于每个OLS,可以有是输出层的至少一个层。换句话说,对于在0至TotalNumOls-1(包含端值)范围内的i的任何值,NumOutputLayersInOls[i]的值可以大于

或等于1。

[0279] 指定第i个OLS中的层的数量的变量NumLayersInOls[i]和指定第i个OLS中的第j层的nuh\_layer\_id值的变量LayerIdInOls[i][j]可以如下导出:

```

    NumLayersInOls[ 0 ] = 1
    LayerIdInOls[ 0 ][ 0 ] = vps_layer_id[ 0 ]
    for( i = 1; i < TotalNumOls; i++ ) {
        if( each_layer_is_an_ols_flag ) {
            NumLayersInOls[ i ] = 1
            LayerIdInOls[ i ][ 0 ] = vps_layer_id[ i ]
        } else if( ols_mode_idc == 0 || ols_mode_idc == 1 ) {
            NumLayersInOls[ i ] = i + 1
[0280]     for( j = 0; j < NumLayersInOls[ i ]; j++ )
                LayerIdInOls[ i ][ j ] = vps_layer_id[ j ]
        } else if( ols_mode_idc == 2 ) {
            for( k = 0, j = 0; k <= vps_max_layers_minus1; k++ )
                if( layerIncludedInOlsFlag[ i ][ k ] )
                    LayerIdInOls[ i ][ j++ ] = vps_layer_id[ k ]
            NumLayersInOls[ i ] = j
        }
    }

```

[0281] 指定nuh\_layer\_id等于LayerIdInOls[i][j]的层的OLS层索引的变量OlsLayerIdx[i][j]如下导出:

[0282] 每个OLS中的最低层可以是独立层。换句话说,对于在0至TotalNumOls-1(包含端值)的范围内的每个i,vps\_independent\_layer\_flag[GeneralLayerIdx[LayerIdInOls[i][0]]]的值可以等于1。

[0283] 每个层可以被包括在由VPS指定的至少一个OLS中。换句话说,对于nuh\_layer\_id的特定值nuhLayerId等于vps\_layer\_id[k](其中k在0至vps\_max\_layers\_minus1(包含端值)的范围内)其中的一个的每个层,可以存在至少一对值i和j,其中,i在0至TotalNumOls-1(包含端值)的范围内,并且j在NumLayersInOls[i]-1(包含端值)的范围内,使得LayerIdInOls[i][j]的值等于nuhLayerId。

[0284] 在实施例例中,对于当前图片CurrPic,解码过程如下操作:

[0285] -可以将PictureOutputFlag设置如下:

[0286] -如果以下条件之一为真,则可以将PictureOutputFlag设置为等于0:

[0287] -当前图片是RASL图片,并且相关联的IRAP图片的

[0288] NoOutputBeforeRecoveryFlag等于1。

[0289] -gdr\_enabled\_flag等于1并且当前图片是具有NoOutputBeforeRecoveryFlag

[0290] 等于1的GDR图片。

[0291] -gdr\_enabled\_flag等于1,当前图片与NoOutputBeforeRecoveryFlag等于1的GDR图片相关联,并且当前图片的PicOrderCntVal小于相关联的GDR

[0292] 图片的RpPicOrderCntVal。

[0293] -sps\_video\_parameter\_set\_id大于0,ols\_mode\_idc等于0并且当前AU包含满足所有以下条件的图片picA:

[0294] -PicA具有等于1的PictureOutputFlag。

[0295] -PicA具有大于当前图片的nuh\_layer\_id nuhLid的nuh\_layer\_id nuhLid。

[0296] -PicA属于OLS的输出层(即,OutputLayerIdInOls[TargetOlsIdx][0]

[0297] 等于nuhLid)。

[0298] -sps\_video\_parameter\_set\_id大于0,ols\_mode\_idc等于2,并且

[0299] ols\_output\_layer\_flag[TargetOlsIdx][GeneralLayerIdx[nuh\_layer\_id]]等于0。

[0300] -否则,可以将PictureOutputFlag设置为等于pic\_output\_flag。

[0301] 在当前图片的所有条带解码之后,当前已解码图片被标记为“用于短期参考”,并且RefPicList[0]或RefPicList[1]中的每个ILRP条目被标记为“用于短期参考”。

[0302] 在实施例中,当每个层是输出层集时,可以将PictureOutputFlag设置为等于pic\_output\_flag,而不管ols\_mode\_idc的值如何。

[0303] 在实施例中,当sps\_video\_parameter\_set\_id大于0、each\_layer\_is\_an\_ols\_flag等于0、ols\_mode\_idc等于0并且当前AU包含满足所有以下条件的图片picA时,可以将PictureOutputFlag设置为等于0:PicA具有等于1的PictureOutputFlag, PicA具有大于当前图片的nuh\_layer\_id nuhLid的nuh\_layer\_id nuhLid,以及PicA属于OLS的输出层(即, OutputLayerIdInOls[TargetOlsIdx][0]等于nuhLid)。

[0304] 在实施例中,当sps\_video\_parameter\_set\_id大于0、each\_layer\_is\_an\_ols\_flag等于0、ols\_mode\_idc等于2、并且ols\_output\_layer\_flag[TargetOlsIdx][GeneralLayerIdx[nuh\_layer\_id]]等于0时,可以将PictureOutputFlag设置为等于0。

[0305] 参考图片重采样可以实现已编码(分层的)视频序列内的自适应分辨率改变,以及在属于相同输出层集的层之间具有依赖性的层上的空间可缩放性。

[0306] 在实施例中,如图23所示,sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag是在参数集(例如,序列参数集)中用信号通知。标志sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag可以指示参考图片重采样是否用于参考SPS的已编码视频序列内的自适应分辨率改变,或跨层的空间可缩放性。sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag等于1可以指定启用参考图片重采样,以及CLVS中的图片的一个或多个条带参考参考图片列表的活动条目中与其具有不同空间分辨率的参考图片。sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag等于0可以指定禁用参考图片重采样,以及CLVS中没有图片的条带参考参考图片列表的活动条目中与其具有不同空间分辨率的参考图片。

[0307] 在实施例中,当sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag等于1时,对于当前图片,与其具有不同空间分辨率的参考图片属于与包含当前图片的层相同的层或不同的层。

[0308] 在另一个实施例中,sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag等于1可以指定启用



参考图片重采样,以及CLVS中的图片的一个或多个条带参考参考图片列表的活动条目中与其具有不同空间分辨率或不同缩放窗口的参考图片。`sps_ref_pic_resampling_enabled_flag`等于0可以指定禁用参考图片重采样,以及CLVS中没有图片的条带参考参考图片列表的活动条目中与其具有不同空间分辨率或不同缩放窗口的参考图片。

[0309] 在实施例中,当`sps_ref_pic_resampling_enabled_flag`等于1时,对于当前图片,与其具有不同空间分辨率或不同缩放窗口的参考图片属于与包含当前图片的层相同的层或不同的层。

[0310] 在实施例中,`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`可以指示图片分辨率是否在CLVS或CVS内改变。`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于1可以指定图片空间分辨率可以在参考SPS的CLVS内改变。`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于0可以指定图片空间分辨率在参考SPS的任何CLVS内均不改变。当`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`不存在时,可以推断其值等于0。

[0311] 在实施例中,当`sps_ref_pic_resampling_enabled_flag`等于1并且`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于0时,参考图片重采样可仅用于CLVS内的空间可缩放性,而不适用于自适应分辨率改变。

[0312] 在实施例中,当`sps_ref_pic_resampling_enabled_flag`等于1并且`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于1时,可以将参考图片重采样用于CLVS内的空间可缩放性和自适应分辨率改变两者。

[0313] 当`sps_ref_pic_resampling_enabled_flag`等于1,`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于0并且`sps_video_parameter_set_id`等于0时,`pps_scaling_window_explicit_signalling_flag`可以等于1。这意味着当图片分辨率在CLVS或CVS内恒定并且使用参考图片重采样时,缩放窗口参数需要显式地用信号通知,而不是从一致窗口参数推断其值。

[0314] 在实施例中,`sps_virtual_boundaries_present_flag`是在SPS中用信号通知,如图23中所示。标志`sps_virtual_boundaries_present_flag`可以指示虚拟边界信息是否在SPS中用信号通知。

[0315] 在实施例中,仅当`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于0时才有条件地用信号通知`sps_virtual_boundaries_present_flag`,因为当使用参考图片重采样时,可以不在SPS中用信号通知虚拟边界信息。

[0316] 在实施例中,`sps_virtual_boundaries_present_flag`等于1可以指定虚拟边界的信息在SPS中用信号通知。`sps_virtual_boundaries_present_flag`等于0可以指定虚拟边界的信息未在SPS中用信号通知。当在SPS中用信号通知了一个或多于一个虚拟边界时,在参考SPS的图片中的虚拟边界禁用环路内滤波操作。环路内滤波操作包括去块滤波器操作、采样自适应偏移滤波器操作和自适应环路内滤波器操作。当`sps_virtual_boundaries_present_flag`不存在时,可以推断其值等于0。

[0317] 在实施例中,`sps_subpic_info_present_flag`是在SPS中用信号通知,如图23中所示。标志`sps_subpic_info_present_flag`可以指示子图片划分信息是否在SPS中用信号通知。

[0318] 在实施例中,仅当`sps_res_change_in_clvs_allowed_flag`等于0时才有条件地用

信号通知sps\_subpic\_info\_present\_flag,因为当使用参考图片重采样时,可以不在SPS中用信号通知子图片划分信息。

[0319] 在实施例中,sps\_subpic\_info\_present\_flag等于1可以指定对于CLVS,存在子图片信息,以及在CLVS的每个图片中可以存在一个或多个子图片。sps\_subpic\_info\_present\_flag等于0可以指定对于CLVS,不存在子图片信息,以及在CLVS的每个图片中仅存在一个子图片。当sps\_subpic\_info\_present\_flag不存在时,可以推断其值等于0。

[0320] 在实施例中,pps\_res\_change\_in\_clvs\_allowed\_flag可以在PPS中用信号通知,如图24中所示。PPS中的pps\_res\_change\_in\_clvs\_allowed\_flag的值可以等于PPS参考的SPS中的sps\_res\_change\_in\_clvs\_allowed\_flag的值。

[0321] 在同一实施例中,仅当pps\_res\_change\_in\_clvs\_allowed\_flag的值等于1时,才可以在PPS中用信号通知图片宽度和高度信息。当pps\_res\_change\_in\_clvs\_allowed\_flag等于0时,可以推断图片宽度和高度的值为等于SPS中用信号通知的图片最大宽度和图片最大高度的值。

[0322] 在实施例中,pps\_pic\_width\_in\_luma\_samples可以指定参考PPS的每个已解码图片的以亮度样本为单位的宽度。pps\_pic\_width\_in\_luma\_samples不应等于0,应为Max(8, MinCbSizeY)的整数倍,并且应小于或等于sps\_pic\_width\_max\_in\_luma\_samples。当pps\_pic\_width\_in\_luma\_samples不存在时,可以推断其值等于sps\_pic\_width\_max\_in\_luma\_samples。当sps\_ref\_wraparound\_enabled\_flag等于1时,(CtbSizeY/MinCbSizeY+1)的值应小于或等于(pps\_pic\_width\_in\_luma\_samples/MinCbSizeY-1)的值。pps\_pic\_height\_in\_luma\_samples可以指定参考PPS的每个已解码图片的以亮度样本为单位的高度。pps\_pic\_height\_in\_luma\_samples不应等于0并且应为Max(8, MinCbSizeY)的整数倍,并且应小于或等于sps\_pic\_height\_max\_in\_luma\_samples。当pps\_pic\_height\_in\_luma\_samples不存在时,可以推断其值等于sps\_pic\_height\_max\_in\_luma\_samples。

[0323] 图25A至图25C是图示用于解码已编码视频码流的示例方法2500A、2500B和2500C的流程图。在一些实施方式中,图25A至图25C的一个或多个方法框可以由解码器210执行。在一些实施方式中,图25A至图25C的一个或多个方法框可以由与解码器210分离或包括解码器210的另一个设备或一组设备(诸如编码器203)来执行。

[0324] 如图25A中所示,方法2500A可以包括从已编码视频码流中获得第一标志,该第一标志指示针对已编码视频序列(CVS)启用参考图片重采样(框2511)。在实施例中,第一标志可以对应于sps\_ref\_pic\_resampling\_enabled\_flag。

[0325] 如图25A中进一步所示,方法2500A可以包括确定指示图片分辨率在CVS中是否改变的第二标志的值(框2512)。在实施例中,第二标志可以对应于sps\_res\_change\_in\_clvs\_allowed\_flag。

[0326] 如图25A中进一步所示,方法2500A可以包括确定第二标志的值是否指示图片分辨率在CVS中是否改变(框2513)。

[0327] 如图25A中进一步所示,方法2500A可以包括:基于第二标志的值指示图片分辨率在CVS中改变(在框2513处为“是”),通过将参考图片重采样用于空间可缩放性和自适应分辨率改变(ARC)来解码CVS(框2514)。

[0328] 如图25A中进一步所示,方法2500A可以包括:基于指示图片分辨率在CVS中不改变

的第二标志的值(在框2513处为“否”),通过将参考图片重采样用于空间可缩放性、但不将参考图片重采样用于ARC来解码CVS(框2515)。

[0329] 如图25B中所示,方法2500B可以包括确定第二标志的值是否指示图片分辨率在CVS中是否改变(框2523)。在实施例中,方法2500B的框2523可以与方法2500A的框2513相对应。

[0330] 如图25B中进一步所示,方法2500B可以包括:基于第二标志的值指示图片分辨率在CVS中不改变(在框2523处为“否”),获得指示虚拟边界信息是否被用信号通知的第三标志(框2525)。在实施例中,第三标志可以对应于sps\_virtual\_boundaries\_present\_flag。

[0331] 如图25B中进一步所示,方法2500B可以包括:基于第二标志的值指示图片分辨率在CVS中改变(在框2523处为“是”),可以不用信号通知第三标志(框2524)。

[0332] 如图25C中所示,方法2500C可以包括确定第二标志的值是否指示图片分辨率在CVS中是否改变(框2533)。在实施例中,方法2500C的框2533可以与方法2500A的框2513相对应。

[0333] 如图25C中进一步所示,方法2500C可以包括:基于第二标志的值指示图片分辨率在CVS中不改变(在框2533处为“否”),获得指示子图片划分信息是否被用信号通知的第四标志(框2535)。在实施例中,第四标志可以对应于sps\_subpic\_info\_present\_flag。

[0334] 如图25C中进一步所示,方法2500C可以包括:基于第二标志的值指示图片分辨率在CVS中改变(在框2533处为“是”),可以不用信号通知第四标志(框2534)。

[0335] 在实施例中,方法2500A、2500B和2500C的一个或多个框可以以任何顺序组合。此外,尽管图25A至图25C示出了方法2500A、2500B和2500C的示例框,但是在一些实施方案中,方法2500A、2500B和2500C可以包括在图25A至图25C中所描绘的那些框之外附加的框、比其更少的框、与其不同的框或与其布置不同的框。附加地或可替代地,可以并行地执行方法2500A、2500B和2500C的框中的两个或更多个。

[0336] 此外,所提出的方法可以通过处理电路(例如,一个或多个处理器或一个或多个集成电路)来实施。在一个示例中,一个或多个处理器执行存储在非易失性计算机可读存储介质中的程序以执行所提出的方法中的一种或多种。

[0337] 上文所描述的技术可使用计算机可读指令实施为计算机软件且以物理方式存储在一个或多个计算机可读存储介质中。举例来说,图26示出适于实施所公开主题的某些实施例的计算机系统2600。

[0338] 所述计算机软件可使用任何合适的机器代码或计算机语言来编码,所述机器代码或计算机语言可经受汇编、编译、链接或类似机制以创建包括指令的代码,所述指令可直接或通过解译、微码执行等而由计算机中央处理单元(CPU)、图形处理单元(GPU)等执行。

[0339] 可在各种类型的计算机或计算机组件上执行所述指令,所述计算机或计算机组件包括例如个人计算机、平板电脑、服务器、智能电话、游戏装置、物联网装置等。

[0340] 图26中所示的用于计算机系统2600的组件在本质上是示范性的,并非旨在暗示关于实施本申请实施例的计算机软件的使用或功能的范围的任何限制。也不应将组件的配置解释为对计算机系统2600的示范性实施例中所示的组件中的任一个组件或组件组合有任何依赖或需求。

[0341] 计算机系统2600可包括某些人机接口输入装置。此类人机接口输入装置可响应于

一个或多个人类用户通过例如触觉输入 (例如: 按键、滑动、数据手套移动)、音频输入 (例如: 语音、拍击)、视觉输入 (例如: 手势)、嗅觉输入 (未描绘) 进行的输入。人机接口装置还可用于捕获未必与人的有意识输入直接相关的某些媒体, 例如音频 (例如: 话语、音乐、环境声)、图像 (例如: 扫描图像、从静态图像相机获得的摄影图像)、视频 (例如, 二维视频、包括立体视频的三维视频)。

[0342] 输入人机接口装置可包括以下一个或多个 (每种仅描绘一个): 键盘2601、鼠标2602、轨迹垫2603、触摸屏2610及相关联的图形适配器2650、数据手套、操纵杆2605、麦克风2606、扫描仪2607、相机2608。

[0343] 计算机系统2600还可包括某些人机接口输出装置。此类人机接口输出装置可通过例如触觉输出、声音、光和气味/味道刺激一个或多个人类用户的感受。此类人机接口输出装置可包括触觉输出装置 (例如, 触摸屏2610、数据手套或操纵杆2605的触觉反馈, 但还可存在不充当输入装置的触觉反馈装置)、音频输出装置 (例如: 扬声器2609、头戴式耳机 (未描绘))、视觉输出装置 (例如, 屏幕2610, 包括阴极射线管 (CRT) 屏幕、液晶显示 (LCD) 屏幕、等离子体屏幕、有机发光二极管 (OLED) 屏幕, 各自具有或不具有触摸屏输入能力, 各自具有或不具有触觉反馈能力--其中的一些能够通过例如立体图画输出的方式输出二维视觉输出或大于三维的输出; 虚拟现实眼镜 (未描绘)、全息显示器和烟雾箱 (未描绘)), 以及打印机 (未描绘)。

[0344] 计算机系统2600还可包括人类可访问的存储装置和存储装置的相关联介质, 例如, 光学介质, 包括具有CD/DVD等介质2621的CD/DVD ROM/RW 2620、拇指驱动器2622、可移动硬盘驱动器或固态驱动器2623、磁带和软盘 (未描绘) 等旧版磁性媒体、基于ROM/专用集成电路 (ASIC)/可编程逻辑设备 (PLD) 的专用装置, 例如, 安全保护装置 (未描绘), 等等。

[0345] 所属领域的技术人员还应理解, 结合当前公开的主题使用的术语“计算机可读存储介质”并未涵盖传输介质、载波或其它瞬时信号。

[0346] 计算机系统2600还可包括到一个或多个通信网络 (2655) 的接口。网络可例如是无线的、有线的、光学的。网络还可以是本地的、广域的、城域的、车载和工业的、实时的、容忍延迟的等等。网络的示例包括例如以太网、无线LAN的局域网、包括全球移动通信系统 (GSM)、第三代 (3G)、第四代 (4G)、第五代 (5G)、长期演进 (LTE) 等的蜂窝网络、包括有线TV、卫星TV和地面广播TV的TV有线或无线广域数字网络、包括控制器局域网总线 (CANBus) 的车载网络和工业网络等。某些网络通常需要附接到某些通用数据端口或外围总线 (2649) (例如, 计算机系统2600的通用串行总线 (USB) 端口) 的外部网络接口适配器; 其它网络通常通过附接到下文所描述的系统总线而集成到计算机系统2600的核心中 (例如, 通过以太网接口集成到PC计算机系统中, 或通过蜂窝网络接口集成到智能电话计算机系统中)。作为示例, 网络2655可以使用网络接口2654连接到外围总线2649。通过使用这些网络中的任一网络, 计算机系统2600可与其它实体通信。此类通信可以是仅单向接收 (例如, 广播TV)、仅单向发送 (例如, 连到某些CANBus装置的CANBus) 或是双向的, 例如, 使用局域数字网络或广域数字网络连接到其它计算机系统。可在如上文所描述的那些网络和网络接口 (2654) 中的每一个上使用某些协议和协议栈。

[0347] 上述人机接口装置、人类可访问存储装置和网络接口可附接到计算机系统2600的核心2640。

[0348] 核心2640可包括一个或多个中央处理单元(CPU) 2641、图形处理单元(GPU) 2642、现场可编程门区域(Field Programmable Gate Areas, FPGA)形式的专用可编程处理单元2643、用于某些任务的硬件加速器2644等等。这些装置连同只读存储器(read-only memory, ROM) 2645、随机存取存储器2646、例如内部非用户可访问的硬盘驱动器、固态驱动器(SSD)等内部大容量存储装置2647可通过系统总线2648连接。在一些计算机系统中,系统总线2648可通过一个或多个物理插头形式访问以实现通过额外CPU、GPU等来扩展。外围装置可直接或通过外围总线2649附接到核心的系统总线2648。用于外围总线的架构包括外围设备互连(PCI)、USB等等。

[0349] CPU 2641、GPU 2642、FPGA 2643和加速器2644可执行某些指令,所述指令组合起来可构成上述计算机代码。计算机代码可存储在ROM 2645或RAM 2646中。过渡数据也可存储在RAM 2646中,而永久性数据可例如存储在内部大容量存储装置2647中。可通过使用高速缓冲存储器来实现对任一存储器装置的快速存储和检索,所述高速缓冲存储器可与一个或多个CPU 2641、GPU 2642、大容量存储装置2647、ROM 2645、RAM 2646等紧密关联。

[0350] 计算机可读存储介质上可具有用于执行各种计算机实施的操作的计算机代码。所述介质和计算机代码可以是专为本申请的目的设计和构建的介质和计算机代码,或可属于计算机软件领域中的技术人员众所周知且可用的种类。

[0351] 举例来说但不作为限制,具有架构2600且尤其是核心2640的计算机系统可提供因处理器(包括CPU、GPU、FPGA、加速器等)执行以一个或多个有形计算机可读存储介质体现的软件而产生的功能。此类计算机可读存储介质可以是与上文所介绍的用户可访问大容量存储装置以及核心2640的非暂时性质的某些存储装置(例如,核心内部大容量存储装置2647或ROM 2645)相关联的介质。实施本申请的各种实施例的软件可存储在此类装置中且由核心2640执行。根据特定需求,计算机可读存储介质可包括一个或多个存储器装置或芯片。软件可使核心2640且具体地说使其中的处理器(包括CPU、GPU、FPGA等等)执行本文中所描述的特定过程或特定过程的特定部分,包括限定存储在RAM 2646中的数据结构以及根据由软件限定的过程修改此类数据结构。另外或作为替代方案,计算机系统可提供由硬连线的或以其它方式体现于电路(例如:加速器2644)中的逻辑所产生的功能,所述逻辑可代替或连同软件一起操作以执行本文描述的特定过程或特定过程的特定部分。适当时,对软件的引用可涵盖逻辑,且反之亦然。适当时,对计算机可读存储介质的引用可涵盖存储用于执行的软件的电路(例如,集成电路(IC))、体现用于执行的逻辑的电路或这两种电路。本申请涵盖硬件与软件的任何合适的组合。

[0352] 尽管本申请描述了若干示范性实施例,但在本申请的范围内,可以有各种改动、排列组合方式以及各种替代等同物。因此,应该理解,在申请的精神和范围内,本领域技术人员能够设计出各种虽未在本文明确示出或描述、但可以体现本申请的原理的系统和方法。

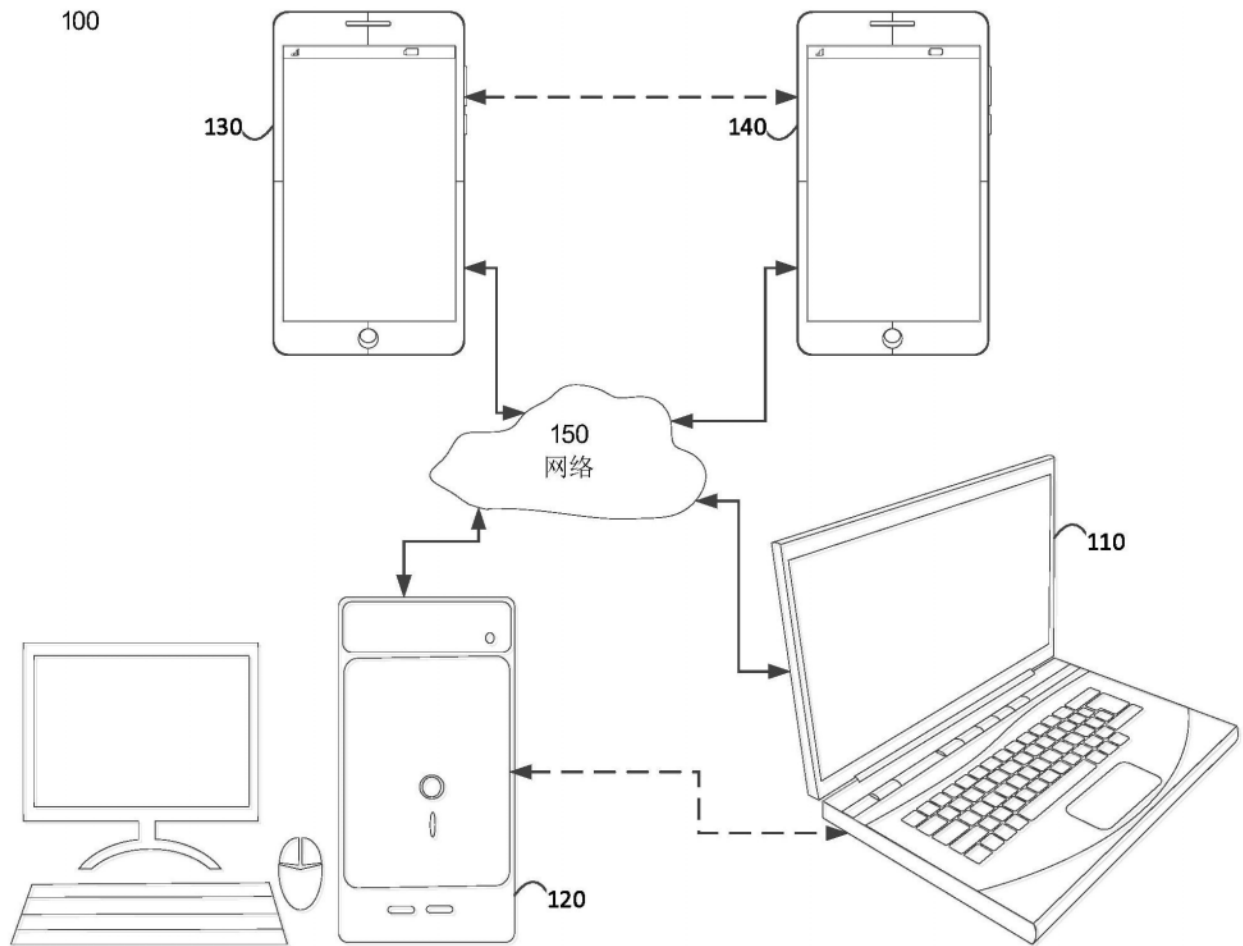


图1

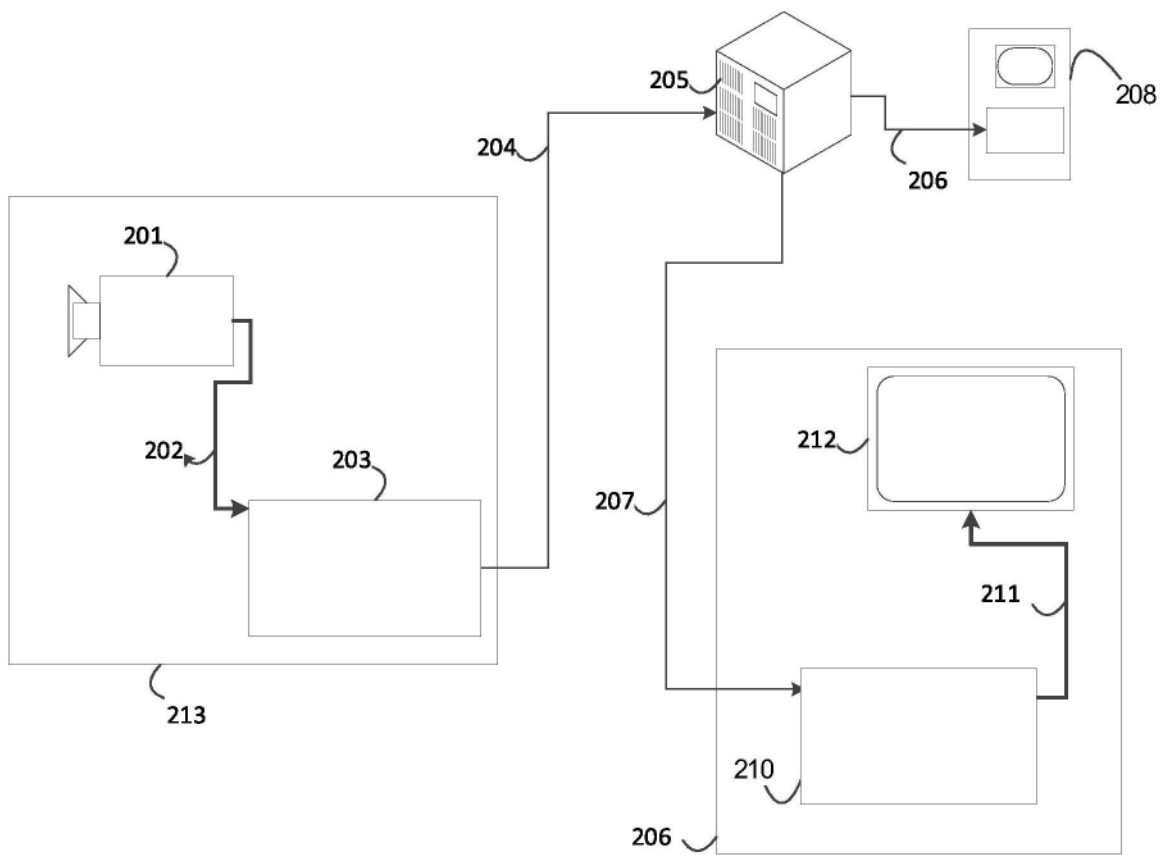


图2

解码器210

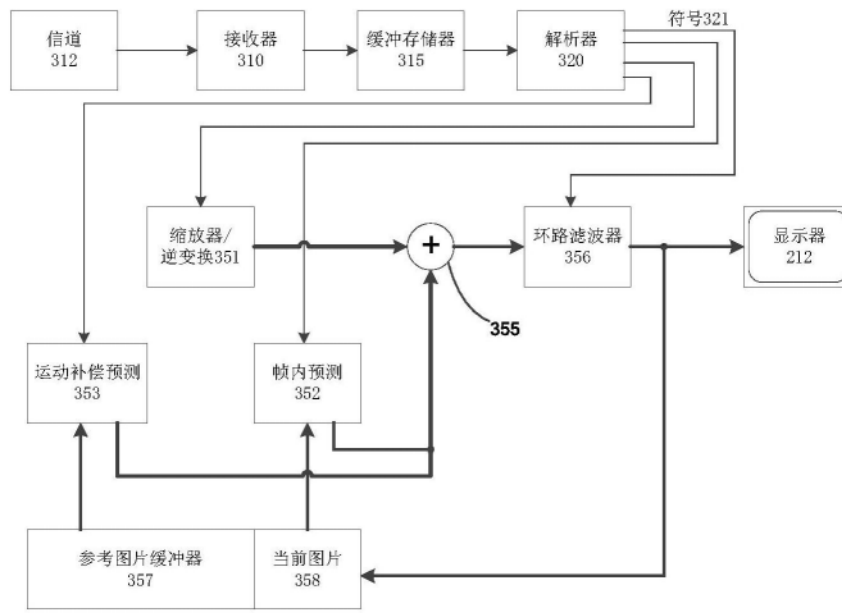


图3

编码器203

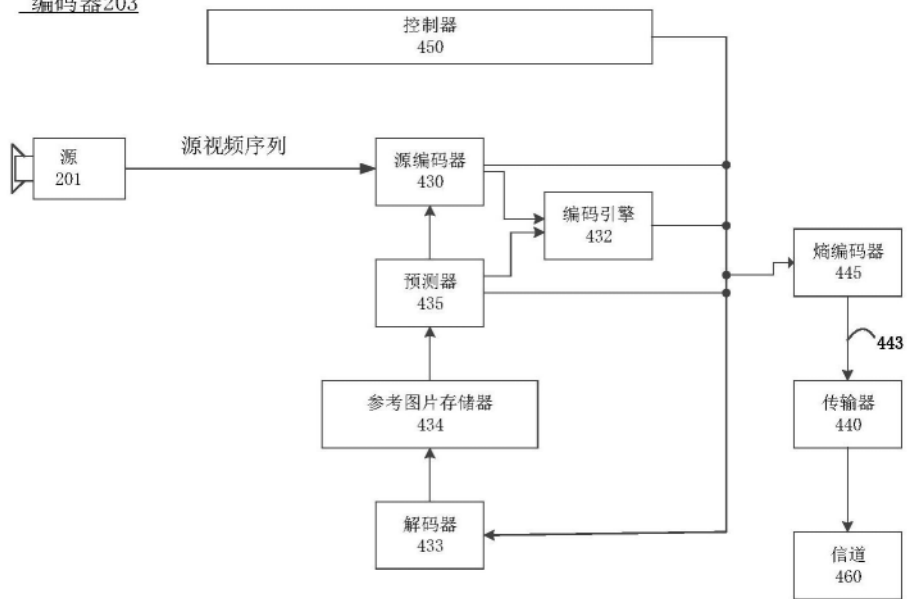


图4





图5A

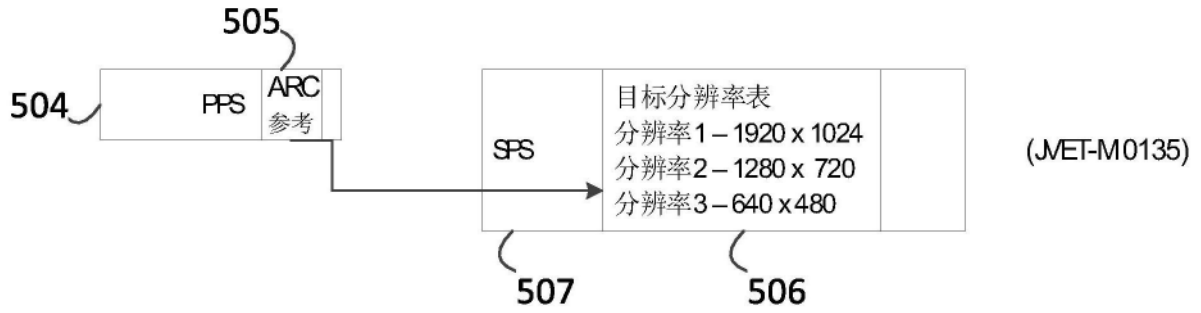


图5B



图5C



图5D

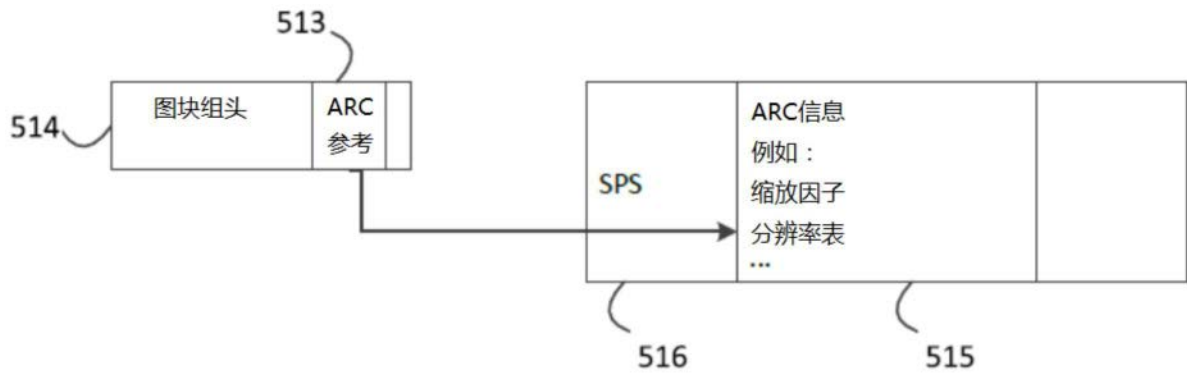


图5E

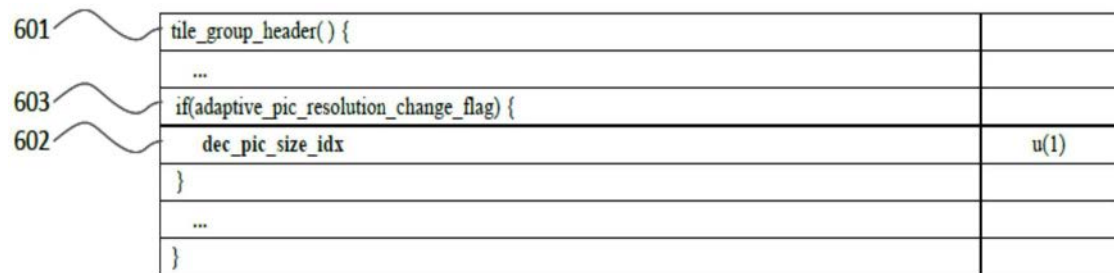


图6A

610	seq_parameter_set_rbsp() {	描述符
	...	
611	adaptive_pic_resolution_change_flag	u(1)
612	if(adaptive_pic_resolution_change_flag) {	
613	output_pic_width_in_luma_samples	ue(v)
	output_pic_height_in_luma_samples	ue(v)
614	reference_pic_size_present_flag	u(1)
	if(reference_pic_size_present_flag)	
	{	
615	reference_pic_width_in_luma_samples	ue(v)
	reference_pic_height_in_luma_samples	ue(v)
	}	
616	num_dec_pic_size_in_luma_samples_minus1	ue(v)
	for( i = 0; i <= num_dec_pic_size_in_luma_samples_minus1; i++ ) {	
617	dec_pic_width_in_luma_samples[ i ]	ue(v)
	dec_pic_height_in_luma_samples[ i ]	ue(v)
	}	
	}	
	...	
	}	

图6B

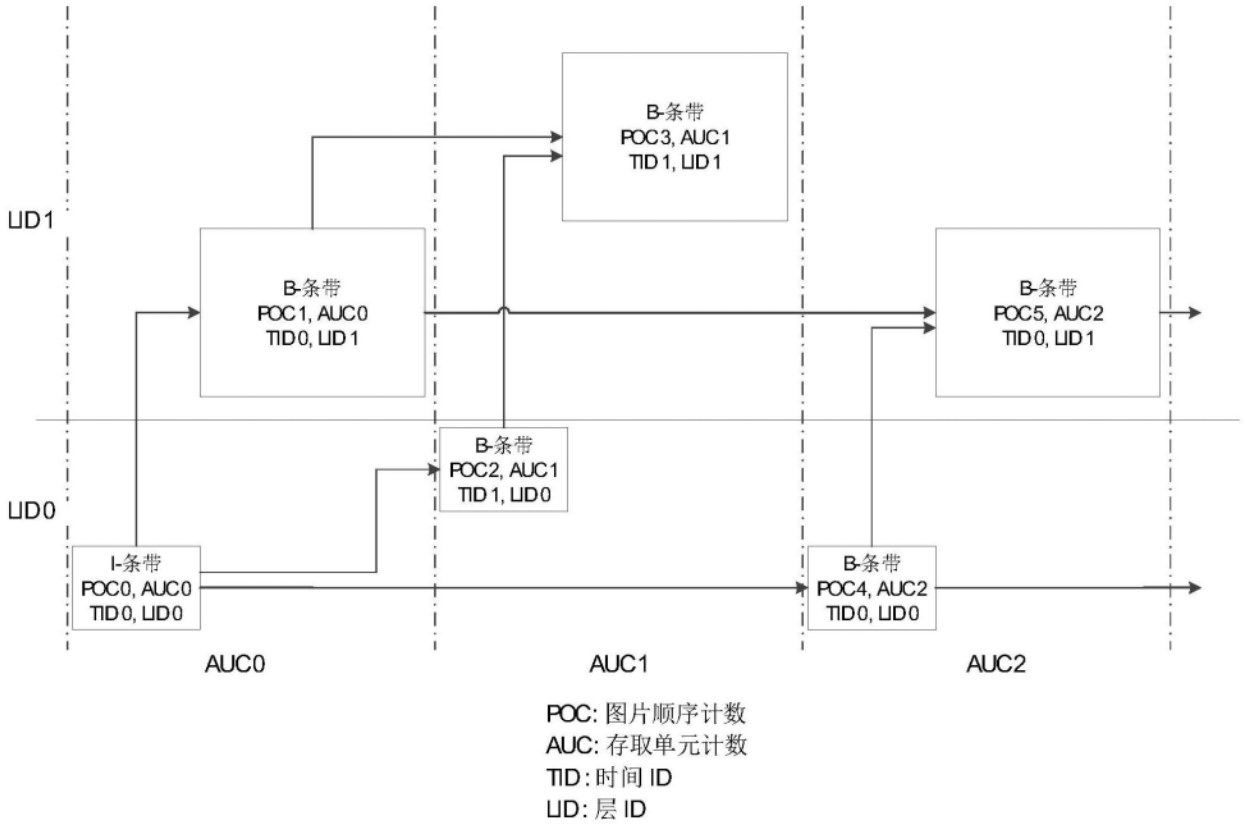


图7

video_parameter_set_rbsp() {	描述符
vps_video_parameter_set_id	u(4)
vps_max_layers_minus1	u(8)
for( i=0; i <= vps_max_layers_minus1; i++ ) {	
vps_included_layer_id[ i ]	u(7)
vps_reserved_zero_bit	u(1)
}	
vps_constraint_info_present_flag	u(1)
vps_constant_poc_cycle_per_aud	u(1)
if(vps_constant_poc_cycle_per_aud)	
vps_poc_cycle_aud	u(8)
...	
}	

slice_header() {	描述符
slice_pic_parameter_set_id	ue(v)
if( rect_slice_flag    NumBricksInPic > 1 )	
slice_address	u(v)
if( !rect_slice_flag && !single_brick_per_slice_flag )	
num_bricks_in_slice_minus1	ue(v)
slice_type	ue(v)
if( NalUnitType == GRA_NUT )	
recovery_poc_cnt	se(v)
slice_pic_order_cnt_lsb	u(v)
...	
if( !vps_constant_poc_cycle_per_aud )	
slice_poc_cycle_aud	u(8)
}	

图8

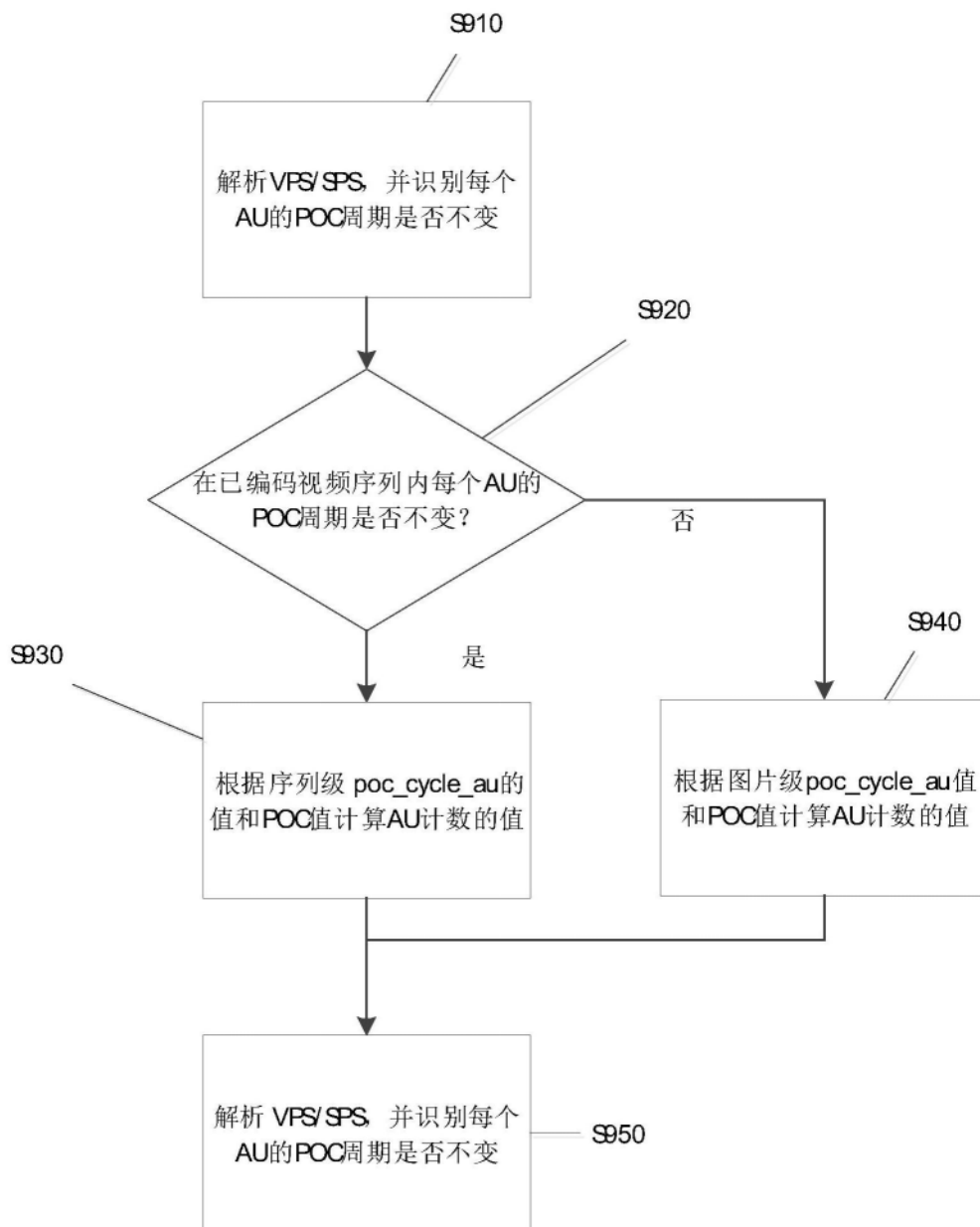


图9

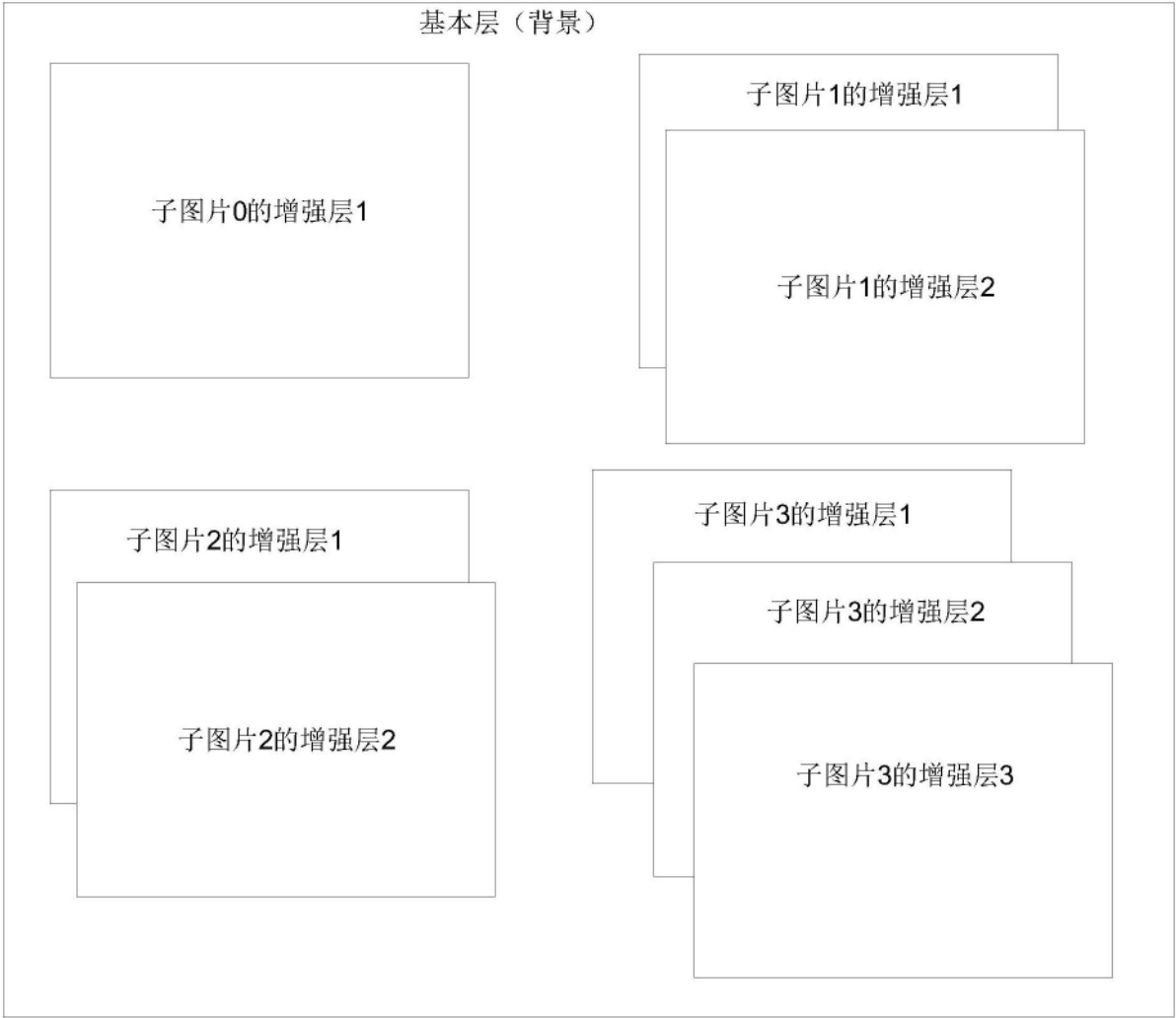


图10

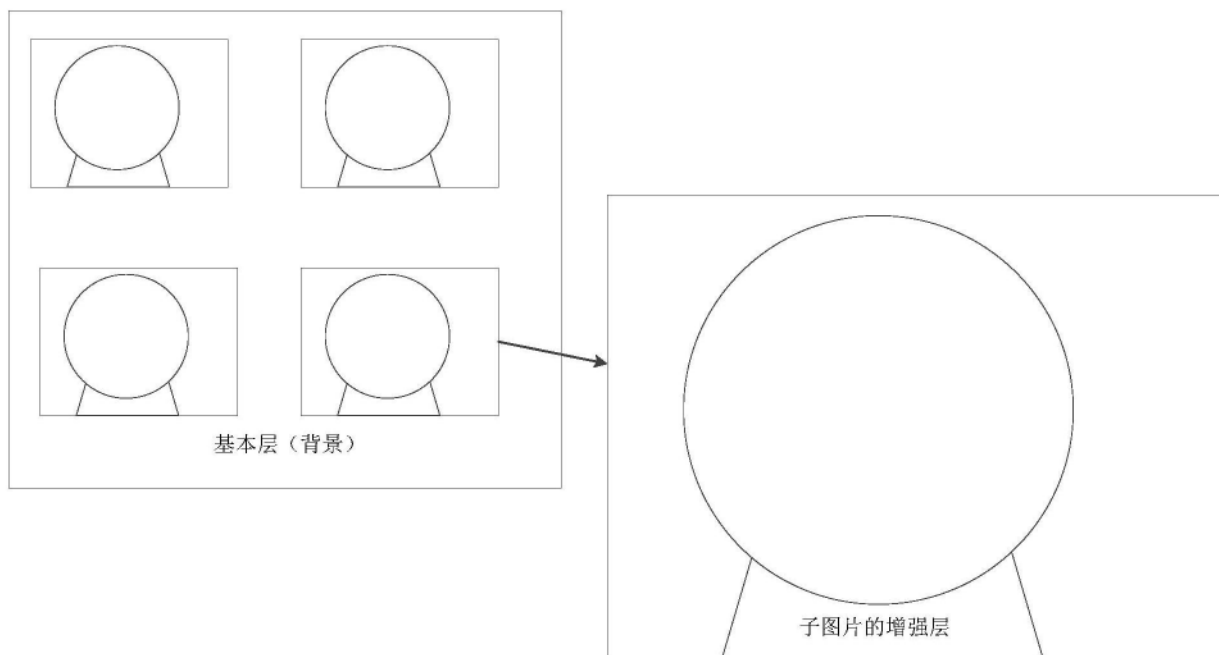


图11

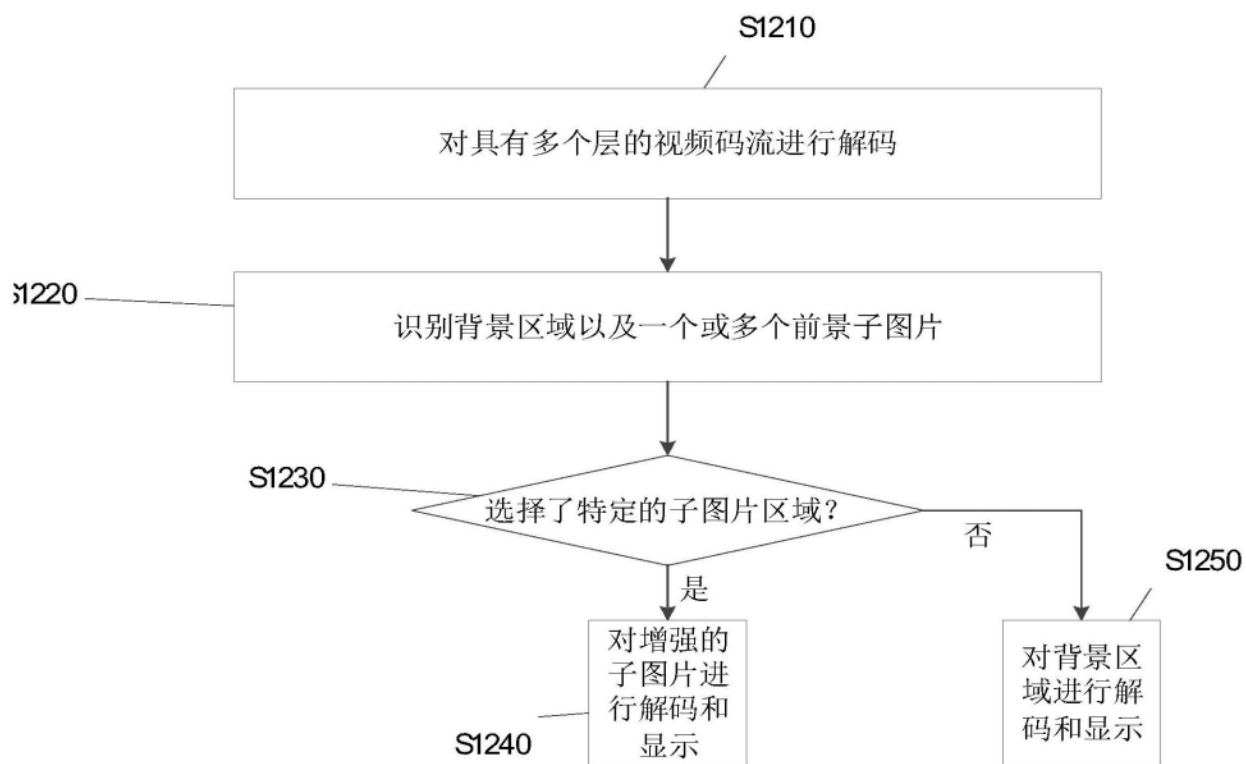


图12



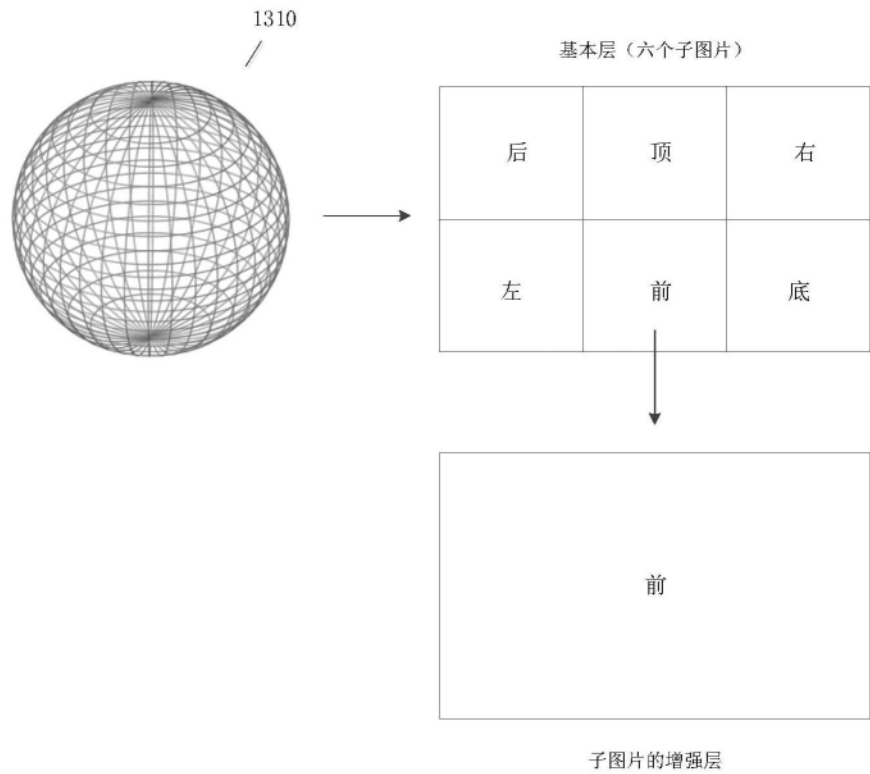
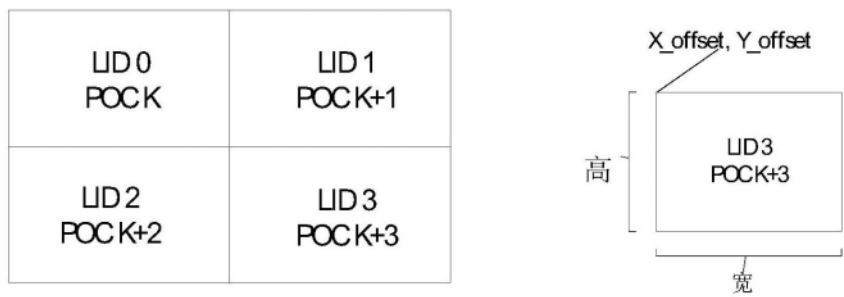


图13



POC: 图片顺序计数  
AUC: 存取单元计数  
TID: 时间 ID  
LID: 层 ID

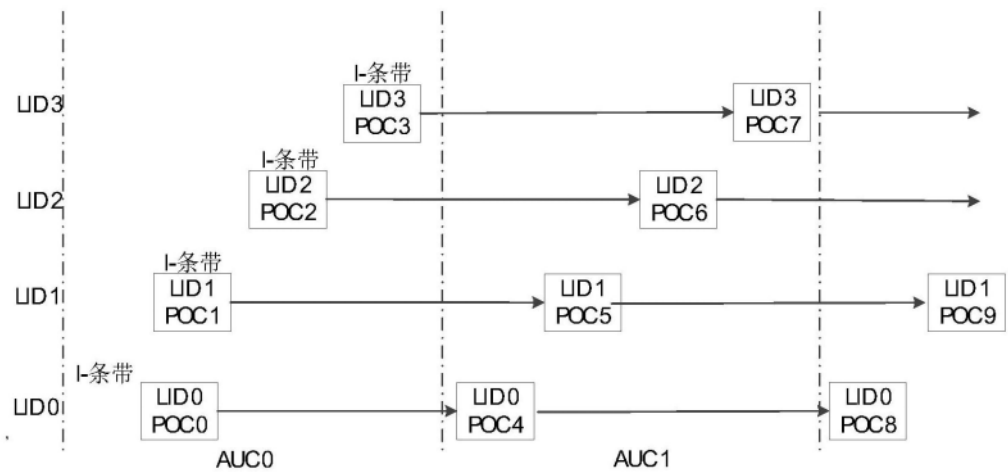


图14

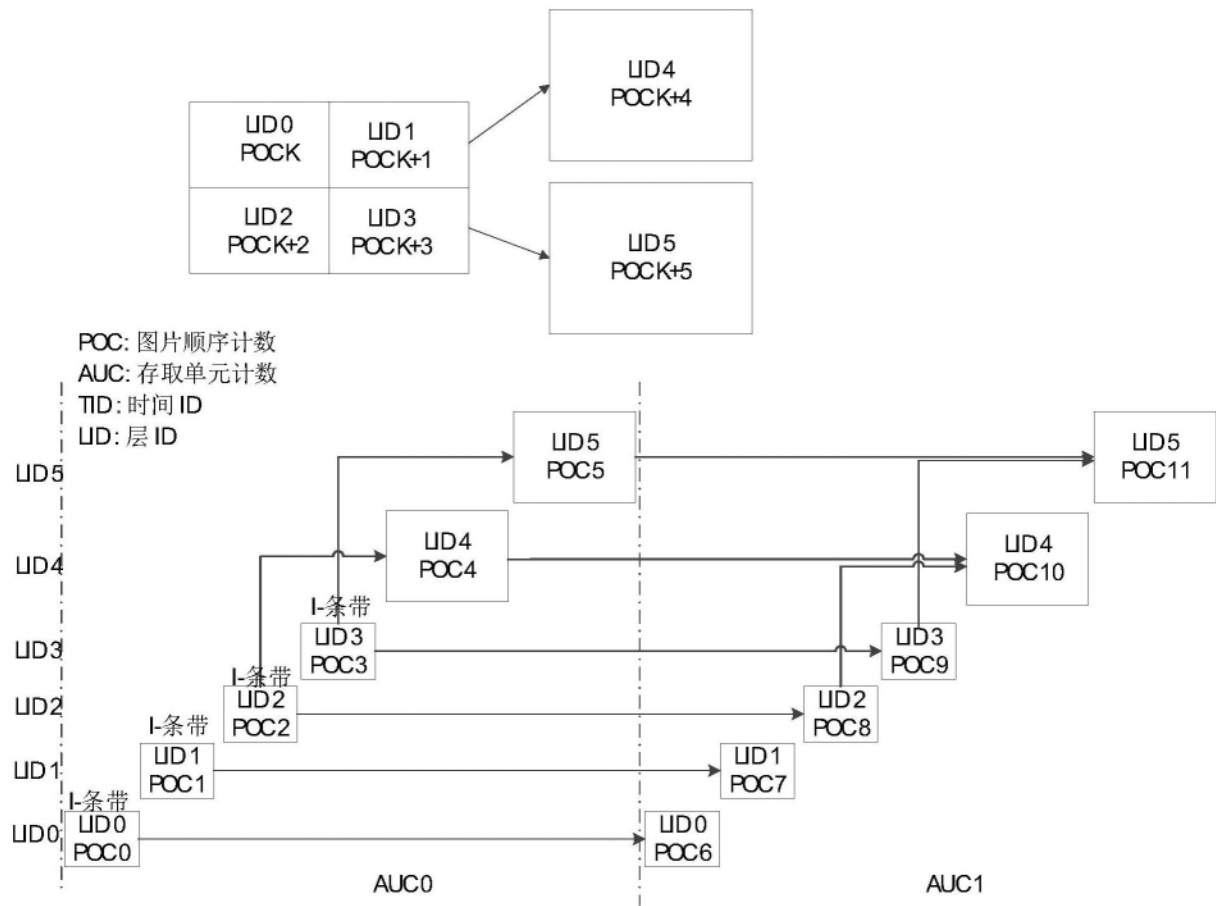


图15

video_parameter_set_rbsp() {	描述符
vps_video_parameter_set_id	u(4)
vps_max_layers_minus1	u(8)
for( i=0; i <= vps_max_layers_minus1; i++ ) {	
vps_included_layer_id[ i ]	u(7)
vps_reserved_zero_bit	u(1)
}	
...	
vps_sub_picture_dividing_flag	u(1)
if(vps_sub_picture_dividing_flag) {	
vps_full_pic_width_in_luma_samples	ue(v)
vps_full_pic_height_in_luma_samples	ue(v)
}	
...	
}	

图16A

<b>seq_parameter_set_rbsp() {</b>	<b>描述符</b>
<b>sps_decoding_parameter_set_id</b>	<b>u(4)</b>
<b>sps_video_parameter_set_id</b>	<b>u(4)</b>
<b>sps_max_sub_layers_minus1</b>	<b>u(3)</b>
...	
<b>pic_width_in_luma_samples</b>	<b>ue(v)</b>
<b>pic_height_in_luma_samples</b>	<b>ue(v)</b>
<b>if(vps_sub_picture_dividing_flag) {</b>	
<b>pic_offset_x</b>	<b>ue(v)</b>
<b>pic_offset_y</b>	<b>ue(v)</b>
<b>}</b>	
...	
<b>}</b>	

图16B

<b>sub_region_partitioning_info( payloadSize ) {</b>	<b>描述符</b>
<b>num_sub_region</b>	<b>ue(v)</b>
<b>num_layers</b>	<b>ue(v)</b>
<b>for( i=0; i &lt;= num_layers; i++ )</b>	
<b>layer_id[ i ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>for( i=1; i &lt; num_layers; i++ ) {</b>	
<b>for( j=0; j &lt; i; j++ )</b>	
<b>direct_dependency_flag[ i ][ j ]</b>	<b>u(1)</b>
<b>for( i=0; i &lt; num_sub_region; i++ ) {</b>	
<b>num_layers_for_region[ i ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>for( j=0; j &lt; num_layers_for_region[ i ]; j++ )</b>	
<b>sub_region_layer_id[ i ][ j ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>sub_region_offset_x[ i ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>sub_region_offset_y[ i ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>sub_region_width[ i ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>sub_region_height[ i ]</b>	<b>ue(v)</b>
<b>}</b>	
...	
<b>}</b>	

图17

video parameter set rbsp() {	描述符
...	
<b>vps max layers minus1</b>	u(6)
<b>num output layer sets</b>	ue(v)
<b>num profile tier level</b>	ue(v)
for( i = 0; i < num profile tier level; i++ )	
profile tier level( vps max sub layers minus1 )	
for( i = 0; i < num output layer sets; i++ )	
for( j = 0; j < NumLayersInIdList[ i ]; j++ ) {	
<b>output layer flag[ i ][ j ]</b>	u(1)
<b>profile tier level idx[ i ][ j ]</b>	u(v)
}	
...	
}	

图18

video parameter set rbsp() {	描述符
...	
<b>vps max layers minus1</b>	u(6)
if(vps max layers minus1 > 0) {	
<b>num output layer sets</b>	ue(v)
<b>num profile tier level</b>	ue(v)
}	
for( i = 0; i < num profile tier level; i++ )	
profile tier level( vps max sub layers minus1 )	
for( i = 0; i < num output layer sets; i++ ) {	
<b>vps output layers mode[ i ]</b>	u(2)
<b>vps ptl signal flag[ i ]</b>	u(1)
for( j = 0; j < NumLayersInIdList[ i ]; j++ ) {	
if(vps output layers mode[i] == 2 )	
<b>output layer flag[ i ][ j ]</b>	u(1)
if( vps ptl signal flag[i] )	
<b>profile tier level idx[ i ][ j ]</b>	u(v)
}	
}	
...	
}	

图19

video parameter set rbsp() {	描述符
...	
<b>vps max layers minus1</b>	u(6)
if(vps max layers minus1 > 0) {	
<b>num output layer sets</b>	ue(v)
<b>num profile tier level</b>	ue(v)
}	
<b>max subpics minus1</b>	u(8)
for( i = 0; i < <b>max subpics minus1</b> ; i++ ) {	
<b>sub pic id[i]</b>	u(8)
}	
for( i = 0; i < num profile tier level; i++ )	
profile tier level( vps max sub layers minus1 )	
for( i = 0; i < num output layer sets; i++ ) {	
<b>vps output layers mode[ i ]</b>	u(2)
<b>vps ptl signal flag[ i ]</b>	u(1)
for( j = 0; j < NumLayersInIdList[ i ]; j++ ) {	
<b>num output subpic layer[i][j]</b>	ue(v)
for( k = 0; k < num output subpic layer[i][j]; k++ )	
<b>sub pic id layer[i][j][k]</b>	u(8)
if(vps output layers mode[i] == 2 )	
<b>output layer flag[ i ][ j ]</b>	u(1)
if( vps ptl signal flag[i] )	
<b>profile tier level idx[ i ][ j ]</b>	u(v)
}	
}	
...	
}	

图20

video_parameter_set_rbsp( ) {	描述符
vps video parameter set id	u(4)
vps max layers minus1	u(6)
vps max sublayers minus1	u(3)
if( vps_max_layers_minus1 > 0 && vps_max_sublayers_minus1 > 0 )	
vps_all_layers_same_num_sublayers_flag	u(1)
if( vps_max_layers_minus1 > 0 )	
vps_all_independent_layers_flag	u(1)
for( i=0; i <= vps_max_layers_minus1; i++ ) {	
vps_layer_id[ i ]	u(6)
if( i>0 && !vps_all_independent_layers_flag ) {	
vps_independent_layer_flag[ i ]	u(1)
if( !vps_independent_layer_flag[ i ] ) {	
for( j=0; j < i; j++ )	
vps_direct_ref_layer_flag[ i ][ j ]	u(1)
max_tid_ref_present_flag[ i ]	u(1)
if( max_tid_ref_present_flag[ i ] )	
max_tid_il_ref_pics_plus1[ i ]	u(3)
}	
}	
}	
if( vps_max_layers_minus1 > 0 ) {	
if( vps_all_independent_layers_flag )	
each_layer_is_an_ols_flag	u(1)
if( !each_layer_is_an_ols_flag ) {	
if( !vps_all_independent_layers_flag )	
ols_mode_idc	u(2)
if( ols_mode_idc == 2 ) {	
num_output_layer_sets_minus1	u(8)
for( i=1; i <= num_output_layer_sets_minus1; i++ )	
for( j=0; j <= vps_max_layers_minus1; j++ )	
ols_output_layer_flag[ i ][ j ]	u(1)
}	
}	
}	
}	
...	
}	

图21

video parameter set rbsp( ) {	描述符
vps video parameter set id	u(4)
vps max layers minus1	u(6)
vps max sublayers minus1	u(3)
if( vps max layers minus1 > 0 && vps max sublayers minus1 > 0 )	
vps all layers same num sublayers flag	u(1)
if( vps max layers minus1 > 0 )	
vps all independent layers flag	u(1)
for( i = 0; i <= vps max layers minus1; i++ ) {	
vps layer id[ i ]	u(6)
if( i > 0 && !vps all independent layers flag ) {	
vps independent layer flag[ i ]	u(1)
if( !vps independent layer flag[ i ] ) {	
for( j = 0; j < i; j++ )	
vps direct ref layer flag[ i ][ j ]	u(1)
max tid ref present flag[ i ]	u(1)
if( max tid ref present flag[ i ] )	
max tid il ref pics plus1[ i ]	u(3)
}	
}	
}	
if( vps max layers minus1 > 0 ) {	
if( vps all independent layers flag )	
each layer is an ols flag	u(1)
if( !each layer is an ols flag ) {	
if( !vps all independent layers flag )	
ols mode idc	u(2)
if( ols mode idc == 2 && vps max layers minus1 > 1 ) {	
num output layer sets minus1	u(8)
for( i = 1; i <= num output layer sets minus1; i++ )	
for( j = 0; j <= vps max layers minus1; j++ )	
ols output layer flag[ i ][ j ]	u(1)
}	
}	
}	
}	
...	
}	

图22

seq_parameter_set_rbsp() {	描述符
...	
<b>sps_ref_pic_resampling_enabled_flag</b>	u(1)
if( sps_ref_pic_resampling_enabled_flag )	
<b>sps_res_change_in_clvs_allowed_flag</b>	u(1)
...	
if( !sps_res_change_in_clvs_allowed_flag )	
<b>sps_subpic_info_present_flag</b>	u(1)
if( sps_subpic_info_present_flag ) {	
...	
}	
...	
<b>sps_virtual_boundaries_enabled_flag</b>	u(1)
if( sps_virtual_boundaries_enabled_flag ) {	
if( !sps_res_change_in_clvs_allowed_flag )	
<b>sps_virtual_boundaries_present_flag</b>	u(1)
if( sps_virtual_boundaries_present_flag ) {	
...	
}	
}	
...	
}	

图23

pic_parameter_set_rbsp() {	描述符
...	
<b>pps_res_change_in_clvs_allowed_flag</b>	u(1)
if( pps_res_change_in_clvs_allowed_flag ) {	
<b>pps_pic_width_in_luma_samples</b>	ue(v)
<b>pps_pic_height_in_luma_samples</b>	ue(v)
}	
...	
}	

图24



2500A

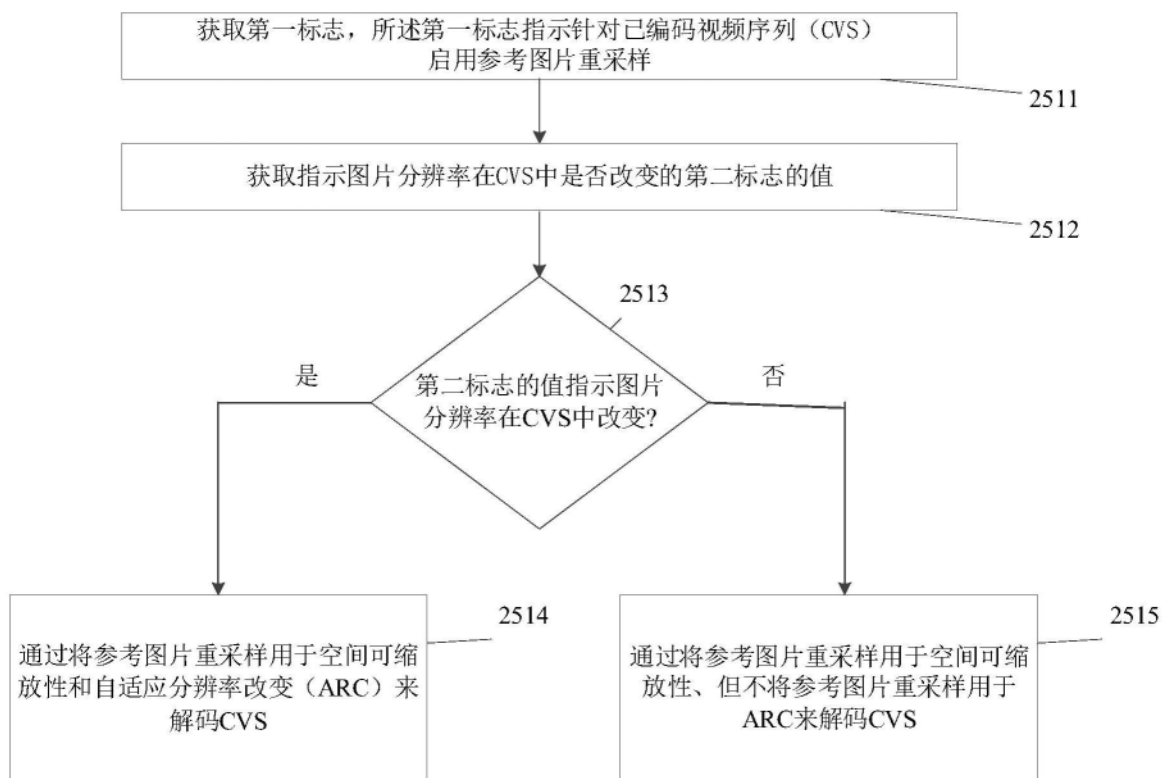


图25A

2500B

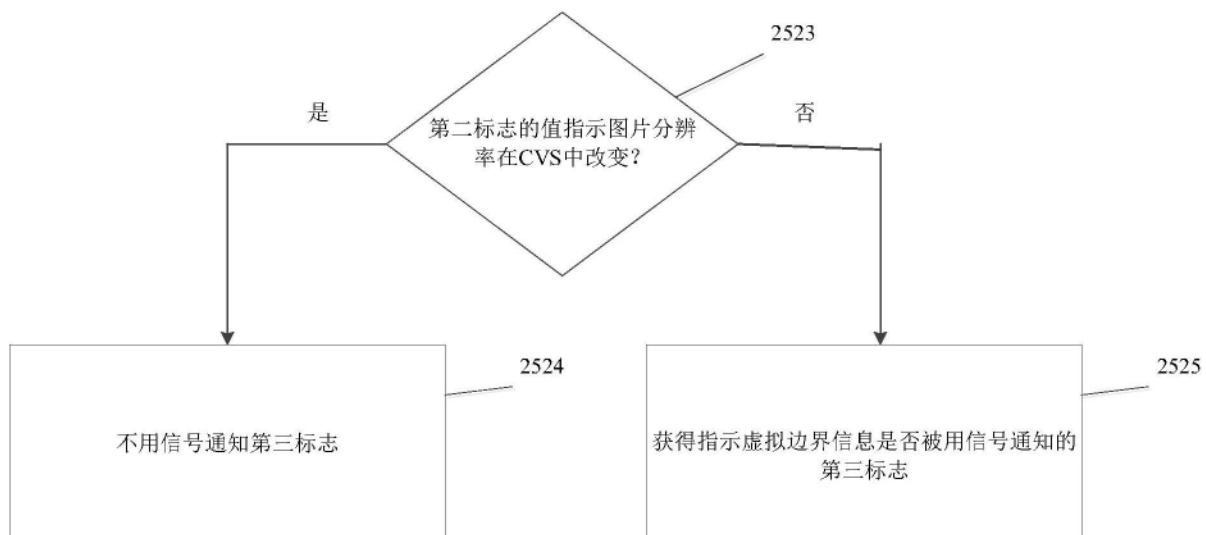


图25B

2500C

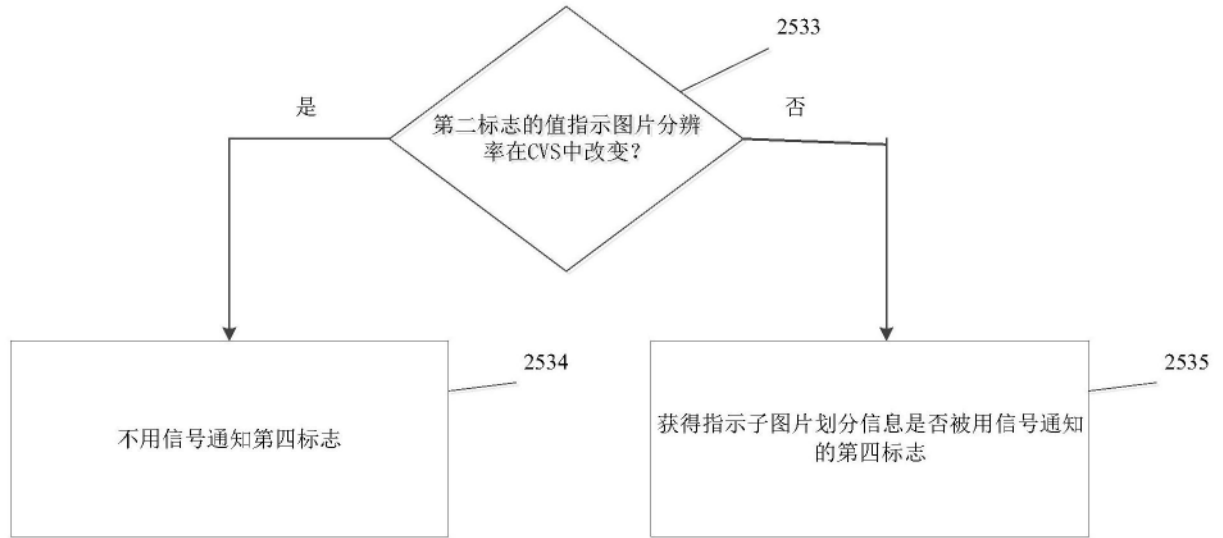


图25C

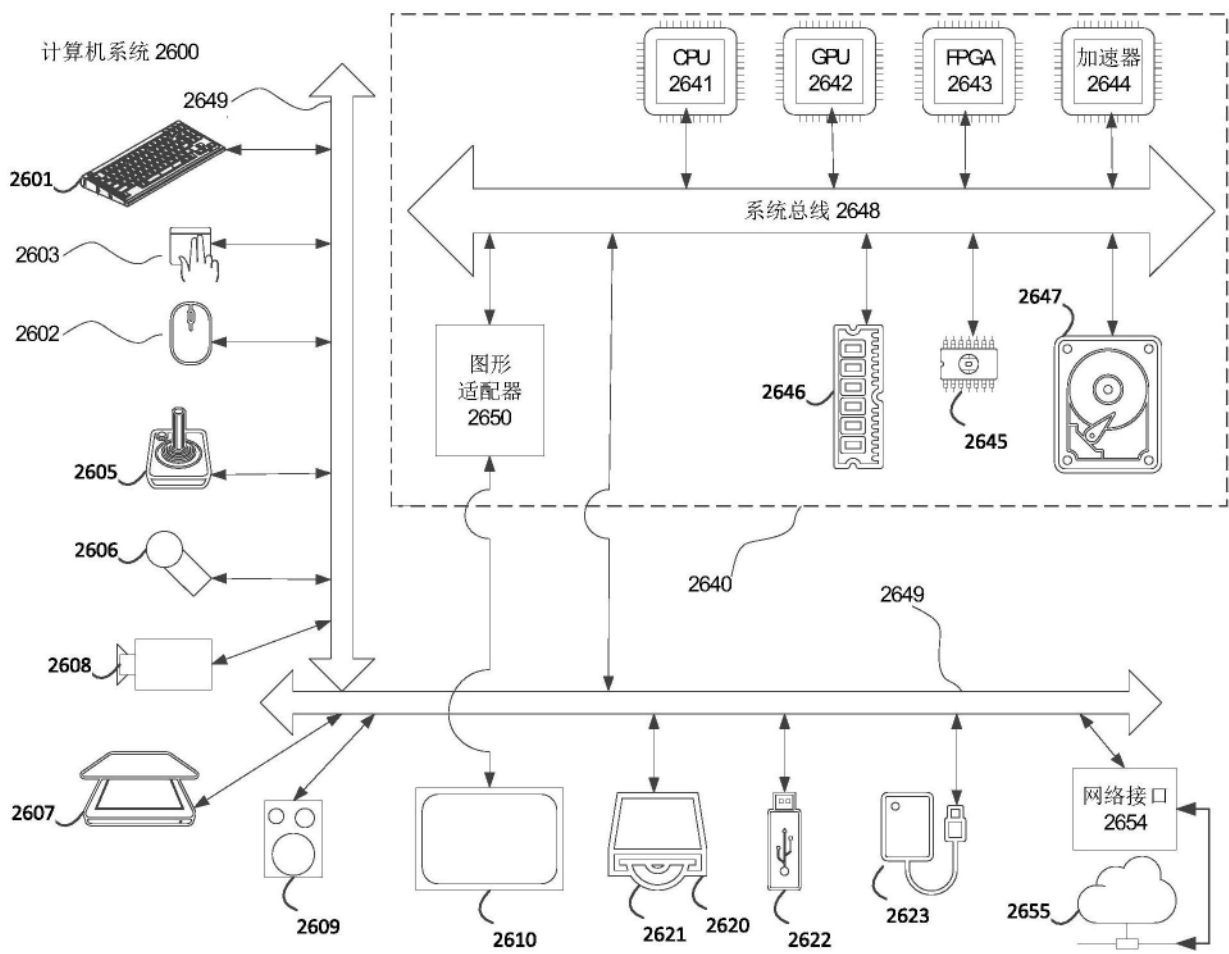


图26