

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 7 月 29 日 (2021.7.29)

【公開番号】特開 2020-14931 (P2020-14931A)

【公開日】令和 2 年 1 月 30 日 (2020.1.30)

【年通号数】公開・登録公報 2020-004

【出願番号】特願 2019-198865 (P2019-198865)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 6 月 15 日 (2021.6.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を制御する主制御装置と、遊技の演出を実行する演出制御装置と、を備える遊技機において、

前記演出制御装置は、

遊技の演出を実行するための情報を書き換え可能な記憶領域を有した記憶手段と、

前記主制御装置から入力されたコマンドを解析するコマンド解析部と、

前記コマンド解析部による解析結果に基づいて、演出ブロックを選択する演出ブロック選択部と、

前記演出ブロック選択部によって選択された前記演出ブロックに基づいて前記演出を実行するための手順が定義されたスケジューラータを取得し、取得した前記スケジューラータに基づいて演出装置を制御するための処理を実行する演出実行部と、

を備え、

前記スケジューラータは、前記演出を実行する演出装置を制御可能なファンクションを含んで構成され、

前記記憶手段には、前記スケジューラータの実行条件を特定可能な所定の記憶領域を含み、

前記ファンクションは、実行命令とパラメータによって構成され、

前記ファンクションは、実行可能とするスケジューラータの実行条件を前記特定可能な所定の記憶領域に対して、パラメータによって指定された情報に基づいて更新可能とするメモリ更新ファンクションを含み、

前記演出ブロック選択部に選択される前記演出ブロックは、一連の遊技演出の開始から終了するまでの期間として、所定の期間を単位として分割された単位期間分割演出ブロックと、複数の前記所定の期間に跨る非単位期間演出ブロックとを含み、

前記演出ブロック選択部は、前記分割された期間に対応する単位期間分割演出ブロックとともに、複数の前記所定の期間に跨る前記非単位期間演出ブロックを選択可能とし、

前記演出実行部は、前記分割された期間に対応する単位期間分割演出ブロックと並行して、前記非単位期間演出ブロックを実行可能とする

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0002
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0002】

近年、遊技機では、遊技の興趣を高めるために多種多様な演出が要求されるようになり、画像表示部による画像の表示、役物の可動、スピーカによる音響、各種のランプの点灯等の演出が実行される。多様な演出を実現可能な遊技機の開発を効率化するための技術が提案されている（例えば、特許文献1参照）。

【手続補正3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0003
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0004
【補正方法】変更
【補正の内容】

【0004】
【特許文献1】特開2009-061147号公報

【手続補正5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0005
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0005】

しかしながら、さらなる演出の多様化に対応するためにより複雑な制御が必要となった。そのため、遊技機の開発に膨大な工数を要するおそれが生じ、さらなる開発効率の向上を図る必要があった。

【手続補正6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0007
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0007】

上述した目的を達成するため、本発明の代表的な実施形態では、遊技を制御する主制御装置と、遊技の演出を実行する演出制御装置と、を備える遊技機において、

前記演出制御装置は、遊技の演出を実行するための情報を書き換え可能な記憶領域を有した記憶手段と、前記主制御装置から入力されたコマンドを解析するコマンド解析部と、前記コマンド解析部による解析結果に基づいて、演出ブロックを選択する演出ブロック選択部と、

前記演出ブロック選択部によって選択された前記演出ブロックに基づいて前記演出を実行するための手順が定義されたスケジューラーデータを取得し、取得した前記スケジューラーデータに基づいて演出装置を制御するための処理を実行する演出実行部と、を備え、前記スケジューラーデータは、前記演出を実行する演出装置を制御可能なファンクショ

ンを含んで構成され、

前記記憶手段には、前記スケジューラータの実行条件を特定可能な所定の記憶領域を含み、

前記ファンクションは、実行命令とパラメータによって構成され、

前記ファンクションは、実行可能とするスケジューラータの実行条件を前記特定可能な所定の記憶領域に対して、パラメータによって指定された情報に基づいて更新可能とするメモリ更新ファンクションを含み、

前記演出ブロック選択部に選択される前記演出ブロックは、一連の遊技演出の開始から終了するまでの期間として、所定の期間を単位として分割された単位期間分割演出ブロックと、複数の前記所定の期間に跨る非単位期間演出ブロックとを含み、

前記演出ブロック選択部は、前記分割された期間に対応する単位期間分割演出ブロックとともに、複数の前記所定の期間に跨る前記非単位期間演出ブロックを選択可能とし、

前記演出実行部は、前記分割された期間に対応する単位期間分割演出ブロックと並行して、前記非単位期間演出ブロックを実行可能とする

ことを特徴とする遊技機。