

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7571997号
(P7571997)

(45)発行日 令和6年10月23日(2024.10.23)

(24)登録日 令和6年10月15日(2024.10.15)

(51)国際特許分類 F I
G 0 6 F 16/182 (2019.01) G 0 6 F 16/182
H 0 4 L 9/32 (2006.01) H 0 4 L 9/32 2 0 0 Z

請求項の数 6 (全29頁)

(21)出願番号	特願2020-199236(P2020-199236)	(73)特許権者	518156727 有限会社プラン・アンド・ドウ 東京都港区新橋二丁目20番15-31 7号
(22)出願日	令和2年11月30日(2020.11.30)	(74)代理人	100177127 弁理士 高橋一哉
(65)公開番号	特開2022-86931(P2022-86931A)	(72)発明者	高橋一哉 東京都港区新橋二丁目20番15-31 7号 有限会社プラン・アンド・ドウ内
(43)公開日	令和4年6月9日(2022.6.9)	審査官	原 秀人
審査請求日	令和5年11月27日(2023.11.27)		

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 分散台帳ネットワークシステムのコンセンサス形成方法およびコンセンサス形成用プログラム

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

16台以上のコンピュータがそれぞれノードコンピュータとしてピア・トゥー・ピアで情報を共有するネットワークシステムを構成し、

ある口座の資産の一部を別の口座に振り込んだりするといった一連のトランザクション処理を、前記ノードコンピュータの内の第一のノードコンピュータに託すことによって、該第一のノードコンピュータはリーダーノードと称されることとなり、

16台以上の前記ノードコンピュータの中から前記リーダーノードが選定した、又は前記第一のノードコンピュータ以外に予め選定されていた15台のノードコンピュータはバックアップノードと称されることとなり、

前記リーダーノードは託された前記一連のトランザクションの内容を15個の前記バックアップノードに配信して、

前記リーダーノードと前記バックアップノードで成る16個のノードそれぞれは独立に前記一連のトランザクション処理をして処理値を得る構成にして、

前記16個のノードは、4個ずつ、第1基本単位及び第2基本単位、第3基本単位、第4基本単位として4つの基本単位にグループ分けされていて、

該4つの基本単位それぞれにおいて、該基本単位に属する4個のノードが前記処理値を互いに照合して3個以上のノードによる前記処理値が一致する場合には、該基本単位ではプレコンセンサスが成立したとして該一致する処理値を該基本単位が出力するプレコンセンサス値と定めるプレコンセンサス形成工程を経た後に、

前記プレコンセンサスが成立した前記基本単位が1又は2以上存在する場合は、前記プレコンセンサス値の一致する前記基本単位同士でプレコンセンサスグループを形成して各プレコンセンサスグループに属する前記基本単位の数を前記プレコンセンサスグループのメンバー数と定義し、

前記メンバー数において唯一最大数のプレコンセンサスグループが存在するときはコンセンサスが成立したこととし、該唯一最大数のプレコンセンサスグループで一致するプレコンセンサス値に基づいて前記一連のトランザクション処理の結果を確定し、確定した前記一連のトランザクション処理の結果を改ざん困難にするためのブロック化をする、ブロックチェーンとも称される分散台帳ネットワークシステム。

10

【請求項2】

ピア・トゥー・ピアで情報を共有するネットワークシステムを構成し、請求項1に記載の分散台帳ネットワークシステムにおける前記リーダーノードとしての動作をするコンピュータ。

【請求項3】

ピア・トゥー・ピアで情報を共有するネットワークシステムを構成し、請求項1に記載の分散台帳ネットワークシステムにおける前記バックアップノードとしての動作をするコンピュータ。

【請求項4】

前記16個のノードから送信される定型書式データを受信して動作するコンセンサス成否判定器を備え、

20

前記第1基本単位及び第2基本単位、第3基本単位、第4基本単位として4つの基本単位にグループ分けされた16個の前記ノードは、該4つの基本単位それぞれについて、該基本単位に属する4個のノードが前記処理値を互いに照合した結果に基づいて前記定型書式データを作成して前記コンセンサス成否判定器に送信する構成にして、

前記定型書式データには、前記ノードそれぞれが自己と一致する前記処理値を出力した他のノードに対するポイントを投票する欄である信用度ポイント投票領域と、前記自己が得た前記処理値を格納する処理値格納領域と、前記基本単位それぞれを構成するノードメンバーが記録されている単位化テーブルとが含まれており、

前記コンセンサス成否判定器は受信した前記定型書式データに基づいてコンセンサス成否を判定するものであり、

30

前記信用度ポイント投票領域に投票された前記ポイントを集計して予め定められた所定のポイント数に達したものを信頼できるノードとみなしたうえで、前記単位化テーブルの記録に基づいて該信頼できるノードが属する前記基本単位を確定し、

該信頼できるノードが属する前記基本単位についてはプレコンセンサスが成立したものとし、

該信頼できるノードが得たものとして前記処理値格納領域に格納されている処理値を当該基本単位のプレコンセンサス値と定め、

前記定型書式データを通じて定められた前記プレコンセンサス値毎の出現頻度において唯一の最大頻度値を有するプレコンセンサス値があるときは該唯一の最大頻度値を有するプレコンセンサス値に従って前記一連のトランザクション処理値を確定し、確定した前記一連のトランザクション処理値を改ざん困難にするためのブロック化をする、

40

請求項1に記載の分散台帳ネットワークシステム。

【請求項5】

16台以上のコンピュータがそれぞれノードコンピュータとしてピア・トゥー・ピアで情報を共有するネットワークシステムにおいて、

ある口座の資産の一部を別の口座に振り込んだりするといった一連のトランザクション処理を確定するために、前記一連のトランザクション処理をして自己処理値を得るトランザクション処理ステップと、

前記ノードコンピュータであって、自己ノードコンピュータと同一グループに属してい

50

る他の3台がそれぞれ独立に行った、同一の前記一連のトランザクション処理をして得られた3つの他人処理値を受信して、該他人処理値と前記自己処理値で成る4つの処理値の内
 3つ以上一致する処理値があるときは該3つ以上一致する処理値を前記同一グループ
 におけるグループプレコンセンサス値と定めて該同一グループにおいてプレコンセンサス
 成立と判定すると共に、該同一グループにおけるグループプレコンセンサス値を前記ネッ
 トワークシステムにおいて共有するプレコンセンサス形成ステップと、

前記ノードコンピュータであって、前記同一グループに属しないものにより前記ネットワ
 ークシステムを使って共有されている、他グループでの他人グループプレコンセンサス値
 と前記同一グループにおけるグループプレコンセンサス値とを比較して一致する前記同一
 グループにおけるグループプレコンセンサス値又は前記他グループでの他人グループプレ
 コンセンサス値に基づいてプレコンセンサスグループを形成し、
 形成された前記プレコンセンサスグループに含まれる前記同一グループ及び前記他グルー
 プの数を前記プレコンセンサスグループのメンバー数と定義し、

前記メンバー数において唯一最大数の前記プレコンセンサスグループが存在するときは
 コンセンサスが成立したと判定して、該唯一最大数の前記プレコンセンサスグループに含
 まれる前記同一グループにおけるグループプレコンセンサス値又は前記他グループでの他
 人グループプレコンセンサス値を、確定すべき前記一連のトランザクション処理の処理結
 果とするコンセンサス判定ステップと、を有する処理を、

前記自己ノードコンピュータにさせるプログラム。

【請求項6】

16台以上のコンピュータがそれぞれノードコンピュータとしてピア・トゥー・ピアで
 情報を共有するネットワークシステムにおいて、

ある口座の資産の一部を別の口座に振り込んだりするといった一連のトランザクシ
 ョン処理を確定するために、前記一連のトランザクション処理をして自己処理値を得るト
 ランザクション処理ステップと、

前記ノードコンピュータであって、自己ノードコンピュータと同一グループに属してい
 る他の3台がそれぞれ独立に行った、同一の前記一連のトランザクション処理をして得ら
 れた3つの他人処理値を受信して、該他人処理値と前記自己処理値で成る4つの処理値の
 内で3つ以上一致する処理値があるときは該3つ以上一致する処理値を前記同一グルー
 プにおけるグループプレコンセンサス値と定めて該同一グループにおいてプレコンセンサ
 成立と判定すると共に、該同一グループにおけるグループプレコンセンサス値を前記ネッ
 トワークシステムにおいて共有するプレコンセンサス形成ステップと、

前記ノードコンピュータであって、前記同一グループに属しないものにより前記ネットワ
 ークシステムを使って共有されている、他グループでの他人グループプレコンセンサス値
 と前記同一グループにおけるグループプレコンセンサス値とを比較して一致する前記同一
 グループにおけるグループプレコンセンサス値又は前記他グループでの他人グループプレ
 コンセンサス値に基づいてプレコンセンサスグループを形成し、
 形成された前記プレコンセンサスグループに含まれる前記同一グループ及び前記他グルー
 プの数を前記プレコンセンサスグループのメンバー数と定義し、

前記メンバー数において唯一最大数の前記プレコンセンサスグループが存在するときは
 コンセンサスが成立したと判定して、該唯一最大数の前記プレコンセンサスグループに含
 まれる前記同一グループにおけるグループプレコンセンサス値又は前記他グループでの他
 人グループプレコンセンサス値を、確定すべき前記一連のトランザクション処理の処理結
 果とするコンセンサス判定ステップと、を有する、

ブロックチェーンとも称される分散台帳ネットワークシステムにおけるコンセンサス形
 成方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、ブロックチェーンとも称される分散台帳ネットワークシステムを構成する2

10

20

30

40

50

台以上のノードコンピュータ間のコンセンサス形成方法およびコンセンサス形成装置、コンセンサス形成用プログラムに関するものである。

【背景技術】

【0002】

非特許文献1によれば、ブロックチェーンとも称される分散台帳ネットワークシステムは、互いにP2P（ピア・トゥー・ピア）で直接通信できる2台以上のコンピュータで構成されている。これらのコンピュータはノードと呼ばれ、該ネットワークシステムに託された取引処理（以後、トランザクションともいう。）を履行する。これら複数のノードが協調的に動作することによって分散台帳ネットワークシステムは全体として1つの仮想コンピュータのように振る舞って利用者に託された取引を処理してその結果を保存する。

10

【0003】

分散台帳ネットワークシステムにおいて、ノード同士は互いに補い合うというよりも、多くの場合、並行して同一の処理をして同一の結果を保存する。そして各ノードは1つの場所に存在するとは限らず世界中に分散していてもよい。このような冗長な構成により、分散台帳ネットワークシステムは故障に強く稼働率が高いといわれる。

【0004】

また、ノードであるコンピュータの操作権限を含めた管理状態により、分散台帳ネットワークシステムはパブリックチェーンと、プライベートチェーンとコンソーシアムチェーンとに分類される。パブリックチェーンは一般の者に公開された分散台帳ネットワークシステムであって誰でも自由にノードとして参加することができるし撤退することもできる。そして権限ある特定の管理者は存在しないにもかかわらず健全に動作し続けるように設計されている。これは該ネットワークシステムの主催者を信用することで成り立っている従来のシステムとは異なり、信頼できる主催者不要のトラストレスシステムと言われる。パブリックチェーンは特定の者に恣意的に操作されることが無いという点で最も公平な分散台帳ネットワークシステムである。

20

【0005】

一方、プライベートチェーンは主催者がノードに対して操作権限を有している。システムのバージョンアップをすることが比較的容易で処理効率を高めるための施策を講じやすい。このような利点を有しながらもその一方で、複数のノードに並行して同一処理をさせ、同一結果を保存させることによって故障耐性を高めて稼働率を上げることができる。コンソーシアムチェーンは2以上の主催者が共同でプライベートチェーンを営むものである。

30

【0006】

分散台帳ネットワークシステムの利用者は該ネットワークシステムに自己の口座を有している必要がある。利用者が該ネットワークに託すトランザクションには、自己の口座の資産（以後、トークンということもある。）の一部を他者の口座に振り込むという単純なものもあるし、ある条件が充足した場合に自己の口座のトークンの一部を他者の口座に移すというものもある。

【0007】

分散台帳ネットワークシステムを構成する各ノードは、例えば、トランザクション処理前の各口座の資産を把握し、所定の条件を充足したか否かの判断をし、処理した後の各口座の資産額を算出する。1つの取引について複数のノードが同一の演算処理を行う。

40

【0008】

一般的な分散台帳ネットワークシステムでは、いずれかのノードが利用者からのトランザクションを託される。トランザクションを託されたノードはリーダーノードとしてそのトランザクションをその他のノードに配信する。ここではその他のノードをバックアップノードと呼ぶこととする。リーダーノードとバックアップノードとはそれぞれ同一のトランザクションの履行結果を算出する。算出された履行結果は各ノード内で比較検証されて誤りのないことが確認される。誤りのないトランザクション処理結果はその後ブロック化されてチェーンとして連結される。

【0009】

50

チェーンに連結されたブロックは膨大な時間のかかる処理をしない限り改ざんすることは不可能な状態になっている。分散台帳ネットワークシステムにおいて、トランザクション履行後の各口座の資産高は、トランザクションの処理結果はブロック化を通じて強固に守られる。このブロックは過去に作成されたブロックとの整合性が要求されるため、改ざんは極めて困難である。一方、ブロックに組み込まれる前の段階での不正は別の方法で防がれる必要がある。

【0010】

トランザクションを処理するうえでの不備はノードの障害に起因する。ノード障害には少なくとも二つの類型がある。機能障害と、意図的な不正を行う障害とである。機能障害として例えば、他のノードと通信できない通信障害と、演算を正しく行えない演算障害と、記録した情報に正しくアクセスできないストレージ障害などが挙げられる。これらの障害は各ノードに対する動作テストを行えば比較的たやすく検出できて対処することもできる。

10

【0011】

一方、意図的な不正を行うノードの検出とその対策には困難が伴う。これらのノードは上記の動作テストは難なく合格する。そして、通常は他の正常なノードと同様にトランザクションを正しく処理する。しかし、ある時に突然不正な処理をする。例えば、所定の振込先とは別に、勝手に特定の口座に一部資産を移すということがあり得る。通常は他の正常なノードに紛れて目立たないが時として不正な動作をするノードを「ビザンチン障害を有するノード」又は単に「障害ノード」と呼ぶこととする。

20

【0012】

ビザンチン障害を有するノードは、例えば重要な組織の中枢に侵入した厄介なスパイのようである。普段は普通に動作して目立たぬ存在である。しかし、特定のトランザクションを処理するとき、突如不正処理をする。このようなノードは通常の動作テストでは排除できない。

【0013】

不正の利益を得る目的を持つ者がこのビザンチン障害を意図的に発生させている可能性がある。例えば、パブリックチェーンを構成するノードとして誰でも自身のコンピュータを自由に参加させることができる。したがって比較的容易にビザンチン障害を有するノードの複数個を分散台帳ネットワークシステムに組み込み得る。一方、プライベートチェーンやコンソーシアムチェーンでは主催者若しくは主催グループがノードコンピュータを整備するので比較的安全である。しかし外部からのハッキングにより、これらのノードもビザンチン障害を有するに至る可能性もある。このようなビザンチン障害を有するノードがネットワーク内に混入している可能性のあることを踏まえて不正防止対策を講じる必要がある。

30

【0014】

ここで、利用者からトランザクション処理を託されて最終的にブロック化されるまでの過程を確認する。第1過程では、リーダーノードは履行前トランザクション情報をバックアップノードに配信する。第2過程では、処理を担当するノードがそのトランザクション履行後の口座資産高を算出する。第3過程では、トランザクション履行後の資産高をブロック化して改ざんを困難にする。このように3つの過程が存在し得る。

40

【0015】

第1過程における不正はリーダーノードによるトランザクション内容の改ざんである。例えばトークンの振込先を変えたり、履行条件を変えたりすることがあり得る。しかし、この不正は一般的には秘密鍵を用いたデジタル署名で防止できる。デジタル署名を伴う情報列への改ざんの有無は秘密鍵と対の公開鍵を使うことで簡単に確認できる。したがって、バックアップノードは公開鍵を使って容易にリーダーノードによるトランザクション内容の改ざんを検出することができる。

【0016】

第2過程であり得る不正はトランザクション処理の改変である。トランザクションの処

50

理結果が妥当であるか否かは一義的には判断できない。そこで、複数のノードに同一のトランザクションを処理させてその結果を比較し、一定数以上のノードで同一の結果であればその結果は正しいものとみなされる。しかし、ビザンチン障害を有する複数のノードが結託して同一の不正結果を生じさせることもあり得るので、これへの対処も必要である。

【0017】

特許文献1には、複数のノードに同一のトランザクションの処理をさせてこれらの結果を比較して、結果が一致するノードの数が所定のしきい値を超えれば、これらのノードが出力した結果を正しいとみなすことが記載されている。

【0018】

非特許文献2および特許文献2には、 f を自然数としたときに、 $3f + 1$ 個のコンセンサスノードに同一のトランザクションの処理をさせてこれらの結果を比較してその正しさを確認することが記載されている。このとき、 $2f + 1$ 個のコンセンサスノードによる結果が一致した場合にその結果は正しいとみなすこととしている。このばあい、ビザンチン障害を有するコンセンサスノードが f 個含まれていたとしても、その2倍を超える正常なコンセンサスノードによって正しい結果が得られるという考え方である。

10

【0019】

更に特許文献2では更にトランザクション処理に時間制限が設けられており、通信障害やその他の障害によってこれを越える処理時間を要するコンセンサスノードはコンセンサス形成の処理から除外され代わりのコンセンサスノードがこの処理に充てられると記載されている。また、 $2f + 1$ 個のコンセンサスノードによる結果が一致した時点でコンセンサス形成の処理の結果を確定させることでコンセンサス形成の処理にかかる時間を短縮することが記載されている。

20

【0020】

コンセンサス形成の処理に関わるノードの数が小さいと、不正を目論む者にとっては懐柔するノードが少ないので不正をし易いといえる。特許文献3にも、ブロックチェーンは規模が小さいほど少数の攻撃者による結託攻撃を受けるリスクが高まることが記載されている。同文献では、コンセンサス形成の処理への参加ノードを他のブロックチェーンからランダムに追加してノード数を増すことで結託攻撃を受けるリスクを減じようとしている。

【0021】

第3過程における不正も防ぐ必要がある。非特許文献1によれば、ここでもやはりデジタル署名やハッシュ関数を活用することが挙げられているが詳細は割愛する。

30

【0022】

コンセンサス形成の処理は以後、単にコンセンサス処理ということもある。コンセンサス処理は、これに参加するノード間でP2P通信を通じてトランザクションおよびその処理結果をやり取りして各ノードの結果を比較して正当性ある結果を決定するものである。この処理へ参加するノード数が多いと、1つのトランザクションを処理するために要する演算資源が多くなり、必要となるP2P通信の量も多くなる。しかし、該処理への参加ノードの数を少なくすると障害ノードによる結託攻撃にたいして脆弱になる。

【先行技術文献】

【特許文献】

40

【0023】

【文献】特表2020-515939号公報

【文献】特表2020-504351号公報

【文献】特開2020-061696号公報

【非特許文献】

【0024】

【文献】コンセンサス・ベイス株式会社著 「ブロックチェーンの仕組みと開発がしっかりわかる教科書」 技術評論社2019年。

【文献】LESLIE LAMPORT, ROBERT SHOSTAK, and MARSHALL PEASE, "The Byzantine Generals Problem", ACM Transactions on Programming Languages and

50

Systems, Vol. 4, No. 3, July 1982.

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0025】

そこで本発明の目的は、コンセンサス処理に参加するノードの数を減らすことなく、これらのノード間に要求される通信量を減じることができる分散台帳ネットワークシステムのコンセンサス形成方法およびコンセンサス形成用プログラムを提供することにある。

【課題を解決するための手段】

【0026】

上記課題は、分散台帳ネットワークシステムを構成するノードコンピュータの中の16台のノードコンピュータがコンセンサスを形成する場合において、上記16台のノードコンピュータを、4台ずつ4つの基本単位に分割する単位化ステップと、これらの基本単位それぞれについて、該基本単位に属する4つの前記ノードコンピュータがそれぞれ処理した4つの前記処理値を互いに照合し合った上で、3つ以上の前記ノードコンピュータによる前記処理値が一致する場合にはそれをその基本単位が出力するプレコンセンサス値とするプレコンセンサス形成ステップとを有し、これに続くコンセンサス成否判定ステップにて、一致して唯一最高の頻度を有するプレコンセンサス値が有るときはコンセンサス成立と判定して、該プレコンセンサス値をそのトランザクションの処理結果とするコンセンサス形成方法により解決する。

【発明の効果】

【0027】

本発明のコンセンサス形成方法およびコンセンサス形成用プログラムにより、コンセンサス処理に参加するノードの数を減らすことなく、これらのノード間に要求される通信量を減じることができるという効果がある。

【図面の簡単な説明】

【0028】

【図1】図1は分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理過程を示す図である。

【図2】図2はビザンチン障害回避コンセンサス形成アルゴリズムの処理フローの図である。

【図3】図3はビザンチン障害回避コンセンサス形成アルゴリズムの具体的な例を示す図である。

【図4】図4はビザンチン障害回避コンセンサス形成アルゴリズムの実施に必要な通信量を見積もる図である。

【図5】図5はコンセンサス処理参加ノード数と必要な通信回数をまとめた図である。

【図6】図6は障害ノードの数に対する耐性評価を表す図である。

【図7】図7はS B F T Cにおいて、コンセンサスが成立又は不成立になる確率の算出方法を示す図である。

【図8】図8は本発明に係る第1実施形態を表す図である。

【図9】図9はS B F T Cによるプレコンセンサス形成の具体例を説明する図である。

【図10】図10はコンセンサス成否判定ステップの処理フローの図である。

【図11】図11は本発明の第1実施形態の通信量を見積もる図である。

【図12】図12は本発明の第1実施形態において、コンセンサスが成立又は不成立になる確率の算出方法を示す図である。

【図13】図13は各基本単位を構成する正常ノード数と障害ノード数が特定されたときの「場合の数」の具体的な計算方法を示す図である。

【図14】図14は第1実施形態の障害ノードに対する耐性の評価を表す図である。

【図15】図15は本発明に係る第2実施形態の分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理過程を示す図である。

【図16】図16はノードからコンセンサス成否判定器へ送信されるデータ書式を説明す

10

20

30

40

50

る図である。

【図 17】図 17 はコンセンサス成否判定器の構成を説明する図である。

【発明を実施するための形態】

【0029】

<分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理過程>

図 1 は分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理過程を示す図である。ここでは分散台帳ネットワークシステムを構成するノードの中の 16 個のノードが、ビザンチン障害の影響を排除するためのコンセンサス処理を通じてトランザクション処理をする過程を説明する。このコンセンサス処理を「ビザンチン障害回避コンセンサス形成」又は BFTC と表すこともある。

10

【0030】

図 1 では紙面水平方向に空間を表して、垂直方向矢印の向きに時間経過を表している。そして、分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理は s t p p 1 ~ s t p p 5 の 5 段階を経る。まず、リーダーノード $n \times 0$ が利用者 $C X 1$ からトランザクション $T X$ の履行を託される (s t p p 1)。トランザクション $T X$ の履行とは、例えば、ある口座の資産の一部を別の口座に振り込んだりすることである。具体的には振込元の口座の資産の一部を減じて振込先口座の資産を増すことである。また、振込元口座から減じた資産の一部は振込手数料としてノード管理者の口座に振り込まれる場合もある。

【0031】

利用者 $C X 1$ からトランザクション $T X$ の履行を託されたリーダーノード $n \times 0$ はそのトランザクション $T X$ をバックアップノード $n \times 1 \sim n \times 15$ に配信する (s t p p 2)。その結果、コンセンサス処理に参加する 16 個のノードは同一のトランザクション情報を保持していることとなる。コンセンサス処理に参加する 16 個のノードにはリーダーノード $n \times 0$ が含まれていてもよいし、含まれていなくてもよい。ここで示す例ではリーダーノード $n \times 0$ を含めてコンセンサス処理に参加するノードが 16 個である。

20

【0032】

コンセンサス処理に参加する各ノードは、保持しているトランザクションに添付されているデジタル署名を利用してそのトランザクションの正当性を確認する。その後トランザクション処理をして結果を算出する (s t p p 3)。トランザクション処理の結果とは、例えば取引によって変化した当事者の口座残高である。

30

【0033】

次いで、コンセンサス処理に参加しているノードは P 2 P 通信を通じて、他のノードによるトランザクション $T X$ の処理結果を相互に送信し合って収集する (s t p p 4)。その後、各ノード内でこれらの処理結果を比較検証するコンセンサス処理が行われる (s t p p 5)。

【0034】

このステップ (s t p p 5) 完了後に、各ノードのメモリ領域には、同一のコンセンサス処理の結果が保持されている。コンセンサス処理の結果には、各ノードのトランザクションの一致又は不一致の記録、最終的に決定されたトランザクション処理の結果、最終結果とは異なる処理結果を出力したことによりビザンチン障害の疑いのあるノードに関する情報が含まれ得る。図示していないが、その後のトランザクション $T X$ の処理結果をブロック化するにあたっては、ノード $n \times 0 \sim n \times 15$ のいずれかを参照すればよい。

40

【0035】

<ビザンチン障害回避コンセンサス形成アルゴリズム>

コンセンサス処理の一例として、ビザンチン障害回避コンセンサス形成アルゴリズム (以下 BFTC アルゴリズムと言うこともある。) を説明する。BFTC アルゴリズムを簡略に述べれば次のようになる。コンセンサス処理に参加したノードによる同一トランザクションの結果が全て一致したときはコンセンサス成立で、その一致した処理値は正当なトランザクション処理結果とみなされる。そして、これをコンセンサス値と称することとする。トランザクションの処理結果の全てが一致しなくても、一致する結果を出力したノード

50

ドが多数を占め、一致しなかった結果を出力したノード数の2倍を超える場合もコンセンサス成立とする。一方、トランザクション処理結果が何通りか出現し、最大多数の結果を出力したノード数が、その他の結果を出力したノード数の2倍を超えない場合はコンセンサス形成失敗で、コンセンサス値は不定、若しくは存在しないものとされる。この場合、トランザクションTXは履行されない。

【0036】

図2はビザンチン障害回避コンセンサス形成(BFTC)アルゴリズムの処理フローの図である。図2において、コンセンサス参加ノード $n \times 0 \sim n \times 15$ にトランザクションTXを処理させて、その処理値の全てを各ノード $n \times 0 \sim n \times 15$ に集める(stpx1)。これに続く処理はノード $n \times 0 \sim n \times 15$ でそれぞれ別個に行われる。次いで、一致する処理値同士をグループ化し、各グループに含まれる処理値の数をメンバー数とする(stpx2)。メンバー数とは、その処理値を出力したノードの個数に他ならない。そして、メンバー数で唯一つの最大値を持つグループが存在するか否かを判定する(stpx3)。唯一つの最大値を持つグループが存在しない場合は‘偽’としてステップstpp6へ分岐する。この場合はコンセンサス不成立であって、トランザクションTX処理結果不定との結論を出してコンセンサス処理を完了する(stpp6)。そして、この分散台帳ネットワークシステムにおいてトランザクションTXは履行されない。

10

【0037】

一方、唯一つの最大値を持つグループが存在する場合は‘真’としてstpx4へ分岐する。ここで、最大値グループのメンバー数が、その他の処理値の数の2倍を超えるか否かが判定される(stpx4)。最大値グループのメンバー数が、その他の処理値の数の2倍を超えない場合は‘偽’としてステップstpp7へ分岐する。この場合はコンセンサス不成立であって、トランザクションTX処理結果不定との結論を出してコンセンサス処理を完了する。このときも、この分散台帳ネットワークシステムにおいてトランザクションTXは履行されない。

20

【0038】

一方、最大値グループのメンバー数が、その他の処理値の数の2倍を超える場合は‘真’としてステップstpp5へ分岐する。この場合、コンセンサスは成立してトランザクションTXの処理結果は確定する。その最大値グループ内で一致する処理値がコンセンサス値であって、これをトランザクションTXの処理結果となる。この処理結果はやがてブロック化されて改ざん困難な状態で保管される。以上がビザンチン障害回避コンセンサス形成(BFTC)アルゴリズムの処理フローである。

30

【0039】

図3はBFTCアルゴリズムの具体的な例を示す図である。図3(A)は、コンセンサス処理に参加した16個のノード全ての処理値がWであった場合である。一致する処理値W同士をグループ化し、そのグループに含まれる処理値の数である16をメンバー数とする。これは図2を参照して説明したステップstpx2の処理である。メンバー数16のグループは唯一つの最大値を持つグループであるからステップstpx3では‘真’としてステップstpx4へ分岐する。そして、このグループ以外の処理値の数はゼロである。したがって、最大値グループのメンバー数はその他の処理値の数の2倍を超えるので、stpx4にて‘真’であり、コンセンサスは成立しトランザクションTXの処理結果は確定する。その最大値グループ内で一致する処理値Wがコンセンサス値であって、これをトランザクションTXの処理結果とする。

40

【0040】

図3(B)は、コンセンサス処理に参加した16個のノードの処理値がWとM、Pの3通りの場合である。一致する処理値W同士と、M同士と、P同士をそれぞれグループ化して3つのグループになる。これらグループに含まれる処理値の数である8、6、2を、それぞれのグループのメンバー数とする。そして処理値Wのグループは唯一つの最大値8を持つグループとなる。処理値Wのグループは唯一つの最大値8を持つグループであるからステップstpx3で‘真’としてステップstpx4へ分岐する。処理値Wのグループ以

50

外の処理値の数はMが6個でPが2個であるから合計8である。最大値グループのメンバー数8はその他の処理値の数8の2倍を超えないから‘偽’としてステップ $s t p \times 7$ へ分岐する。すなわちコンセンサス不成立である。そしてコンセンサス値は不定であり、トランザクションTXは処理されない。

【0041】

図3(C)は、コンセンサス処理に参加した16個のノードの処理値がWとMの2通りの場合である。一致する処理値に基づいて、これらの処理値若しくはこれらの処理値を出力したノードをグループ分けすると2つのグループが生じる。各グループに属する処理値の数すなわちメンバー数は、処理値Wのグループは11、処理値Mのグループは5である。ここで、メンバー数が唯一最大であるグループは処理値Wのグループで、そのメンバー数は11である。処理値W以外のグループのメンバー数は5である。そうすると、メンバー数が唯一最大であるグループのメンバー数11は、その他のメンバー数5の2倍を超えている。これは図2のステップ $s t p \times 4$ の分岐である。ここでは‘真’としてステップ $s t p \times 5$ へ進み、コンセンサス成立でコンセンサス値はWとなる。

10

【0042】

以上、コンセンサス処理に参加するノード数16を例として、BFTCアルゴリズムを説明した。この例で示したように、ノード数16でBFTCアルゴリズムを適用すると最大で5個のノードが不正な処理値を出力してもコンセンサスは成立してコンセンサス値が定まる。fを自然数として、これを一般化すると、 $3 \times f + 1$ 個のノードでBFTCコンセンサス処理を行うならば、最大でf個までのノードの不正出力に耐性を有して、正当なトランザクション処理結果を確定することができる。

20

【0043】

<(3f+1)個のノードによるBFTCに必要な通信量>

次に、自然数fについて(3f+1)個のノードによるBFTCに必要な通信量を見積もる。図4はBFTCアルゴリズムの実施に必要な通信量を見積もる図である。図4を参照して、コンセンサス処理に参加するノードの数が(3f+1)個である場合のBFTC処理の流れと必要な通信量について説明する。図4では紙面水平方向に空間を表して、垂直方向矢印の向きに時間経過を表している。まず、利用者CX1が処理したいトランザクションTXを、分散台帳ネットワークシステムを構成するノードのいずれかに転送する。図4の例ではノード $n \times 0$ にトランザクションTXが転送されている。ここで1回の通信が発生する。利用者CX1から最初にトランザクションの転送を受けたノードをリーダーノードと称することとする。

30

【0044】

リーダーノード $n \times 0$ はトランザクションTXに付されているデジタル署名を検証して、そのトランザクションTXが正当なものであることを確認する。正当なトランザクションであることが確認されたなら、リーダーノード $n \times 0$ は、コンセンサス処理に参加するノード $n \times 1 \sim n \times (3f)$ にトランザクションTXをP2Pで配信する。ここで3f回の通信が発生する。コンセンサス処理に参加するノードをバックアップ(BKUP)ノードと称することとする。この例では、リーダーノード $n \times 0$ に、(3f)個のバックアップノード $n \times 1 \sim n \times (3f)$ を加えて、全部で(3f+1)個のノードでコンセンサス処理をする。トランザクションTXの配信を受けたバックアップノードはそれぞれ、これに付されているデジタル署名を検証してトランザクションTXの正当性を確認する。リーダーノード $n \times 0$ がビザンチン障害を有していて、これらのバックアップノードに不正なトランザクションを送りつけてくる可能性があるからである。

40

【0045】

トランザクションTXの正当性が確認された後に、リーダーノード $n \times 0$ とバックアップノード $n \times 1 \sim n \times (3f)$ とは、それぞれ独立にトランザクションTXを処理して処理値を算出する。各処理値には処理したノードのデジタル署名が付されている。コンセンサス処理に参加するノードにビザンチン障害を有しているノードが無ければ、同一であるトランザクションTXの処理値は当然一致する。各ノードが算出した処理値はP2P通信

50

によって、コンセンサス処理に参加している全てのノードに配信される。この処理値を配信するのに $3f \times (3f + 1)$ 回の通信が必要である。結局 $(3f + 1)$ 個のノードによる BFTC で必要な通信回数は $3f + 1 + 3f \times (3f + 1) = (3f + 1)(3f + 1)$ である。

【0046】

図5はコンセンサス処理参加ノード数と必要な通信回数をまとめた図である。上式の f に具体的な自然数を入れ、図5に、コンセンサス処理に参加するノード数と必要な通信数を示す。図5に示すように、 f を1、2、・・・、5と増加させると、コンセンサス処理に参加するノード数は線形で、4、7、・・・、16と増加する。これに対して、必要な通信回数は16、49、・・・、256と、放物線として急速に増加する。

10

【0047】

以上説明したBFTCアルゴリズムによれば、ビザンチン障害を有するノードの数が f 以内であれば、それらの影響を受けることなくトランザクション処理を遂行することができる。しかし、ビザンチン障害を有するノードが $2f$ を超えると、障害ノードによる不正な処理結果が正当な結果とみなされてしまうので注意が必要である。したがって、ビザンチン障害を有するノードの数が f を超えないように継続的に保守をする必要がある。例えば、各ノードに保持されているコンセンサス成立とコンセンサス値から、不正処理をしたノードが明らかになっている。この情報を参照して該当するノードを同ネットワークシステムから除外したり、該当するノードコンピュータのソフトウェアを再インストールしてノードの刷新をしたりすることが必要である。ここで、 f の値が小さいほど必要とされる通信回数を減じることができる。その一方で、不正なノードの増加に対する耐性が弱くなるという課題がある。

20

【0048】

< 障害ノードの数に対する分散台帳ネットワークシステムの耐性の評価 >

次に、ビザンチン障害を有して不正処理をし得るノードの数に対する、BFTCアルゴリズムを適用した分散台帳ネットワークシステムの耐性について評価する。16個のノードでコンセンサス処理をする場合を例とする。障害ノードが0個から徐々に増えて16個になる過程において、正常なノードによるコンセンサスが成立して正当なトランザクションの処理値を得られる確率を評価する。図6は障害ノードの数に対する耐性評価を表す図であって、同図(A)はBFTCアルゴリズムを適用した16個ノードによるコンセンサス処理において、障害ノードが0個から16個まで増えた場合のコンセンサス成立確率の推移を表している。図6(B)は後記するので説明は省略する。

30

【0049】

同図(A)は次の考えのもとに作成された。コンセンサス処理に参加する16個のノードが16個の正常なノードである場合、この中に正常なノードが16個含まれる確率は勿論100%である。また、コンセンサス処理に参加する16個のノードが15個の正常なノードと1個の障害ノードである場合、この中に正常なノードが15個含まれる確率は当然100%である。同様に、徐々に障害ノードの数を増していく。コンセンサス処理に参加するノードが正常な12個と不正な4個である場合、この中に正常なノードが12個含まれる確率は、これも当然100%である。更に、コンセンサス処理に参加するノードが正常な11個と不正な5個である場合、この中に正常なノードが11個含まれる確率は100%である。そして、正常なノードが11個以上含まれているときは、BFTCアルゴリズムの適用で正常なノードによるコンセンサスが成立してコンセンサス値が決まる。つまり、障害ノードの数が0個から5個まで増加しても、100%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立する。これが図6(A)に示されている。

40

【0050】

図6(A)の縦軸は発生確率で横軸は障害ノードの数である。この図において、左側の障害ノードの数が0~5個の場合は、100%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立することを示している。図6(A)において、白い棒グラフは正常なノードによる正当コンセンサスが成立する確率を表す。斜線の棒グラフはコンセンサスが成立しない確率

50

を表す。黒の棒グラフはビザンチン障害によって不正処理をする障害ノードによる不正コンセンサスが成立する確率を表す。

【0051】

同様に、コンセンサス処理に参加するノードが正常な10個と不正な6個である場合、この中に不正なノードが6個含まれる確率は100%である。そして、100%の確率でコンセンサスは不成立である。100%の確率で不正なノードが10個含まれる場合も、100%の確率でコンセンサス不成立である。これを表しているのが、同図における、障害ノード数6～10個の場合である。

【0052】

更に障害ノードが増えて、100%の確率で11個になった場合であって、かつこれらの障害ノードが結託して同一の不正処理値を出力するならば、100%の確率で障害ノードによるコンセンサスが成立し、不正な処理値が正当とみなされてしまう虞が生じる。これは同図における、障害ノード数11～16個の場合である。この図から、障害ノードの数をせいぜい5個以下にしておかねばならないことが分かる。

10

【0053】

<S BFTC>

上述したように、コンセンサス処理への参加ノードは多い方がビザンチン障害ノードに対する耐性が高い。一方で、コンセンサス処理への参加ノードは少ない方が必要な通信量が少なくて済む。両方の利点を併せ持つコンセンサス処理方法を得るためにS BFTCアルゴリズムを提案する。このアルゴリズムはコンセンサス処理に参加する16個のノードから無作為に採取した4個のノードでBFTCアルゴリズムを行うものである。これは図5を使って上述した $f = 1$ の時の通信量を必要とする。この時の通信回数は16であり、 $f = 5$ に該当する16個ノードで必要な通信量256の16分の1である。4個ノードBFTCは、BFTCアルゴリズム実施可能な最小単位であることから、16個ノードから採取した4個ノードによるBFTCをスモールBFTC又はS BFTCと称することとする。16個のノードから4個を採取する方法は無作為に採取することができる。また、トランザクション処理ごとにローテーションしてもよい。

20

【0054】

<S BFTCのビザンチン障害ノード数に対する耐性の評価>

次に、S BFTCのビザンチン障害ノード数に対する耐性を評価する。S BFTCにおいて、正常ノードによってコンセンサスが成立するのは、採取された4個のノードが、4個の正常ノードで成る場合と、3個の正常ノードと1個の障害ノードで成る場合とである。障害ノード1個が存在しても正常ノードが3個以上あれば正常ノードの数が障害ノードの数の2倍を超えるからである。

30

【0055】

また、コンセンサスが不成立になるのは、コンセンサス処理のために採取された4個のノードが、2個の正常ノードと2個の障害ノードで成る場合である。更に、障害ノードによるコンセンサスが成立するのは、コンセンサス処理のために採取された4個のノードが、4個の障害ノードで成っていてこれらの3個以上が結託して同じ不正値を出力する場合と、3個の障害ノードと1個の正常ノードで成っていてこれらの障害ノード3個が結託して同じ不正値を出力する場合である。

40

【0056】

したがって、コンセンサス処理に参加する4個のノードの組み合わせが上記になる場合についての確率を求めれば、S BFTCアルゴリズムによるコンセンサス処理のビザンチン障害耐性を評価できる。正常ノードは常に正しい処理値を出力する一方で、障害ノードは正しい処理値を出力したり不正な処理値を出力したりし得る。しかし説明を単純化するために、障害ノードは結託して必ず同一の不正処理値を出力するものとする。この仮定は当該分散台帳ネットワークシステムに最も深刻な障害を与える場合の仮定である。

【0057】

図7はS BFTCにおいて、コンセンサスが成立又は不成立になる確率の算出方法を

50

示す図である。ここで、コンセンサス処理のために採取された4個のノードが、正常なノード m 個と不正なノード $(4 - m)$ 個である場合を、 $S \text{ BFTC}(m, 4 - m)$ と表すこととする。起こり得る場合を列挙すると、 $S \text{ BFTC}(4, 0)$ 、 $S \text{ BFTC}(3, 1)$ 、 $S \text{ BFTC}(2, 2)$ 、 $S \text{ BFTC}(1, 3)$ 、 $S \text{ BFTC}(0, 4)$ の5通りである。以下、図7を参照しながら、 $S \text{ BFTC}$ アルゴリズムによるコンセンサス成立又は不成立になる確率を説明する。

【0058】

16個のノードから4個のノードを採取する場合の数 $CNA LL$ は、16のノードから4個取り出す組み合わせの数であるから図7(A)に示す式で算出できて、1,820である。

10

【0059】

まず、16個のノードが、16個の正常なノードと0個の不正なノードとで成っている場合を示す。この場合の $S \text{ BFTC}(4, 0)$ および $S \text{ BFTC}(3, 0)$ 、 $S \text{ BFTC}(2, 2)$ 、 $S \text{ BFTC}(1, 3)$ 、 $S \text{ BFTC}(0, 4)$ の場合の数は図7(B)に示されている。例えば、同図の行1は、 $S \text{ BFTC}(4, 0)$ すなわち正常なノードが4個採取される場合の数(B欄)が示されている。つまり正常ノード16個から4個を採取する組み合わせ数は1,820で、障害ノード0個から0個を採取する組み合わせは1である。これらの積1,820が $S \text{ BFTC}(4, 0)$ の場合の数である。これを上記 $CNA LL$ で除して確率(C欄)が100.0%と算出される。

【0060】

20

同図の行2は、 $S \text{ BFTC}(3, 1)$ すなわち正常なノードが3個採取される場合の数(B欄)が示されている。つまり正常ノード16個から3個を採取する組み合わせ数は560で、障害ノード0個から1個を採取することは不可能であるからゼロである。これらの積ゼロが $S \text{ BFTC}(3, 1)$ の場合の数である。これを上記 $CNA LL$ で除して確率(C欄)が0.0%と算出される。同図の行3、行4、行5についても、障害ノードを採取することはできないのでB欄の場合の数はゼロであり、C欄の確率も0.0%と算出される。結局、障害ノードが全く含まれていない場合は、100.0%の確率で4個のノード全てが正常ノードであり、正常ノードによるコンセンサスが成立する。

【0061】

同様にして、障害ノードが含まれる数を1から16まで増して場合の数を計算する。ここでは、障害ノードが5個含まれる場合について具体的に説明して、その他は割愛する。図7(C)は16個のノードが正常ノード11個と障害ノード5個で成る場合を示している。同図の行1は $S \text{ BFTC}(4, 0)$ の場合の数で、11個の正常ノードから4個を採取する場合の数と5個の障害ノードから0個を採取する場合の数の積として、330が算出される(B欄)。同図の行2は $S \text{ BFTC}(3, 1)$ の場合の数で、11個の正常ノードから3個を採取する場合の数と5個の障害ノードから1個を採取する場合の数の積として、825が算出される(B欄)。その他の場合も同様に算出されて、これらを上記 $CNA LL$ で除してC欄の確率が計算される。 $S \text{ BFTC}(4, 0)$ と $S \text{ BFTC}(3, 0)$ 、 $S \text{ BFTC}(2, 2)$ 、 $S \text{ BFTC}(1, 3)$ 、 $S \text{ BFTC}(0, 4)$ の発生確率はそれぞれ、18.1%と45.3%、30.3%、6.0%、0.3%である(C欄)。

30

【0062】

$S \text{ BFTC}$ アルゴリズムによれば、コンセンサス処理に正常ノードが4個又は3個含まれていれば正常ノードによるコンセンサスが成立する。そして、障害ノードが2個だけ含まれているとコンセンサス不成立である。また、障害ノードが3個又は4個含まれていて、これらのノードが結託して同一の不正な処理値を出力するならば障害ノードによるコンセンサスが成立する。したがって、16個のノードが11個の正常ノードと5個の障害ノードで成る場合、正常ノードによるコンセンサスが成立する確率は図7(C)の行1と行2の確率の和すなわち、 $18.1 + 45.3 = 63.4\%$ である。そして、同図の行3から、30.3%の確率でコンセンサス不成立である。また、同図の行4と行5の確率の

40

50

和として、 $6.0 + 0.3 = 6.3\%$ の確率で障害ノードによるコンセンサスが成立する。

【0063】

再び図6に戻る。図6は障害ノードの数に対する耐性評価を表す図であって、同図(A)は16個ノードによるBFTCアルゴリズムによるコンセンサス処理において、障害ノードが0から16個まで増えた場合のコンセンサスの成立確率の推移を表している。そして同図(B)は、16個ノードによるS-BFTCアルゴリズムによるコンセンサス処理におけるコンセンサスの成立確率の推移を表している。

【0064】

縦軸は発生確率で横軸は障害ノードの数である。白い棒グラフは正常なノードによる正当コンセンサスが成立する確率を表す。斜線の棒グラフはコンセンサスが成立しない確率を表す。黒の棒グラフはビザンチン障害によって不正処理をする障害ノードによる不正コンセンサスが成立する確率を表す。同図(B)から、左側の障害ノードの数が0又は1個の場合は、100%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立することが分かる。しかし、障害ノードが2個の場合は5%の確率でコンセンサスが不成立になる。障害ノードが3個の場合は、12.9%の確率でコンセンサス不成立になり、0.7%の確率で障害ノードによるコンセンサスが成立してしまう。

【0065】

障害ノードが5個含まれる場合、正常なノードによってコンセンサスが成立する確率は63.4%である。30.3%の確率でコンセンサス不成立になり、6.3%の確率で障害ノードによるコンセンサスが成立する。コンセンサス処理をする分散台帳ネットワークシステムは、コンセンサス処理によってコンセンサスの成立又は失敗については判別可能である。この場合は30.3%の確率でコンセンサス形成に失敗し、残りの69.7%は成功する。しかし、成功したコンセンサスの中に9.0% ($= 6.3 \times 100.0 / 69.7$)の確率で障害ノードによる不正な処理値について成立したコンセンサスが含まれている。これは深刻な問題である。障害ノード数5に対して100%の耐性である「16個ノードBFTC」と比べて、S-BFTCは障害ノードに対する耐性が弱いことが分かる。

【0066】

<第1実施形態 複数S-BFTC>

そこで、16個ノードBFTCよりも通信量を低減させながらも障害ノードに対する耐性を低下させないコンセンサスアルゴリズムを提案する。図8は本発明に係る第1実施形態を表す図である。同図(A)は同実施形態の概要を示している。コンセンサス処理に参加するノードは16個である。これらのノード $n_0, n_1, n_2, \dots, n_{15}$ には同一のトランザクションTXを配信した後に処理をさせてそれぞれの処理値を出力させる〔トランザクション配信処理ステップ(stp0)〕。そして、これらのノードを4個ずつ4つの基本単位 u_0 および u_1, u_2, u_3 に分割する〔単位化ステップ(stp1)〕。次いで、各基本単位にて、S-BFTCすなわち4個ノードによるBFTCを実施する〔プレコンセンサス形成ステップ(stp2)〕。そして、プレコンセンサスの成否とプレコンセンサス値とに基づいてトランザクションTXに対する最終的なコンセンサスの成否を判定する〔コンセンサス判定ステップ(stp3)〕。ここで、基本単位 u_0 および u_1, u_2, u_3 における処理にプレコンセンサスおよびプレコンセンサス値と称するのは、トランザクションTXについての最終的なコンセンサスおよびコンセンサス値と区別するためである。また、同実施形態を、複数のS-BFTCを統合するアルゴリズムと言う意味で、「複数S-BFTC」と称することもある。

【0067】

<プレコンセンサス形成ステップ(stp2)>

4つの基本単位 u_0 および u_1, u_2, u_3 において、プレコンセンサスが成立した場合にはプレコンセンサス値が定まる。各基本単位において、3個以上のノードで処理値が一致すればプレコンセンサスが成立し、この値がプレコンセンサス値となる。3個以上のノードで処理値が一致しなければプレコンセンサスは不成立で、プレコンセンサス値も不定である。

10

20

30

40

50

【 0 0 6 8 】

< コンセンサス判定ステップ (s t p 3) >

コンセンサス判定ステップ (s t p 3) において、プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) で得られたプレコンセンサス値を、一致するもの同士でグループ化する。各グループに属するプレコンセンサス値の数をそのグループのメンバー数とする。メンバー数とは、そのプレコンセンサス値を出力した基本単位の数に他ならない。いわゆる多数決でコンセンサス値が決定され、コンセンサス値が決定されるならばコンセンサスが成立したこととなる。したがって、プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) で得られるプレコンセンサス値が皆無であれば最終的なコンセンサス値は不定であってコンセンサス不成立である。また、2通りのプレコンセンサス値が1対1、又は2対2のように同数の時も、最終的なコンセンサス値は不定であってコンセンサス不成立である。

10

【 0 0 6 9 】

上述の一致するプレコンセンサス値がつくるグループのメンバー数において唯一最大数のグループが存在するときはそのグループで一致するプレコンセンサス値が最終的なコンセンサス値となってコンセンサスは成立する。したがって、プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) で得られるプレコンセンサス値が唯1つである場合は、そのプレコンセンサス値が作るグループのメンバー数1が唯一最大値であるから、そのプレコンセンサス値が最終的なコンセンサス値となってコンセンサスは成立する。また、得られたプレコンセンサス値がすべて一致する場合も、それらのプレコンセンサス値が作るグループがメンバー数において唯一最大であるからコンセンサス値が決定し、コンセンサスは成立する。また、得られた2以上のプレコンセンサス値がすべて一致しない場合は、それぞれが作るグループのメンバー数は1であって、唯一最大のグループが存在しないからコンセンサス値は不定であってコンセンサス不成立である。

20

【 0 0 7 0 】

また、上記グループのメンバー数は発生するプレコンセンサス値の頻度としてとらえてもよい。つまり、基本単位 $u_0 \sim u_3$ の全て若しくは幾つかが一つずつ出力するプレコンセンサス値についてコンセンサス判定ステップ (s t p 3) の中では、一致するプレコンセンサス値同士の発生頻度を計数するプレコンセンサス値発生頻度計数ステップを設けてもよい。該プレコンセンサス値発生頻度計数ステップにて計数された頻度分布において唯一最大頻度である前記プレコンセンサス値が有るときは該プレコンセンサス値をトランザクション T_X 処理結果と定めて、ブロック化前のコンセンサスは形成されたと判定することができる。一方で、前記プレコンセンサス値発生頻度計数ステップで計数された頻度分布において唯一最大頻度である前記プレコンセンサス値が無いときはブロック化前のコンセンサスは形成されなかったと判定することができる。

30

【 0 0 7 1 】

図8(B)は同実施形態の処理フローの図である。コンセンサス処理に参加する16個のノード $n_0, n_1, n_2, \dots, n_{15}$ に、履行を依頼されたトランザクション T_X が配信される。そして各ノードのそれぞれがこれを処理して、その処理結果である処理値を得る〔トランザクション配信処理ステップ (s t p 0) 〕。また、上記16個のノードは4つの基本単位 u_0 および u_1, u_2, u_3 に分割される〔単位化ステップ (s t p 1) 〕。これらのノードはこのように4つの基本単位に分割されたからでも s t p 0 のトランザクション処理をすることができる。したがって、s t p 0 と s t p 1 の履行順序を入れ替えることも可能な場合がある。次に、上記4つの基本単位内においてそれぞれ S B F T C を実施によりプレコンセンサスを形成してプレコンセンサス値を得る〔プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) 〕。その後、プレコンセンサス値に基づいて、トランザクション T_X の処理についての最終的なコンセンサスの成否を決定する〔コンセンサス判定ステップ (s t p 3) 〕。

40

【 0 0 7 2 】

< 単位化ステップ (s t p 1) における基本単位への分割の仕方 >

単位化ステップ (s t p 1) において、コンセンサス処理に参加する16個のノード n

50

0 ~ n 1 5 を基本単位 u 0 ~ u 3 に分割する方法は様々な方法がある。たとえば、予め、基本単位 u 0 に属するノードをノード n 0 および n 1、n 2、n 3 とし、基本単位 u 1 に属するノードをノード n 4 および n 5、n 6、n 7 とし、基本単位 u 2 に属するノードをノード n 8 および n 9、n 1 0、n 1 1 とし、基本単位 u 3 に属するノードをノード n 1 2 および n 1 3、n 1 4、n 1 5 と決めておいてもよい。また、この分割状態を基本として、トランザクションを処理するたびに、ノード n 0 を基本単位 u 3 に、ノード n 4 を基本単位 u 0 に、ノード n 8 を基本単位 u 1 に、ノード n 1 2 を基本単位 u 2 に組替えするというようにローテーションさせてもよい。又は、利用者から新たなトランザクション処理の依頼を受けるたびに、リーダーノードが分割状態を決めて、その情報を当該トランザクションに付加してバックアップノードに配信してもよい。例えば、図 8 (C) に示すように、ノード番号が記載された単位化テーブル G T B のようなデータにリーダーノードのデジタル署名を付加したデータを送ってもよい。ただし、この場合はトランザクション配信処理ステップ (s t p 0) に続いて単位化ステップ (s t p 1) を行う必要がある。リーダーノードは無作為に基本単位 u 0 ~ u 3 への分割状態を定義してもよいし、発生させた乱数に基づいてこの分割状態を定義してもよい。

10

【 0 0 7 3 】

< プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) の具体例 >

S B F T C によるプレコンセンサス形成の実態は 4 個ノードによる B F T C であるから、その処理フローは図 2 を参照しながら説明済みである。ここではプレコンセンサス形成の具体例を示す。図 9 は S B F T C によるプレコンセンサス形成の具体例を説明する図である。同図 (A) は、同一基本単位に属していてプレコンセンサス処理に参加する 4 個のノードが全て同一の処理値 W を出力した場合である。一致する処理値 W のグループが 1 つだけ発生し、処理値 W の数すなわちメンバー数は 4 で、これはメンバー数において唯一最大値グループである。他のグループのメンバー数はゼロだから、この最大値は他のグループのメンバー数の 2 倍を超える。よってこの場合はプレコンセンサス成立で、プレコンセンサス値は W である。

20

【 0 0 7 4 】

図 9 (B) は、3 つの一致する処理値 W を含むグループと、一つの処理値 M を含むグループとで 2 つのグループが発生する場合である。勿論、各グループにおける処理値の数とは、これらの処理値を出力したノードコンピュータの台数でもある。ここで、処理値 W のグループはメンバー数において唯一最大である。そして、その他のグループに属するメンバー数 1 の 2 倍を超えている。よって、プレコンセンサス成立で、プレコンセンサス値は W である。

30

【 0 0 7 5 】

一方、図 9 (C) と (D) はいずれもプレコンセンサス不成立でプレコンセンサス値不定の場合である。(C) では処理値 W のグループと処理値 M のグループがいずれもメンバー数 2 であって、唯一最大値を有するグループが無い。(D) では、メンバー数において唯一最大である処理値 W のグループは、その他のメンバー数の 2 倍を超えることができない。

【 0 0 7 6 】

以上をまとめると、4 個のノードで行われる S B F T C においては、3 個以上のノードで処理値が一致すれば、図 2 を参照して説明したコンセンサス成立の条件が整う。すなわち、メンバー数において唯一最大であり、かつ、他のメンバー数の 2 倍を超えるという条件が整う。基本単位で S B F T C によるプレコンセンサスが成立した場合、この基本単位を「プレコンセンサス成立基本単位」と称することもある。

40

【 0 0 7 7 】

また、処理値が一致するノードが 2 個以下の場合は上記コンセンサスの条件が整わず、基本単位でのプレコンセンサスは成立しないし、プレコンセンサス値も確定しない。そして、基本単位を「プレコンセンサス不成立基本単位」と称することもある。そして、コンセンサス値不定のことを「プレコンセンサス値不定」と称することもある。以上説明した

50

プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) によって、基本単位 u 0 ~ u 3 はそれぞれ、プレコンセンサス成立基本単位又はプレコンセンサス不成立基本単位のいずれかに一方に定まる。

【 0 0 7 8 】

続いて、コンセンサス成否判定ステップ (s t p 3) が行われる。これは、4つの基本単位 u 0 および u 1、u 2、u 3 によるプレコンセンサス値に基づいて、トランザクション TX 履行についてのコンセンサス成否を決定する処理である。図 10 はコンセンサス成否判定ステップ (s t p 3) の処理フローの図である。図 10 において、生成されたプレコンセンサス値の数がゼロの場合は ' 真 ' として s t p p 6 へ分岐する。この場合は、コンセンサスは不成立であり、トランザクション TX の処理結果不定である (s t p p 6)。そして場合のトランザクション TX は不履行であり、当該分散台帳ネットワークシステムの口座の残高状態は同トランザクション TX が依頼された時点と変化なしである。一方、生成されたプレコンセンサス値の数がゼロでない場合は ' 偽 ' として s t p p 2 へ分岐する。

10

【 0 0 7 9 】

ここで、生成されたプレコンセンサス値の数が 1 の場合は ' 真 ' として s t p p 7 へ分岐する。この場合は、コンセンサスは成立し、そのプレコンセンサス値をコンセンサス値とする。そしてこれをトランザクション TX の処理結果として同トランザクションは履行される (s t p p 7)。一方、生成されたプレコンセンサス値の数が 1 ではない場合は ' 偽 ' としてステップ s t p p 3 へ分岐する。

【 0 0 8 0 】

s t p p 3 において、2つ以上のプレコンセンサス値が存在する中で、一致するプレコンセンサス値同士をグループ化し、含まれるプレコンセンサス値の数をそのグループのメンバー数とする。続く s t p p 4 にて、メンバー数で唯一つの最大値グループが存在する場合は ' 真 ' として s t p p 5 へ分岐し、コンセンサス成立とし、その最大値グループ間で一致するプレコンセンサス値をトランザクション TX の処理結果として確定する (s t p p 5)。一方メンバー数で唯一つの最大値グループが存在しない場合は s t p p 8 へ分岐する。この場合はコンセンサス不成立でトランザクション TX 処理結果は不定である。以上がコンセンサス成否判定ステップ (s t p 3) の処理フローである。このコンセンサス成否判定ステップ (s t p 3) も各ノード n 0 ~ n 1 5 で行われて同一の結果が各ノードのメモリ領域に保持される。図示していないが、その後のトランザクション TX の処理結果をブロック化するにあたっては、ノード n 0 ~ n 1 5 のいずれかを参照すればよい。

20

30

【 0 0 8 1 】

< 第 1 実施形態における通信量の評価 >

図 11 は本発明の第 1 実施形態の通信量を見積もる図である。図 11 を参照して、本発明の第 1 実施形態の通信量を見積もる。まず、利用者 C X 1 から、分散台帳ネットワークシステムを構成するノードの 1 つに履行を託されたトランザクション TX が通信される。ここで 1 回通信が発生する。最初にトランザクション TX を受付けたノードをリーダーノード n 0 とする。リーダーノード n 0 はその他のバックアップノード n 1 ~ n 1 5 にそのトランザクション TX を配信する。ここで 1 5 回通信が発生する。図 11 では、16 個のノードを 4 つの基本単位 u 0 および u 1、u 2、u 3 にまとめて表している。基本単位 u 0 に属するノード n 0 は、同基本単位に属する他のノードへの配信で 3 回通信し、その他の基本単位に属するノード 4 個に対してそれぞれ通信するので上記の通信回数となる (1 6 回の通信)。

40

【 0 0 8 2 】

その後各基本単位にて S B F T C が行われる。各基本単位にて 3 x 4 回の通信が発生し、4 つ分の基本単位に対してこの 4 倍の通信量が必要となる。結局 4 8 回 [= (3 x 4) x 4] の通信が発生する。そして、最後に各ノードでコンセンサス成否判定するために、全ノードに S B F T C によるプレコンセンサス値を配信する必要がある。各ノードには自身が属していない基本単位のプレコンセンサス値が必要である。各基本単位の中の 1 つのノードが他の基本単位にプレコンセンサス値を伝送するのに 4 8 回 [= (4 x 3) x

50

4)の通信が必要である。

【0083】

以上を合計すると、第1実施形態に必要な通信回数は112回(=16+48+48)である。これはS B F T C単独に必要な通信回数16よりも大きくなっている。しかし、16個ノードB F T Cの通信回数256(図5参照。)よりも少ない。

【0084】

<第1実施形態のビザンチン障害ノードに対する耐性を評価>

図12は本発明の第1実施形態において、コンセンサスが成立又は不成立になる確率の算出方法を示す図である。16個のノードn0、n1、n2、・・・、n15から、まず基本単位u0に属するノードを選び、次いで基本単位u1およびu2、u3の順で属するノードを選ぶとすると、同図(A)の式で場合の数を計算できる。選び方の場合の数はこの式より、CN2ALL=63,063,000である。

10

【0085】

ここで、基本単位u0およびu1、u2、u3において、4個ずつ採取されたノードにおいて、基本単位u0およびu1、u2、u3に含まれる正常ノード数と障害ノード数の数とを、COMB(u0の正常ノード数,u0の障害ノード数)(u1の正常ノード数,u1の障害ノード数)(u2の正常ノード数,u2の障害ノード数)(u3の正常ノード数,u3の障害ノード数)と表すこととする。このとき、それぞれの基本単位において、正常ノード数と異常ノード数との和は4である。そして、図12(B)のように挙げると全部で625通りである。それは、各基本単位とも、正常ノード数と障害ノード数の組合せ数は(4,0)(3,1)(2,2)(1,3)(0,4)の5通りだから、4つの基本単位については、625(=5x5x5x5)と算出されるからである〔同図(C)〕。

20

【0086】

ビザンチン障害ノードに対する耐性を評価するのであるから、16個のノードに含まれる障害ノードの数が0~16の間で増加していく状況でコンセンサス成否の確率を求める必要がある。そこで、障害ノードの数のバリエーションが0、1、2、・・・、16の17通りについて上記625の組合せ数について計算する必要がある。つまり、10,625(=625x17)通りについて「場合の数」を求める必要がある。そして、その「場合の数」をCN2ALLで除すと、その「場合」が生じる確率が求まる。

30

【0087】

図13は各基本単位を構成する正常ノード数と障害ノード数が特定されたときの「場合の数」の具体的な計算方法を示す図である。同図(A)は16個のノードに正常ノード9個と障害ノード7個とが含まれる条件である。このとき、COMB(3,1)(1,3)(3,1)(2,2)を発生する場合の数の算出方法を示している。基本単位u0を構成する3個の正常ノードと1個の障害ノードとを採取する組合せ数は、正常ノード9個から3個採取する組合せ数と障害ノード7個から1個を採取する組合せ数との積である。そして、基本単位u1を構成する1個の正常ノードと3個の障害ノードとを採取する組合せ数は、残る正常ノード6個から1個採取する組合せ数と、残る障害ノード6個から3個を採取する組合せ数との積である。基本単位u2とu3についても同様の乗算で計算できる。これらを全て掛け合わせると、CN2=2,116,800である。これをCN2ALLで除して発生確率3.35664%を算出できる。尚、COMB(3,1)(1,3)(3,1)(2,2)は、コンセンサス成否判定ステップ(stp3)によれば正常ノードによるコンセンサスが成立する。

40

【0088】

図13(B)は同じく16個のノードに正常ノード9個と障害ノード7個とが含まれる条件下でCOMB(3,1)(0,4)(4,0)(2,2)を発生する場合の数の算出方法である。上記と同様に計算すると、場合の数CN2=132,300が算出される。これをCN2ALLで除して発生確率0.20979%を算出できる。同組合せCOMB(3,1)(0,4)(4,0)(2,2)もコンセンサス成否判定ステップ(stp3

50

)によれば正常ノードによるコンセンサスが成立する。

【0089】

図13(C)は(B)と同様の組合せCOMB(3,1)(0,4)(4,0)(2,2)であるが、16個のノードが正常ノード11個と障害ノード5個とで成っている。上記と同じ方法でCN2の計算式を作ると、最後の乗数は0個の障害ノードから2個を採取する組合せ数になっている。これは不可能であって実現し得ないのでゼロとして乗算する。そうすると、 $CN2 = 0$ で、この発生確率は0.0%である。以上説明した方法で全ての組合せの発生確率を求めると、第1実施形態のビザンチン障害ノードに対する耐性を評価することができる。

【0090】

図14は第1実施形態の障害ノードに対する耐性の評価を表す図であって、障害ノードが0から16個まで増えた場合のコンセンサスの成立確率の推移を表している。同図(A)において、縦軸は発生確率で横軸は障害ノードの数である。白い棒グラフは正常なノードによる正当コンセンサスが成立する確率を表す。斜線の棒グラフはコンセンサスが成立しない確率を表す。黒の棒グラフはビザンチン障害によって不正処理をする障害ノードによる不正コンセンサスが成立する確率を表す。

【0091】

同図(A)によれば、障害ノードの個数が0~5までは、100%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立する。また、障害ノードが6個、7個と増加するにつれてコンセンサス不成立の確率が1.2%、22.2%と増加する。このコンセンサス方法を適用する分散台帳ネットワークシステムはコンセンサスの成否を検出できるので、コンセンサスが不成立になった場合は再度実施すると、次にはコンセンサスを成立させる確率が増加する。したがって、障害ノードが7個までならば、障害ノードの解消作業が済むまで暫定的にそのままシステムを稼働することができる。例えば、障害ノードの個数が6個の場合はコンセンサス処理で続けて2回ともコンセンサス不成立になる確率は0.0144%である。つまり、2回コンセンサス処理をすれば99.9856%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立する。障害ノード数7の場合でも2回のコンセンサス処理で95.0716%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立する。

【0092】

図14(B)は障害ノード数の増加に伴って変化するコンセンサスの成立確率を第1実施形態と16個ノードBFTCと比較した図である。両者とも障害ノード数5以下の条件では100%の確率で正常ノードによるコンセンサスが成立する。また、障害ノード数6~7では第1実施形態の方が正常ノードによるコンセンサス成立確率が高い。

【0093】

<第2実施形態>

fを自然数としたときの、 $(3f + 1)$ 個ノードによるBFTCと、本発明に係る第1実施形態とは共に、コンセンサスの結果は各ノードに保存されている。そして、これをブロック化するためにいずれかのノードからコンセンサス値を読み取る必要がある。しかし、その情報を読み取るようとしたノードがたまたま障害ノードである場合には正当な情報を提供する確証がないという課題がある。そこで、信頼度の高いノードから読み取った情報のみを利用する、本発明に係る第2実施形態を説明する。

【0094】

図15は本発明に係る第2実施形態の分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理過程を示す図である。第2実施形態は、図8を参照して説明した第1実施形態とは、トランザクション配信処理ステップ(step0)と、単位化ステップ(step1)と、プレコンセンサス形成ステップ(step2)とにおいて共通する。しかし、コンセンサス判定ステップ(step3)はコンセンサス成否判定器col1で行う。プレコンセンサス形成ステップ(step2)を完了した16個のノードn0およびn1、n2、n15はプレコンセンサス形成ステップ(step2)の結果を所定の書式データとしてコンセンサス成否判定器col1に送る。

10

20

30

40

50

【 0 0 9 5 】

図 1 6 はノードからコンセンサス成否判定器 c o l 1 へ送信されるデータ書式を説明する図である。同図 (A) はコンセンサス成否判定器 c o l 1 が受信するデータ書式の例である。ここには、各基本単位にて共にプレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) に関わった 4 個のノードの信用度ポイントを投票する信用度ポイント投票領域 T P V と、そのノード自身による処理値を格納する処理値格納領域 T E V とを有する。更に、後記する、単位化テーブル G T B を有する。

【 0 0 9 6 】

同図 (B) は、各ノードが送信するデータの例である。これは、ある基本単位にてノード n 0 と n 2 と、 n 3 とは処理値 W を出力し、ノード n 1 は処理値 M を出力した例である。このとき n 0 の送信データの信用度ポイント投票領域 T P V には、自己同一処理値を出力するノード n 2 と n 3 と、自己 n 0 に該当する領域に 1 ポイントずつ投票されている。そして処理値格納領域 T E V には自己の出力した処理値 W が格納されている。

10

【 0 0 9 7 】

また、 n 1 の送信データでは、信用度ポイント投票領域 T P V には自己の領域のみに 1 ポイント投票されている。他のノードとは処理値が一致しないからである。そして処理値格納領域 T E V には自己の出力した処理値 M が格納されている。

【 0 0 9 8 】

また、 n 2 と n 3 の送信データでは、信用度ポイント投票領域 T P V には自己の領域と、自己の同一の処理値を出力した 2 個のノードにそれぞれ 1 ポイントずつ投票されている。そして処理値格納領域 T E V には自己の出力した処理値 W が格納されている。この信用度ノードは各ノードとも自己の他に 3 個のノードに対して 1 ポイントずつ投票できる。

20

【 0 0 9 9 】

同図 (C) は、コンセンサス成否判定器 c o l 1 における信用度ポイント集計結果である。この例では、ノード n 0 および n 2、 n 3 がそれぞれ信用度ポイント 3 点を獲得している。これは 3 ノード間の処理値が一致していることを示している。ノード n 1 は自己投票のポイント 1 点のみを獲得している。また、仮に基本単位内の 4 個のノードの処理値が全て一致した場合には各ノードとも信用度ポイント 4 点を獲得する。これを踏まえて、コンセンサス成否判定器 c o l 1 は、信用度ポイント 3 点以上を獲得しているノードを一時的に仮に信頼できるノードとして、そのノードが属する基本単位におけるプレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) における結果として、プレコンセンサス成立でプレコンセンサス値は当該ノードから送信された処理値をその基本単位におけるプレコンセンサス値とみなす。

30

【 0 1 0 0 】

図 1 7 はコンセンサス成否判定器 c o l 1 の構成を説明する図である。図 1 7 に示すように、コンセンサス成否判定器 c o l 1 はデータ受信部 c 1 と、受信データ格納部 c 2 と、信頼度ポイント集計部 c 3 と、プレコンセンサス成立基本単位の選別部 c 4 と、プレコンセンサス値頻度計数器 c 5 と、コンセンサス判定器 c 6 と、判定結果保持部 c 7 と、データ配信部 c 8 と、単位化テーブル検証部 c 9 とで構成されている。

【 0 1 0 1 】

プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) を経た後に 1 6 個のノード n 0 ~ n 1 5 から送信されるデータは、データ受信部 c 1 で受信されて受信データ格納部 c 2 に一時的に保存される。受信されたデータは、信用度ポイント投票領域 T P V と、処理値格納領域 T E V と、単位化テーブル G T B とからなっている。

40

【 0 1 0 2 】

単位化テーブル検証部 c 9 では、各ノードから送信された単位化テーブル G T B 同士を比較検証する。単位化テーブル G T B はリーダーノード n 0 が決めた該 1 6 個のノードの基本単位 u 0 および u 1、 u 2、 u 3 への分割の仕方が定義されている。各ノードから送信されたこのテーブルは一致するはずである。これらのテーブルにはリーダーノード n 0 のデジタル署名が付されており、各ノードによって痕跡を残さずに改ざんすることは不可

50

能である。それにもかかわらず、各ノードから受信した単位化テーブルG T Bが一致しない場合にはリーダーノードn 0が不正を行って各ノードに異なる単位化テーブルG T Bを送信したことになる。この場合には、プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) の信頼性が確保されないとして、再度、単位化ステップ (s t p 1) とプレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) とが実施される。これらが再実施される旨は、データ配信部 c 8 を通じて各ノードに送信される。

【 0 1 0 3 】

再度実施されるにあたり、障害ノードの疑いのあるリーダーノードn 0は除外される。再度実施されるコンセンサス処理のために、その他のノードから新たなリーダーノードが選択される。再実施に際してどのノードをリーダーノードにするのかは、予め決めておいてもよい。コンセンサス処理に参加する全ノードに連番を付しておいて、第1のリーダーノードに障害が認められた場合には、1つ番号の大きな、若しくは小さなノードを新たなリーダーノードとしてもよい。新たなリーダーノードが再度、単位化テーブルG T Bを定義してそのノードのデジタル署名を付して他のコンセンサス処理参加ノードに配信する。処理すべきトランザクションT Xはデジタル署名により改ざん不可能に既に各ノードに配信されているので新たに配信しなくてもよい。

【 0 1 0 4 】

また、コンセンサス処理に参加するノードを16個にするために、新規なノードを1個参加させてもよい。このときは新たなリーダーノードよりトランザクションT Xと単位化テーブルG T Bとをその新規なノードに送信してもよい。また、増やさず新たなリーダーノードを2個分のノードとして扱う運用もあり得る。すなわち、単位化テーブルG T Bを定義するに際しては、新たなリーダーノードが属する基本単位には、他に2個のノードを属すこととして該基本単位は3個のノードで構成する。また、プレコンセンサス形成ステップ (s t p 2) では、その新たなリーダーノードの処理値は2つ分に数えることとする。また、どのノードがリーダーノードであるかは、単位化テーブルG T Bに付されたデジタル署名から明らかであるし、又は、単位化テーブルG T Bにリーダーノードとそれ以外のノード (バックアップノード) の別が判別できるようなマークが付されていてもよい。

【 0 1 0 5 】

信頼度ポイント集計部 c 3 では信用度ポイント投票領域T P Vで投票されたポイントを集計する。また、上記コンセンサス処理の再実施にあたり、上記新たなリーダーノードを2個分として扱う運用では、該新たなリーダーノードによる投票ポイントは2倍化して扱ってもよい。投票されたポイントを集計した結果、3点ト以上獲得しているノードは仮の信頼すべきノードである。プレコンセンサス成立基本単位の選別部 c 4 では、信用度ポイントを3点以上獲得しているノードが属している基本単位を「プレコンセンサス成立基本単位」として選別し、そのノードによる処理値をそのプレコンセンサス成立基本単位の「プレコンセンサス値」として抽出する。

【 0 1 0 6 】

プレコンセンサス値頻度計数器 c 5 は、プレコンセンサス成立基本単位の選別部 c 4 で抽出されたプレコンセンサス値の一致するものについてその頻度を計数する。そもそも、プレコンセンサス値の数はプレコンセンサス成立基本単位の数でもあって0 ~ 4の間である。そしてプレコンセンサス値が一致するものの頻度を取るならばこれも0 ~ 4の間である。

【 0 1 0 7 】

コンセンサス判定器 c 6 は、プレコンセンサス値頻度計数器 c 5 の出力する頻度分布に基づいてコンセンサスの成否を判定する。該頻度分布において、唯一の最大頻度値が存在する場合に、トランザクションT Xに関するコンセンサス成立と判定する。そして、この唯一の最大頻度値を有するプレコンセンサス値をコンセンサス値と決定する。そして、受信データ格納部 c 2 に格納されている各ノードの処理値を参照し、このコンセンサス値と一致するノードを正常ノードと決定し、それ以外の処理値を出力したノードを障害ノードと決定する。また、このコンセンサス値はトランザクションT Xの処理値としてやがてブ

10

20

30

40

50

ロック化される。

【0108】

一方で、プレコンセンサス値頻度計数器 c 5 の出力する頻度分布において、唯一の最大頻度値を有するプレコンセンサス値が無いときは、コンセンサス判定器 c 6 によってトランザクション TX に関するコンセンサスは形成されなかったと判定される。

【0109】

分散台帳ネットワークシステムにおけるコンセンサス処理は、一部のノードに専ら処理を任せることによって生じる不正行為を防止するために、多数のノードで処理データを交換し合って処理するものである。BFTCアルゴリズムではコンセンサス処理にかかわる全ノードで処理データを交換し合う。しかし、本発明に係る第1実施形態および第2実施形態では、全プレコンセンサス処理にこれらの全ノードが関わっておらず、その不透明性に懸念を示される可能性もある。そこで、判定結果保持部 c 7 には、コンセンサス判定器 c 6 にて判定されたコンセンサス値と、プレコンセンサス成立基本単位の選別部 c 4 で判明した全プレコンセンサス値と、受信データ格納部 c 2 に保存されている受信データから抽出された各ノードによる処理値とが一定期間保持されていて、この分散台帳ネットワークシステムを構成する全ノードがその内容を、データ配信部 c 8 を通して判読検証することが可能である。また、一定期間経過後に当トランザクション TX をブロック化するにあたっては、ここからコンセンサス値を入手することができる。

10

【0110】

判定結果保持部 c 7 の内容には、絶対的な信頼性が要求されるところ、コンセンサス成否判定器 c o l 1 はビザンチン障害を起こさない構造若しくは起こし難い構造である方が好ましい。そこで、判定結果保持部 c 7 は演算器とメモリと該メモリに記憶されているプログラムとで、汎用的な機能を持つ構成ではなく、必要最小限の機能のみを実現する構成が望ましい。例えば、トランジスタ・トランジスタ・ロジック等の電子回路で構成され、ハッキングの原因となるソフトウェア処理を含まない構成が好ましい。

20

【0111】

それにはプレコンセンサス値頻度計数器 c 5 において、プレコンセンサス値の一致又は不一致の判定動作にも単純化が求められる。そのため、各ノードから送信される処理値は定型化されていることが好ましい。処理値の定型化とは、例えば、取引対象である振込元口座番号や、振込先口座番号や、振込額や、手数料などは、記載順序や桁数を固定化するなどがあり得る。振込条件も幾つかの類型に分類されていて、それを選択するなどの定型化されていることが好ましい。

30

【0112】

コンセンサス処理に参加するノードはソフトウェア処理が可能であるから、利用者からのトランザクション TX の記載は融通性を持たせることが可能である。しかし、コンセンサス成否判定器 c o l 1 に送信するデータに含まれる処理値は定型化されていることが好ましい。

【0113】

< 第2実施形態における通信量の評価 >

再び図15に戻って、第2実施形態における通信量の評価をする。図15は本発明に係る第2実施形態の分散台帳ネットワークシステムのトランザクション処理過程を示す図である。図15において、利用者CX1からノードn0へのトランザクションTXの通信が1回発生する。ノードn0から他のノードn1~n15へのトランザクションTXの通信が15回発生する。図15では4個のノードずつまとめて基本単位u0~u3として記載されている。そして、SBFTCによるプレコンセンサス処理で通信が48〔=(3×4)×4〕回発生する。最後に16個のノードからそれぞれ、コンセンサス成否判定器c o l 1へデータを送るので、16回の通信が発生する。以上を合計すると、80(=1+15+48+16)回の通信が必要になる。これは16個ノードBFTCに必要な通信回数256の30%余りであり、本発明に係る第2実施形態は通信量を減らす効果が高いといえる。

40

50

【産業上の利用可能性】

【0114】

本発明に係る実施形態は、分散台帳ネットワークシステムにおける通信量を削減しつつも障害ノードへの耐性に優れるコンセンサス形成方法およびコンセンサス形成用プログラムとして利用できる。

【符号の説明】

【0115】

CX1・・・利用者、TX・・・トランザクション、
 nx0～nx15、n0～n15・・・コンセンサス処理に参加するノード、
 col1・・・コンセンサス成否判定器、u0～u3・・・基本単位、
 TPV・・・信用度ポイント投票領域、TEV・・・処理値格納領域、
 GTB・・・単位化テーブル、c1・・・データ受信部、c2・・・受信データ格納部、
 c3・・・信頼度ポイント集計部、c4・・・プレコンセンサス成立基本単位の選別部、
 c5・・・プレコンセンサス値頻度計数器、c6・・・コンセンサス判定器、
 c7・・・判定結果保持部、c8・・・データ配信部、c9・・・単位化テーブル検証部

10

20

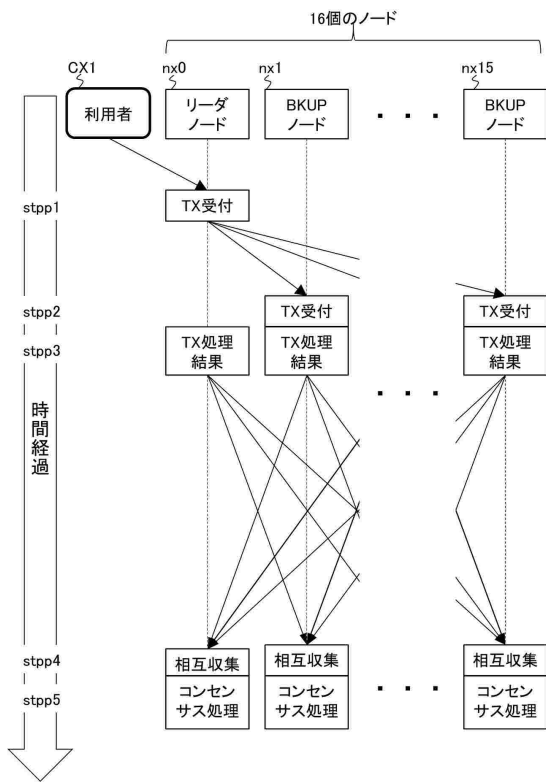
30

40

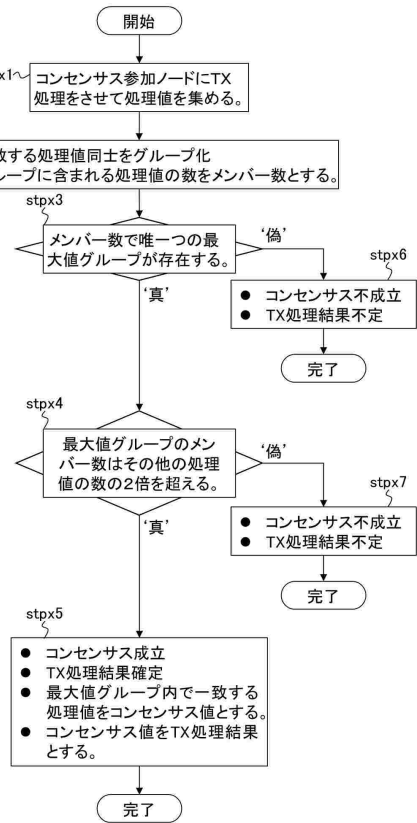
50

【 図 面 】

【 図 1 】



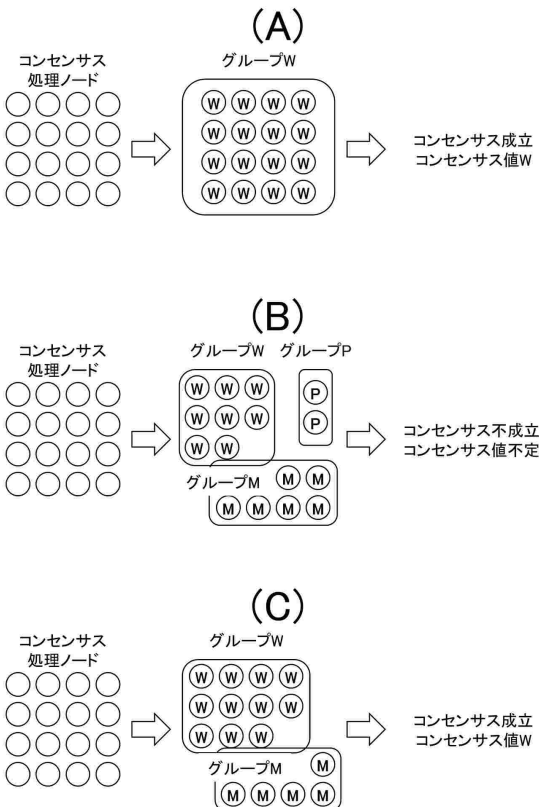
【 図 2 】



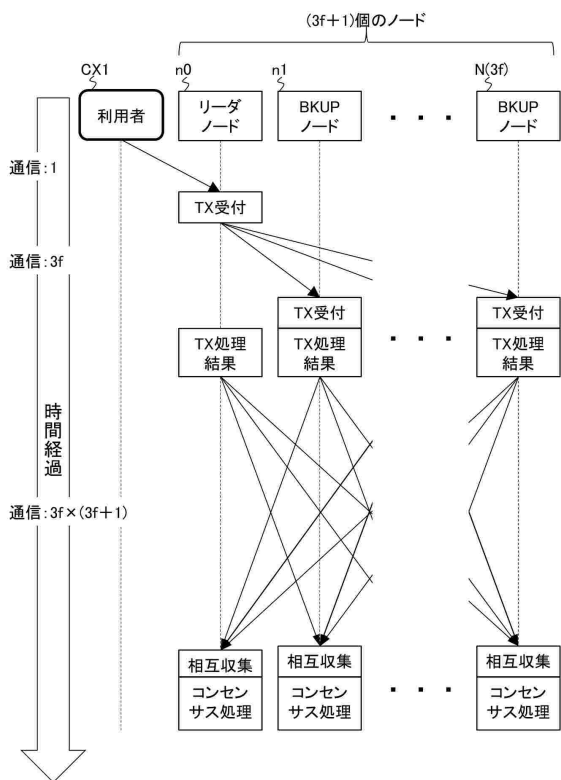
10

20

【 図 3 】



【 図 4 】



30

40

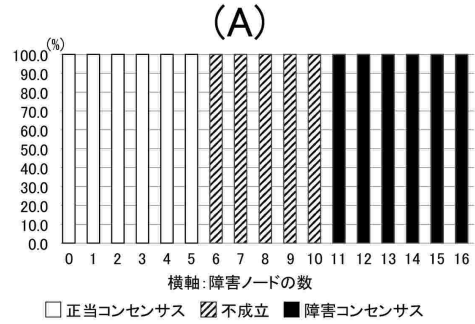
50

【 図 5 】

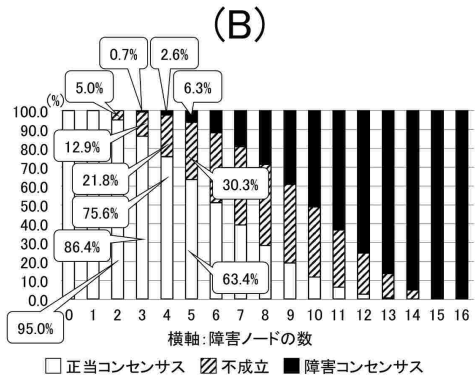
f	コンセンサス処理参加ノード数	通信回数
1	4	16
2	7	49
3	10	100
4	13	169
5	16	256

コンセンサス処理参加ノード数計算式: $3f+1$
 通信回数計算式: $(3f+1)(3f+1)$

【 図 6 】



10



20

【 図 7 】

(A)

$CNALL = {}_{16}C_4 = 1,820$

(B)

正常ノード16個、障害ノード0個

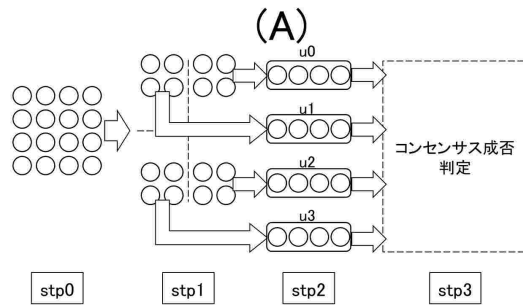
	A欄	B欄 場合の数	C欄 確率(%)
1	S-BFTC(4,0)	${}_{16}C_4 \times {}_0C_0 = 1820 \times 1 = 1820$	100.0
2	S-BFTC(3,1)	${}_{16}C_3 \times {}_0C_1 = 560 \times 0 = 0$	0.0
3	S-BFTC(2,2)	${}_{16}C_2 \times {}_0C_2 = 120 \times 0 = 0$	0.0
4	S-BFTC(1,3)	${}_{16}C_1 \times {}_0C_3 = 16 \times 0 = 0$	0.0
5	S-BFTC(0,4)	${}_{16}C_0 \times {}_0C_4 = 1 \times 0 = 0$	0.0

(C)

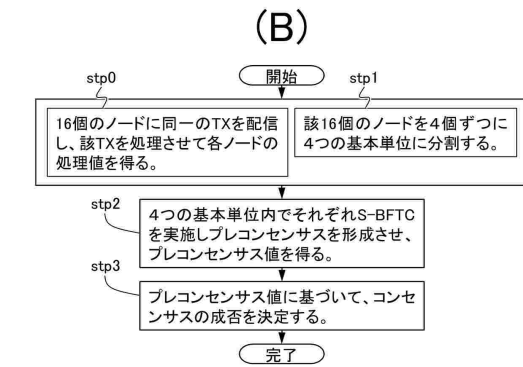
正常ノード11個、障害ノード5個

	A欄	B欄 場合の数	C欄 確率(%)
1	S-BFTC(4,0)	${}_{11}C_4 \times {}_5C_0 = 330 \times 1 = 330$	18.1
2	S-BFTC(3,1)	${}_{11}C_3 \times {}_5C_1 = 165 \times 5 = 825$	45.3
3	S-BFTC(2,2)	${}_{11}C_2 \times {}_5C_2 = 55 \times 10 = 550$	30.3
4	S-BFTC(1,3)	${}_{11}C_1 \times {}_5C_3 = 11 \times 10 = 110$	6.0
5	S-BFTC(0,4)	${}_{11}C_0 \times {}_5C_4 = 1 \times 5 = 5$	0.3

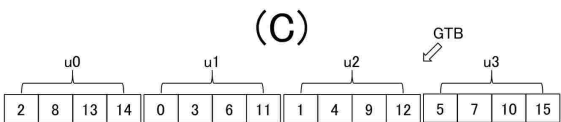
【 図 8 】



30

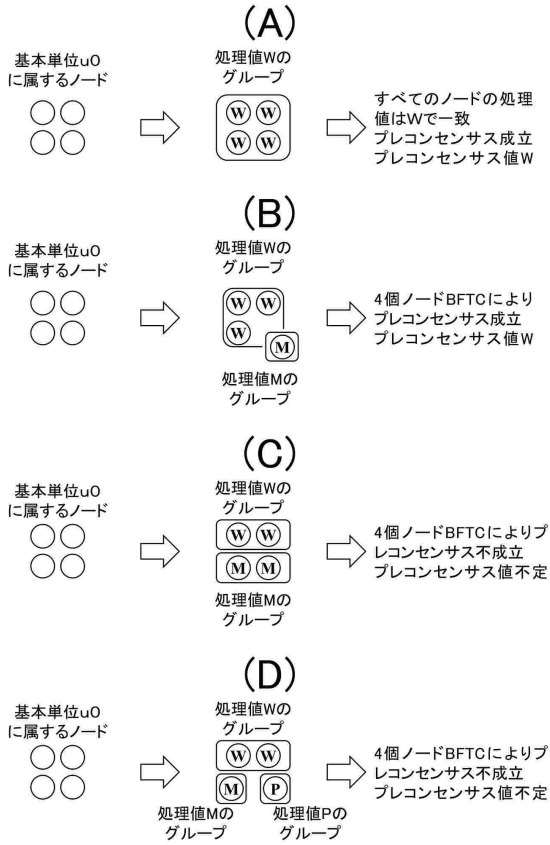


40

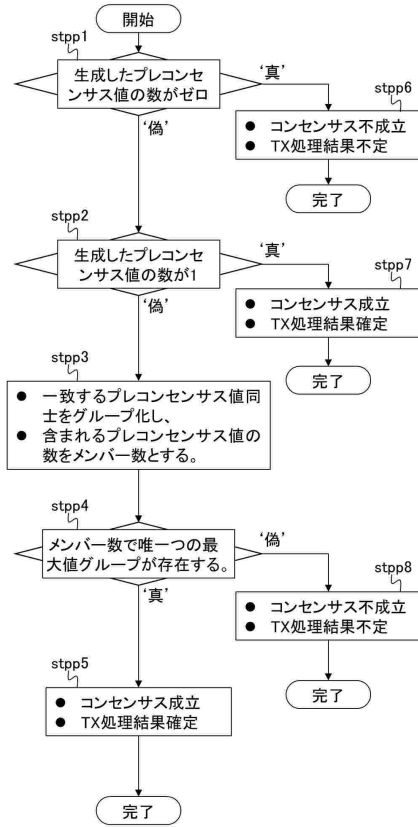


50

【図 9】



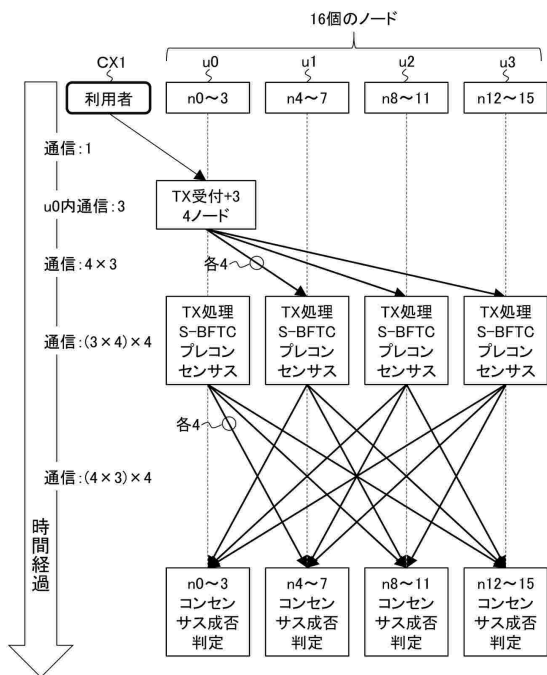
【図 10】



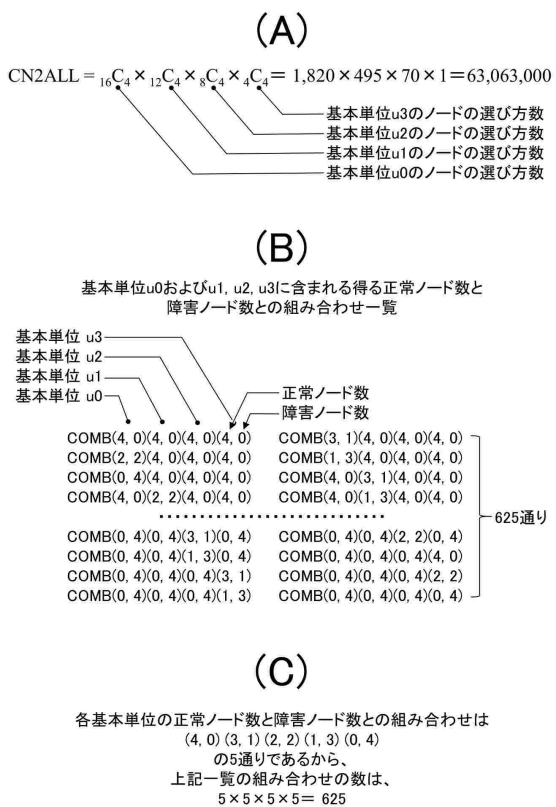
10

20

【図 11】



【図 12】

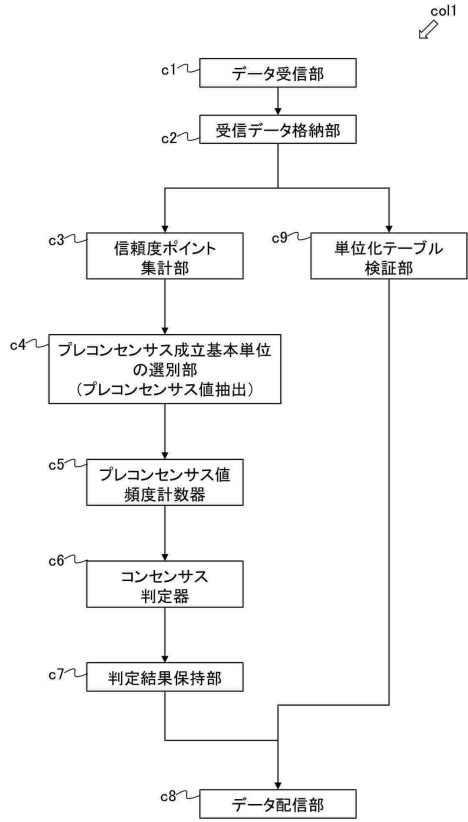


30

40

50

【 図 17 】



10

20

30

40

50

フロントページの続き

- (56)参考文献 米国特許第10848549(US, B1)
中国特許出願公開第109165945(CN, A)
中国特許出願公開第110941673(CN, A)
- (58)調査した分野 (Int.Cl., DB名)
G06F 16/00 - 16/958
H04L 9/32