

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年6月25日(2020.6.25)

【公表番号】特表2020-504645(P2020-504645A)

【公表日】令和2年2月13日(2020.2.13)

【年通号数】公開・登録公報2020-006

【出願番号】特願2019-533196(P2019-533196)

【国際特許分類】

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 9/00 5 0 8 N

A 6 3 F 13/80 G

A 6 3 F 9/00 5 0 8 B

【手続補正書】

【提出日】令和2年5月15日(2020.5.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームシステムであって、

ボードであって、前記ボードのボード平面に対し実質的に垂直に位置決めされた複数のペグを含み、前記複数のペグは、前記ボード平面の外縁間にわたる複数の列及び十字の列に配置され、前記複数の列内の前記複数のペグは、前記複数のペグが前記ボード平面のスタート端とゴール端との間にわたる十字の列を形成し、前記十字の列間に通路を有するように位置合わせされ、前記複数の列のうちの最小で1つ、最大で4つの列がオフセット列であり、オフセット列は、前記十字の列間の前記通路のうちのそれぞれの通路内に各々が配置される複数のオフセットペグを含み、前記複数のペグはボールがその間を通過し得るように構成される、ボードと、

互いに位置合わせされた前記複数のペグのうちの少なくとも2つのペグに結合される少なくとも1つの除去可能なディフレクタであって、前記少なくとも1つのディフレクタは、前記少なくとも1つのディフレクタを通じて配置された少なくとも1つのディフレクタペグ穴を含み、前記少なくとも1つのディフレクタペグ穴は、前記複数のペグのうちの前記少なくとも2つのペグのうちのペグの周りに配置される、少なくとも1つの除去可能なディフレクタと、

前記複数のペグのうちの少なくとも2つの他のペグに結合される少なくとも1つの除去可能なゴール壁であって、少なくとも1つのゴールが前記少なくとも1つの除去可能なゴール壁に配置された少なくとも1つのゴールペグ穴を含み、前記少なくとも1つのゴールペグ穴は前記少なくとも2つの他のペグのうちのペグの周りに配置され、前記少なくとも1つのゴールは、前記ボールをその中に受けるように構成される、少なくとも1つの除去可能なゴール壁と、

前記ボードに結合され、前記ボード平面の前記スタート端が持ち上げられて前記ボード平面と水平面との間に角度を形成するように構成される、土台と

を備える、ゲームシステム。

【請求項2】

前記少なくとも 1 つのゴールは、前記複数の列のうちのゴール列内の前記少なくとも 2 つの他のペグに結合され、前記ゴール列は、前記ボード平面の前記ゴール端に配置される、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

前記少なくとも 1 つのディフレクタは、前記複数のペグのうちの 2 つの隣接するペグに結合されるシングルディフレクタ、前記複数のペグのうちの 3 つの位置合わせされたペグに結合されるダブルディフレクタ、又は前記複数のペグのうちの 4 つの位置合わせされたペグに結合されるトリプルディフレクタのうちの少なくとも 1 つである、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 4】

ダブルディフレクタは、3 つの位置合わせされたペグの第 1 の共通ペグを共有する 2 つのシングルディフレクタを含み、トリプルディフレクタは 3 つのシングルディフレクタを含み、該 3 つのシングルディフレクタの各々は、該 3 つのシングルディフレクタのうちの少なくとも 1 つの他のシングルディフレクタと第 2 の共通ペグを共有する、請求項 3 に記載のゲームシステム。

【請求項 5】

前記角度は約 10° と約 60°との間である、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 6】

前記ゴール壁は、前記ボールを受けるように構成される前記少なくとも 2 つの他のペグ間のレセプタクルエリアを形成する単一の材料を含む、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 7】

前記ゴール壁は U 字形状である、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 8】

ゲームシステムであって、

ボードであって、前記ボードのボード平面に対し実質的に垂直に位置決めされた複数のペグを含み、前記複数のペグは、前記ボード平面の外縁間にわたる複数の列及び十字の列に配置され、前記複数の列内の前記複数のペグは、前記複数のペグが前記ボード平面のスタート端とゴール端との間にわたる十字の列を形成し、前記十字の列間に通路を有するように位置合わせされ、前記複数の列のうちの最小で 1 つ、最大で 4 つの列がオフセット列であり、オフセット列は、前記十字の列間の前記通路のうちのそれぞれの通路内に各々が配置される複数のオフセットペグを含み、前記複数のペグはボールがその間を通過し得るように構成される、ボードと、

互いに位置合わせされた前記複数のペグのうちの少なくとも 2 つのペグに結合される少なくとも 1 つの除去可能なディフレクタと、

前記複数のペグのうちの少なくとも 2 つの他のペグに結合される少なくとも 1 つの除去可能なゴール壁であって、前記ボールを受けるように構成される、少なくとも 1 つの除去可能なゴール壁と、

前記ボードに結合され、前記ボード平面の前記スタート端が持ち上げられて前記ボード平面と水平面との間に角度を形成するように構成される、土台と
を備える、ゲームシステム。

【請求項 9】

前記少なくとも 1 つのディフレクタは、前記複数のペグのうちの 2 つの隣接するペグに結合されるシングルディフレクタ、前記複数のペグのうちの 3 つの位置合わせされたペグに結合されるダブルディフレクタ、又は前記複数のペグのうちの 4 つの位置合わせされたペグに結合されるトリプルディフレクタのうちの少なくとも 1 つである、請求項 8 に記載のゲームシステム。

【請求項 10】

前記ゴール壁は U 字形状である、請求項 8 に記載のゲームシステム。

【請求項 11】

前記ボールは、金属、木、ポリマー材料、ガラス、又はエラストマー材料のうちの少なくとも1つを含む、請求項8に記載のゲームシステム。

【請求項12】

前記角度は約10°と約60°との間である、請求項8に記載のゲームシステム。