

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 6 月 25 日 (2020.6.25)

【公表番号】特表 2020-504645 (P2020-504645A)
 【公表日】令和 2 年 2 月 13 日 (2020.2.13)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-006
 【出願番号】特願 2019-533196 (P2019-533196)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 9/00 5 0 8 N

A 6 3 F 13/80 G

A 6 3 F 9/00 5 0 8 B

【手続補正書】
 【提出日】令和 2 年 5 月 15 日 (2020.5.15)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

ゲームシステムであって、

ボードであって、前記ボードのボード平面に対し実質的に垂直に位置決めされた複数のペグを含み、前記複数のペグは、前記ボード平面の外縁間にわたる複数の列及び十字の列に配置され、前記複数の列内の前記複数のペグは、前記複数のペグが前記ボード平面のスタート端とゴール端との間にわたる十字の列を形成し、前記十字の列間に通路を有するように位置合わせされ、前記複数の列のうちの最小で 1 つ、最大で 4 つの列がオフセット列であり、オフセット列は、前記十字の列間の前記通路のうちのそれぞれの通路内に各々が配置される複数のオフセットペグを含み、前記複数のペグはボールがその間を通過し得るように構成される、ボードと、

互いに位置合わせされた前記複数のペグのうちの少なくとも 2 つのペグに結合される少なくとも 1 つの除去可能なディフレクタであって、前記少なくとも 1 つのディフレクタは、前記少なくとも 1 つのディフレクタを通じて配置された少なくとも 1 つのディフレクタペグ穴を含み、前記少なくとも 1 つのディフレクタペグ穴は、前記複数のペグのうちの前記少なくとも 2 つのペグのうちのペグの周りに配置される、少なくとも 1 つの除去可能なディフレクタと、

前記複数のペグのうちの少なくとも 2 つの他のペグに結合される少なくとも 1 つの除去可能なゴール壁であって、少なくとも 1 つのゴールが前記少なくとも 1 つの除去可能なゴール壁に配置された少なくとも 1 つのゴールペグ穴を含み、前記少なくとも 1 つのゴールペグ穴は前記少なくとも 2 つの他のペグのうちのペグの周りに配置され、前記少なくとも 1 つのゴールは、前記ボールをその中に受けるように構成される、少なくとも 1 つの除去可能なゴール壁と、

前記ボードに結合され、前記ボード平面の前記スタート端が持ち上げられて前記ボード平面と水平面との間に角度を形成するように構成される、土台と

を備える、ゲームシステム。

【請求項 2】

前記少なくとも１つのゴールは、前記複数の列のうちのゴール列内の前記少なくとも２つの他のペグに結合され、前記ゴール列は、前記ボード平面の前記ゴール端に配置される、請求項１に記載のゲームシステム。

【請求項３】

前記少なくとも１つのディフレクタは、前記複数のペグのうちの２つの隣接するペグに結合されるシングルディフレクタ、前記複数のペグのうちの３つの位置合わせされたペグに結合されるダブルディフレクタ、又は前記複数のペグのうちの４つの位置合わせされたペグに結合されるトリプルディフレクタのうちの少なくとも１つである、請求項１に記載のゲームシステム。

【請求項４】

ダブルディフレクタは、３つの位置合わせされたペグの第１の共通ペグを共有する２つのシングルディフレクタを含み、トリプルディフレクタは３つのシングルディフレクタを含み、該３つのシングルディフレクタの各々は、該３つのシングルディフレクタのうちの少なくとも１つの他のシングルディフレクタと第２の共通ペグを共有する、請求項３に記載のゲームシステム。

【請求項５】

前記角度は約１０°と約６０°の間である、請求項１に記載のゲームシステム。

【請求項６】

前記ゴール壁は、前記ボールを受けるように構成される前記少なくとも２つの他のペグ間のレセプタクルエリアを形成する単一の材料を含む、請求項１に記載のゲームシステム。

【請求項７】

前記ゴール壁はＵ字形状である、請求項１に記載のゲームシステム。

【請求項８】

ゲームシステムであって、

ボードであって、前記ボードのボード平面に対し実質的に垂直に位置決めされた複数のペグを含み、前記複数のペグは、前記ボード平面の外縁間にわたる複数の列及び十字の列に配置され、前記複数の列内の前記複数のペグは、前記複数のペグが前記ボード平面のスタート端とゴール端との間にわたる十字の列を形成し、前記十字の列間に通路を有するように位置合わせされ、前記複数の列のうちの最小で１つ、最大で４つの列がオフセット列であり、オフセット列は、前記十字の列間の前記通路のうちのそれぞれの通路内に各々が配置される複数のオフセットペグを含み、前記複数のペグはボールがその間を通過し得るように構成される、ボードと、

互いに位置合わせされた前記複数のペグのうちの少なくとも２つのペグに結合される少なくとも１つの除去可能なディフレクタと、

前記複数のペグのうちの少なくとも２つの他のペグに結合される少なくとも１つの除去可能なゴール壁であって、前記ボールを受けるように構成される、少なくとも１つの除去可能なゴール壁と、

前記ボードに結合され、前記ボード平面の前記スタート端が持ち上げられて前記ボード平面と水平面との間に角度を形成するように構成される、土台と
を備える、ゲームシステム。

【請求項９】

前記少なくとも１つのディフレクタは、前記複数のペグのうちの２つの隣接するペグに結合されるシングルディフレクタ、前記複数のペグのうちの３つの位置合わせされたペグに結合されるダブルディフレクタ、又は前記複数のペグのうちの４つの位置合わせされたペグに結合されるトリプルディフレクタのうちの少なくとも１つである、請求項８に記載のゲームシステム。

【請求項１０】

前記ゴール壁はＵ字形状である、請求項８に記載のゲームシステム。

【請求項１１】

前記ボールは、金属、木、ポリマー材料、ガラス、又はエラストマー材料のうちの少なくとも１つを含む、請求項８に記載のゲームシステム。

【請求項１２】

前記角度は約１０°と約６０°の間である、請求項８に記載のゲームシステム。