

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年2月16日(2024.2.16)

【公開番号】特開2023-130458(P2023-130458A)

【公開日】令和5年9月20日(2023.9.20)

【年通号数】公開公報(特許)2023-177

【出願番号】特願2023-113198(P2023-113198)

【国際特許分類】

A 63 F 13/44(2014.01)

10

A 63 F 13/814(2014.01)

A 63 F 13/52(2014.01)

G 06 F 3/01(2006.01)

【F I】

A 63 F 13/44

A 63 F 13/814

A 63 F 13/52

G 06 F 3/01 510

【手続補正書】

20

【提出日】令和6年2月7日(2024.2.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ユーザのプレイ行為を入力するための入力装置と、前記プレイ行為が実行されるべき実行時期に対応する指示標識と現在時刻に対応する基準標識とを含む案内画面を表示する表示装置と、に接続され、各実行時期が記述されたシーケンステータに基づいて前記指示標識及び前記基準標識の位置が各実行時期において一致するように前記指示標識と前記基準標識との間に相対的変位を生じさせることにより前記案内画面を通じて各実行時期を案内するとともに、前記入力装置を介して入力された前記ユーザの実際のプレイ行為の時期を各実行時期に基づいて評価するゲームを提供するゲームシステムであって、

前記ゲームにおいて切替条件が満たされた場合に前記案内画面から当該案内画面よりも前記指示標識及び前記基準標識の表示が目立たない特別画面に前記表示装置の表示を切り替える表示切替手段と、

前記表示装置の表示が前記特別画面に切り替えられた場合に、前記案内画面を通じて案内されるべき各実行時期の評価を前記実際のプレイ行為に基づく評価の代わりに所定の規則に従って処理する時期処理手段と、を備え。\_

前記切替条件は、前記特別画面への切替を指定する指定行為が前記入力装置を介して前記案内画面において入力されたときに満たされる、ゲームシステム。

30

40

50