

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 1 月 7 日(2025.1.7)

【公開番号】特開 2024-126712(P2024-126712A)
【公開日】令和 6 年 9 月 20 日(2024.9.20)
【年通号数】公開公報(特許)2024-177
【出願番号】特願 2023-35287(P2023-35287)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 2 A

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 12 月 23 日(2024.12.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の画像表示手段を有しており、

停止ボタンを有しており、

停止ボタンランプを有しており、

停止ボタンランプは、点灯態様と非点灯態様とを採り得るよう構成されており、

停止ボタンランプが点灯態様である所定の状況にて遊技機への電源供給が遮断される場合において、所定の画像表示手段に表示されている演出画像が非表示となった後に、停止ボタンランプが点灯態様から非点灯態様となる

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本態様に係る遊技機は、

所定の画像表示手段を有しており、

停止ボタンを有しており、

40

停止ボタンランプを有しており、

停止ボタンランプは、点灯態様と非点灯態様とを採り得るよう構成されており、

停止ボタンランプが点灯態様である所定の状況にて遊技機への電源供給が遮断される場合において、所定の画像表示手段に表示されている演出画像が非表示となった後に、停止ボタンランプが点灯態様から非点灯態様となる

ことを特徴とする遊技機である。

< 付記 >

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る遊技機は、

50

マックスベットボタンと、
1ベットランプと、
所定の記憶領域と、
内部抽せん手段と
を備え、
所定時間ごとに繰り返し実行される割り込み処理を実行可能であり、
1ベットランプの点灯に関する情報を前記所定の記憶領域に記憶可能であり、
マックスベットボタンの操作を受け付けたことを判定する処理を実行してから、1ベッ
トランプの点灯に関する情報を前記所定の記憶領域に記憶する処理を実行するまでの時間
は、前記所定時間よりも短時間である
ことを特徴とする遊技機である。

10

20

30

40

50