



(11)

EP 4 135 863 B1

(12)

FASCICULE DE BREVET EUROPEEN

(45) Date de publication et mention
de la délivrance du brevet:
29.05.2024 Bulletin 2024/22

(51) Classification Internationale des Brevets (IPC):
A63F 3/00 ^(2006.01) **B65D 5/32** ^(2006.01)
B65D 81/36 ^(2006.01)

(21) Numéro de dépôt: **21718140.3**

(52) Classification Coopérative des Brevets (CPC):
A63F 3/00895; B65D 5/322; B65D 81/36;
A63F 2003/00252; A63F 2003/00952;
A63F 2003/00962; B65D 2313/02; B65D 2313/04

(22) Date de dépôt: **16.04.2021**

(86) Numéro de dépôt international:
PCT/EP2021/059938

(87) Numéro de publication internationale:
WO 2021/209610 (21.10.2021 Gazette 2021/42)

(54) **ELÉMENT DE BOITE DE JEU FORMANT COUVERCLE D'UNE BOITE DE JEU OU PLATEAU DE JEU, BOITE DE JEU ASSOCIÉE**

SPIELKASTENELEMENT, DAS DEN DECKEL EINES SPIELKASTENS ODER SPIELBRETTS
BILDET, DAZUGEHÖRIGER SPIELKASTEN

GAME BOX ELEMENT FORMING THE LID OF A GAME BOX OR GAME BOARD, ASSOCIATED
GAME BOX

(84) Etats contractants désignés:
**AL AT BE BG CH CY CZ DE DK EE ES FI FR GB
GR HR HU IE IS IT LI LT LU LV MC MK MT NL NO
PL PT RO RS SE SI SK SM TR**

(30) Priorité: **16.04.2020 FR 2003844**
19.02.2021 FR 2101653

(43) Date de publication de la demande:
22.02.2023 Bulletin 2023/08

(73) Titulaire: **Gamegenic GmbH**
45128 Essen (DE)

(72) Inventeur: **ALONSO PEREZ, Alberto Adrian**
76344 Eggenstein-Leopoldshafen (DE)

(74) Mandataire: **Regimbeau**
20, rue de Chazelles
75847 Paris Cedex 17 (FR)

(56) Documents cités:
EP-A1- 2 545 968 WO-A1-99/16675
WO-A1-2009/022058 CN-B- 106 730 793
DE-U1-202015 103 334 FR-A- 1 111 669
FR-A1- 2 734 735 GB-A- 207 323
GB-A- 2 470 055 US-A- 5 478 085
US-A1- 2007 057 463

EP 4 135 863 B1

Il est rappelé que: Dans un délai de neuf mois à compter de la publication de la mention de la délivrance du brevet européen au Bulletin européen des brevets, toute personne peut faire opposition à ce brevet auprès de l'Office européen des brevets, conformément au règlement d'exécution. L'opposition n'est réputée formée qu'après le paiement de la taxe d'opposition. (Art. 99(1) Convention sur le brevet européen).

Description

DOMAINE TECHNIQUE GENERAL ET ETAT DE LA TECHNIQUE

[0001] L'invention concerne une boîte de jeu de société, en particulier comprenant un couvercle pouvant servir de plateau de jeu et un bac permettant de stocker du matériel de jeu de société tel que des cartes à jouer.

[0002] Une boîte de jeu de société permet de stocker du matériel de jeu de société tel que des cartes à jouer, un ou plusieurs dé(s), un plateau de jeu etc.

[0003] Pour stocker ce matériel, la boîte est souvent encombrante et ne sert finalement qu'au stockage.

[0004] En outre, dans le cas de jeux utilisant des cartes, il est souvent nécessaire de pouvoir les stocker convenablement pour ne pas les détériorer. Enfin, les jeux de cartes nécessitent souvent un porte cartes ou distributeur de cartes facilitant l'accès aux cartes par les joueurs.

[0005] Le document d'art antérieur WO2009/022058 décrit un élément de jeu selon le préambule de la revendication 1.

PRESENTATION DE L'INVENTION

[0006] L'invention propose un élément de jeu de préférence d'une boîte de jeu pouvant servir de couvercle, de tapis de jeu et ainsi qu'une boîte de jeu comprenant un tel élément.

[0007] A ce titre, l'invention propose selon un premier aspect, un élément de jeu, de préférence, d'une boîte de jeu de société comprenant :

- une partie centrale comprenant quatre côtés ;
- des parties latérales chacune étant reliée à un côté de la partie centrale de manière telle que les parties latérales peuvent passer d'une première position à une deuxième position :
 - la première position étant une position telle que ledit élément est plat ;
 - la deuxième position étant une position où les parties latérales sont relevées par rapport à la partie centrale de sorte à ce que ledit élément forme un plateau de jeu pour un jeu de société,

l'élément de jeu comprend huit parties de maintien, chaque partie de maintien étant disposée entre deux parties latérales, les parties de maintien étant reliées avec une partie latérale adjacente et une autre partie de maintien de telle sorte à pouvoir maintenir en position relevée les parties latérales lorsque ledit élément forme un plateau de jeu.

[0008] L'invention, selon le premier aspect, est avantageusement complétée par les caractéristiques suivantes, prises seules ou en une quelconque de leurs combinaisons techniquement possibles :

- les parties latérales sont en outre mobiles de sorte que l'élément soit dans une troisième position pour former un couvercle d'une boîte de jeu de société ;
- les parties de maintien comprennent des moyens de liaison configurés pour relier deux à deux des parties de maintien adjacente lorsque ledit élément forme un plateau de jeu.
- les moyens de liaison sont constitués par des aimants ou des bandes de textiles comprenant des crochets tels que du Velcro™ ou adhésifs ou des boutons pressions.
- les parties latérales sont reliées aux côtés de la partie centrale par l'intermédiaire de premières lignes de pliage ;
- les parties de maintien sont reliées deux à deux par l'intermédiaire de deuxième lignes de pliage ;
- il comprend des troisième lignes de pliage s'étendant chacune d'un bord d'une partie latérale à un bord d'une autre partie latérale, en face, les lignes de pliage permettant de plier ledit élément en forme U pour former un couvercle en forme de U pour une boîte de jeu de société.

[0009] L'invention propose une boîte de jeu comprenant un bac de stockage du matériel de jeu et un couvercle pouvant se transformer en tapis de jeu. Le couvercle étant transformable, la taille de la boîte est inférieure à une boîte qui aurait été nécessaire pour au moins stocker le tapis de jeu.

[0010] Ainsi, selon un deuxième aspect, l'invention propose une boîte de jeu de société comprenant : un bac adapté pour contenir du matériel de jeux de société ; un élément selon le premier aspect de l'invention formant un couvercle pour ledit bac ou plateau de jeu de société.

[0011] L'invention, selon le deuxième aspect, est avantageusement complétée par les caractéristiques suivantes, prises seules ou en une quelconque de leurs combinaisons techniquement possibles :

- le bac comprend un premier casier et un deuxième casier, le deuxième casier étant disposé au-dessus du premier casier et est assemblé avec le premier casier de manière à être mobile par rapport au premier casier afin de rendre accessible le premier casier.
- le deuxième casier est monté mobile par rapport au premier casier au moyen de biellettes, au moins une biellette reliant le premier casier au deuxième casier afin de permettre un déploiement de la deuxième zone de stockage par rapport à la première zone de stockage.
- les biellettes comprennent des orifices et sont connectées aux premier et deuxième casiers au moyen de pions montés en force dans les orifices des biellettes pour maintenir en force les biellettes dans des orifices correspondants sur des faces externes des premier et deuxième casier.
- chaque casier comprend des compartiments adap-

- tés pour stocker du matériel de jeu de société.
- le premier casier comprend un fond et des bords, un bord étant adapté pour être déplié afin d'être parallèle au fond de manière à faciliter un accès au premier casier.
 - les faces externes des premier casier et deuxième casier sont recouvertes d'une enveloppe permettant de masquer les bielles.
 - elle comprend un bac et un élément selon la revendication 5 précédente formant couvercle en forme de U pour ledit bac.
 - elle comprend un tiroir, le tiroir comprenant un fond rectangulaire ; trois parois perpendiculaires au fond et s'élevant depuis respectivement trois côtés du fond ; une quatrième paroi montée mobile par rapport à un quatrième côté pour être actionnée entre une position haute telle que les quatre parois ferment les côtés du fond et une position basse telle qu'un côté soit accessible ; des moyens de rappel de la quatrième paroi mobile pour la ramener en position haute lorsqu'elle commence à être relevée.
 - le tiroir comprend deux parois intermédiaires s'étendant depuis le côté accessible lorsque la paroi mobile est en position basse, les parois étant disposées à chaque extrémité du côté accessible, la paroi mobile étant en contact avec les parois intermédiaires lorsqu'elle est en position haute.
 - les moyens de rappel de la paroi mobile du tiroir sont constitués par des parties aimantées complémentaires disposées sur les parois intermédiaires et la paroi mobile de manière à ce que la paroi mobile soit attirée vers sa position haute lorsqu'elle est relevée.
 - le fond du tiroir comprend une marche s'étendant depuis le bord du côté accessible de manière à ce que le fond comprend un dénivelé positif depuis le bord du côté accessible.

[0012] L'invention propose un bac de stockage d'une boîte de jeu comprenant plusieurs niveaux compartimentés pour le stockage de matériel de jeu tel que des cartes à jouer.

[0013] Ainsi, les cartes sont correctement stockées. En outre, le bac peut servir de distributeur de cartes pour permettre aux différents joueurs d'accéder aux cartes facilement.

PRESENTATION DES FIGURES

[0014] D'autres caractéristiques, buts et avantages de l'invention ressortiront de la description qui suit, qui est purement illustrative et non limitative, et qui doit être lue en regard des dessins annexés sur lesquels :

- la figure 1 illustre une vue assemblée d'une boîte de jeu de société selon un mode de réalisation de l'invention ;
- la figure 2 illustre une vue éclatée d'une boîte de jeu de société selon un mode de réalisation de

l'invention ;

- la figure 3 illustre une vue de dessus d'un couvercle de l'invention d'une boîte de jeu selon un mode de réalisation de l'invention ;
- 5 - la figure 4 illustre une vue de côté d'un couvercle de l'invention d'une boîte de jeu selon un mode de réalisation de l'invention ;
- la figure 5 illustre une vue en perspective d'un couvercle de l'invention d'une boîte de jeu selon un mode de réalisation de l'invention ;
- 10 - la figure 6 illustre une vue de côté d'un couvercle selon un mode de réalisation d'une boîte de jeu de l'invention en position de plateau de jeu ;
- les figures 7 et 8 illustrent en perspective un bac d'une boîte de jeu selon un mode de réalisation de l'invention ;
- la figure 9 illustre une vue de l'assemblage de casiers du bac d'une boîte de jeu selon un mode de réalisation de l'invention ;
- 20 - la figure 10 illustre l'assemblage des casiers du bac d'une boîte de jeu selon un mode de réalisation de l'invention ;
- la figure 11 illustre une vue d'ensemble d'une boîte comprenant un bac et un couvercle selon un mode de réalisation en position fermée ;
- 25 - la figure 12 illustre une vue d'ensemble de la boîte selon un mode de réalisation avec le couvercle détaché du bac ;
- la figure 13 illustre une vue d'ensemble de la boîte selon un mode de réalisation avec le couvercle détaché du bac et disposé au-dessous du bac en position déployé ;
- 30 - la figure 14 illustre un tiroir d'une boîte selon l'invention avec un côté accessible ;
- 35 - la figure 15 illustre un tiroir de la boîte selon l'invention avec tous les côtés fermés ;
- la figure 16 illustre un couvercle d'une boîte selon un mode de réalisation de l'invention
- la figure 17 illustre une vue d'ensemble d'une boîte comprenant un bac et un couvercle selon un mode de réalisation en position fermée ;
- 40 - la figure 18 illustre une vue d'ensemble de la boîte selon un mode de réalisation avec le couvercle détaché du bac ;
- 45 - la figure 19 illustre une vue d'ensemble de la boîte selon un mode de réalisation avec le couvercle détaché du bac et disposé au-dessous du bac en position déployé ;
- la figure 20 illustre une vue d'ensemble du bac de la boîte selon un mode de réalisation ;
- 50 - la figure 21 illustre un tiroir d'une boîte selon un mode de réalisation de l'invention ;
- la figure 22 illustre une vue déployée d'un couvercle convertible en plateau de jeu d'une boîte selon un mode de réalisation de l'invention ;
- 55 - la figure 23 illustre un couvercle en position plateau de jeu d'une boîte selon un mode de réalisation de l'invention.

[0015] Sur l'ensemble des figures les éléments similaires portent des références identiques.

DESCRIPTION DETAILLEE

[0016] On précise dans ce qui suit, qu'on entend par boîte, un bac de stockage muni d'un couvercle.

[0017] Dans ce qui suit plusieurs boîtes de jeu comprenant un couvercle et un bac de stockage vont être décrits. Le couvercle est avantageusement convertible/transformable en plateau de jeu qui peut de manière préférée passer d'une position plate ou plane à une position avec des bords relevés.

[0018] On précise que l'on entend par plateau de jeu, une zone dans laquelle le jeu se déroule. Il peut s'agir d'une zone de lancés de dés ou d'une zone comprenant des inscriptions permettant au jeu de se dérouler. Un exemple de plateaux de jeu est le plateau du jeu de l'oie ou encore de dames, qui sont des jeux bien connus de l'homme du métier (exemples non exhaustifs).

[0019] Le couvercle permet de fermer le bac de stockage. Comme il sera détaillé par la suite, le bac de stockage peut être utilisé seul ou en combinaison avec le couvercle.

[0020] Également, le couvercle, lorsqu'utilisé seul est un plateau de jeu qui peut prendre deux positions. On comprendra dans ce cas, que l'on est en présence d'un plateau de jeu qui peut comprendre les deux positions ci-dessus mentionnées. La position plate permet de le ranger facilement ou de le transporter facilement.

[0021] La boîte permet le stockage de matériel de jeu tel que des cartes à jouer, un ou plusieurs dé(s), un ou plusieurs pion(s), etc. Cette liste n'est pas limitative et l'homme du métier peut comprendre que la boîte peut stocker n'importe quel(s) élément(s) utile(s) à un jeu de société.

Premier mode de réalisation

[0022] Les figures 1 et 2 illustrent une boîte B1 de jeu de société comprenant un couvercle 1a et un bac de stockage 2a **selon un premier mode de réalisation**.

[0023] Comme il va être précisé plus en détail, la boîte B1 de jeu comprend un bac de stockage 2a constitué de plusieurs casiers superposés éventuellement compartimentés dont un ou plusieurs casier(s) 21, 22 peuvent être déployés. Ceci permet d'avoir un bac de stockage 2a de faible encombrement tout en permettant d'avoir un espace de stockage optimisé et accessible.

Couvercle 1a/Plateau de jeu transformable 1a

[0024] La figure 3 illustre un couvercle 1a (ou tout simplement un plateau de jeu transformable 1a lorsqu'il n'est pas destiné à être utilisé comme couvercle de boîte de jeu) d'une boîte de jeu comprenant une partie centrale 10a comprenant quatre côtés 11a, 12a, 13a, 14a et des parties latérales 15a, 16a, 17a, 18a chacune étant reliée

à un côté 11a, 12a, 13a, 14a de la partie centrale 10a.

[0025] Le couvercle 1a est sur la figure 3 en position à plat P0 et a une forme rectangulaire avec des coins arrondis pour l'esthétique (voir la figure 3).

5 [0026] Le couvercle présente par exemple une épaisseur comprise entre 2 et 6 mm. La figure 4 illustre une vue de profil du couvercle 1a.

[0027] Le couvercle peut être en matériau divers, par exemple à base de carton. De manière préférée le couvercle 1a est constitué d'un matériau interne et d'un matériau externe autour d'un matériau de base tel que du carton, du PP (polypropylène) ou de tout autre plastique. Le matériau de base assure la rigidité du couvercle. Le matériau extérieur est généralement en similicuir PU, mais il peut également s'agir de n'importe quel type de tissu. De préférence, il s'agit du similicuir PU d'un côté et d'un tissu en microfibre de l'autre.

[0028] Les côtés 11a, 12a, 13a, 14a sont reliés aux parties latérales de manière telle que les parties latérales 15a, 16a, 17a, 18a peuvent passer d'une première position P0 (voir les figures 3 et 5) à une deuxième position P1 (voir la figure 6). En d'autres termes, les parties latérales sont mobiles, le couvercle pouvant être dans une première position P0 ou une deuxième position P1.

25 [0029] Pour permettre de relever les parties latérales 15a, 16a, 17a, 18a, les parties latérales 15a, 16a, 17a, 18a sont reliées à la partie centrale par l'intermédiaire de premières lignes 110a, 120a, 130a, 140a de pliage constituant des zones de fragilité formées dans l'épaisseur du couvercle 1a.

30 [0030] La possibilité de pouvoir relever les parties latérales permet de faire passer le couvercle d'une première position P0 à une deuxième position P1 et vice versa et permet d'utiliser le couvercle 1a comme plateau de jeu de société.

35 [0031] La figure 6 illustre le couvercle 1a vue de dessus avec les parties latérales selon la deuxième position P1. Sur cette figure, le couvercle 1a peut servir de plateau de jeu et en particulier de zone de lancer de dés. Les parties latérales permettant d'éviter que des dés lancés sur le plateau puissent s'échapper.

[0032] Afin de maintenir les parties latérales 15a, 16a, 17a, 18a ensemble et pour maintenir le couvercle selon la deuxième position P1, le couvercle 1a comprend huit parties de maintien 31a, 32a, 33a, 34a, 35a, 36a, 37a, 38a. Chacune des parties de maintien est disposée entre deux parties latérales 15a, 16a, 17a, 18a. En particulier, les parties de maintien 31a, 32a, 33a, 34a, 35a, 36a, 37a, 38a sont disposées au niveau de chaque coin de la partie centrale 10a.

50 [0033] Les parties de maintien 31a, 32a, 33a, 34a, 35a, 36a, 37a, 38a forment deux à deux, entre chaque partie latérale 15a, 16a, 17a, 18a un carré dont chaque diagonale forme des deuxième lignes de pliage 41a, 42a, 43a, 44a permettant de rabattre l'une sur l'autre deux parties de maintien 31a, 32a, 33a, 34a, 35a, 36a, 37a, 38a adjacentes. Ainsi, deux parties de maintien sont pinçées ensemble vers l'extérieur de la partie centrale 10a.

Pour les maintenir ensemble, des moyens de liaisons 51a, 52a, 53a, 54a, 55a, 56a, 57a, 58a sont disposés sur chaque partie de maintien 31a, 32a, 33a, 34a, 35a, 36a, 37a, 38a.

[0034] Ces moyens de liaison 51a, 52a, 53a, 54a, 55a, 56a, 57a, 58a peuvent prendre plusieurs formes : aimants ou des bandes de textiles comprenant des crochets telles que du Velcro™ ou adhésifs ou des boutons pressions. Bien entendu, on comprendra aisément que deux parties de maintien adjacentes comprennent des moyens de liaisons complémentaires lorsque c'est nécessaire : aimant, Velcro™, bouton pression notamment.

[0035] En tout état de cause des aimants sont préférés, en effet, il s'agit de moyens simples qui permettent de passer sans efforts de la première position P0 à la deuxième position P1 et vice et versa. En effet, dès lors que les coins sont repliés ils s'attirent pour que le couvercle puisse former le plateau de jeu. Inversement, c'est facilement que les coins sont séparés pour former le couvercle.

[0036] En revenant à la figure 3, le couvercle 1a comprend également des troisièmes lignes de pliage 61a, 62a qui s'étendent chacune d'un bord 151a, 161a, 171a, 181a d'une partie latérale à un bord d'une autre partie latérale, en face, les troisièmes lignes de pliage 61a, 62a permettant de plier ledit élément en forme U pour former un couvercle en forme de U pour une boîte B de jeu de société comme visible sur la figure 2 (couvercle dans une troisième position P2).

[0037] D'autres possibilités de forme de couvercle sont bien entendu possibles, il suffit de prévoir des lignes de pliage à d'autres endroits en fonction de la forme souhaitée pour le couvercle.

[0038] L'élément de jeu lorsqu'il est utilisé indépendamment du bac de stockage est avantageusement un plateau de jeu transformable pouvant être aisément stocké ou transporté.

Bac de stockage 2a

[0039] Les figures 7 et 8 illustrent un bac 2a de stockage de matériel de jeu de société. Un tel bac 2a peut être utilisé seul ou en combinaison avec le couvercle 1a ci-dessus décrit.

[0040] Le bac 2a présente une forme parallélépipédique et comprend avantageusement un premier casier 21a et un deuxième casier 22a. Le bac 2a est en matériau type carton. Bien entendu, d'autres formes sont envisageables et est de préférence en matériau identique au couvercle (voir ci-avant).

[0041] Chaque casier 21a, 22a comprend un fond 211a, 221a et un rebord 211b, 221b en forme de U disposé au-dessus du fond. Les rebords 211b, 221b peuvent, par exemple être collés au fond 211a, 221b. Ainsi, chaque casier présente une partie ouverte au-dessus.

[0042] Le bac 2a présente une première position illustrée sur la figure 7 permettant principalement le stockage du matériel de jeu et permettant de recevoir le couvercle

1a pour fermer la boîte B.

[0043] Les deux casiers 21a, 22a sont disposés l'un sur l'autre lorsque le bac 2a est en position de stockage seule. De manière complémentaire, le deuxième casier 22a est mobile par rapport au premier casier 21a pour permettre d'accéder facilement au deuxième casier 21a en dessous. Pour permettre cela, le deuxième casier 22a peut simplement être disposé au-dessus du premier casier 21a. Un joueur pourra simplement déplier les deux casiers.

[0044] Toutefois, pour des raisons pratiques, le deuxième casier 22a est fixé de manière mobile au premier casier 21a. Il peut être simplement fixé de manière coulissante. L'homme du métier pourra utiliser différentes manières pour fixer de cette façon le deuxième casier 22a au premier casier 21a : système à rails par exemple, utilisation de matériaux flexibles, mécanismes à arbres, mécanismes à essieux.

[0045] De manière avantageuse, ces mécanismes de liaison des casiers sont rendus invisibles pour des raisons esthétiques.

[0046] La figure 8 illustre un bac 2a de stockage dans lequel le deuxième casier 22a est lié au premier casier 21a de manière à permettre l'accès au premier casier 21a. De cette façon, on comprend que le bac 2a peut passer d'une première position à une deuxième position qui permet d'accéder au matériel de jeu stocké dans la boîte B. Le premier casier 21a est un casier inférieur tandis que le deuxième casier 22a est un casier supérieur disposé au-dessus du premier casier 21a. Le premier casier 21a supporte le tout et repose notamment sur un support tel qu'une table pour être utilisé.

[0047] De manière préférée, le deuxième casier 22a est fixé au premier casier 21a de manière déployable au moyen de biellettes reliant le premier casier au deuxième casier afin de permettre un déploiement du deuxième casier 22a par rapport au premier casier 21a.

[0048] En particulier, deux paires de biellettes 23a, 24a relient le premier casier 21a au deuxième casier 22a : une paire de chaque côté (un seul côté est illustré sur la figure 9).

[0049] La figure 10 illustre une connexion possible du premier casier 21a et deuxième casier 22a au moyen de biellettes 23a, 24a. Les biellettes 23a, 24a sont fixées aux parois latérales de chacun des deux casiers 21a, 22a au moyen de pions 25a s'étendant depuis des orifices 26a situés à des extrémités de la biellette vers des orifices complémentaires 27a. A ce titre, chaque casier 21a, 22a comprend une empreinte 28 adaptée à la forme des biellettes 26a.

[0050] De manière complémentaire, des plaques intermédiaires 212a, 222a (comportant des orifices 29a) sont disposées sur les biellettes 26a et des enveloppes 213a, 223a couvrent l'ensemble, les enveloppes 213a, 223a comprennent des empreintes 71a, 72a. Ainsi, le mécanisme à biellettes 23a, 24a est masqué ce qui confère au bac 2a de l'esthétisme c'est-à-dire un visuel amélioré.

[0051] Afin de permettre un stockage ordonné, chaque casier 21a, 22a peut être compartimenté (comme cela est visible sur la figure 8). A ce titre, chaque casier comprend un ou plusieurs compartiment(s) 214a, 215a, 216a, 224a, 225a, 226a. Par exemple, chaque casier 21a, 22a peut comprendre trois compartiments 214a, 215a, 216a, 224a, 225a, 226a de formes et tailles identiques. Dans le cas où les compartiments 214a, 215a, 216a, 224a, 225a, 226a servent pour le stockage de cartes à jouer ou de distributeurs de cartes à jouer, chaque compartiment 214a, 215a, 216a, 224a, 225a, 226a comprend une alvéole 73a formée dans le fond 211a, 221a de chaque casier 21a, 22a à l'entrée de chaque compartiment 214a, 215a, 216a, 224a, 225a, 226a. L'alvéole 73a de chaque compartiment 214a, 215a, 216a, 224a, 225a, 226a permet de faciliter l'accès aux cartes à jouer lorsque le casier 2a est déployé et sert de distributeur de cartes à jouer (voir la figure 8). En outre, chaque compartiment peut être incliné de manière à ce que lorsqu'ils contiennent des cartes celles-ci sont maintenues immobiles et ne risquent pas de tomber facilement. A ce titre, le fond de chaque compartiment est incliné vers son arrière.

[0052] De manière complémentaire, le casier 21a inférieure comporte des aimants 230a (l'emplacement est schématiquement présenté - FIG 7) qui, avantageusement, ne sont pas visibles pour des raisons esthétiques. Ces aimants sont prévus en nombre suffisant pour permettre de maintenir le couvercle qui comprend des aimants complémentaires à ceux prévus sur le premier casier 21a. Bien entendu on peut prévoir des aimants sur le deuxième casier 22a.

[0053] Le bac 2a comprend une partie 217a rabattable sur les casiers 21a, 22a (FIG 8). Outre le fait de pouvoir fermer les parties avants des casiers, cette partie 217a rabattable agit comme un contrepoids pour que le bac 2a de stockage soit maintenu en position lorsque le casier 22a est déployé notamment.

[0054] En outre, le couvercle 1a et le bac 2a de stockage sont maintenus fermement ensemble grâce à ces aimants.

Deuxième mode de réalisation

[0055] Les figures 11 à 16 illustrent une boîte de jeu B2 selon un deuxième mode de réalisation comprenant un bac de stockage 11 selon un deuxième mode de réalisation et un couvercle 12 qui peut se transformer en plateau de jeu comme décrit précédemment.

Bac de stockage 11

[0056] Le bac 11 comprend un fond rectangulaire 1110 commun à deux espaces de stockage.

[0057] Un premier espace de stockage est constitué par un compartiment 111 comprenant des parois longitudinales 1111, 1112 perpendiculaires au fond 1110 et des parois latérales 1113, 1114.

[0058] Le compartiment 111 comporte une paroi intermédiaire longitudinale 1115 parallèles à une des parois longitudinales 1111. Cette paroi intermédiaire longitudinale 1115 délimite avec la paroi longitudinale 1111 un espace de stockage 1116 secondaire de petite taille. Ainsi, le compartiment 111 présente un premier espace de stockage dit principal qui permet de stocker la plus grande partie du matériel de jeu : par exemple des boîtes comprenant des cartes à jouer. Cet espace de stockage 1116 dit secondaire qui permet de stocker du matériel additionnel, une règle du jeu ou un accessoire particulier tel qu'une carte particulière qui nécessite d'avoir son emplacement dédié. De manière avantageuse ou complémentaire, cet espace de stockage secondaire 1116 est avantageusement divisé en deux par une paroi latérale 1117.

[0059] De manière avantageuse et comme visible sur les figures 12 et 13, les parois longitudinales 1112, 1111 comprennent des découpes 1200 qui permettent de faciliter l'accès au contenu du bac de stockage 11. Ces découpes 1200 sont arrondies pour faciliter l'accès aux espaces de stockage mais aussi pour éviter d'avoir des arêtes vives qui pourraient abîmer le matériel de jeu et notamment les cartes.

[0060] Un deuxième espace de stockage est constitué par un boîtier 112 et est accolé au compartiment 111. Ce boîtier 112 comprend quatre parois : deux longitudinales 1122, 1123 et deux latérales 1121, 1124 perpendiculaires au fond 1110. Les parois longitudinales 1122, 1123 du boîtier 112 sont respectivement dans le prolongement des parois longitudinales 1111, 1112 du compartiment 111. Les parois latérales 1121, 1124 du boîtier 112 sont parallèles aux parois latérales 1113, 1114 du compartiment 111. Une des parois du boîtier 111 appartient aussi au compartiment 112. Sur la figure 13, il s'agit d'une paroi latérale 1114. Le boîtier 112 présente des emplacements 113, 114, 115 définis au-dessus du fond : un emplacement supérieur 115 accessible par le haut et un ou plusieurs emplacement inférieurs 113, 114 empilés sous l'ensemble supérieur 115 (en partant du haut vers le bas, le bas étant le fond). De manière avantageuse, les emplacements inférieurs 113, 114 sont séparés par une étagère 116. De manière alternative, on peut s'affranchir de cette étagère 116 pour former un emplacement de plus grande taille.

[0061] Comme illustré sur la figure 13, le boîtier 112 comprend de préférence trois emplacements: un emplacement supérieur 115 et deux emplacements inférieurs 113, 114. Les emplacements inférieurs sont avantageusement accessibles grâce à une paroi longitudinale 1123 qui est mobile par rapport au fond 1110.

[0062] La paroi mobile 1123 permet d'accéder à des emplacements par une face avant du bac de stockage 11. En particulier, cette paroi 1123 est montée mobile par rapport à un côté 1125 du fond 1110 du bac de stockage 11 au niveau du boîtier 12 pour être actionnée vers une position basse telle qu'elle puisse être parallèle au fond 1110. De cette manière il est aisé d'accéder aux

emplacements 113, 114.

[0063] Cette mobilité est rendue possible grâce au fait que le côté 1125 du fond et le côté 1126 inférieur de la paroi en mobile en contact avec le boîtier 112 forment une ligne de pliage constituant une zone de fragilité dans l'épaisseur de la boîte à cet endroit. L'actionnement de la paroi mobile 1123 est alors possible.

[0064] De manière avantageuse, le boîtier 112 comprend des moyens de liaison de la paroi mobile 1123 afin de maintenir la paroi mobile 1123 en position haute. La position haute de la paroi mobile est une position haute c'est-à-dire perpendiculaire au fond 1110 du bac de stockage 11 au niveau du boîtier 12. De cette manière, la paroi mobile 1123 peut fermer les emplacements du boîtier 112. Ces moyens de liaison peuvent aussi former des moyens de rappel de la paroi mobile 1123 pour qu'elle retourne en position haute lorsqu'elle est relevée.

[0065] Ces moyens de liaison peuvent prendre plusieurs formes : aimants ou bandes de textiles comprenant des crochets telle que Velcro™ ou adhésifs ou boutons pressions.

[0066] Selon un mode de réalisation, les moyens de liaison forment aussi les moyens de rappel, ces derniers sont constitués par des parties aimantées 117, 118 disposées sur une paroi longitudinale 1151 de l'emplacement supérieur 115 et par des parties aimantées 117', 118' complémentaires à celles disposées sur l'emplacement supérieur 115. De cette manière les parties aimantées de la paroi mobile 1123 et celles de l'emplacement supérieur s'attirent. De préférence, elles s'attirent pour venir plaquer la paroi mobile 1123 contre le boîtier 112. Cette attraction permet que lorsque la paroi mobile 1123 commence à être relevée elle se retrouve facilement plaquée contre le boîtier 112. Son actionnement est donc facile, la fermeture du boîtier 112 est donc aisée.

[0067] Les parties aimantées 117, 118, 117', 118' sont schématisées par des cercles sur les figures mais sont invisibles en pratique. En outre, d'autres formes pour ces parties aimantées sont envisageables.

[0068] L'emplacement supérieur 115 présente un fond 1152 et deux parois longitudinales 1151, 1153 dont une comprend les parties aimantées 117, 118. Une découpe 119, de préférence arrondie (sans arêtes vives - voir ci-dessus) est prévue également sur la paroi 1151 comprenant les aimants 117, 118 afin de créer un espace entre la paroi mobile 1123 et l'emplacement supérieur 115 de manière à pouvoir actionner cette paroi mobile 1123. Les moyens de liaison et éventuellement de rappel sont tels que lorsque la paroi mobile est en position haute, elle est fermement maintenue pour fermer correctement les emplacements inférieurs. Comme on l'aura compris, le fait de préférer des parties aimantées pour les moyens de liaison est qu'il forme aussi des moyens de rappel de la paroi mobile 1123 lorsqu'elle est proche de la partie aimantée de l'emplacement supérieur.

[0069] L'emplacement supérieur 115 présente une zone fermée qui peut par exemple servir de zone de lancement de dés au cours du jeu.

[0070] En dessous de l'emplacement supérieur 115 sont donc disposés des emplacements inférieurs (ici deux emplacements inférieurs) de tailles identiques. Ces emplacements sont avantageusement destinés à recevoir des tiroirs destinés à contenir du matériel de jeu tel que des cartes. Dans le cas où l'étagère 116 n'est pas présente, les tiroirs pourront être empilés les uns sur les autres.

[0071] Un tiroir 13 à paroi mobile (voir les figures 14 et 15) comprend un fond rectangulaire 130 deux parois longitudinales 131, 132 et deux parois latérales 133, 134 perpendiculaires au fond. Une paroi longitudinale 131 est montée mobile par rapport à un côté 135 du fond pour être actionnée entre une position haute telle que les quatre parois ferment les quatre côtés et une position basse telle qu'un côté 135 soit accessible. Il s'agit de la face avant du tiroir. Le tiroir 13 comprend en outre des moyens de liaison formant aussi avantageusement des moyens de rappel de la paroi mobile 131 pour la ramener en position haute lorsqu'elle est relevée.

[0072] Ces moyens de liaison et de rappel sont constitués par des parois 1360, 1370 intermédiaires s'étendant depuis le côté 135 accessible par la paroi mobile 131, les parois intermédiaires 1360, 1370 étant disposées à chaque extrémité du côté 135 accessible, et sont perpendiculaires à la fois au fond 130 et aux parois longitudinales 131, 132. La paroi mobile 131 est en contact avec les parois intermédiaires 1360, 1370 lorsqu'elle est en position haute. Les moyens de liaison et de rappel de la paroi mobile sont avantageusement constitués par des parties aimantées 1361, 1371 disposées sur les parois intermédiaires et par des parties aimantées complémentaires 1361', 1371' disposées sur la paroi mobile 131. De cette manière les parties aimantées de la paroi mobile et celles sur les parois intermédiaires s'attirent. De préférence, elles s'attirent pour venir plaquer la paroi mobile 131 contre les parois intermédiaires. Cette attraction permet que lorsque la paroi mobile commence à être relevée, elle se retrouve facilement plaquée contre les parois intermédiaires. Comme on l'aura compris, les parties aimantées qui s'attirent sont l'une en face de l'autre lorsque la paroi mobile 131 est en position haute et plaquée contre les parois intermédiaires.

[0073] Les parties aimantées sont schématisées par des cercles sur la figure 14 mais sont invisibles en pratique. En outre, d'autres formes pour ces parties aimantées sont envisageables.

[0074] De manière avantageuse, des aimants circulaires sont positionnés sur chaque paroi intermédiaire ainsi que sur la paroi mobile.

[0075] Dans le cas où les moyens de liaison ne forment pas des moyens de rappel, ces moyens de liaison peuvent prendre plusieurs formes : aimants ou bandes de textiles comprenant des crochets telle que Velcro™ ou adhésifs ou boutons pressions.

[0076] Comme déjà expliqué pour le boîtier 112, le fait de prévoir des aimants permet de faciliter la manipulation de la paroi mobile du tiroir. En effet, en relevant simple-

ment la paroi mobile dès qu'elle est proche des parois intermédiaires comprenant les aimants, elle est attirée par ces derniers ce qui facilite sa manipulation et donc la fermeture du tiroir 13.

[0077] Selon un mode de réalisation avantageux, lorsque les quatre parois du tiroir 13 sont en position haute, chaque case présente la forme d'un bac, la paroi mobile étant contre les parois intermédiaires (voir la figure 15).

[0078] De manière complémentaire, le fond 130 du tiroir 13 comprend une marche 1300 s'étendant depuis le côté 135 accessible de manière à ce que le fond 130 comprend un dénivelé positif depuis le côté accessible.

[0079] De cette manière il est possible lorsque le tiroir 13 comprend des cartes de pouvoir passer un doigt dans l'espace défini par la marche pour attraper des cartes sans devoir retourner la case ou la secouer ce qui pourrait endommager les cartes.

[0080] De manière avantageuse, la paroi mobile 131 comprend une découpe 136 arrondie centrale (voir la figure 14). Cette paroi mobile 131 permet aussi de servir de languette pour tirer si besoin le tiroir 13 de son emplacement dans le bac de stockage 11.

[0081] Le bac de stockage 11 peut être avantageusement fermé par un couvercle 12 qui comprend une partie centrale 120 rectangulaire depuis laquelle s'étendent des parties latérales rectangulaires 121, 122. Un tel couvercle 12 peut être similaire à celui décrit précédemment.

[0082] Les parties latérales 121, 122 sont reliées à la partie centrale 120 par des lignes 123, 124 de pliage qui permettent d'avoir le couvercle 12 dans une position plate (voir les figures 13 et 16) ou en forme de U (voir les figures 11 et 12), les parois latérales 121, 122 étant perpendiculaires à la partie centrale 120 et sont donc relevées par rapport à cette partie centrale 120 lorsque le couvercle 12 forme un U.

[0083] Ces lignes de pliage sont des zones de fragilité formées dans l'épaisseur du couvercle 12. On comprend donc que les différentes parties du couvercle sont agencées entre elles pour que le couvercle puisse passer d'une première position à une deuxième position et inversement.

[0084] En position à plat (voir les figures 13 et 16), le couvercle 12 se place sous le bac de stockage 11 (voir la figure 13 la partie centrale 120 étant de taille identique au fond 1110 du bac de stockage 11. On comprend que le fait de pouvoir le placer sous le bac de stockage 11 permet d'éviter qu'il ne soit trop encombrant lorsque le jeu se déroule et qu'il soit nécessaire d'accéder aux éléments de jeu stockés dans le bac de stockage 11.

[0085] Les parties latérales 121, 122 du couvercle 12 présentent des dimensions inférieures à la hauteur des parois du bac de stockage 11. Le couvercle en position en forme de U permet de fermer le bac de stockage 11. Des moyens de maintien 125, 126, 127, 128 sont en outre disposés sur les parties latérales 121, 122 du couvercle 12 afin qu'il soit fermement attaché au bac de stockage 11 lorsqu'il ferme le bac de stockage ou encore lorsqu'il est sous le bac de stockage 11. Ces moyens de maintien

peuvent prendre plusieurs formes.

[0086] Selon un mode de réalisation, les moyens de maintien sont constitués par des parties aimantées 125, 126 disposées sur les parois latérales 121, 122 qui sont destinées à venir être plaquées aux parois longitudinales du bac de stockage 11 : ici deux parties aimantées par paroi latérales 121, 122. Ces moyens de maintien comprennent aussi des parties aimantées 125', 126' complémentaires à celles disposées sur les parois latérales du couvercle mais disposées sur les parois longitudinales du bac de stockage 11 (voir la figure 13). Sur la figure 13 on ne voit clairement que celles disposées sur la paroi longitudinale 1112 du bac de stockage 11 mais l'autre paroi comprend les mêmes parties aimantées complémentaires. Selon le premier mode de réalisation : quatre parties aimantées sont présentes.

[0087] Ces moyens de maintien peuvent prendre plusieurs formes : aimants ou bandes de textiles comprenant des crochets tels que Velcro™ ou adhésifs ou boutons pressions. On décrit ci-dessous le cas avec des parties aimantées mais cela s'applique aussi aux autres alternatives pour les moyens de maintien.

[0088] De manière complémentaire, les moyens de maintien comprennent aussi des boutons (knob en anglais) destinés à se loger dans parties femelles complémentaires, les boutons constituant la partie male. Les boutons 127, 128 sont avantageusement disposés entre les parties aimantées des parois latérales 121, 122 du couvercle 12 sur la face destinée à être plaquée au bac de stockage 11. Ainsi, on peut avoir : une partie aimantée, un bouton, une partie aimantée, une partie aimantée, un bouton, une partie aimantée. Les parties femelles 127', sont positionnées sur les parois longitudinales 1111, 1112 du bac de stockage 11 dans lesquelles les boutons doivent s'emboîter.

[0089] Le fait de combiner les parties aimantées avec les boutons permet de s'assurer que le couvercle est fermement attaché au bac de stockage 11, en outre cela permet de guider l'utilisateur dans le positionnement du couvercle 12 sur le bac de stockage 11.

[0090] De cette manière, le bac 11 est fermé et ne peut laisser s'échapper quoi que ce soit. Le bac de stockage 11 et le couvercle 12 constituant de cette manière une boîte de jeu B2 qui permet de stocker fermement et de manière sécurisée les éléments de jeu. Ces derniers sont à leur place et correctement maintenus. En outre, le couvercle 12 est complètement séparable du bac de stockage 11. Pour ce faire, il suffit d'écarter les parois latérales 121, 122 du couvercle du bac de stockage 11 grâce aux lignes de pliage et de soulever le couvercle.

[0091] En outre, le fait de préférer des parties aimantées aux autres alternatives permet de bénéficier de l'attraction entre les différentes parties aimantées qui facilitent le positionnement du couvercle 12 sur le bac de stockage 11. Également, le couvercle n'a pas de sens pour être positionné sur le bac de stockage. Il faut juste s'assurer que les parois latérales avec les boutons du couvercle 12 soient positionnées pour venir être pla-

quées contre les parois longitudinales du bac de stockage 11.

[0092] Selon un autre mode de réalisation alternatif, les moyens de maintien sont simplement constitués par les boutons et donc sans parties aimantées.

[0093] On précise que l'on pourra désigner par « moyens de rappel » la combinaison des moyens de liaison avec les moyens de rappel pour des raisons de concision.

Troisième mode de réalisation

[0094] Les figures 17 à 23 illustrent notamment une boîte de jeu B3 selon un troisième mode de réalisation comprenant un bac de stockage 21 et un couvercle 22.

[0095] Comme cela est visible sur les figures, le bac de stockage 21 pour cette boîte 2 est avantageusement plus grand que le bac de stockage 11 de la boîte B2 selon le deuxième mode de réalisation.

[0096] Le bac 21 comprend un fond rectangulaire 2110 commun à deux espaces de stockage (voir la figure 17) : un premier espace de stockage composé par un compartiment 211 et un deuxième espace de stockage est constitué par un boîtier 212. Les deux espaces de stockage sont accolés l'un à l'autre.

[0097] Le premier espace de stockage comprend des parois latérales 2111, 2112 perpendiculaires au fond 2110 et des parois longitudinales 2113, 2114. De manière avantageuse une paroi 300 amovible permet d'ajuster l'espace de stockage constitué par le compartiment 211. Des rainures 301 sont formées à l'intérieur du compartiment sur les faces internes des parois longitudinales. La paroi 300 amovible peut se placer dans ces rainures en fonction des espaces souhaités pour le compartiment 211. La paroi amovible 300 lorsqu'elle n'est pas utilisée peut se ranger dans divers endroits : sous le bac de stockage ou dans les compartiments lorsque l'espace le permet voire au-dessus des cartes.

[0098] De manière avantageuse et comme visible sur les figures 19 et 20, les parois latérales 2111, 2112 comprennent des découpes 2200 qui permettent de faciliter l'accès au contenu du bac de stockage. Ces découpes 2200 sont arrondies pour faciliter l'accès aux espaces de stockage mais aussi pour éviter d'avoir des arêtes vives qui pourraient abîmer le matériel de jeu et notamment les cartes.

[0099] Le deuxième espace de stockage comprend quatre parois : deux parois latérales 2123, 2124 et deux parois longitudinales 2121, 2122 reliées au fond 2110 : une des parois est commune avec une paroi du compartiment 211. Comme précédemment, le boîtier 212 comprend des emplacements 213, 214, 215 : un emplacement supérieur 215 accessible par le haut et des emplacements inférieurs sous l'ensemble supérieur (en partant du haut vers le bas, le bas étant le fond). Également, comme pour le premier mode de réalisation, une étagère 216 peut être prévue pour délimiter les emplacements inférieurs 213, 214. On peut s'affranchir de cette étagère

216 pour former un emplacement de plus grande taille.

[0100] A la différence du deuxième mode de réalisation, le boîtier 212 présente deux parois latérales mobiles 2123, 2124 qui permettent d'accéder aux emplacements inférieurs par deux faces opposées du boîtier 212. Ceci est avantageux dans la mesure où il est possible de ranger des tiroirs 13 à paroi mobile déjà décrits en relation avec les figures 14 et 15 concernant la boîte selon le deuxième mode de réalisation. De manière complémentaire, il est possible de ranger des tiroirs 24 qui ne présentent pas de paroi mobile (voir la figure 21) on parle alors de tiroir simple. Par conséquent, la boîte B3 selon le troisième mode de réalisation peut comprendre deux types de tiroirs : des tiroirs à parois mobiles (voir les figures 14 et 15) ou des tiroirs à paroi simple (voir la figure 21).

[0101] Les parois mobiles 2123, 2124 selon ce troisième mode de réalisation sont identiques à celles de la boîte B2 selon le deuxième mode de réalisation : moyens de liaison de préférence formant des moyens de rappel constitués par des parties aimantées 217, 218 disposées sur une paroi 2151, 2152 de l'emplacement supérieur 215, les parois mobiles 2123, 2124 comprenant des parties aimantées 217', 218' complémentaires.

[0102] Des découpes 219 sont prévues sur la paroi 2151, 2152 comprenant les moyens de liaison 217, 218 afin de créer un espace entre chaque paroi mobile 2123, 2124 et l'emplacement supérieur de manière à pouvoir actionner la paroi mobile 2123.

[0103] Ici encore, les moyens de liaison seuls peuvent prendre plusieurs formes : aimants ou bandes de textiles comprenant des crochets telle que Velcro[™] ou adhésifs ou boutons pressions. Dans le cas où les moyens de liaison 217, 218 sont aimantés ils forment aussi des moyens de rappels pour ramener la paroi mobile 2123 dès lors qu'elle est actionnée.

[0104] On aura compris que les parois mobiles des boîtes selon le premier mode de réalisation ou le deuxième mode de réalisation ont des structures identiques et des actionnements identiques.

[0105] Ici encore, l'emplacement supérieur présente une zone Z fermée qui peut servir de zone de lancement de dés au cours du jeu, de zone de stockage de tout matériel nécessaire au jeu : carnet, stylo, etc.

[0106] Le ou les tiroir(s) 24 simple(s) (voir la figure 21) présente(nt) un fond 240 rectangulaire et des parois 241, 242, 243, 244 rectangulaires au fond 240. Des découpes 245 sont prévues sur des parois opposées qui permettent de saisir le tiroir simple 24 lorsqu'il est dans l'emplacement. Le fait de prévoir des découpes opposées permet de ne pas imposer un sens de rangement du tiroir simple dans un emplacement du boîtier 212. Bien entendu, une seule encoche peut être prévue mais dans ce cas le rangement du tiroir simple ne sera facilité que dans un seul sens.

[0107] De manière complémentaire, de tels tiroirs 24 simples peuvent être rangés dans les emplacements du boîtier de la boîte selon le premier mode de réalisation.

[0108] Comme pour le premier mode de réalisation, le bac de stockage 21 peut être avantageusement fermé par un couvercle 22 du même type que celui du premier mode de réalisation.

[0109] Sur les figures 17 et 18 le couvercle est en position telle qu'il forme un couvercle pour la boîte 2, sur la figure 19, il se positionne sous le bac de stockage 21 pour des raisons d'encombrement. Le couvercle est ici encore du même type que celui décrit précédemment.

[0110] Le couvercle 22 comprend des parties latérales 221, 222 reliées à une partie centrale 220 par des lignes 223, 224 de pliage qui permettent d'avoir le couvercle 22 dans une position plate (voir la figure 22) ou en forme de U (voir la figure 17), les parois latérales 221, 222 étant alors perpendiculaires à la partie centrale 220 et sont donc relevées par rapport à cette partie centrale 220 lorsque le couvercle forme un U.

[0111] En position à plat, le couvercle 22 se place sous le bac de stockage 21. Le couvercle en position en forme de U permet de fermer le bac de stockage 21. Des moyens de maintien sont en outre disposés sur les parties latérales 221, 222 du couvercle 22 afin qu'il soit fermement attaché au bac de stockage 21 lorsqu'il ferme le bac de stockage. Ces moyens de maintien sont avantageusement constitués par des parties aimantées 225, 226 permettant de lier le couvercle 22 au bac de stockage 21, les parois du bac de stockage 21 comprenant des parties aimantées 226' complémentaires qui attirent celles du couvercle 22. Sur la figure 20, des parties aimantées complémentaires sont aussi présentes sur la paroi 2112 mais non visibles sur ces figures. Ces parties aimantées sont avantageusement couplées à des boutons destinés à se loger dans les parties femelles complémentaires, les boutons constituant la partie male. Les boutons 227, 228 sont avantageusement disposés sur les parties latérales 221 222 du couvercle 22.

[0112] Les boutons sont adaptés pour se loger dans des parties femelles 227' disposées sur les parois latérales du bac de stockage 21. En outre, le couvercle 22 est ici encore complètement séparable du bac de stockage 21. Pour ce faire, il suffit d'écarter les parois latérales 221, 222 du couvercle du bac de stockage 21 grâce aux lignes de pliage et de soulever le couvercle.

[0113] De manière alternative, et comme précédemment pour notamment le premier mode de réalisation, le couvercle 22 peut être transformé en plateau de jeu c'est-à-dire qu'il peut servir de zone dans laquelle le jeu se déroule.

[0114] Pour ce faire les parties latérales 221, 222 comprennent des lignes de pliage 224' secondaires qui forment des portions latérales 231, 232 de chaque partie latérale 221, 222 et qui forment aussi d'autres portions latérales 2230 au niveau de la partie centrale 220.

[0115] Ces lignes de pliage permettent avantageusement de relever ces portions latérales afin de délimiter la zone de jeu.

[0116] Le couvercle 22 comprend huit parties de maintien 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38. Chacune des parties

de maintien est disposée entre deux portions latérales. En particulier, les parties de maintien 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38 sont disposées au niveau de chaque coin de la partie centrale 220.

[0117] Les parties de maintien 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38 forment deux à deux, entre chaque portion latérale un carré dont chaque diagonale forme des lignes de pliage 41, 42, 43, 44 permettant de rabattre l'une sur l'autre deux parties de maintien adjacentes. Ainsi, deux parties de maintien sont pincées ensemble vers l'extérieur de la partie centrale 220. Pour les maintenir ensemble, des moyens de liaisons sont disposés sur chaque partie de maintien.

[0118] Ces moyens de maintien peuvent prendre plusieurs formes : aimants ou des bandes de textiles comprenant des crochets telles que du Velcro™ ou adhésifs ou des boutons pressions. Bien entendu, on comprendra aisément que deux parties de maintien adjacentes comprennent des moyens de maintien complémentaires lorsque c'est nécessaire : aimant, Velcro™, bouton pression notamment.

[0119] En tout état de cause des aimants sont préférés, en effet, il s'agit de moyens simples qui permettent de former le plateau de jeu. En effet, dès lors que les coins sont repliés ils s'attirent pour que le couvercle 22 puisse former le plateau de jeu. Inversement, c'est facilement que les coins sont séparés pour former le couvercle.

[0120] Le couvercle 22 pouvant se transformer en plateau de jeu peut aussi être utilisé en combinaison avec le bac de stockage 11 selon le deuxième mode de réalisation en adaptant sa taille.

[0121] La boîte 1, 2 selon l'un des modes de réalisation ci-dessus décrit est avantageusement à base de carton présentant une épaisseur comprise entre 2 et 6 mm. Pour des raisons esthétiques le carton est avantageusement recouvert d'un matériau décoratif. De manière préférée la boîte est constituée d'un matériau interne et d'un matériau externe autour d'un matériau de base tel que du carton, du PP (polypropylène) ou de tout autre plastique. On comprend que le matériau choisi est suffisamment rigide et solide pour convenir au stockage du matériel de jeu qui dans le cas de cartes à jouer peut s'avérer assez lourd. Le matériau extérieur est généralement en similicuir PU, mais il peut également s'agir de n'importe quel type de tissu. De préférence il s'agit du similicuir PU d'un côté et d'un tissu en microfibre de l'autre.

[0122] La boîte B3 selon ce troisième mode de réalisation comprend notamment des tiroirs plus longs pour stocker des accessoires : il s'agit des tiroirs simples qui sont à parois fixes et qui se situent à l'arrière de la boîte B3 (voir la figure 19). Cette boîte B3 comprend aussi des tiroirs « plus courts » pour le stockage de cartes et qui sont à parois mobiles et qui se situent à l'avant de la boîte B3 (voir la figure 19). Ainsi, les tiroirs simples sont positionnés à l'arrière de la boîte tandis que les tiroirs à parois mobiles sont positionnés à l'avant.

Combinaison des modes de réalisation

[0123] L'homme du métier comprendra qu'on peut aisément combiner des caractéristiques de chacun des modes de réalisation lorsque c'est techniquement possible : tiroir à paroi mobile ; tiroir simple, premier espace de stockage modulable au moyen d'une paroi amovible, espace de stockage intermédiaire, couvercle convertible en plateau de jeu, différentes configurations du bac de stockage avec des tiroirs simples ou à paroi mobile.

Revendications

1. Élément (1a) de jeu, de préférence, d'une boîte de jeu (B1, B2, B3) de société, comprenant :

- une partie centrale (10a) comprenant quatre côtés (11a, 12a, 13a, 14a) ;
- des parties latérales (15a, 16a, 17a, 18a) chacune étant reliée à un côté (11a, 12a, 13a, 14a) de la partie centrale (10) de manière telle que les parties latérales (15a, 16a, 17a, 18a) peuvent passer d'une première position (P0) à une deuxième position (P1) :

- la première position (P0) étant une position telle que ledit élément (1a) est plat ;
- la deuxième position (P1) étant une position où les parties latérales sont relevées par rapport à la partie centrale (10a) de sorte à ce que ledit élément (1a) forme un plateau de jeu pour un jeu de société,

caractérisé en ce que

l'élément (1a) de jeu comprend huit parties de maintien, chaque partie de maintien étant disposée entre deux parties latérales, les parties de maintien étant reliées avec une partie latérale (15a, 16a, 17a, 18a) adjacente et une autre partie de maintien de telle sorte à pouvoir maintenir en position relevée les parties latérales (15a, 16a, 17a, 18a) lorsque ledit élément forme un plateau de jeu.

2. Élément (1a) selon la revendication 1, dans lequel les parties latérales sont en outre mobiles de sorte que l'élément soit dans une troisième position (P2) pour former un couvercle d'une boîte de jeu de société.

3. Élément (1a) selon l'une des revendications 1 à 2, dans lequel les parties de maintien comprennent des moyens de liaison configurés pour relier deux à deux des parties de maintien adjacentes lorsque ledit élément (1a) forme un plateau de jeu.

4. Élément (1a) selon la revendication 3, dans lequel les moyens de liaison sont constitués par des aimants ou des bandes de textiles comprenant des crochets tels que du Velcro™ ou adhésifs ou des boutons pressions.

5. Élément (1a) selon l'une des revendications précédentes, dans lequel les parties latérales sont reliées aux côtés de la partie centrale (10a) par l'intermédiaire de premières lignes de pliage (110a, 120a, 130a, 140a).

6. Élément (1a) selon l'une des revendications 1 à 5, dans lequel les parties de maintien sont reliées deux à deux par l'intermédiaire de deuxièmes lignes de pliage (41a, 42a, 43a, 44a).

7. Élément (1a) selon l'une des revendications précédentes, comprenant des troisièmes lignes de pliage s'étendant chacune d'un bord d'une partie latérale à un bord d'une autre partie latérale, en face, les lignes de pliage permettant de plier ledit élément en forme de U pour former un couvercle en forme de U pour une boîte de jeu de société.

8. Boîte de jeu de société comprenant :

- un bac (2a) adapté pour contenir du matériel de jeux de société ;
- un élément (1a) selon l'une des revendications précédentes formant un couvercle pour ledit bac ou plateau de jeu de société.

9. Boîte de jeu de société selon la revendication 8, dans lequel le bac (2a) comprend un premier casier (21a) et un deuxième casier (22a), le deuxième casier (22a) étant disposé au-dessus du premier casier (21a) et est assemblé avec le premier casier (21a) de manière à être mobile par rapport au premier casier (21a) afin de rendre accessible le premier casier.

10. Boîte de jeu selon l'une des revendications 8 à 9, dans lequel chaque casier (21a, 22a) comprend des compartiments adaptés pour stocker du matériel de jeu de société.

11. Boîte de jeu selon l'une des revendications 8 à 10, comprenant un élément (1a) selon la revendication 5 formant couvercle en forme de U pour le bac (2a).

12. Boîte de jeu selon l'une des revendications 8 à 11, comprenant un boîtier (112, 212) formant un espace de stockage délimité par deux parois latérales (2121, 2122), l'espace de stockage comportant au moins un emplacement (113, 114, 213, 214) logeant un tiroir (13), le tiroir (13) comprenant

un fond (130) rectangulaire ;

trois parois perpendiculaires (132, 133, 134) au fond et s'élevant depuis respectivement trois côtés du fond ;

une quatrième paroi (131) montée mobile par rapport à un quatrième côté pour être actionnée entre une position haute telle que les quatre parois ferment les côtés du fond et une position basse telle qu'un côté soit accessible ;

des moyens de rappel (1360, 1361, 1361', 1370, 1371, 1371') de la quatrième paroi (131) mobile pour la ramener en position haute lorsqu'elle commence à être relevée.

13. Boite de jeu selon la revendication 12, dans laquelle le tiroir comprend deux parois intermédiaires s'étendant depuis le côté accessible lorsque la paroi mobile est en position basse, les parois étant disposées à chaque extrémité du côté accessible, la paroi mobile étant en contact avec les parois intermédiaires lorsqu'elle est en position haute.

14. Boite de jeu selon l'une des revendications 12 à 13, dans laquelle les moyens de rappel de la paroi mobile du tiroir sont constitués par des parties aimantées complémentaires disposées sur les parois intermédiaires et la paroi mobile de manière à ce que la paroi mobile soit attirée vers sa position haute lorsqu'elle est relevée.

15. Boite selon l'une des revendications 11 à 14 dans lequel le fond du tiroir comprend une marche s'étendant depuis le bord du côté accessible de manière à ce que le fond comprend un dénivelé positif depuis le bord du côté accessible.

Patentansprüche

1. Spielelement (1a), vorzugsweise eines Gesellschaftsspielkastens (B1, B2, B3), umfassend:

- einen zentralen Abschnitt (10a), der vier Seiten (11a, 12a, 13a, 14a) umfasst;

- Seitenabschnitte (15a, 16a, 17a, 18a), wobei jeder mit einer Seite (11a, 12a, 13a, 14a) des zentralen Abschnitts (10) derart verbunden ist, dass die Seitenabschnitte (15a, 16a, 17a, 18a) aus einer ersten Position (P0) in eine zweite Position (P1) wechseln können:

- wobei die erste Position (P0) eine Position ist, in der das Element (1a) flach ist;

- wobei die zweite Position (P1) eine Position ist, in der die Seitenabschnitte im Verhältnis zum zentralen Abschnitt (10a) aufgerichtet sind, so dass das Element (1a) ein Spielbrett für ein Gesellschaftsspiel bildet,

dadurch gekennzeichnet, dass das Spielelement

(1a) acht Halteabschnitte umfasst, wobei jeder Halteabschnitt zwischen zwei Seitenabschnitten angeordnet ist, wobei die Halteabschnitte mit einem benachbarten Seitenabschnitt (15a, 16a, 17a, 18a) und einem anderen Halteabschnitt derart verbunden sind, dass die Seitenabschnitte (15a, 16a, 17a, 18a) in aufgerichteter Position gehalten werden können, wenn das Element ein Spielbrett bildet.

2. Element (1a) nach Anspruch 1, wobei die Seitenabschnitte ferner derart beweglich sind, dass das Element in einer dritten Position (P2) ist, um einen Deckel eines Gesellschaftsspielkastens zu bilden.

3. Element (1a) nach einem der Ansprüche 1 bis 2, wobei die Halteabschnitte Verbindungsmittel umfassen, die dazu ausgelegt sind, benachbarte Halteabschnitte paarweise zu verbinden, wenn das Element (1a) ein Spielbrett bildet.

4. Element (1a) nach Anspruch 3, wobei die Verbindungsmittel von Magneten oder Textilstreifen gebildet sind, die Haken wie Velcro™ oder Haftmittel oder Druckknöpfe umfassen.

5. Element (1a) nach einem der vorangehenden Ansprüche, wobei die Seitenabschnitte mit den Seiten des zentralen Abschnitts (10a) über erste Faltlinien (110a, 120a, 130a, 140a) verbunden sind.

6. Element (1a) nach einem der Ansprüche 1 bis 5, wobei die Halteabschnitte über zweite Faltlinien (41a, 42a, 43a, 44a) paarweise verbunden sind.

7. Element (1a) nach einem der vorangehenden Ansprüche, umfassend dritte Faltlinien, die sich jeweils von einem Rand eines Seitenabschnitts zu einem Rand eines anderen Seitenabschnitts gegenüber erstrecken, wobei die Faltlinien gestatten, das Element in U-Form zu falten, um einen Deckel in U-Form für einen Gesellschaftsspielkasten zu bilden.

8. Gesellschaftsspielkasten, umfassend:

- einen Behälter (2a), der geeignet ist, Gesellschaftsspielmaterial zu enthalten;

- ein Element (1a) nach einem der vorangehenden Ansprüche, das einen Deckel für den Gesellschaftsspielbehälter oder das Gesellschaftsspielspielbrett bildet.

9. Gesellschaftsspielkasten nach Anspruch 8, wobei der Behälter (2a) ein erstes Fach (21a) und ein zweites Fach (22a) umfasst, wobei das zweite Fach (22a) über dem ersten Fach (21a) angeordnet ist und mit dem ersten Fach (21a) derart zusammengebaut ist, dass es im Verhältnis zum ersten Fach (21a) beweglich ist, um Zugriff auf das erste Fach zu haben.

10. Spielekasten nach einem der Ansprüche 8 bis 9, wobei jedes Fach (21a, 22a) Abteile umfasst, die zur Aufbewahrung von Gesellschaftsspielmaterial geeignet sind.

5

11. Spielekasten nach einem der Ansprüche 8 bis 10, umfassend ein Element (1a) nach Anspruch 5, das für den Behälter (2a) einen Deckel in U-Form bildet.

12. Spielekasten nach einem der Ansprüche 8 bis 11, umfassend ein Gehäuse (112, 212), das einen von zwei Seitenwänden (2121, 2122) begrenzten Stauraum bildet, wobei der Stauraum mindestens eine Stelle (113, 114, 213, 214) aufweist, die einen Schubkasten (13) aufnimmt, wobei der Schubkasten (13) umfasst

10

einen rechteckigen Boden (130);
drei zum Boden senkrechte Wände (132, 133, 134), die sich jeweils ab drei Seiten des Bodens erheben;

20

eine vierte Wand (131), die im Verhältnis zu einer vierten Seite beweglich angebracht ist, um zwischen einer hohen Position, in der die vier Wände die Seiten des Bodens schließen, und einer niedrigen Position, in der eine Seite zugänglich ist, betätigt zu werden;

25

Rückstellmittel (1360, 1361, 1361', 1370, 1371, 1371') der beweglichen vierten Wand (131), um sie in die hohe Position zurückzuführen, wenn sie im Begriff ist, angehoben zu werden.

30

13. Spielekasten nach Anspruch 12, wobei der Schubkasten zwei Zwischenwände umfasst, die sich ab der zugänglichen Seite erstrecken, wenn die bewegliche Wand in niedriger Position ist, wobei die Wände an jedem Ende der zugänglichen Seite angeordnet sind, wobei die bewegliche Wand mit den Zwischenwänden im Kontakt ist, wenn sie in hoher Position ist.

35

14. Spielekasten nach einem der Ansprüche 12 bis 13, wobei die Rückstellmittel der beweglichen Wand des Schubkastens aus komplementären magnetisierten Abschnitten bestehen, die auf den Zwischenwänden und der beweglichen Wand angeordnet sind, so dass die bewegliche Wand in ihre hohe Position angezogen wird, wenn sie angehoben wird.

45

15. Kasten nach einem der Ansprüche 11 bis 14, wobei der Boden des Schubkastens eine Stufe umfasst, die sich ab dem Rand der zugänglichen Seite derart erstreckt, dass der Boden eine positive Unebenheit ab dem Rand der zugänglichen Seite umfasst.

50

Claims

1. Game element (1a), preferably of a board game box

(B1, B2, B3), comprising:

- a central part (10a) comprising four sides (11a, 12a, 13a, 14a);

- side parts (15a, 16a, 17a, 18a) each connected to one side (11a, 12a, 13a, 14a) of the central part (10) such that the side parts (15a, 16a, 17a, 18a) can switch from a first position (P0) to a second position (P1):

- the first position (P0) being a position such that said element (1a) is flat;

- the second position (P1) being a position in which the side parts are raised relative to the central part (10a) so that said element (1a) forms a game board for a board game,

characterised in that the game element (1a) comprises eight holding portions, each holding portion being disposed between two side portions, the holding portions being connected with an adjacent side portion (15a, 16a, 17a, 18a) and another holding portion so as to be able to hold the side portions (15a, 16a, 17a, 18a) in a raised position when said element forms a game board.

2. The game element (1a) according to claim 1, wherein the side portions are movable so that the element is in a third position (P2) to form a lid of a board game box.

3. The game element (1a) according to one of claims 1 to 2, wherein the holding portions comprise connecting means configured to connect adjacent holding portions in pairs when said element (1a) forms a game board.

4. The game element (1a) according to claim 3, wherein the connecting means are constituted by magnets or textile strips comprising hooks such as Velcro™ or adhesive or press knobs.

5. The game element (1a) according to one of the preceding claims, in which the side parts are connected to the sides of the central part (10a) via first fold lines (110a, 120a, 130a, 140a).

6. The game element (1a) according to one of claims 1 to 5, in which the holding parts are connected in pairs via second fold lines (41a, 42a, 43a, 44a).

7. The game element (1a) according to any of the preceding claims, comprising third fold lines each extending from an edge of one side portion to an edge of another side portion, opposite, the fold lines enabling said U-shaped member to be folded to form a U-shaped lid for a board game box.

55

8. Board game box including:

- a tray (2a) adapted for containing board game equipment;
- an element (1a) according to one of the preceding claims forming a lid for said tray or game board.

towards its raised position when it is raised.

9. The board game box according to claim 8, wherein the tray (2a) comprises a first container (21a) and a second container (22a), the second container (22a) being disposed above the first container (21a) and is assembled with the first container (21a) so as to be movable relative to the first container (21a) in order to make the first container accessible.

10. The board game box according to one of claims 8 to 9, wherein each compartment (21a, 22a) comprises compartments adapted to store board game board equipment.

11. The board game box according to one of claims 8 to 10, comprising an element (1a) according to claim 5 forming a U-shaped lid for the tray (2a).

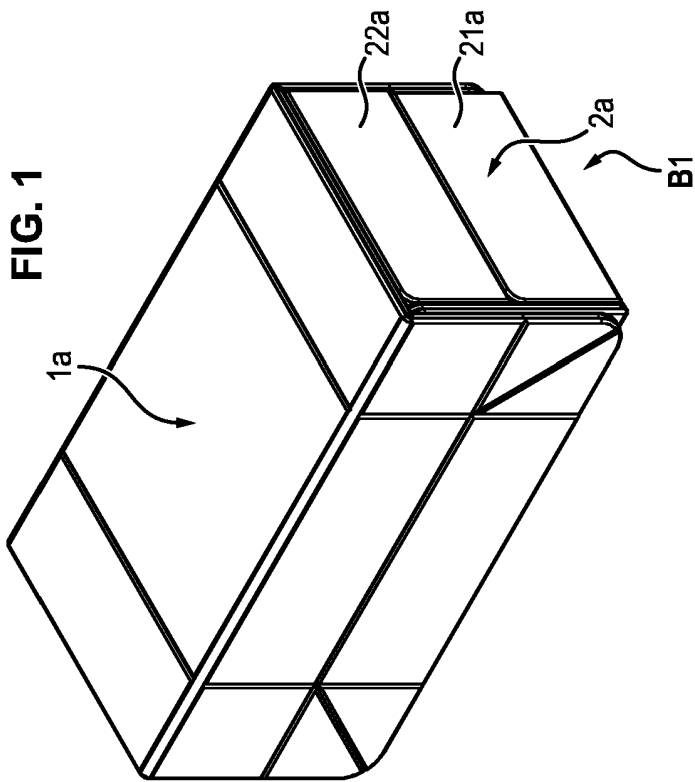
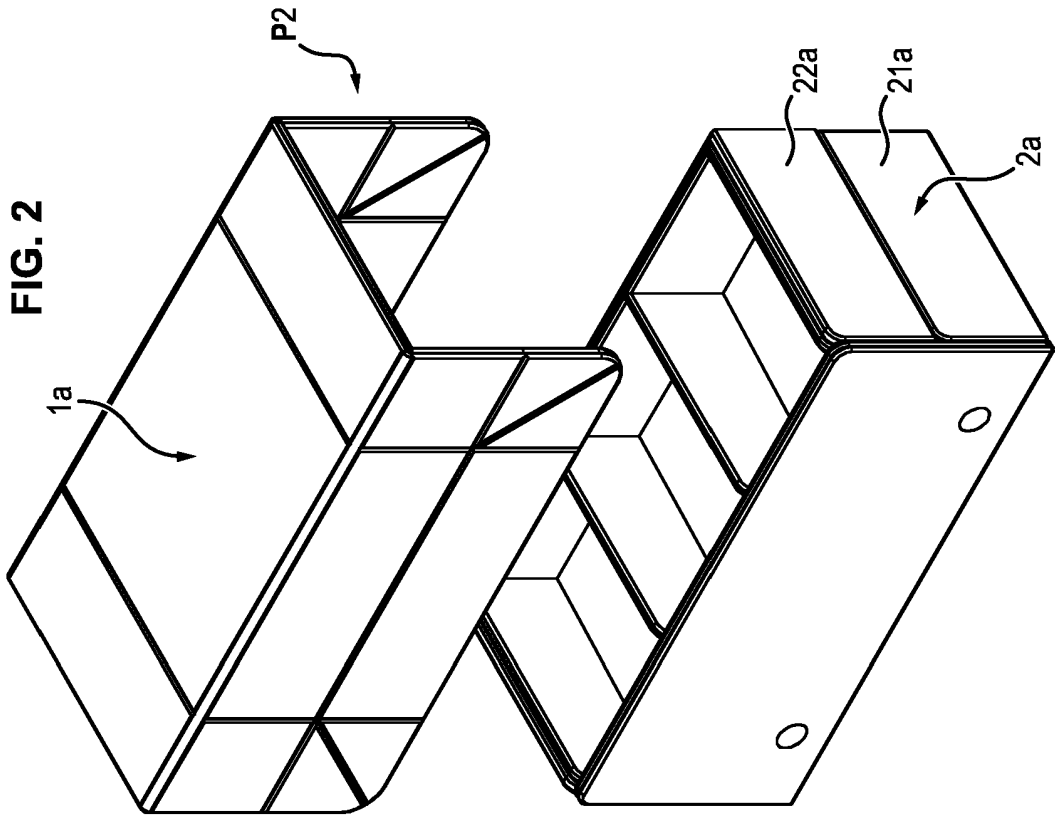
12. The board game box according to one of claims 8 to 11, comprising a case (112, 212) forming a storage space delimited by two side walls (2121, 2122), the storage space comprising at least one location (113, 114, 213, 214) housing a drawer (13), the drawer (13) comprising

- a rectangular bottom (130);
- three walls (132, 133, 134) perpendicular to the base and rising from three sides of the base respectively;
- a fourth wall (131) mounted so as to be movable relative to a fourth side in order to be actuated between a raised position such that the four walls close the sides of the base and a lowered position such that one side is accessible;
- means (1360, 1361, 1361', 1370, 1371, 1371') for returning the fourth movable wall (131) to its raised position when it begins to be raised.

13. The board game box as claimed in claim 12, wherein the drawer comprises two intermediate walls extending from the accessible side when the movable wall is in the lowered position, the walls being disposed at each end of the accessible side, the movable wall being in contact with the intermediate walls when in the raised position.

14. The board game box according to one of claims 12 to 13, in which the means of returning the movable wall of the drawer consist of complementary magnetised parts arranged on the intermediate walls and the movable wall so that the movable wall is attracted

15. The board game box according to any one of claims 11 to 14 wherein the bottom of the drawer comprises a step extending from the edge of the accessible side so that the bottom comprises a positive rise from the edge of the accessible side.



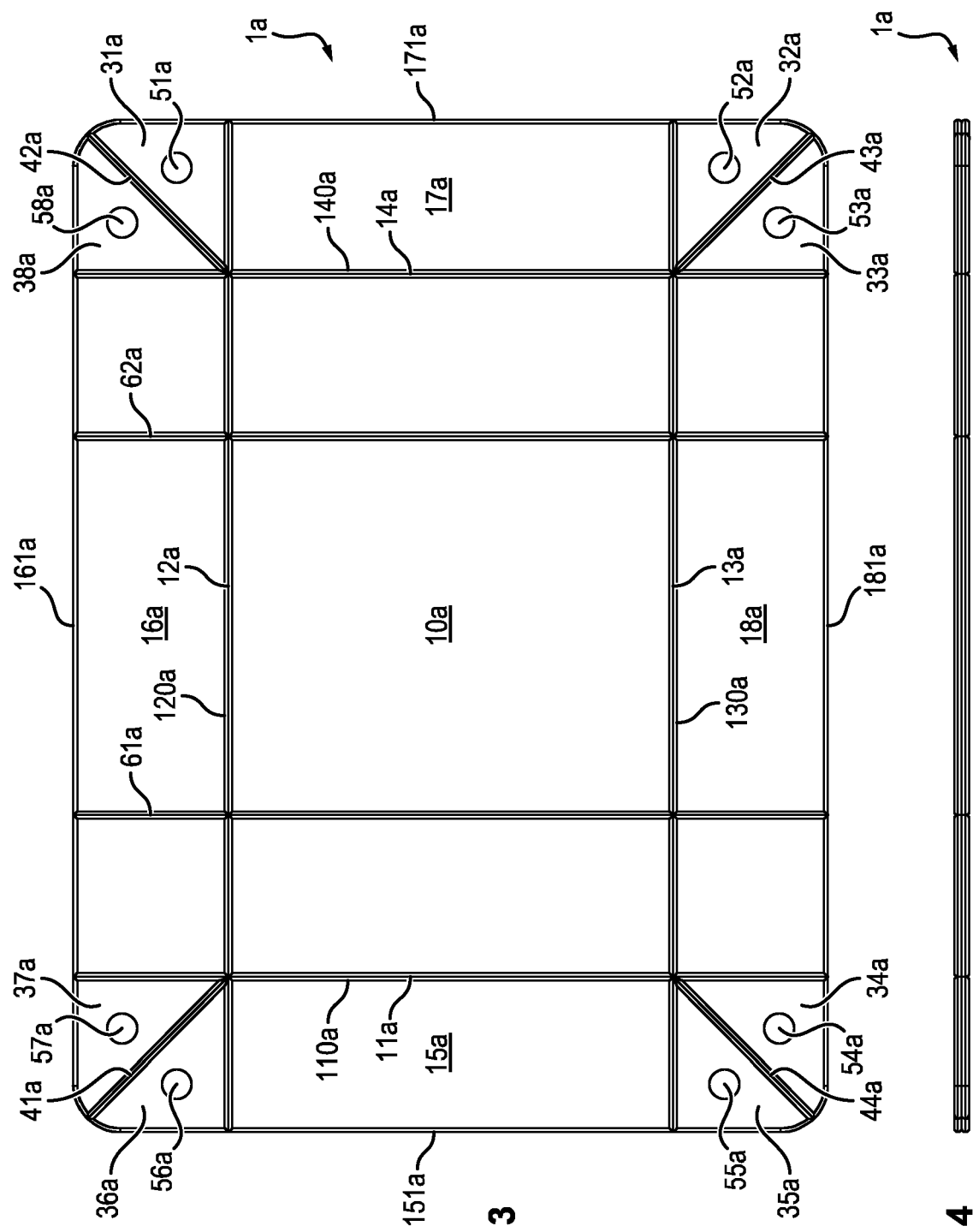


FIG. 3

FIG. 4

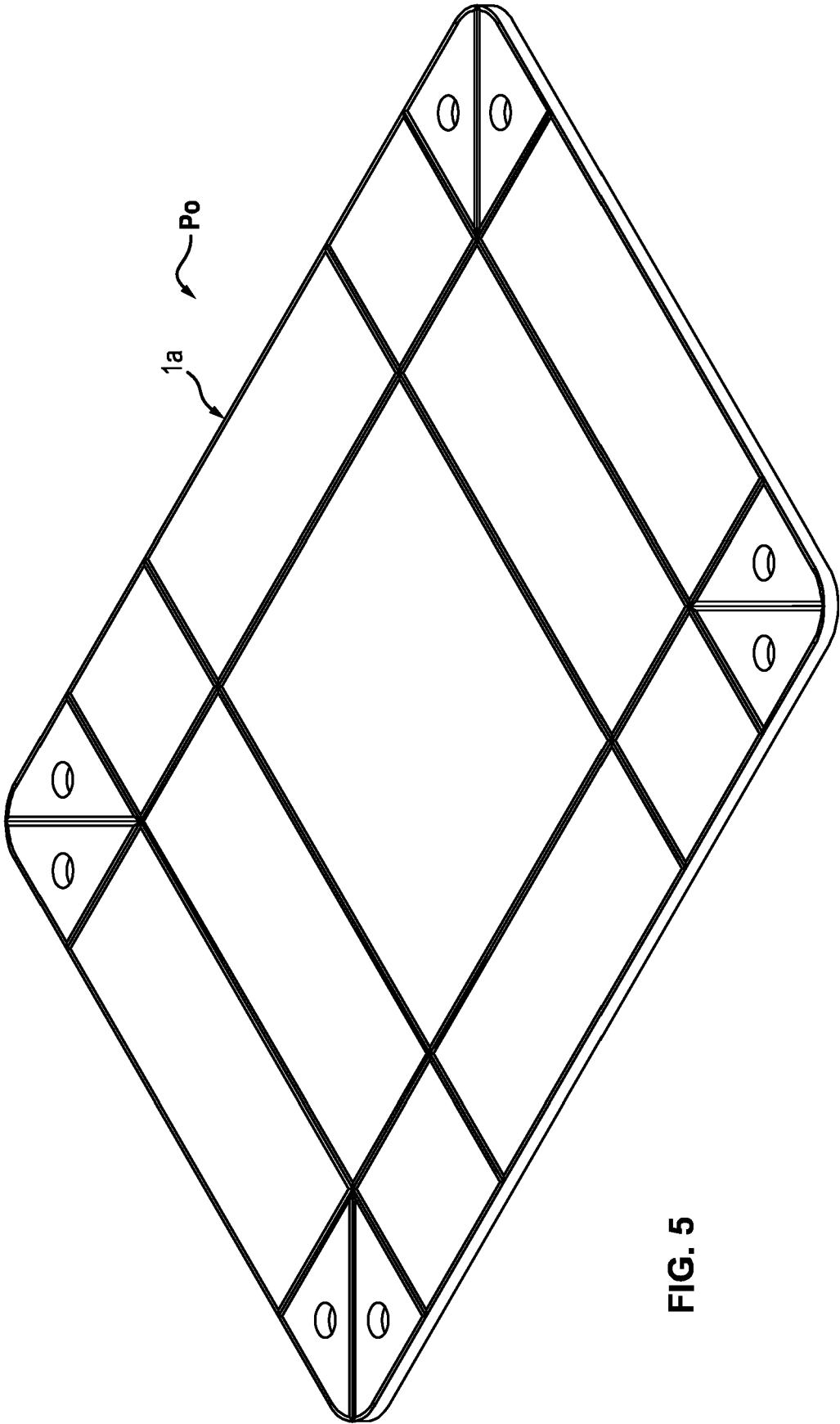


FIG. 5

FIG. 6

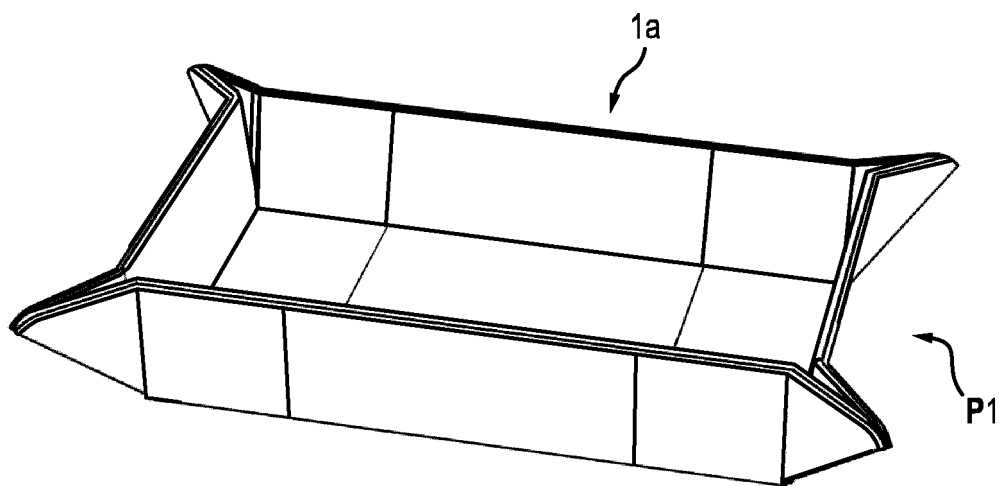


FIG. 7

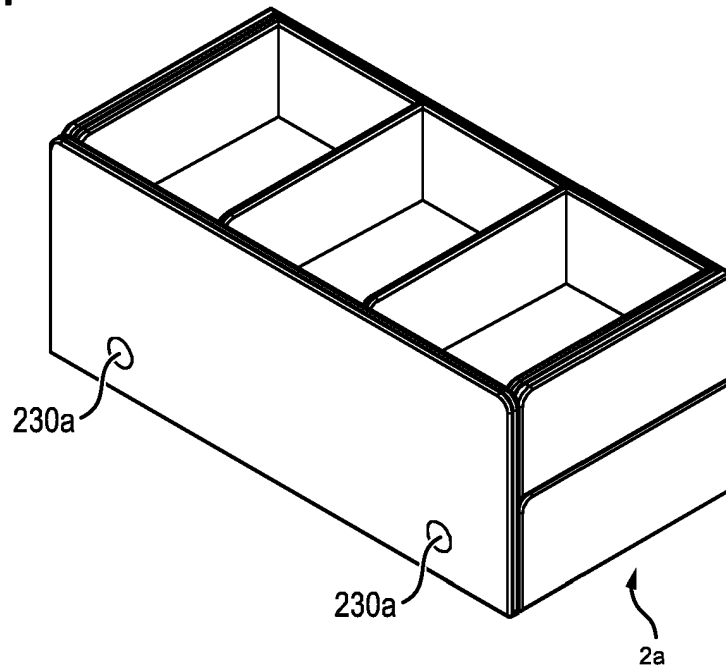


FIG. 8

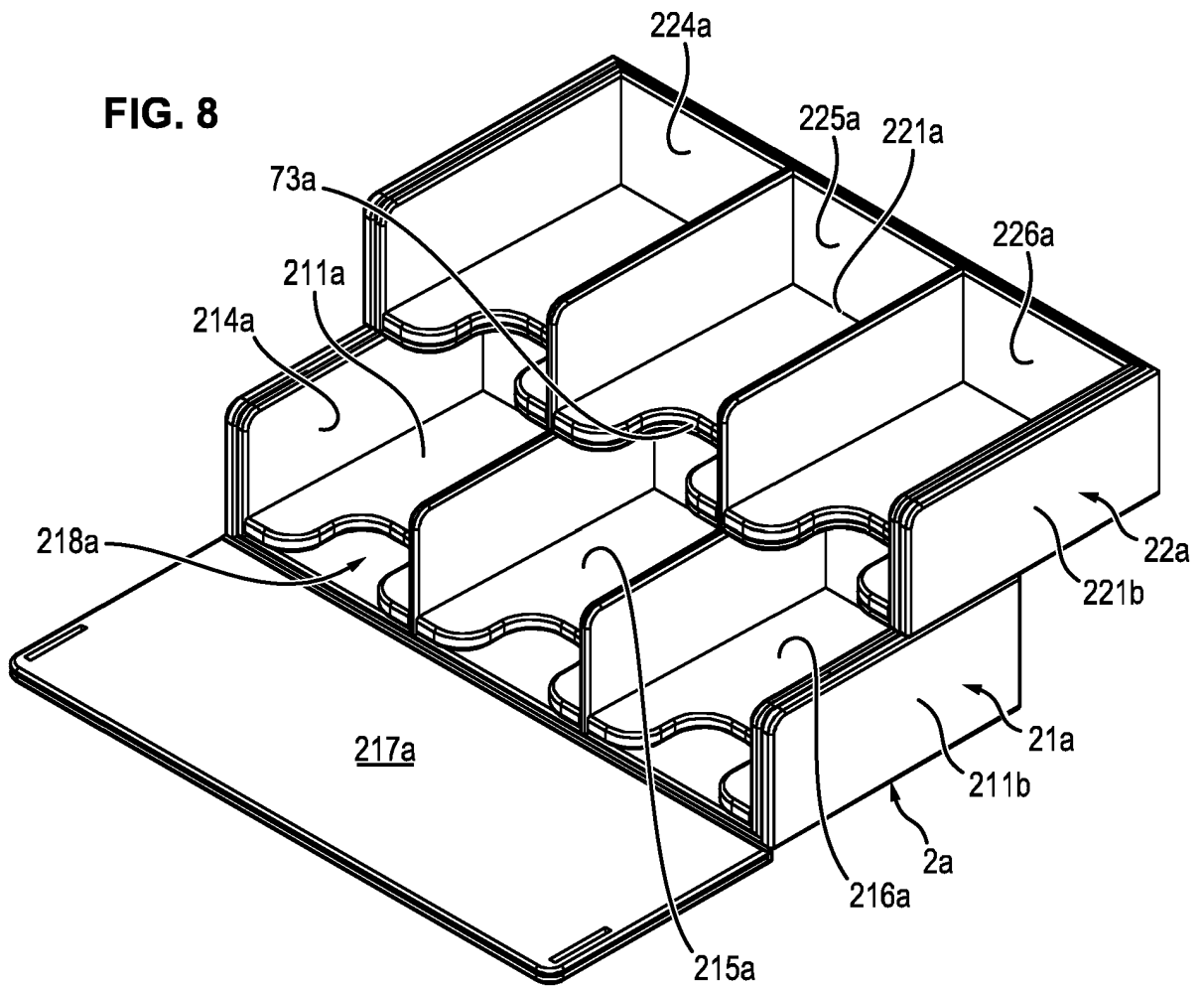


FIG. 9

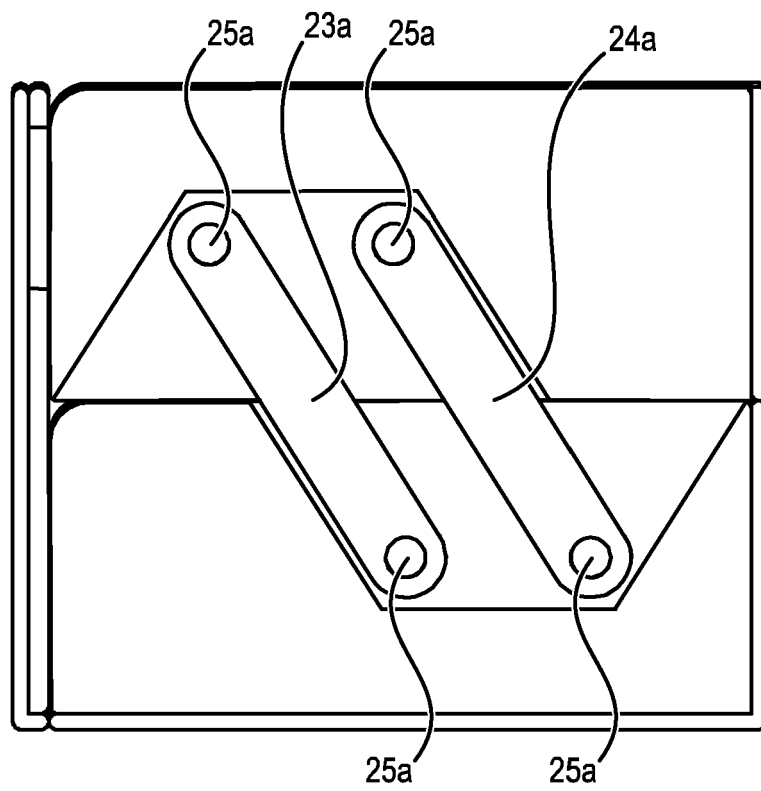


FIG. 10

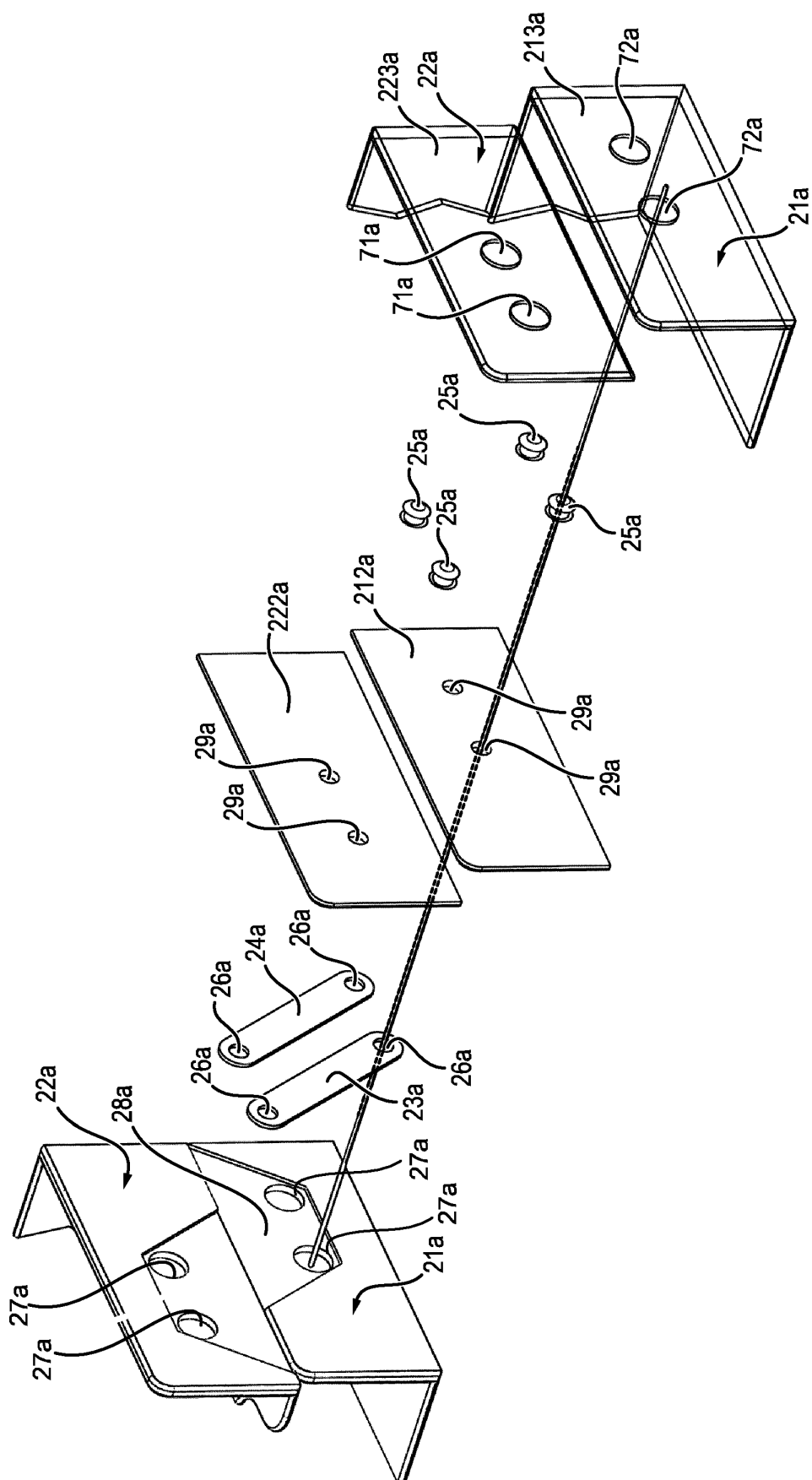


FIG. 11

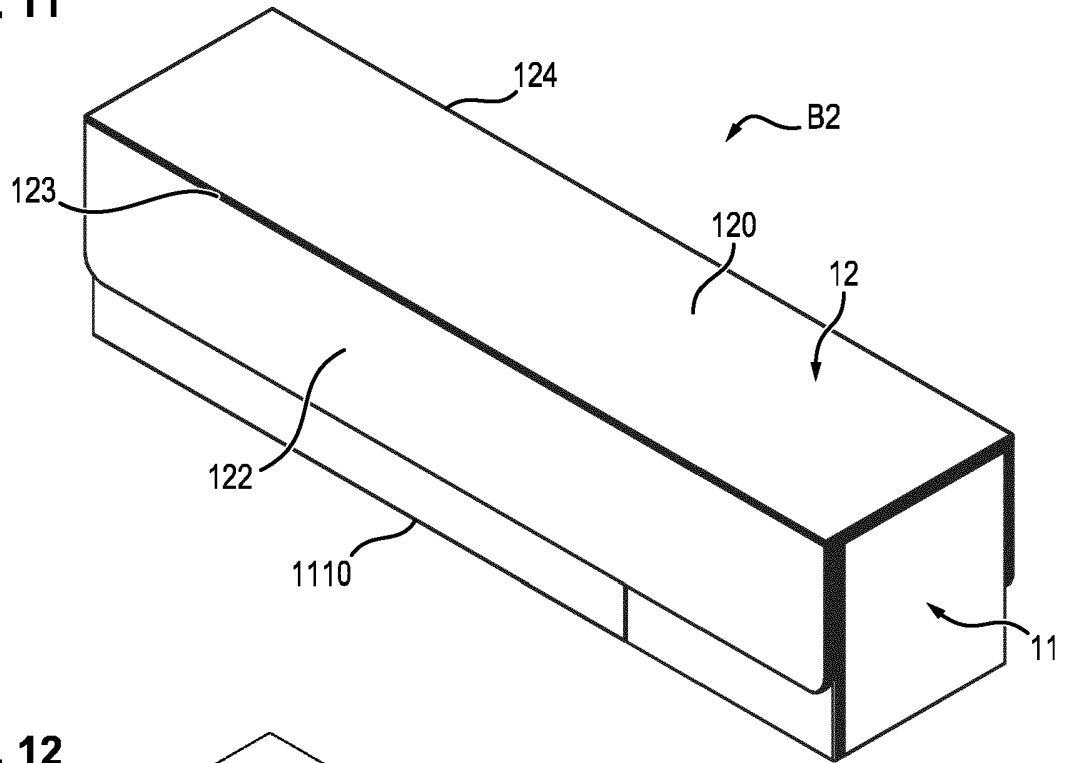
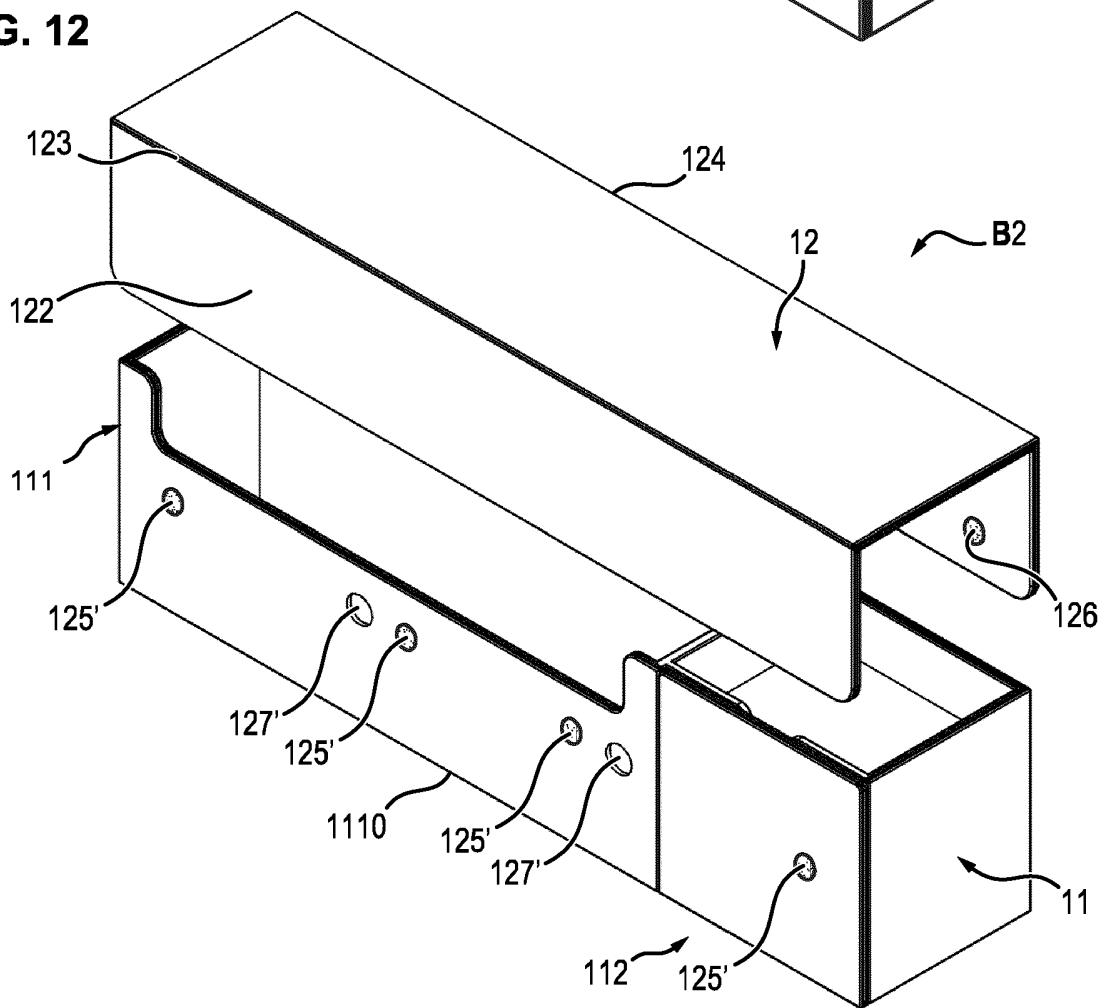


FIG. 12



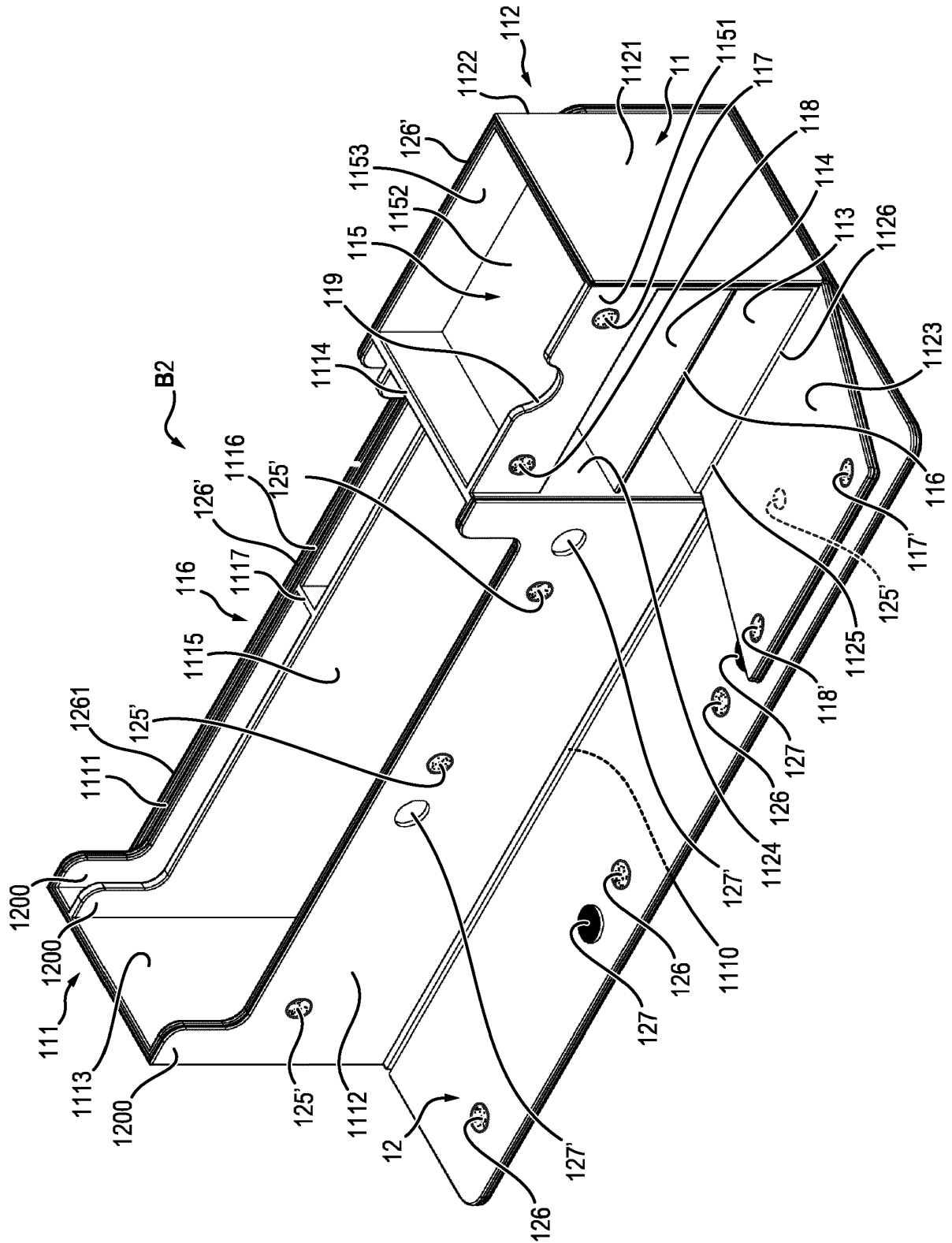


FIG. 13

FIG. 14

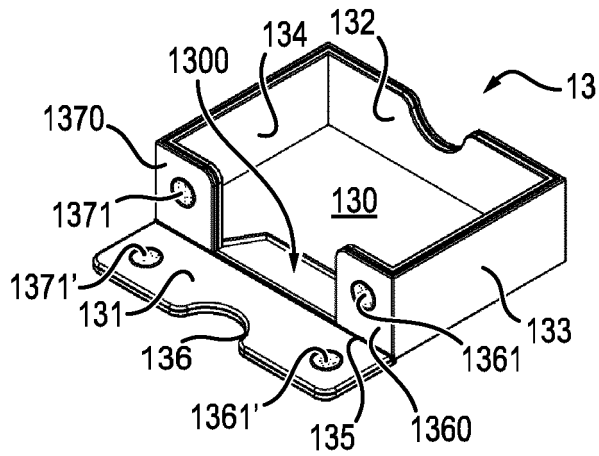


FIG. 15

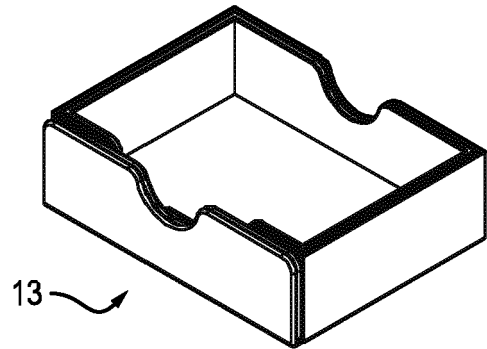


FIG. 16

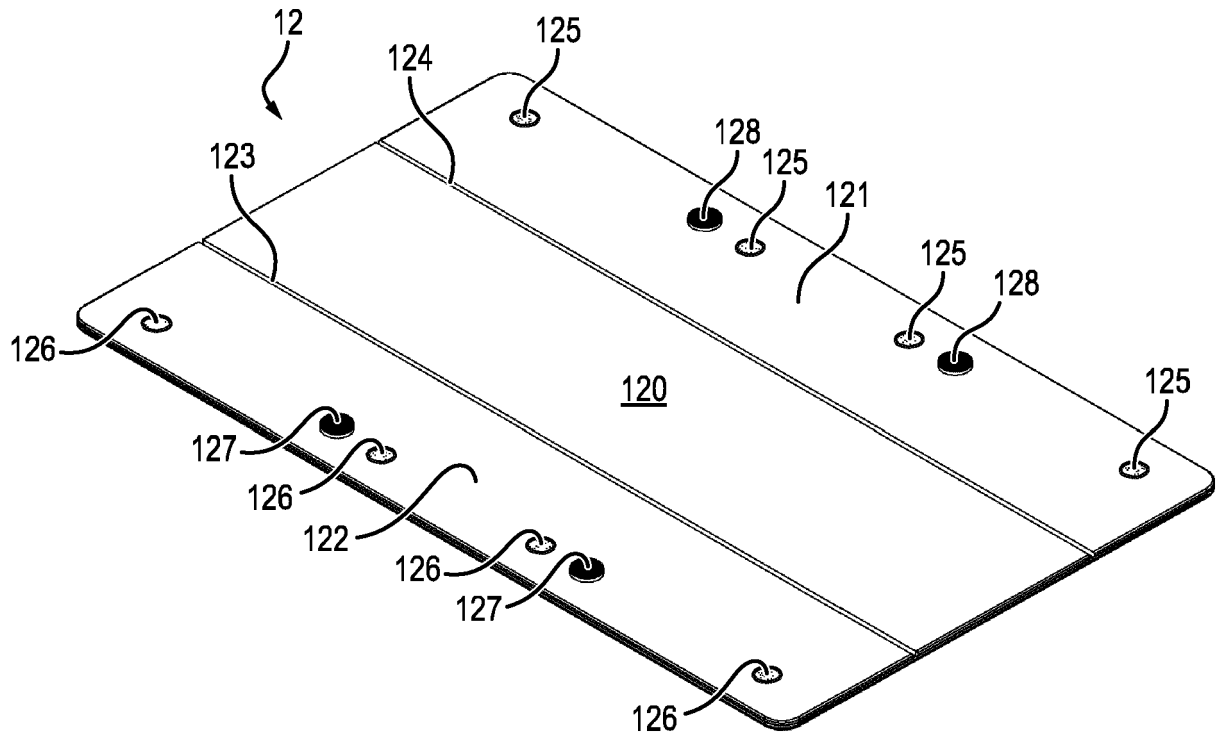


FIG. 17

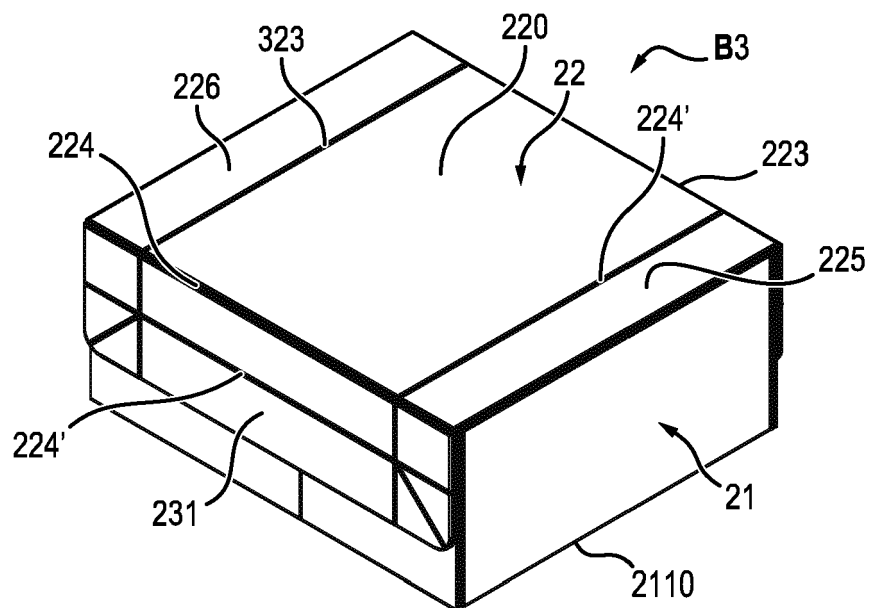


FIG. 18

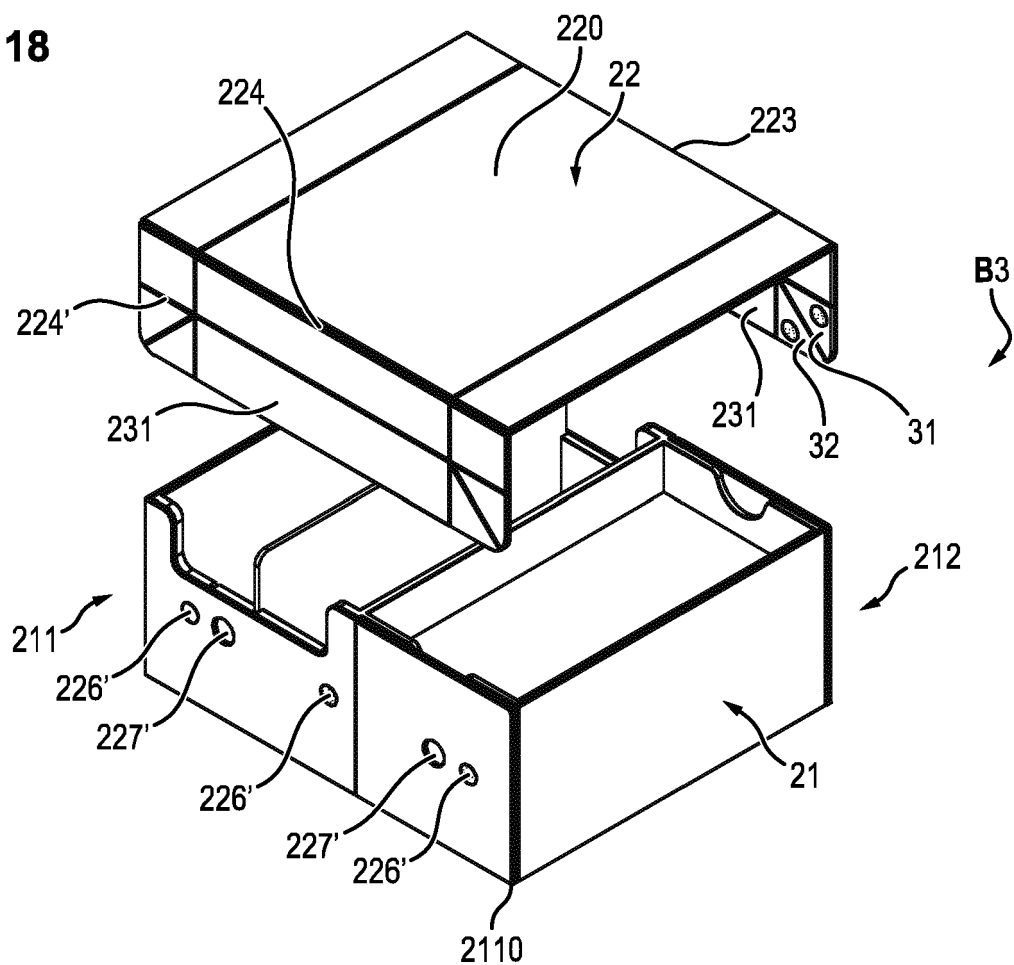


FIG. 19

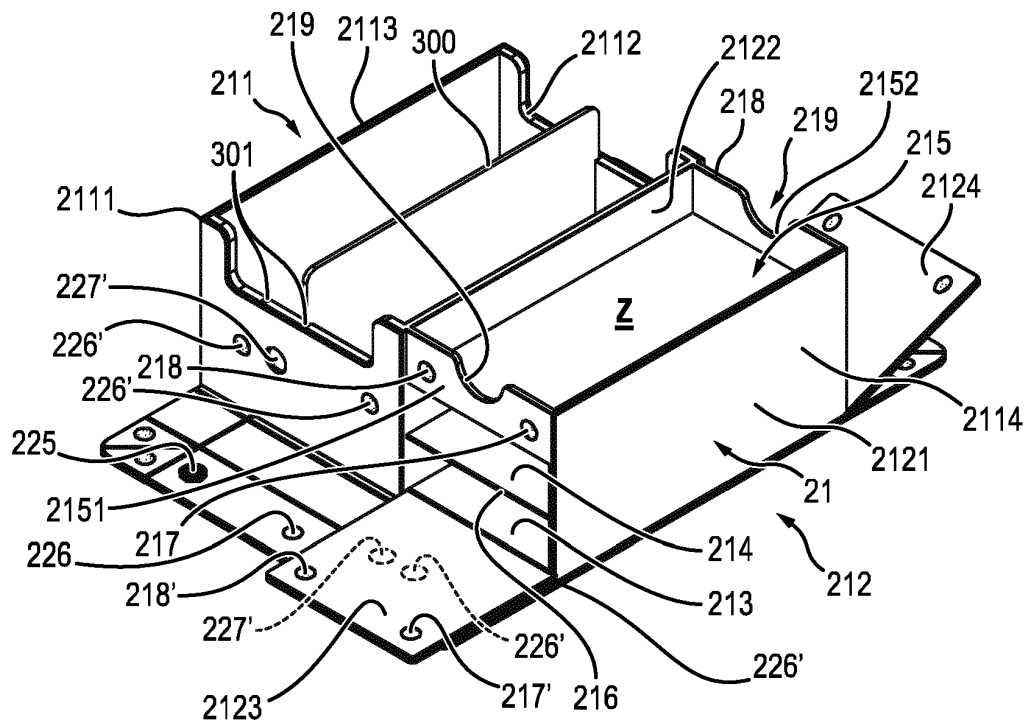


FIG. 20

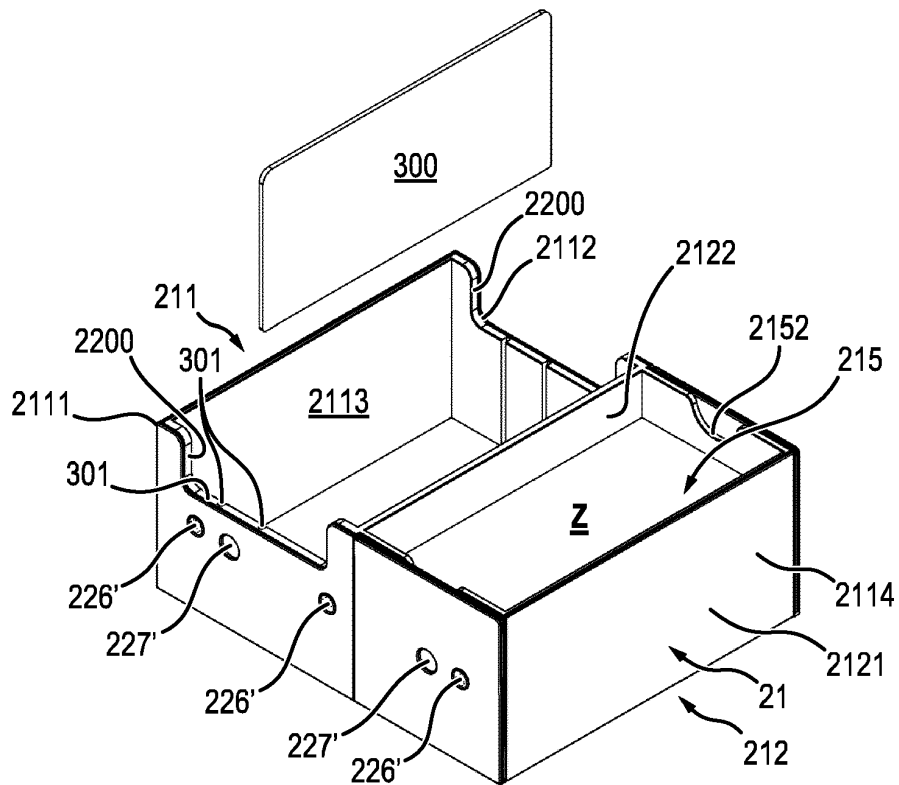


FIG. 21

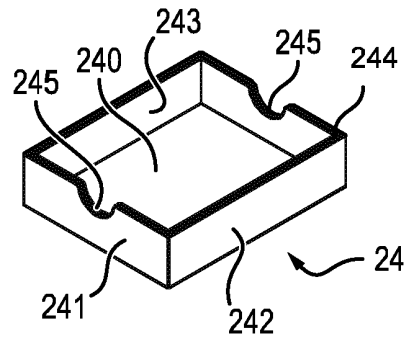


FIG. 22

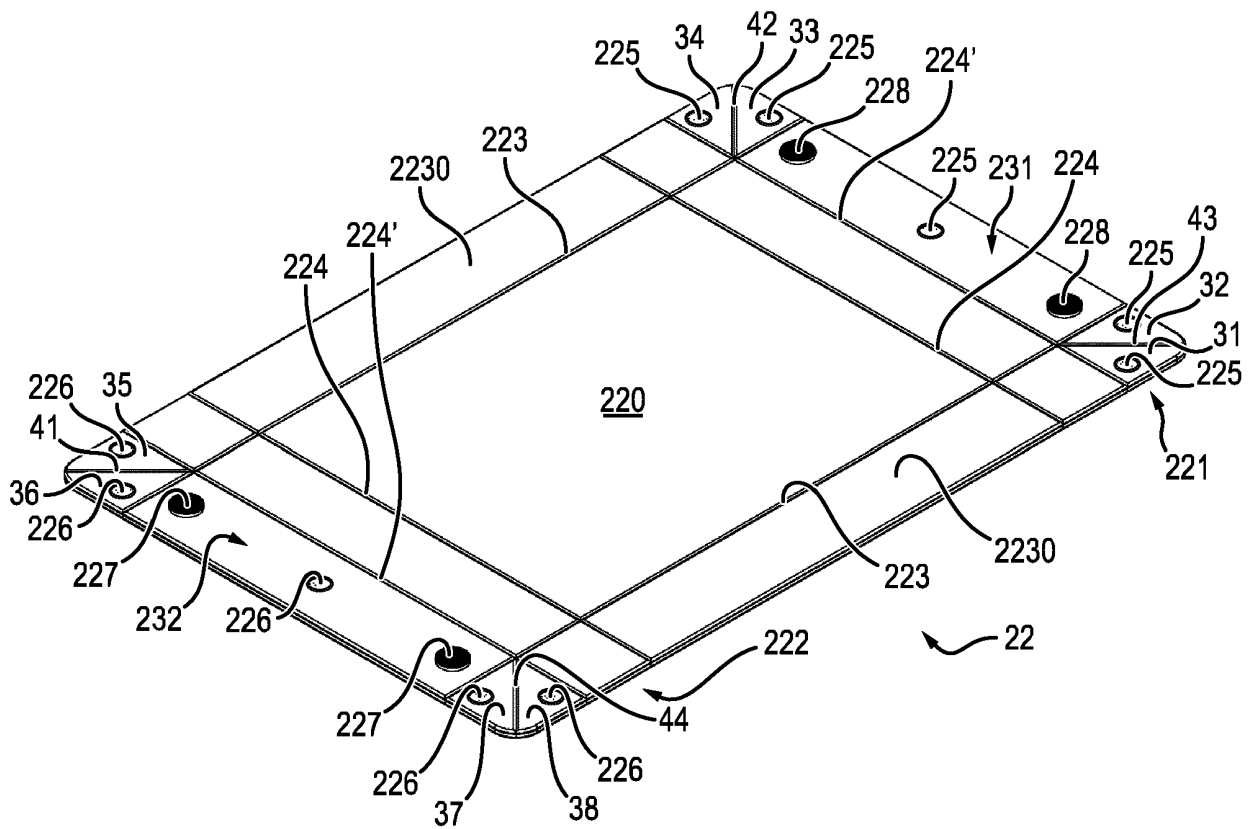
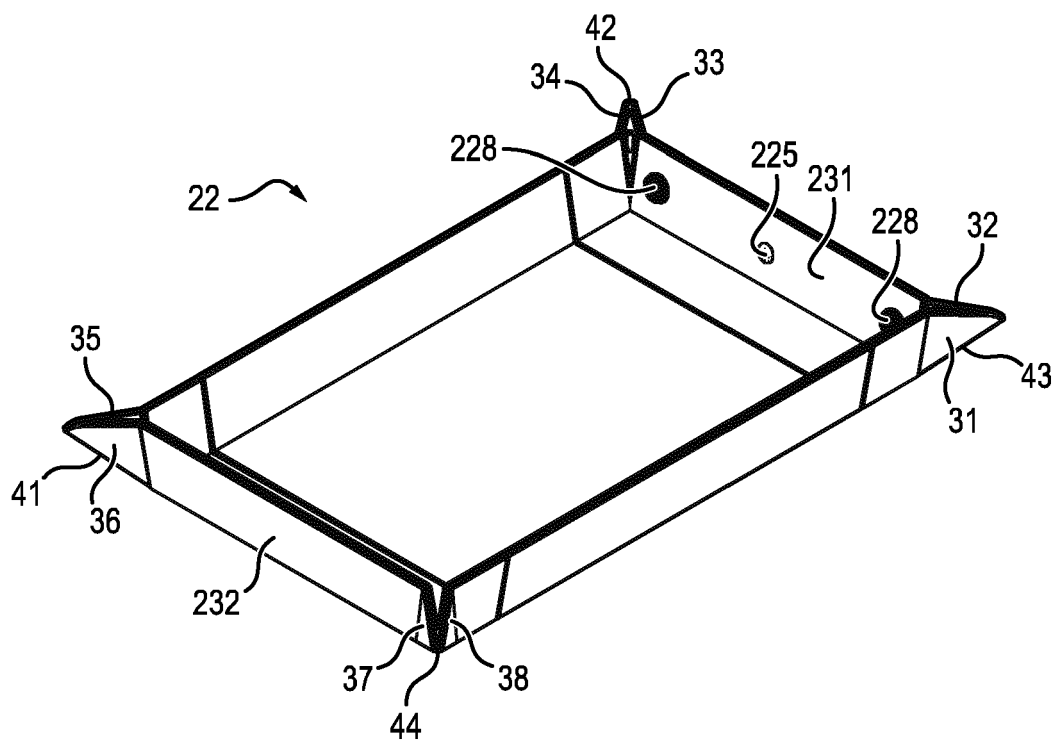


FIG. 23



RÉFÉRENCES CITÉES DANS LA DESCRIPTION

Cette liste de références citées par le demandeur vise uniquement à aider le lecteur et ne fait pas partie du document de brevet européen. Même si le plus grand soin a été accordé à sa conception, des erreurs ou des omissions ne peuvent être exclues et l'OEB décline toute responsabilité à cet égard.

Documents brevets cités dans la description

- WO 2009022058 A [0005]