

19



NL Octrooicentrum

11

2007274

12 C OCTROOI

21 Aanvraagnummer: 2007274

51 Int.Cl.:
G07F 17/32 (2006.01)

22 Aanvraag ingediend: 18.08.2011

30 Voorrang:
18.08.2010 CZ 2010-622

73 Octrooihouder(s):
David Cechmanek te Zlin, Tsjechië (CZ).

43 Aanvraag gepubliceerd:
07.03.2012

72 Uitvinder(s):
David Cechmanek te Zlin (CZ).

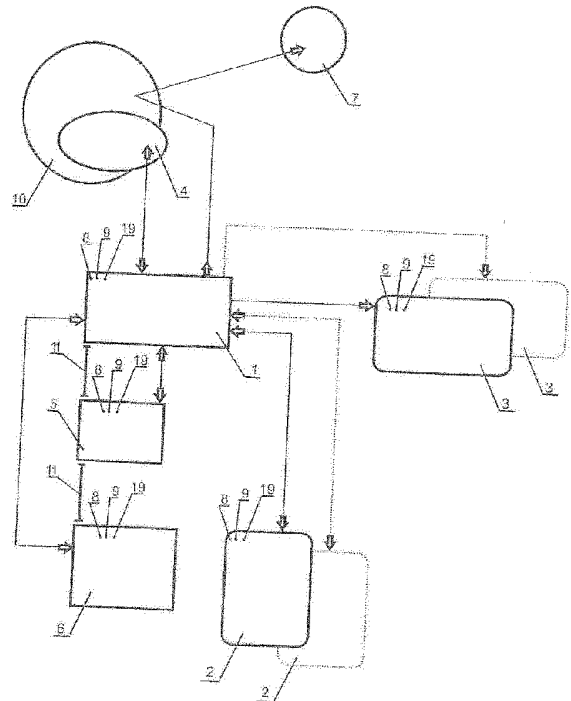
47 Octrooi verleend:
06.03.2012

74 Gemachtigde:
Ir. H.V. Mertens c.s. te Rijswijk.

45 Octrooischrift uitgegeven:
14.03.2012

54 Gaming apparaat.

57 Gaming apparatus for use in the lottery and betting industry is disclosed. It has a main control unit, enabling multiple connections, connected online to a server of a central gaming system. At least one central display unit, a central currency accepting mechanism and a maintenance monitoring module are provided. The currency accepting mechanism, the maintenance monitoring module and the central display unit are installed away from the control unit, and are connected with it by any known wire or wireless link. The control unit is connected to at least one portable video terminal. In use, credit may be set on the maintenance monitoring module or on the central currency accepting mechanism, then the numerical key is pressed on the keypad corresponding to the sequence number of the respective video terminal, and, finally, using the function push-button the inserted credit is transferred via the control unit to the required portable video terminal by means of any known communication device.



NL C 2007274

Dit octrooi is verleend ongeacht het bijgevoegde resultaat van het onderzoek naar de stand van de techniek en schriftelijke opinie. Het octrooischrift komt overeen met de oorspronkelijk ingediende stukken.

GAMING APPARATUS

Field of the Invention

5 The present invention relates to a gaming apparatus for use in the lottery and gaming industry.

Prior Art

10 In practice, the only gaming devices currently used are stable, compact machines comprising a control unit, one up to three screens, a currency accepting mechanism and control buttons installed together in one housing. The drawback of the current gaming units is their bulkiness, massiveness and the fact that they may be used only as indivisible units predefined in
15 shape with an invariable place of operation and manner of usage, which, among other drawbacks, represents extensive spatial requirements and limited space for use.

Detailed Description of the Invention

20 These drawbacks of the currently known gaming units are removed in gaming apparatus according to the present invention which provides a partly mobile or portable gaming apparatus for use in the lottery and gaming industry comprising a control unit enabling multiple connections, connected
25 on-line to the server of the central gaming system, at least one central display, the central display allowing for multiple connections, a central currency accepting mechanism, a maintenance monitoring module, whose principle consists in that the central currency accepting mechanism, the central display allowing for multiple connections, and the maintenance
30 monitoring module are located away from the control unit and are connected to it by any known wire or wireless link, while the control unit is further connected to at least one portable video terminal.

According to the present invention, it is advantageous under certain circumstances if the control unit is installed inside at least one portable video terminal.

5 Another principle of the present invention is that the portable video terminal is provided with a touch screen, a loudspeaker, an activation push-button, and a secured maintenance access key preventing under-age gambling. It also includes a hole for credit issuance key of the maintenance, a hole for
10 maintenance access key, a "start" button, a "pause-lock" button, a socket for an adapter to provide connection to the mains, and a socket for connection to the communication ports. It is advantageous if the portable video terminal, when unused, can be stored and presented in charging stands connected to the power supply unit.

15 According to the present invention, it is also advantageous, if the central currency accepting mechanism is provided with a numerical keypad, a display, a coupon printer, a coupon reader, a currency accepting mechanism and a club and credit card accepting mechanism.

20 The maintenance monitoring panel of the mobile gaming unit according to the present invention is used for transferring specified amounts of money to the required portable video terminals, for registering inserted and dispensed amounts of money, printing and reading of receipts, issuing a credit to club cards, and activating or deactivating selected video terminals. According to
25 the present invention, it comprises a hole for the maintenance access key and a hole for the credit issuance key, a coupon printer, a coupon reader, a display, a numerical keypad with function buttons, and mechanical and electronic counters of inserted and dispensed amounts shown on its display.

30 Another principle of the present invention is that the mobile gaming unit is configured for games that require interconnection of portable video terminals with an n number of central displays, a central currency accepting

mechanism and a maintenance module, while the access is wireless or via communication ports by means of the control unit enabling multiple connections of individual portable video terminals.

5 The principle of the present invention is also the manner of maintenance of the mobile gaming unit consisting in the fact that the maintenance will set the credit on the maintenance monitoring panel using the key, or by means of the central currency accepting mechanism, he/she will then press the respective number key on the keypad, and, using the function push-button,
10 he/she will transfer the inserted credit via the control unit to the required portable video terminal using the transmitter and receiver, or the cable, or another communication device.

As the individual portable video terminals are connected to the control unit
15 via transmitters and receivers, or communication ports, and are also interconnected with the central currency accepting mechanism, the external maintenance module and one or more central displays, they are able to operate as single gaming devices, independent of each other.

20 If individual portable video terminals are in addition equipped with a full-featured control unit of its own, it would be sufficient to connect them on-line to the server of the central gaming system or any other gaming system.

The mobile gaming unit according to the present invention represents an
25 entirely new manner and new concept of operation of on-line lottery, gaming and betting devices used in lottery and gaming industry.

Brief Description of the Drawings

30 Figure 1 shows a diagram of the connection of the mobile gaming unit according to the present invention. Figure 2 shows the portable video terminal according to the present invention. Figure 3 shows the presentation

charging stand for portable video terminals. Figure 4 shows a perspective view of the currency accepting mechanism, while Figure 5 shows the currency accepting mechanism as wall-mounted; Figure 6 shows the same currency accepting mechanism as in-built, and Figure 7 shows the same
5 currency accepting mechanism installed on a supporting pole. Figure 8 shows the maintenance monitoring module, and Figure 9 shows an example of connection via communication ports.

Description of the Embodiment according to the Invention

10

Figure 1 shows a diagram of the connection of individual components of the mobile gaming unit. The control unit 1 enabling multiple connections with appropriate equipment according to the required performance is on-line connected to the central gaming system 4 and monitoring centres 7. It is
15 provided with a transmitter 8 and a receiver 9, e.g. with a Wi-Fi or Bluetooth interface, or with another wireless connection or communication ports, by means of which it communicates and maintains connection with individual portable video terminals 2. The control unit 1 is further interconnected with the central display 3, the maintenance module 5, and the central currency
20 accepting mechanism 6 by any known wire 11 or wireless link.

The portable video terminal 2 comprising an electronic device for data entry and display shown on Figure 2 is powered by a battery. It comprises a touch screen 12 with durable coating, e.g. "fingerprint-resistant", against
25 undesirable finger prints, which is installed in a robust rubber-coated aluminium frame 13, a transmitter 8 and a receiver 9, e.g. with a Wi-Fi or Bluetooth interface, a loudspeaker 14, and an activation push-button 15 preventing under-age gambling. This activation push-button 15 works only together with the maintenance access key. The portable video terminal 2 is
30 provided with a hole 16 for the credit issuance key, and a hole 17 for the maintenance access key, a socket 18 for connection to the mains, a socket 19 for connection to communication ports, a "start" push-button 20 and a

"pause-lock" 21 push-button. It is connected to the control unit 1 either via any wireless technology, via communication ports 19, or it may be equipped with a sufficiently powerful control unit with communication modules that will be able to communicate by itself with the central gaming system 4 and other components of the mobile gaming unit, i.e. with the central display unit 3, the maintenance module 5 and the central currency accepting mechanism 6. In this case the portable video terminal 2 would become a separate gaming unit, a portable video terminal without the necessity of being connected to the control unit 1.

10

Referring to Fig 3, the storage stand 38 is used for presentation and charging of the portable video terminals 2, which may be installed both horizontally and vertically, e.g. mounted on the wall.

15 Another component of the mobile gaming unit is the central currency accepting mechanism 6 as shown on Figure 4. It is provided with a numerical keypad 22, a display 23, a coupon printer 24, a coupon reader 25, a slot 26 for cash and a slot 27 for credit and club cards. It is connected to the control unit 1 via any of the above-mentioned means of connection. That means that it has a built-in transmitter 8 and receiver 9, or uses some other known mean of wireless communication, such as a Wi-Fi or Bluetooth interface, and in a similar manner it is connected to the control unit 1, the portable video terminals 2 and the maintenance module 5. In this manner it enables the customers to insert cash, and, after entering the required registration number 25 28 of the portable video terminal 2 on the numerical keypad 22 and pressing function push-buttons 29, to transfer the credit to the required portable video terminal 2.

The currency accepting mechanism 6 may be installed and mounted on the wall as shown on Figure 5, or installed separately on a supporting pole, see 30 Figure 7, or installed as a built-in case, see Figure 6, or in a similar manner.

Another component of the mobile gaming unit is the monitoring module 5 shown on Figure 8. It is connected to the control unit 1 by a cable 11, or a transmitter 8 and a receiver 9 such as a Wi-Fi or Bluetooth interface, etc. The maintenance monitoring module 5 also comprises a hole 30 for the access key and a hole 31 for the maintenance credit issuance key, a coupon printer 32, a coupon reader 33, a slot 39 for club and credit cards, a touch screen 34, a numerical keypad 35 with function keys 36 and mechanical counters 37 of amounts inserted and dispensed.

10 The last component of the system is the central display 3 used for advertising messages, presentation of bets, bonuses and jackpots, and other information about the games. In order to protect individual portable video terminals 2 against theft or unauthorised use, any common RF detection devices or similar safety appliances may be used.

15

Industrial Applicability

Thanks to its simplicity, easy use and accessibility for the public, this mobile gaming unit may be used as a supplementary service in places and
20 locations, where casinos or gaming houses are not desirable, or cannot be established or operated in the given location due to whatever reason.

An undeniable advantage of this mobile gaming unit according to the present invention is the achievement of maximum comfort and discreetness during
25 the game, and in betting. In this manner the customer is not obliged to enter a gaming room and sit down at an ordinary gaming machine, or hang around at a betting shop looking at the odds board, but he/she will borrow (free of charge) one of the stations of the portable video terminal, and sitting comfortably at a table in a coffee shop or bar, or at a similar place, he/she
30 may quietly and undisturbedly devote his/her time to the game without a fear of being condemned by the public.

Another considerable advantage of the present mobile gaming unit is its spatial modesty, which means that it does not require a special dedicated room for its operation as the current gaming devices do, uselessly occupying space if inactive.

5

One way of achieving this is shown schematically in Figure 9. This shows how a portable video terminal 2 may be connected as desired by means of a cable 11 to the remainder of the apparatus via sockets 19, one of which is at the edge of terminal 2 and the other of which may be in a wall mounting or
10 on the top or edge of the table shown.

List of Reference Numbers

- 1 - Control unit
- 5 2 - Portable video terminal
- 3 - Central display
- 4 - Central gaming system - server
- 5 - Maintenance module
- 6 - Central currency accepting mechanism
- 10 7 - Monitoring centres
- 8 - Transmitter
- 9 - Receiver
- 10 - Internet
- 11 - Interconnecting cable
- 15 12 - Touch screen
- 13 - Frame
- 14 - Loudspeaker
- 15 - Activation push-button
- 16 - Hole for maintenance credit issuance key
- 20 17 - Hole for maintenance access key
- 18 - Socket for connection to the mains
- 19 - Socket for connection to communication port
- 20 - Start button
- 21 - "Pause-lock" button
- 25 22 - Numerical keypad of the central currency accepting mechanism
- 23 - Display of the central currency accepting mechanism
- 24 - Coupon printer of the of the central currency accepting mechanism
- 25 - Coupon reader of the of the central currency accepting mechanism
- 26 - Slot for cash of the of the central currency accepting mechanism
- 30 27 - Slot for cards of the of the central currency accepting mechanism
- 28 - Registration number of the portable video terminal
- 29 - Function push-button of the of the central currency accepting mechanism

- 30 - Hole for access key in the maintenance module
- 31 - Hole for credit issuance key in the maintenance module
- 32 - Coupon printer in the maintenance module
- 33 - Coupon reader in the maintenance module
- 5 34 - Touch screen in the maintenance module
- 35 - Numerical keypad in the maintenance module
- 36 - Function push-buttons on the maintenance module
- 37 - Mechanical counters in the maintenance module
- 38 - Storage stand for portable video terminals
- 10 39 - Slot for club and credit cards in the maintenance module

CONCLUSIES

1. Speelautomaat omvattende een hoofdbesturingseenheid, een centrale server, een centrale weergeefinrichting, waarbij de centrale weergeefinrichting meerdere verbindingen mogelijk maakt, een centraal geldontvangstmecanisme en een onderhoudsbewakings-moduul, waarbij het geldontvangstmecanisme, de centrale
5 weergeefinrichting en het onderhoudsbewakingsmoduul op één of meer locaties op afstand van de hoofdbesturings-eenheid zijn geïnstalleerd en met de hoofdbesturingseenheid zijn verbonden door middel van een bekende draadverbinding of draadloze verbinding, waarbij de hoofdbesturingseenheid on-line met de centrale server is verbonden en het apparaat tenminste één draagbare videoterminal heeft, die met de hoofdbesturingseenheid is
10 verbonden.

2. Speelautomaat volgens conclusie 1, waarbij de hoofdbesturingseenheid in tenminste één draagbare videoterminal is ingebouwd.

3. Speelautomaat volgens conclusie 1 of 2, waarbij de draagbare videoterminal is voorzien van een aanraakscherm, een luidspreker, een activeringsdrukknop voor het
15 voorkomen van gebruik onder de gebruiksleeftijd, een opening voor een onderhouds-toegangssleutel, een opening voor een onderhoudskredietafgiftesleutel, een "start" drukknop, een "pauze-vergrendeling" drukknop, een stekkerbus voor verbinding met een elektriciteitsnet en een stekkerbus voor verbinding met een communicatiepoort.

4. Speelautomaat volgens één van de conclusies 1 tot en met 3 en omvattende
20 tenminste één rek, dat is verbonden met een stroomvoorzieningseenheid en dat is ingericht om één of meer draagbare videoterminals op te slaan en op te laden.

5. Speelautomaat volgens één van de conclusies 1 tot en met 4, waarbij het centrale geldontvangstmecanisme een numeriek toetsenbord, een beeldweergave, een coupon-afdrukinrichting, een couponleesinrichting, een sleuf voor het ontvangen van
25 contant geld en een sleuf voor het ontvangen en lezen van gegevens van krediet- en clubkaarten omvat.

6. Speelautomaat volgens één van de conclusies 1 tot en met 5, waarbij het onderhoudsbewakingsmoduul een opening voor een toegangssleutel, een opening voor een onderhoudskredietafgiftesleutel, een couponafdrukinrichting, een couponleesinrichting, een
30 sleuf voor het ontvangen van contant geld en een sleuf voor het ontvangen en lezen van gegevens van krediet- en clubkaarten, een aanraakscherm, een numeriek toetsenbord, dat functiedrukknoppen bevat, mechanische tellers, die zijn ingericht om ingevoerde en afgegeven hoeveelheden weer te geven, en een stekkerbus voor verbinding met een communicatiepoort omvat.

7. Speelautomaat volgens één van de conclusies 1 tot en met 6, waarbij tenminste één draagbare videoterminal met de centrale weergeefeenheid, het centrale geldontvangst-mechanisme en het onderhoudsmoduul is verbonden, waarbij de verbinding via de hoofdbesturingseenheid tot stand is gebracht en de verbinding zodanig is, dat meerdere 5 verbindingen mogelijk zijn onder gebruikmaking van communicatiepoorten of draadloze technieken.

8. Speelautomaat volgens één van de conclusies 1 tot en met 7 en ingericht om op een zodanige wijze te werken, dat een op het onderhoudsbewakingmoduul of op het centrale geldontvangstmechanisme ingesteld krediet via de hoofdbesturingseenheid aan 10 een gegeven draagbare videoterminal kan worden overgedragen door middel van een bekende communicatie-inrichting door het indrukken van numerieke toetsen op een toetsenbord, dat een deel vormt van het onderhoudsbewakingmoduul of het centrale geldontvangst-mechanisme, welke ingedrukte toetsen corresponderen met het serienummer van de respectieve videoterminal, en door het tenslotte gebruiken van een functiedruknop 15 op het toetsenbord.

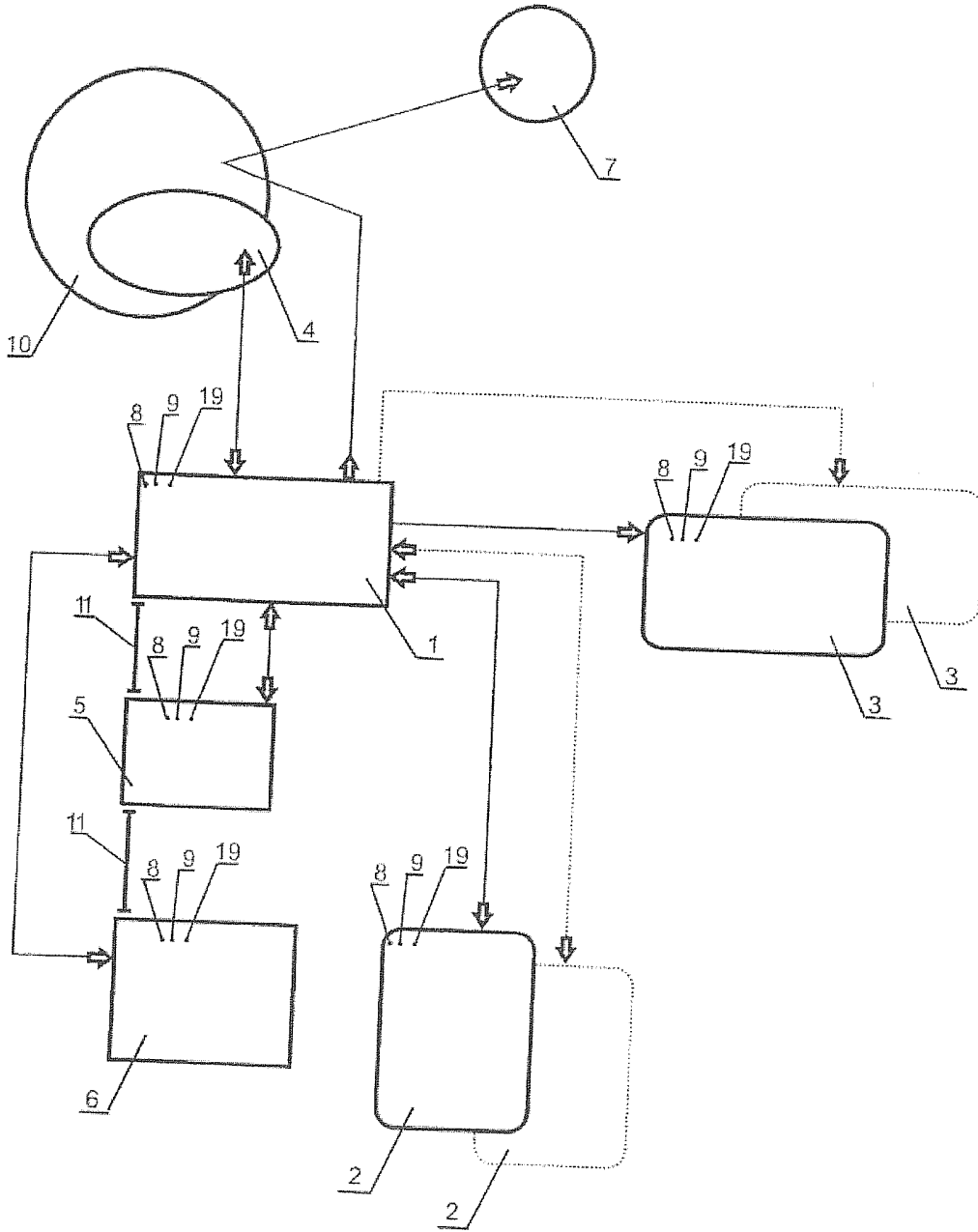


Fig.1

2/6

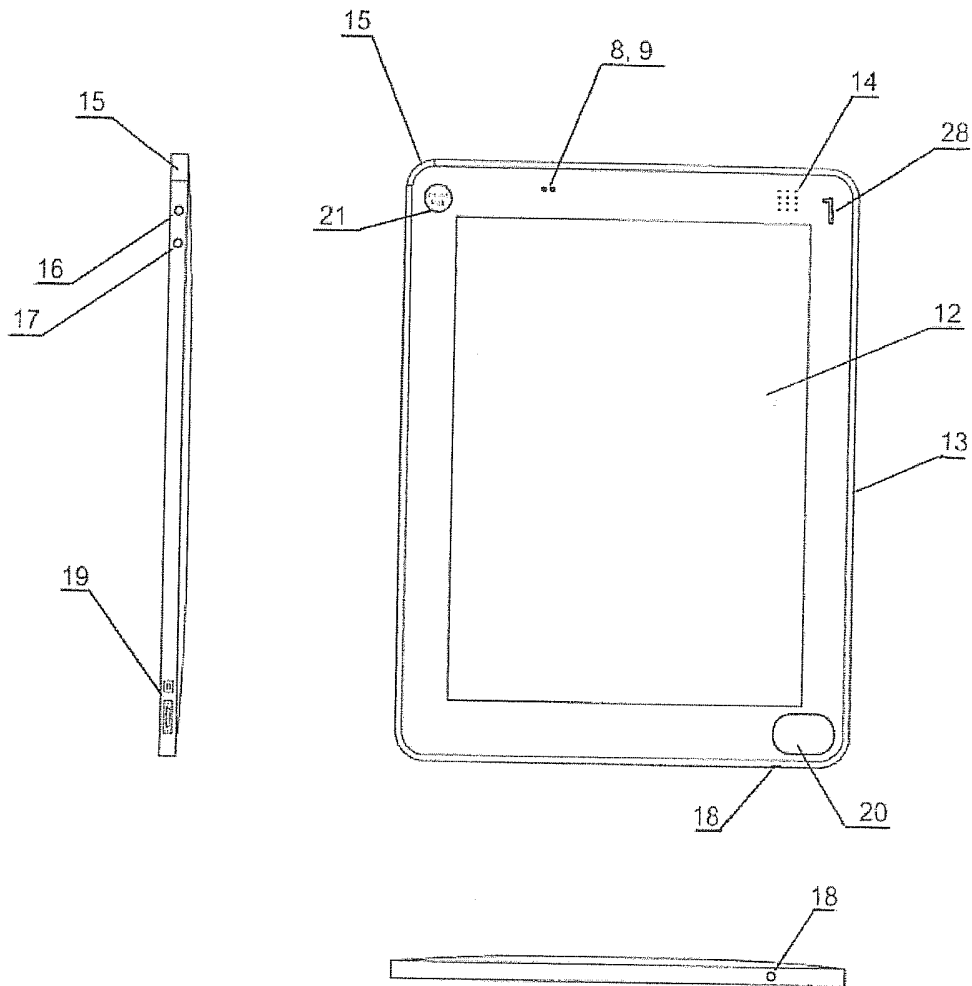


Fig.2

3/6

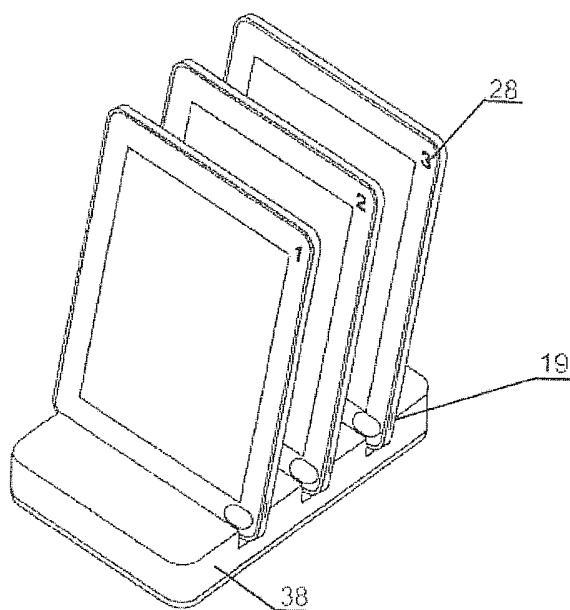


Fig.3

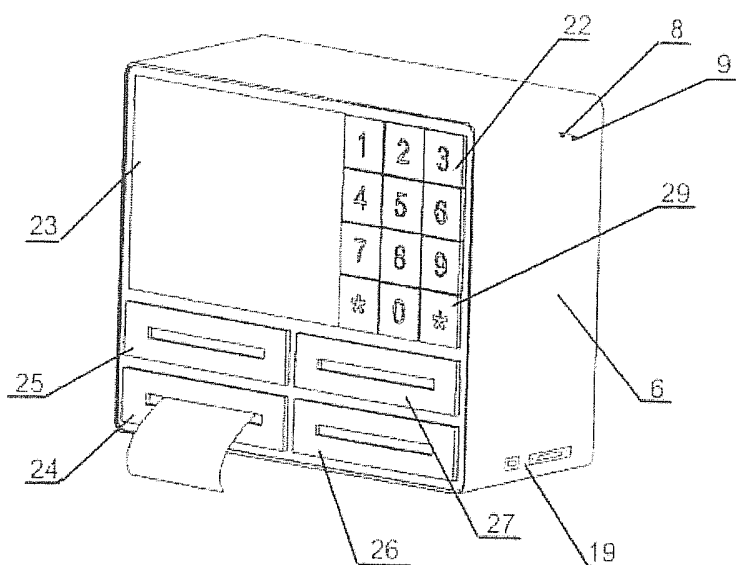


Fig.4

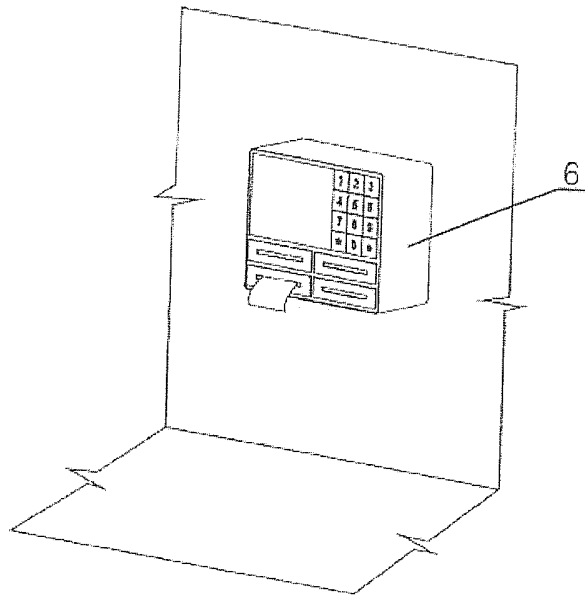


Fig.5

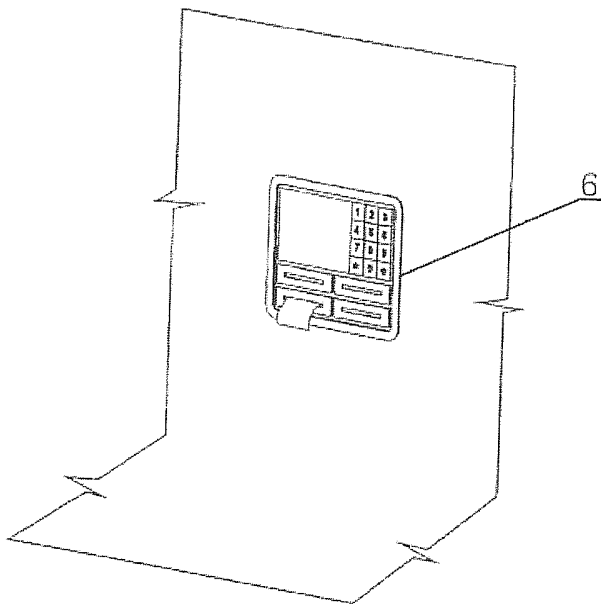


Fig.6

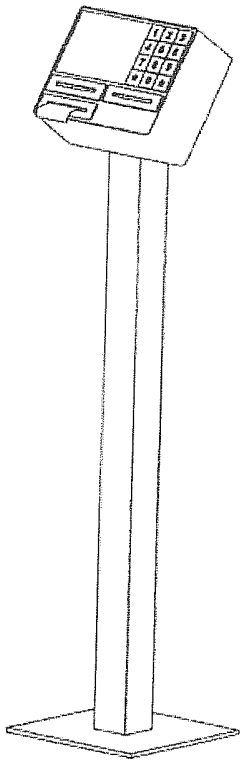


Fig. 7

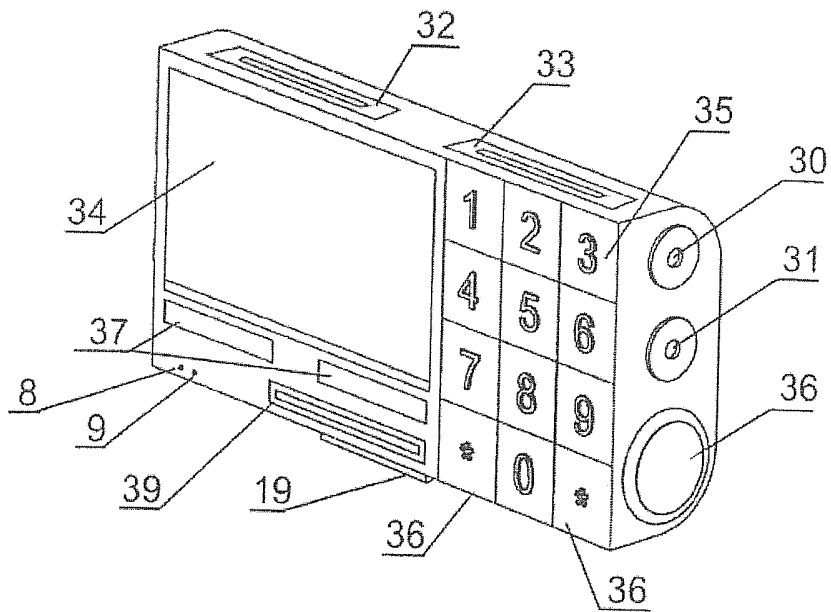


Fig. 8

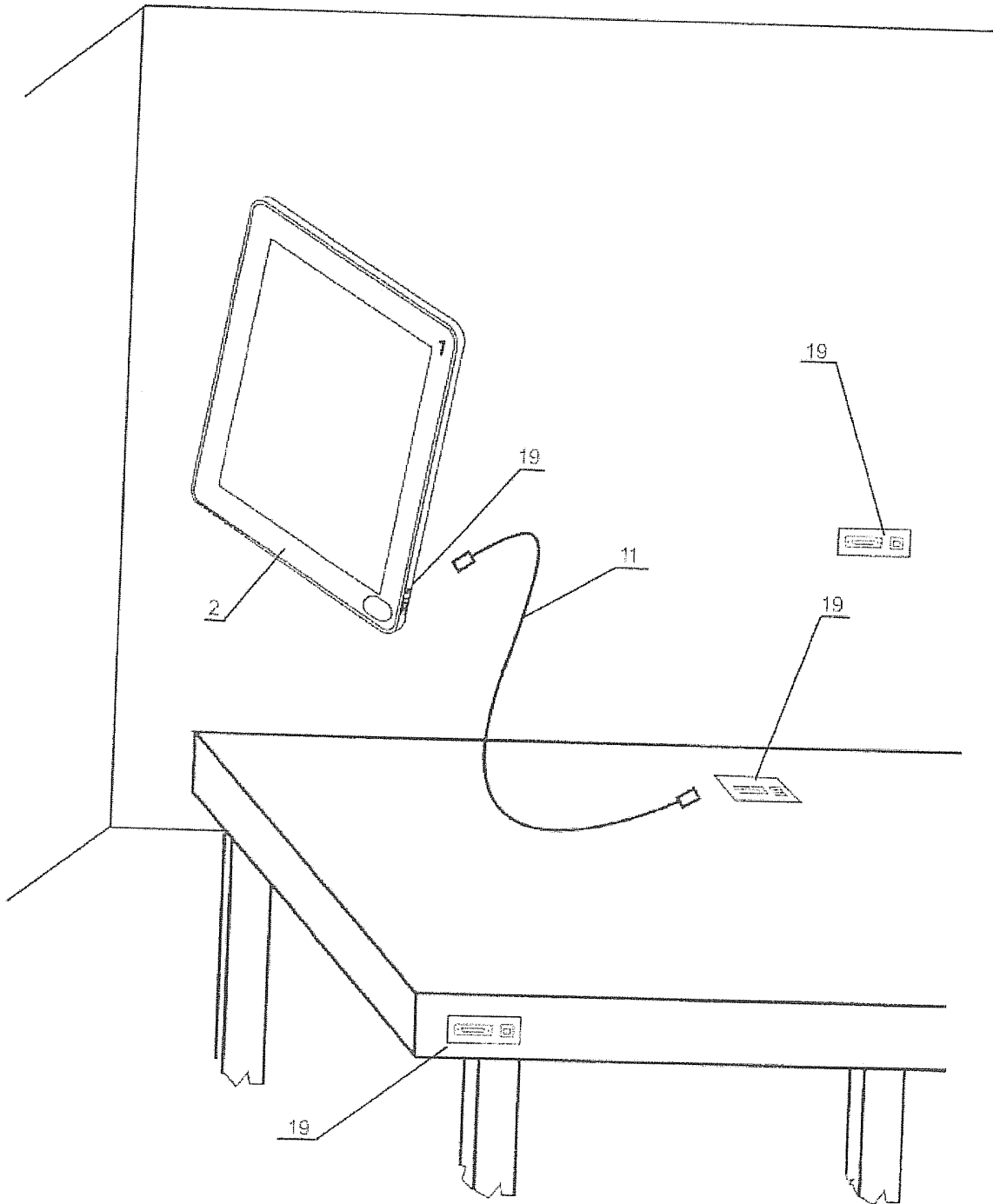
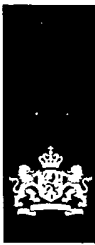


Fig.9



ONDERZOEKSRAPPORT

BETREFFENDE HET RESULTAAT VAN HET ONDERZOEK NAAR DE STAND VAN DE TECHNIEK

RELEVANTE LITERATUUR			
Categorie ¹	Literatuur met, voor zover nodig, aanduiding van speciaal van belang zijnde tekstgedeelten of figuren.	Van belang voor conclusie(s) nr:	Classificatie (IPC)
X	WO 2009/029687 A1 (WMS GAMING INC [US]; GAGNER MARK B [US]; SHIMABUKURO JORGE L [US]; SYL) 5 maart 2009 (2009-03-05) * alinea's [0040] - [0044], [0048] - [0054], [0062] - [0063], [0068], [0071] - [0072], [0076], [0080], [0082] - [0090], [0095] - [0097] * * figuren 1-4,7 *	1-8	INV. G07F17/32
X	WO 2008/092233 A2 (TIMEPLAY IP INC [CA]; SNODDY JON HAYES [US]; HUSSMAN JONATHAN IRA [CA]) 7 augustus 2008 (2008-08-07) * alinea's [0053] - [0061], [0066], [0067], [0072] - [0080], [0111] - [0129], [0133] - [0144] * * figuren 1,2,6,7 *	1-8	
Indien gewijzigde conclusies zijn ingediend, heeft dit rapport betrekking op de conclusies ingediend op:			
Plaats van onderzoek: 's-Gravenhage		Datum waarop het onderzoek werd voltooid: 21 december 2011	Bevoegd ambtenaar: Spitaler, Thomas
<p>¹ <u>CATEGORIE VAN DE VERMELDE LITERATUUR</u></p> <p>X: de conclusie wordt als niet nieuw of niet inventief beschouwd ten opzichte van deze literatuur Y: de conclusie wordt als niet inventief beschouwd ten opzichte van de combinatie van deze literatuur met andere geciteerde literatuur van dezelfde categorie, waarbij de combinatie voor de vakman voor de hand liggend wordt geacht A: niet tot de categorie X of Y behorende literatuur die de stand van de techniek beschrijft O: niet-schriftelijke stand van de techniek P: tussen de voorrangdatum en de indieningsdatum gepubliceerde literatuur</p> <p>T: na de indieningsdatum of de voorrangdatum gepubliceerde literatuur die niet bezwarend is voor de octrooiaanvraag, maar wordt vermeld ter verheldering van de theorie of het principe dat ten grondslag ligt aan de uitvinding E: eerdere octrooi(aanvraag), gepubliceerd op of na de indieningsdatum, waarin dezelfde uitvinding wordt beschreven D: in de octrooiaanvraag vermeld L: om andere redenen vermelde literatuur &: lid van dezelfde octrooifamilie of overeenkomstige octrooipublicatie</p>			

Onderzochte gebieden van de techniek

G07F

**AANHANGSEL BEHORENDE BIJ HET RAPPORT BETREFFENDE
HET ONDERZOEK NAAR DE STAND VAN DE TECHNIEK,
UITGEVOERD IN DE OCTROOIAANVRAGE NR.**

NO 137904
NL 2007274

Het aanhangsel bevat een opgave van elders gepubliceerde octrooiaanvragen of octrooien (zogenaamde leden van dezelfde octrooifamilie), die overeenkomen met octrooischriften genoemd in het rapport.

De opgave is samengesteld aan de hand van gegevens uit het computerbestand van het Europees Octrooibureau per

De juistheid en volledigheid van deze opgave wordt noch door het Europees Octrooibureau, noch door het Bureau voor de Industriële eigendom gegarandeerd; de gegevens worden verstrekt voor informatiedoeleinden.

21-12-2011

In het rapport genoemd octrooigeeschrift	Datum van publicatie	Overeenkomend(e) geschrift(en)	Datum van publicatie
WO 2009029687 A1	05-03-2009	US 2010234100 A1 WO 2009029687 A1	16-09-2010 05-03-2009
WO 2008092233 A2	07-08-2008	AU 2007345528 A1 CA 2677117 A1 EP 2117660 A2 WO 2008092233 A2	07-08-2008 07-08-2008 18-11-2009 07-08-2008



Agentschap NL
Ministerie van Economische Zaken,
Landbouw en Innovatie

SCHRIFTELIJKE OPINIE

DOSSIER NUMMER NO137904	INDIENINGSDATUM 18.08.2011	VOORRANGSDATUM 18.08.2010	AANVRAAGNUMMER NL2007274
CLASSIFICATIE INV. G07F17/32			
AANVRAGER Cechmanek			

Deze schriftelijke opinie bevat een toelichting op de volgende onderdelen:

- Onderdeel I Basis van de schriftelijke opinie
- Onderdeel II Voorrang
- Onderdeel III Vaststelling nieuwheid, inventiviteit en industriële toepasbaarheid niet mogelijk
- Onderdeel IV De aanvraag heeft betrekking op meer dan één uitvinding
- Onderdeel V Gemotiveerde verklaring ten aanzien van nieuwheid, inventiviteit en industriële toepasbaarheid
- Onderdeel VI Andere geciteerde documenten
- Onderdeel VII Overige gebreken
- Onderdeel VIII Overige opmerkingen

	DE BEVOEGDE AMBTENAAR Spitaler, Thomas
--	---

SCHRIFTELIJKE OPINIE

Aanvraag nr.:
NL2007274

Onderdeel I Basis van de Schriftelijke Opinie

1. Deze schriftelijke opinie is opgesteld op basis van de meest recente conclusies ingediend voor aanvang van het onderzoek.
2. Met betrekking tot **nucleotide en/of aminozuur sequenties** die genoemd worden in de aanvraag en relevant zijn voor de uitvinding zoals beschreven in de conclusies, is dit onderzoek gedaan op basis van:
 - a. type materiaal:
 - sequentie opsomming
 - tabel met betrekking tot de sequentie lijst
 - b. vorm van het materiaal:
 - op papier
 - in elektronische vorm
 - c. moment van indiening/aanlevering:
 - opgenomen in de aanvraag zoals ingediend
 - samen met de aanvraag elektronisch ingediend
 - later aangeleverd voor het onderzoek
3. In geval er meer dan één versie of kopie van een sequentie opsomming of tabel met betrekking op een sequentie is ingediend of aangeleverd, zijn de benodigde verklaringen ingediend dat de informatie in de latere of additionele kopieën identiek is aan de aanvraag zoals ingediend of niet meer informatie bevatten dan de aanvraag zoals oorspronkelijk werd ingediend.
4. Overige opmerkingen:

SCHRIFTELIJKE OPINIE

Aanvraag nr.:

NL2007274

Onderdeel V Gemotiveerde verklaring ten aanzien van nieuwheid, inventiviteit en industriële toepasbaarheid

1. Verklaring

Nieuwheid	Ja: Conclusies 3, 5, 6, 8 Nee: Conclusies 1, 2, 4, 7
Inventiviteit	Ja: Conclusies Nee: Conclusies 1-8
Industriële toepasbaarheid	Ja: Conclusies 1-8 Nee: Conclusies

2. Citaties en toelichting:

Zie aparte bladzijde

Re Item V

Reasoned statement with regard to novelty, inventive step or industrial applicability; citations and explanations supporting such statement

1 Prior Art

Reference is made to the following documents:

- D1 WO 2009/029687 A1 (WMS GAMING INC [US]; GAGNER MARK B [US]; SHIMABUKURO JORGE L [US]; SYL) 5 maart 2009 (2009-03-05)
- D2 WO 2008/092233 A2 (TIMEPLAY IP INC [CA]; SNODDY JON HAYES [US]; HUSSMAN JONATHAN IRA [CA]) 7 augustus 2008 (2008-08-07)

2 Novelty and Inventive Step

The subject-matter of claims 1-8 does not meet the criteria of patentability because it is not new and/or not inventive for the following reasons.

2.1 All the features of independent claim 1 are disclosed in document D1 (the references in parentheses referring to that document):

- a gaming apparatus (figure 2: ref. 200) comprising a main control unit (figure 2: ref. 202), a central server (figure 2: ref. 218), a central display (figure 2: ref. 211), the central display allowing the multiple connections, a central currency accepting mechanism (figure 2: ref. 213) and a maintenance monitoring module (figure 6: ref. 630) (figures 2, 6; paragraphs 41, 42, 48-52, 48, 68, 71)
- wherein the currency accepting mechanism, the central display and the maintenance monitoring module are installed at one or more locations away from the main control unit and are connected with the main control unit by any known wire or wireless link (paragraphs 48, 68; figure 2)
- the main control unit is connected on-line to the central server and the apparatus including at least one portable video terminal connected to the main control unit (paragraphs 42, 68; figure 2)

The subject-matter of claim 1 is therefore not new.

2.2 Dependent claims 2-8 do not contain any features which, in combination with the features of any claim to which they refer, meet the criteria of patentability in respect of novelty and/or inventive step for the following reasons.

- 2.2.1 The additional features of **claims 2-7** are disclosed in document D1 (see the corresponding passages in the search report) and/or well known in the art (see e.g. document D2 and the corresponding passages in the search report). No surprising technical effect can be established.
- 2.2.2 Regarding **claim 8**, document D1 discloses the use of the mobile gaming unit and the central currency accepting means comprising the features set out in above section 2.1 as well as the central currency accepting means comprising a card reader for loading credit for game play and a user interface (paragraphs 50, 51, 72).

The subject-matter of claim 8 therefore differs from this known use in that the mobile gaming units are identified by sequence numbers and that these numbers are used to associate credit to the respective mobile gaming units.

Assigning sequence numbers to mobile gaming units for identification is considered an administrative rule which as such cannot contribute to inventive step. Consequently, such a rule may be incorporated in the problem to be solved by the present invention, since it is considered non-technical. The problem to be solved by the present invention may therefore be regarded as how to implement the above mentioned administrative rule. It is noted that the person skilled in the art would indeed be confronted with that problem, since document D1 keeps silent about how the mobile gaming units are identified.

When confronted with the above mentioned problem, the implementation of said rule would be straight-forward for the skilled person, because there is no further technical problem to be overcome whose solution would require inventive skill. Claim 1 does not define any additional technical features that are not already known from document D1 that would make the implementation of the above mentioned administrative rule possible. The subject-matter of claim 8 does therefore not fulfill the criteria of patentability with respect to inventive step.