

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **15698**

(21) Numer zgłoszenia: **15503**

(22) Data zgłoszenia: **19.10.2009**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(54)

Automat kasynowy do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.09.2010 WUP 09/2010

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
**Przedsiębiorstwo Produkcyjno-Usługowo-
-Handlowe FLOMAR 2 S.C. Marcin Długajczyk,
Piotr Figzał, Mysłowice, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
**Długajczyk Marcin, Mysłowice, (PL);
Figzał Piotr, Mysłowice, (PL)**

PL 15698

Nr Rp. 15698

Klasa 21-03

Automat kasynowy do gier

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest automat kasynowy do gier przeznaczony do wyposażania kasyn gry, salonów gier, pubów, kawiarni i innych obiektów o charakterze rozrywkowym.

Istotę wzoru przemysłowego stanowi nowa i oryginalna postać automatu kasynowego do gier przejawiająca się w kształcie, rozmieszczeniu poszczególnych elementów roboczych o określonym kształcie w bryle obudowy automatu, służących do obsługi i reklamy automatu, w układzie powierzchni i linii, nadająca się do wielokrotnego odtwarzania.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na fatagrafiach, na których fig.1.1 przedstawia automat kasynowy do gier w widoku z przodu, fig.1.2 przedstawia automat kasynowy do gier pod kątem z lewej strony na przód automatu, fig.1.3 - widok pod kątem z prawej strony na przód automatu, fig.2 przedstawia odmianę automatu kasynowego do gier w widoku z przodu.

Automat kasynowy do gier posiada w czołowej górnej części nad pulpitem sterowania jeden monitor zabudowany głębiej w stosunku do przedniej płaszczyzny obudowy otoczony grubszą

wystającą ramką ściętą pod kątem w stronę płaszczyzny monitora. Powyżej posiada górną część obudowy w widoku z przodu o kształcie półkolistym, nieco nachyloną do podstawy obudowy, z wyświetlanym ekranem z nazwą programu lub zgodnie z życzeniem użytkownika, otoczona szerszą ramką. W części poziomej ramki, nad monitorem zabudowane są dwa w poziomie głośniki. Automat kasynowy do gier posiada pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu, przylegający górną krawędzią szerszej podstawy trapezu do płaszczyzny monitora i stanowiący jedną całość z ramką wokół monitora, posiadający na górnej pochyłej płaszczyźnie na tle powierzchni metalicznej jasne jednakowej wielkości przełączniki w dwóch rzędach, w górnym trzy przełączniki z prawej i dwa przełączniki z lewej strony otworu wrzutu monet, a poniżej w całym rzędzie, z prawej strony posiadający wyprofilowaną w korpusie podświetlaną wnękę na czytnik banknotów. Poniżej na czołowej płaszczyźnie pulpitu sterowania obok wnęki na czytnik banknotów zabudowany jest jeden większy jasny przycisk, a na spodniej powierzchni pulpitu sterowania są trzy stacyjki do obsługi programu. Pod pulpitem sterowania automat kasynowy do gier posiada podświetlany ekran z reklamą użytkownika lub nazwy użytego programu, osadzony pionowo w wystającej w stosunku do płaszczyzny ekranu ramce górą przylegającej do dolnej krawędzi pulpitu sterowania a dołem do rynny wyrzutu monet, a poniżej posiada zabudowaną wystającą do przodu obudowy podłużną prostokątną, całą w kolorze jasnym metalicznym rynną wyrzutu monet. poniżej rynny wyrzutu monet dolną część obudowy stanowią w widoku z przodu błyszczące metaliczne płyty

dolegające do siebie pod kątem rozwartym, objęte bokami obudowy. Dół obudowy w widoku z przodu posiada wysunięty do przodu prostokątny podnóżek.

Automat kasynowy do gier według odmiany posiada na czołowej pionowej płaszczyźnie pulpitu sterowania dwa większe jasne przyciski, oraz poniżej prostokątnej podłużnej metalicznej rynny wyrzutu monet posiada w widoku z przodu dwie ścianki objęte z obu stron bokami obudowy nachylone do siebie pod kątem rozwartym oraz wysuniętą do przodu podstawę z bokami o kształcie kulistym połączonymi ze sobą błyszczącą metalicznie o większej średnicy rurą pełniącą rolę podnóżka.

Cechy istotne wzoru przemysłowego:

1. Automat kasynowy do gier posiada w czołowej górnej części obudowy nad pulpitem sterowania jeden monitor zabudowany głębiej w stosunku do przedniej płaszczyzny obudowy grubszą wystającą ramką ściętą pod kątem w stronę płaszczyzny monitora, a powyżej posiada górną część obudowy w widoku z przodu o kształcie półkolistym nieco nachyloną do podstawy obudowy, z wyświetlanym ekranem z nazwą programu lub zgodnie z życzeniem użytkownika, otoczoną szerszą ramką, w części poziomej ramki nad monitorem z dwoma głośnikami jak to uwidoczniono na fotografiach fig.1.1, fig.1.2, fig.1.3 fig.2.
2. Automat kasynowy do gier posiada pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu przylegający górną krawędzią szerszej podstawy trapezu do płaszczyzny monitora, stanowiący jedną całość z ramką wokół monitora, zawierający na górnej pochyłej płaszczyźnie na tle metalicznej powierzch-

ni jasne jednakowej wielkości przyciski w dwóch rzędach, w górnym trzy przyciski z prawej i dwa z lewej strony otworu wrzutowego monet, a poniżej w całym rzędzie, z prawej strony wyprofilowaną w korpusie podświetlaną wnękę na czytnik banknotów, poniżej na czołowej płaszczyźnie pulpitu sterowania obok wnęki na czytnik banknotów jeden jasny większy przycisk, a na spodniej powierzchni pulpitu stacyjki do obsługi programu, jak uwidoczniono na fotografiach fig.1.1, fig.1.2, fig.1.3.

3. Automat kasynowy do gier posiada pod pulpitem sterowania podświetlany ekran z reklamą nazwy użytego programu lub własną reklamą użytkownika, osadzony pionowo w wystającej w stosunku do płaszczyzny ekranu ramce górą przylegającej do dolnej krawędzi pulpitu sterowania a dołem do rynny wyrzutu monet, poniżej posiada wystającą do przodu obudowy podłużną prostokątną całość w kolorze jasnym metalicznym rynnę wyrzutu monet, jak to uwidoczniono na fotografiach fig.1.1, fig.1.2, fig.1.3, fig.2.
4. Automat kasynowy do gier posiada z prawej strony na prawym boku obudowy na wysokości dolnej części pulpitu sterowania zamknięcie drzwi obudowy automatu jak to uwidoczniono na fotografiach fig.1.1, fig.1.3, fig.2.
5. Automat kasynowy do gier posiada poniżej rynny wyrzutu monet dolną część obudowy utworzoną z błyszczących metalicznie ścianek dolegających do siebie pod kątem rozwartym, objętych z obu stron bokami obudowy, jak to uwidoczniono na fotografiach fig.1.1, fig.1.2, fig.1.3.
6. Automat kasynowy do gier według odmiany posiada na czołowej

pionowej płaszczyźnie pulpitu sterowania dwa większe
 jasne przyciski, jak to uwidoczniono na fotografii fig.2.

7. Automat kasynowy do gier według odmiany, poniżej prostokątnej podłużnej metalicznej rynny wyrzutu monet posiada w widoku z przodu dwie ścianki objęte z obu stron bokami obudowy, nachylone do siebie pod kątem rozwartym, oraz wysuniętą do przodu podstawę z bokami w kształcie półkolistym połączonymi ze sobą błyszczącą metalicznie o większej średnicy rurką pełniącą rolę podnóżka, jak to uwidoczniono na fotografii fig.2.


RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZYNA SZCZEPAŃSKA
41-907 Bytom, ul. Orzechowska 20/18, 15

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRZYSZTOF S. CIEPIECHA
41-007 Łódź, ul. Świerczewskiego 20A, 10



Fig. 1.1



Fig. 1.2



Fig. 1.3



Fig. 2

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSTYNA SZCZEPANOWA
41-807 Bytom ul. ...



Fig. 1.1

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZTOF SZKAPCZAK
41-907 Bytom, ul. Żmigrodzka 20, tel. 71 37 40 100



Fig. 1.2


RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZTOF SZAFEROWSKI
41-907 Bytom, ul. Chopina 6 2016, 11



Fig. 1.3

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZYNA SZCZEPIŃSKA
41-607 B, Tom, ul. Żelazna 20, 11.



Fig. 2

15698

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZYNA SZOTERA-SMĄ
41-507 Bytów, ul. Chłopska 10a, 20-115