

國 籍：(中文/英文)

- 1.美國/USA
- 2.美國/USA
- 3.美國/USA
- 4.美國/USA
- 5.美國/USA

四、聲明事項：

☒ 申請前已向下列國家(地區)申請專利：

【格式請依：受理國家(地區)、申請日、申請案號 順序註記】

☒ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

美國；2003 年 10 月 23 日；10/692,257

國 籍：(中文/英文)

- 1.美國/USA
- 2.美國/USA
- 3.美國/USA
- 4.美國/USA
- 5.美國/USA

四、聲明事項：

☒ 申請前已向下列國家(地區)申請專利：

【格式請依：受理國家(地區)、申請日、申請案號 順序註記】

☒ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

美國；2003 年 10 月 23 日；10/692,257

玖、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明與電腦與電子裝置中的使用者介面選單有關，特別是用以控制如何提供接觸資訊給電腦應用程式的方法、系統及電腦程式產品。

【先前技術】

此處所描述之“接觸”術語一般係指任何人、團體、組織、企業、家庭或其他類型之可識別實體。此處所定義之“接觸資訊”術語一般係指對應至一接觸且可被認為與識別、接觸、存取、對應或聯繫該接觸有關的任何資訊。在本申請案之前後文中，接觸資訊被一應用程式用於執行一所需功能，例如傳送一電子郵件、起始一電話呼叫、存取一網頁、起始一遊戲時期、執行一金融交易等等。接觸資訊之非限制範例包含名稱、別名、電話號碼、電子郵件位址、住家地址、即時傳訊（IM）位址以及網頁位址等。接觸資訊亦可為其他類型之資訊如一接觸之狀態。舉例來說，指出一接觸目前是線上的或在一電話線上的資訊也可被廣義地視為接觸資訊。

許多應用程式需要、存取、傳送或以其他方式利用資訊。某些利用接觸資訊的應用程式之範例包含電子郵件應用程式、網路遊戲應用程式、即時傳訊應用程式、電話與電話技術應用程式、網際網路應用程式、金融應用程式、文字處理應用程式以及企業管理應用程式等。

利用接觸資訊之應用程式典型地提供介面或選單以進入一或多個欄位中的所需接觸資訊。舉例來說，一電子郵件介面將典型地包含欄位以供接收預期電子郵件接收者之電子郵件位址。接觸資訊也可在缺乏該使用者之明知下被收集。舉例來說，關於該電子郵件應用程式，對應至該傳送者之接觸資訊（即該傳送者的姓名、電子郵件位址等等）可在背景被收集，而無須使用者輸入且有時甚至無須該使用者知情。

被一應用程式收集之接觸資訊隨後可被發佈或以其他方式被使用，且有時無須該使用者明知或同意。這可能為非常不受歡迎的，特別是該使用者完全無意讓其接觸資訊被收集時。

允許應用程式自動地收集有關一使用者之接觸資訊也可能是有問題的，即使當一使用者已明示或暗示其同意該應用程式收集其資訊。舉例來說，如果多人共用一單一電腦系統，該電腦系統可存取共用該電腦之各人的不同接觸資訊，因而提高一應用程式取得在任何特定時間使用該電腦系統之任何特定人士之錯誤接觸資訊的可能性。

在相關技術中的另一問題為：現存應用程式典型地並未明確地通知該使用者哪些收集的接觸資訊將被使用。此將使一使用者難以決定其是否願意提供該請求的接觸資訊。即使一使用者最後可藉由導覽至相關網頁或與該應用程式有關之協助選單而找出此類資訊，此仍為不受歡迎的，特別示弱該使用者並未立即瞭解該從何處開始找尋此

類資訊時。因此，使用者典型地必須不知情地決定其是否想要提供其接觸資訊。

在相關領域中的另一問題為：即使一使用者不同意其接觸資訊之收集與使用該電腦系統可能不知道要收集有關一使用者之哪些資訊。特言之，一使用者可能具有不同組接觸資訊或“角色”，其對應至該使用者所處於的不同環境。舉例來說，一使用者可能具有一家庭角色、一學校角色、一朋友角色、一工作角色、一娛樂角色等等，各自對應至不同的別名、位址（例如實體/電子郵件）、電話號碼等等。然而，由於一應用程式可能不知道該使用者想要被收集哪些資訊，該錯誤資訊可能不慎地被收集與發佈或以其他方式被該應用程式所使用。

【發明內容】

本發明係指用以控制如何提供接觸資訊給一或多個請求應用程式之改進方法、系統與相關電腦程式產品與介面。特言之，本發明用以使一使用者能夠充分瞭解地控制哪些其接觸資訊可被一應用程式收集。

依據本發明之一態樣，當一應用程式請求有關該使用者之接觸資訊時，識別關於一使用者之不同接觸角色的一介面物件被顯示以供使用者選擇。該使用者便可選擇其想要被收集之對應與相關資訊。舉例來說，可被選擇之角色列表可包含一企業角色、一個人角色、一電子商務角色、一匿名角色或任何已被建立且可讓該應用程式存取之任何

其他角色。對應至所選角色之接觸資訊隨後可被提供給該請求應用程式，如該使用者選擇性之決定。

也可提供另一介面以使一使用者可檢視與各種角色有關之對應資訊。在某些實施例中，此資訊拾取器介面預設為意圖被傳送至該呼叫應用程式之請求角色資訊。該使用者隨後可藉由使用該資訊拾取器選擇傳送該資訊或不同的資訊，而非該預設資訊。

該資訊拾取器介面可被特別請求或一應用程式搜尋有關一使用者之資訊的任何時候存取。該資訊拾取器所顯示的接觸資訊可徹底地顯示所有與一特定角色有關之接觸資訊，或替代地僅顯示在一特定時間被一應用程式所請求之接觸資訊或任何其組合。亦可設置該資訊拾取器以顯示並提供存取至搜尋有關該使用者之資訊的該應用程式之隱私政策，並說明如何使用該使用者之接觸資訊，因而使該使用者能明白地決定該應用程式將可被允許存取哪些接觸資訊。

可實施本發明以克服相關技術中某些已知問題。特言之，本發明所提供之介面以及其使用可使一使用者被告知一應用程式請求接觸資訊，且可提供一使用者對於哪些資訊被收集以及請求應用程式如何加以利用的某些控制。

本發明之額外特徵與優點將於以下的說明中加以提出，且將自該說明明白其部分，或從實施本發明中瞭解。本發明之特徵與優點可藉由該附加申請專利範圍中所特別指出之工具與組合而被瞭解與取得。本發明之這些與其他

特徵自以下的說明與附加申請專利範圍將變得更完全明白，或藉由依據此後提出之內容實施本發明而加以瞭解。

【實施方式】

本發明延伸至方法、系統與電腦程式以控制如何組織並呈現接觸資訊給應用程式以供使用。

此處所使用之“應用程式”術語可包括介面、模組、編碼以及電腦可執行指令，其可被一使用者所執行以完成某些行為，包括但不限於以網路為基礎之應用程式。當然，此包括該使用者之電腦系統本地代管(host)的應用程式以及遠端電腦代管的應用程式。

前述更為詳細定義且此處所使用之“接觸資訊”術語一般包括對應至一接處且可被視為與識別、接觸、存取、對應或聯繫該接觸有關。接觸資訊也可被定義為對應一使用者之任何資訊。

此處偶而使用且可與“描述檔”術語互換之“角色”術語一般被定義為接觸資訊可描述或識別一使用者的一特定方式。因此，各人雖非必要但可具有多種角色，其各自可與有關一人之不同接觸資訊有關。角色之範例可包括但不限於一家庭角色、一學校角色、一朋友角色、一工作角色、一娛樂角色、一商業角色、一電子商務角色、一匿名角色以及一個人角色。該各種角色以及其對應的接觸資訊可被儲存於表格、索引以及其他可提供給該使用者之電腦系統的資料結構。

在此處所描述之各種實施例中，介面被用於控制接觸資訊之關聯以及存取。可透過電腦軟體元件建立、修改與使用這些介面，該電腦軟體元件在此處有時係指電腦可執行指令或電腦模組。

如此處所述，一程式設計介面（或簡稱為一介面）可被視為任何機制、處理、協定以使一或多個編碼區段可聯繫或存取一或多個其他編碼區段所提供之功能。替代地，一程式設計介面可被視為一系統之一元件的一或多個機制、方法、功能呼叫、模組、物件等等，其可通信地連接其他元件的一或多個機制、方法、功能呼叫、模組等等。下述中“編碼區段”術語意圖包括一或多個指令或編碼行，且包括如編碼模組、物件、子常式、功能等等，不論所應用之術語或該編碼區段是否被單獨地編譯，亦不論該編碼區段是否被提供為來源、中介程式、或物件編碼，不論該編碼區段是否被用於一執行期系統或處理，亦不論該編碼區段是否被置於相同的或不同的機器上，或分散至多個機器，亦不論該編碼區段所表示之功能是否被完全地實施於軟體、硬體或軟硬體組合中。

因此，將瞭解本發明之實施例可包括特定功能與一般功能的電腦裝置，其包括各種可被用於啟動此處所描述之介面的電腦軟體與硬體。位於本發明之範圍內的實施例也可包括電腦可讀取媒體以傳送或具有儲存於其上之電腦可執行指令或資料結構，其包含該介面以及用於使用與修改該介面之編碼。

將瞭解該電腦可讀取媒體可為任何可被一一般目的或特殊目的電腦所存取之可取得媒體，包括但不限於行動通信裝置。舉例來說但不限於，此電腦可讀取每題可包含RAM、ROM、EEPROM、CDROM或其他光碟儲存、磁碟儲存或其他磁性儲存裝置，或任何可用於以電腦可執行指令或資料結構之形式載送或儲存所需程式編碼工具，且可被一一般目的或特殊目的電腦所存取的其他媒體。該電腦可執行指令包含例如指令或資料，其可使一一般目的電腦、特殊目的電腦或特殊目的處理裝置執行一特定功能或功能組，如下述之行為與步驟。

當資訊於一網路或其他通信連線（不論是有線、無線或有線與無線之組合）上被傳送或提供至一電腦或行動通信裝置時，該電腦/裝置適當地將該連線視為一電腦可讀取媒體。因此，任何此連線適當地被稱為一電腦可讀取媒體。以上之組合亦應被包含於電腦可讀取媒體之範圍中。

控制接觸資訊之存取

第1圖說明一流程圖，其說明一種方法具有各種行為以控制接觸資訊如何一具本發明之一實施例被提供至請求的應用程式。該第一說明的行為包括偵測來自一應用程式對接觸資訊的一請求（行為110）。舉例來說，藉由監控對一一般接觸資訊存放或任何編號之特定應用程式接觸資訊登錄所做之請求而可達成此一行為。

各種應用程式可請求不同類型之接觸資訊。舉例來

說，該代管應用程式可請求電話號碼、電子郵件位址、實體位址、姓名、個人識別號碼、信用卡號碼等等。

然而依據一實施例，該應用程式僅請求其需要用以執行一預期功能的接觸資訊，不論其他接觸資訊之可取得性。舉例來說，一電子郵件應用程式可僅需要一姓名或別名以及一電子郵件位址。然而在其他實施例中，應用程式也可請求不必然需要之額外資訊，但該應用程式仍被設置加以收集。舉例來說，一網際網路應用程式可能不需要一使用者的電話號碼，但仍然可加以請求，因而該電話號碼隨後可被賣給一電信行銷公司。在此情況中，一使用者可能想要阻止該應用程式收集不必要的資訊。在此情形中，本發明之方法與介面可被用於阻止該應用程式取得該應用程式不需要之接觸資訊。

特言之，本發明之方法可包括用以判定一應用程式是否取得授權存取該請求資訊的行為（行為 120）。此部分可依據該應用程式是否需要該資訊以及如何使用該資訊。舉例來說，在一實施例中，參考第 3 圖且於下文中更詳細地加以顯示與描述，一使用者可被通知該應用程式對該接觸資訊之預期使用，以及該使用者正在請求之接觸資訊類型。在被通知時，該使用者便可控制該應用程式是否可獲得授權以存取其請求之資訊，或反而選擇拾取被呈現給該應用程式之資訊。

依據另一實施例，透過使用存在於該使用者之電腦系統上的存取控制列表（ACL's）而自動地執行該授權。該

ACL 登錄特定地授予存取許可給該應用程式請求之資訊。

亦可透過此處所描述之介面而內在地決定授權，例如藉由判定該應用程式所請求之接觸資訊是否符合該使用者以選擇提供給該應用程式而已與一或多個角色相關聯之資訊，不論是在該資訊被請求時或於一較早的時間。

如果判定該應用程式取得授權以存取該資訊，則提供該請求資訊（行為 130）。然而，如果該應用程式尚未被給予授權，以及甚至在某些情況中其已取得授權時，該使用者仍可選擇該所需接觸資訊或使用一角色以提供適當資訊給該應用程式。

一角色一般地包含接觸資訊，其可被用於描述一人的一特定描述檔。舉例來說，一商業角色可包含一人之工作位址、工作電話、工作電子郵件位址、一工作別名或職稱等等。反之，一個人角色可包括一個人行動電話號碼、私人電子郵件位址、住址等等。

如前所述，一使用者可具有任何數量之角色。該角色也可被該使用者建立或修改，如以下所述，或藉由該使用者與各種應用程式之互動而暗中被定義。舉例來說，如果一應用程式先前已請求並取得一使用者之家中電話號碼與住址，本發明之模組可使這些資訊能被追蹤且自動地被用於建立該使用者之一對應描述檔或角色。

為了幫助該使用者選擇一適當角色，該使用者的電腦系統或已存取該使用者之接觸資訊與對應角色之其他電腦系統繼續識別該可取得接觸角色（行為 150）。

在某些情形中，該使用者可能不具有目前被建立或可被識別之任何角色。在這些情形中，可取得接觸角色之識別可包括預設角色之建立，即使該預設角色中提供的接觸資訊是錯誤的或漏失的。之後，該使用者可透過一介面修改與該各種角色相關之接觸資訊，如下文中參照第 3 圖之進一步描述。

可取得角色之識別（行為 150）也可包括判定登入之使用者為何人的處理。如果目前沒人登入至該電腦系統，因而該電腦系統目前被匿名地使用，可提示該實際使用者登入或以其他方式識別該些使用者本身，因而該使用者之角色可被識別。在其他實施例中，該使用者之識別自正在請求該接觸資訊且以某種方式指出該使用者為何的應用程式中取得。再於其他實施例中，可被一電腦系統所存取之任何數量的可取得角色被識別，即使該些角色並非全部對應至其接觸資訊正被請求之人。

一旦該接觸角色已被識別，其被呈現給一使用者以供選擇，因而使該使用者選擇或以其他方式識別該適當的角色以提供其對應的接觸資訊給請求的應用程式（行為 150）。

在一實施例中，該可取得角色透過整合於該請求應用程式之介面中的一介面物件被呈現。舉例來說，於第 2A 圖中被顯示之一電子郵件應用程式介面 200 具有一整合的描述檔選單物件 210，其可被選擇以顯示一或多個識別角色。舉例來說，藉由實際地修改該應用程式之圖形化使用

者介面（GUI）或藉由簡單地以該介面物件重疊該 GUI 而可執行該介面物件之整合。

雖然該介面物件可被整合至既有應用程式之介面中，將瞭解在其他實施例中，該介面物件也可包含一獨立存在介面、選單、圖示或其他物件，其獨立於該應用程式之介面而被呈現給該使用者。

第 2 圖說明一實施例，其中該描述檔選單物件 210 已被選擇與展開以顯現四種不同角色之一列表 220，其包含一商業角色、一個人角色、一匿名角色以及一電子商務角色。如前所述，每個這些角色可被與該使用者決定為有關的且適合不同應用程式的對應接觸資訊相關聯。

在其他實施例中，也可將已被識別且可能與不同人有關之額外角色呈現給該使用者，例如在該使用者尚未被該電腦系統透過一登入程序所識別之前。

為了保護可能為秘密的接觸資訊，例如個人識別號碼、社會安全號碼、銀行帳號等等，也可提供安全模組以防止一使用者存取或利用其他使用者的角色，除非其以獲得該行為之授權。此授權可要求該使用者登入或提供其他特定資訊以確認其身份。

在本範例中，一電子郵件應用程式已請求關於將被包含於外寄郵件之中介資料與標頭中的使用者的接觸資訊。該使用者可能並不知情，但是一旦看見該描述檔介面物件 210，該使用者可被告知該應用程式正在搜尋某些資訊。為了提供該使用者更多的提醒，該介面物件可以更加顯著或

明白的方式被顯示。

該使用者可被進一步告知關於該應用程式正透過一分離介面搜尋之資訊，該分離介面例如第 3 圖中顯示之介面 300，其可自該介面物件 210 被啟動，或於該應用程式請求資訊時自動被啟動。

由於某些請求並非明確地對該使用者提出，而是在缺乏該使用者之明知下向該使用者之電腦系統提出，因而通知該使用者一應用程式對資訊之請求可能是有用的。類似地，對資訊之某些請求有時在該使用者最初使用一應用程式之前被提出，因而對向使用者提醒該應用程式對資訊之請求可能為有用的。

現在移至第 3 圖，該圖提供一介面 300 之一實施例，其可被用於拾取或以其他方式選擇與一描述檔有關之資訊。此介面 300 可回應一資訊請求而被自動啟動，或替代地回應該使用者之一特定請求而被自動啟動。舉例來說，該使用者可於任何時間特別地請求該介面以建立及修改其對應角色。一使用者也可藉由自該介面物件 210 選擇一角色而間接地請求該介面 300，如前所述。舉例來說，在本實施例中，該使用者已自可取得角色列表 220 中選擇該商業角色。此選擇以使得該商業描述檔或角色被顯示於該資訊拾取器介面 300 中。

該商業描述檔目前包括一商業名稱欄位 (310)、電子郵件位址欄位 (320)、實體住址欄位 (330) 以及電話號碼欄位 (340)，其各自可被填入適當資訊。此資訊可於該應

用程式請求該資訊之前或之後的任何時間被加入。此資訊可被一使用者於該介面 300 所修改。

可將該介面 300 中顯示的資訊類型限於該應用程式正請求之特定資訊，或可更廣泛地包括與該使用者之對應角色有關之所有類型之相關接觸資訊。

該介面也可包括額外資訊，例如該應用程式之隱私數值主張 350 及/或將告知該使用者該接觸資訊之用途的應用程式擁有者。此隱私與使用資訊可被直接包含於該介面 300 中，或替代地可從一或多個物件如該介面 300 所提供之一超連結連往該資訊。該隱私與使用資訊可特別被本發明之模組請求作為提供該請求的接觸資訊給該應用程式的一先決條件。替代地，此資訊可自願地被提供而無須請求。

隨後將說明的行為為判定哪個可取得角色資訊將被呈現以及其將被呈現之格式（行為 160）。特言之，一角色可包含比一使用者想要提供給一應用程式更多的資訊。類似地，一應用程式可能不想要一角色所提供之所有接觸資訊。因此，該應用程式所做之請求可自動地被與該可取得資訊相配以識別將被呈現之資訊。替代地，一使用者可被要求手動地將該資訊輸入至該介面 300 之欄位中，且如果有任何該介面 300 所顯示之資訊的話，明確地准許其傳輸。

如果該使用者隨時想要改變正被提供給該應用程式之接觸資訊，其可透過該介面 300 加以修改，如前所述。

該資訊被呈現的格式也可特別地被一應用程式所請求。舉例來說，一應用程式可能請求一種以 V-card 格式、

列表格式或其他格式被提供的資訊。

已被請求之適當接觸資訊隨後被以適當格式加以呈現（行為 130）。何者被視為適當一般特定於應用程式且符合該應用程式對資訊之請求以及該使用者所選擇之角色。舉例來說，一電子郵件應用程式之適當的接觸資訊可包括該商業電子郵件位址以及一使用者的商業名稱，如果該使用者已特別地選擇該商業角色被用於滿足該應用程式對資訊之請求。

將瞭解藉由此作法，該使用者可控制哪些資訊被應用程式所發佈與使用。舉例來說，該外寄訊息將僅包含該使用者的商業名稱以及電子郵件位址以識別該寄件者。類似地，如果該使用者打算對一新電子郵件選擇該匿名角色，該新的外寄電子郵件則將包含一匿名電子郵件位址以及不會識別該寄件者或僅以某些匿名方式識別該寄件者的名稱。

雖然先前提供之範例與電子郵件功能有關，將瞭解本發明之範圍延伸至其他實施例中，其他應用程式利用該接觸資訊以成就不同功能。舉例來說，其他應用程式可利用本發明之方法與介面包括使用接觸資訊之應用程式以起始一電話對話時期、起始一電話呼叫、存取一網頁、執行一金融交易、透過郵件傳送有形貨物等等。這些應用程式可被該使用者的電腦系統或為一遠端電腦系統所代管。

如前所述，將瞭解本發明藉由控制接觸資訊如何被提供給應用程式而克服許多問題。特言之，本發明所提供之

介面以及其使用可使一使用者能被告知應用程式請求之接觸資訊，且可提供一使用者控制哪些資訊被收集以及其如何被請求的應用程式所使用。

電腦環境

該些習知技藝人士將瞭解本發明可以各種配置被實施於電腦系統與網路電腦環境中，包括個人電腦、手持裝置、多處理器系統、以微處理器為基礎或可程式化消費性電子、網路個人電腦、微電腦、大型電腦等等。本發明亦可被實施於分散性電腦系統中，其中任務被透過一通信網路相連（不論是藉由有線連結、無線連結、或兩者之一結合）之區域或遠端處理裝置執行。在一分散式電腦環境中，程式模組可被置於區域及遠端記憶儲存裝置兩者之中。

參照第 4 圖，可使用一示範性系統，例如以建立聚集的使用者偏好資料以及執行許多本發明提供之其他行為及步驟。該說明的系統包括以一傳統電腦 420 為形式之一一般目的的電腦裝置，包括一處理單元 421、一系統記憶體 422 以及一系統匯流排 423，其連接各種系統元件包括該系統記憶體 422 至該處理單元 421。該系統匯流排 423 可為任何類型之匯流排結構，包括一劑液體匯流排或記憶體控制器、一週邊匯流排以及使用任何各種匯流排結構之一區域匯流排。該系統記憶體包括唯讀記憶體（ROM）424 以及隨機存取記憶體（RAM）425。一基本輸入/輸出系統（BIOS）426，其含有該基本常式協助資訊於該電腦 420

中的元件間傳輸，例如在開機時，該 BIOS 426 可被儲存於 ROM 424 中。

該電腦 420 也包括一磁性硬碟機 427 以讀寫一磁性硬碟 439、一磁碟機 428 以讀寫一可移除磁碟 429 以及一光碟機 430 以讀寫可移除光碟 431 如一 CD-ROM、DVD-ROM 或其他光媒體。一硬碟機介面 432、一磁碟機介面 433 以及一光碟機介面 434 各自將該磁性硬碟機 427、磁碟機 428 以及光碟機 430 連接至一系統匯流排 423。該些驅動器以及其相關電腦可讀取媒體提供電腦可執行指令、資料結構、程式模組與用於該電腦 420 之其他資料的非依電性儲存。雖然此處所描述之示範環境使用一磁性硬碟 439、一可移除磁碟 429 以及一可移除光碟 431、仍可使用其他類型的電腦可讀取媒體以供儲存資料，包括磁帶匣、快閃記憶卡、數位多媒體光碟、白努利盒式磁帶、RAMs、ROMs 等等。

程式碼工具包含一或多個可被儲存於該硬碟 439、磁碟 429、光碟 431、ROM 424 或 RAM 425 上的程式模組，包括一作業系統 435、一或多個應用程式 436、其他程式模組 437 以及程式資料 438。一使用者可透過鍵盤 440、指向裝置 442 或其他輸入裝置（未顯示）例如一麥克風、搖桿、遊戲控制盤、衛星碟盤、掃描器等等輸入指令以及資訊至該電腦 420 中。這些與其他輸入裝置通常透過一連接至系統匯流排 423 的序列埠介面 446 被連接至處理單元 421。替代地，該數入裝置也可被其他介面連接，例如一平行埠、

一遊戲埠或一通用序列匯流排 (USB)。一螢幕 447 或其他顯示裝置也透過一介面如視訊配接卡 448 而被連接至系統匯流排 423。除了該螢幕之外，個人電腦典型地包括其他週邊輸出裝置 (未顯示)，如喇叭及印表機。

該電腦 420 可於一網路環境中操作，其使用邏輯連線至一或多個遠端電腦，如遠端電腦 449a 與 449b。遠端電腦 449a 與 449b 可各自為另一個人電腦、一伺服器、一路由器、一網路電腦、一點裝置 (peer device) 或其他共用網路節點、且典型地包括許多或所有前述與該電腦 420 有關之項目，即使第 4 圖中僅說明記憶儲存裝置 450a 與 450b 以及其相關應用程式 436a 與 436b。第 4 圖中描繪之邏輯連線包括一區域網路 (LAN) 451 以及一廣域網路 (WAN) 452，其於此處被呈現僅為示範而非限制。此網路環境在辦公室規模或企業規模之電腦網路、內部網路以及網際網路中均為常見的。

當用於一 LAN 網路環境中時，該電腦 420 透過一網路介面或配接卡 453 被連接至該區域網路 451。當用於一 WAN 網路環境中時，該電腦 420 可包含一數據機 454、一無線連結或其他用於在該廣域網路 452 建立通信之裝置，如該網際網路。該數據機 454 可為內接或外接，其透過該序列埠介面 446 被連接至該系統匯流排 423。在一網路環境中，關於該電腦 420 所描繪之程式模組或其部分可被儲存於遠端記憶儲存裝置中。將瞭解所示之網路連線僅為示範用途，且其他在廣域網路 452 上建立通信的裝置均可被

使用。

也可以其他特定形式實施本發明而不偏離其精神或必要特徵。所描述之實施例之所有態樣均僅為描述性而非限制性的。因此，本發明之範圍乃是由附加申請專利範圍所指定，而非前文之描述。屬於該申請專利範圍之含意與均等範圍之所有變更均被包含於其範圍中。

【圖式簡單說明】

為了描述前述中以及可取得本發明之其他優點與特徵之方式，前文簡述之本發明的一更特定描述將藉由參照該附加圖示中說明之本發明的特定實施例而加以呈現。需瞭解這些圖示僅描繪本發明之典型實施例，因此不應被視為對本發明之範圍的限制，透過該伴隨圖示之使用，將以額外的明確性與細節描述與說明本發明，其中：

第 1 圖為一流程圖，其說明依據本發明之一實施例而用以控制如何提供接觸資訊給應用程式之一種方法與對應行為。

第 2A 圖說明以一介面物件顯示之一電子郵件應用程式介面的一實施例，其可被用於識別各種角色以供收集一使用者之接觸資訊。

第 2B 圖說明源於第 2A 圖之電子郵件應用程式介面的一實施例，其中該介面物件已被選擇並顯示各種角色，該角色可被選擇以控制該電子郵件應用程式可收集有關一使用者之接觸資訊。

第 3 圖說明源於第 2A 與 2B 圖並伴隨一資訊拾取器介面之電子郵件應用程式介面的一實施例，其顯示對應一使用者之商業角色的各種接觸資訊。

第 4 圖說明一電腦系統之一實施例，其可被用於實施本發明之態樣。

【主要元件符號說明】

110, 120, 130, 140, 150, 160 行為

200, 300 介面

210 物件

220 列表

310, 320, 330, 340 欄位

350 隱私數值主張

420 傳統電腦

421 處理單元

422 系統記憶體

423 系統匯流排

424 唯讀記憶體 (ROM)

425 隨機存取記憶體 (RAM)

426 基本輸入/輸出系統 (BIOS)

427 磁性硬碟機

428 磁碟機

429 可移除磁碟

430 光碟機

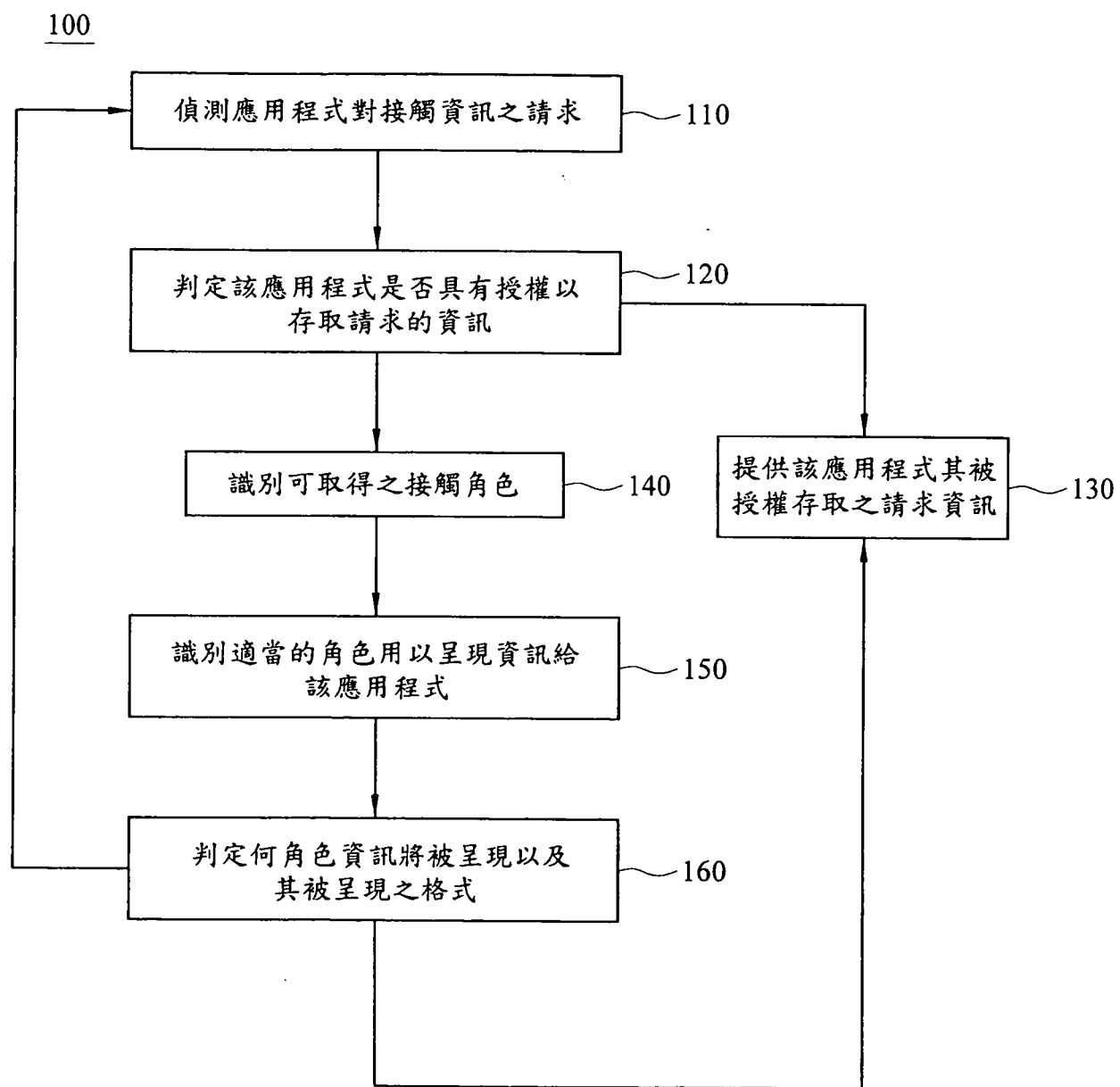
- 431 可移除光碟
- 432 硬碟機介面
- 433 磁碟機介面
- 434 光碟機介面
- 435 作業系統
- 436, 436a, 436b 應用程式
- 437 其他程式模組
- 438 程式資料
- 439 磁性硬碟
- 440 鍵盤
- 442 指向裝置
- 423 系統匯流排
- 446 序列埠介面
- 447 螢幕
- 448 視訊配接卡
- 450a, 450b 記憶儲存裝置
- 451 區域網路 (LAN)
- 452 廣域網路 (WAN)
- 453 網路配接卡

伍、中文發明摘要：

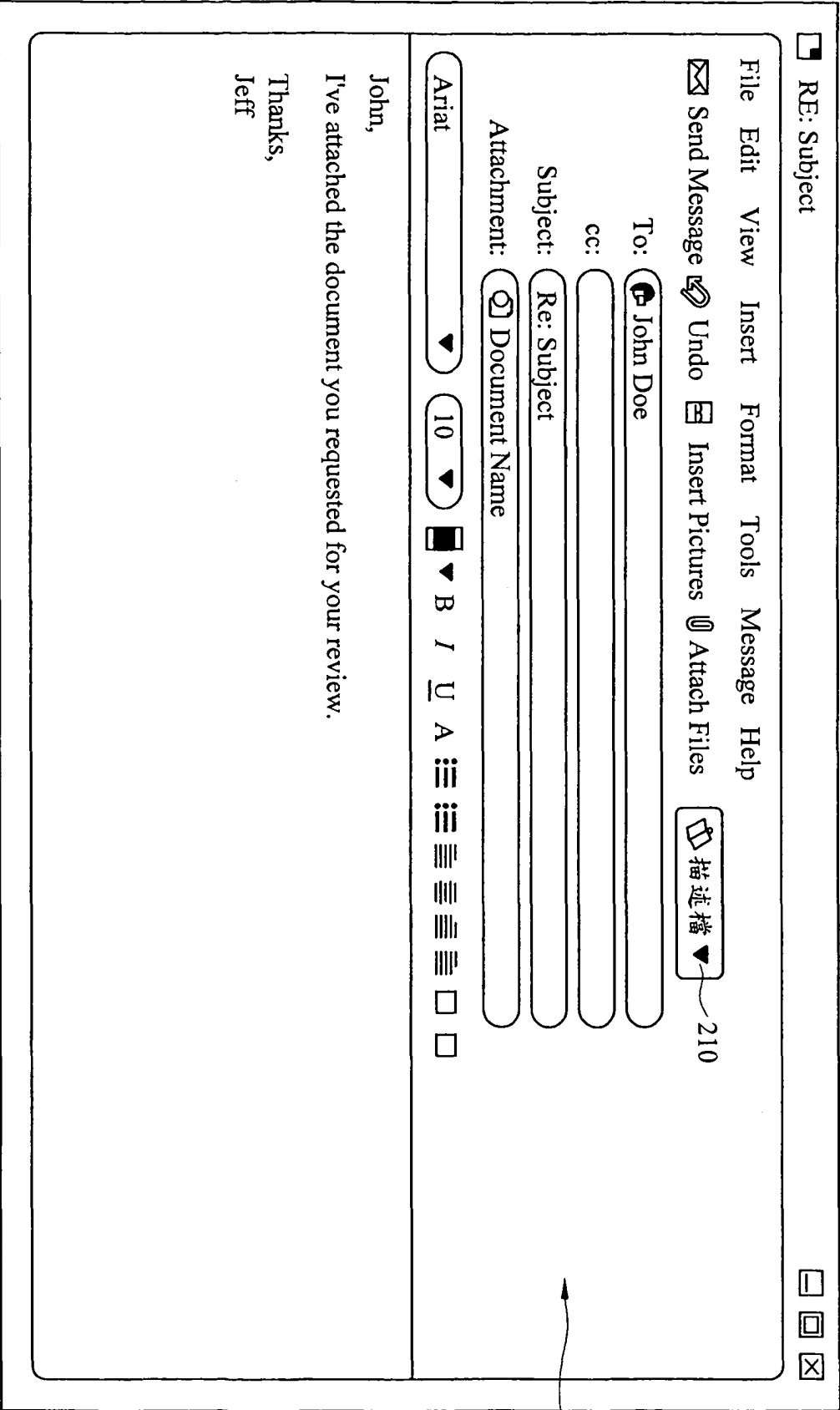
一使用者能夠透過使用一角色介面物件、對應之角色與接觸資訊以及一資訊拾取器介面，而可知情地控制如何提供接觸資訊給一或多個應用程式。該角色介面識別可取得之角色，每個角色具有不同的接觸資訊。該使用者可選擇一角色，以回應一應用程式對資訊之請求。透過該資訊拾取器介面可修改並建立該角色，該資訊拾取器介面亦可被用於告知該使用者有關哪些資訊正被請求以及其將如何被使用。

陸、英文發明摘要：

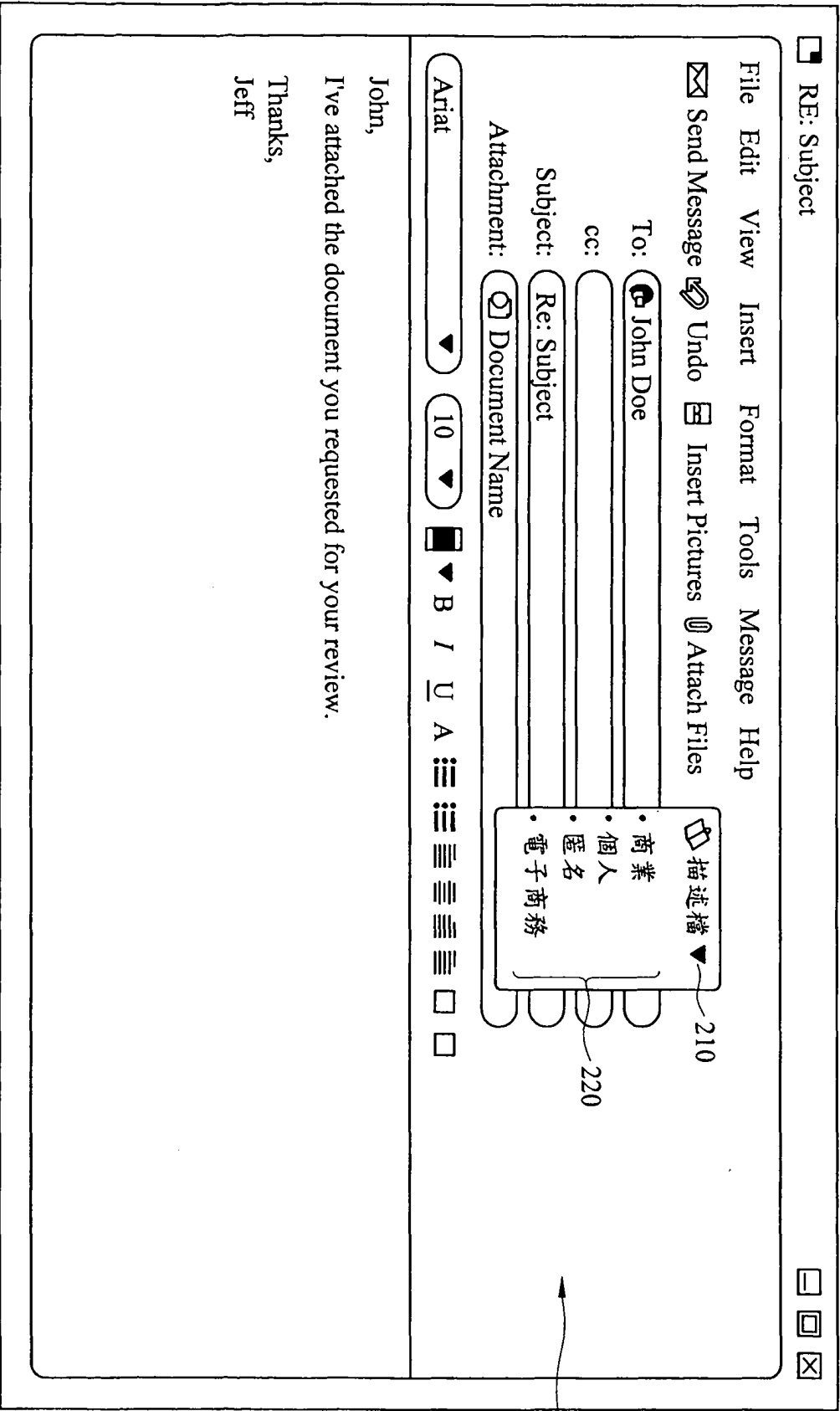
A user is able to informatively control how contact information is provided to one or more applications through the use of a persona interface object, corresponding personas and contact information, and an information picker interface. The persona interface identifies available personas, each persona having different contact information. The user can select a persona to use in response to an applications request for information. The personas can be modified and developed through the information picker interface, which can also be used to inform the user about what information is being requested and how it will be used.



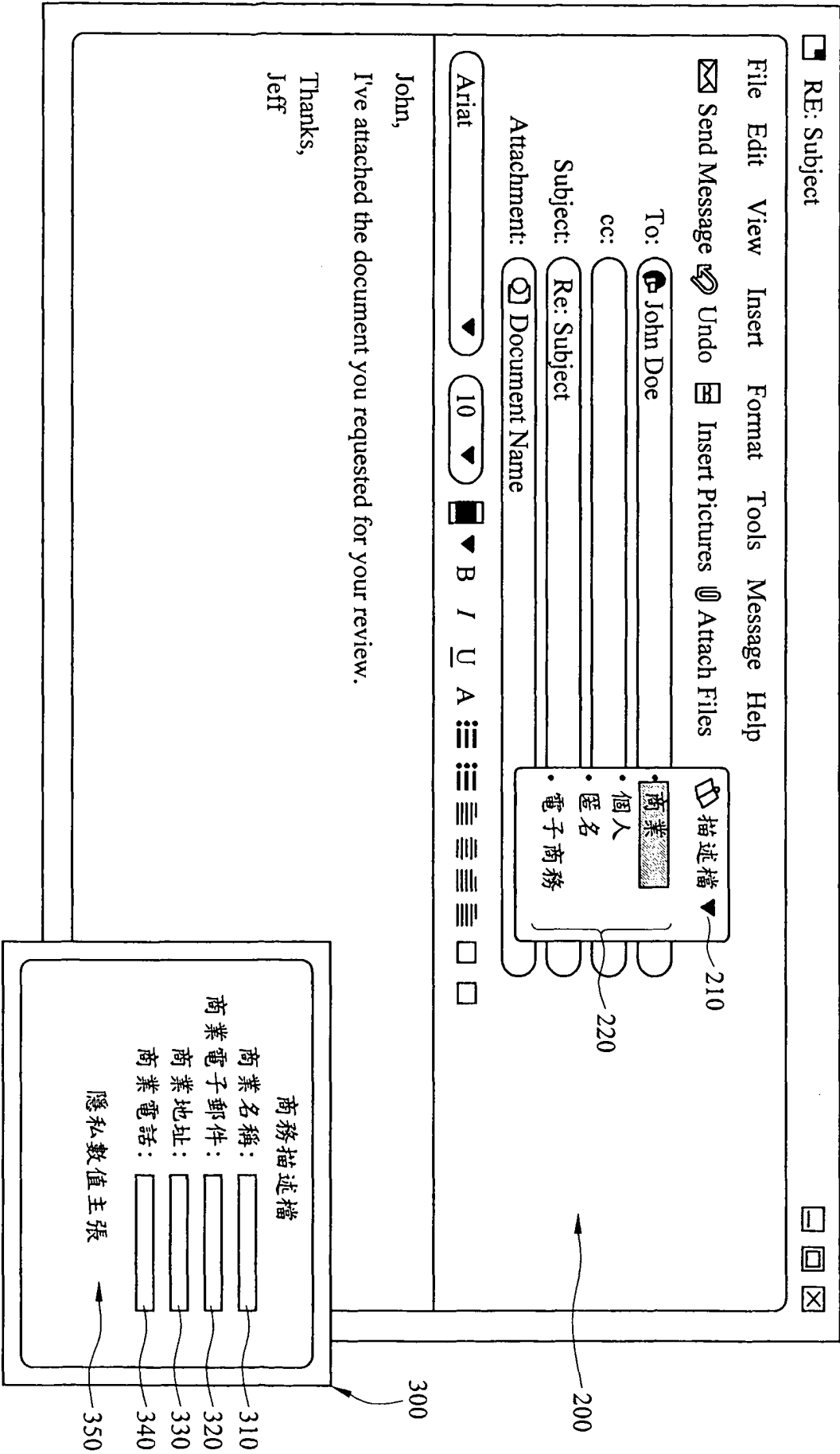
第 1 圖



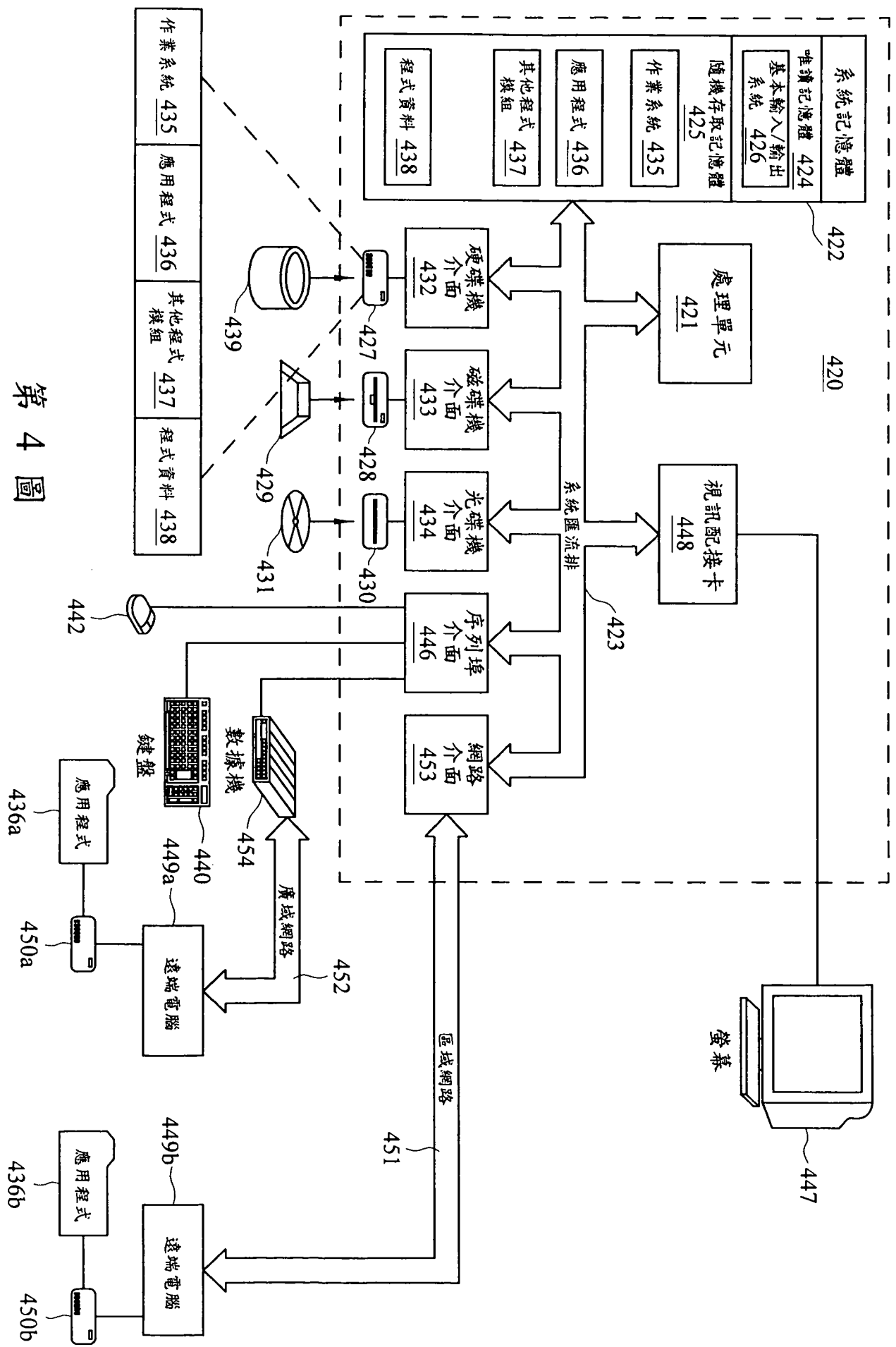
第2A圖



第2B圖



第 3 圖



第 4 圖

柒、指定代表圖：

(一)、本案指定代表圖為：第 3 圖。

(二)、本代表圖之元件代表符號簡單說明：

200, 300 介面

210 物件

220 列表

310, 320, 330, 340 欄位

350 隱私數值主張

捌、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

無

發明專利說明書

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號：93122443

※ 申請日期：2004 年 7 月 27 日

※IPC 分類：G06F 17/00

一、發明名稱：(中文/英文)

(2006.01)

用於控制提供給電腦應用程式的接觸資訊的方法及電腦程式產品
METHOD AND COMPUTER PROGRAM PRODUCT FOR
CONTROLLING CONTACT INFORMATION PROVIDED TO
COMPUTER APPLICATIONS

二、申請人：(共 1 人)

姓名或名稱：(中文/英文)

美商·微軟公司

Microsoft Corporation

代表人：(中文/英文)

艾華那諾爾 D 巴特萊

EPPENAUER, D. BARTLEY

住居所或營業所地址：(中文/英文)

美國華盛頓州列德蒙微軟路 1 號

One Microsoft Way, Building 8, Redmond, WA 98052-6399, U.S.A.

國 籍：(中文/英文)

美國/USA

三、發明人：(共 5 人)

姓 名：(中文/英文)

1. 鄧恩蒙莉莎/DUNN, MELISSA

2. 珀羅強納森 D/PERLOW, JONATHAN D.

3. 帕克薇薇安/PARK, VIVIEN

4. 卡麥隆金/CAMERON, KIM

5. 歐文斯約翰安東尼/OWENS, JOHN-ANTHONY

拾、申請專利範圍：

1. 一種在儲存接觸資訊且執行一或多個應用程式之一電腦系統中用於控制如何提供該接觸資訊給該一或多個應用程式的方法，該方法包含以下步驟：

偵測來自執行於該電腦上的一應用程式對接觸資訊之一請求，該接觸資訊係對應至登入該電腦的一特定使用者；

在偵測該請求之後且於提供接觸資訊給該應用程式之前，立即決定該應用程式是否已被授權存取該接觸資訊，及

在決定該應用程式已被授權存取該接觸資訊之後，立即識別與該特定使用者相關聯的可取得接觸角色，該等可取得接觸角色之各者包含有關該使用者的接觸資訊；

在偵測該請求之後且於提供接觸資訊給該應用程式之前，藉由對該使用者呈現多個可選擇接觸角色的一清單，告知該使用者該應用程式正在搜尋特定接觸資訊，其中該等多個可選擇接觸角色之各者與該使用者相關聯且其各者包含有關該使用者的不同接觸資訊，且對該使用者呈現一隱私數值主張，以告知使用者該應用程式將如何使用該接觸資訊；

接收一使用者從該等多個接觸角色的該清單中選擇的一接觸角色，其中該使用者選擇的該接觸角色允許

對該應用程式的存取，以存取該所選擇的接觸角色；

決定一適當格式，其中對應於該所選擇的接觸角色的該接觸資訊係被呈現至該應用程式；及

提供對應於該所選擇的接觸角色的該接觸資訊給該應用程式。

2. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，進一步包含以下步驟：在從一應用程式已偵測對處資訊的該請求之後及在已告知該使用者該應用程式正在搜尋特定接觸資訊之後，要求該使用者明確地准許接觸資訊的傳輸。
3. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中將提供給該應用程式的該對應的接觸資訊係由與該所選擇的接觸角色相關聯的該可取得接觸資訊的一子集組成。
4. 如申請專利範圍第 3 項所述之方法，其中將提供給該應用程式的該可取得接觸資訊的該子集係基於對該接觸資訊的該預期使用。
5. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該應用程式是否被授權以存取該接觸資訊係基於提供於該電腦的一存取控制清單中的一或多個授權而決定。

6. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該被請求的接觸資訊包括一名稱及一住址之至少一者。
7. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中對應至一第一接觸角色之該接觸資訊與對應至一第二接觸角色之該接觸資訊不同，即使該等第一及第二接觸角色均對應至該使用者。
8. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該方法進一步包括以下步驟：在與請求該接觸資訊的該應用程式相關聯的一應用程式介面中，顯示一圖形化使用者介面物件，該圖形化使用者介面物件包含一可選擇物件，當由該使用者選擇時，該圖形化使用者介面物件顯示包含與該使用者相關聯的該等多個可選擇接觸角色的該清單，且該等多個可選擇接觸角色之各者包含有關該使用者的不同接觸資訊。
9. 一種在儲存接觸資訊且執行一或多個應用程式之一電腦系統中用於控制如何提供該接觸資訊給該一或多個應用程式的方法，該方法包含以下步驟：

回應於由該電腦上執行的一應用程式對接觸資訊的一請求，且在將接觸資訊提供至該應用程式之前，

藉由提供一介面物件告知登入該電腦的使用

者該應用程式正在搜尋特定接觸資訊，當該介面物件被選擇時，其顯示多個個別陳列且可選擇的接觸角色的一清單，該等多個接觸角色之各者與該使用者相關聯，及

回應於該使用者選擇該介面物件，顯示該等多個接觸角色及一或多個該應用程式的隱私政策，該一或多個隱私政策表明該應用程式將如何及何時使用該接觸資訊之至少一者，且允許該使用者選擇該等接觸角色之一者，而其對應之接觸資訊將被提供至該應用程式，其中在接觸資訊的該所顯示的清單中對一第一接觸角色的該對應的接觸資訊與在接觸資訊的該清單中對一第二接觸角色的該接觸資訊不同，即使該等第一及第二接觸角色均與該使用者相關聯；

回應於從接觸資訊的該清單接收一使用者選擇的一特定接觸角色，顯示對應至該所選擇的接觸角色的該接觸資訊；

使得該使用者能夠修改對應至該所選擇的接觸角色的該接觸資訊；及

在該使用者准許該分別的接觸資訊之後，立即將對應於該所選擇的接觸角色的該接觸資訊提供給該應用程式。

10. 如申請專利範圍第 9 項所述之方法，其中該等多個陳列的及可選擇的接觸角色包括一商業角色、一個人角色、

及一匿名角色之至少一者。

11. 如申請專利範圍第 9 項所述之方法，其中該被請求的接觸資訊包括一名稱及一住址之至少一者。

12. 如申請專利範圍第 9 項所述之方法，其中該等多個陳列的及可選擇的接觸角色亦包括一電子商務（e-commerce）角色。

13. 一種在一電腦中用於儲存接觸資訊且執行一或多個應用程式的電腦程式產品，該電腦程式產品包含一或多個電腦可讀取媒體，其已儲存電腦可執行指令，用於實施申請專利範圍第 1 項中所述之該方法。

14. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦程式產品，進一步包含：在從一應用程式已接收對接觸資訊的該請求之後及在已告知該使用者該應用程式正在搜尋特定接觸資訊之後，要求該使用者明確地准許接觸資訊的傳輸。

15. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦程式產品，其中將提供給該應用程式的該對應的接觸資訊係由與該所選擇的接觸角色相關聯的該可取得接觸資訊的一子集組成。

16. 如申請專利範圍第 15 項所述之電腦程式產品，其中將提供給該應用程式的該可取得接觸資訊的該子集係基於對該接觸資訊的該預期使用。
17. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦程式產品，其中該應用程式是否被授權以存取該接觸資訊係基於提供於該電腦的一存取控制清單中的一或多個授權而決定。
18. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦程式產品，其中該被請求的接觸資訊包括一名稱及一住址之至少一者。
19. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦程式產品，其中對應至一第一接觸角色之該接觸資訊與對應至一第二接觸角色之該接觸資訊不同，即使該等第一及第二接觸角色均對應至該使用者。
20. 一種在一電腦中用於儲存接觸資訊且執行一或多個應用程式的電腦程式產品，該電腦程式產品包含一或多個電腦可讀取媒體，其已儲存電腦可執行指令，用於實施申請專利範圍第 9 項中所述之該方法。
21. 如申請專利範圍第 20 項所述之電腦程式產品，其中該

等多個陳列的及可選擇的接觸角色包括一商業角色、一個人角色、及一匿名角色之至少一者。

22. 如申請專利範圍第 20 項所述之電腦程式產品，其中該等多個陳列的及可選擇的接觸角色亦包括一電子商務角色。