【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第７部門第３区分
【発行日】令和7年3月31日(2025.3.31)

【公開番号】特開2024-69180(P2024-69180A)
【公開日】令和6年5月21日(2024.5.21)
【年通号数】公開公報(特許)2024-092
【出願番号】特願2023-220575(P2023-220575)
【国際特許分類】
H04N 21/235(2011.01)
H04N 21/258(2011.01)
H04N 21/266(2011.01)
A63F 13/86(2014.01)
A63F 13/79(2014.01)
A63F 13/53(2014.01)
G06T 19/00(2011.01)
【FI】
H04N 21/235
H04N 21/258
H04N 21/266
A63F 13/86
A63F 13/79
A63F 13/53
G06T 19/00 A

【手続補正書】
【提出日】令和7年3月21日(2025.3.21)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
一又は複数のコンピュータプロセッサを備える情報処理システムであって、
前記一又は複数のコンピュータプロセッサは、
第一のユーザの第一ユーザ端末および／または第二のユーザの第二ユーザ端末から送信される情報を受け付ける受付部と、
前記第一のユーザのキャラクタオブジェクトを含む動画とともに前記第二ユーザ端末に表示されるオブジェクト表示枠に表示するデータであるオブジェクト表示データを生成する生成部と、
前記受付部が受け付けた前記第二ユーザ端末からの前記オブジェクト表示枠の表示要求に応答して、前記生成部により生成された前記オブジェクト表示データを前記第二ユーザ端末に送信する送信部と
を備え、
前記オブジェクト表示枠には、前記第二のユーザの表示要求に応じて前記動画に表示させることが可能なトークンを示すオブジェクトが表示され、
前記受付部は、さらに、前記第一ユーザ端末から送信される、トークンおよび／またはトークンの属性の指定情報を受け付け、
前記生成部は、前記指定情報に基づいて指定トークンを特定し、当該指定トークンのオブ

ジェクトを前記オブジェクト表示枠の中の所定の位置に表示する、または、前記指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中で他のトークンのオブジェクトと異なる態様で表示するオブジェクト表示データを生成する情報処理システム。

【請求項２】

前記生成部は、前記第一のユーザおよび／または前記第二のユーザに関連付けて記憶されている履歴情報に基づいて、前記オブジェクト表示データを生成することを特徴とする請求項１に記載の情報処理システム。

【請求項３】

前記一又は複数のコンピュータプロセッサは、さらに、

前記動画に関する情報を前記第二ユーザ端末に送信することにより、前記動画を前記第二ユーザ端末において視聴可能とする配信部を備えることを特徴とする請求項１に記載の情報処理システム。

【請求項４】

前記生成部は、前記履歴情報に基づいて、前記オブジェクト表示枠に表示されるトークンを示すオブジェクトの中から、特定の表示制御の対象となる対象トークンとして特定し、当該対象トークンを初期選択状態で前記オブジェクト表示枠に表示するオブジェクト表示データを生成することを特徴とする請求項２に記載の情報処理システム。

【請求項５】

前記第一のユーザに関連付けて記憶されている履歴情報は、前記第二ユーザ端末から送信された、前記第一のユーザに関連付けられた動画への所定のトークンオブジェクトの表示要求に関する情報を含むことを特徴とする請求項２に記載の情報処理システム。

【請求項６】

前記第二のユーザに関連付けて記憶されている履歴情報は、前記第二ユーザ端末から送信された、前記第一のユーザに関連付けられた動画への所定のトークンオブジェクトの表示要求に関する情報を含むことを特徴とする請求項２に記載の情報処理システム。

【請求項７】

前記第一のユーザに関連付けて記憶されている履歴情報は、前記第一のユーザと所定のイベントとが関連付けられた履歴に関する情報を含むことを特徴とする請求項２に記載の情報処理システム。

【請求項８】

前記第二のユーザに関連付けて記憶されている履歴情報は、前記第二ユーザ端末から送信された、前記第一のユーザに関連付けられた動画を含む任意の動画への所定のトークンオブジェクトの表示要求に関する情報を含むことを特徴とする請求項２に記載の情報処理システム。

【請求項９】

一又は複数のコンピュータプロセッサに、

第一のユーザの第一ユーザ端末および／または第二のユーザの第二ユーザ端末から送信される情報を受け付ける受付ステップと、

前記第一のユーザのキャラクタオブジェクトを含む動画とともに前記第二ユーザ端末に表示されるオブジェクト表示枠に表示するデータであるオブジェクト表示データを生成する生成ステップと、

前記第二ユーザ端末からの前記オブジェクト表示枠の表示要求があったか否かを判定する判定ステップと、

前記第二ユーザ端末からの前記オブジェクト表示枠の表示要求に応答して、前記生成ステップにおいて生成された前記オブジェクト表示データを前記第二ユーザ端末に送信する送信ステップと

を実行させ、

前記オブジェクト表示枠には、前記第二のユーザの表示要求に応じて前記動画に表示させることが可能なトークンを示すオブジェクトが表示され、

前記受付ステップでは、さらに、前記第一のユーザの第一ユーザ端末から送信される、

トークンおよび／またはトークンの属性の指定情報を受け付け、
前記生成ステップでは、前記指定情報に基づいて指定トークンを特定し、当該指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中の所定の位置に表示する、または、前記指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中で他のトークンのオブジェクトと異なる態様で表示するオブジェクト表示データを生成する
情報処理方法。
【請求項１０】
一又は複数のコンピュータプロセッサを備える情報処理装置における情報処理方法であって、
前記一又は複数のコンピュータプロセッサに、
第二のユーザの第二ユーザ端末から送信される情報を受け付ける受付ステップと、
第一のユーザのキャラクタオブジェクトを含む
動画とともに表示されるオブジェクト表示枠に表示するデータであるオブジェクト表示データを生成する生成ステップと、
前記オブジェクト表示枠の表示要求があったか否かを判定する判定ステップと、
前記オブジェクト表示枠の表示要求に応答して、前記生成ステップにおいて生成された前記オブジェクト表示データに基づいて生成されたオブジェクト表示枠を前記動画とともに表示する表示ステップとを実行させ、
前記オブジェクト表示枠には、前記第二のユーザの表示要求に応じて前記動画に表示させることが可能なトークンを示すオブジェクトが表示され、
前記受付ステップでは、さらに、前記第一のユーザの第一ユーザ端末から送信される、トークンおよび／またはトークンの属性の指定情報を受け付け、
前記生成ステップでは、前記指定情報に基づいて指定トークンを特定し、当該指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中の所定の位置に表示する、または、前記指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中で他のトークンのオブジェクトと異なる態様で表示するオブジェクト表示データを生成する
情報処理方法。
【請求項１１】
一又は複数のコンピュータプロセッサを備える情報処理装置で実行されるコンピュータプログラムであって、
前記一又は複数のコンピュータプロセッサに、
第二のユーザの第二ユーザ端末から送信される情報を受け付ける受付機能と、
第一のユーザのキャラクタオブジェクトを含む動画とともに表示されるオブジェクト表示枠に表示するデータであるオブジェクト表示データを生成する生成機能と、
前記オブジェクト表示枠の表示要求に応答して、前記生成機能により生成された前記オブジェクト表示データに基づいて生成されたオブジェクト表示枠を前記動画とともに表示する表示機能と
を実現させ、
前記オブジェクト表示枠には、前記第二のユーザの表示要求に応じて前記動画に表示させることが可能なトークンを示すオブジェクトが表示され、
前記受付機能は、さらに、前記第一のユーザの第一ユーザ端末から送信される、トークンおよび／またはトークンの属性の指定情報を受け付け、
前記生成機能は、前記指定情報に基づいて指定トークンを特定し、当該指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中の所定の位置に表示する、または、前記指定トークンのオブジェクトを前記オブジェクト表示枠の中で他のトークンのオブジェクトと異なる態様で表示するオブジェクト表示データを生成するコンピュータプログラム。