

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 6 月 21 日(2022.6.21)

【公開番号】特開 2021-159174(P2021-159174A)

【公開日】令和 3 年 10 月 11 日(2021.10.11)

【年通号数】公開・登録公報 2021-049

【出願番号】特願 2020-61587(P2020-61587)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 6 月 13 日(2022.6.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0 0 0 5】

以上の課題を解決するため、請求項 1 に記載の発明は、
 所定条件の成立に基づきゲームを実行可能な遊技機において、
 遊技の演出を制御する演出制御手段と、
 前記演出制御手段により制御され、遊技に関する情報を表示する表示手段と、を備え、
 前記演出制御手段は、
 前記表示手段に表示する移動表示の表示位置に応じて関連演出を実行可能であることを
 特徴とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

30

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づきゲームを実行可能な遊技機において、
 遊技の演出を制御する演出制御手段と、
 前記演出制御手段により制御され、遊技に関する情報を表示する表示手段と、を備え、
 前記演出制御手段は、
 前記表示手段に表示する移動表示の表示位置に応じて関連演出を実行可能であることを
 特徴とする遊技機。

40