

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和5年4月28日(2023.4.28)

【公開番号】特開2021-126376(P2021-126376A)
 【公開日】令和3年9月2日(2021.9.2)
 【年通号数】公開・登録公報2021-041
 【出願番号】特願2020-23182(P2020-23182)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 5/04(2006.01)
 【FI】
 A 6 3 F 5/04 6 5 3

10

【手続補正書】
 【提出日】令和5年4月20日(2023.4.20)
 【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
 【請求項1】

遊技を行う遊技機であって、
 特定状態に制御可能な特定状態制御手段と、
 有利結果と不利結果とのいずれかを報知する報知演出を特定回数に亘って実行可能な報知演出実行手段と、
 前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のそれぞれにおいて特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

前記報知演出が開始した後、当該報知演出の結果が報知される以前の所定タイミングにおいて確定演出を実行可能な確定演出実行手段と、を備え、

30

前記特定状態制御手段は、前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のいずれにおいても前記有利結果が報知されたときに前記特定状態に制御し、

前記報知演出において前記確定演出が実行されたときは、当該報知演出において前記有利結果が報知されることが確定し、

前記特定演出実行手段は、

前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、複数種類の演出態様のうちから前記特定演出の演出態様をそれぞれ選択し、

前記特定回数目の前記報知演出について、前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出よりも、前記有利結果が報知される期待度が高い演出態様を、前記特定演出の演出態様として選択しやすく、

40

前記確定演出実行手段は、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、前記確定演出を実行可能である、遊技機。

【請求項2】

遊技を行う遊技機であって、

特定状態に制御可能な特定状態制御手段と、

有利結果と不利結果とのいずれかを報知する報知演出を特定回数に亘って実行可能な報

50

知演出実行手段と、

前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のそれぞれにおいて特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

前記報知演出が開始した後、当該報知演出の結果が報知される以前の所定タイミングにおいて確定演出を実行可能な確定演出実行手段と、を備え、

前記特定状態制御手段は、前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のいずれにおいても前記有利結果が報知されたときに前記特定状態に制御し、

前記報知演出において前記確定演出が実行されたときは、当該報知演出において前記有利結果が報知されることが確定し、

前記特定演出実行手段は、

前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、複数種類の演出態様のうちから前記特定演出の演出態様をそれぞれ選択し、

前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出について、前記特定回数目の前記報知演出よりも、前記有利結果が報知される期待度が低い演出態様を、前記特定演出の演出態様として選択しやすく、

前記確定演出実行手段は、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、前記確定演出を実行可能である、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

(1) 遊技を行う遊技機（たとえば、スロットマシン1、パチンコ遊技機）であって、特定状態（たとえば、AT）に制御可能な特定状態制御手段（たとえば、メイン制御部41によるATに制御する処理）と、

有利結果（たとえば、バトルに勝利したこと）と不利結果（たとえば、バトルに敗北したこと）とのいずれかを報知する報知演出（たとえば、バトル演出（バトル1～3））を特定回数（たとえば、3回）に亘って実行可能な報知演出実行手段（たとえば、サブ制御部91によるバトル演出を実行する処理）と、

前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のそれぞれにおいて特定演出（たとえば、会話演出）を実行可能な特定演出実行手段（たとえば、サブ制御部91による会話演出を実行する処理）と、

前記報知演出が開始した後、当該報知演出の結果が報知される以前の所定タイミングにおいて確定演出を実行可能な確定演出実行手段と、を備え、

前記特定状態制御手段は、

前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のいずれにおいても前記有利結果が報知されたときに前記特定状態に制御し（たとえば、図8）、

前記報知演出において前記確定演出が実行されたときは、当該報知演出において前記有利結果が報知されることが確定し、

前記特定演出実行手段は、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、複数種類の演出態様のうちから前記特定演出の演出態様をそれぞれ選択し（たとえば、図16）、

前記特定回数目の前記報知演出について、前記特定回数目の前記報知演出よりも前に

10

20

30

40

50

実行される前記報知演出よりも、前記有利結果が報知される期待度が高い演出態様を、前記特定演出の演出態様として選択しやすく(たとえば、図16)。

前記確定演出実行手段は、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、前記確定演出を実行可能である。

(2) 遊技を行う遊技機(たとえば、スロットマシン1、パチンコ遊技機)であって、特定状態(たとえば、AT)に制御可能な特定状態制御手段(たとえば、メイン制御部41によるATに制御する処理)と、

有利結果(たとえば、バトルに勝利したこと)と不利結果(たとえば、バトルに敗北したこと)とのいずれかを報知する報知演出(たとえば、バトル演出(バトル1~3))を特定回数(たとえば、3回)に亘って実行可能な報知演出実行手段(たとえば、サブ制御部91によるバトル演出を実行する処理)と、

前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のそれぞれにおいて特定演出(たとえば、会話演出)を実行可能な特定演出実行手段(たとえば、サブ制御部91による会話演出を実行する処理)と、

前記報知演出が開始した後、当該報知演出の結果が報知される以前の所定タイミングにおいて確定演出を実行可能な確定演出実行手段と、を備え、

前記特定状態制御手段は、前記特定回数に亘って実行される前記報知演出のいずれにおいても前記有利結果が報知されたときに前記特定状態に制御し(たとえば、図8)、

前記報知演出において前記確定演出が実行されたときは、当該報知演出において前記有利結果が報知されることが確定し、

前記特定演出実行手段は、

前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、複数種類の演出態様のうちから前記特定演出の演出態様をそれぞれ選択し(たとえば、図16)、

前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出について、前記特定回数目の前記報知演出よりも、前記有利結果が報知される期待度が低い演出態様を、前記特定演出の演出態様として選択しやすく(たとえば、図16)。

前記確定演出実行手段は、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出と、前記報知演出において前記有利結果が報知される場合であって前記特定回数目の前記報知演出よりも前に実行される前記報知演出とで異なる割合で、前記確定演出を実行可能である。

10

20

30

40

50