

①9



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



①1 Número de publicación: **1 068 004**

②1 Número de solicitud: U 200801050

⑤1 Int. Cl.:
A63B 69/00 (2006.01)

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

②2 Fecha de presentación: **15.05.2008**

⑦1 Solicitante/s: **José Antonio Murua Etxabe**
Zubierreka Industrialdea, 49
20210 Lazkao, Gipuzkoa, ES

④3 Fecha de publicación de la solicitud: **01.08.2008**

⑦2 Inventor/es: **Murua Etxabe, José Antonio**

⑦4 Agente: **Urizar Barandiarán, Miguel Ángel**

⑤4 Título: **Aparato de entrenamiento para el juego de pelota.**

ES 1 068 004 U

DESCRIPCIÓN

Aparato de entrenamiento para el juego de pelota.

5 El objeto del invento es un aparato de entrenamiento para el juego de pelota con el cual, cada jugador efectúa individualmente el calentamiento en el propio vestuario.

Actualmente, en el juego de pelota, el calentamiento previo se efectúa en el propio frontón, “*in situ*” y con las consiguientes molestias/interferencias entre los jugadores que están entrenando o precalentando.

10 El aparato de acuerdo con el invento se caracteriza porque consta de:

- a) Un bastidor-soporte con medios de anclaje al suelo.
- 15 b) Un bastidor móvil en el que se dispone la pelota; yendo dicho bastidor móvil articulado a dicho bastidor-soporte respecto al cual el conjunto bastidor móvil/pelota puede bascular entre dos posiciones extremas limitadas por topes, y
- 20 c) al menos un tensor que, relacionando entre sí bastidor-soporte y bastidor móvil, tiende a disponer y mantener al bastidor móvil en una posición inicial respecto al bastidor-soporte limitada por uno de los topes.

Con ello, partiendo de una posición inicial de reposo, al golpear la pelota el conjunto bastidor móvil/pelota bascula en torno a la articulación entre bastidor soporte y bastidor móvil (constituida en punto de giro) hasta topar contra el tope antagónico y retornar a su posición inicial por la acción del tensor.

25 Partiendo de este concepto, es básico a los efectos del invento que el aparato se disponga de forma que el bastidor-soporte no se mueva al usarlo; que el bastidor móvil bascule y recupere libremente entre las posiciones extremas y con una fuerza predeterminada por el tensor.

30 Son indistintos y accesorios a los efectos del invento los medios empleados para anclar/fijar el bastidor-soporte al suelo.

También son indistintos y accesorios a los efectos del invento los medios de fijación y/o los medios de tope empleados.

35 Es complementario y mejora el objeto del invento:

- que el bastidor móvil se estructure en al menos, dos porciones acopladas telescópicamente entre sí y con medios para fijarlas entre ellas en una posición relativa cualquiera; de modo que puede variarse a voluntad la posición de la pelota respecto al suelo
- 40 - que el tensor fije sus extremos a puntos variables de los bastidores soporte y móvil para variar su fuerza resistente en función de sus diferentes puntos de fijación.

45 Por ello, el aparato de entrenamiento para el juego de pelota constituye un invento nuevo que implica actividad inventiva y es susceptible de aplicación industrial.

Para comprender mejor el objeto de la presente invención, se representa en los planos una forma preferente de realización práctica, susceptible de cambios accesorios que no desvirtúen su fundamento.

50 La figura 1 representa un esquema gráfico general del aparato de entrenamiento para el juego de pelota objeto del invento, en posición de reposo inicial.

55 La figura 2 representa un esquema gráfico general del aparato de entrenamiento para el juego de pelota objeto del invento en posición de basculamiento máximo.

Se describe a continuación un ejemplo de realización práctica, no limitativa, del presente invento. No se descartan en absoluto otros modos de realización en los que se introduzcan cambios accesorios que no desvirtúen su fundamento; por el contrario, el presente invento abarca también todas sus variantes.

60 El objeto del invento es un aparato de entrenamiento para el juego de pelota que consta de los componentes básicos siguientes:

- 65 1- Bastidor-soporte
- 2- Bastidor móvil

3- Tensor

A1- Articulación

5 T1, T2- Topes

P- Pelota

10 De conformidad con la invención, y según la realización representada, el bastidor-soporte (1) dispone medios de anclaje (11) para fijarse al suelo y una articulación (A1) en torno a la cual bascula el bastidor móvil (2) que, en su extremo opuesto, dispone la pelota (P).

15 También dispone sendos topes (T1), (T2) que limitan el basculamiento del bastidor móvil (2) respecto al bastidor-soporte (1) entre dos posiciones extremas en torno a la articulación (A1).

20 De conformidad con la invención, y según la realización representada, dichos topes (T1), (T2) van dispuestos en el radio de acción del bastidor móvil (2) uno (T2) en el propio bastidor-soporte (1) y el otro (T1) en un poste (12) que emerge del mismo.

25 De conformidad con la invención, y según la realización representada, el bastidor móvil (2) se estructura en, al menos, dos porciones (21), (22) acopladas telescópicamente entre sí pudiendo fijarse entre ellas, en una posición relativa cualquiera, merced a una brida (23), con lo que la posición de la pelota (P) respecto al suelo puede variarse a voluntad.

30 De conformidad con la invención, y según la realización representada, el tensor (3) dispone en sus extremos sendas bridas (32), (33) por las que se fija, respectivamente, a una de las porciones telescópicas (21) del bastidor móvil (2) y al poste (12) del bastidor-soporte (1). En función de la posición relativa de éstas bridas (32), (33) varía la fuerza del tensor (3).

35 Para el ejemplo de realización representado, la pelota (P) se fija en la zona extrema de una de las porciones telescópicas (22) del bastidor móvil (2) con interposición de un brazo (24). Es indistinto a los efectos del invento (y está incluido en el objeto del mismo) que este brazo (24) sea rígido o flexible.

Podrán ser variables los materiales, dimensiones, proporciones y, en general, aquellos otros detalles accesorios o secundarios que no alteren, cambien o modifiquen la esencialidad propuesta.

40 Los términos en que queda redactada esta memoria son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar en su sentido más amplio y nunca en forma limitativa.

45

50

55

60

65

REIVINDICACIONES

1. Aparato de entrenamiento para el juego de pelota; **caracterizado** porque consta de:

d) Un bastidor-soporte (1) con medios de anclaje (11) al suelo.

e) Un bastidor móvil (2) en el que se dispone la pelota (P); yendo dicho bastidor móvil (2) articulado en (A1) a dicho bastidor-soporte (1) respecto al cual el conjunto bastidor (2)/pelota (P) puede bascular entre dos posiciones extremas limitadas por topes (T1), (T2), y

f) Al menos un tensor (3) que, relacionando entre sí bastidor-soporte (1) y bastidor móvil (2), tiende a disponer y mantener al bastidor móvil (2) en una posición inicial respecto al bastidor-soporte (1) limitada por el tope (T1)

de modo que, partiendo de esta posición inicial, al golpear la pelota (P) el conjunto bastidor (2)/pelota (P) bascula en torno a la articulación (A1) hasta topar contra el tope (T2) y retornar a su posición inicial por la acción del tensor (3).

2. Aparato de entrenamiento para el juego de pelota, según reivindicación 1, **caracterizado** porque el citado bastidor móvil (2) se estructura en, al menos, dos porciones (21), (22) acopladas telescópicamente entre sí y con medios para fijación (23) entre ellas en una posición relativa cualquiera; de modo que puede variarse a voluntad la posición de la pelota (P) respecto al suelo.

3. Aparato de entrenamiento para el juego de pelota, según reivindicación 1, **caracterizado** porque el tensor (3) dispone en sus extremos sendos medios de fijación (31), (32) por los que, respectivamente, se fija al bastidor móvil (2) y a un poste (12) que emerge del bastidor-soporte (1); de modo que, en función de la posición relativa de dichos medios (31), (32) en bastidor (2) y poste (12), varía la fuerza resistente del tensor (3).

4. Aparato de entrenamiento para el juego de pelota, según reivindicación 1, **caracterizado** porque la pelota (P) se dispone en el bastidor móvil (2) con interposición de un brazo (4).

5. Aparato de entrenamiento para el juego de pelota, según reivindicación 4, **caracterizado** porque el citado brazo (4) es rígido.

6. Aparato de entrenamiento para el juego de pelota, según reivindicación 4, **caracterizado** porque el citado brazo (4) es flexible.

