

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 12 月 23 日(2022.12.23)

【公開番号】特開 2021-49147(P2021-49147A)

【公開日】令和 3 年 4 月 1 日(2021.4.1)

【年通号数】公開・登録公報 2021-016

【出願番号】特願 2019-174204(P2019-174204)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04(2006.01)

10

【FI】

A 63 F 5/04 651

A 63 F 5/04 661

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 12 月 15 日(2022.12.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、

移行条件の成立に基づいて、複数種類の演出状態のうちのいずれかに演出状態を移行可能な演出状態移行手段と、

前記移行条件が成立したときに、演出状態の移行に関する遊技者の意思を確認する特定の確認操作を受け付けられない制御を行う受付無制御と、前記移行条件が成立したときに、前記特定の確認操作を受け付ける制御を行う受付有制御とを実行可能な受付制御手段と、を備え、

30

前記移行条件が成立したときに前記受付無制御が行われて特定演出状態から前記複数種類の演出状態のうちのいずれかに演出状態が移行した場合は、前記移行条件が成立したときに前記受付有制御が行われて前記特定演出状態から前記複数種類の演出状態のうちのいずれかに演出状態が移行した場合よりも、遊技者にとって有利な有利状態に制御される割合が高く、

前記遊技機は、特定条件が成立したときに前兆状態に制御可能な前兆状態制御手段をさらに備え、

前記前兆状態に制御されているときは、前記前兆状態に制御されていないときよりも、前記受付有制御が行われる割合が高い、遊技機。

【請求項 2】

40

遊技を行う遊技機であって、

移行条件の成立に基づいて、複数種類の演出状態のうちのいずれかに演出状態を移行可能な演出状態移行手段と、

前記移行条件が成立したときに、演出状態の移行に関する遊技者の意思を確認する特定の確認操作を受け付けられない制御を行う受付無制御と、前記移行条件が成立したときに、前記特定の確認操作を受け付ける制御を行う受付有制御とを実行可能な受付制御手段と、を備え、

前記移行条件が成立したときに前記受付無制御が行われて前記複数種類の演出状態のうちのいずれかから特別演出状態に演出状態が移行した場合は、前記移行条件が成立したときに前記受付有制御が行われて前記複数種類の演出状態のうちのいずれかから前記特別演

50

出状態に演出状態が移行した場合よりも、遊技者にとって有利な有利状態に制御される割合が高く、

前記遊技機は、特定条件が成立したときに前兆状態に制御可能な前兆状態制御手段をさらに備え、

前記前兆状態に制御されているときは、前記前兆状態に制御されていないときよりも、前記受付有制御が行われる割合が高い、遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

（１）遊技を行う遊技機（たとえば、スロットマシン１、パチンコ遊技機）であって、移行条件の成立（たとえば、ステージ移行Ｇ数に到達）に基づいて、複数種類の演出状態（たとえば、ステージ）のうちのいずれかに演出状態を移行可能な演出状態移行手段（たとえば、サブ制御部９１によるステージを制御する処理）と、

前記移行条件が成立したときに、演出状態の移行に関する遊技者の意思を確認する特定の確認操作（たとえば、ボタン操作）を受け付けずに制御を行う受付無制御（たとえば、図１０（ｂ２））と、前記移行条件が成立したときに、前記特定の確認操作を受け付ける制御を行う受付有制御（たとえば、図１０（ａ２））とを実行可能な受付制御手段（たとえば、サブ制御部９１による受付制御を行う処理）と、を備え、

前記移行条件が成立したときに前記受付無制御が行われて特定演出状態（たとえば、ステージＢ（昼））から前記複数種類の演出状態のうちのいずれかに演出状態が移行した場合は、前記移行条件が成立したときに前記受付有制御が行われて前記特定演出状態から前記複数種類の演出状態のうちのいずれかに演出状態が移行した場合よりも、遊技者にとって有利な有利状態（たとえば、ＣＺ）に制御される割合が高く（たとえば、図１０（ａ１）～（ｂ３））、

前記遊技機は、特定条件が成立したときに前兆状態に制御可能な前兆状態制御手段をさらに備え、

前記前兆状態に制御されているときは、前記前兆状態に制御されていないときよりも、前記受付有制御が行われる割合が高い。

（２）遊技を行う遊技機（たとえば、スロットマシン１、パチンコ遊技機）であって、移行条件の成立（たとえば、ステージ移行Ｇ数に到達）に基づいて、複数種類の演出状態（たとえば、ステージ）のうちのいずれかに演出状態を移行可能な演出状態移行手段（たとえば、サブ制御部９１によるステージを制御する処理）と、

前記移行条件が成立したときに、演出状態の移行に関する遊技者の意思を確認する特定の確認操作（たとえば、ボタン操作）を受け付けずに制御を行う受付無制御（たとえば、図１０（ｂ２））と、前記移行条件が成立したときに、前記特定の確認操作を受け付ける制御を行う受付有制御（たとえば、図１０（ａ２））とを実行可能な受付制御手段（たとえば、サブ制御部９１による受付制御を行う処理）と、を備え、

前記移行条件が成立したときに前記受付無制御が行われて前記複数種類の演出状態のうちのいずれかから特別演出状態（たとえば、ステージＣ）に演出状態が移行した場合は、前記移行条件が成立したときに前記受付有制御が行われて前記複数種類の演出状態のうちのいずれかから前記特別演出状態に演出状態が移行した場合よりも、遊技者にとって有利な有利状態（たとえば、ＣＺ）に制御される割合が高く（たとえば、図１０（ａ１）～（ｂ３））、

前記遊技機は、特定条件が成立したときに前兆状態に制御可能な前兆状態制御手段をさらに備え、

前記前兆状態に制御されているときは、前記前兆状態に制御されていないときよりも、前記受付有制御が行われる割合が高い。

10

20

30

40

50