

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 11 月 12 日 (2020.11.12)

【公開番号】特開 2019-24546 (P2019-24546A)

【公開日】平成 31 年 2 月 21 日 (2019.2.21)

【年通号数】公開・登録公報 2019-007

【出願番号】特願 2017-143748 (P2017-143748)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 9 月 18 日 (2020.9.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
 前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、
 遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
 表示結果を導出させるために操作される導出操作手段と、を備え、
 前記遊技制御手段は、
導出を許容する表示結果を抽選によって決定する事前決定手段と、
前記事前決定手段の決定結果に基づき、通常区間から当該通常区間よりも有利な有利区間に移行するか否かを決定する有利決定手段と、
前記導出操作手段の操作態様に対応する操作情報を報知する報知手段と、
前記有利区間である旨をランプの点灯によって示唆する示唆手段とを含み、
前記事前決定手段の決定結果は、複数のカテゴリに割り当てられ、
前記複数のカテゴリは、前記有利区間に移行する旨が決定されない前記事前決定手段の決定結果が割り当てられる非移行カテゴリと、前記有利区間に移行する旨が決定される前記事前決定手段の決定結果が割り当てられる移行カテゴリとを含み、
前記事前決定手段は、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの一方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行った後、当該抽選によって当該一方のカテゴリに割り当てられる決定結果とならなかったときに、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの他方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行い、

前記有利区間が終了するときでありかつ前記報知手段により前記操作情報が報知されている場合、当該報知手段による当該操作情報の報知が終了した後に、前記ランプが消灯する、スロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上述したスロットマシンにおいては、好適に内部抽選を行うことについて鑑みられてい
なかった。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

この発明は、かかる実情に鑑み考え出されたものであり、その目的は、好適に内部抽選
を行うスロットマシンを提供することである。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

(1) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結
果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、
遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
表示結果を導出させるために操作される導出操作手段と、を備え、
前記遊技制御手段は、
導出を許容する表示結果を抽選によって決定する事前決定手段と、
前記事前決定手段の決定結果に基づき、通常区間から当該通常区間よりも有利な有利
区間に移行するか否かを決定する有利決定手段と、
前記導出操作手段の操作態様に対応する操作情報を報知する報知手段と、
前記有利区間である旨をランプの点灯によって示唆する示唆手段とを含み、
前記事前決定手段の決定結果は、複数のカテゴリに割り当てられ、
前記複数のカテゴリは、前記有利区間に移行する旨が決定されない前記事前決定手段の
決定結果が割り当てられる非移行カテゴリと、前記有利区間に移行する旨が決定される前
記事前決定手段の決定結果が割り当てられる移行カテゴリとを含み、
前記事前決定手段は、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの一方のカテゴリ
に割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行った後、当該抽選によって当該一方
のカテゴリに割り当てられる決定結果とならなかったときに、前記非移行カテゴリと前記
移行カテゴリとのうちの他方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を
行い、
前記有利区間が終了するときでありかつ前記報知手段により前記操作情報が報知されて
いる場合、当該報知手段による当該操作情報の報知が終了した後に、前記ランプが消灯す
る。

スロットマシンは、以下のように構成されてもよい。

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン1）において、

遊技の進行を制御する遊技制御手段（たとえば、メイン制御部41）と、

表示結果を導出させるために操作される導出操作手段（たとえば、ストップスイッチ8L, 8C, 8R）と、

前記導出操作手段の操作態様に対応する操作情報（たとえば、ナビ情報）を報知する報

知手段（たとえば、メイン制御部 4 1 によるナビを実行する処理）とを備え、
前記遊技制御手段は、

前記操作情報を前記報知手段によって報知不可能な通常区間と、前記操作情報を前記報知手段によって報知可能な有利区間とを含む複数種類の区間に制御する区間制御手段（たとえば、メイン制御部 4 1 による通常区間や有利区間に制御する処理）と、

前記有利区間である旨を遊技制御側ランプ（たとえば、遊技補助表示器 1 2 における第 8 セグメントのドット）の点灯によって示唆する遊技制御側示唆手段（たとえば、メイン制御部 4 1 によるメイン報知を行う処理）とを含み、

前記有利区間が終了するときでありかつ前記報知手段により前記操作情報が報知されている場合、当該報知手段による当該操作情報の報知が終了した後に、前記遊技制御側ランプが消灯する（たとえば、図 2 1 に示すように、第 3 停止操作が離されたタイミング t_4 で遊技補助表示器 1 2 におけるナビが終了し、その後、タイミング t_6 で第 8 セグメントが消灯する）。