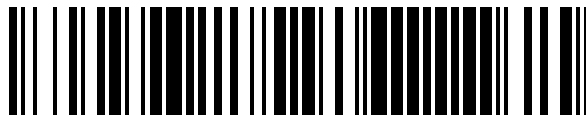


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 123 387**

21 Número de solicitud: 201431161

51 Int. Cl.:

A63B 49/00 (2006.01)

A63B 59/00 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

29.08.2014

43 Fecha de publicación de la solicitud:

18.09.2014

71 Solicitantes:

GARCÍA ROBLES, Carlos (100.0%)
C/.Poeta Garcilaso de la Vega nº 4, 4º B
52005 MELILLA ES

72 Inventor/es:

GARCÍA ROBLES, Carlos

74 Agente/Representante:

ESPIELL VOLART, Eduardo María

54 Título: **Raqueta de juego**

ES 1 123 387 U

DESCRIPCIÓN

Raqueta de juego.

5 OBJETO DE LA INVENCION

La invención, tal como expresa el enunciado de la presente memoria descriptiva, se refiere a una raqueta de juego, la cual presenta una serie de características de novedad, que se describirán en detalle más adelante, que la convierten en una innovadora alternativa en el estado actual de la técnica dentro de su campo de aplicación.

La presente invención se centra, concretamente, en una raqueta del tipo que se usa para juegos de pelota la cual, de una manera innovadora, está configurada a modo de cesta elástica provista por su parte posterior de un asidero que permite ejercer tensión manual en dicha cesta para poder, además de capturar la pelota en su interior, lanzarla posteriormente catapultada al ejercer tensión con la mano contraria a la que sujeta el mango a través de dicho asidero.

20 CAMPO DE APLICACIÓN DE LA INVENCION

El campo de aplicación de la presente invención se enmarca dentro del sector de la industria dedicada a la fabricación de aparatos, mecanismos y dispositivos de juego, abarcando tanto el ámbito de los juguetes como el deportivo, y centrándose particularmente en el ámbito de las raquetas, palas y elementos similares aplicables a juegos de pelota.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

Como referencia al estado actual de la técnica, cabe mencionar que se conocen multitud de raquetas, palas y elementos similares para juegos en los que se recepciona y devuelve una pelota, palomilla o elemento arrojado similar.

En dicho sentido, cabe señalar que, generalmente, el tipo de raqueta más común está compuesto por una pala asociada a un mango, contando dicha pala, o bien con una superficie sólida y lisa donde rebota la pelota u objeto arrojado, en cuyo caso el conjunto se conoce más bien como pala, o bien con una red fijada perimetralmente a un bastidor en forma de cerco normalmente redondeado, en cuyo caso el conjunto se conoce más bien como raqueta propiamente dicha, presentando en tal caso cierta elasticidad que permite absorber mejor el impacto de la pelota y proporciona mayor impulso a la misma en el lanzamiento.

Por otra parte es conocido desde la antigüedad la utilización de artilugios elásticos de lanzamiento como el tirachinas, para lanzar pequeños objetos, los cuales pueden adoptar diferentes formas y configuraciones, estando basados en una horquilla con tira elástica.

Asimismo, existen en el mercado múltiples tipos y modelos de aparatos y elementos de juego y de juguete con formas y tamaños variados, diseñados para recepcionar y

lanzar pelotas u otros objetos arrojadizos.

Sin embargo, no se conoce ninguna raqueta o invención similar que presente unas características técnicas, estructurales y constitutivas semejantes a las que
5 concretamente presenta la que aquí se reivindica.

EXPLICACIÓN DE LA INVENCION

La raqueta de juego que la invención propone, se configura, pues, como una
10 destacable novedad dentro de su campo de aplicación, estando los detalles caracterizadores que la distinguen, convenientemente recogidos en las reivindicaciones finales que acompañan a la presente memoria descriptiva.

Lo que la invención propone, como ya se ha apuntado anteriormente, es una raqueta
15 cuya finalidad es servir de instrumento de juego para recibir y capturar una pelota, u otro elemento arrojadizo que pueda lanzar un adversario o que hagamos rebotar en una pared, y posteriormente devolverla con fuerza para que dicho adversario la reciba y, del mismo modo, intente capturarla y luego devolverla, con la particularidad de que la parte receptora o pala de la raqueta que se une al mango, en lugar de consistir en un
20 bastidor con una red, se configura a modo de cesta elástica, determinando una cavidad en cuyo interior se puede capturar y recoger la pelota.

Además, dicha cesta elástica cuenta, en su parte posterior central, con un asidero diseñado para poder ejercer tensión en la cesta por la parte posterior de la misma con
25 la mano contraria a la que sujeta el mango, de modo que, de manera semejante a como se hace con un tirachinas, se puede lanzar la pelota para que salga catapultada con gran fuerza.

Preferentemente, este asidero consiste en una pieza fijada en la zona central de la
30 cesta elástica que está provista de un asa por su parte posterior, estando esta pieza unida al marco perimetral mediante varias tiras de material elástico más gruesas y resistentes que la malla o material elástico que conforma la mencionada cesta, proporcionando así al conjunto la resistencia suficiente para su utilización del modo descrito anteriormente

Lógicamente, la existencia del mencionado asidero no limita la utilización de la raqueta como una raqueta convencional en la que, una vez capturada la pelota en el interior de la cesta elástica, ésta se lanza mediante la realización de un movimiento con el brazo que la haga salir con impulso.
40

Es importante destacar que la raqueta de la invención podrá estar fabricada en diferentes materiales, calidades y tamaños, según la modalidad de juego (juguete o deporte) y la edad del usuario a que se destine.

Asimismo, la forma plantar del cerco que actúa de marco a la cesta elástica también podrá presentar diferentes formas geométricas, pues podrá ser redondeado, triangular, rectangular, poliédrico, etc.

La descrita raqueta de juego consiste, pues, en una estructura innovadora de

características desconocidas hasta ahora para el fin a que se destina, razones que unidas a su utilidad práctica, la dotan de fundamento suficiente para obtener el privilegio de exclusividad que se solicita.

5 DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria descriptiva, como parte integrante de la misma, un plano en el que con carácter ilustrativo y no limitativo se ha representado lo siguiente:

La figura número 1.- Muestra una vista en alzado frontal de un ejemplo de realización de la raqueta de juego, objeto de la invención, la cual se ha representado junto a un ejemplo de pelota para el que está ideada, apreciándose las partes y elementos que comprende y que la distinguen; y

la figura número 2.- Muestra una vista en alzado lateral del mismo ejemplo de raqueta, según la invención, mostrado en la figura 1.

20 REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

A la vista de las mencionadas figuras, y de acuerdo con la numeración adoptada, se puede apreciar en ellas un ejemplo de realización preferida, pero no limitativa, de la raqueta de juego de la invención, la cual comprende las partes y elementos que se indican y describen en detalle a continuación.

Así, tal como se observa en la figura 1, la raqueta (1) en cuestión, se configura a partir de un bastidor (2) que, asociado a un mango (3), determina un cerco perimetral al que se acopla una cesta elástica (4) apta para capturar y recoger en su interior una pelota (5) u otro elemento arrojadizo de juego, existiendo en la parte central posterior de dicha cesta elástica (4) un asidero (6) destinado a posibilitar el tensionado de dicha cesta al sujetarlo y tirar de él con la mano contraria a la que sujeta el mango (3).

En una realización preferida de la raqueta (1), el asidero (6) está constituido por una pieza provista, en su parte posterior, de un asa (6a) para facilitar su sujeción y poder tensionar mejor la cesta elástica (4) con la pelota en su interior. Además, también de modo preferido, el asidero (6) está unido al bastidor (2) por un número variable de tiras elásticas (7) dispuestas radialmente entre dicho asidero (6) y diferentes puntos del cerco que constituye el bastidor (2), el cual, por su parte, puede adoptar diferentes formas geométricas, por ejemplo circular, rectangular, triangular, poligonal, etc.

Dichas tiras elásticas (7), además, están fabricadas con un material más grueso y resistente que la cesta elástica (4) que, preferentemente, está constituida por una malla elástica, otorgando al conjunto mayor resistencia a la tensión para propiciar un mayor impulso a la pelota (5).

Descrita suficientemente la naturaleza de la presente invención, así como la manera de ponerla en práctica, no se considera necesario hacer más extensa su explicación para que cualquier experto en la materia comprenda su alcance y las ventajas que de ella se

derivan, haciéndose constar que, dentro de su esencialidad, podrá ser llevada a la práctica en otros modos de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba siempre que no se altere, cambie o modifique su principio fundamental.

REIVINDICACIONES

- 1.- Raqueta de juego que, configurada a partir de un bastidor (2) asociado a un mango (3), está **caracterizada** porque dicho bastidor (2) comprende un cerco perimetral al que se acopla una cesta elástica (4) apta para capturar y recoger en su interior una
5 pelota (5) u otro elemento arrojadizo de juego, presentando en la parte central de dicha cesta elástica (4) un asidero (6) destinado a posibilitar el tensionado de dicha cesta al tirar de él.
- 2.- Raqueta de juego, según la reivindicación 1, **caracterizada** porque la cesta elástica
10 (4) es de malla elástica.
- 3.- Raqueta de juego, según la reivindicación 1 ó 2, **caracterizada** porque el asidero (6) es una pieza dotada, en su parte posterior, de un asa (6a).
- 15 4.- Raqueta de juego, según cualquiera de las reivindicaciones 1-3, **caracterizada** porque el asidero (6) está unido al bastidor (2) mediante un número variable de tiras elásticas (7) dispuestas radialmente entre dicho asidero (6) y diferentes puntos del cerco que forma el bastidor (2).
- 20 5.- Raqueta de juego, según cualquiera de las reivindicaciones 1-4, **caracterizada** porque las tiras elásticas (7) están fabricadas con un material más grueso y resistente que la cesta elástica (4).
- 25 6.- Raqueta de juego, según cualquiera de las reivindicaciones 1-5, **caracterizada** porque el cerco que constituye el bastidor (2) adopta diferentes formas geométricas, por ejemplo circular, rectangular, triangular, poligonal, etc.

FIG. 1

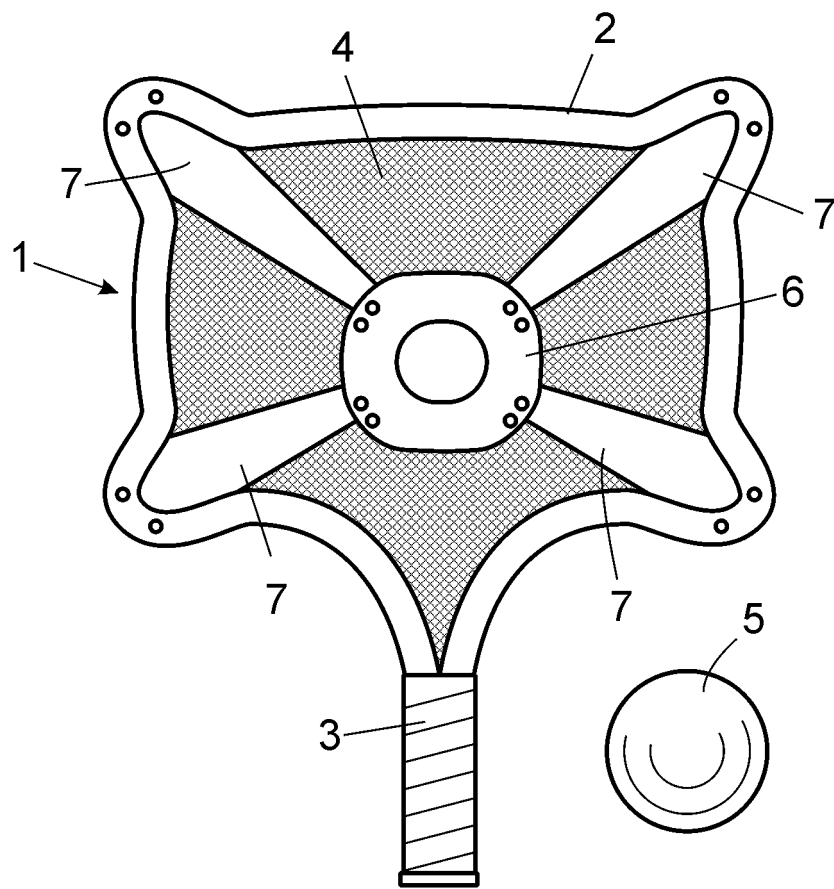


FIG. 2

