



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 109992183 A

(43)申请公布日 2019.07.09

(21)申请号 201910247321.4

(22)申请日 2019.03.29

(71)申请人 努比亚技术有限公司

地址 518000 广东省深圳市南山区高新区
北环大道9018号大族创新大厦A区6-8
层、10-11层、B区6层、C区6-10层

(72)发明人 房小俊

(74)专利代理机构 深圳协成知识产权代理事务
所(普通合伙) 44458

代理人 章小燕

(51)Int.Cl.

G06F 3/0484(2013.01)

G06F 3/0488(2013.01)

H04M 1/725(2006.01)

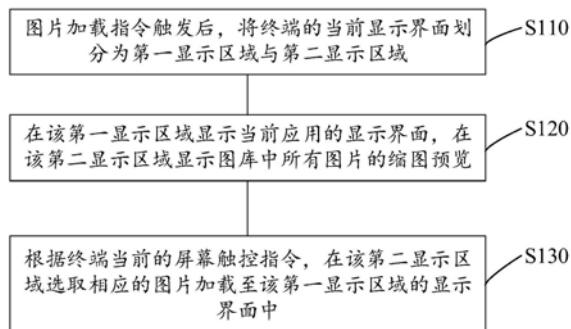
权利要求书1页 说明书8页 附图5页

(54)发明名称

图片预览与选取的方法、终端及存储介质

(57)摘要

本发明公开一种图片预览与选取的方法、终端及存储介质,其属于图片处理技术领域。该方法包括以下步骤:图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域;在第一显示区域显示当前应用的显示界面,在第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览;根据终端当前的屏幕触控指令,在第二显示区域选取相应的图片加载至第一显示区域的显示界面中。本发明的技术方案,其在操作图片时,无需离开当前应用界面跳转加载图片,即图片的展示和当前需要操作图片的应用展示在同一屏上,使得图片操作时加载的步骤大幅缩减,极大提升用户体验。



1. 一种图片预览与选取的方法,其特征在于,所述方法包括以下步骤:
图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域;
在所述第一显示区域显示当前应用的显示界面,在所述第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览;
根据终端当前的屏幕触控指令,在所述第二显示区域选取相应的图片加载至所述第一显示区域的显示界面中。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域的步骤之前,还包括以下步骤:
对需要加载图片的应用进行界面配置,以配置相应的“加载图片”虚拟按键。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述图片加载指令触发的步骤具体包括:
通过点击所述“加载图片”虚拟按键,触发所述图片加载指令。
4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述第一显示区域位于所述第二显示区域的上侧,且所述第一显示区域的尺寸大于所述第二显示区域的尺寸。
5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述在所述第一显示区域显示当前应用的显示界面,在所述第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览的步骤具体包括:
将所述当前应用的显示界面在终端屏幕中按预设位置整体上移,使得所述当前应用的显示界面进入所述第一显示区域进行显示,并在所述终端屏幕的下方形成所述第二显示区域;
将所述图库中所有图片的缩图预览以网格排列形式展示在所述第二显示区域。
6. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述屏幕触控指令包括左右滑屏指令、屏幕单击指令以及屏幕拖动指令。
7. 根据权利要求6所述的方法,其特征在于,所述根据终端当前的屏幕触控指令,在所述第二显示区域选取相应的图片加载至所述第一显示区域的显示界面中的步骤具体包括:
根据所述左右滑屏指令,在所述第二显示区域翻页展示所述图库中所有图片的缩图预览,以供用户选取;
根据所述屏幕单击指令,在终端屏幕上形成第三显示区域来放大展示当前在所述第二显示区域单击选中的图片,以供用户查阅;
根据所述屏幕拖动指令,将由所述第二显示区域拖取至所述第一显示区域的缩图预览所对应的图片加载至所述显示界面中。
8. 根据权利要求7所述的方法,其特征在于,所述第三显示区域显示在所述第一显示区域及所述第二显示区域的上层,且所述第三显示区域的尺寸小于所述终端屏幕的尺寸。
9. 一种终端,其特征在于,包括:存储器、处理器、存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的程序以及用于实现所述处理器和所述存储器之间的连接通信的数据总线,所述程序被所述处理器执行时实现如权利要求1-8任一所述的方法的步骤。
10. 一种存储介质,用于计算机可读存储,其特征在于,所述存储介质存储有一个或者多个程序,所述一个或者多个程序可被一个或者多个处理器执行,以实现如权利要求1-8任一所述的方法的步骤。

图片预览与选取的方法、终端及存储介质

技术领域

[0001] 本发明涉及图片处理技术领域,尤其涉及一种图片预览与选取的方法、终端及存储介质。

背景技术

[0002] 日常使用智能终端时,图片的查阅和选取操作(编辑、发送等)随处可见,大多数情况下应用加载图片时,需要点击类似于加载的按钮之后,再去打开图库让用户选择图片,即现有的方案是在需要加载预览图片时,会新起一个界面来展示图片并供用户进行选择,选择完成之后再返回到之前的应用操作界面,这种方式不但操作繁琐,而且下次在需要选择图片时又要重新加载一遍,从头开始选择图片,在这个过程中其实前面的很多照片都是之前以及选择或者跳过的,再次选择时还要再次滑动极为不便,这样不仅会造成时间的浪费、内存的消耗,同时也带来极差的用户体验。

发明内容

[0003] 本发明的主要目的在于提出一种图片预览与选取的方法、终端及计算机可读存储介质,旨在解决现有加载预览图片方式操作繁琐影响用户体验的问题。

[0004] 为实现上述目的,本发明提供了一种图片预览与选取的方法,所述方法包括以下步骤:图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域;在所述第一显示区域显示当前应用的显示界面,在所述第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览;根据终端当前的屏幕触控指令,在所述第二显示区域选取相应的图片加载至所述第一显示区域的显示界面中。

[0005] 可选地,所述图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域的步骤之前,还包括以下步骤:对需要加载图片的应用进行界面配置,以配置相应的“加载图片”虚拟按键。

[0006] 可选地,所述图片加载指令触发的步骤具体包括:通过点击所述“加载图片”虚拟按键,触发所述图片加载指令。

[0007] 可选地,所述第一显示区域位于所述第二显示区域的上侧,且所述第一显示区域的尺寸大于所述第二显示区域的尺寸。

[0008] 可选地,所述在所述第一显示区域显示当前应用的显示界面,在所述第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览的步骤具体包括:将所述当前应用的显示界面在终端屏幕中按预设位置整体上移,使得所述当前应用的显示界面进入所述第一显示区域进行显示,并在所述终端屏幕的下方形成所述第二显示区域;将所述图库中所有图片的缩图预览以网格排列形式展示在所述第二显示区域。

[0009] 可选地,所述屏幕触控指令包括左右滑屏指令、屏幕单击指令以及屏幕拖动指令。

[0010] 可选地,所述根据终端当前的屏幕触控指令,在所述第二显示区域选取相应的图片加载至所述第一显示区域的显示界面中的步骤具体包括:根据所述左右滑屏指令,在所

述第二显示区域翻页展示所述图库中所有图片的缩图预览,以供用户选取;根据所述屏幕单击指令,在终端屏幕上形成第三显示区域来放大展示当前在所述第二显示区域单击选中的图片,以供用户查阅;根据所述屏幕拖动指令,将由所述第二显示区域拖取至所述第一显示区域的缩图预览所对应的图片加载至所述显示界面中。

[0011] 可选地,所述第三显示区域显示在所述第一显示区域及所述第二显示区域的上层,且所述第三显示区域的尺寸小于所述终端屏幕的尺寸。

[0012] 此外,为实现上述目的,本发明还提出一种终端,所述终端包括存储器、处理器、存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的程序以及用于实现所述处理器和所述存储器之间的连接通信的数据总线,所述程序被所述处理器执行时实现上述的方法的步骤。

[0013] 此外,为实现上述目的,本发明还提出一种存储介质,用于计算机可读存储,所述存储介质存储有一个或者多个程序,所述一个或者多个程序可被一个或者多个处理器执行,以实现上述的方法的步骤。

[0014] 本发明提出的图片预览与选取的方法、终端及存储介质,其在图片加载指令触发后,会自动将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域,以在第一显示区域显示当前应用的显示界面,在第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览。最后,便可根据终端当前的屏幕触控指令,在第二显示区域选取相应的图片加载至第一显示区域的显示界面中。这样一来,其在操作图片时,无需离开当前应用界面跳转加载图片,即图片的展示和当前需要操作图片的应用展示在同一屏上,使得图片操作时加载的步骤大幅缩减,即加载图片时只需加载一次,大幅减少现有方案多次选择图片时每次都要重新加载图片所造成的内存消耗和资源占有,针对图片比较量比较大、用户再次选择时不用再记住上次选择到那一张,极大提升用户体验。

附图说明

[0015] 图1为实现本发明各个实施例的移动终端的硬件结构示意图。

[0016] 图2为如图1所示的移动终端所基于的通信网络系统架构图。

[0017] 图3为本发明实施例一图片预览与选取的方法的流程图。

[0018] 图4为本发明实施例图片加载指令触发后后终端的当前显示界面的布局示意图。

[0019] 图5为图3所示图片预览与选取的方法的步骤S120的具体流程图。

[0020] 图6为图3所示图片预览与选取的方法的步骤S130的具体流程图。

[0021] 图7为本发明实施例屏幕单击指令触发后后终端的当前显示界面的布局示意图。

[0022] 图8为本发明实施例屏幕拖动指令触发后后终端的当前显示界面的布局示意图。

[0023] 图9为本发明实施例二终端的结构框图。

[0024] 本发明目的的实现、功能特点及优点将结合实施例,参照附图做进一步说明。

具体实施方式

[0025] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。

[0026] 在后续的描述中,使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为为了有利于本发明的说明,其本身没有特定的意义。因此,“模块”、“部件”或“单元”可以混合地使用。

[0027] 终端可以各种形式来实施。例如,本发明中描述的终端可以包括诸如手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、个人数字助理(Personal Digital Assistant,PDA)、便捷式媒体播放器(Portable Media Player,PMP)、导航装置、可穿戴设备、智能手环、计步器等移动终端,以及诸如数字TV、台式计算机等固定终端。

[0028] 后续描述中将以移动终端为例进行说明,本领域技术人员将理解的是,除了特别用于移动目的的元素之外,根据本发明的实施方式的构造也能够应用于固定类型的终端。

[0029] 请参阅图1,其为实现本发明各个实施例的一种移动终端的硬件结构示意图,该移动终端100可以包括:RF(Radio Frequency,射频)单元101、WiFi模块102、音频输出单元103、A/V(音频/视频)输入单元104、传感器105、显示单元106、用户输入单元107、接口单元108、存储器109、处理器110、以及电源111等部件。本领域技术人员可以理解,图1中示出的移动终端结构并不构成对移动终端的限定,移动终端可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。

[0030] 下面结合图1对移动终端的各个部件进行具体的介绍:

[0031] 射频单元101可用于收发消息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将基站的下行消息接收后,给处理器110处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元101包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元101还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于GSM(Global System of Mobile communication,全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service,通用分组无线服务)、CDMA2000(Code Division Multiple Access2000,码分多址2000)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access,宽带码分多址)、TD-SCDMA(Time Division-Synchronous Code Division Multiple Access,时分同步码分多址)、FDD-LTE(Frequency Division Duplexing-Long Term Evolution,频分双工长期演进)和TDD-LTE(Time Division Duplexing-Long Term Evolution,分时双工长期演进)等。

[0032] WiFi属于短距离无线传输技术,移动终端通过WiFi模块102可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图1示出了WiFi模块102,但是可以理解的是,其并不属于移动终端的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0033] 音频输出单元103可以在移动终端100处于呼叫信号接收模式、通话模式、记录模式、语音识别模式、广播接收模式等等模式下时,将射频单元101或WiFi模块102接收的或者在存储器109中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元103还可以提供与移动终端100执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元103可以包括扬声器、蜂鸣器等等。

[0034] A/V输入单元104用于接收音频或视频信号。A/V输入单元104可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)1041和麦克风1042,图形处理器1041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元106上。经图形处理器1041处理后的图像帧可以存储在存储器109(或其它存储介质)中或者经由射频单元101或WiFi模块102进行发送。麦克风1042可以在电话通话模式、记录模式、语音识别模式等等运行模式中经由麦克风1042接

收声音(音频数据),并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频(语音)数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元101发送到移动通信基站的格式输出。麦克风1042可以实施各种类型的噪声消除(或抑制)算法以消除(或抑制)在接收和发送音频信号的过程中产生的噪声或者干扰。

[0035] 移动终端100还包括至少一种传感器105,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板1061的亮度,接近传感器可在移动终端100移动到耳边时,关闭显示面板1061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于手机还可配置的指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0036] 显示单元106用于显示由用户输入的消息或提供给用户的信息。显示单元106可包括显示面板1061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板1061。

[0037] 用户输入单元107可用于接收输入的数字或字符消息,以及产生与移动终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元107可包括触控面板1071以及其他输入设备1072。触控面板1071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板1071上或在触控面板1071附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。触控面板1071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸消息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器110,并能接收处理器110发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板1071。除了触控面板1071,用户输入单元107还可以包括其他输入设备1072。具体地,其他输入设备1072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种,具体此处不做限定。

[0038] 进一步的,触控面板1071可覆盖显示面板1061,当触控面板1071检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器110以确定触摸事件的类型,随后处理器110根据触摸事件的类型在显示面板1061上提供相应的视觉输出。虽然在图1中,触控面板1071与显示面板1061是作为两个独立的部件来实现移动终端的输入和输出功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板1071与显示面板1061集成而实现移动终端的输入和输出功能,具体此处不做限定。

[0039] 接口单元108用作至少一个外部装置与移动终端100连接可以通过的接口。例如,外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元108可以用于接收来自外部装置的输入(例如,数据消息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端100内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端100和外部装置之间传输数据。

[0040] 存储器109可用于存储软件程序以及各种数据。存储器109可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外,存储器109可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0041] 处理器110是移动终端的控制中心,利用各种接口和线路连接整个移动终端的各个部分,通过运行或执行存储在存储器109内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器109内的数据,执行移动终端的各种功能和处理数据,从而对移动终端进行整体监控。处理器110可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器110可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器110中。

[0042] 移动终端100还可以包括给各个部件供电的电源111(比如电池),优选的,电源111可以通过电源管理系统与处理器110逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0043] 尽管图1未示出,移动终端100还可以包括蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0044] 为了便于理解本发明实施例,下面对本发明的移动终端所基于的通信网络系统进行描述。

[0045] 请参阅图2,图2为本发明实施例提供的一种通信网络系统架构图,该通信网络系统为通用移动通信技术的LTE系统,该LTE系统包括依次通讯连接的UE(User Equipment,用户设备)201,E-UTRAN(Evolved UMTS Terrestrial Radio Access Network,演进式UMTS陆地无线接入网)202,EPC(Evolved Packet Core,演进式分组核心网)203和运营商的IP业务204。

[0046] 具体地,UE201可以是上述终端100,此处不再赘述。

[0047] E-UTRAN202包括eNodeB2021和其它eNodeB2022等。其中,eNodeB2021可以通过回程(backhaul)(例如X2接口)与其它eNodeB2022连接,eNodeB2021连接到EPC203,eNodeB2021可以提供UE201到EPC203的接入。

[0048] EPC203可以包括MME(Mobility Management Entity,移动性管理实体)2031,HSS(Home Subscriber Server,归属用户服务器)2032,其它MME2033,SGW(Serving Gate Way,服务网关)2034,PGW(PDN Gate Way,分组数据网络网关)2035和PCRF(Policy and Charging Rules Function,政策和资费功能实体)2036等。其中,MME2031是处理UE201和EPC203之间信令的控制节点,提供承载和连接管理。HSS2032用于提供一些寄存器来管理诸如归属位置寄存器(图中未示)之类的功能,并且保存有一些有关服务特征、数据速率等用户专用的消息。所有用户数据都可以通过SGW2034进行发送,PGW2035可以提供UE201的IP地址分配以及其它功能,PCRF2036是业务数据流和IP承载资源的策略与计费控制策略决策点,它为策略与计费执行功能单元(图中未示)选择及提供可用的策略和计费控制决策。

[0049] IP业务204可以包括因特网、内联网、IMS(IP Multimedia Subsystem,IP多媒体子系统)或其它IP业务等。

[0050] 虽然上述以LTE系统为例进行了介绍,但本领域技术人员应当知晓,本发明不仅仅适用于LTE系统,也可以适用于其他无线通信系统,例如GSM、CDMA2000、WCDMA、TD-SCDMA以

及未来新的网络系统等,此处不做限定。

[0051] 基于上述移动终端硬件结构以及通信网络系统,提出本发明方法各个实施例。

[0052] 实施例一

[0053] 如图3所示,本发明实施例一提出一种图片预览与选取的方法,该方法具体包括以下步骤:

[0054] 步骤S110:图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域。

[0055] 具体地,日常使用智能终端时,图片的查阅和选取操作(编辑、发送等)随处可见,大多数情况下应用加载图片时,需要点击类似于加载的按钮之后,再去打开图库让用户选择图片,因而,在执行本步骤“图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域”之前,还包括以下步骤:对需要加载图片的应用进行界面配置,以配置相应的“加载图片”虚拟按键。这样一来,用户便可通过点击“加载图片”虚拟按键,触发图片加载指令,并在图片加载指令触发后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域。

[0056] 步骤S120:在该第一显示区域显示当前应用的显示界面,在该第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览。

[0057] 具体地,当上述步骤触发图片加载指令后,将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域。如图4所示,第一显示区域位于第二显示区域的上侧,且第一显示区域的尺寸大于第二显示区域的尺寸,因而,如图5所示,执行本步骤“在该第一显示区域显示当前应用的显示界面,在该第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览”的具体过程包括:

[0058] 步骤S121:将当前应用的显示界面在终端屏幕中按预设位置整体上移,使得当前应用的显示界面进入第一显示区域进行显示,并在终端屏幕的下方形成第二显示区域。

[0059] 步骤S122:将图库中所有图片的缩图预览以网格排列形式展示在第二显示区域。

[0060] 以图4所示的聊天应用需要选择图片进行发送为例,聊天应用的显示界面配置有“加载图片”按钮,当用户点击聊天应用的“加载图片”按钮后,聊天应用的显示界面在终端屏幕中整体上移三分之一,以进入第一显示区域进行显示,屏幕下方三分之一的区域(即第二显示区域)则用来展示图库中所有图片的缩图预览,本实施例中具体采用2*4的网格格式进行排列形式展示。

[0061] 步骤S130:根据终端当前的屏幕触控指令,在该第二显示区域选取相应的图片加载至该第一显示区域的显示界面中。

[0062] 具体地,本方法步骤中的屏幕触控指令具体包括左右滑屏指令、屏幕单击指令以及屏幕拖动指令,其中,左右滑屏指令主要指用户在第二显示区域的左右滑屏操作,屏幕单击指令主要指用户在第二显示区域对某一图片的缩图预览的点击操作,屏幕拖动指令主要指用户在第二显示区域对某一图片的缩图预览长按选中后将其拖向第一显示区域的操作。

[0063] 因而,如图6所示,执行本步骤“根据终端当前的屏幕触控指令,在第二显示区域选取相应的图片加载至第一显示区域的显示界面中”的步骤具体包括:

[0064] 步骤S131:根据左右滑屏指令,在第二显示区域翻页展示图库中所有图片的缩图预览,以供用户选取。

[0065] 步骤S132:根据屏幕单击指令,在终端屏幕上形成第三显示区域来放大展示当前在第二显示区域单击选中的图片,以供用户查阅。

[0066] 步骤S133:根据所述屏幕拖动指令,将由第二显示区域拖取至第一显示区域的缩图预览所对应的图片加载至显示界面中。

[0067] 仍以图4所示的聊天应用需要选择图片进行发送为例,当用户点击聊天应用的“加载图片”按钮后,聊天应用的显示界面在终端屏幕中整体上移三分之一,以进入第一显示区域进行显示,屏幕下方三分之一的区域(即第二显示区域)则用来展示图库中所有图片的缩图预览,本实施例中具体采用2*4的网格格式进行排列形式展示。由于第二显示区域可展示的缩图预览有限,此时,用户在第二显示区域进行左右滑屏操作,可实现在第二显示区域翻页展示图库中所有图片的缩图预览,以供用户选取。而当用户想仔细查阅某一缩图预览所对应的图片时,用户只需在第二显示区域对某一图片的缩图预览进行点击操作,便可在终端屏幕上形成第三显示区域来放大展示当前在第二显示区域单击选中的图片,以供用户查阅。如图7所示,第三显示区域(即图中所示图片展示区域)显示在第一显示区域及第二显示区域的上层,且第三显示区域的尺寸小于终端屏幕的尺寸。此时,用户可通过点击第三显示区域以外的任何地方来取消当前图片的展示。最后,如果用户在第二显示区域选取好想要发送的图片后,便可在第二显示区域进行对某一图片的缩图预览长按选中后将其拖向第一显示区域的操作,便可实现将由第二显示区域拖取至第一显示区域的缩图预览所对应的图片加载至显示界面中,最终效果如图8所示,再次选择图片进行发送时只需重复上述指令步骤即可。

[0068] 这样一来,本发明实施例在系统层提供一套针对应用操作图片时预览、加载、选取等操作的方案,操作方法和步骤较现有方法相比极其简单,本方案加载图片时只需加载一次,大幅减少现有方案多次选择图片时每次都要重新加载图片所造成的内存消耗和资源占有。最后,本方案极大的提升了用户的使用体验,针对图片比较量比较大,用户再次选择时不用再记住上次选择到那一张。

[0069] 实施例二

[0070] 如图9所示,本发明实施例二提出一种终端20,该终端20包括存储器21、处理器22、存储在该存储器上并可在该处理器上运行的程序以及用于实现处理器21和存储器22之间的连接通信的数据总线23,该程序被该处理器执行时,以实现上述实施例一中图片预览与选取的方法的步骤,具体如上所述,此处不再赘述。

[0071] 需要说明的是,本发明实施例的终端20实施例与方法实施例一属于同一构思,其具体实现过程详细见方法实施例一,且方法实施例一中的技术特征在终端20实施例中均对应适用,这里不再赘述。

[0072] 实施例三

[0073] 本发明实施例三提出一种存储介质,用于计算机可读存储,该存储介质存储有一个或者多个程序,该一个或者多个程序可被一个或者多个处理器执行,以实现上述实施例一中图片预览与选取的方法的具体步骤。

[0074] 需要说明的是,上述计算机可读存储介质与方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详细见方法实施例一,且方法实施例一中的技术特征在计算机可读存储介质实施例中均对应适用,这里不再赘述。

[0075] 本发明实施例提出的图片预览与选取的方法、终端及存储介质,其在图片加载指令触发后,会自动将终端的当前显示界面划分为第一显示区域与第二显示区域,以在第一显示区域显示当前应用的显示界面,在第二显示区域显示图库中所有图片的缩图预览。最后,便可根据终端当前的屏幕触控指令,在第二显示区域选取相应的图片加载至第一显示区域的显示界面中。这样一来,其在操作图片时,无需离开当前应用界面跳转加载图片,即图片的展示和当前需要操作图片的应用展示在同一屏上,使得图片操作时加载的步骤大幅缩减,即加载图片时只需加载一次,大幅减少现有方案多次选择图片时每次都要重新加载图片所造成的内存消耗和资源占有,针对图片比较量比较大、用户再次选择时不用再记住上次选择到那一张,极大提升用户体验。

[0076] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0077] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0078] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端设备(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0079] 以上仅为本发明的优选实施例,并非因此限制本发明的专利范围,凡是利用本发明说明书及附图内容所作的等效结构或等效流程变换,或直接或间接运用在其他相关的技术领域,均同理包括在本发明的专利保护范围内。

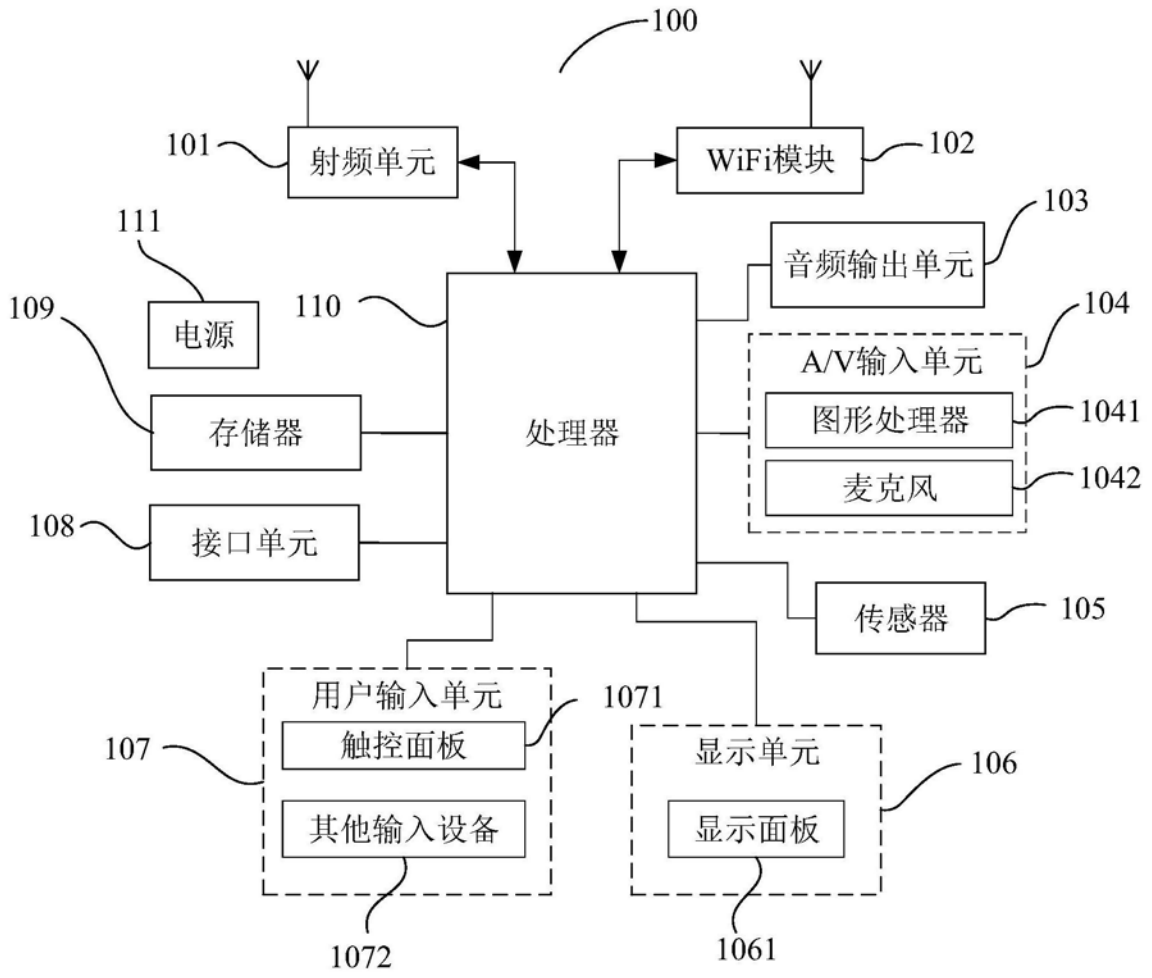


图1

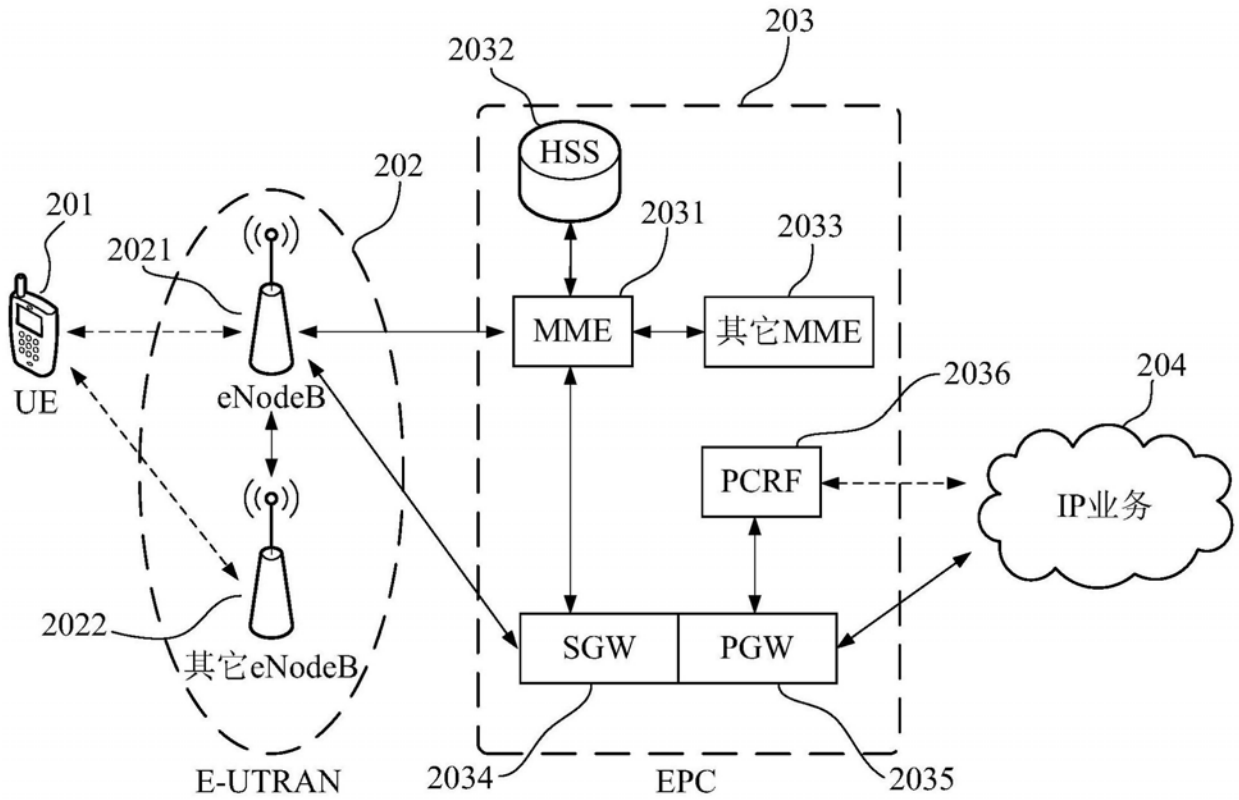


图2

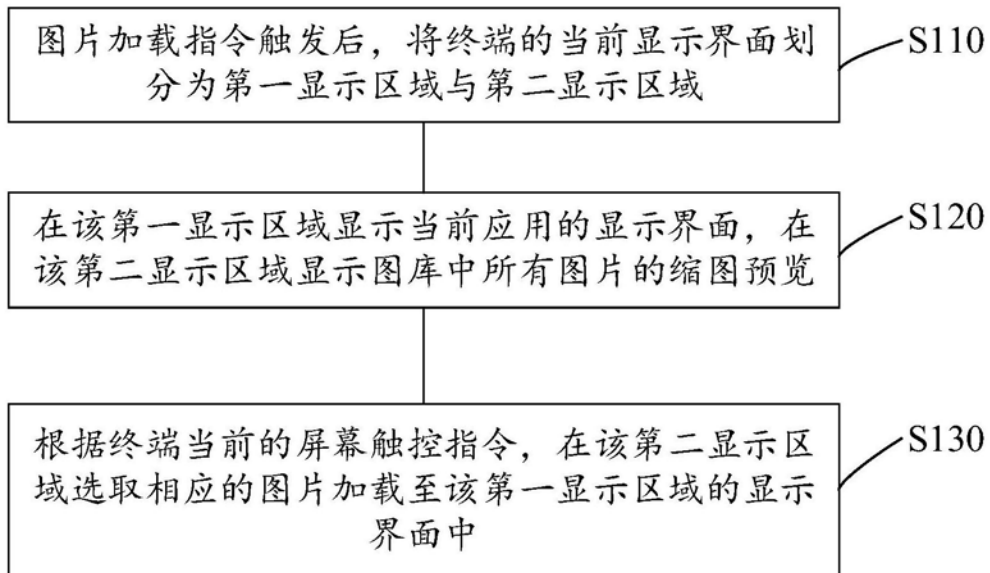


图3



图4

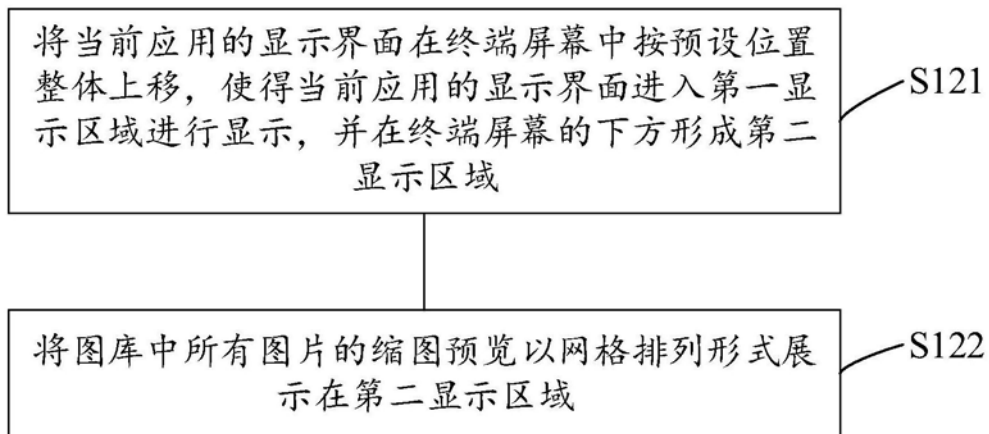


图5

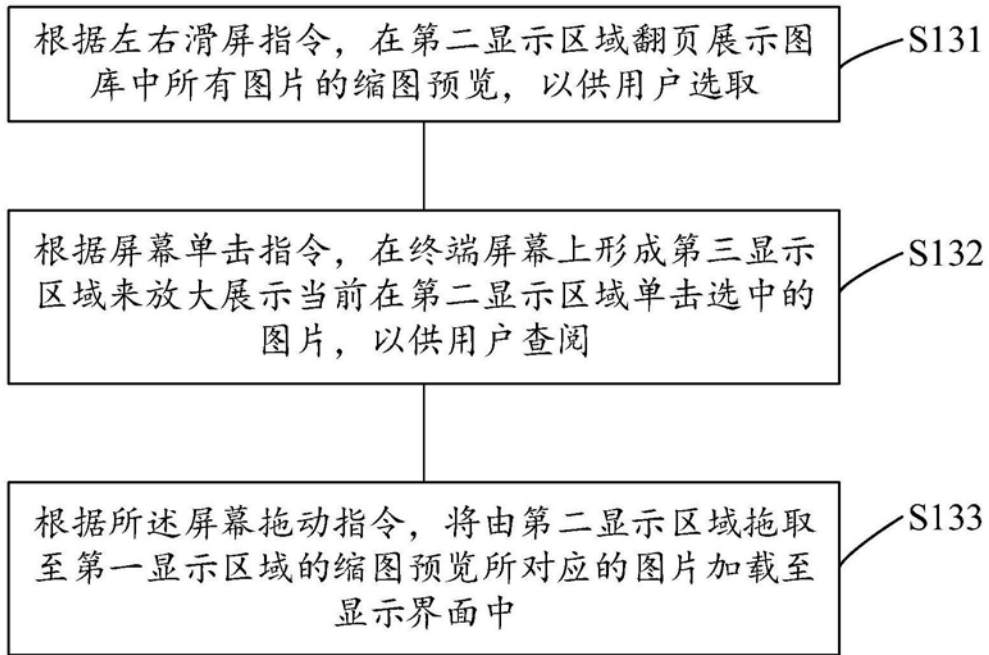


图6



图7

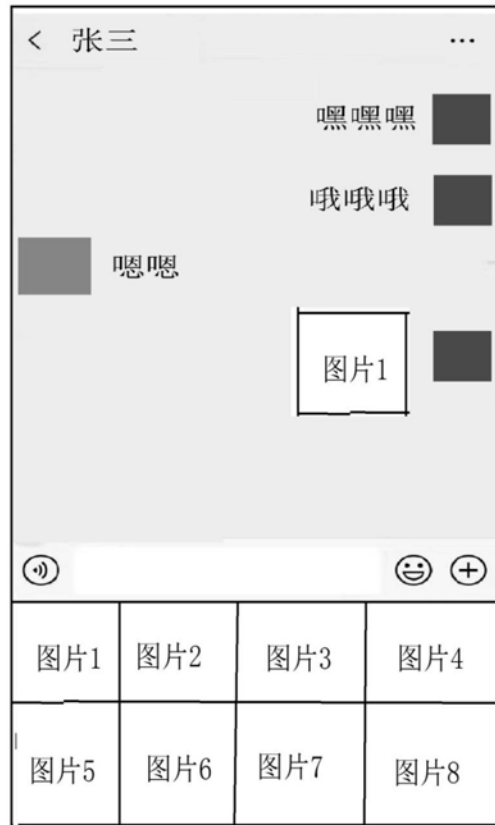


图8

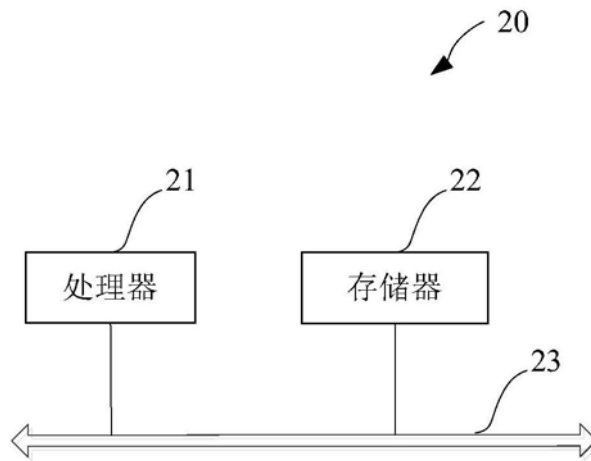


图9