



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 216521098 U

(45) 授权公告日 2022. 05. 13

(21) 申请号 202123230484.3

(22) 申请日 2021.12.21

(73) 专利权人 长沙神漫文化科技有限公司

地址 410000 湖南省长沙市岳麓区岳麓街
道麻园路中建智慧谷产业园一区3号
栋

(72) 发明人 张贤华

(51) Int.Cl.

F21S 6/00 (2006.01)

F21V 21/14 (2006.01)

F21V 21/15 (2006.01)

F21V 21/30 (2006.01)

F21V 23/04 (2006.01)

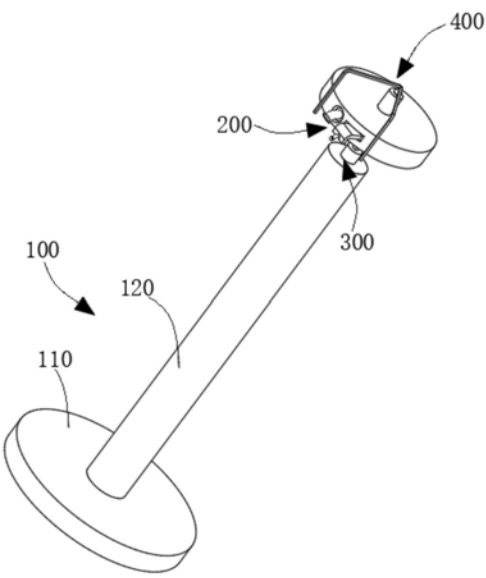
权利要求书1页 说明书3页 附图4页

(54) 实用新型名称

一种动漫用角色灯光自动调整装置

(57) 摘要

本实用新型公开一种动漫用角色灯光自动调整装置,包括支撑组件,包括设置的底座圆盘和固定在所述底座圆盘顶面的支撑杆,动漫识别调整组件包括设置在所述支撑杆上方的安装圆盘、开设在所述安装圆盘边框位置的安装槽、安装在所述安装槽内的人物识别模块、固定在所述安装圆盘侧壁的安装板和连接在所述安装圆盘底面的灯体,连接组件包括安装在所述支撑杆顶面的电动转轴、固定在所述电动转轴顶面的第一矩形杆和开设在所述安装圆盘底面的第一矩形孔。本实用新型通过设置的动漫识别调整结构和连接结构的相互配合,达到灯光可根据动漫角色的移动,而进行自动的追踪照射,方便动漫角色进行更好的展示。



1. 一种动漫用角色灯光自动调整装置,其特征在于,包括:

支撑组件(100),包括设置的底座圆盘(110)和固定在所述底座圆盘(110)顶面的支撑杆(120);

动漫识别调整组件(200),包括设置在所述支撑杆(120)上方的安装圆盘(210)、开设在所述安装圆盘(210)边框位置的安装槽(220)、安装在所述安装槽(220)内的人物识别模块(230)、固定在所述安装圆盘(210)侧壁的安装板(240)和连接在所述安装圆盘(210)底面的灯体(250);

连接组件(300),包括安装在所述支撑杆(120)顶面的电动转轴(310)、固定在所述电动转轴(310)顶面的第一矩形杆(320)和开设在所述安装圆盘(210)底面的第一矩形孔(330)。

2. 根据权利要求1所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置,其特征在于,所述第一矩形杆(320)与所述第一矩形孔(330)相互卡合。

3. 根据权利要求2所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置,其特征在于,还包括防护组件(400),所述防护组件(400)包括固定在所述安装圆盘(210)顶面的安装柱(410)、开设在所述安装柱(410)顶面的第二矩形孔(420)、卡入至所述第二矩形孔(420)内的第二矩形杆(430)、固定在所述第二矩形杆(430)顶面的第一防护杆(440)和第二防护杆(450)。

4. 根据权利要求3所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置,其特征在于,所述人物识别模块(230)和灯体(250)位于第一防护杆(440)和第二防护杆(450)之间。

5. 根据权利要求4所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置,其特征在于,所述第一防护杆(440)和第二防护杆(450)末端的水平高度小于所述人物识别模块(230)与灯体(250)的水平高度。

一种动漫用角色灯光自动调整装置

技术领域

[0001] 本实用新型涉及动漫角色调整技术领域,具体为一种动漫用角色灯光自动调整装置。

背景技术

[0002] 动漫角色在前期的具体形象塑造和制作过程中,需要进行不同角度的改变调整,在角度调整的过程中,灯光无法进行自动的追踪调整,为此,我们提出一种动漫用角色灯光自动调整装置。

实用新型内容

[0003] 因此,本实用新型的目的是提供一种动漫用角色灯光自动调整装置,通过设置的动漫识别调整结构和连接结构的相互配合,达到灯光可根据动漫角色的移动,而进行自动的追踪照射,方便动漫角色进行更好的展示。

[0004] 为解决上述技术问题,根据本实用新型的一个方面,本实用新型提供了如下技术方案:

[0005] 一种动漫用角色灯光自动调整装置,包括:

[0006] 支撑组件,包括设置的底座圆盘和固定在所述底座圆盘顶面的支撑杆;

[0007] 动漫识别调整组件,包括设置在所述支撑杆上方的安装圆盘、开设在所述安装圆盘边框位置的安装槽、安装在所述安装槽内的人物识别模块、固定在所述安装圆盘侧壁的安装板和连接在所述安装圆盘底面的灯体;

[0008] 连接组件,包括安装在所述支撑杆顶面的电动转轴、固定在所述电动转轴顶面的第一矩形杆和开设在所述安装圆盘底面的第一矩形孔。

[0009] 作为本实用新型所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置的一种优选方案,其中,所述第一矩形杆与所述第一矩形孔相互卡合。

[0010] 作为本实用新型所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置的一种优选方案,其中,还包括防护组件,所述防护组件包括固定在所述安装圆盘顶面的安装柱、开设在所述安装柱顶面的第二矩形孔、卡入至所述第二矩形孔内的第二矩形杆、固定在所述第二矩形杆顶面的第一防护杆和第二防护杆。

[0011] 作为本实用新型所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置的一种优选方案,其中,所述人物识别模块和灯体位于第一防护杆和第二防护杆之间。

[0012] 作为本实用新型所述的一种动漫用角色灯光自动调整装置的一种优选方案,其中,所述第一防护杆和第二防护杆末端的水平高度小于所述人物识别模块与灯体的水平高度。

[0013] 与现有技术相比,本实用新型具有的有益效果是:通过设置的动漫识别调整结构和连接结构的相互配合,达到灯光可根据动漫角色的移动,而进行自动的追踪照射,方便动漫角色进行更好的展示,在具体使用时,人物识别模块自动识别动漫角色位置,控制电动转

轴转动,这样电动转轴转动,带动安装圆盘转动,从而带动灯体角度改变,直接照射动漫角色,当需要对安装圆盘拆卸时,使用者直接托动安装圆盘向上移动,直接使第一矩形孔与第一矩形杆相互脱离,即可直接将安装圆盘拆卸下来,便于对人物识别模块和灯体维修。

附图说明

[0014] 为了更清楚地说明本实用新型实施方式的技术方案,下面将结合附图和详细实施方式对本实用新型进行详细说明,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本实用新型的一些实施方式,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些附图获得其它的附图。其中:

[0015] 图1为本实用新型一种动漫用角色灯光自动调整装置的立体结构图;

[0016] 图2为本实用新型一种动漫用角色灯光自动调整装置图1中动漫识别调整组件的放大图;

[0017] 图3为本实用新型一种动漫用角色灯光自动调整装置图2中安装圆盘的底面结构图;

[0018] 图4为本实用新型一种动漫用角色灯光自动调整装置图1中防护组件的放大图。

[0019] 图中:100、支撑组件;110、底座圆盘;120、支撑杆;200、动漫识别调整组件;210、安装圆盘;220、安装槽;230、人物识别模块;240、安装板;250、灯体;300、连接组件;310、电动转轴;320、第一矩形杆;330、第一矩形孔;400、防护组件;410、安装柱;420、第二矩形孔;430、第二矩形杆;440、第一防护杆;450、第二防护杆。

具体实施方式

[0020] 为使本实用新型的上述目的、特征和优点能够更加明显易懂,下面结合附图对本实用新型的具体实施方式做详细的说明。

[0021] 在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本实用新型,但是本实用新型还可以采用其他不同于在此描述的其它方式来实施,本领域技术人员可以在不违背本实用新型内涵的情况下做类似推广,因此本实用新型不受下面公开的具体实施方式的限制。

[0022] 其次,本实用新型结合示意图进行详细描述,在详述本实用新型实施方式时,为便于说明,表示器件结构的剖面图会不依一般比例作局部放大,而且示意图只是示例,其在此不应限制本实用新型保护的范围。此外,在实际制作中应包含长度、宽度及深度的三维空间尺寸。

[0023] 为使本实用新型的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合附图对本实用新型的实施方式作进一步地详细描述。

[0024] 本实用新型提供一种动漫用角色灯光自动调整装置,通过设置的动漫识别调整结构和连接结构的相互配合,达到灯光可根据动漫角色的移动,而进行自动的追踪照射,方便动漫角色进行更好的展示。

[0025] 图1-4示出的是本实用新型一种动漫用角色灯光自动调整装置一实施方式的整体结构示意图,请参阅图1-4,本实施方式的一种动漫用角色灯光自动调整装置的主体部分包括:支撑组件100、动漫识别调整组件200和连接组件300。

[0026] 支撑组件100用于动漫识别调整组件200的支撑安装,具体的,支撑组件100包括设

置的底座圆盘110和固定在底座圆盘110顶面的支撑杆120,在具体使用时,底座圆盘110直接与地面接触,支撑杆120进行支撑。

[0027] 动漫识别调整组件200用于动漫人物识别,具体的,动漫识别调整组件200包括设置在支撑杆120上方的安装圆盘210、开设在安装圆盘210边框位置的安装槽220、安装在安装槽220内的人物识别模块230、固定在安装圆盘210侧壁的安装板240和连接在安装圆盘210底面的灯体250,在具体使用时,由于灯体250内设置有控制器,此时,人物识别模块230自动识别动漫角色位置,控制电动转轴310转动,这样电动转轴310转动,带动安装圆盘210转动,从而带动灯体250角度改变,直接照射动漫角色。

[0028] 连接组件300用于方便对安装圆盘210快速拆卸,具体的,连接组件300包括安装在支撑杆120顶面的电动转轴310、固定在电动转轴310顶面的第一矩形杆320和开设在安装圆盘210底面的第一矩形孔330,当需要对安装圆盘210拆卸时,使用者直接托动安装圆盘210向上移动,直接使第一矩形孔330与第一矩形杆320相互脱离,即可直接将安装圆盘210拆卸下来,便于对人物识别模块230和灯体250维修。

[0029] 结合图1-4,本实施方式的一种动漫用角色灯光自动调整装置,具体使用时,人物识别模块230自动识别动漫角色位置,控制电动转轴310转动,这样电动转轴310转动,带动安装圆盘210转动,从而带动灯体250角度改变,直接照射动漫角色,当需要对安装圆盘210拆卸时,使用者直接托动安装圆盘210向上移动,直接使第一矩形孔330与第一矩形杆320相互脱离,即可直接将安装圆盘210拆卸下来,便于对人物识别模块230和灯体250维修。

[0030] 进一步的,通过设置防护组件400,防止灯体250在调整过程中发生碰撞,具体的,还包括防护组件400,防护组件400包括固定在安装圆盘210顶面的安装柱410、开设在安装柱410顶面的第二矩形孔420、卡入至第二矩形孔420内的第二矩形杆430、固定在第二矩形杆430顶面的第一防护杆440和第二防护杆450,在具体使用时,灯体250和人物识别模块230位于第一防护杆440和第二防护杆450之间,这样在人物识别模块230和灯体250转动时,两个防护杆进行保护,并且通过直接拖动第一防护杆440和第二防护杆450,直接使第二矩形杆430直接与第二矩形孔420脱离,方便拆卸。

[0031] 虽然在上文中已经参考实施方式对本实用新型进行了描述,然而在不脱离本实用新型的范围的情况下,可以对其进行各种改进并且可以用等效物替换其中的部件。尤其是,只要不存在结构冲突,本实用新型所披露的实施方式中的各项特征均可通过任意方式相互结合起来使用,在本说明书中未对这些组合的情况进行穷举性的描述仅仅是出于省略篇幅和节约资源的考虑。因此,本实用新型并不局限于文中公开的特定实施方式,而是包括落入权利要求的范围内的所有技术方案。

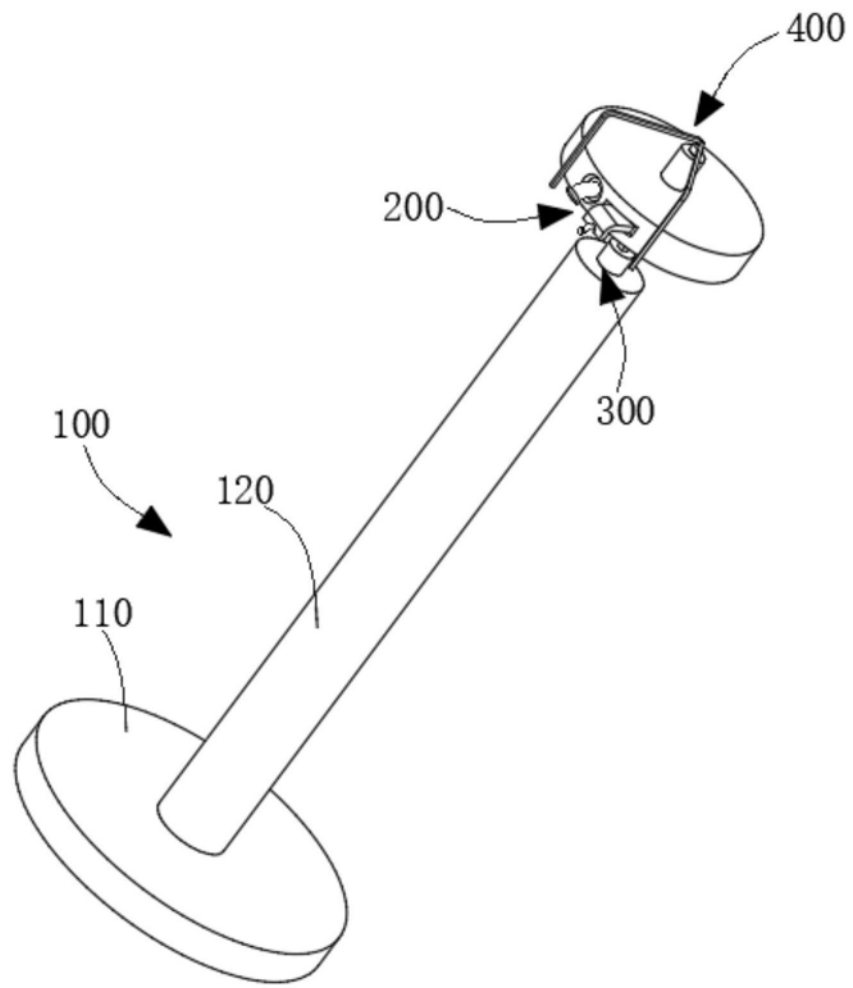


图1

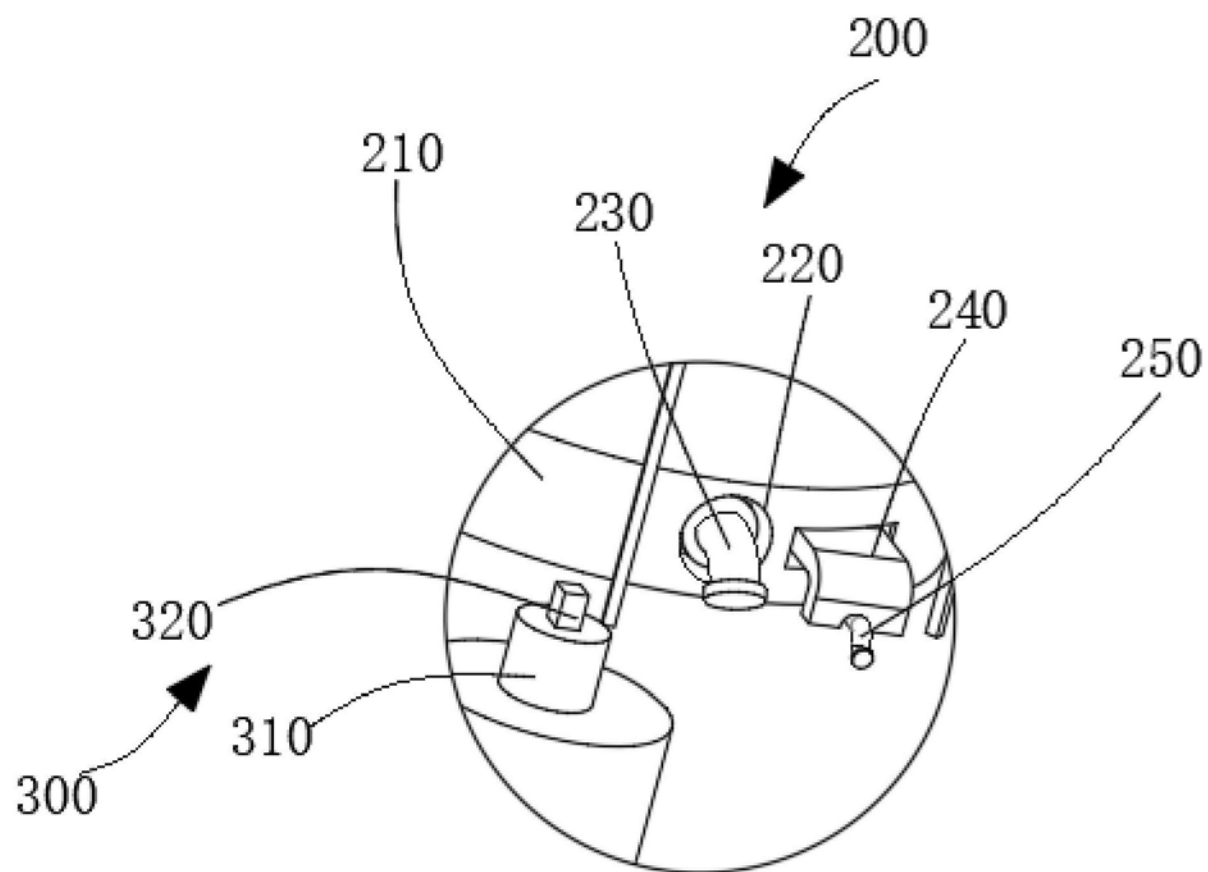


图2

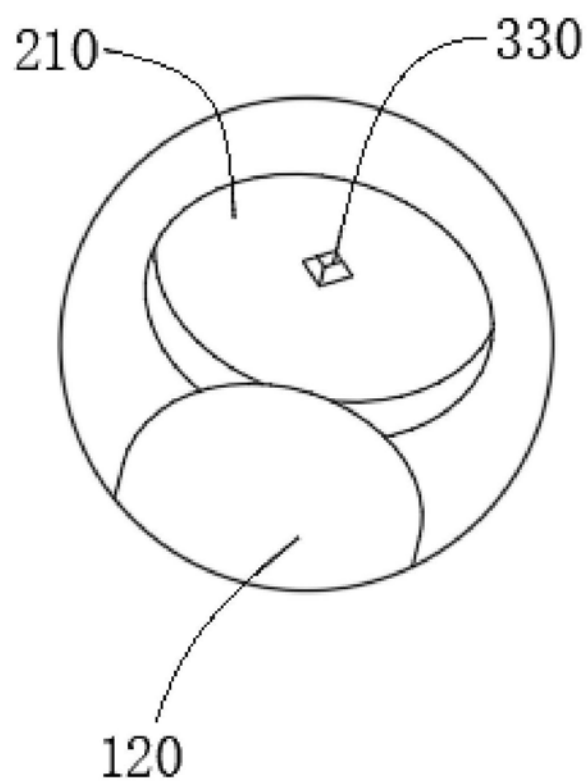


图3

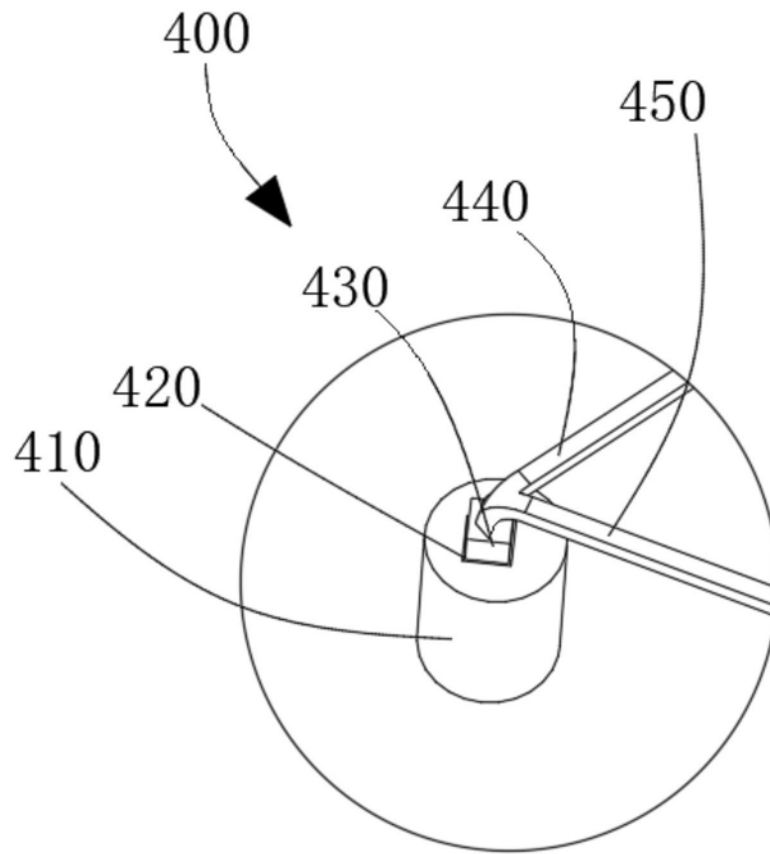


图4