

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和5年8月16日(2023.8.16)

【公開番号】特開2022-153478(P2022-153478A)

【公開日】令和4年10月12日(2022.10.12)

【年通号数】公開公報(特許)2022-187

【出願番号】特願2022-113483(P2022-113483)

【国際特許分類】

G 06 T 13/40(2011.01)

10

G 06 F 3/01(2006.01)

G 06 F 3/04845(2022.01)

【F I】

G 06 T 13/40

G 06 F 3/01 510

G 06 F 3/04845

【手続補正書】

【提出日】令和5年3月27日(2023.3.27)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定のオブジェクトが配置される仮想空間を提供する、アニメーション制作方法であつて、

ヘッドマウントディスプレイを装着するユーザの動作を検出し、

前記検出したユーザの動作に基づいて、オブジェクトの動作を制御し、

前記オブジェクトの動作を撮影し、

前記撮影されたオブジェクトの動作を含む画像を所定のトラックに格納し、

前記トラックを再生しながら、前記ユーザからの入力により前記所定のトラックに格納されたオブジェクトの指の動作パラメータを調整すること、を含む方法。

【請求項2】

前記変更されたオブジェクトの指のアクションデータを前記トラックに保存することを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

所定のオブジェクトが配置される仮想空間を提供するアニメーション制作のためのプログラムであつて、

ヘッドマウントディスプレイを装着するユーザの動作を検出するステップと、

前記検出したユーザの動作に基づいて、オブジェクトの動作を制御するステップと、

前記オブジェクトの動作を撮影するステップと、

前記撮影されたオブジェクトの動作を含む画像を所定のトラックに格納するステップと、

前記トラックを再生しながら、前記ユーザからの入力により前記所定のトラックに格納されたオブジェクトの指の動作パラメータを調整するステップと、

をコンピュータに実行させるためのプログラム。

【請求項4】

所定のオブジェクトが配置される仮想空間を提供する、アニメーション制作システムで

40

50

あって、

ヘッドマウントディスプレイを装着するユーザの動作を検出する機能と、
前記検出したユーザの動作に基づいて、オブジェクトの動作を制御する機能と、
前記オブジェクトの動作を撮影する機能と、
前記撮影されたオブジェクトの動作を含む画像を所定のトラックに格納する機能と、
前記トラックを再生しながら、前記ユーザからの入力により前記所定のトラックに格納
されたオブジェクトの指の動作パラメータを調整する機能と、
を備えるアニメーション制作システム。

【請求項 5】

所定のオブジェクトが配置される仮想空間を提供するアニメーション制作のためのプロ
グラムであって、

ヘッドマウントディスプレイを装着するユーザの動作を検出するステップと、
前記検出したユーザの動作に基づいて、オブジェクトの動作を制御するステップと、
前記オブジェクトの動作を撮影するステップと、
前記撮影されたオブジェクトの動作を含む画像を所定のトラックに格納するステップと
、
前記トラックを再生しながら、前記ユーザからの指示に対応する指の動作パターンを、
前記所定のトラックに格納されたオブジェクトの指の動作に適用させるステップと、
をコンピュータに実行させるためのプログラム。

【請求項 6】

所定のオブジェクトが配置される仮想空間を提供する、アニメーション制作システムで
あって、

ヘッドマウントディスプレイを装着するユーザの動作を検出する機能と、
前記検出したユーザの動作に基づいて、オブジェクトの動作を制御する機能と、
前記オブジェクトの動作を撮影する機能と、
前記撮影されたオブジェクトの動作を含む画像を所定のトラックに格納する機能と、
前記トラックを再生しながら、前記ユーザからの指示に対応する指の動作パターンを、
前記所定のトラックに格納されたオブジェクトの指の動作に適用させる機能と、
を備えるアニメーション制作システム。

10

20

30

40

50