

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年6月16日(2023.6.16)

【公開番号】特開2022-26777(P2022-26777A)

【公開日】令和4年2月10日(2022.2.10)

【年通号数】公開公報(特許)2022-025

【出願番号】特願2020-130398(P2020-130398)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和5年6月8日(2023.6.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与しう特典付与手段と、

遊技者による操作の受け付けがなされると、該受け付けに応じた受付後変化を実行可能な受付後変化実行手段と、

遊技者による操作の受け付けが許容されているとき、その操作の対象を摸した摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と

を備え、

30

遊技者による操作の対象として、特定操作部が少なくとも用意されており、

前記特定操作部に対する操作の受け付けが複数回許容され且つ該受け付けがなされる都度、遊技者が認識可能とされる態様で前記受付後変化が実行可能とされる複数回操作許容状態を発生可能であり、該複数回操作許容状態においては、操作の受け付けが複数回許容される前記特定操作部を、周期的変化が現れる前記摸画像表示として表示する場合と、周期的変化が現れる前記摸画像表示として表示しない場合とがある遊技機であって、

前記複数回操作許容状態として、周期的変化が現れる前記摸画像表示を表示する種別の複数回操作許容状態が発生した場合は、当該複数回操作許容状態において、前記特定操作部を操作した状態に維持するだけで前記受付後変化が一定の時間毎に複数回実行される場合と、該特定操作部を操作した状態に維持したとしても前記受付後変化が一定の時間毎に複数回実行されない場合との両方があるのに対し、

40

前記複数回操作許容状態として、周期的変化が現れる前記摸画像表示を表示しない種別の複数回操作許容状態が発生した場合は、当該複数回操作許容状態において、前記特定操作部を操作した状態に維持するだけで、必ず、前記受付後変化が一定の時間毎に複数回実行されるように遊技可能であり、

さらに、

前記受付後変化の1つとして、受付後表示が表示可能とされており、

前記受付後表示が表示されている間に特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことを契機として該受付後表示が非表示の状態にされる場合と、非表示の状態にされない場合とがあるが、前記受付後表示が特定の受付後表示として表示される場合は、該特定の受

50

付後表示が表示されている間に特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことを契機として該特定の受付後表示が必ず非表示の状態にされるようになっており、

前記受付後表示が前記特定の受付後表示とは異なる特別の受付後表示として表示される場合は、該特別の受付後表示が表示されている間に前記特定条件が成立しても、該特定条件が成立したことを契機として該特別の受付後表示が非表示の状態にされることがないようになっており、

さらに、

前記特定条件が成立したことを契機として前記受付後表示が非表示の状態にされない場合は、該特定条件が成立したときに特定種別の演出音が新たに出力開始されることはないが、前記特定条件が成立したことを契機として前記受付後表示が非表示の状態にされる場合は、該特定条件が成立したときに前記特定種別の演出音が新たに出力開始されうるようになっており、

さらに、

前記特定の受付後表示に関する操作の受け付けが許容される状態においては、該操作の対象を摸した前記摸画像表示が表示可能とされており、

前記特定の受付後表示に関する操作の受け付けが許容される状態において、前記特定の受付後表示に関する操作の受け付けがなされておらず前記特定の受付後表示が表示されていないなかで前記特定条件が成立したときには、該特定条件が成立したことを契機として前記摸画像表示が非表示の状態にされるようになっており、

さらに、

前記特定の受付後表示に関する操作の受け付けが許容される状態で表示可能とされる前記摸画像表示は、前記特定の受付後表示に関する操作の受け付けがなされて前記特定の受付後表示が表示された以降も表示状態を維持しうるようになっており、該摸画像表示と該特定の受付後表示とがいずれも表示状態にあるなかで前記特定条件が成立したときには、該特定条件が成立したことを契機として、該摸画像表示と該特定の受付後表示とがいずれも非表示の状態にされる

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

このような従来の遊技機では、遊技興趣の低下が懸念される。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

手段 1：判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による操作の受け付けがなされると、該受け付けに応じた受付後変化を実行可能な受付後変化実行手段と、

遊技者による操作の受け付けが許容されているとき、その操作の対象を摸した摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と

を備え、

遊技者による操作の対象として、特定操作部が少なくとも用意されており、

前記特定操作部に対する操作の受け付けが複数回許容され且つ該受け付けがなされる都度、

10

20

30

40

50

遊技者が認識可能とされる態様で前記受付後変化が実行可能とされる複数回操作許容状態を発生可能であり、該複数回操作許容状態においては、操作の受け付けが複数回許容される前記特定操作部を、周期的変化が現れる前記摸画像表示として表示する場合と、周期的変化が現れる前記摸画像表示として表示しない場合とがある遊技機であって、

前記複数回操作許容状態として、周期的変化が現れる前記摸画像表示を表示する種別の複数回操作許容状態が発生した場合は、当該複数回操作許容状態において、前記特定操作部を操作した状態に維持するだけで前記受付後変化が一定の時間毎に複数回実行される場合と、該特定操作部を操作した状態に維持したとしても前記受付後変化が一定の時間毎に複数回実行されない場合との両方があるのに対し、

前記複数回操作許容状態として、周期的変化が現れる前記摸画像表示を表示しない種別の複数回操作許容状態が発生した場合は、当該複数回操作許容状態において、前記特定操作部を操作した状態に維持するだけで、必ず、前記受付後変化が一定の時間毎に複数回実行されるように遊技可能であり、

10

さらに、

前記受付後変化の1つとして、受付後表示が表示可能とされており、

前記受付後表示が表示されている間に特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことを契機として該受付後表示が非表示の状態にされる場合と、非表示の状態にされない場合とがあるが、前記受付後表示が特定の受付後表示として表示される場合は、該特定の受付後表示が表示されている間に特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことを契機として該特定の受付後表示が必ず非表示の状態にされるようになっており、

20

前記受付後表示が前記特定の受付後表示とは異なる特別の受付後表示として表示される場合は、該特別の受付後表示が表示されている間に前記特定条件が成立しても、該特定条件が成立したことを契機として該特別の受付後表示が非表示の状態にされることがないようになっており、

さらに、

前記特定条件が成立したことを契機として前記受付後表示が非表示の状態にされない場合は、該特定条件が成立したときに特定種別の演出音が新たに出力開始されることはないが、前記特定条件が成立したことを契機として前記受付後表示が非表示の状態にされる場合は、該特定条件が成立したときに前記特定種別の演出音が新たに出力開始されるようになっており、

30

さらに、

前記特定の受付後表示に関しての操作の受け付けが許容される状態においては、該操作の対象を摸した前記摸画像表示が表示可能とされており、

前記特定の受付後表示に関しての操作の受け付けが許容される状態において、前記特定の受付後表示に関しての操作の受け付けがなされておらず前記特定の受付後表示が表示されていないなかで前記特定条件が成立したときには、該特定条件が成立したことを契機として前記摸画像表示が非表示の状態にされるようになっており、

さらに、

前記特定の受付後表示に関しての操作の受け付けが許容される状態で表示可能とされる前記摸画像表示は、前記特定の受付後表示に関しての操作の受け付けがなされて前記特定の受付後表示が表示された以降も表示状態を維持しうるようになっており、該摸画像表示と該特定の受付後表示とがいずれも表示状態にあるなかで前記特定条件が成立したときには、該特定条件が成立したことを契機として、該摸画像表示と該特定の受付後表示とがいずれも非表示の状態にされる

40

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

50