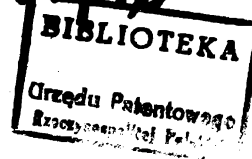


Warszawa, 15 października 1949 r.

URZĄD PATENTOWY



A63b 11/16



RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

OPIS PATENTOWY

Nr. 33663

Kl. ~~77 I, 14/07~~

Julian Brzeziński

(Częstochowa, Polska)

77 I 11/16

Mechanizm zabawki do wykonywania ruchów, naśladujących ruchy zwierząt

Udzielono z mocą od dnia 7 lutego 1948 r.

Mechanizm zabawki do wykonywania ruchów, naśladujących ruchy zwierząt, zawiera szkielet tułowia i nóg zwierząt np. konia, kota, psa. Mechanizm taki, umieszczony w kadłubie sztucznych zwierząt, daje pełne wrażenie chodu jak gdyby żywych tych zwierząt. Nadaje się on szczególnie do wyrobu poruszających się zwierząt - zabawek, może jednak mieć zastosowanie i do innych celów.

Mechanizm według wynalazku składa się z dwóch poprzecznych wałków 6, umieszczonych z przodu i tyłu mechanizmu, oraz wałka środkowego 3, na którym jest umocowana dźwignia poprzeczna 4. Dźwignia ta łączy końce dźwigni 2, zaopatrzonych w uszka 5, drugie zaś końce tych dźwigni są umocowane sztywno na wałkach 6.

Na rysunku przedstawiono mechanizm według wynalazku, przy czym fig. 1 przedstawia widok z góry, fig. 2 — widok boczny podłużny, fig. 3 — widok boczny poprzeczny mechanizmu, a fig. 4 — kółko, zaopatrzone w mechanizm hamujący.

Wałki 6 obracają się na czopach w łożyskach

stałych 10, wałek zaś 3 — w łożyskach stałych 9.

Uszka 5 dźwigni 2 mają takie rozmiary, aby mogły kompensować zbliżenie się końców dźwigni 2 przy ich ruchach, mimo iż łożyska 6 nie są wahadłowe.

Mechanizm jest uruchamiany za pomocą dźwigni 4 przez przesuwanie w kierunku pionowym strzemion 8, zahaczonych o wystające końce tej dźwigni 4 lub też za pomocą znanych odpowiednich mechanizmów nie przedstawionych na rysunku i nie będących przedmiotem wynalazku.

Na zewnętrznych końcach wałków 6 są umocowane pionowe pręty 1, do których są przymocowane nogi 1, posiadające na końcu rozwidlenie, czyli łapy (kopyta), w których są osadzone obrotowo kółka 7. Kółka te mogą obracać się tylko w jednym kierunku, tj. naprzód, obrót zaś ich w przeciwnym kierunku jest hamowany, za pomocą mechanizmu przedstawionego na fig. 4.

Przy każdym zbliżeniu się lub oddaleniu obu par przednich i tylnych nóg, kółka 7 powodują posuwanie się zabawki na pewnym odcinku.

Zastrzeżenia patentowe

1. Mechanizm zabawki do wykonywania ruchów, naśladowujących ruchy zwierząt, znamienny tym, że składa się z dwóch wałków (6) osadzonych w łożyskach (10) i prętów (2), których jedno końce są sztywno połączone z wałkami (6), a drugie końce są połączone przegubowo za pomocą uszek (5) i przechodzącej przez nie dźwigi (4), przy-

mocowanej do wałka (3), przy czym na końcach wałków (6) umocowane są pionowe pręty (1), zakończone kopytami, w rozwidleniach których są osadzone obrotowo kółka (7).

2. Mechanizm według zastrz. 1. znamienny tym, że kółka (7) są osadzone obrotowo tylko w jednym kierunku naprzód, w przeciwnym zaś kierunku są hamowane.

Julian Brzeziński

