

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 5 月 9 日 (2019.5.9)

【公開番号】特開 2017-164147 (P2017-164147A)

【公開日】平成 29 年 9 月 21 日 (2017.9.21)

【年通号数】公開・登録公報 2017-036

【出願番号】特願 2016-50746 (P2016-50746)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 3 月 25 日 (2019.3.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

後方からの光を前方に透過する透過性を有し、画像を表示する画像表示部材と、
前記画像表示部材の後方に位置し、光源を点灯して前記画像表示部材を後方から照明する点灯状態と、前記光源を消灯するもしくは点灯状態よりも暗く前記画像表示部材を照明する消灯状態とを、電氣的に切り換える照明部材と、

前記画像表示部材の後方に位置し、後方を視認可能にする視認可能状態と、前記視認可能状態よりも後方を視認困難な状態にする視認困難状態とを、電氣的に切り換える透過部材と、

前記透過部材を視認可能状態とした状態で、特定色を前記画像表示部材の画像表示領域の少なくとも一部の領域に表示させる場合、前記透過部材を視認困難状態とした状態と比較して、色の明度を低くする濃度切換手段と、

を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

請求項 1 に記載する遊技機において、

前記照明部材および前記透過部材よりも後方に位置する透過表示される対象を備え、
前記透過部材を視認可能状態かつ前記照明部材を消灯状態とした状態で、前記透過表示される対象が視認可能になる、

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 3】

請求項 2 に記載する遊技機において、

前記特定色は、前記画像表示部材の画像表示領域のうち前記透過表示される対象を見せる領域に表示される画像に含まれる色である、

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 4】

後方からの光を前方に透過する透過性を有し、画像を表示する画像表示部材と、

前記画像表示部材の後方に位置し、光源を点灯して前記画像表示部材を後方から照明する点灯状態と、前記光源を消灯するもしくは点灯状態よりも暗く前記画像表示部材を照明する消灯状態とを、電氣的に切り換える照明部材と、

前記画像表示部材の後方に位置し、後方を視認可能にする視認可能状態と、前記視認可

能状態よりも後方を視認困難な状態にする視認困難状態とを，電氣的に切り換える透過部材と，

前記透過部材を視認困難状態とした場合，特定の画像を，第１の色で前記画像表示部材の画像表示領域の少なくとも一部の領域に表示させ，前記透過部材を視認可能状態とした場合，前記特定の画像を，前記第１の色よりも色の明度が低い第２の色で前記画像表示部材の画像表示領域に表示させる画像明度切換手段と，

を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項５】

請求項４に記載する遊技機において，

前記照明部材および前記透過部材よりも後方に位置する透過表示される対象を備え，

前記透過部材を視認可能状態かつ前記照明部材を消灯状態とした状態で，前記透過表示される対象が視認可能になる，

ことを特徴とする遊技機。

【請求項６】

請求項５に記載する遊技機において，

前記透過部材を視認可能状態とした場合，前記特定の画像のうち前記透過表示される対象を見せる領域に表示される部分を，前記第１の色よりも色の明度が低い第２の色で前記画像表示部材の画像表示領域に表示させる，

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

本発明の遊技機は，

後方からの光を前方に透過する透過性を有し，画像を表示する画像表示部材と，

前記画像表示部材の後方に位置し，光源を点灯して前記画像表示部材を後方から照明する点灯状態と，前記光源を消灯するもしくは点灯状態よりも暗く前記画像表示部材を照明する消灯状態とを，電氣的に切り換える照明部材と，

前記画像表示部材の後方に位置し，後方を視認可能にする視認可能状態と，前記視認可能状態よりも後方を視認困難な状態にする視認困難状態とを，電氣的に切り換える透過部材と，

前記透過部材を視認可能状態とした状態で，特定色を前記画像表示部材の画像表示領域の少なくとも一部の領域に表示させる場合，前記透過部材を視認困難状態とした状態と比較して，色の明度を低くする濃度切換手段と，

を備えることを特徴とする遊技機である。