

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 6 年 11 月 18 日 (2024.11.18)

【公開番号】 特開 2023-22981 (P2023-22981A)
【公開日】 令和 5 年 2 月 16 日 (2023.2.16)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2023-031
【出願番号】 特願 2021-128108 (P2021-128108)
【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 63 F 5/04 650

A 63 F 5/04 620

A 63 F 5/04 697

【手続補正書】

【提出日】 令和 6 年 11 月 8 日 (2024.11.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、

複数種類の設定値からいずれかの設定値を設定可能な設定手段を備え、

前記複数種類の設定値は、特別設定値を含み、

前記特別設定値は、

前記複数種類の設定値のうち、該設定値が設定されているときの有利状態における遊技を含む全ての遊技で付与され得る遊技用価値の期待値が最も小さい設定値であり、かつ

、
前記複数種類の設定値のうち、該設定値が設定されているときの前記有利状態で付与され得る遊技用価値の期待値が最も小さい設定値であり、かつ、

前記複数種類の設定値のうち、該設定値が設定されているときの前記有利状態で付与され得る遊技用価値のばらつきが最も小さい設定値であり、

前記特別設定値が設定されている旨を示唆する特別示唆制御を実行可能な示唆手段と、
設定値を表示する設定値表示手段と、をさらに備え、

前記設定値表示手段は、

前記複数種類の設定値のうち、前記特別設定値以外の通常設定値を、数字を用いて表示し、

前記特別設定値を数字以外の文字を用いて表示し、

前記示唆手段は、遊技が行われていないときに前記特別示唆制御を実行する、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0007

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【0007】

遊技を行うことが可能な遊技機（たとえば、スロットマシン 1）であって、

複数種類の設定値（たとえば、設定値 1, 2, 4, 5, 6, L）からいずれかの設定値

10

20

30

40

50

を設定可能な設定手段（たとえば、メイン制御部 4 1 による設定変更処理）を備え、
前記複数種類の設定値は、特別設定値（たとえば、設定値 L）を含み、
前記特別設定値は、

前記複数種類の設定値のうち、該設定値が設定されているときの有利状態（たとえば、第 1 状態、第 2 状態、エンディング状態、B B）における遊技を含む全ての遊技（たとえば、非内部中、内部中、B B）で付与され得る遊技用価値（たとえば、メダル）の期待値（たとえば、A L）が最も小さい設定値であり、かつ、

前記複数種類の設定値のうち、該設定値が設定されているときの前記有利状態で付与され得る遊技用価値の期待値（たとえば、B L）が最も小さい設定値であり、かつ、

前記複数種類の設定値のうち、該設定値が設定されているときの前記有利状態で付与され得る遊技用価値のばらつきが最も小さい（たとえば、標準偏差を示す幅 D L が最も小さい）設定値であり、

前記特別設定値が設定されている旨を示唆する特別示唆制御（たとえば、下パネル 5 5 による点減）を実行可能な示唆手段（たとえば、メイン制御部 4 1 による下パネル 5 5 による点減をさせる処理）と、

設定値を表示する設定値表示手段と、をさらに備え、

前記設定値表示手段は、

前記複数種類の設定値のうち、前記特別設定値以外の通常設定値を、数字を用いて表示し、

前記特別設定値を数字以外の文字を用いて表示し、

前記示唆手段は、遊技が行われていないとき（たとえば、非遊技状態）に前記特別示唆制御を実行する。

10

20

30

40

50