【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和4年4月21日(2022.4.21)

【公開番号】特開2022-56423(P2022-56423A)
【公開日】令和4年4月8日(2022.4.8)
【年通号数】公開公報(特許)2022-063
【出願番号】特願2021-179453(P2021-179453)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ 13/847(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/55(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/30(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/52(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ 13/847
Ａ６３Ｆ 13/55
Ａ６３Ｆ 13/30
Ａ６３Ｆ 13/52

【手続補正書】
【提出日】令和4年4月12日(2022.4.12)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
プロセッサを備え、
前記プロセッサは、
１以上の第１ユーザのそれぞれの操作に基づいて、１以上の第１ユーザにそれぞれ対応する第１オブジェクトをゲーム空間に設定された第１レイヤーで移動させ、
第２ユーザの操作に基づいて、第２オブジェクトを前記ゲーム空間に設定された前記第１レイヤーとは異なる第２レイヤーで移動させ、
前記第２ユーザの操作に基づいて、前記第１レイヤーに投入オブジェクトを投入し、
１以上の第１ユーザにそれぞれ対応する第１オブジェクトのうち、前記投入オブジェクトとの位置に基づいて選択された第１オブジェクトに対して、複数種類の効果の中から選択された前記投入オブジェクトの効果を発揮させる、
情報処理装置。
【請求項２】
前記プロセッサは、
所定条件を満たすまでは前記投入オブジェクトの効果が不明な状態で前記投入オブジェクトを表示させ、前記所定条件を満たすと前記投入オブジェクトの効果が判明した状態で前記投入オブジェクトを表示させ、
前記投入オブジェクトの効果が判明した状態とした後に前記投入オブジェクトの効果を発揮させる、
請求項１に記載の情報処理装置。
【請求項３】
前記プロセッサは、前記投入オブジェクトの配置位置を、前記ゲーム空間の複数の位置の中から選択する、

請求項１に記載の情報処理装置。
【請求項４】
前記プロセッサは、前記第１オブジェクトの前記ゲーム空間における位置に基づいて設定された複数の効果の中から前記投入オブジェクトの効果を選択する、
請求項１に記載の情報処理装置。
【請求項５】
プロセッサが、１以上の第１ユーザのそれぞれの操作に基づいて、１以上の第１ユーザにそれぞれ対応する第１オブジェクトをゲーム空間に設定された第１レイヤーで移動させ、
プロセッサが、第２ユーザの操作に基づいて、第２オブジェクトを前記ゲーム空間に設定された前記第１レイヤーとは異なる第２レイヤーで移動させ、
プロセッサが、前記第２ユーザの操作に基づいて、前記第１レイヤーに投入オブジェクトを投入し、
プロセッサが、１以上の第１ユーザにそれぞれ対応する第１オブジェクトのうち、前記投入オブジェクトとの位置に基づいて選択された第１オブジェクトに対して、複数種類の効果の中から選択された前記投入オブジェクトの効果を発揮させる、
情報処理方法。
【請求項６】
コンピュータに、
１以上の第１ユーザのそれぞれの操作に基づいて、１以上の第１ユーザにそれぞれ対応する第１オブジェクトをゲーム空間に設定された第１レイヤーで移動させ、
第２ユーザの操作に基づいて、第２オブジェクトを前記ゲーム空間に設定された前記第１レイヤーとは異なる第２レイヤーで移動させ、
前記第２ユーザの操作に基づいて、前記第１レイヤーに投入オブジェクトを投入し、
１以上の第１ユーザにそれぞれ対応する第１オブジェクトのうち、前記投入オブジェクトとの位置に基づいて選択された第１オブジェクトに対して、複数種類の効果の中から選択された前記投入オブジェクトの効果を発揮させる、
ためのプログラム。