

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 3 月 7 日(2022.3.7)

【公開番号】特開 2020-114359(P2020-114359A)

【公開日】令和 2 年 7 月 30 日(2020.7.30)

【年通号数】公開・登録公報 2020-030

【出願番号】特願 2019-6831(P2019-6831)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

A 63 F 7/02 304 D

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 2 月 25 日(2022.2.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定の結果に基づいて演出用図柄を用いた演出を行う図柄演出実行手段と、

遊技者による所定操作の受付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において受付けがなされると、該受付状態の種別に応じた受付後変化を実行可能な受付状態実行手段と

を備え、

30

前記受付状態として、第 1 受付状態及び第 2 受付状態を含む複数種別の受付状態が用意されており、

前記第 1 受付状態で受付けがなされると、該受付けに応じた前記受付後変化の 1 つとしての第 1 受付後表示を実行可能であり、前記演出用図柄は、少なくとも該第 1 受付後表示が表示されている間、該第 1 受付後表示よりも優先表示され、

前記第 2 受付状態で受付けがなされると、該受付けに応じた前記受付後変化の 1 つとしての第 2 受付後表示を実行可能であり、前記演出用図柄は、少なくとも該第 2 受付後表示が表示されている間、該第 2 受付後表示によって視認し難くされる態様で表示されるか、または非表示にされ、

前記第 2 受付状態における受付けに応じた前記第 2 受付後表示が表示されているなかで遊技者による所定操作の受付けがなされると、該受付けを契機として、前記第 2 受付後表示が非表示の状態にされうようになっており、

40

前記第 2 受付状態は、特定 B G M が可聴出力されているなかで発生する場合があるものであり、

さらに、

前記第 2 受付状態は、前記特定 B G M が可聴出力されているなかで発生する場合だけでなく、前記特定 B G M が非可聴状態にされているなかで発生する場合もあるものであり、

さらに、

前記特定 B G M が可聴出力されているなかで前記第 2 受付状態が発生する場合、該特定 B G M は、当該第 2 受付状態が発生している途中で非可聴状態にされる

50

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

手段１：判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定の結果に基づいて演出用図柄を用いた演出を行う図柄演出実行手段と、

遊技者による所定操作の受付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において受付けがなされると、該受付状態の種別に応じた受付後変化を実行可能な受付状態実行手段と

を備え、

前記受付状態として、第１受付状態及び第２受付状態を含む複数種別の受付状態が用意されており、

前記第１受付状態で受付けがなされると、該受付けに応じた前記受付後変化の１つとしての第１受付後表示を実行可能であり、前記演出用図柄は、少なくとも該第１受付後表示が表示されている間、該第１受付後表示よりも優先表示され、

前記第２受付状態で受付けがなされると、該受付けに応じた前記受付後変化の１つとしての第２受付後表示を実行可能であり、前記演出用図柄は、少なくとも該第２受付後表示が表示されている間、該第２受付後表示によって視認し難くされる態様で表示されるか、または非表示にされ、

前記第２受付状態における受付けに応じた前記第２受付後表示が表示されているなかで遊技者による所定操作の受付けがなされると、該受付けを契機として、前記第２受付後表示が非表示の状態にされうようになり、

前記第２受付状態は、特定ＢＧＭが可聴出力されているなかで発生する場合があるものであり、

さらに、

前記第２受付状態は、前記特定ＢＧＭが可聴出力されているなかで発生する場合だけでなく、前記特定ＢＧＭが非可聴状態にされているなかで発生する場合もあるものであり、

さらに、

前記特定ＢＧＭが可聴出力されているなかで前記第２受付状態が発生する場合、該特定ＢＧＭは、当該第２受付状態が発生している途中で非可聴状態にされる

ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50