

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 6 年 6 月 13 日(2024.6.13)

【公開番号】特開 2022-146008(P2022-146008A)

【公開日】令和 4 年 10 月 5 日(2022.10.5)

【年通号数】公開公報(特許)2022-183

【出願番号】特願 2021-46776(P2021-46776)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02(2006.01)

10

【FI】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 6 月 5 日(2024.6.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

始動条件が成立したことにともづいて、第 1 識別情報または第 2 識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

擬似可動体表示を第 1 表示位置から該第 1 表示位置とは異なる第 2 表示位置に移動表示可能な表示手段と、

移動可能な可動体と、

前記第 2 識別情報よりも前記第 1 識別情報の前記始動条件が成立しやすい非特別状態と、前記第 1 識別情報よりも前記第 2 識別情報の前記始動条件が成立しやすい特別状態とに制御可能な状態制御手段と、

30

可変表示の可変表示パターンを決定する可変表示パターン決定手段と、

演出を実行可能な演出実行手段と、

を備え、

前記特別状態は、前記非特別状態から制御された前記有利状態が終了したときに制御される有利状態後特別状態と、特定回数の可変表示が実行されたときに制御される特定回数到達後特別状態と、を含み、

前記演出実行手段は、

前記特定回数到達後特別状態中に前記始動条件が成立した可変表示において、注意示唆報知を実行し、

前記有利状態に制御されることを報知する特別演出を実行可能であり、

40

前記特別演出が実行される前に特定演出を実行可能であり、

前記表示手段は、

前記特定演出と前記特別演出とにおいて前記擬似可動体表示の移動表示が可能であり、

前記特定演出において前記擬似可動体表示を移動表示する場合に、前記擬似可動体表示を前記第 1 表示位置から前記第 2 表示位置に移動表示させた後、該第 2 表示位置から前記第 1 表示位置に移動表示させることなく非表示とすることが可能であるとともに、前記特別演出の実行を示唆する示唆画像を、前記第 2 表示位置を含む表示領域に表示可能であり、

前記特別演出において前記擬似可動体表示を移動表示する場合に、前記擬似可動体表示を前記第 1 表示位置から前記第 2 表示位置に移動表示させた後、該第 2 表示位置から前

50

記第 1 表示位置に移動表示させてから非表示とすることが可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

特許文献 1 に示すように、動作可能な可動体を用いた演出を実行可能なものにおいて、
擬似可動体表示を移動表示させることで、構造物としての可動体を移動させる演出と同じ
ような演出を実行可能な遊技機が知られている。 10

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献 1】特開 2019 - 92949 号公報

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

特許文献 1 の機能や構成を有する遊技機において、商品性を高める余地があった。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

手段 A に記載の遊技機は

始動条件が成立したことにともづいて、第 1 識別情報または第 2 識別情報の可変表示を
行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

擬似可動体表示を第 1 表示位置から該第 1 表示位置とは異なる第 2 表示位置に移動表示
可能な表示手段と、

移動可能な可動体と、

前記第 2 識別情報よりも前記第 1 識別情報の前記始動条件が成立しやすい非特別状態と
、前記第 1 識別情報よりも前記第 2 識別情報の前記始動条件が成立しやすい特別状態とに
制御可能な状態制御手段と、

可変表示の可変表示パターンを決定する可変表示パターン決定手段と、

演出を実行可能な演出実行手段と、

を備え、

前記特別状態は、前記非特別状態から制御された前記有利状態が終了したときに制御さ
れる有利状態後特別状態と、特定回数の可変表示が実行されたときに制御される特定回数
到達後特別状態と、を含み、

前記演出実行手段は、

前記特定回数到達後特別状態中に前記始動条件が成立した可変表示において、注意示
唆報知を実行し、

前記有利状態に制御されることを報知する特別演出を実行可能であり、

20

30

40

50

前記特別演出が実行される前に特定演出を実行可能であり、

前記表示手段は、

前記特定演出と前記特別演出とにおいて前記擬似可動体表示の移動表示が可能であり、

前記特定演出において前記擬似可動体表示を移動表示する場合に、前記擬似可動体表示を前記第 1 表示位置から前記第 2 表示位置に移動表示させた後、該第 2 表示位置から前記第 1 表示位置に移動表示させることなく非表示とすることが可能であるとともに、前記特別演出の実行を示唆する示唆画像を、前記第 2 表示位置を含む表示領域に表示可能であり、

前記特別演出において前記擬似可動体表示を移動表示する場合に、前記擬似可動体表示を前記第 1 表示位置から前記第 2 表示位置に移動表示させた後、該第 2 表示位置から前記第 1 表示位置に移動表示させてから非表示とすることが可能である、

10

ことを特徴とする。

さらに、手段 1 に記載の遊技機は

始動条件が成立したことにともづいて、第 1 識別情報または第 2 識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

擬似可動体表示を第 1 表示位置から該第 1 表示位置とは異なる第 2 表示位置に移動表示可能な表示手段と、

第 1 位置から該第 1 位置とは異なる第 2 位置に移動可能な可動体と、

前記第 2 識別情報よりも前記第 1 識別情報の前記始動条件が成立しやすい非特別状態と、前記第 1 識別情報よりも前記第 2 識別情報の前記始動条件が成立しやすい特別状態とに制御可能な状態制御手段と、

20

可変表示の可変表示パターンを決定する可変表示パターン決定手段と、

演出を実行可能な演出実行手段と、

を備え、

前記特別状態は、前記非特別状態から制御された前記有利状態が終了したときに制御される有利状態後特別状態と、特定回数の可変表示が実行されたことを条件に制御される特定回数到達後特別状態と、を含み、

前記第 1 識別情報の可変表示にもとづいて前記有利状態に制御される場合よりも前記第 2 識別情報の可変表示にもとづいて前記有利状態に制御される場合のほうが有利度が高く

30

、前記演出実行手段は、

前記擬似可動体表示を前記第 1 表示位置から前記第 2 表示位置に移動表示させる擬似可動体表示演出と、

前記可動体を前記第 1 位置から前記第 2 位置に移動させる可動体演出と、

を実行可能であり、

前記特定回数到達後特別状態中に前記始動条件が成立した前記第 1 識別情報の可変表示において、注意喚起報知を実行し、

前記非特別状態中に前記始動条件が成立した前記特定回数到達後特別状態中に前記第 1 識別情報の可変表示において、前記注意喚起報知を実行せず、

前記可変表示パターン決定手段は、前記特定回数到達後特別状態中の前記第 1 識別情報の可変表示における前記可変表示パターンとして、複数種類の前記可変表示パターンを決定可能であり、

40

前記注意喚起報知は、前記特定回数到達後特別状態中の前記第 1 識別情報の可変表示における前記可変表示パターンとして、異なる種類の前記可変表示パターンが決定された場合であっても、共通の実行時間にて実行可能であり、

前記演出実行手段により所定期間において前記可動体演出と前記擬似可動体表示演出とが実行されるときの方が、前記演出実行手段により前記所定期間において前記可動体演出が実行されずに前記擬似可動体表示演出が実行されるときよりも前記有利状態に制御される割合が高い、

ことを特徴とする。

50

このような構成によれば、第 2 識別情報の始動条件が成立しやすい特定回数到達後特別状態において、第 2 識別情報よりも有利度の低い第 1 識別情報が可変表示されることについて注意喚起報知を行い、遊技者が不利益を被ることを防止でき、さらに特定回数到達後特別状態に制御されるよりも前の非特別状態において致し方なく始動条件が成立している第 1 識別情報の可変表示については、注意喚起報知を行わないことによって遊技者の気分を害さないようにすることができるとともに、可動体演出と擬似可動体表示演出とが実行されることに遊技者を注目させることができるので、遊技機における商品性を高めることができる。

10

20

30

40

50