



República Federativa do Brasil
Ministério do Desenvolvimento, Indústria
e do Comércio Exterior
Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(21) **PI0614833-6 A2**



(22) Data de Depósito: 08/08/2006
(43) Data da Publicação: 19/04/2011
(RPI 2102)

(51) *Int.Cl.:*
G06F 17/24
G06F 17/40
G06F 17/00

(54) Título: **ANOTAÇÃO DE CONTATOS
COMPARTILHADOS COM DESCRITORES PÚBLICOS**

(30) Prioridade Unionista: 18/08/2005 US 11/208.350

(73) Titular(es): MICROSOFT CORPORATION

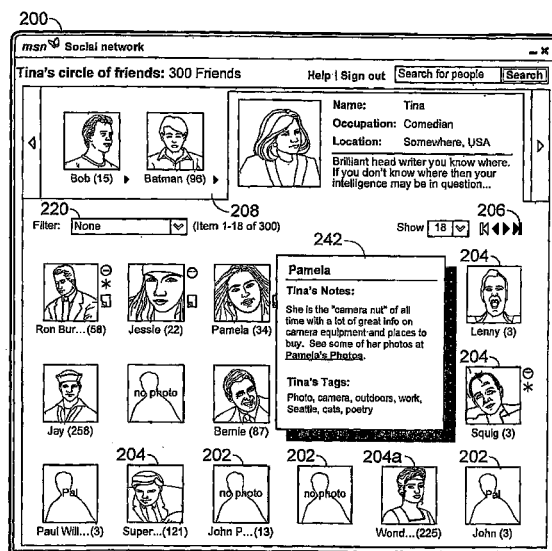
(72) Inventor(es): John R. Kountz, Matthew S. Augustine, Michael
I. Torres, Oludare Obasanjo

(74) Procurador(es): NELLIE ANNE DANIEL SHORES

(86) Pedido Internacional: PCT US2006031108 de 08/08/2006

(87) Publicação Internacional: WO 2007/021785 de 22/02/2007

(57) Resumo: ANOTAÇÃO DE CONTATOS COMPARTILHADOS COM DESCRITORES PÚBLICOS. Trata-se de um método para anotar contatos compartilhados dentro de uma rede social com marcas públicas, anotações ou outros dados. Isso permite que os usuários de uma rede social obtenham, em um piscar de olhos, informações úteis sobre outros contatos dentro dessa rede, além de oferecer um meio para filtrar contatos dentro dessa rede através de palavras-chave definidas pelo usuário. Tal sistema melhora e simplifica a capacidade do usuário em descobrir possíveis novos amigos e contatos de negócios.



“ANOTAÇÃO DE CONTATOS COMPARTILHADOS COM
DESCRIPTORIOS PÚBLICOS”

ANTECEDENTES DA INVENÇÃO

Campo do Presente Sistema

5 O presente sistema está voltado para métodos de anotação de contatos compartilhados dentro de uma rede social com marcas e/ou anotações públicas.

Descrição da Técnica Relacionada

10 A integração social via Internet vem surgindo como um método popular de expansão e desenvolvimento de relações sociais e comerciais. Define-se rede social como um mapa das relações entre os indivíduos, mostrando de que forma e-
les estão conectados por vários laços sociais, desde rela-
ções casuais até ligações próximas. O termo rede social tam-
15 bém vem sendo usado para referir-se à infra-estrutura de re-
de que promove o encontro de pessoas e simplifica a forma em
que as relações podem ser mapeadas e desenvolvidas. A idéia
por trás da rede social é que as pessoas podem alavancar su-
as amizades e relações, encontrando outras pessoas interes-
20 santes.

 As redes sociais existem em diversas formas há mi-
lhares de anos. No entanto, com o advento e a proliferação
da Internet, grandes provedores de serviços empresariais,
como os provedores de serviço MSN®, Yahoo® e AOL®, permitem
25 que indivíduos acessem uma enorme rede de contatos, organi-
zada em uma estrutura coesa e facilmente acessível com uma
conexão de rede. Além do tamanho, organização e facilidade
de acesso, outro benefício das redes sociais da Internet é a

confiabilidade e segurança das pessoas dentro de uma rede. Mesmo se uma pessoa não conhecer o amigo de um amigo, há no mínimo uma percepção de segurança e confiabilidade, uma vez que a primeira pessoa pode assumir que o amigo dele não se relacionaria com um amigo que não fosse confiável. No mínimo, o amigo direto pode ser confiado para fornecer uma afirmação honesta da fidedignidade do terceiro. As redes sociais também costumam ser usadas para encontrar informações de opinião sobre, por exemplo, filmes restaurantes, locais de viagem e outros.

Apesar de todas essas vantagens, as redes sociais da Internet podem se tornar vítima de seu próprio sucesso. Uma rede social pode se tornar tão grande que não há uma forma eficaz de filtrar a rede para identificar contatos possivelmente úteis. No momento, não há métodos com estrutura satisfatória para descrever e filtrar as incontáveis relações que podem existir em uma rede social.

SUMÁRIO

O presente sistema, descrito em linhas gerais, está voltado a um método de anotação de contatos compartilhados dentro de uma rede social com marcas e/ou anotações públicas. Isso permite que os usuários de uma rede social obtenham, em um piscar de olhos, informações úteis sobre outros contatos dentro dessa rede, além de oferecer um meio para filtrar contatos dentro dessa rede através de palavras-chave definidas pelo usuário. Tal sistema melhora e simplifica a capacidade do usuário em descobrir possíveis novos amigos e contatos de negócios.

De acordo com os aspectos do presente sistema, um proprietário de contatos armazenados pode anotar esses contatos com anotações e/ou marcas, de modo que, quando os contatos do proprietário forem vistos por outros na rede social, as anotações e marcas do proprietário para os contatos do proprietário sejam exibidas ao usuário. As informações de anotação e/ou marca podem ser adicionadas a um contato do proprietário quando o contato é criado ou após o contato ser criado. As anotações e marcas também podem ser emendadas ou
5
10 excluídas pelo proprietário após serem criadas.

A anotação serve para fornecer informações sobre o contato e/ou a relação entre o contato e o proprietário que cria a anotação. Assim, qualquer pessoa que acesse os contatos do proprietário pode obter rapidamente informações úteis sobre os contatos do proprietário e/ou a relação do contato para com o proprietário. As marcas servem como palavras-chave que descrevem o contato e/ou a relação entre o contato e o proprietário que criou a marca. Assim que as marcas para um contato forem criadas e salvas, os usuários visualizando sua rede social terão a opção de filtrar a rede social por pesquisas com palavras-chave. A pesquisa por palavras-chave retorna todos os contatos que incluíram a palavra-chave específica como marca. Dessa forma, um usuário pode reduzir rapidamente um grupo de contatos apenas àqueles que possuem
15
20
25 uma característica em particular ou relação de interesse.

BREVE DESCRIÇÃO DOS DESENHOS

A FIGURA 1 é um diagrama de blocos de um sistema que implementa uma concretização do presente sistema.

A FIGURA 2 é uma janela ilustrativa apresentada em uma interface gráfica com o usuário, mostrando uma página da rede social de um usuário.

5 A FIGURA 3 é uma janela ilustrativa, apresentada em uma interface gráfica com o usuário, para a entrada de marcas e/ou uma anotação a ser associada a um contato armazenado, de acordo com uma concretização do presente sistema.

10 A FIGURA 4 é uma janela ilustrativa, apresentada em uma interface gráfica com o usuário, para a entrada de marcas e/ou uma anotação a ser associada a um contato armazenado, de acordo com outra concretização do presente sistema.

15 A FIGURA 5 é uma janela ilustrativa, apresentada em uma interface gráfica com o usuário, para a entrada de uma marca e/ou uma anotação a ser associada a uma multiplicidade de contatos armazenados de acordo com uma concretização do presente sistema.

20 A FIGURA 6 é uma janela ilustrativa apresentada em uma interface gráfica com o usuário, mostrando uma página da rede social de um usuário, incluindo uma marca e uma anotação anotada para um contato em particular.

25 A FIGURA 7 é uma janela ilustrativa apresentada em uma interface gráfica com o usuário, mostrando uma página da rede social de um usuário, incluindo uma imagem gráfica anotada para um contato em particular.

A FIGURA 8 é uma janela ilustrativa apresentada em uma interface gráfica com o usuário, mostrando uma página da rede social de um usuário, incluindo uma imagem gráfica ano-

tada para um contato em particular.

A FIGURA 9 é uma diagrama de blocos do hardware de computador adequado para implementar as concretizações do presente sistema.

5 DESCRIÇÃO DETALHADA

As concretizações do presente sistema são descritas adiante com referência às Figs. 1 a 9, que, em geral, referem-se a um método de anotação de contatos compartilhados dentro de uma rede social com marcas e/ou anotações públicas. Isso permite que os usuários de uma rede social obtenham, em um piscar de olhos, informações úteis sobre outros contatos dentro dessa rede, além de oferecer um meio para filtrar contatos dentro dessa rede através de palavras-chave definidas pelo usuário. Em geral, o presente sistema
10 melhora a capacidade de um usuário em descobrir novos amigos e contatos para negócios possíveis, pois permite que os proprietários de um contato armazenado anotem o contato com informações sobre o contato.

Uma rede social, de acordo com o presente sistema,
20 pode ser implementada como parte de uma base de dados para armazenar informações de contato, por exemplo, em um provedor de serviços empresariais, como o MSN®, Yahoo®, AOL®, e outros provedores de serviço online. Compreende-se que a base de dados que dá suporte às informações de contato do presente sistema pode ser armazenada em outros servidores e
25 dispositivos de processamento além dos provedores de serviços empresariais em concretizações alternativas.

A Figura 1 é um diagrama de blocos que ilustra uma

concretização de um sistema de provedor de serviços 100, que pode ser operado por um provedor de serviços empresarial, como o MSN®, Yahoo®, AOL® ou outros provedores de serviços online. O sistema de provedor de serviços 100 pode dar suporte a diferentes interfaces de aplicação, permitindo comunicação em rede. Por exemplo, quando o sistema de provedor de serviços 100 for o da rede MSN®, o sistema 100 pode suportar um programa aplicativo de correio eletrônico, como o MSN Hotmail®, bem como um programa aplicativo de mensagens instantâneas, como o MSN Messenger.

O Sistema 100 é composto de vários dispositivos de computação mantidos por um provedor de serviços empresarial. Em uma concretização, ele pode consistir, por exemplo, de um agente de transferência de mensagens (MTA) 120, um servidor de base de dados de informações do usuário 110, unidades de armazenamento de mensagens de correio eletrônico do usuário 154, um servidor de correio eletrônico 140, um servidor POP/IMAP 170, um servidor de transmissão de mensagens 150 e um servidor de transmissão de mensagens integrado da rede (web) 160.

O sistema 100 permite que os usuários operando os dispositivos de processamento 102a e 102b acessem o correio eletrônico, o programa de mensagens instantâneas, e outros dados, e enviem mensagens de saída e informações de transferência de mensagens para usuários dentro do domínio do sistema 100 e domínios acessíveis via a Internet 50. Os usuários podem se conectar ao sistema 100 por meio de uma grande quantidade de redes públicas ou privadas, inclusive a Inter-

net. O servidor de base de dados do usuário 110 armazena informações que permitem que os usuários se autenticuem no sistema 100 para acessar seu correio eletrônico e sistema de transferência de mensagens da Internet. Nas concretizações, a rede social de contatos pode ser armazenada dentro do servidor de base de dados 110. O servidor 110 também pode incluir um mecanismo de anotação 115, conforme explicado daqui por diante, para anotar contatos armazenados de acordo com o presente sistema. O servidor de base de dados 110 também permite que outros servidores no sistema direcionem mensagens e e-mails dentro do sistema para locais de armazenamento nas unidades de armazenamento 154.

O servidor de correio eletrônico 140 pode compreender um servidor da rede, que oferece uma interface de correio eletrônico para um navegador da rede 108, que institui um processo do navegador 106 no computador do usuário 102a. O servidor de correio eletrônico 140 pode processar dados de correio eletrônico das unidades de armazenamento de dados para um usuário usando o computador 102a para acessar o sistema de correio eletrônico 100. De modo similar, o servidor POP/IMAP 170 pode fornecer dados de correio eletrônico para um cliente de correio eletrônico POP 118 ou um cliente IMAP 110 no computador do usuário 102b. O servidor de transferência de mensagens 150 pode fornecer informações diretamente para um cliente de transferência de mensagens 112 ou via um servidor de transferência de mensagens pela Internet da rede 160 para clientes de transferência de mensagens baseados na rede operando em um processo de navegador 106 e um navegador

da rede 104.

As mensagens de correio eletrônico de entrada e de saída dos usuários e dos computadores 102a e 102b são enviadas e recebidas no sistema 100 via o MTA 120. O MTA de correio eletrônico 120 geralmente usa SMTP para rotear mensagens de correio eletrônico via a Internet 50 para usuários em outros domínios acessíveis pela Internet. O WITA de correio eletrônico 120 é um servidor front-end para o qual as mensagens de correio eletrônico 190 transmitidas via a Internet para o sistema 100 são direcionadas, e que enviou as mensagens dos usuários do sistema de transferência de mensagens 100 para outros usuários na Internet 50. Deve-se entender que em um ambiente de provedor de serviços empresarial baseado na rede, uma série de MTAs de correio eletrônico 120 estará presente.

O servidor de base de dados do usuário 110 é um armazenamento de dados de informações de conta de usuário e local de armazenamento para cada um dos usuários que possuem uma conta de usuário ou endereço de correio eletrônico dentro do sistema 100. Conforme indicado, o servidor de base de dados 110 adicionalmente inclui um mecanismo de anotação 115 para adicionar anotações a uma rede social de contatos armazenados. Conforme explicado em mais detalhes abaixo, o mecanismo de anotação 115 recebe anotações de um proprietário para um ou mais de seus contatos armazenados e armazena as informações em tabelas dentro da base de dados do servidor de base de dados 110. O mecanismo de anotação também pode efetuar pesquisas de palavras-chave da base de dados para

encontrar contatos armazenados que foram marcados com a palavra-chave pesquisada, conforme explicado daqui em diante. Entende-se que um ou mais aspectos do mecanismo de anotação podem ser realizados no cliente de um proprietário que cria
5 as anotações em vez de dentro do sistema de provedor de serviços 100.

As unidades de armazenamento 154 podem ser essencialmente grandes matrizes de disco que armazenam informações de mensagens dos usuários. O sistema pode incluir componentes adicionais, não ilustrados aqui para conveniência
10 na interpretação do presente sistema.

Com o sistema de provedor de serviços acima, um contato armazenado de uma rede social pode ser acessível e disponível para um usuário por meio de uma grande variedade
15 de interfaces de aplicativo, como por exemplo, um programa aplicativo de transferência instantânea de mensagens, um programa aplicativo de correio eletrônico e/ou um programa aplicativo de blog. Um usuário pode adicionar um novo contato a sua rede social em uma das interfaces de aplicativo citadas acima, ou em qualquer outro lugar, como conhecido na
20 técnica. Em particular, quando em um programa aplicativo que permite a adição de um novo contato, ao selecionar a opção apropriada, como em uma barra de ferramentas ou menu suspenso, pode ser apresentada uma janela ao usuário sobre a
25 interface gráfica com o usuário, solicitando o usuário a adicionar informações sobre o novo contato. Tais informações podem incluir nome, endereço, empresa, números de telefone, endereços de correio eletrônico, sites da rede, o nome da

tela do contato, etc.

Nas concretizações de uma rede social de acordo com o presente sistema, assim que um usuário adicionar um contato a sua rede social, uma notificação, ou convite, pode
5 ser enviado ao contato para determinar se o contato foi adicionado ou gostaria de adicionar esse usuário a seus contatos. Se o convite for aceito, diz-se que há uma ligação bilateral, ou uma amizade mútua, entre o contato e o usuário, e cada um faz parte da rede social do outro.

10 Se o contato recusar o convite para adicionar o usuário à rede social do contato, diz-se que há uma ligação unilateral entre o usuário e o contato, e o usuário pode ser referido como fã do contato.

Conforme ilustrado na Fig. 2, explicada daqui em
15 diante, um usuário pode chamar uma janela de interface gráfica com o usuário, mostrando todos os contatos armazenados dentro de sua rede social. Caso exista uma ligação bilateral entre um usuário e um contato específico armazenado, o contato específico armazenado pode aparecer na rede social do
20 usuário com uma imagem gráfica, que pode ser uma imagem do contato, ou alguma outra representação gráfica selecionada pelo contato. Quando nenhuma imagem gráfica é fornecida pelo contato, pode-se usar uma imagem predeterminada (que indica uma ligação bilateral entre o contato e o usuário). Por ou-
25 tro lado, caso o contato recuse o convite do usuário e exista apenas uma ligação unilateral entre o usuário e o contato do usuário, a imagem gráfica selecionada do contato não seria exibida na rede social do usuário nas concretizações do

sistema. Em vez disso, uma imagem genérica, como uma silhueta, pode ser mostrada para esse contato.

Uma tabela de listagem inversa também pode ser armazenada para cada contato no servidor de base de dados 110.

5 Quando um usuário adiciona um contato a sua rede social, esse usuário pode ser adicionado à listagem reversa armazenada do contato. Assim, o contato pode identificar, acessando a tabela de listagem inversa, todas as pessoas que incluíram esse contato dentro de sua rede social.

10 A Fig. 2 é uma ilustração de uma página 200 de uma rede social do usuário, apresentada em um meio de exibição 391 (Fig. 9) de uma interface gráfica com o usuário associada a um dispositivo de computação 310, conforme explicado aqui em diante. A página 200 pode ser apresentada em res-
15 posta a uma solicitação feita por um usuário no servidor de base de dados 110 via um navegador em execução no dispositivo de computação do usuário.

A título meramente exemplificativo, a página de rede social 200 ilustra os contatos da "Tina", e em particu-
20 lar, apenas os primeiros 18 dos 300 contatos armazenados que a Tina possui neste exemplo. A página também exibe uma ou mais partes de informações dos contatos da Tina, como nome, endereço, telefone, endereço de correio eletrônico, etc. dos contatos ilustrados da Tina, alguns dos quais são ilustrados
25 apenas em silhueta, como os contatos 202, indicando que esses contatos não foram aceitos em uma ligação bilateral com a Tina. Outros contatos, como os contatos 204, possuem imagens gráficas, como fotografias ou outras representações,

indicando uma amizade mútua entre Tina e esses contatos 204. Tina pode ser vista como a "proprietária" dos contatos armazenados que são exibidos na página 200, conforme distinguido de um usuário que está visualizando os contatos mas não os
5 criou.

Contatos adicionais armazenados para Tina podem ser visualizados "clitando" (com um ponteiro gráfico sob controle de um mouse ou outro dispositivo de apontamento conhecido na técnica) nos botões de navegação 206 para mostrar
10 a próxima página de contatos nos contatos armazenados da Tina. Além disso, os contatos 204 podem ser hiperligações dinâmicas, de modo que quando uma delas for clicada, o servidor de base de dados 110 forneça os contatos do contato selecionado 204. Por exemplo, se o usuário estivesse para cli-
15 car no contato 204a (nome de tela "Mulher-maravilha"), pode ser apresentada ao usuário uma página similar a página 200, mas sem mostrar os contatos da Mulher-maravilha. Por sua vez, um amigo mútuo, apresentado nos contatos da Mulher-maravilha, pode ser clicado para acessar os contatos dessa
20 pessoa, e assim por diante.

A avaliação sucessiva dos contatos dos contatos pode ser vista como acessando diferentes níveis de contato. Uma indicação dos diferentes níveis de contato pode ser ilustrada, por exemplo, em uma trilha 208 na página 200. Nes-
25 te exemplo, o usuário já tinha visualizado os contatos de "Bob", tendo encontrado e acessado os contatos de "Batman". Pelos contatos de Batman, o usuário encontrou e acessou os contatos de Tina para gerar a página 200 ilustrada na Fig.

2. De forma similar, caso o usuário fosse clicar no ícone da Mulher-maravilha, o ícone da Mulher-maravilha apareceria perto da imagem gráfica da Tina na trilha 208. Assim, uma trilha 208 dos diferentes níveis de contato visualizados pelo usuário pode ser mantida, durante todo o tempo de volta para a primeira lista de contatos, que seria a do usuário nas concretizações do presente sistema. A trilha pode ser navegada pelo ícone de navegação 210 para retornar aos níveis de contato anteriores. Nas concretizações a trilha pode incluir apenas um número predefinido de contatos já visualizados.

Nas concretizações, os contatos mostrados em silhueta 202 não são hiperligações dinâmicas, e o usuário não seria capaz de visualizar os contatos armazenados na rede social do contato 202. Isso se deve ao fato de que os contatos 202 não deram permissão à Tina para compartilhar seus contatos. Embora os contatos 202 não tenham dado permissão à Tina para compartilhar seus contatos, um contato 202 pode ser um amigo mútuo com outro contato na rede social do usuário, e seus contatos armazenados podem ser acessados por esse caminho.

Uma vez que alguns contatos, como a Tina no exemplo da Fig. 2, possuem um grande número de contatos, as concretizações do presente sistema permitem que um contato priorize a ordem em que seus contatos armazenados são apresentados quando exibidos. Uma janela (não apresentada) pode ser apresentada a um proprietário para priorizar seus próprios contatos. A janela pode dar ao proprietário a possibi-

lidade de classificar um contato em uma categoria gera, isto é, alta prioridade (listado no topo dentre os três contatos exibidos), prioridade média (listado no meio dentre os contatos exibidos) e baixa prioridade (listado embaixo dentre os três contatos exibidos). Outros níveis de granulação são contemplados. Como alternativa, pode ser dada ao usuário a opção de definir posições de exibição específicas para seus contatos, isto é, listar essa pessoa em primeiro lugar; listar essa pessoa na primeira página, etc. A ordem de classificação dos contatos armazenados de um proprietário pode ser considerada uma anotação aplicada aos contatos compartilhados do proprietário, de maneira similar às anotações, marcas anotadas, e outros dados armazenados, conforme explicado daqui em diante.

De acordo com os aspectos do presente sistema, um proprietário, por exemplo, Tina, na Fig. 2, pode anotar seus contatos armazenados com o texto aqui denominado como anotações e/ou marcas, de modo que quando os contatos do proprietário forem visualizados pelo usuário, as anotações e marcas do proprietário relacionadas a seus contatos sejam exibidas para o usuário. Dessa forma, o usuário consegue distinguir e filtrar de maneira rápida e fácil informações sobre os contatos do proprietário que podem ser importantes para o usuário.

As informações de anotação e/ou marca podem ser adicionadas a um contato do proprietário quando o contato é criado ou após o contato ser criado. Como exemplo, um proprietário pode selecionar uma opção de uma barra de ferra-

mentas ou menu suspenso apresentado uma página de contatos armazenados, tal como a página 210 ilustrada na Fig. 3 para um contato chamado Karen. A página 210 pode apresentar ao proprietário caixas de texto 212 e 214 para adicionar marcas e anotações, respectivamente. Em particular, o texto adicionado na caixa de marca 212 é armazenado pelo mecanismo de anotação 115 como parte de um registro para Karen em uma tabela indexada e pesquisável do servidor de base de dados 110, conforme explicado em mais detalhes abaixo. De maneira similar, o texto adicionado na caixa de anotações 214 é armazenado pelo mecanismo de anotação 115 como parte de um registro para Karen em uma tabela no servidor de base de dados 110. Nas concretizações, o texto adicionado em uma anotação para Karen não é pesquisável, mas pode ser em concretizações alternativas.

Referindo-se primeiramente à caixa de anotações 214, nas concretizações, a caixa 214 pode aceitar até 1000 caracteres (fazendo com que as anotações mantenham-se relativamente curtas), entretanto, em concretizações alternativas, podem ser aceitos mais ou menos caracteres. Uma barra de formatação 216 pode ser incluída para permitir que um proprietário formate uma anotação em diferentes estilos de texto, e, em concretizações, adicione diferentes símbolos ou ícones de emoções. Nas concretizações, a caixa de anotações não seria configurada para aceitar ligações de marcação de hipertexto, mas poderia aceitar tais ligações em concretizações alternativas.

A anotação serve para fornecer informações sobre o

contato e/ou a relação entre o contato e o proprietário que cria a anotação. Assim, qualquer pessoa que acesse os contatos do proprietário pode obter rapidamente informações úteis sobre os contatos do proprietário e/ou a relação do contato para com o proprietário. Entretanto, não há limitação quanto ao tipo de informação que pode ser incluída em uma anotação.

Nas concretizações, a caixa de marca 212 pode aceitar até quinze marcas para cada contato, de até vinte caracteres para cada marca. Em concretizações alternativas, podem ser aceitas mais ou menos marcas e caracteres. Cada marca separada pode ser entrada separadamente por espaços, embora sejam possíveis outros métodos para indicar o final de uma marca e o começo de outra. Marcas com mais de uma palavra podem ser indicadas por aspas em volta da marca. Nas concretizações, a caixa de marcas não seria configurada para aceitar ligações de marcação de hipertexto, mas poderia aceitar tais ligações em concretizações alternativas.

As marcas servem como palavras-chave que descrevem o contato e/ou a relação entre o contato e o proprietário que está criando a anotação da marca. Assim que as marcas para um contato forem criadas e salvas na base de dados 110 pelo mecanismo de anotação 115, os usuários visualizando sua rede social terão a opção de filtrar suas redes sociais por pesquisas com palavras-chave. Por exemplo, referindo-se novamente à Fig. 2, é ilustrado uma seção de filtro 220 na qual um usuário pode entrar com uma ou mais palavras-chave. Logo após a entrada de uma palavra-chave, o mecanismo de anotação 115 pode iniciar uma pesquisa por todos os contatos

armazenados no servidor de base de dados 110 para o proprietário então exibido (Tina, no exemplo da Fig. 2). O mecanismo retornaria ao usuário todos os contatos que incluíssem essa palavra-chave como uma marca, ou, em concretizações, como parte de uma marca. Em outras concretizações, a pesquisa pode não ser limitada a apenas os contatos do proprietário sendo então visualizado, mas em vez disso uma pesquisa por palavra-chave de todos os contatos armazenados na rede social do usuário pode ser realizada pelo mecanismo de anotação 115 para retornar todos os contatos contendo uma marca que corresponde à pesquisa por palavra-chave. Dessa forma, um usuário pode reduzir rapidamente um grupo de contatos apenas àqueles que possuem uma característica em particular ou relação. Compreende-se que a pesquisa do servidor de base de dados 110 pode ser realizada por outros componentes além do mecanismo de anotação 115 em concretizações alternativas.

Conforme indicado acima, assim que um proprietário estiver satisfeito com o texto que ele incluiu como observação e/ou marca para um dado contato, o proprietário pode completar a ação pelo mecanismo 115 salvando as informações no servidor de base de dados 110. Em concretizações, o proprietário pode entrar tanto com uma anotação quanto com uma marca para um contato ou simplesmente um ou outro. Após uma anotação e/ou as marcas serem criadas e salvas para um contato armazenado, a anotação e/ou marcas podem ser emendadas ou excluídas. O proprietário pode novamente chamar a página para o contato armazenado. A observação e/ou marca existente pode aparecer nas caixas de texto 212, 214. Em seguida, o

proprietário pode emendar ou excluir a anotação e/ou marca conforme desejado e depois salvar os novos dados na base de dados 110, conforme explicado acima.

A Fig. 4 apresenta uma página alternativa 222 para
5 adicionar, emendar e/ou excluir uma anotação e/ou marca para um determinado contato armazenado. A página 222 pode incluir uma seção 224 que mostra uma lista das marcas atualmente salvas para esse contato. O proprietário pode remover algumas ou todas essas marcas salvas. De maneira similar, a pá-
10 gina 22 pode apresentar uma caixa de texto 226, que permite ao usuário adicionar marcas para esse contato. A página 222 também pode apresentar uma lista 228 de todas as marcas já usadas por esse proprietário para seus contatos armazenados. A lista 228 pode ser omitida em concretizações alternativas.

15 De forma similar, a página 222 pode apresentar uma caixa de texto 230 para adicionar, emendar ou excluir uma anotação para o contato. Se uma anotação fosse salva no momento para tal contato, a anotação poderia aparecer em uma caixa 230 quando a página 222 fosse apresentada ao proprie-
20 tário. Assim que as adições, alterações e/ou exclusões das marca e/ou anotações dos contatos tiverem sido terminadas, a ação pode ser completada salvando as novas marcas e/ou anotações no servidor de base de dados 110. Os versados na técnica irão apreciar que a anotação e a marca podem ser a-
25 dicionadas, emendadas e/ou excluídas, e em seguida salvas em uma base de dados, por várias outras interfaces com o usuário além da página 210 ilustrada na Fig. 3 e a página 222 ilustrada na Fig. 4.

Para melhorar a eficiência da entrada das marcas para os contatos de um proprietário, pode ser dada ao proprietário a opção de adicionar, por meio de uma barra de ferramentas ou menu suspenso, uma determinada marca a uma multiplicidade de contatos ao mesmo tempo. Tal opção é ilustrada, por exemplo, na página 232 na Fig. 5. Conforme ilustrado, o proprietário pode ter a opção de selecionar vários contatos armazenados, e em seguida entrar com uma ou mais marcas em uma caixa de texto 234, marca(s) esta(s) que é(são) então salva(s) pelo mecanismo de anotação 115 para cada um dos contatos selecionados. Embora seja menos provável que seja útil para anotações, entende-se que uma página similar à página 232 pode ser fornecida para permitir que um proprietário adicione uma anotação a diversos contatos armazenados. O recurso de adicionar uma marca ou anotação a vários contatos, conforme ilustrado na Fig. 5, pode ser omitido em concretizações alternativas.

A Fig. 6 ilustra novamente o exemplo dos contatos da Tina (como na Fig. 2) em uma página 240. Entretanto, a Tina criou uma anotação e marcas para um de seus contatos, Pamela, conforme ilustrado na janela 242. A janela 242 pode ser gerada e exibida pelo cliente do usuário ao receber a informação de anotação e/ou marca do servidor de base de dados 110. O servidor 110 pode encaminhar tais informações para o cliente sempre que um contato contendo informações de anotação e/ou marca for exibido.

Nas concretizações, a janela de anotação e marca 242 para Pamela pode ser apresentada sempre que as informa-

ções de contato da Pamela forem exibidas. O mesmo seria verdadeiro para qualquer outro contato contendo uma anotação e/ou uma marca. Como alternativa, a janela de anotação e marca 242 para Pamela pode ser apresentada apenas quando a
5 imagem de contato da Pamela é atravessada pelo ponteiro gráfico. Como outra alternativa, um ícone ou símbolo pode ser colocado próximo a cada contato contendo uma anotação ou marca. Um ícone/símbolo único pode ser apresentado indicando a presença de uma anotação e/ou marca. Como alternativa, di-
10 ferentes ícones/símbolos podem ser apresentados, um para uma anotação e um para uma marca. Em tal concretização, a existência de uma anotação e/ou marca pra Pamela pode ser indicada pelo ícone/símbolo e a janela 242 ilustrada apenas quando a imagem de contato da Pamela for atravessada pelo
15 ponteiro gráfico, ou quando o ícone/símbolo for clicado usando o ponteiro gráfico e o dispositivo de apontamento. A janela 242 pode ser fechada pelo usuário após visualizar a anotação e as marcas. Compreende-se que uma anotação ou marca pode ser exibida pra qualquer outro contato exibido da
20 mesma forma.

A janela 242 na Fig. 6 é ilustrada como uma janela única contendo tanto a anotação quanto as marcas para Pamela. A anotação e as marcas podem, como alternativa, serem apresentadas em janelas separadas.

25 Embora as concretizações descritas acima tenham feito referência a anotações e marcas sendo anotadas para um contato armazenado, compreende-se que uma grande variedade de outros dados pode ser anotada para um contato armazenado

para descrever o contato, indicar uma relação com um proprietário ou fornecer outras informações. Por exemplo, um proprietário pode anotar um contato armazenado com uma fotografia, figura ou outra imagem gráfica. Por exemplo, na Fig. 7, o proprietário anotou o contato armazenado de Jessie com uma fotografia do cachorro de Jessie, Mas, em uma janela 250. Além do mais, um proprietário pode anotar um contato armazenado com uma ligação para um ou mais arquivos. Por exemplo, na Fig. 8, o proprietário anotou o contato armazenado de Jessie com uma ligação para um arquivo de vídeo, uma ligação para um arquivo de áudio e uma ligação para um arquivo de texto em uma janela 252. Os dados para as imagens gráficas, clipes de vídeo, arquivos de texto e/ou arquivos de texto podem ser armazenados na base de dados 110 ou em qualquer outro lugar. Compreende-se que um contato armazenado pode ser anotado com mais de um dentre uma anotação, marca, imagem gráfica, ligação para um clipe de vídeo, ligação para um arquivo de áudio e ligação para um arquivo de texto. Compreende-se ainda que uma grande variedade de outros dados pode ser anotada para um contato armazenado para apresentação para terceiros, de acordo com as concretizações do presente sistema.

Um usuário pode visualizar todas as anotações, marcas e outros dados criados por diferentes proprietários para seus próprios contatos através dos vários níveis de contato da rede social do usuário. Entretanto, em concretizações, o usuário não teria a capacidade de adicionar, alterar ou excluir uma anotação, marca ou outros dados associa-

dos a um contato armazenado, a menos que os dados fossem para os próprios contatos do usuário. Assim, como exemplo, apenas a Tina teria a capacidade de adicionar, alterar ou excluir a anotação ou marcas de Pamela. Entretanto, um usuário
5 pode entrar em contato com um proprietário para que o contato atualize os dados de seus contatos. Além do mais, em uma concretização alternativa, um usuário pode ter autoridade total ou limitada e capacidade de adicionar, alterar e/ou excluir uma anotação, marca ou outros dados criados por outro
10 proprietário para os contatos desse proprietário. Essa autoridade pode estar livremente disponível nas concretizações. Como alternativa, essa autoridade pode ser concedida seletivamente ao usuário, conforme desejado, pelo proprietário que criou a anotação, marcas e/ou dados em outras concretizações.
15

Nas concretizações, um proprietário pode anotar um de seus contatos armazenados, quer o proprietário seja um amigo mútuo do contato armazenado ou apenas um fã do contato armazenado. Em concretizações alternativas, um proprietário
20 pode ser impedido de anotar um contato armazenado, a menos que exista uma ligação bilateral entre o proprietário e o contato armazenado.

A Fig. 9 ilustra um exemplo de um ambiente de sistema de computação geral adequado 300 que pode compreender
25 qualquer dispositivo de processamento aqui ilustrado, no qual pode ser implementado o sistema inventivo. O ambiente de sistema de computação 300 é apenas um exemplo de um ambiente de computação adequado e não tem a intenção de implicar

em qualquer limitação ao âmbito de uso ou à funcionalidade do sistema inventivo. Tampouco se deve interpretar o ambiente de computação 300 como tendo qualquer dependência ou exigência com relação a qualquer um dos componentes ilustrados, ou combinação desses, no ambiente operacional exemplificativo 300.

O sistema inventivo é operacional com vários sistemas, ambientes ou configurações diferentes de sistema de computação de uso geral ou específico. Exemplos de sistemas, ambientes e/ou configurações de computação bem conhecidos que podem ser adequados para uso com o sistema inventivo incluem, sem a isto se restringir, computadores pessoais, computadores servidores, sistemas multiprocessadores, sistemas baseados em microprocessador, caixas decodificadoras, componentes eletrônicos programados pelo consumidor, computadores de rede, microcomputadores, computadores de grande porte, computadores laptop e palm, dispositivos portáteis, ambientes de computação distribuída que incluem qualquer um dos sistemas ou dispositivos acima, entre outros.

Com referência à Figura 9, um sistema exemplificativo para implementação do sistema inventivo inclui um dispositivo de computação de uso geral na forma de um computador 310. Os componentes do computador 310 podem incluir, sem a isto se restringir, uma unidade de processamento 320, uma memória de sistema 330 e um barramento de sistema 321 que acopla vários componentes do sistema, incluindo a memória do sistema à unidade de processamento 320. O barramento de sistema 321 pode possuir qualquer um dos diferentes tipos de

estrutura de barramento, incluindo um barramento de memória ou controlador de memória, um barramento periférico e um barramento local usando qualquer uma das diferentes arquiteturas de barramento. A título exemplificativo, sem limitação, tais arquiteturas incluem barramento da Arquitetura Padrão da Indústria (ISA), barramento da Arquitetura de Microcanal (MCA), barramento ISA Aperfeiçoada (EISA), barramento local da Associação de Padrões Eletrônicos de Vídeo (VESA) e barramento de Interconexão de Componentes Periféricos (PCI), também chamado de barramento Mezanino.

O computador 310 pode incluir uma variedade de meios legíveis por computador. Meios legíveis por computador podem ser qualquer meio disponível que pode ser acessado por computador 310 e que inclui tanto meios voláteis e não-voláteis quanto meios removíveis e não-removíveis. A título exemplificativo, sem limitação, meios legíveis por computador podem compreender meios de armazenamento e meios de comunicação de computador. Os meios de armazenamento de computador incluem tanto meios voláteis e não-voláteis, quanto removíveis e não-removíveis implementados em qualquer método ou tecnologia para armazenamento de informações, tais como instruções legíveis por computador, estruturas de dados, módulos de programa ou outros dados. Os meios de armazenamento incluem, sem a isto se restringir, RAM, ROM, KEPROM, memória flash ou outra tecnologia de memória, CD-ROM, discos versáteis digitais (DVD) ou outro armazenamento em disco óptico, cassetes magnéticos, fita magnética, armazenamento em disco magnético ou outros dispositivos de armazenamento magnético,

ou qualquer outro meio que possa ser usado para armazenar as informações desejadas e que possa ser acessado pelo computador 310. Os meios de comunicação geralmente abrangem instruções legíveis por computador, estruturas de dados, módulos
5 de programa ou outros dados em um sinal de dados modulado tal como uma onda portadora ou outro mecanismo de transporte, e incluem quaisquer meios de distribuição de informações. O termo "sinal de dados modulados" significa um sinal que uma ou mais de suas características ajustadas ou altera-
10 das de tal maneira a codificar as informações no sinal. A título exemplificativo, e sem limitação, os meios de comunicação incluem meios com fio, tal como uma rede com fio ou conexão direta com fio, e meios sem fio, tal como acústico, RF, infravermelho e outros meios sem fio. Combinações de
15 qualquer um dos elementos anteriores também estão incluídas no âmbito de meios legíveis por computador.

A memória do sistema 330 inclui meios de armazenamento de computador na forma de memória volátil e/ou não-volátil, tal como memória somente para leitura (ROM) 331 e
20 memória de acesso aleatório (RAM) 332. Um sistema básico de entrada/saída (BIOS) 333, contendo as rotinas básicas para ajudar a transferir informações entre os elementos dentro do computador 310, tal como durante a inicialização, é geralmente armazenado na ROM 331. A RAM 332 geralmente contém da-
25 dos e/ou módulos de programa que podem ser acessados a qualquer momento e/ou que estão sendo operados pela unidade de processamento 320.

A título exemplificativo, sem restrição, a Fig. 9

ilustra o sistema operacional 334, os programas aplicativos 335, outros módulos de programa 336 e dados de programa 337.

O computador 310 também pode incluir outros meios de armazenamento em computador removíveis/não-removíveis e voláteis/não-voláteis. A mero título de exemplo, a Fig. 9 ilustra uma unidade de disco rígido 341 que lê ou grava em um meio magnético não-removível, não-volátil, e uma unidade de disco magnético 351 que lê ou grava em um disco magnético removível, não-volátil 352. O computador 310 também pode incluir um dispositivo de leitura de meio óptico 355 para ler e/ou gravar em um meio óptico 300.

Outros meios de armazenamento de computador removíveis/não-removíveis e voláteis/não-voláteis que podem ser usados no ambiente operacional exemplificativo incluem, mas sem a isto se restringir, cassetes de fita magnética, cartões de memória flash, discos versáteis digitais, fitas de vídeo digital, RAM de estado sólido, ROM de estado sólido, entre outros. A unidade de disco rígido 341 é geralmente conectada ao barramento do sistema 321 por meio de uma interface de memória não-removível, tal como a interface 340, e a unidade de disco magnético 351 e o dispositivo de leitura de meio óptico 355 são geralmente conectados ao barramento de sistema 321 por uma interface de memória removível, tal como a interface 350.

As unidades e seus meios de armazenamento de computador associados, discutidos acima na Fig. 9, fornecem o armazenamento de instruções legíveis por computador, estruturas de dados, módulos de programa e outros dados para o

computador 310. Na Fig. 9, por exemplo, a unidade de disco rígido 341 é ilustrada armazenando o sistema operacional 344, os programas aplicativos 345, outros módulos de programa 346, e dados de programa 347. Esses componentes podem ou
5 ser os mesmos ou ser diferentes do sistema operacional 334, dos programas aplicativos 335, dos outros módulos de programa 336, e dos dados de programa 337. O sistema operacional 344, os programas aplicativos 345, os outros módulos de programa 346, e os dados de programa 347 recebem números diferentes neste documento para mostrar que se tratam, no mínimo,
10 de cópias diferentes. Um usuário pode entrar com comandos e informações no computador 310 por meio de dispositivos de entrada, tal como um teclado 362 e um dispositivo de apontamento 361, normalmente chamado de mouse, trackball ou
15 superfície de toque. Outros dispositivos de entrada (não ilustrados) podem incluir um microfone, joystick, controle de jogo, antena de satélite, scanner, entre outros. Esses e outros dispositivos de entrada são geralmente conectados à unidade de processamento 320 por meio de uma interface de entrada
20 do usuário 360 que é acoplada ao barramento do sistema 321, mas que pode ser conectada por outra interface e estruturas de barramento, tal como uma porta paralela, porta de jogo ou um barramento serial universal (USB). Um monitor 391, ou outro tipo de dispositivo de exibição, também é conectado
25 ao barramento de sistema 321 por meio de uma interface, tal como uma interface de vídeo 390. Além do monitor, os computadores também podem incluir outros periféricos de saída, tais como alto-falantes 397 e impressora 396, que po-

dem ser conectados por meio de uma interface periférica de saída 395.

O computador 310 pode operar em um ambiente em rede usando conexões lógicas com um ou mais computadores remotos, tal como o computador remoto 380. O computador remoto 380 pode ser um computador pessoal, um servidor, um roteador, um PC de rede, um dispositivo não hierarquizado ou outro nó comum da rede, e geralmente inclui muitos ou todos os elementos supramencionados com relação ao computador 310, apesar de apenas um dispositivo de armazenamento em memória 381 haver sido ilustrado na Figura 9. As conexões lógicas ilustradas na Fig. 9 incluem uma rede local (LAN) 371 e uma rede de longa distância (WAN) 373, mas também podem incluir outras redes. Tais ambientes de rede são comuns em escritórios, redes de computador a nível empresarial, intranets e a Internet.

Quando usado em uma ambiente em rede LAN, o computador 310 é conectado à LAN 371 por meio de uma interface de rede ou adaptador 370. Quando usado em um ambiente em rede WAN, o computador 310 geralmente inclui um modem 372 ou outros meios para estabelecer comunicações pela WAN 373, tal como a Internet. O modem 372, que pode ser interno ou externo, pode ser conectado ao barramento do sistema 321 por meio da interface de entrada do usuário 360, ou por outro mecanismo apropriado. Em um ambiente em rede, os módulos de programa representados com relação ao computador 310, ou partes deles, podem ser armazenados no dispositivo de armazenamento em memória remoto. A título exemplificativo, e sem limita-

ção, a Fig. 9 ilustra programas aplicativos remotos 385 residindo no dispositivo de memória 381. Será apreciado que as conexões de rede ilustradas são exemplificativas e que outros meios para estabelecer uma ligação de comunicações entre os computadores podem ser usados.

A descrição detalhada anterior do sistema inventivo foi apresentada com o objetivo de ilustração e não descrição. Não há a intenção de ser exaustivo ou de limitar o sistema inventivo à forma precisa revelada. Muitas modificações e variações são possíveis graças ao ensinamento acima. As concretizações descritas foram escolhidas na ordem que melhor explica os princípios do sistema inventivo e sua aplicação prática, permitindo assim que outros versados na técnica utilizem da melhor forma o sistema inventivo em várias concretizações e com várias modificações, necessárias conforme o uso em particular contemplado. O âmbito do sistema inventivo só deve ser definido pelas reivindicações anexas ao presente.

REIVINDICAÇÕES

1. Método para proporcionar uma rede social,
CARACTERIZADO por compreender as etapas de:

(a) receber dados para uma anotação para um conta-
5 to armazenado, os dados gerados por um proprietário do con-
tato armazenado; e

(b) armazenar os dados para a anotação, os dados
armazenados sendo acessíveis a indivíduos que possuem acesso
à rede social.

10 2. Método, de acordo com a reivindicação 1,
CARACTERIZADO por adicionalmente compreender uma etapa de
exibir a anotação junto com o contato armazenado, o conteúdo
da anotação sendo baseado nos dados.

3. Método, de acordo com a reivindicação 1,
15 **CARACTERIZADO** por adicionalmente compreender uma etapa de
exibir a anotação junto com o contato armazenado quando um
ícone exibido associado ao contato armazenado é selecionado.

4. Método, de acordo com a reivindicação 1,
CARACTERIZADO por compreender uma etapa de apresentar uma
20 janela ao proprietário sobre uma interface gráfica com o u-
suário, permitindo que o proprietário entre com os dados.

5. Método, de acordo com a reivindicação 1,
CARACTERIZADO pelo fato de que a referida etapa (a) de rece-
ber dados compreende a etapa de receber uma anotação que o
25 proprietário gerou sobre o contato armazenado.

6. Método, de acordo com a reivindicação 5,
CARACTERIZADO pelo fato de que a anotação se relaciona com
pelo menos uma dentre uma característica do contato armaze-

nado e uma relação do contato armazenado com o proprietário.

7. Método, de acordo com a reivindicação 5, **CARACTERIZADO** pelo fato de que a anotação é gerada usando texto em linguagem natural.

5 8. Método, de acordo com a reivindicação 1, **CARACTERIZADO** pelo fato de que a referida etapa (a) de receber dados compreende a etapa de receber uma marca de palavra-chave que o proprietário gerou sobre o contato armazenado.

10 9. Método, de acordo com a reivindicação 8, o método sendo adicionalmente **CARACTERIZADO** por compreender a etapa de oferecer um recurso de pesquisa por palavras-chave para pesquisar por contatos armazenados na rede social pela marca de palavra-chave.

15 10. Método, de acordo com a reivindicação 8, **CARACTERIZADO** pelo fato de que a marca de palavra-chave se relaciona com pelo menos uma dentre uma característica do contato armazenado e uma relação do contato armazenado com o proprietário.

20 11. Método para proporcionar uma rede social, **CARACTERIZADO** por compreender as etapas de:

(a) armazenar dados para uma anotação para um contato armazenado, os dados gerados por um proprietário do contato armazenado; e

25 (b) afetar a anotação do contato armazenado com os dados quando o contato armazenado é exibido para indivíduos que possuem acesso à rede social.

12. Método, de acordo com a reivindicação 11,

CARACTERIZADO pelo fato de que a etapa (a) de armazenar dados para uma anotação para um contato armazenado compreende a etapa de armazenar os dados em uma base de dados de provedor de serviços empresarial.

5 13. Método, de acordo com a reivindicação 11, **CARACTERIZADO** pelo fato de que a referida etapa (b) de afetar a anotação do contato armazenado com os dados compreende a etapa de exibir o contato armazenado junto com pelo menos uma dentre uma anotação associada, uma imagem gráfica asso-
10 ciada, uma ligação para um clipe de vídeo associado, uma ligação para um arquivo de áudio associado e uma ligação para um arquivo de texto associado.

 14. Método, de acordo com a reivindicação 11, **CARACTERIZADO** pelo fato de que a referida etapa (b) de afetar a anotação do contato armazenado com os dados compreende
15 a etapa de exibir o contato armazenado junto com uma marca de palavra-chave associada.

 15. Método, de acordo com a reivindicação 14, o método sendo adicionalmente **CARACTERIZADO** por compreender a
20 etapa de oferecer um recurso de pesquisa por palavras-chave para pesquisar por contatos armazenados na rede social pela marca de palavra-chave.

 16. Método, de acordo com a reivindicação 14, o método sendo adicionalmente **CARACTERIZADO** por compreender a
25 etapa de oferecer uma opção para priorizar a posição do contato armazenado em relação aos outros contatos armazenados quando o contato armazenado é exibido.

 17. Método para proporcionar uma rede social,

CARACTERIZADO por compreender as etapas de:

(a) armazenar uma marca associada a um contato armazenado de uma multiplicidade de contatos armazenados, a marca gerada por um proprietário do contato armazenado; e

5 (b) anotar a marca para o contato armazenado quando o contato armazenado é exibido para indivíduos que possuem acesso à rede social; e

(c) selecionar o contato armazenado para inclusão em um grupo de uma multiplicidade de contatos armazenados em
10 resposta a uma pesquisa por palavras-chave por contatos armazenados contendo a marca associada.

18. Método, de acordo com a reivindicação 17, **CARACTERIZADO** pelo fato de que a etapa (a) de armazenar um a marca associada ao contato armazenado compreende a etapa de
15 armazenar a marca em uma base de dados de provedor de serviços empresarial.

19. Método, de acordo com a reivindicação 17, **CARACTERIZADO** por adicionalmente compreender a etapa de exibir o grupo de contatos armazenados selecionados na referida
20 etapa (c).

20. Método, de acordo com a reivindicação 17, **CARACTERIZADO** por adicionalmente compreender as etapas de:

(a) armazenar uma anotação associada a um contato armazenado de uma multiplicidade de contatos armazenados, a
25 anotação gerada por um proprietário do contato armazenado; e

(b) anotar a anotação para o contato armazenado quando o contato armazenado é exibido para indivíduos que possuem acesso à rede social.

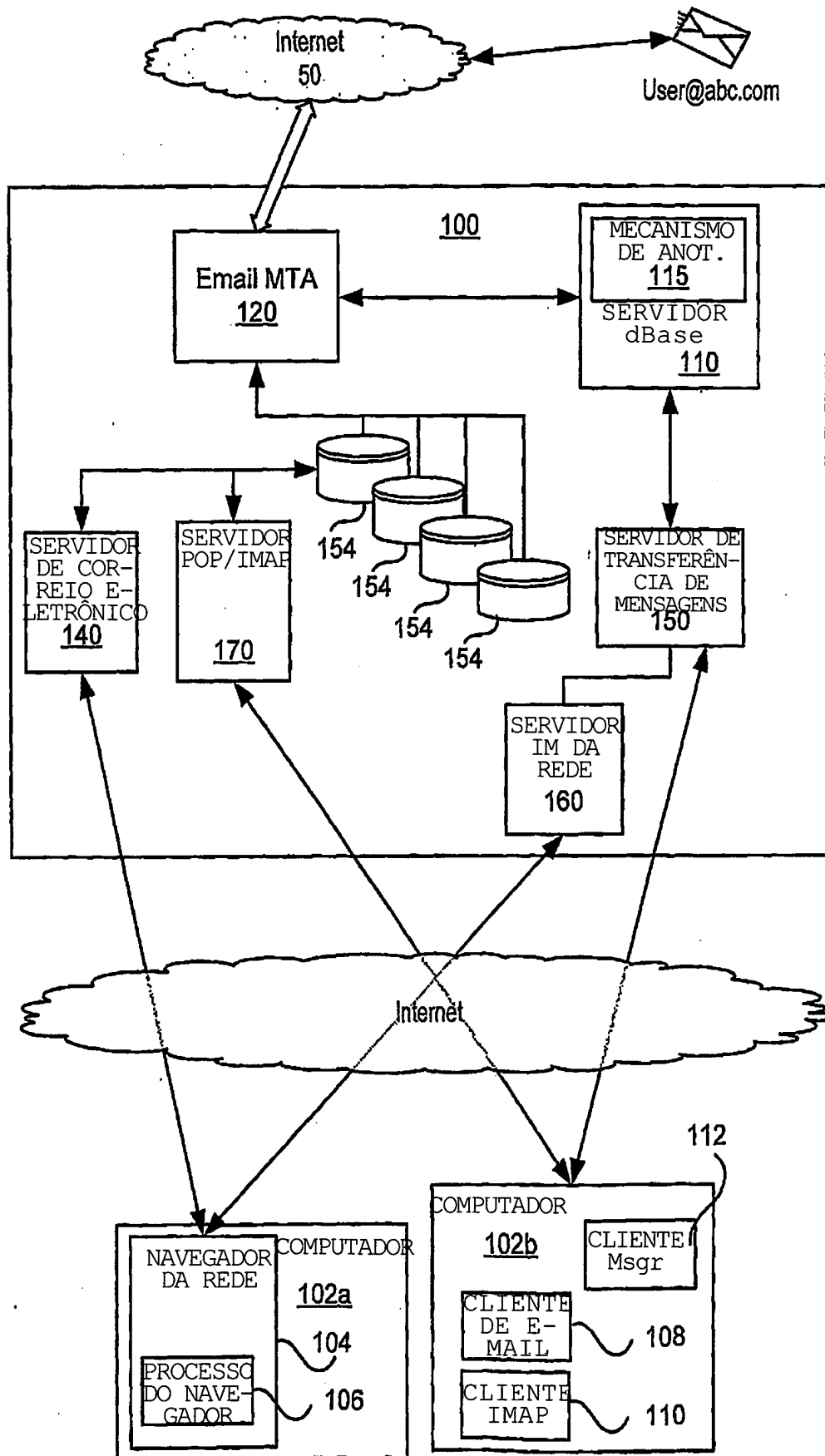


Fig. 1

Fig. 2

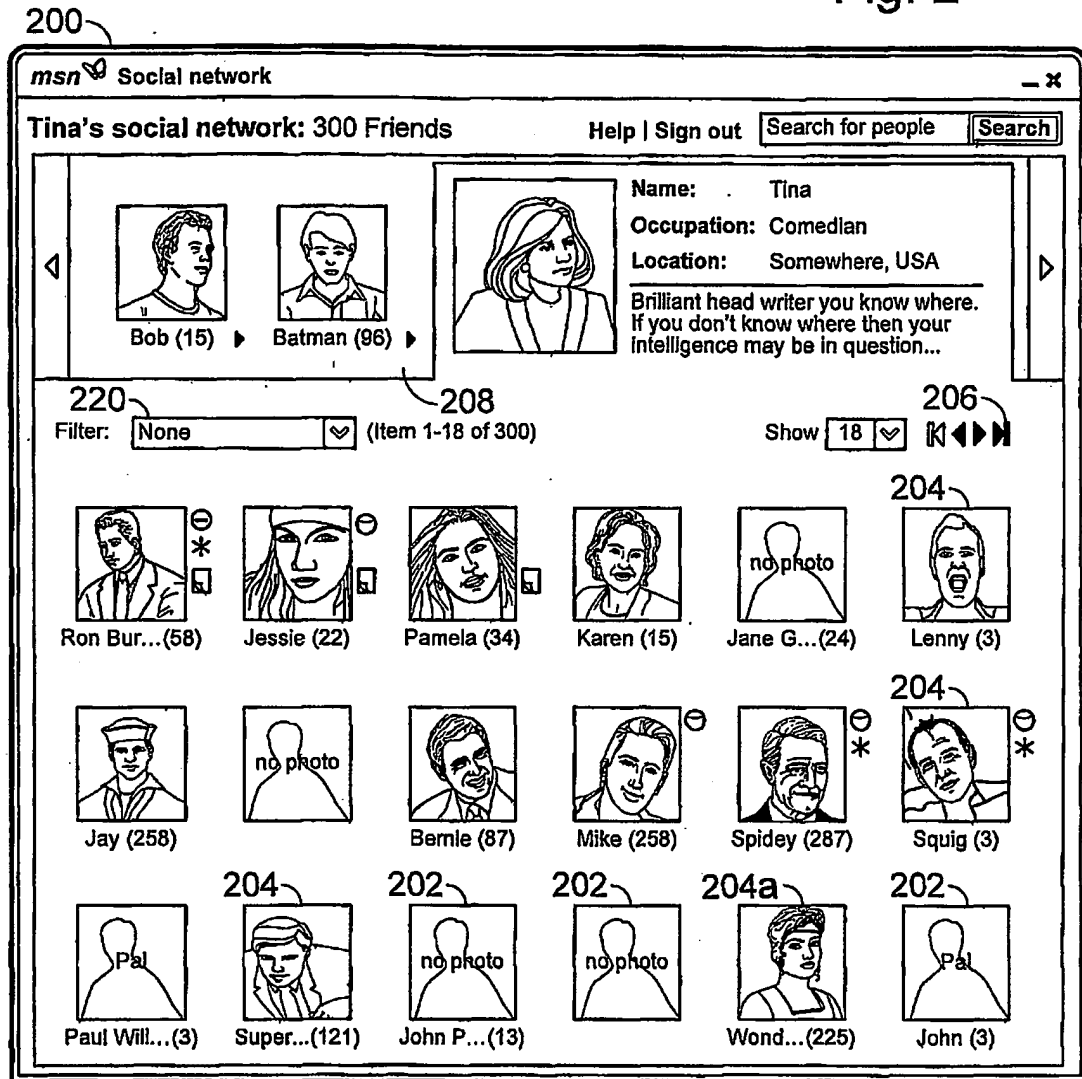


Fig. 3

210

msn Social network

Change contact information



Name: Karen
Occupation: PM Wonder
Location: Seattle, USA
Ok, the truth is I'm a program manager for MSN Spaces. I'm ori...

Add tags:
Separate each tag with a space. To join two tags together, use double quotes.

212

Example: friend Funny sports
"great friend"

Add notes:
Maximum length is 100 characters

216

B **I** **U** **A** 

214

Done Cancel

Fig. 4

222

msn Social network
— x

Change friend's information (email@emailaddress.com)



Friend name (used if friend does not have an MSN Profile)

Where should this friend appear in your Friends List?

Near the top

☒ Delete from circle of friends

Add tags:

Separate each tag with a space. To join two tags together, use double quotes.

226 Add tags:

228 Add from your tags:

sports, general, diving, mexico, summer, trips, dogs, cats, sky, sunset, work, travel, tech, music, nature, trees, photo, politics, vakay, seattle, family, animals

Add

224 Current tags:

sports	X	^
general	X	=
politics	X	
animals	X	
travel	X	v

Add notes:

Maximum length is 100 characters

230 **B I U**  

Fig. 5

msn Social network

Add tags

To add tags to several friends at once, select the checkbox for each friend you want to add tags to, and then click Add.
Click Save when you're done.

☐		Add	Add from your tags: sports, general, diving, mexico, summer, trips, dogs, cats, sky, sunset, work, travel, tech, music, nature, trees, photo, politics, vakay, seattle, family, animals
☐	 Karen PM, Seattle, Shoes, Shopping, Travel, Dance, Food, Music, Canada, Fashion	☐	 Asta Seattle, Shoes, Shopping, Design, art
☐	 Mike PM, Seattle, Spaces	☐	 Foo Seattle, Design, music, art
☐	 Jaree Design, Seattle, Animals, dogs, cats, biking, sports,	☐	 Ethan Design, Seattle, music
☐	 Cinthya Design, Seattle, Fashion, Music, dogs	☐	 Marcella Design, kids, chess, family, work
☐	 Paul Design, Seattle, Music, dogs, work, trips photo	☐	 Jill Design, Seattle, Music, dogs, work, art

Fig. 6

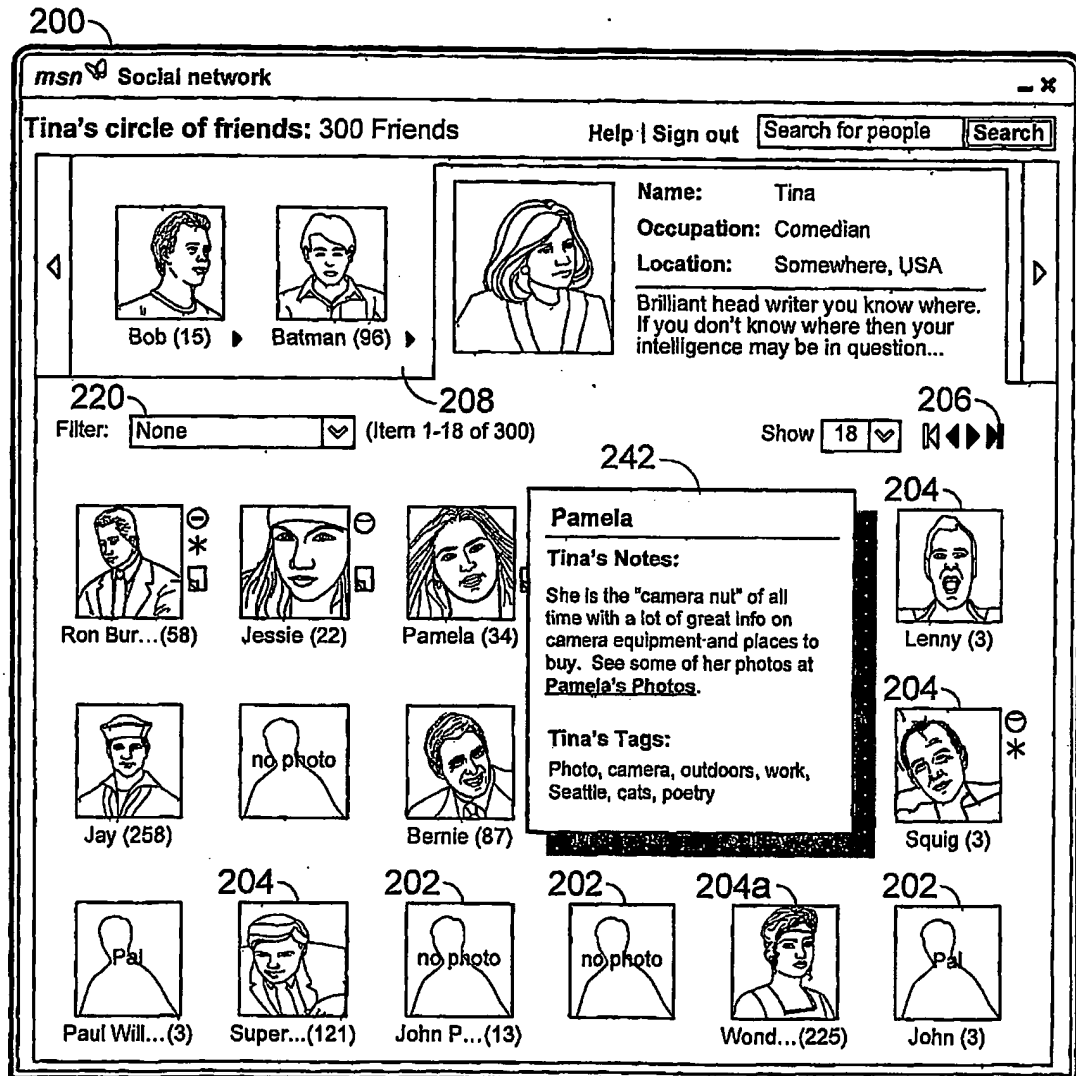


Fig. 7

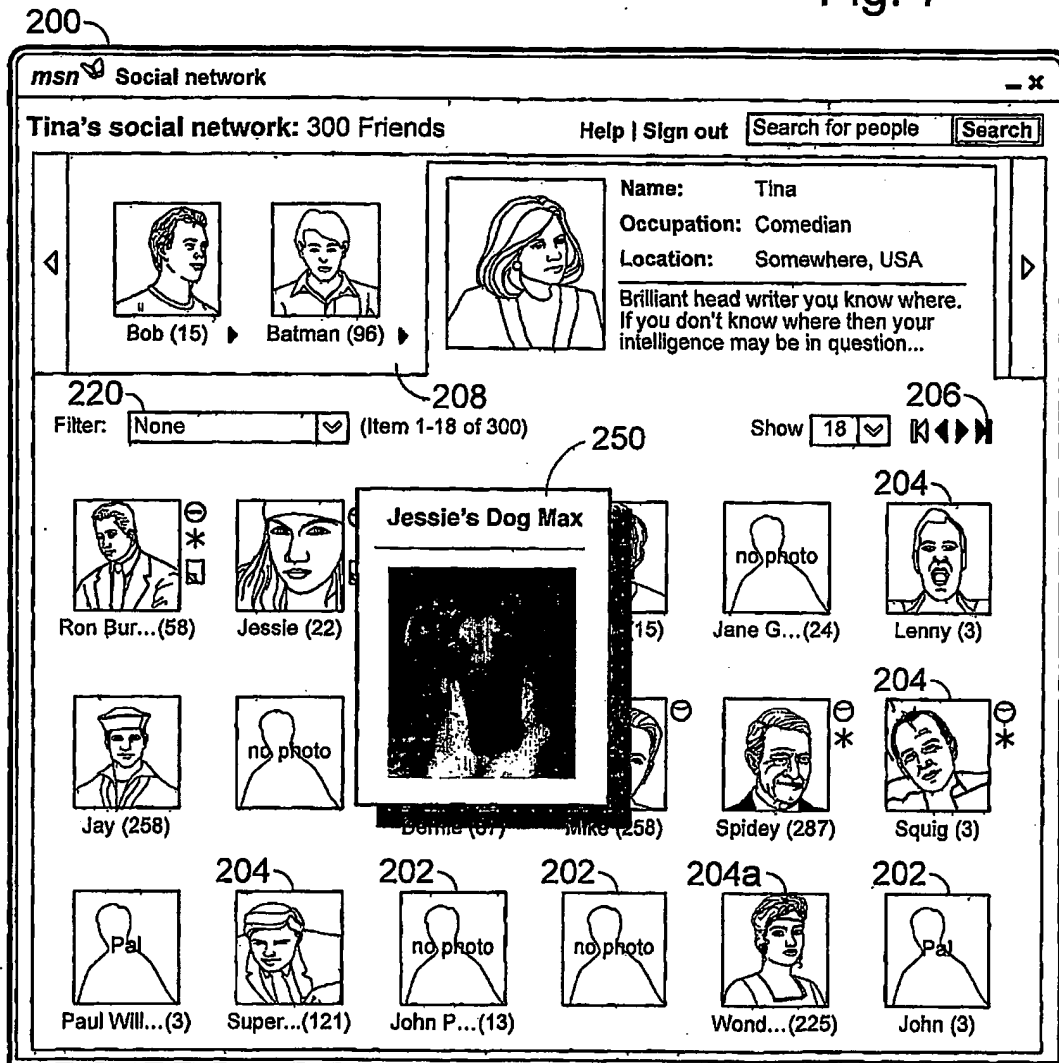
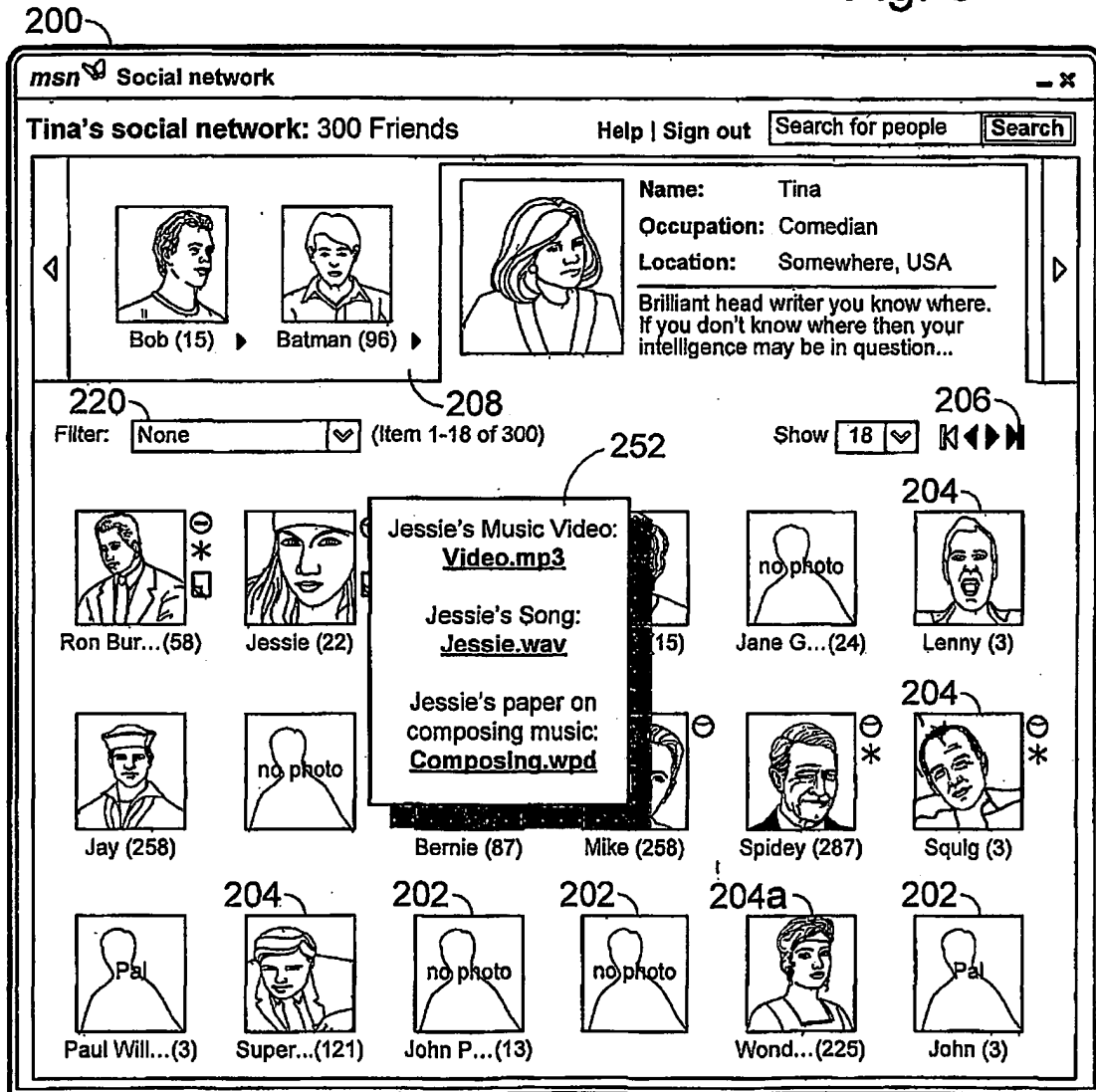


Fig. 8



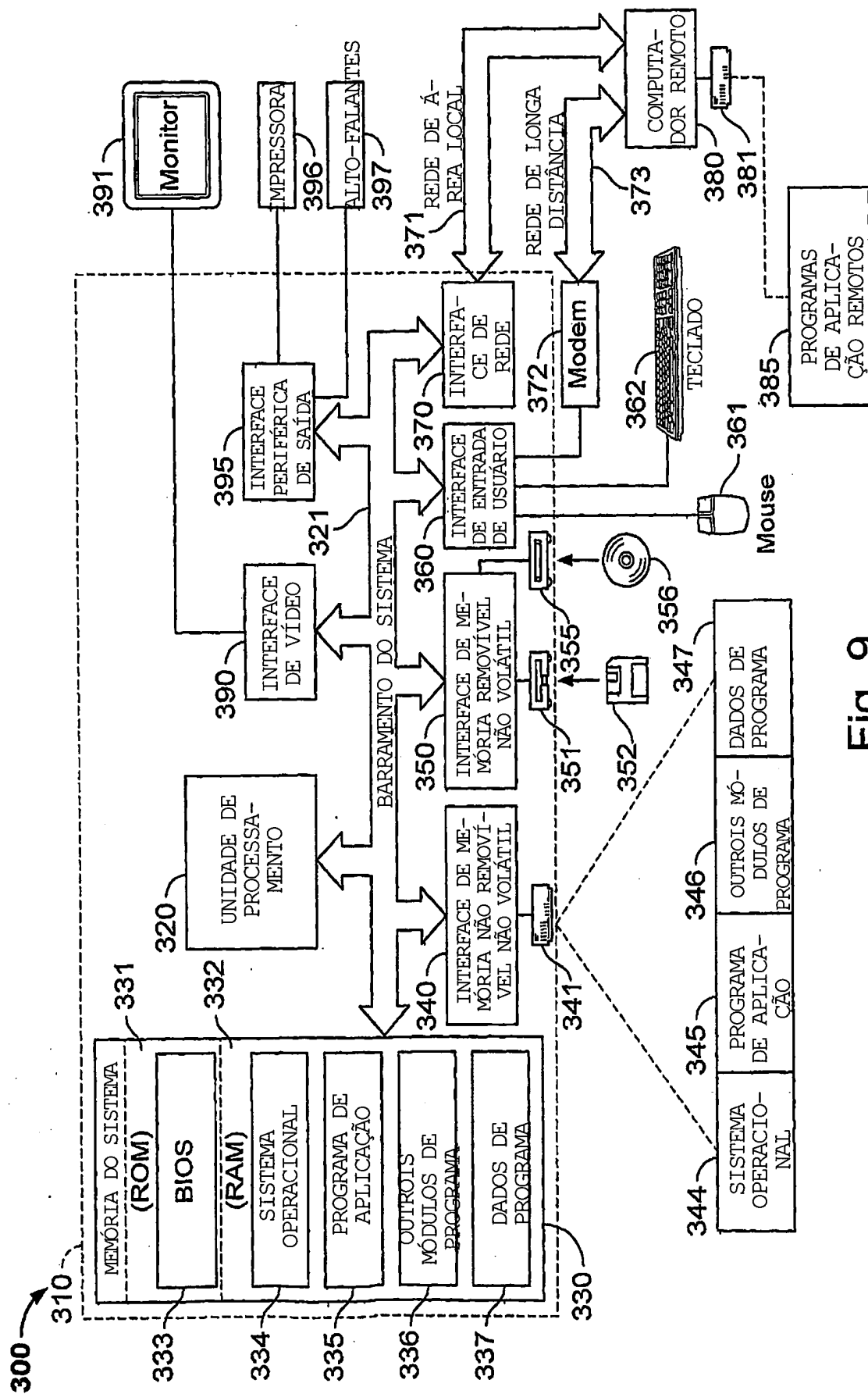


Fig. 9

RESUMO

"ANOTAÇÃO DE CONTATOS COMPARTILHADOS COM DESCRITORES PÚBLICOS"

Trata-se de um método para anotar contatos compartilhados dentro de uma rede social com marcas públicas, anotações ou outros dados. Isso permite que os usuários de uma rede social obtenham, em um piscar de olhos, informações úteis sobre outros contatos dentro dessa rede, além de oferecer um meio para filtrar contatos dentro dessa rede através de palavras-chave definidas pelo usuário. Tal sistema melhora e simplifica a capacidade do usuário em descobrir possíveis novos amigos e contatos de negócios.