

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年7月4日(2019.7.4)

【公開番号】特開2018-8083(P2018-8083A)

【公開日】平成30年1月18日(2018.1.18)

【年通号数】公開・登録公報2018-002

【出願番号】特願2017-163132(P2017-163132)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/61 (2014.01)

A 6 3 F 13/792 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

G 0 6 Q 30/02 (2012.01)

A 6 3 F 13/85 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/61

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/79

G 0 6 Q 30/02 3 9 8

A 6 3 F 13/85

【手続補正書】

【提出日】令和1年5月23日(2019.5.23)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各商品を推奨条件と関連付けて管理する商品データを記憶する商品データ記憶手段と、前記推奨条件に基づいて前記商品データによって管理される複数の商品の少なくとも一部の商品を特定する商品特定手段と、

前記商品特定手段の特定結果に基づいて、前記ゲームの各ユーザが案内条件を満たす場合に前記一部の商品を案内する案内機会を前記ゲームのプレイに伴い提供する商品案内手段と、

前記商品を購入するために前記ユーザによって行われる入力を受ける入力部と、前記入力に基づいて、前記商品が購入されるための処理の完了条件が満たされたか否かを判別する判別部と、を備える、

ゲーム機。

【請求項2】

前記完了条件が満たされなかった場合、前記完了条件が満たされるための補完処理を行う、請求項1に記載のゲーム機。