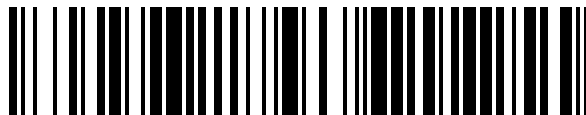


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 095 756**

21 Número de solicitud: 201331380

51 Int. Cl.:

A63H 33/04

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

02.12.2013

43 Fecha de publicación de la solicitud:

16.12.2013

71 Solicitantes:

**MUÑOZ RUIZ DE ANGULO, Estrella (100.0%)
PLAZA VALLE DE ARANGUREN, 12
31192 MUTILVA (Navarra) ES**

72 Inventor/es:

MUÑOZ RUIZ DE ANGULO, Estrella

74 Agente/Representante:

TORO GORDILLO, Francisco Javier

54 Título: **CUBO TRANSFORMABLE PARA JUEGOS**

ES 1 095 756 U

DESCRIPCIÓN

Cubo transformable para juegos.

5 OBJETO DE LA INVENCION

10 La presente invención se refiere a un cubo transformable para juegos y mas concretamente a un cubo que es hueco, desarmable y cada cara dotada en sus bordes con entrantes y salientes complementarios para permitir el acoplamiento de unas con otras y formar un plano que pueda corresponder a un tablero de juego de cualquier índole, por impresión en las caras de las diferentes figuras que ha de construir el tablero propiamente dicho.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

15 No se conoce por parte del inventor ningún sistema que a partir de un cubo se puedan formar múltiples tableros de juego, tal y como está concebido en la presente solicitud de modelo de utilidad.

DESCRIPCION DE LA INVENCION

20 El cubo que se preconiza, es un cubo hueco y cada una de sus paredes o caras está formada por la superposición de varias placas, que pueden ser de cartón, o cualquier otro material apropiado, con entrantes y salientes para establecer un interacoplamiento que por un lado permitirá el cierre del cubo con las seis paredes o caras correspondientes, permitiendo el desmontaje de dicho cubo e independizar las placas de cada pared o cara y acoplarlas de forma tal que, en virtud de unos diseños o figuras previstos en todas esas placas, poder conformar un tablero de juego, que en un caso puede ser un tablero de ajedrez, en otro caso una pista o circuito de carreras, en otro caso un campo de fútbol, en otro caso, un parchís, etc sin mas que ir acoplando unas placas con otras, a través de sus entrantes o salientes, y situando las figuras impresas en una de las caras de la forma apropiada para formar el tablero correspondiente.

30 Por lo tanto, se trata de un objeto que en situación inoperante o de recogida conforma un cubo cuyas caras lo forman unas placas adosadas entre si, todas ellas iguales interacopladas las distintas caras a través de los entrante y salientes previstos en los bordes de las placas, mientras que en el desmontaje del cubo las placas pueden disponerse formando un plano o superficie que con la impresión prevista en esas placas conseguir un tablero de juego que como se ha dicho puede ser cualquiera, desde un tablero de ajedrez, hasta un simple parchís, un juego de batalla naval, etc.

35 Paralelamente, la especial configuración del cubo hace que el mismo cuando se desarrolla no tenga que limitarse a tableros planos, sino que permite montar estructuras en tres dimensiones, por lo que sus posibles aplicaciones a juegos, o creación de escenarios para juegos se incrementan notablemente.

40 DESCRIPCION DE LOS DIBUJOS

45 Para complementar la descripción que seguidamente se va a realizar y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, de acuerdo con un ejemplo preferente de realización práctica del mismo, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de dibujos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

La figura 1.- Muestra una representación correspondiente a una perspectiva de un cubo realizado de acuerdo con el objeto de la invención.

50 La figura 2.- Muestra una vista también en perspectiva del mismo cubo pero desprovista de una de las caras para dejar ver la superposición de varias placas constitutivas de cada cara así como los entrantes y salientes en los bordes para interacoplamiento, tanto en la formación del cubo, como en la formación de un tablero de juego.

55 La figura 3.- Muestra un ejemplo práctico de un tablero de juego, concretamente un tablero de ajedrez, obtenido en base a la disposición e interacoplamiento entre si de determinadas placas que forman las distintas caras o paredes del cubo.

60 La figura 4.- Muestra, otro ejemplo de materialización de un tablero de juego, en este caso una pista o circuito de carreras, obtenido igualmente mediante un interacoplamiento de determinadas placas que forman las caras o paredes del cubo.

La figura 5.- Muestra, finalmente, una vista en perspectiva de otra forma de montaje del dispositivo en tres dimensiones.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

5
10
15
Como se puede ver en las figuras referidas, el cubo transformable para juegos objeto de la invención , referenciado en general con el número 1 en la figura 1, se caracteriza porque sus paredes o caras, están formadas, en cada caso, mediante una pluralidad de placas (2) , que pueden ser de cartón , plástico rígido o semirígido, o cualquier otro material apropiado , de manera tal que todas las placas (2) que forman las distintas caras o paredes del cubo, son iguales entre si y están afectadas por partes rectangulares y salientes (4) y partes rectangulares y entrantes (5), complementarias entre si esas partes (4) y (5), para permitir el interacoplamiento, no solamente de las distintas placas (2) que forman la cara o pared, para construir el cubo (1) propiamente dicho, sino para que una vez desmontadas esas placas (2) , poderlas interacoplar y en base a unos diseños o figuras (6), (7) , etc, poder formar en cada caso, mediante un número determinado de placas (2), un tablero de juego, por ejemplo un tablero de ajedrez (8), una pista o circuito de carreras (9), como se representa en las figuras 3 y 4, respectivamente.

20
Evidentemente, dependiendo del número de placas (2) que incluya cada cara o pared del cubo (1), se podrán formar un mayor o menor número de tableros, ya que cada tablero de juego estará formado por una pluralidad de placas (2) con sus diseños (6) o (7) correspondientes, y si este número de placas (2) es elevado lógicamente se podrán formar varios tableros de juego diferentes .

Igualmente, y de acuerdo con la figura 5, el montaje de los juegos no se limita a estructuras planas, sino que se pueden realizar estructuras en tres dimensiones tal y como la mostrada en dicha figura 5.

25
En una realización preferente, el material en que están construidas las placas (2) será cartón pluma, sin descartar cualquier otro material apropiado, complementado, por ejemplo, con una capa externa y plástica, que la haría mas resistente.

REIVINDICACIONES

- 5 1^a.- Cubo transformable para juegos, caracterizado porque está constituido por un cuerpo hueco de seis caras iguales, cada una de las cuales está formada por una pluralidad de placas superpuestas, iguales entre si y dotadas en su borde de entrantes y salientes complementarios para permitir el interacoplamiento entre las mismas y formar el cubo, mientras que en el desmontaje las placas formarán uno o mas tableros de juego, previéndose que las placas presenten en una o ambas caras figuras y diseños que combinadamente en la formación de cada tablero de juego, podrán formar múltiples tableros de juegos, desde un tablero de ajedrez , hasta una pista o circuito de carreras, un campo de fútbol , un parchís y similares.
- 10 2^a.- Cubo transformable para juegos, según reivindicación 1, caracterizado porque el número de placas que constituye cada pared o cara del cubo es variable, de manera que cuanto mayor sea el número de placas de cada pared del cubo, mayor será el número de tableros de juego diferentes que se pueden conformar en la descomposición del cubo e interacoplamiento entre las distintas placas con sus diseños o figuras respectivas.
- 15 3^a.- Cubo transformable para juegos, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque los entrantes y salientes previstos en los bordes de las distintas placas que forman las placas o paredes del cubo, son rectangulares.
- 20 4^a.- Cubo transformable para juegos, según reivindicaciones anteriores caracterizado porque las placas que forman las paredes o caras del cubo, están materializadas en cartón o incluso en otros materiales similares con superficie plástica para darle mayor rigidez.

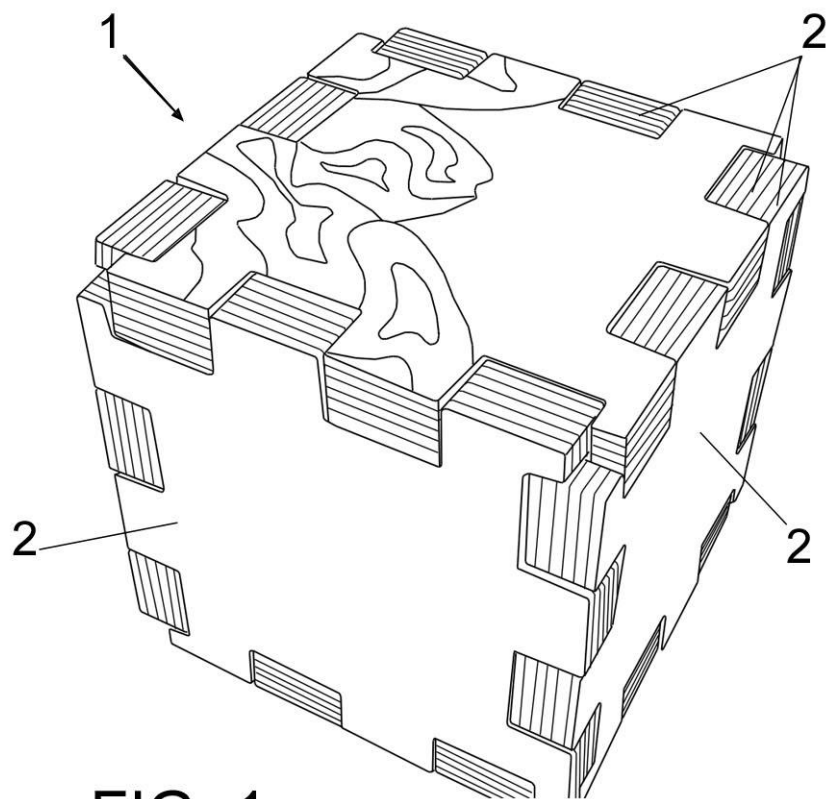


FIG. 1

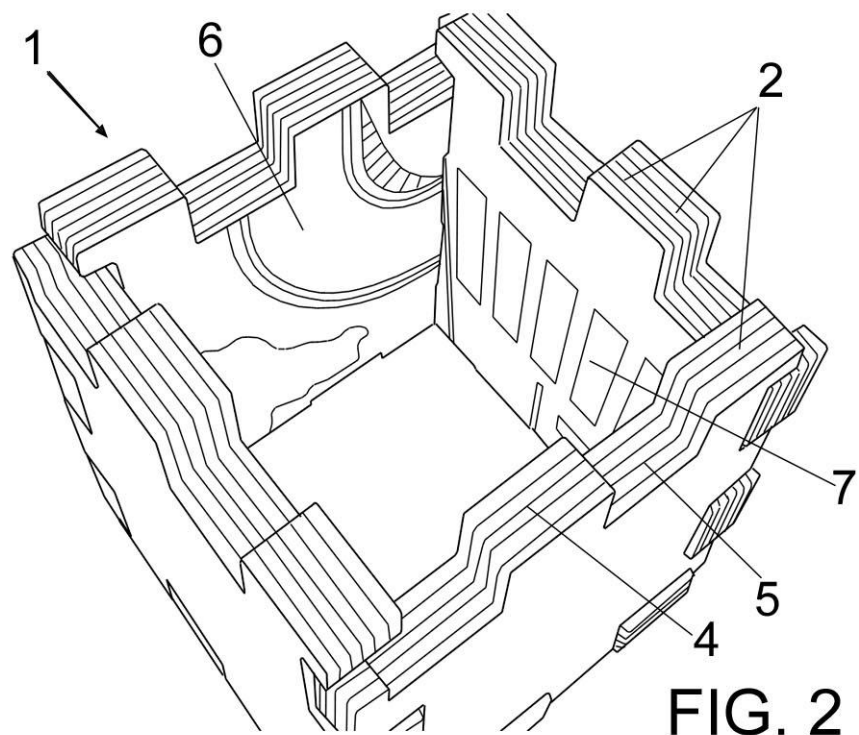


FIG. 2

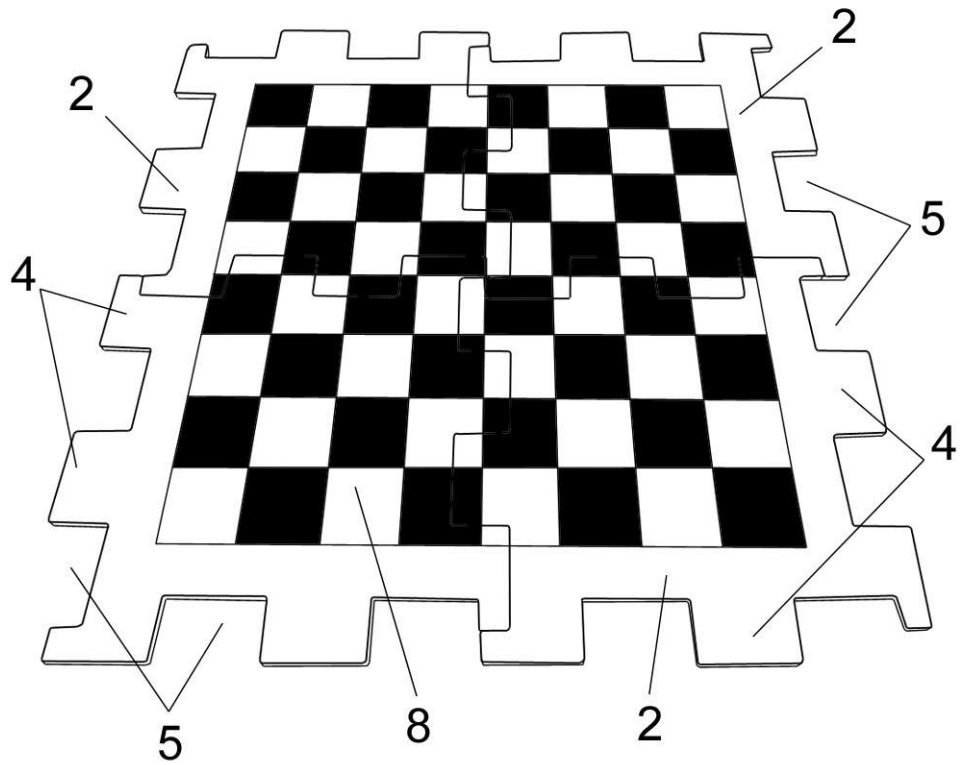


FIG. 3

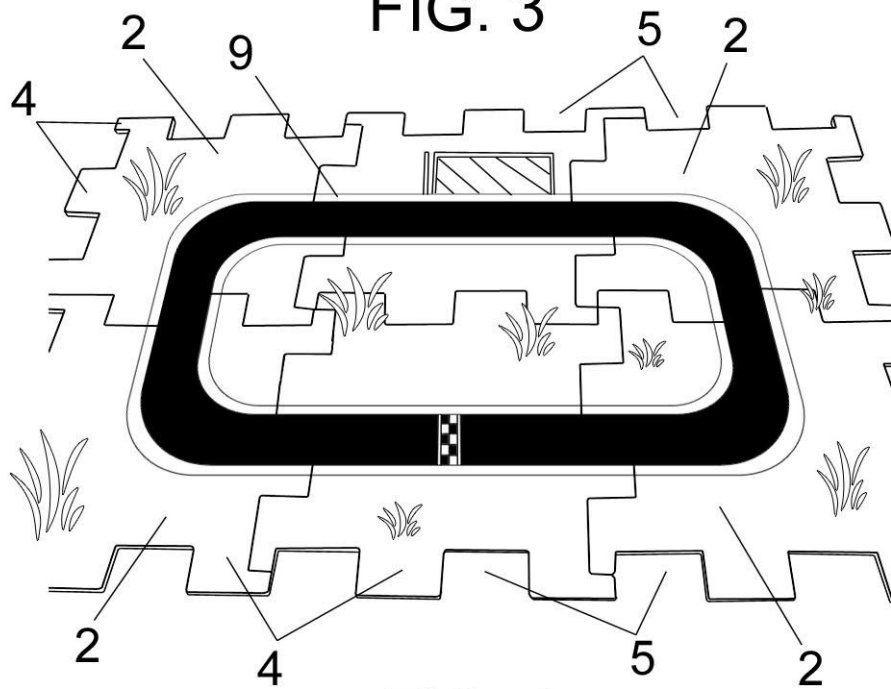


FIG. 4

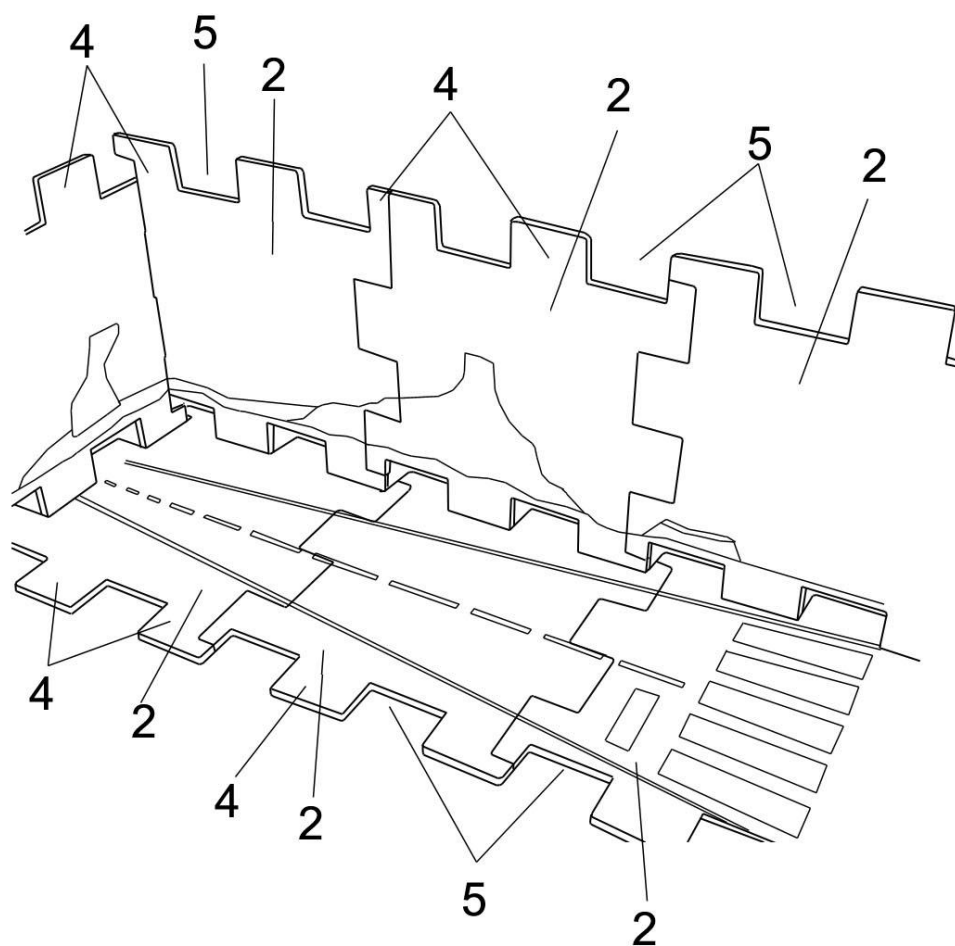


FIG. 5