

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年12月23日(2021.12.23)

【公開番号】特開2020-81798(P2020-81798A)

【公開日】令和2年6月4日(2020.6.4)

【年通号数】公開・登録公報2020-022

【出願番号】特願2018-226121(P2018-226121)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月12日(2021.11.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、

その判別手段の判別結果が特定の判別結果になったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

少なくとも遊技者にとって不利な第1遊技状態において、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果になることとは少なくとも異なる特定の設定条件が成立したことに基づいて、前記第1遊技状態よりも遊技者に有利な第2遊技状態を設定する第2遊技状態設定手段と、

予め定められた特定条件が成立したことに基づいて、遊技者が所定の特典を獲得し得る特定遊技を実行する特定遊技実行手段と、を備え、

前記第2遊技状態は、前記第1遊技状態よりも前記所定の特典を獲得し易い遊技状態であり、

前記第1遊技状態は、前記遊技機が初期化された場合に少なくとも設定される遊技状態であり、

前記遊技機は、

遊技球を遊技領域へと発射可能な発射手段を有し、

前記判別手段として、前記発射手段によって第1方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る第1の判別条件が成立したことに基づいて判別を実行する第1判別手段と、前記発射手段によって前記第1方向とは異なる第2方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る第2の判別条件が成立したことに基づいて判別を実行する第2判別手段と、を少なくとも有して構成され、

前記特定条件が成立した時点の遊技状態が、当該特定条件が成立したことに基づいて実行された前記特定遊技が終了した後も維持され得る構成であり、

前記第2判別手段の判別は、前記第1判別手段の判別よりも、前記特定の判別結果となつた場合の有利度合いが高くなり易い構成であり、

前記特定条件は、前記発射手段によって前記第1方向へと遊技球が発射された場合に成立しない条件であって前記発射手段によって前記第2方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る条件であり、

前記第1遊技状態は、前記発射手段によって前記第2方向へと遊技球が発射され続けた

場合よりも、前記第1方向へと遊技球が発射され続けた場合の方が、前記判別条件が成立し易くなる構成であり、

前記第2遊技状態は、前記発射手段によって前記第1方向へと遊技球が発射され続けた場合よりも、前記第2方向へと遊技球が発射され続けた場合の方が、前記判別条件が成立し易くなる構成であることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機等の遊技機には、始動入賞口への遊技球の入賞に基づいて行われる抽選の結果が当たりだった場合に、当たり遊技を実行するものがある。かかる遊技機の中には、例えば、遊技者にとって有利度合いが異なる複数の当たり種別を設けることにより、興趣向上を図っているものも存在する。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特許第2514417号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、更なる興趣向上が求められている。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が特定の判別結果になったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、少なくとも遊技者にとって不利な第1遊技状態において、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果になることは少なくとも異なる特定の設定条件が成立したことにに基づいて、前記第1遊技状態よりも遊技者に有利な第2遊技状態を設定する第2遊技状態設定手段と、予め定められた特定条件が成立したことにに基づいて、遊技者が所定の特典を獲得し得る特定遊技を実行する特定遊技実行手段と、を備え、前記第2遊技状態は、前記第1遊技状態よりも前記所定の特典を獲得し易い遊技状態であり、前記第1遊技状態は、前記遊技機が初期化された場合に少なくとも設定される遊技状態であり、前記遊技機は、遊技球を遊技領域へと発射可能な発射手段を有し、前記判別手段として、前記発射手段によって第1方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る第1の判別条件が成立したことにに基づいて判別を実行する第1判別手段と、前記発射手段によって前記第1方向とは異なる第2方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る第2の判別条件が成立したことにに基づいて判別を実行する第2判別手段と、を少なくとも有して構成され、前記特定条件が成立した時点の遊技状態が、当

該特定条件が成立したことに基づいて実行された前記特定遊技が終了した後も維持され得る構成であり、前記第2判別手段の判別は、前記第1判別手段の判別よりも、前記特定の判別結果となった場合の有利度合いが高くなり易い構成であり、前記特定条件は、前記発射手段によって前記第1方向へと遊技球が発射された場合に成立しない条件であって前記発射手段によって前記第2方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る条件であり、前記第1遊技状態は、前記発射手段によって前記第2方向へと遊技球が発射され続けた場合よりも、前記第1方向へと遊技球が発射され続けた場合の方が、前記判別条件が成立し易くなる構成であり、前記第2遊技状態は、前記発射手段によって前記第1方向へと遊技球が発射され続けた場合よりも、前記第2方向へと遊技球が発射され続けた場合の方が、前記判別条件が成立し易くなる構成である。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

請求項1記載の遊技機によれば、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が特定の判別結果になったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、少なくとも遊技者にとって不利な第1遊技状態において、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果になることとは少なくとも異なる特定の設定条件が成立したことにに基づいて、前記第1遊技状態よりも遊技者に有利な第2遊技状態を設定する第2遊技状態設定手段と、予め定められた特定条件が成立したことにに基づいて、遊技者が所定の特典を獲得し得る特定遊技を実行する特定遊技実行手段と、を備え、前記第2遊技状態は、前記第1遊技状態よりも前記所定の特典を獲得し易い遊技状態であり、前記第1遊技状態は、前記遊技機が初期化された場合に少なくとも設定される遊技状態であり、前記遊技機は、遊技球を遊技領域へと発射可能な発射手段を有し、前記判別手段として、前記発射手段によって第1方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る第1の判別条件が成立したことにに基づいて判別を実行する第1判別手段と、前記発射手段によって前記第1方向とは異なる第2方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る第2の判別条件が成立したことにに基づいて判別を実行する第2判別手段と、を少なくとも有して構成され、前記特定条件が成立した時点の遊技状態が、当該特定条件が成立したことにに基づいて実行された前記特定遊技が終了した後も維持され得る構成であり、前記第2判別手段の判別は、前記第1判別手段の判別よりも、前記特定の判別結果となった場合の有利度合いが高くなり易い構成であり、前記特定条件は、前記発射手段によって前記第1方向へと遊技球が発射された場合に成立しない条件であって前記発射手段によって前記第2方向へと遊技球が発射された場合に成立し得る条件であり、前記第1遊技状態は、前記発射手段によって前記第2方向へと遊技球が発射され続けた場合よりも、前記第1方向へと遊技球が発射され続けた場合の方が、前記判別条件が成立し易くなる構成であり、前記第2遊技状態は、前記発射手段によって前記第1方向へと遊技球が発射され続けた場合よりも、前記第2方向へと遊技球が発射され続けた場合の方が、前記判別条件が成立し易くなる構成である。

易くなる構成である。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】7856

【補正方法】変更

【補正の内容】

【7856】

上述した各遊技機のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機Z3。中でも、融合させた遊技機の基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の変動が開始され、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技媒体として球を使用すると共に、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。

<その他>

パチンコ機等の遊技機には、操作手段を有するものがあり、その操作手段への操作結果に基づいて様々な設定を実行する遊技機がある。このような遊技機では、操作手段を操作させることにより、興趣向上を図っていた（例えば、特許文献1：特開2012-249877号公報）。

しかしながら、更なる興趣の向上が求められている。

本技術的思想は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができる遊技機を提供することを目的としている。

<手段>

この目的を達成するために技術的思想1の遊技機は、遊技者が操作可能な操作手段と、前記操作手段が操作されたことに基づいて、演出を実行することが可能な演出実行手段と、を有し、前記演出実行手段により実行される演出態様を選択することが可能な演出態様選択手段と、前記演出実行手段により前記演出が実行される場合に、前記操作手段が操作

されたことに基づいて前記演出が実行されることを所定期間、規制可能な規制手段と、を有するものである。

技術的思想 2 の遊技機は、技術的思想 1 記載の遊技機において、前記演出実行手段により演出が実行される場合に、実行される前記演出に対応した期間情報を前記所定期間として設定することが可能な期間設定手段を有するものである。

技術的思想 3 の遊技機は、技術的思想 1 または 2 記載の遊技機において、前記操作手段が操作される毎に報知態様を報知可能な報知手段と、前記操作手段が操作された場合に、所定の抽選を実行可能な抽選手段と、を有し、前記演出実行手段は、前記抽選手段による抽選結果が特定の抽選結果である場合に、前記演出を実行することが可能に構成されているものである。

<効果>

技術的思想 1 記載の遊技機によれば、遊技者が操作可能な操作手段と、前記操作手段が操作されたことに基づいて、演出を実行することが可能な演出実行手段と、を有し、前記演出実行手段により実行される演出態様を選択することが可能な演出態様選択手段と、前記演出実行手段により前記演出が実行される場合に、前記操作手段が操作されたことに基づいて前記演出が実行されることを所定期間、規制可能な規制手段と、を有するものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想 2 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏する。即ち、前記演出実行手段により演出が実行される場合に、実行される前記演出に対応した期間情報を前記所定期間として設定することが可能な期間設定手段を有するものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想 3 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 または 2 記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏する。即ち、前記操作手段が操作される毎に報知態様を報知可能な報知手段と、前記操作手段が操作された場合に、所定の抽選を実行可能な抽選手段と、を有し、前記演出実行手段は、前記抽選手段による抽選結果が特定の抽選結果である場合に、前記演出を実行することが可能に構成されているものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

【手続補正 1 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】7 8 5 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【7 8 5 7】

1 0	パチンコ機（遊技機）
2 2	枠ボタン（操作手段）
1 1 2	発射制御装置（第 1 2 実施形態における発射手段）
1 1 3	音声ランプ制御装置 1 1 3（有効期間設定手段）
S 4 0 6	第 1 2 実施形態における判別手段の一部、第 1 判別手段
S 4 0 8	第 1 2 実施形態における特典遊技実行手段の一部
S 1 0 0 6	第 1 2 実施形態における判別手段の一部、第 2 判別手段
S 1 0 0 8	第 1 2 実施形態における特典遊技実行手段の一部
S 1 1 0 1	第 1 2 実施形態における判別手段の一部、第 2 判別手段
S 1 1 0 3	第 1 2 実施形態における特定遊技実行手段
Z 7 2 0 2	規制手段の一部
Z 7 2 0 6	演出態様選択手段
Z 7 3 0 8	規制手段の一部