

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分  
 【発行日】平成 23 年 8 月 25 日 (2011.8.25)

【公表番号】特表 2010-538532 (P2010-538532A)  
 【公表日】平成 22 年 12 月 9 日 (2010.12.9)  
 【年通号数】公開・登録公報 2010-049  
 【出願番号】特願 2010-522898 (P2010-522898)  
 【国際特許分類】

H 0 4 N 7/173 (2011.01)

H 0 4 N 5/91 (2006.01)

H 0 4 N 5/765 (2006.01)

H 0 4 N 5/76 (2006.01)

【F I】

H 0 4 N 7/173 6 4 0

H 0 4 N 7/173 6 3 0

H 0 4 N 7/173 6 1 0 Z

H 0 4 N 5/91 Z

H 0 4 N 5/91 L

H 0 4 N 5/76 Z

【手続補正書】

【提出日】平成 23 年 7 月 6 日 (2011.7.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

双方向メディア配信システムにおける記憶装置上の割り当てられたスペースに人気のメディアを録画する方法であって、

該記憶装置上のスペースを、該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最も人気のメディアの録画専用にする事と、

規定された期間中に、該双方向メディア配信システム内の該最も人気のメディアを決定し、録画のために該最も人気のメディアを選択することであって、異なるメディアが該規定された期間中に最も人気になると、該異なるメディアが選択される、ことと、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を該専用スペースに録画することと

を含む、方法。

【請求項 2】

前記最も人気のメディアを決定することは、前記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって見られた、または使用された該メディアを識別することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記最も人気のメディアを決定することは、前記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって録画された、または録画予約された該メディアを識別することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記最も人気のメディアを決定することは、ユーザの機器から遠隔にあるサーバによっ

て行われ、

前記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、

該データを処理して、該最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと、  
該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと

を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記ユーザの機器は、前記サーバからの前記識別子データの受信時に録画を開始する、  
請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記最も人気のメディアを決定することは、  
遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、該最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

、

を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

録画のための選択からユーザ好みと矛盾する前記最も人気のメディアを除外することを  
さらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 8】

前記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド（VOD）ビデオ、インターネット  
配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

前記規定された期間は、ユーザ規定される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 10】

前記記憶装置は、ユーザの機器内にある、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 11】

前記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にあり、  
前記専用スペースは、該ユーザと関連付けられる、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 12】

前記選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を録画することは、前記専用ス  
ペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きすることを含む、請求項  
1 に記載の方法。

【請求項 13】

録画のために前記メディアを選択することは、アナログチャンネルに同調すること、ま  
たはデジタル信号を復号することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 14】

前記最も人気のメディアを決定することは、

前記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で該最も人気のメディアを決定  
することと、

該一部のユーザの間で該最も人気のメディアを選択することと、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を録画することであって、該録画  
することは、該一部のユーザにとって該選択された最も人気のメディアを録画すること  
を含む、ことと

を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 15】

前記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、ま  
たは州による、ユーザ人口統計に従って規定される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 16】

前記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示することをさらに含む、  
請求項 15 に記載の方法。

**【請求項 17】**

前記一部のユーザにとっての前記最も人気のメディアを表示することをさらに含む、請求項 15 に記載の方法。

**【請求項 18】**

録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示することをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

**【請求項 19】**

前記人気レベルは、前記メディアのユーザ総数、前記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、請求項 18 に記載の方法。

**【請求項 20】**

双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて前記最も人気のメディアを録画するオプションを表示することをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

**【請求項 21】**

前記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、前記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、請求項 20 に記載の方法。

**【請求項 22】**

双方向メディア配信システムにおける記憶装置上の割り当てられたスペースに人気のメディアを録画するシステムであって、

制御回路と、記憶装置とを備え、該制御回路は、

該記憶装置上のスペースを、該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最も人気のメディアの録画専用にする事と、

規定された期間中に、該双方向メディア配信システム内の該最も人気のメディアを決定し、かつ録画のために該最も人気のメディアを選択することであって、異なるメディアが該規定された期間中に最も人気になると、該異なるメディアが選択される、ことと、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を該専用スペースに録画するように該記憶装置に命令することと

を実行するように構成される、システム。

**【請求項 23】**

前記制御回路はさらに、前記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって見られた、または使用された前記メディアを識別するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

**【請求項 24】**

前記制御回路はさらに、前記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって録画された、または録画予約された前記メディアを識別するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

**【請求項 25】**

前記制御回路は、ユーザの機器から遠隔にあり、該制御回路はさらに、

前記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、

該データを処理して、前記最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

、

該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと

を実行するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

**【請求項 26】**

前記ユーザの機器は、前記サーバからの前記識別子データの受信時に録画を開始する、請求項 25 に記載のシステム。

**【請求項 27】**

前記制御回路はさらに、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、  
該人気情報を処理して、前記最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

を実行するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 28】

前記制御回路はさらに、録画のための選択からユーザ好みと矛盾する前記最も人気のメディアを除外するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 29】

前記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド（VOD）ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 30】

前記規定された期間は、ユーザ規定される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 31】

前記記憶装置は、ユーザの機器内にある、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 32】

前記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にあり、  
前記専用スペースは、該ユーザと関連付けられる、  
請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 33】

前記制御回路はさらに、前記記憶装置に命令して、前記専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きするように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 34】

前記制御回路はさらに、アナログチャンネルに同調するか、またはデジタル信号を復号するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 35】

前記制御回路はさらに、  
前記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で前記最も人気のメディアを決定することと、  
該一部のユーザの間で該最も人気のメディアを選択することと、  
前記記憶装置に命令して、該一部のユーザにとって該選択された最も人気のメディアを録画する、ことと  
を実行するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 36】

前記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 37】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、前記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示するように構成される、請求項 36 に記載のシステム。

【請求項 38】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、前記一部のユーザにとっての前記最も人気のメディアを表示するように構成される、請求項 36 に記載のシステム。

【請求項 39】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 40】

前記人気レベルは、前記メディアのユーザ総数、前記一部のユーザの中の総人数の割合

としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、請求項 39 に記載のシステム。

【請求項 41】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて前記最も人気のメディアを録画するオプションを表示するように構成される、請求項 22 に記載のシステム。

【請求項 42】

前記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、前記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、請求項 41 に記載のシステム。

【請求項 43】

双方向メディア配信システムにおける記憶装置に人気のメディアを録画する方法であって、

該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最低限の人気閾値を満たすメディアを決定し、録画のためにそのようなメディアを選択することであって、異なるメディアが該閾値を満たすと、該異なるメディアが選択される、ことと、

該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画することとを含む、方法。

【請求項 44】

所与の時に 2 つ以上のメディアが前記閾値を満たす場合に、最も人気のメディアを録画するために選択することをさらに含む、

請求項 43 に記載の方法。

【請求項 45】

前記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを見ている、または利用している前記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、請求項 43 に記載の方法。

【請求項 46】

前記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを録画している、または録画予約されている前記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、請求項 43 に記載の方法。

【請求項 47】

最低限の人気閾値を満たす前記メディアを決定することは、ユーザの機器から遠隔にあるサーバによって行われ、

前記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、

該データを処理して、該人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと、

該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと、

を含む、請求項 43 に記載の方法。

【請求項 48】

前記ユーザの機器は、前記サーバからの前記識別子データの受信時に録画を開始する、請求項 47 に記載の方法。

【請求項 49】

最低限の人気閾値を満たす前記メディアを決定することは、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、該人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

を含む、請求項 43 に記載の方法。

【請求項 50】

録画のための選択からユーザ好みと矛盾する前記人気のメディアを除外することをさらに含む、請求項 43 に記載の方法。

【請求項 51】

前記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド（VOD）ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 2】

前記記憶装置は、ユーザの機器内にある、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 3】

前記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にある、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 4】

前記記憶装置上のスペースを、前記選択された人気のメディアの録画専用にするをさらに含み、該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画することは、該専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きすることを含む、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 5】

録画のために前記メディアを選択することは、アナログチャンネルに同調すること、またはデジタル信号を復号することを含む、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 6】

前記人気のメディアを決定することは、

前記閾値を満たす、前記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で該人気のメディアを決定することと、

該一部のユーザの間で該人気のメディアを選択することと、

該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画することであって、該録画することは、該一部のユーザにとって該選択された人気のメディアを録画することを含む、ことと

を含む、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 7】

前記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 5 8】

前記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示することをさらに含む、請求項5 7に記載の方法。

【請求項 5 9】

前記一部のユーザにとっての前記人気のメディアを表示することをさらに含む、請求項5 7に記載の方法。

【請求項 6 0】

録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示することをさらに含む、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 6 1】

前記人気レベルは、前記メディアのユーザ総数、前記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、請求項6 0に記載の方法。

【請求項 6 2】

双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて前記人気のメディアを録画するオプションを表示することをさらに含む、請求項4 3に記載の方法。

【請求項 6 3】

前記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、前記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、請求項6 2に記載の方法。

【請求項 6 4】

双方向メディア配信システムにおいて人気のメディアを録画するシステムであって、制御回路と、記憶装置とを備え、該制御回路は、

該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最低限の人気閾値を満たすメディアを決定し、録画のためにそのようなメディアを選択することであって、異なるメディアが該閾値を満たすと、該異なるメディアが選択される、ことと、

該記憶装置に命令して、該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画する、ことと

を実行するように構成される、システム。

【請求項 6 5】

前記制御回路はさらに、所与の時に 2 つ以上のメディアが前記閾値を満たす場合に、最も人気のメディアを録画するために選択するように構成される、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 6 6】

前記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを見ている、または利用している前記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 6 7】

前記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを録画している、または録画予約されている前記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 6 8】

前記制御回路は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバにあり、該制御回路はさらに、前記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、該データを処理して、前記最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

、該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと

を実行するように構成される、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 6 9】

前記ユーザの機器は、前記サーバからの前記識別子データの受信時に録画を開始する、請求項 6 8 に記載のシステム。

【請求項 7 0】

前記制御回路はさらに、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、前記人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

を実行するように構成される、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 7 1】

前記制御回路はさらに、録画のための選択からユーザ好みと矛盾する前記最も人気のメディアを除外するように構成される、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 7 2】

前記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド (VOD) ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 7 3】

前記記憶装置は、ユーザの機器内にある、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 7 4】

前記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にある、請求項 6 4 に記載のシステム。

【請求項 7 5】

前記制御回路はさらに、

前記記憶装置上のスペースを、前記選択された人気のメディアの録画専用にとすることと

、該記憶装置に命令して、該専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディ

アに上書きする、ことと

を実行するように構成される、請求項6 4に記載のシステム。

【請求項 7 6】

前記制御回路はさらに、アナログチャンネルに同調するか、またはデジタル信号を復号するように構成される、請求項6 4に記載のシステム。

【請求項 7 7】

前記制御回路はさらに、

前記閾値を満たす、前記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で前記人気のメディアを決定することと、

該一部のユーザの間で該人気のメディアを選択することと、

前記記憶装置に命令して、該一部のユーザにとって該選択された人気のメディアを録画する、ことと

を実行するように構成される、請求項6 4に記載のシステム。

【請求項 7 8】

前記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、請求項6 4に記載のシステム。

【請求項 7 9】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、前記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示するように構成される、請求項7 8に記載のシステム。

【請求項 8 0】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、前記一部のユーザにとっての前記最も人気のメディアを表示するように構成される、請求項7 8に記載のシステム。

【請求項 8 1】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示するように構成される、請求項6 4に記載のシステム。

【請求項 8 2】

前記人気レベルは、前記メディアのユーザ総数、前記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、請求項8 1に記載のシステム。

【請求項 8 3】

表示装置をさらに備え、前記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて前記人気のメディアを録画するオプションを表示するように構成される、請求項6 4に記載のシステム。

【請求項 8 4】

前記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、前記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、請求項8 3に記載のシステム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 0】

限定としてではなく、明確にする目的で、システムおよび方法は、テレビ番組、VOD番組、またはインターネット配信ビデオ等の、ビデオベースのメディアコンテンツ（本明細書では、単に「番組」と呼ばれることもある）を録画するという状況において、本明細書で説明されることがあってもよい。しかしながら、本発明のシステムおよび方法は、デ



デジタル伝送音楽等の音声ベースのメディアコンテンツを含む、任意の他の好適な種類のメディアコンテンツに適用されてもよいことが理解されてもよい。

例えば、本発明は以下の項目を提供する。

(項目 1)

双方向メディア配信システムにおける記憶装置上の割り当てられたスペースに人気のメディアを録画する方法であって、

該記憶装置上のスペースを、該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最も人気のメディアの録画専用にとすることと、

規定された期間中に、該双方向メディア配信システム内の該最も人気のメディアを決定し、録画のために該最も人気のメディアを選択することであって、異なるメディアが該規定された期間中に最も人気になると、該異なるメディアが選択される、ことと、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を該専用スペースに録画することと

を含む、方法。

(項目 2)

上記最も人気のメディアを決定することは、上記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって見られた、または使用された該メディアを識別することを含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 3)

上記最も人気のメディアを決定することは、上記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって録画された、または録画予約された該メディアを識別することを含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 4)

上記最も人気のメディアを決定することは、ユーザの機器から遠隔にあるサーバによって行われ、

上記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、  
該データを処理して、該最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと、

該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと

を含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 5)

上記ユーザの機器は、上記サーバからの上記識別子データの受信時に録画を開始する、項目 4 に記載の方法。

(項目 6)

上記最も人気のメディアを決定することは、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、該最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

、  
を含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 7)

録画のための選択からユーザ好みと矛盾する上記最も人気のメディアを除外することをさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 8)

上記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド (VOD) ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、項目 1 に記載の方法。

(項目 9)

上記規定された期間は、ユーザ規定される、項目 1 に記載の方法。

(項目 10)

上記記憶装置は、ユーザの機器内にある、項目 1 に記載の方法。

(項目 11)

上記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にあり、  
上記専用スペースは、該ユーザと関連付けられる、項目 1 に記載の方法。

(項目 1 2)

上記選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を録画することは、上記専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きすることを含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 1 3)

録画のために上記メディアを選択することは、アナログチャンネルに同調すること、またはデジタル信号を復号することを含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 1 4)

上記最も人気のメディアを決定することは、  
上記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で該最も人気のメディアを決定することと、

該一部のユーザの間で該最も人気のメディアを選択することと、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を録画することであって、該録画することは、該一部のユーザにとって該選択された最も人気のメディアを録画することを含む、ことと

を含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 1 5)

上記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、項目 1 に記載の方法。

(項目 1 6)

上記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示することをさらに含む、項目 1 5 に記載の方法。

(項目 1 7)

上記一部のユーザにとっての上記最も人気のメディアを表示することをさらに含む、項目 1 5 に記載の方法。

(項目 1 8)

録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示することをさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 1 9)

上記人気レベルは、上記メディアのユーザ総数、上記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、項目 1 8 に記載の方法。

(項目 2 0)

双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて上記最も人気のメディアを録画するオプションを表示することをさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 2 1)

上記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、上記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、項目 2 0 に記載の方法。

(項目 2 2)

双方向メディア配信システムにおける記憶装置上の割り当てられたスペースに人気のメディアを録画するシステムであって、

制御回路と、記憶装置とを備え、該制御回路は、

該記憶装置上のスペースを、該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最も人気のメディアの録画専用にとすることと、

規定された期間中に、該双方向メディア配信システム内の該最も人気のメディアを決定し、かつ録画のために該最も人気のメディアを選択することであって、異なるメディアが該規定された期間中に最も人気になると、該異なるメディアが選択される、ことと、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を該専用スペースに録画するように該記憶装置に命令すること

を実行するように構成される、システム。

(項目 2 3 )

上記制御回路はさらに、上記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって見られた、または使用された上記メディアを識別するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 2 4 )

上記制御回路はさらに、上記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって録画された、または録画予約された上記メディアを識別するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 2 5 )

上記制御回路は、ユーザの機器から遠隔にあり、該制御回路はさらに、

上記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、

該データを処理して、上記最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

、

該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと

を実行するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 2 6 )

上記ユーザの機器は、上記サーバからの上記識別子データの受信時に録画を開始する、項目 2 5 に記載のシステム。

(項目 2 7 )

上記制御回路はさらに、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、上記最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

と

を実行するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 2 8 )

上記制御回路はさらに、録画のための選択からユーザ好みと矛盾する上記最も人気のメディアを除外するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 2 9 )

上記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド ( V O D ) ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 3 0 )

上記規定された期間は、ユーザ規定される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 3 1 )

上記記憶装置は、ユーザの機器内にある、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 3 2 )

上記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にあり、

上記専用スペースは、該ユーザと関連付けられる、

項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 3 3 )

上記制御回路はさらに、上記記憶装置に命令して、上記専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きするように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 3 4 )

上記制御回路はさらに、アナログチャンネルに同調するか、またはデジタル信号を復号するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

(項目 3 5 )

上記制御回路はさらに、

上記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で上記最も人気のメディアを決定することと、

該一部のユーザの間で該最も人気のメディアを選択することと、

上記記憶装置に命令して、該一部のユーザにとって該選択された最も人気のメディアを録画する、ことと

を実行するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

( 項目 3 6 )

上記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、項目 2 2 に記載のシステム。

( 項目 3 7 )

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、上記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示するように構成される、項目 3 6 に記載のシステム。

( 項目 3 8 )

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、上記一部のユーザにとっての上記最も人気のメディアを表示するように構成される、項目 3 6 に記載のシステム。

( 項目 3 9 )

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

( 項目 4 0 )

上記人気レベルは、上記メディアのユーザ総数、上記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、項目 3 9 に記載のシステム。

( 項目 4 1 )

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて上記最も人気のメディアを録画するオプションを表示するように構成される、項目 2 2 に記載のシステム。

( 項目 4 2 )

上記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、上記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、項目 4 1 に記載のシステム。

( 項目 4 3 )

双方向メディア配信システムにおける記憶装置上の割り当てられたスペースに人気のメディアを録画するシステムであって、

該記憶装置上のスペースを、該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最も人気のメディアの録画専用にする手段と、

規定された期間中に、該双方向メディア配信システム内の該最も人気のメディアを決定し、録画のために該最も人気のメディアを選択する手段であって、異なるメディアが該規定された期間中に最も人気になると、該異なるメディアが選択される、手段と、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を該専用スペースに録画する手段と

を含む、システム。

( 項目 4 4 )

上記最も人気のメディアを決定する上記手段は、上記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって見られた、または使用された該メディアを識別する手段を含む、項目 4 3 に記載のシステム。

( 項目 4 5 )

上記最も人気のメディアを決定する上記手段は、上記双方向メディア配信システムにおける最も多くのユーザによって録画された、または録画予約された該メディアを識別する手段を含む、項目４３に記載のシステム。

(項目４６)

上記最も人気のメディアを決定する上記手段は、ユーザの機器から遠隔にあり、  
上記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信する手段と

、  
該データを処理して、該最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、手段と、  
該ユーザの機器に該識別子データを伝送する手段と  
を含む、項目４３に記載のシステム。

(項目４７)

上記ユーザの機器は、上記サーバからの上記識別子データの受信時に録画を開始する、  
項目４６に記載のシステム。

(項目４８)

上記最も人気のメディアを決定する上記手段は、  
遠隔サーバから人気情報を受信する手段と、  
該人気情報を処理して、該最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、手段と  
を含む、項目４３に記載のシステム。

(項目４９)

録画のための選択からユーザ好みと矛盾する上記最も人気のメディアを除外する手段を  
さらに含む、項目４３に記載のシステム。

(項目５０)

上記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド（ＶＯＤ）ビデオ、インターネット  
配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、項目４３に記載のシステム。

(項目５１)

上記規定された期間は、ユーザ規定される、項目４３に記載のシステム。

(項目５２)

上記記憶装置は、ユーザの機器内にある、項目４３に記載のシステム。

(項目５３)

上記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にあり、  
上記専用スペースは、該ユーザと関連付けられる、  
項目４３に記載のシステム。

(項目５４)

上記選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を録画する上記手段は、上記専用  
スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きする手段を含む、項  
目４３に記載のシステム。

(項目５５)

録画のために上記メディアを選択する上記手段は、アナログチャンネルに同調するか、  
またはデジタル信号を復号する手段を含む、項目４３に記載のシステム。

(項目５６)

上記最も人気のメディアを決定する上記手段は、  
上記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で該最も人気のメディアを決定  
する手段と、

該一部のユーザの間で該最も人気のメディアを選択する手段と、

該選択された最も人気のメディアの少なくとも一部分を録画する上記手段であって、該  
録画する手段は、該一部のユーザにとって該選択された最も人気のメディアを録画する手  
段を含む、手段と

を含む、項目４３に記載のシステム。

(項目５７)

上記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、ま

たは州による、ユーザ人口統計に従って規定される、項目 4 3 に記載のシステム。

( 項目 5 8 )

上記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示する手段をさらに含む、  
項目 5 7 に記載のシステム。

( 項目 5 9 )

上記一部のユーザにとっての上記最も人気のメディアを表示する手段をさらに含む、項  
目 5 7 に記載のシステム。

( 項目 6 0 )

録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示する手段をさらに含む、項目 4 3  
に記載のシステム。

( 項目 6 1 )

上記人気レベルは、上記メディアのユーザ総数、上記一部のユーザの中の総人数の割合  
としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザ  
が費やす総時間を含む、項目 6 0 に記載のシステム。

( 項目 6 2 )

双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて上記最も人気のメディアを録画す  
るオプションを表示する手段をさらに含む、項目 4 3 に記載のシステム。

( 項目 6 3 )

上記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、上記記憶装置と、プロセッサと、  
メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、  
項目 6 2 に記載のシステム。

( 項目 6 4 )

双方向メディア配信システムにおける記憶装置に人気のメディアを録画する方法であっ  
て、

該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最低限の人気閾値を満  
たすメディアを決定し、録画のためにそのようなメディアを選択することであって、異な  
るメディアが該閾値を満たすと、該異なるメディアが選択される、ことと、

該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画することと  
を含む、方法。

( 項目 6 5 )

所与の時に 2 つ以上のメディアが上記閾値を満たす場合に、最も人気のメディアを録画  
するために選択することをさらに含む、

項目 6 4 に記載の方法。

( 項目 6 6 )

上記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを見ている、  
または利用している上記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含  
む、項目 6 4 に記載の方法。

( 項目 6 7 )

上記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを録画してい  
る、または録画予約されている上記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を  
示す数を含む、項目 6 4 に記載の方法。

( 項目 6 8 )

最低限の人気閾値を満たす上記メディアを決定することは、ユーザの機器から遠隔にあ  
るサーバによって行われ、

上記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと  
、

該データを処理して、該人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと、

該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと、

を含む、項目 6 4 に記載の方法。

( 項目 6 9 )

上記ユーザの機器は、上記サーバからの上記識別子データの受信時に録画を開始する、項目 6 8 に記載の方法。

(項目 7 0)

最低限の人気閾値を満たす上記メディアを決定することは、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、該人気のメディアを示す識別子データを生成する、こととを含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 1)

録画のための選択からユーザ好みと矛盾する上記人気のメディアを除外することをさらに含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 2)

上記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド (VOD) ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 3)

上記記憶装置は、ユーザの機器内にある、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 4)

上記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にある、項目 6 4 に記載の方法

。

(項目 7 5)

上記記憶装置上のスペースを、上記選択された人気のメディアの録画専用にするのをさらに含み、該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画することは、該専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きすることを含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 6)

録画のために上記メディアを選択することは、アナログチャンネルに同調すること、またはデジタル信号を復号することを含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 7)

上記人気のメディアを決定することは、

上記閾値を満たす、上記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で該人気のメディアを決定することと、

該一部のユーザの間で該人気のメディアを選択することと、

該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画することであって、該録画することは、該一部のユーザにとって該選択された人気のメディアを録画することを含む、ことと

を含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 8)

上記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 7 9)

上記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示することをさらに含む、項目 7 8 に記載の方法。

(項目 8 0)

上記一部のユーザにとっての上記人気のメディアを表示することをさらに含む、項目 7 8 に記載の方法。

(項目 8 1)

録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示することをさらに含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 8 2)

上記人気レベルは、上記メディアのユーザ総数、上記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザ

が費やす総時間を含む、項目 8 1 に記載の方法。

(項目 8 3)

双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて上記人気のメディアを録画するオプションを表示することをさらに含む、項目 6 4 に記載の方法。

(項目 8 4)

上記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、上記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、項目 8 3 に記載の方法。

(項目 8 5)

双方向メディア配信システムにおいて人気のメディアを録画するシステムであって、制御回路と、記憶装置とを備え、該制御回路は、

該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最低限の人気閾値を満たすメディアを決定し、録画のためにそのようなメディアを選択することであって、異なるメディアが該閾値を満たすと、該異なるメディアが選択される、ことと、

該記憶装置に命令して、該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画する、ことと

を実行するように構成される、システム。

(項目 8 6)

上記制御回路はさらに、所与の時に 2 つ以上のメディアが上記閾値を満たす場合に、最も人気のメディアを録画するために選択するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 8 7)

上記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを見ている、または利用している上記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 8 8)

上記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを録画している、または録画予約されている上記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 8 9)

上記制御回路は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバにあり、該制御回路はさらに、上記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信することと

、  
該データを処理して、上記最も人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと

、  
該ユーザの機器に該識別子データを伝送することと

を実行するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 0)

上記ユーザの機器は、上記サーバからの上記識別子データの受信時に録画を開始する、項目 8 9 に記載のシステム。

(項目 9 1)

上記制御回路はさらに、

遠隔サーバから人気情報を受信することと、

該人気情報を処理して、上記人気のメディアを示す識別子データを生成する、ことと  
を実行するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 2)

上記制御回路はさらに、録画のための選択からユーザ好みと矛盾する上記最も人気のメディアを除外するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 3)

上記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド (VOD) ビデオ、インターネット



配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 4)

上記記憶装置は、ユーザの機器内にある、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 5)

上記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にある、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 6)

上記制御回路はさらに、

上記記憶装置上のスペースを、上記選択された人気のメディアの録画専用にとすることと

、

該記憶装置に命令して、該専用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きする、ことと

を実行するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 7)

上記制御回路はさらに、アナログチャンネルに同調するか、またはデジタル信号を復号するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 8)

上記制御回路はさらに、

上記閾値を満たす、上記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で上記人気のメディアを決定することと、

該一部のユーザの間で該人気のメディアを選択することと、

上記記憶装置に命令して、該一部のユーザにとって該選択された人気のメディアを録画する、ことと

を実行するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 9 9)

上記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 1 0 0)

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、上記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示するように構成される、項目 9 9 に記載のシステム。

(項目 1 0 1)

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、上記一部のユーザにとっての上記最も人気のメディアを表示するように構成される、項目 9 9 に記載のシステム。

(項目 1 0 2)

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 1 0 3)

上記人気レベルは、上記メディアのユーザ総数、上記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、項目 1 0 2 に記載のシステム。

(項目 1 0 4)

表示装置をさらに備え、上記制御回路はさらに、該表示装置に命令して、双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて上記人気のメディアを録画するオプションを表示するように構成される、項目 8 5 に記載のシステム。

(項目 1 0 5)

上記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、上記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、

項目 1 0 4 に記載のシステム。

( 項目 1 0 6 )

双方向メディア配信システムにおける記憶装置に人気のメディアを録画するシステムであって、

該双方向メディア配信システムの少なくとも一部のユーザの間で最低限の人気閾値を満たすメディアを決定し、録画のためにそのようなメディアを選択する手段であって、異なるメディアが該閾値を満たすと、該異なるメディアが選択される、手段と、

該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画する手段とを含む、システム。

( 項目 1 0 7 )

所与の時に 2 つ以上のメディアが上記閾値を満たす場合に、最も人気のメディアを録画するために選択する手段を含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 0 8 )

上記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを見ている、または利用している上記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 0 9 )

上記人気閾値は、メディアが録画のために選択されるように、該メディアを録画している、または録画予約されている上記双方向メディア配信システムにおけるユーザの割合を示す数を含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 0 )

最低限の人気閾値を満たす上記メディアを決定する上記手段は、ユーザの機器から遠隔にあり、

上記一部のユーザの機器から、該ユーザのメディア選択を示すデータを受信する手段と、

該データを処理して、該人気のメディアを示す識別子データを生成する、手段と、  
該ユーザの機器に該識別子データを伝送する手段とを含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 1 )

上記ユーザの機器は、上記サーバからの上記識別子データの受信時に録画を開始する、項目 1 1 0 に記載のシステム。

( 項目 1 1 2 )

最低限の人気閾値を満たす上記メディアを決定する上記手段は、  
遠隔サーバから人気情報を受信する手段と、

該人気情報を処理して、該人気のメディアを示す識別子データを生成する、手段とを含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 3 )

録画のための選択からユーザ好みと矛盾する上記最も人気のメディアを除外する手段をさらに含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 4 )

上記メディアは、テレビ番組、ビデオオンデマンド ( V O D ) ビデオ、インターネット配信ビデオ、またはデジタル伝送音楽である、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 5 )

上記記憶装置は、ユーザの機器内にある、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 6 )

上記記憶装置は、ユーザの機器から遠隔にあるサーバ内にある、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 7 )

上記記憶装置上のスペースを、上記選択された人気のメディアの録画専用にする手段をさらに含み、該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画する該手段は、該専

用スペースが一杯になった時に、以前に録画されたメディアに上書きする手段を含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 8 )

録画のために上記メディアを選択する上記手段は、アナログチャンネルに同調するか、またはデジタル信号を復号する手段を含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 1 9 )

上記人気のメディアを決定する上記手段は、  
上記閾値を満たす、上記双方向メディア配信システム内の一部のユーザの間で該人気のメディアを決定する手段と、

該一部のユーザの間で該人気のメディアを選択する手段と、  
該選択された人気のメディアの少なくとも一部分を録画する上記手段であって、該録画する手段は、該一部のユーザにとって該選択された人気のメディアを録画する手段を含む手段と

を含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 2 0 )

上記一部のユーザは、郵便番号、地理上の区域、同様のチャンネル構成、都市、郡、または州による、ユーザ人口統計に従って規定される、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 2 1 )

上記一部のユーザに関する人口統計情報または近隣情報を表示する手段をさらに含む、項目 1 2 0 に記載のシステム。

( 項目 1 2 2 )

上記一部のユーザにとっての上記人気のメディアを表示する手段をさらに含む、項目 1 2 0 に記載のシステム。

( 項目 1 2 3 )

録画されたメディアの人気レベルに関する情報を表示する手段をさらに含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 2 4 )

上記人気レベルは、上記メディアの上記ユーザ総数、上記一部のユーザの中の総人数の割合としての該メディアのユーザ、該メディアへのアクセス総数、または該メディアにユーザが費やす総時間を含む、項目 1 2 3 に記載のシステム。

( 項目 1 2 5 )

双方向メディアガイダンスアプリケーションにおいて上記人気のメディアを録画するオプションを表示することをさらに含む、項目 1 0 6 に記載のシステム。

( 項目 1 2 6 )

上記双方向メディアガイダンスアプリケーションは、上記記憶装置と、プロセッサと、メモリと、ユーザインターフェース制御装置とを備える、ユーザの機器上に実装される、項目 1 2 5 に記載のシステム。