

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年6月27日(2022.6.27)

【公開番号】特開2021-171167(P2021-171167A)

【公開日】令和3年11月1日(2021.11.1)

【年通号数】公開・登録公報2021-053

【出願番号】特願2020-75141(P2020-75141)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和4年6月17日(2022.6.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定条件が成立すると始動情報を取得し、該取得した始動情報を所定数まで保留可能な保留手段と、

変動開始条件が成立すると、前記保留手段により保留されている前記始動情報を用いて、特別結果、特定結果、およびハズレ結果を抽選の結果に含む抽選を行う抽選手段と、前記変動開始条件が成立すると、所定の表示領域にて図柄の可変表示を行い、前記抽選の結果が導出されるよう制御する図柄制御手段と、

前記図柄の可変表示が行われて前記特別結果を示す特別停止態様が導出されると、遊技者に所定の遊技価値を付与可能な特別遊技状態に移行可能な特別遊技状態制御手段と、複数の所定条件のうち何れかが成立すると、通常遊技状態よりも有利な特定遊技状態に移行可能な特定遊技状態制御手段と、

所定の演出領域にて前記図柄の可変表示に伴って当該演出が行われるよう制御する当該演出制御手段と、

前記抽選手段による抽選に先立って、該抽選の結果を先行判定可能な先行判定手段と、前記先行判定手段による先行判定の結果に基づいて、前記図柄の可変表示に先行して所定の演出領域にて先行演出が行われるよう制御する先行演出制御手段と、

前記図柄の可変表示回数を計数する計数手段と、

を備え、

前記複数の所定条件は、

前記図柄の可変表示が行われて前記特定結果を示す特定停止態様が導出される場合に成立し得る第1の所定条件と、

前記計数手段により計数された前記図柄の可変表示回数が規定回数に達する場合に成立し得る第2の所定条件と、を少なくとも含み、

前記先行演出制御手段は、

前記特別停止態様または前記特定停止態様が導出される可能性がある場合に、前記先行演出を行うことが可能であり、

前記保留手段により保留されている始動情報に、前記特定停止態様が導出されうる特定始動情報が含まれていたとしても、該特定始動情報についての前記変動開始条件が成立する

40

50

よりも先に、前記計数手段により計数された前記図柄の可変表示回数が前記規定回数に達する場合、前記特定始動情報についての先行演出が行われないよう制御可能であり、前記当該演出制御手段は、

前記特定遊技状態に制御されていることを報知する状態報知演出と、

前記特定遊技状態に制御されることに基づいて遊技媒体の発射位置を遊技者に指示する発射位置指示報知演出と、を実行するように制御可能であり、

前記状態報知演出は、前記第2の所定条件が成立する変動において実行されることなく、前記第2の所定条件が成立した変動が終了した後に前記変動開始条件が成立したことに基づいて実行され得る演出であり、

前記状態報知演出及び前記発射位置指示報知演出は、前記第2の所定条件が成立した後である同一の前記図柄の可変表示中において実行され得る演出であることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(1) 本発明に係る遊技機は、

所定条件が成立すると始動情報を取得し、該取得した始動情報(例えば、各種乱数)を所定数まで保留可能な保留手段(例えば、S395またはS402の処理を行うメインCPU201)と、

変動開始条件が成立すると、前記保留手段により保留されている前記始動情報を用いて、特別結果(例えば、大当たり)、特定結果(例えば、時短当たり)、およびハズレ結果を抽選の結果に含む抽選を行う抽選手段(例えば、S104の処理を行うメインCPU201)と、

前記変動開始条件が成立すると、所定の表示領域にて図柄の可変表示を行い、前記抽選の結果が導出されるよう制御する図柄制御手段(例えば、S93及びS94の処理を行うメインCPU201)と、

前記図柄の可変表示が行われて前記特別結果を示す特別停止様が導出されると、遊技者に所定の遊技価値を付与可能な特別遊技状態(例えば、大当たり遊技状態)に移行可能な特別遊技状態制御手段(例えば、S93及びS94の処理を行うメインCPU201)と、複数の所定条件のうち何れかが成立すると、通常遊技状態よりも有利な特定遊技状態(例えば、時短遊技状態)に移行可能な特定遊技状態制御手段(例えば、S161の処理を行うメインCPU201)と、

所定の演出領域にて前記図柄の可変表示に伴って当該演出が行われるよう制御する当該演出制御手段(例えば、サブCPU301)と、

前記抽選手段による抽選に先立って、該抽選の結果を先行判定可能な先行判定手段(例えば、先読み判定処理(S396)を行うメインCPU201)と、

前記先行判定手段による先行判定の結果に基づいて、前記図柄の可変表示に先行して所定の演出領域にて先行演出(例えば、先読み演出)が行われるよう制御する先行演出制御手段(例えば、サブCPU301)と、

前記図柄の可変表示回数を計数する計数手段(例えば、天井カウンタ)と、  
を備え、

前記複数の所定条件は、

前記図柄の可変表示が行われて前記特定結果を示す特定停止様が導出される場合に成立し得る第1の所定条件と、

前記計数手段により計数された前記図柄の可変表示回数が規定回数に達する場合に成立し得る第2の所定条件と、を少なくとも含み、

前記先行演出制御手段は、

10

20

30

40

50

前記特別停止態様または前記特定停止態様が導出される可能性がある場合に、前記先行演出を行ふことが可能であり、

前記保留手段により保留されている始動情報に、前記特定停止態様が導出されうる特定始動情報が含まれていたとしても、該特定始動情報についての前記変動開始条件が成立するよりも先に、前記計数手段により計数された前記図柄の可変表示回数が前記規定回数に達する場合、前記特定始動情報についての先行演出が行われないよう制御可能であり、前記当該演出制御手段は、

前記特定遊技状態に制御されていることを報知する状態報知演出（例えば、夜モード表示演出）と、

前記特定遊技状態に制御されることに基づいて遊技媒体の発射位置を遊技者に指示する発射位置指示報知演出（例えば、右打ち指示表示演出）と、を実行するように制御可能であり、

前記状態報知演出は、前記第2の所定条件が成立する変動において実行されることなく、前記第2の所定条件が成立した変動が終了した後に前記変動開始条件が成立したことに基づいて実行され得る演出であり、

前記状態報知演出及び前記発射位置指示報知演出は、前記第2の所定条件が成立した後である同一の前記図柄の可変表示中において実行され得る演出である

ことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0857

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0857】

先読み演出が実行される保留画像の形態には、大当たりの可能性があることを示す大当たり系先読み演出形態と、時短当たりの可能性があることを示す時短当たり系先読み演出形態と、大当たりおよび時短当たりのいずれについても可能性があることを示す共通当たり先読み演出形態とが含まれる。

10

20

30

40

50