



[12]实用新型专利说明书

[21] ZL 专利号 92234520.1

[51]Int.Cl⁵

[45]授权公告日 1993 年 10 月 13 日

A63F 3/04

[22]申请日 92.10.8 [24]颁证日 93.6.20

[73]专利权人 曾令文

地址 343728江西省泰和县樟塘中心小学

[72]设计人 曾令文

[21]申请号 92234520.1

[74]专利代理机构 南昌市专利事务所

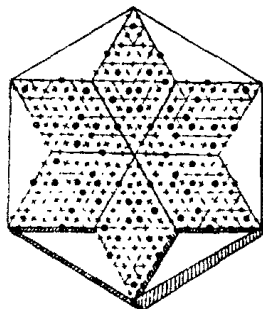
代理人 浦应莱

说明书页数: 2 附图页数: 1

[54]实用新型名称 趣味口算跳棋

[57]摘要

一种趣味口算跳棋, 它包括一块六角形跳棋棋盘, 棋盘上有三种不同颜色的以一顶点为中心顺序相间排列的六个平行四边形区域, 每个平行四边形的每条边上的等距离孔点的直线连线相交点均为棋孔点, 每两孔间直线上有四则运算符号; 和与棋盘角上等数量的带有阿拉伯数字的跳棋子。本实用新型既能用于课余娱乐, 又适用于低年级儿童学习数字的课内学习, 增强心算、口算、速算能力及快速反应能力和想象力。



权 利 要 求 书

1、一种趣味口算跳棋，它包含：一个棋盘，该棋盘四周有支撑，棋盘上有三种不同颜色标记出六个全等平行四边形区域，每种颜色的平行四边形区域以一个顶点为中心顺序相向排列成外圈是六个全等等边三角形的棋盘角和里面是正六边形的形状，每个平行四边形的边上若干等距离孔点的连线的相交点均为孔点，每两孔间直线连线上有四则运算符号，和六种颜色，每种颜色与上述等边三角形棋盘角上的孔点等数量的跳棋棋子，棋子上镶有各种不同的阿拉伯数字。

趣味口算跳棋

本实用新型涉及一种游戏棋，更具体地说是一种趣味口算跳棋。

目前市场上的跳棋是一种纯体育智力竞赛游戏棋，它只能用于课余娱乐及智力的发展，不能用于少年儿童课内学习数学等其它方面。

本实用新型的目的是提供一种趣味口算跳棋。它既能用于课余娱乐及智力开发，又适用于低年级儿童学习数学的课内学习活动中，能有助于提高幼儿学习数学的兴趣，培养幼儿学习100以内自然数四则运算的口算速算能力，增强对自然数意义的理解力及快速反应能力和想象力。

该趣味口算跳棋包含：一个棋盘，在该棋盘上有三种不同颜色标记出六个全等的平行四边行四边形区域，每种颜色的平行四边形区域以一顶点为中心顺序相间排列或外圈是六个全等等边三角形的棋盘角，里圈是正六边形的形状，每个平行四边形上若干等距离孔点的连线的相交点均为孔点，每两孔点间直线连线上有四则运算符号，和六种颜色，每种颜色与上述等边三角形棋盘角上的孔点等数量的跳棋子，跳棋子上镶有各自不同的阿拉伯数字。

本实用新型结构简单，有助于幼儿学习自然数的四则运算规则，提高速算能力，强化智力开发。

附图1是趣味口算跳棋的棋盘的立体示意图；

附图2是趣味口算跳棋的跳棋子的的立体示意图；

下面结合附图详细说明趣味口算跳棋的结构特征及其游戏规则。

图1是趣味口算跳棋的一个实施例。它是一个六角形棋盘，四周有支撑条，可用木材、塑料或马粪纸等材料制成，在这块被支撑起的六角形棋盘上相间排有三种不同颜色标记的六个平行四边形区

域，它们以一个顶点为中心依次排列，形成外围六个正三角形的棋盘角和内部是个正六边形的棋盘，每个棋盘上有十个棋子孔点，内正六边形上有61个棋子孔点，共有121个孔点，所有孔点均在平行四边形每边间距相等的5个孔点的直线连线的交叉点上，所有的孔点与孔点之间直线连线上的四则运算符号，按“+、-、 $\times$ 、 $\div$ ”顺序由外向里排列，棋盘的四个中心孔点四周是除号，其余每个平行四边形上的横向连线上运算符号各自对应相同，六个平行四边形的区域所涂颜色对角相同，跳棋子可用玻璃或塑料等材料做成圆球形或底部有插口能插入孔点的宝塔形等各种形状，棋子上镶嵌或刻有阿拉伯数字，每种颜色的棋子有十个阿拉伯数字从1~10。

在使用本棋游戏时，人数2—6人，每人取一色棋子十个，放在自己的棋盘角内，将自己的棋子跳至对方角内先跳齐者为胜，或先返回者为胜。运用机智和口算能力排成连跳线路，并设法阻止对方棋子，使其不能连跳。每次跳动中间只能隔一粒棋子。所跳棋子与同一直线上所隔棋子之间离所跳棋子较近的符号为计算符号，所跳棋子与所隔棋子上的数字为计算数，算出的得数为所跳数，得数是几便从所隔棋子起数几个孔点，所跳棋子在走孔数点时既可直线走，也可折线走，但不能在未走足点数时就跨棋子而跳着走，走足数点后。恰好前面又只隔一棋子，又可连接重复跳。如果得数是两位数或三位数，以个位数字为所跳数，除法以商确定所跳数，不管余数是几，如果学生熟悉了10以内加减乘除，便可练习100以内的口算，则上次计算的得数，必须在下次使用一次，然后又用两棋子数字计算，一直循环下去。

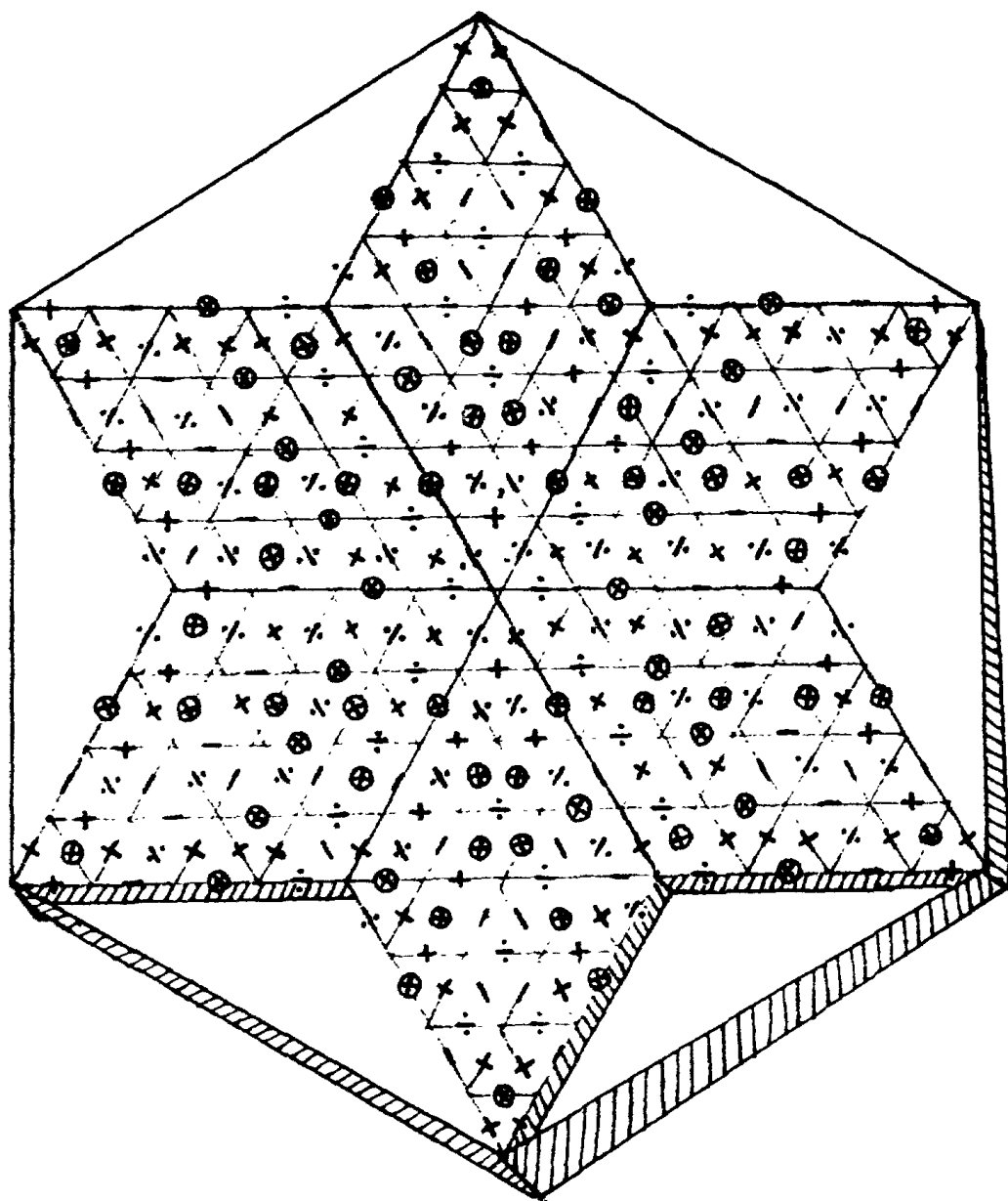


图 1

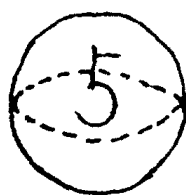


图 2