

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成30年10月4日(2018.10.4)

【公開番号】特開2016-189945(P2016-189945A)

【公開日】平成28年11月10日(2016.11.10)

【年通号数】公開・登録公報2016-063

【出願番号】特願2015-72111(P2015-72111)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

【手続補正書】

【提出日】平成30年8月21日(2018.8.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せである表示結果組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技者が表示結果組合せを導出させるために操作する複数の導出操作手段と、

表示結果組合せが導出される前に、複数種類の表示結果組合せのうちから導出を許容する表示結果組合せを決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果と前記複数の導出操作手段の操作とに応じて表示結果組合せを導出する制御を行う導出制御手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な操作画像を表示する表示手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な音を出力する音出力手段とを備え、

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段の決定結果が第 1 表示結果組合せの導出が許容される第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 1 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 表示結果組合せよりも有利度が高い第 2 表示結果組合せの導出を許容される第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 2 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記表示手段は、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な操作画像を表示するものであり、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 1 決定結果に

対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 1 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新し、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 2 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新するとともに当該操作画像を装飾する装飾画像を表示し、

前記音出力手段は、前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合と前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合とで、異なる態様で操作態様を特定可能な音を出力する、スロットマシン。

【請求項 2】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せである表示結果組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技者が表示結果組合せを導出させるために操作する複数の導出操作手段と、

表示結果組合せが導出される前に、複数種類の表示結果組合せのうちから導出を許容する表示結果組合せを決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果と前記複数の導出操作手段の操作とに応じて表示結果組合せを導出する制御を行う導出制御手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な操作画像を表示する表示手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な音を出力する音出力手段とを備え、

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段の決定結果が第 1 表示結果組合せの導出が許容される第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 1 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 表示結果組合せよりも有利度が高い第 2 表示結果組合せの導出を許容される第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 2 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記表示手段は、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 1 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新し、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 2 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新するとともに当該操作画像を装飾する装飾画像を表示し、

前記表示手段が前記第 1 表示態様で前記操作画像を表示する確率、および前記第 2 表示態様で前記操作画像を表示する確率は、前記事前決定手段の決定結果が第 1 決定結果であるときと、前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果であるときとで異なり、

前記音出力手段は、前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合と前記

事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合とで、異なる態様で操作態様を特定可能な音を出力する、スロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

(A) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え

、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せである表示結果組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技者が表示結果組合せを導出させるために操作する複数の導出操作手段と、

表示結果組合せが導出される前に、複数種類の表示結果組合せのうちから導出を許容する表示結果組合せを決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果と前記複数の導出操作手段の操作とに応じて表示結果組合せを導出する制御を行う導出制御手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な操作画像を表示する表示手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な音を出力する音出力手段とを備え、

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段の決定結果が第 1 表示結果組合せの導出が許容される第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 1 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 表示結果組合せよりも有利度が高い第 2 表示結果組合せの導出を許容される第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 2 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記表示手段は、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な操作画像を表示するものであり、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 1 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新し、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 2 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新するとともに当該操作画像を装飾する装飾画像を表示し、

前記音出力手段は、前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合と前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合とで、異なる態様で操作態様を特定可能な音を出力する。

(B) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え

、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結

果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せである表示結果組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技者が表示結果組合せを導出させるために操作する複数の導出操作手段と、

表示結果組合せが導出される前に、複数種類の表示結果組合せのうちから導出を許容する表示結果組合せを決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果と前記複数の導出操作手段の操作とに応じて表示結果組合せを導出する制御を行う導出制御手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な操作画像を表示する表示手段と、

前記複数の導出操作手段の操作態様を特定可能な音を出力する音出力手段とを備え、

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段の決定結果が第 1 表示結果組合せの導出が許容される第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 1 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 表示結果組合せよりも有利度が高い第 2 表示結果組合せの導出を許容される第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せを導出する制御を行い、前記第 2 決定結果に対応する操作態様以外の操作態様で前記複数の導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果組合せ以外の表示結果組合せを導出する制御を行い、

前記表示手段は、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合においては、前記第 1 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 1 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 1 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新し、

前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合においては、前記第 2 決定結果に対応する操作態様を特定可能な前記操作画像を表示した後、前記第 2 決定結果に対応する操作態様で前記複数の導出操作手段のうちのいずれかの導出操作手段が操作されたことによって前記第 2 表示結果組合せを構成する表示結果が導出されたときに、前記操作画像を更新するとともに当該操作画像を装飾する装飾画像を表示し、

前記表示手段が前記第 1 表示態様で前記操作画像を表示する確率、および前記第 2 表示態様で前記操作画像を表示する確率は、前記事前決定手段の決定結果が第 1 決定結果であるときと、前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果であるときとで異なり、

前記音出力手段は、前記事前決定手段の決定結果が前記第 1 決定結果である場合と前記事前決定手段の決定結果が前記第 2 決定結果である場合とで、異なる態様で操作態様を特定可能な音を出力する。

(1) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部（たとえば、リール 2 L、2 C、2 R）を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン 1）において、

遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段（たとえば、ストップスイッチ 8 L、8 C、8 R）と、

表示結果が導出される前に、複数種類の表示結果のうちから導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段（たとえば、メイン制御部 4 1 による内部抽選処理）と、

前記事前決定手段の決定結果と前記導出操作手段の操作とに応じて表示結果を導出する制御を行う導出制御手段（たとえば、メイン制御部 4 1 によるリール回転処理）と、

所定の演出（たとえば、対応操作手順で操作されたときの演出）を実行する演出手段（

たとえば、液晶表示器 5 1) と、

前記演出手段を制御する演出制御手段（たとえば、サブ制御部 9 1 ）とを備え、

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段が第 1 表示結果（たとえば、中段ベルの図柄組合せ）の導出を許容した場合（たとえば、中ベル 1 ~ 4、右ベル 1 ~ 4 といった第 1 押し順ベルの当選）においては、前記第 1 表示結果に対応する操作態様（たとえば、中ベル 1 ~ 4 に当選したときには中第 1 停止、右ベル 1 ~ 4 に当選したときには右第 1 停止）で前記導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果を導出する制御を行い、前記第 1 表示結果に対応する操作態様以外の操作態様（たとえば、中ベル 1 ~ 4 に当選したときには左・右第 1 停止、右ベル 1 ~ 4 に当選したときには左・中第 1 停止）で前記導出操作手段が操作されたときに前記第 1 表示結果以外の表示結果（たとえば、上段ベル、移行出目、外れ出目の図柄組合せ）を導出する制御を行い（たとえば、図 1 7 参照）、

前記事前決定手段が前記第 1 表示結果とは有利度（たとえば、払出枚数）の異なる第 2 表示結果（たとえば、右下がりベルの図柄組合せ）の導出を許容した場合（たとえば、中ベル 5 ~ 8、右ベル 5 ~ 8 といった第 2 押し順ベルの当選）においては、前記第 2 表示結果に対応する操作態様（たとえば、中ベル 5 ~ 8 に当選したときには中第 1 停止、右ベル 5 ~ 8 に当選したときには右第 1 停止）で前記導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果を導出する制御を行い、前記第 2 表示結果に対応する操作態様（たとえば、中ベル 5 ~ 8 に当選したときには左・右第 1 停止、右ベル 5 ~ 8 に当選したときには左・中第 1 停止）で前記導出操作手段が操作されたときに前記第 2 表示結果以外の表示結果（たとえば、上段ベル、移行出目、外れ出目の図柄組合せ）を導出する制御を行い（たとえば、図 1 7 参照）を導出する制御を行い、

前記演出制御手段は、

前記事前決定手段が第 1 表示結果の導出を許容した場合においては、前記第 1 表示結果に対応する操作態様で前記導出操作手段が操作されたときに、前記演出手段を第 1 制御（たとえば、図 2 7（a - 1）、（b - 1）に示すように、星型の報知画像および「Nice!!」の文字画像を表示させる制御）し（たとえば、図 2 7（a - 1）、（b - 1）参照）、

前記事前決定手段が前記第 2 表示結果の導出を許容した場合においては、前記第 2 表示結果に対応する操作態様で前記導出操作手段が操作されたときに、前記演出手段を第 2 制御（たとえば、図 2 7（a - 2）、（b - 2）に示すように、星型の報知画像および「Nice!!」の文字画像を表示させない制御）する（たとえば、図 2 7（a - 2）、（b - 2）参照）。