

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 6 年 3 月 21 日 (2024.3.21)

【公開番号】 特開 2022-179774 (P2022-179774A)
【公開日】 令和 4 年 12 月 2 日 (2022.12.2)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2022-222
【出願番号】 特願 2022-165919 (P2022-165919)
【国際特許分類】

A 63 F 13/533 (2014.01)

A 63 F 13/79 (2014.01)

A 63 F 13/825 (2014.01)

【FI】

A 63 F 13/533

A 63 F 13/79

A 63 F 13/825

【手続補正書】

【提出日】 令和 6 年 3 月 12 日 (2024.3.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータを、

プレイヤーの所有コンテンツ毎に、ゲームにおける使用状況を記憶する記憶手段、

前記所有コンテンツから、前記使用状況が所定条件を満たさないコンテンツ群を抽出する抽出手段、

前記プレイヤーから、前記所有コンテンツを閲覧する第一要求を受け付ける受付手段、

前記第一要求に応じて、前記所有コンテンツから前記コンテンツ群を除いた画面を表示させる制御手段、

として機能させ、

前記第一要求は、前記所有コンテンツからゲーム内で使用するコンテンツを選択するための要求である、

プログラム。

10

20

30

40

50