

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 6 月 10 日 (2021.6.10)

【公開番号】特開 2019-122707 (P2019-122707A)

【公開日】令和 1 年 7 月 25 日 (2019.7.25)

【年通号数】公開・登録公報 2019-030

【出願番号】特願 2018-6902 (P2018-6902)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 4 月 22 日 (2021.4.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、
 特定事象の発生にもとづいて遊技価値を付与可能な遊技価値付与手段と、
付与された遊技価値を表示可能な表示手段と、
付与された遊技価値を集計可能な遊技価値集計手段と、
特定事象の発生回数を集計可能な集計手段と、
集計された前記特定事象の発生回数に対応した対応表示を含む所定演出を実行可能な演出実行手段と、
 を備え、
前記演出実行手段は、
前記特定事象の発生回数に対応して前記対応表示を更新可能であり、
前記特定事象の発生回数が所定回数に達した後に前記特定事象が発生したことにもとづいて、前記対応表示の更新を実行せずに前記所定演出を実行する
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

手段 A の遊技機は、
遊技を行うことが可能な遊技機であって、
特定事象の発生にもとづいて遊技価値を付与可能な遊技価値付与手段と、
付与された遊技価値を表示可能な表示手段と、
付与された遊技価値を集計可能な遊技価値集計手段と、
特定事象の発生回数を集計可能な集計手段と、
集計された前記特定事象の発生回数に対応した対応表示を含む所定演出を実行可能な演出実行手段と、
 を備え、

前記演出実行手段は、
前記特定事象の発生回数に対応して前記対応表示を更新可能であり、
前記特定事象の発生回数が所定回数に達した後に前記特定事象が発生したことにともづいて、前記対応表示の更新を実行せずに前記所定演出を実行する
ことを特徴としている。

前記課題を解決するために、本発明の手段 1 に記載の遊技機は、
遊技を行うことが可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機 1）であって、
特定事象（遊技球のいずれかの入賞口への入賞）の発生にもとづいて遊技価値（例えば、賞球）を付与可能な遊技価値付与手段（例えば、CPU 103 が図 10 - 7 に示す賞球処理を実行する部分）と、

特定事象の発生回数を集計可能な集計手段（例えば、変形例 143SG - 1 に示すように、大当り遊技状態に制御された回数と小当り遊技状態に制御された回数の合計数を集計する部分）と、

集計された前記特定事象の発生回数に対応した対応表示を含む所定演出を実行可能な演出実行手段（例えば、変形例 143SG - 1 として図 10 - 34 に示すように、大当り遊技や小当り遊技の開始時に画像表示装置 5 に当り報知画像 141SG005P を表示する部分）と、

を備え、

前記演出実行手段は、

前記特定事象の発生回数に対応して前記対応表示を更新可能であり（例えば、変形例 143SG - 1 に示すように、飾り図柄と小当り図柄とが大当りを示す組合せや小当りを示す組合せで導出表示された場合に通算当り回数の値を + 1 する部分）、

前記特定事象の発生回数が所定回数に達した後に前記特定事象が発生したことにともづいて、前記対応表示の更新を実行せずに前記所定演出を実行する（例えば、変形例 143SG - 1 として図 10 - 36 に示すように、通算当り回数が集計可能な上限値に達した後に更に大当り遊技状態や小当り遊技状態に制御される場合であっても通算当り回数が集計可能な上限値であることを示す当り報知画像 141SG005P を表示する部分）ことを特徴としている。

この特徴によれば、特定事象の発生回数が所定回数に達した場合の興趣を向上できる。