



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2014년04월22일
(11) 등록번호 10-1387898
(24) 등록일자 2014년04월15일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

G06Q 30/02 (2012.01)

(21) 출원번호 10-2012-0091329

(22) 출원일자 2012년08월21일

심사청구일자 2012년08월21일

(65) 공개번호 10-2014-0025114

(43) 공개일자 2014년03월04일

(56) 선행기술조사문헌

KR1020020073887 A*

KR1020050049464 A*

KR1020090002288 A*

*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

주식회사 이베이코리아

서울특별시 강남구 테헤란로 152 (역삼동, 강남파
이낸스센터)

(72) 발명자

이경준

서울 노원구 동일로245길 162, 107동 1301호 (상
계동, 은빛1단지아파트)

(74) 대리인

정태훈, 오용수

전체 청구항 수 : 총 6 항

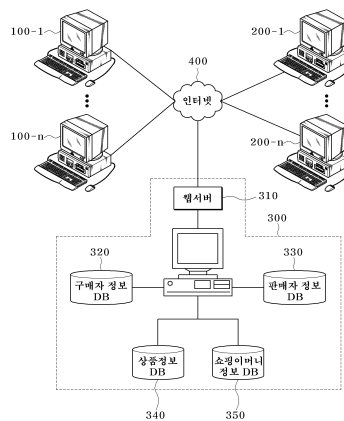
심사관 : 이재근

(54) 발명의 명칭 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법 및 이를 실행하기 위한 프로그램
을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체

(57) 요약

본 발명은 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법에 관한 것으로, 신규 가입된 회원 또는 일정기간동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원에게 일정금액을 월별로 분할하여 현금처럼 사용할 수 있도록 쇼핑이머니를 제공해줌으로써, 비용 효율화가 가능할 뿐만 아니라 일회성이 아닌 지속적인 구매를 유도할 수 있는 효과가 있다.

대표도 - 도1



특허청구의 범위

청구항 1

쇼핑몰 서버와 인터넷을 통해 접속되는 구매자 단말을 포함하는 온라인 쇼핑몰에서 구매자의 물품 구매시 온라인 거래를 중계하는 전자상거래 방법에 있어서,

(a) 상기 쇼핑몰 서버를 통해 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액 및 분할 지급 총 개월 수를 설정하는 단계;

(b) 상기 쇼핑몰 서버를 통해 상기 구매자 단말로부터 회원 로그인 입력데이터를 제공받으면, 해당 로그인 회원이 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속하는지를 판단하는 단계; 및

(c) 상기 단계(b)에서의 판단 결과, 해당 로그인 회원이 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 상기 쇼핑몰 서버에서는 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 해당 로그인 회원에게 물품 구매시 사용할 수 있는 쇼핑이머니를 월별로 분할하여 지급하는 단계를 포함하되,

상기 단계(a)에서, 상기 쇼핑몰 서버에서는 쇼핑이머니 지급 총 금액을 매월 정액 지급하는 방식 또는 매월 차등 지급하는 방식으로 설정하고, 상기 쇼핑이머니 지급 회원 대상은 상기 쇼핑몰 서버에 신규로 가입한 회원 또는 기존에 가입된 회원들 중 일정기간동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원인 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법.

청구항 2

삭제

청구항 3

삭제

청구항 4

제1 항에 있어서,

상기 단계(a)에서, 상기 쇼핑몰 서버를 통해 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액을 차별되게 설정하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법.

청구항 5

제1 항에 있어서,

상기 단계(c)에서, 해당 로그인 회원이 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 상기 쇼핑몰 서버를 통해 지급된 쇼핑이머니 사용현황을 해당 구매자 단말의 화면에 표시되도록 서비스하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법.

청구항 6

제1 항에 있어서,

상기 단계(c) 이후에, 상기 쇼핑몰 서버에서는 회원별로 지급된 쇼핑이머니를 모니터링하여 첫 달에 지급된 쇼핑이머니를 사용하지 않을 경우, 다음달부터 쇼핑이머니 지급을 중단하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법.

청구항 7

제1 항에 있어서,

상기 단계(c) 이후에, 상기 쇼핑몰 서버에서는 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 쇼핑이머니 지급 총 금액, 분할 지급 총 개월 수 및 매월 지급될 금액을 데이터베이스화하여 저장 및 관리하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법.

청구항 8

제1 항, 제4 항 내지 제7 항 중 어느 한 항의 방법을 컴퓨터로 실행시킬 수 있는 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법에 관한 것으로, 보다 상세하게는 신규 가입된 회원 또는 일정기간동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원에게 일정금액을 월별로 분할하여 현금처럼 사용할 수 있도록 쇼핑이머니를 제공해줌으로써, 비용 효율화가 가능할 뿐만 아니라 일회성이 아닌 지속적인 구매를 유도할 수 있도록 한 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법 및 이를 실행하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 최근, 인터넷의 비약적인 발전에 따라 온라인 상에서 물품을 구매하는 전자상거래의 비중이 날로 증가하고 있다. 이러한 전자상거래는 생활용품, 가정용품, 전자제품 등을 비롯하여 다양한 상품 영역에까지 확대되어 가고 있다.

[0003] 이러한 전자상거래의 발달 계기는 통신 네트워크의 발달에 힘입은 바 크지만, 무엇보다도 판매자와 구매자가 전통적인 상거래 시스템에서는 얻지 못했던 또 다른 이익을 누릴 수 있다는 면도 적지 않게 작용하고 있다.

[0004] 즉, 판매자는 매장과 물품 보관을 위한 별도의 대형창고를 구비하지 않아도 되므로 그 만큼 시설자금이 절약되어 이것을 제품 가격에 반영할 수 있는 한편, 구매자의 입장에서는 번거롭게 매장을 방문하지 않고 편리하게 쇼핑할 수 있을 뿐만 아니라 물품을 더 싼 값에 구매할 수 있다는 장점이 있다.

[0005] 이러한 전자상거래를 통한 상품 구매 과정 속에서도 오프라인에서의 상거래처럼 구매 동기를 부여하기 위하여 할인쿠폰과 같은 다양한 할인혜택을 받을 수 있는 결제 시스템을 사이버 고객들이 원하고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 본 발명은 전술한 문제점을 해결하기 위하여 안출된 것으로서, 본 발명의 목적은 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법에 관한 것으로, 보다 상세하게는 신규 가입된 회원 또는 일정기간동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원에게 일정금액을 월별로 분할하여 현금처럼 사용할 수 있도록 쇼핑이머니를 제공해줌으로써, 비용 효율화가 가능할 뿐만 아니라 일회성이 아닌 지속적인 구매를 유도할 수 있도록 한 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법 및 이를 실행하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체를 제공하는데 있다.

과제의 해결 수단

- [0007] 진술한 목적을 달성하기 위하여 본 발명의 일 측면은, 쇼핑물 서버와 인터넷을 통해 접속되는 구매자 단말을 포함하는 온라인 쇼핑물에서 구매자의 물품 구매시 온라인 거래를 중계하는 전자상거래 방법에 있어서, (a) 상기 쇼핑물 서버를 통해 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액 및 분할 지급 총 개월 수를 설정하는 단계; (b) 상기 쇼핑물 서버를 통해 상기 구매자 단말로부터 회원 로그인 입력데이터를 제공받으면, 해당 로그인 회원이 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속하는지를 판단하는 단계; 및 (c) 상기 단계(b)에서의 판단 결과, 해당 로그인 회원이 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 상기 쇼핑물 서버에서는 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 해당 로그인 회원에게 물품 구매시 사용할 수 있는 쇼핑이머니를 월별로 분할하여 지급하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 제공하는 것이다.
- [0008] 바람직하게, 상기 단계(a)에서, 상기 쇼핑물 서버에서는 쇼핑이머니 지급 총 금액을 매월 정액 지급하는 방식 또는 매월 차등 지급하는 방식으로 설정할 수 있다.
- [0009] 바람직하게, 상기 단계(a)에서, 상기 쇼핑이머니 지급 회원 대상은 상기 쇼핑물 서버에 신규로 가입한 회원 또는 기존에 가입된 회원들 중 일정기간동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원으로 설정될 수 있다.
- [0010] 바람직하게, 상기 단계(a)에서, 상기 쇼핑물 서버를 통해 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액을 차별되게 설정할 수 있다.
- [0011] 바람직하게, 상기 단계(c)에서, 해당 로그인 회원이 상기 단계(a)에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 상기 쇼핑물 서버를 통해 지급된 쇼핑이머니 사용현황을 해당 구매자 단말의 화면에 표시되도록 서비스할 수 있다.
- [0012] 바람직하게, 상기 단계(c) 이후에, 상기 쇼핑물 서버에서는 회원별로 지급된 쇼핑이머니를 모니터링하여 첫 달에 지급된 쇼핑이머니를 사용하지 않을 경우, 다음달부터 쇼핑이머니 지급을 중단할 수 있다.
- [0013] 바람직하게, 상기 단계(c) 이후에, 상기 쇼핑물 서버에서는 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 쇼핑이머니 지급 총 금액, 분할 지급 총 개월 수 및 매월 지급될 금액을 데이터베이스화하여 저장 및 관리할 수 있다.
- [0014] 본 발명의 다른 측면은, 상술한 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 실행시키기 위한 프로그램을 기록한 기록매체를 제공하는 것이다.
- [0015] 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법은 컴퓨터로 판독할 수 있는 기록매체에 컴퓨터로 판독할 수 있는 코드로 구현되는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체에는 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록 장치를 포함한다.
- [0016] 예컨대, 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체로는 롬(ROM), 램(RAM), 시디-롬(CD-ROM), 자기 테이프, 하드디스크, 플로피 디스크, 이동식 저장장치, 비휘발성 메모리(Flash Memory), 광 데이터 저장장치 등이 있다.

발명의 효과

- [0017] 이상에서 설명한 바와 같은 본 발명의 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법 및 이를 실행하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 따르면, 신규 가입된 회원 또는 일정기간 동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원에게 일정금액을 월별로 분할하여 현금처럼 사용할 수 있도록 쇼핑이머니를 제공해줌으로써, 총 지급액을 강조하여 매력도를 높이고, 월별 분할 지급하여 비용 효율화가 가능할 뿐만 아니라 구매 동기를 부여하여 일회성이 아닌 지속적인 구매를 유도할 수 있는 이점이 있다.

도면의 간단한 설명

- [0018] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 구현하기 위한 시스템을 나타낸 전체적인 블록 구성도이다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 설명하기

위한 전체적인 흐름도이다.

도 3a 내지 도 3f는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 설명하기 위한 화면 예시도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0019] 이하, 첨부 도면을 참조하여 본 발명의 실시예를 상세하게 설명한다. 그러나, 다음에 예시하는 본 발명의 실시예는 여러 가지 다른 형태로 변형될 수 있으며, 본 발명의 범위가 다음에 상술하는 실시예에 한정되는 것은 아니다. 본 발명의 실시예는 당업계에서 통상의 지식을 가진 자에게 본 발명을 보다 완전하게 설명하기 위하여 제공되어지는 것이다.
- [0020] 먼저, 본 발명에서 '쇼핑이머니(또는 새알머니)'이라 함은 온라인 쇼핑몰에서 물품 구매시 현금처럼 사용할 수 있는 전자적인 화폐로서, 쇼핑이머니를 한꺼번에 받고 일정개월수 동안 동일한 금액 또는 차등적인 금액으로 나누어 현금처럼 사용할 수 있는 황금알 같은 할인혜택을 의미한다.
- [0021] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 구현하기 위한 시스템을 나타낸 전체적인 블록 구성도이다.
- [0022] 도 1을 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 구현하기 위한 전체적인 시스템은, 크게 적어도 하나의 구매자 단말(100-1~100-n), 판매자 단말(200-1~200-n), 온라인 쇼핑몰 서버(300), 웹서버(310), 구매자 정보 DB(320), 판매자 정보 DB(330), 상품정보 DB(340) 및 쇼핑이머니 정보 DB(350) 등을 포함한다.
- [0023] 여기서, 적어도 하나의 구매자 단말(100-1~100-n) 및 판매자 단말(200-1~200-n)은 인터넷(400)을 통해 온라인 쇼핑몰 서버(300)와 접속되어 있다.
- [0024] 이때, 인터넷(400)은 TCP/IP 프로토콜 및 그 상위계층에 존재하는 여러 서비스, 즉 HTTP(Hyper Text Transfer Protocol), Telnet, FTP(File Transfer Protocol), DNS(Domain Name System), SMTP(Simple Mail Transfer Protocol), SNMP(Simple Network Management Protocol), NFS(Network File Service), NIS(Network Information Service) 등을 제공하는 전 세계적인 개방형 컴퓨터 네트워크 구조를 의미하며, 구매자 단말(100-1~100-n) 및 판매자 단말(200-1~200-n)의 임의의 구매자 및 판매자가 후술하는 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 접속될 수 있게 하는 환경을 제공한다. 한편, 인터넷(400)은 유선 또는 무선 인터넷일 수도 있고, 이외에도 유선 공중망, 무선 이동 통신망, 또는 휴대 인터넷 등과 통합된 코어망 일 수도 있다.
- [0025] 한편, 구매자 단말(100-1~100-n) 및 판매자 단말(200-1~200-n)은 예컨대, 데스크탑 PC, 노트북 PC 등 컴퓨터인 것이 일반적이지만, 이에 한정되는 것은 아니며 인터넷(400)을 통하여 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 접속하여 양방향성 전자상거래 서비스를 이용할 수 있는 모든 종류의 유무선 통신 장치일 수 있다.
- [0026] 예를 들어, 구매자 단말(100-1~100-n) 및 판매자 단말(200-1~200-n)은 무선 인터넷 또는 휴대 인터넷을 통하여 통신하는 셀룰러폰(Cellular phone), 피씨에스폰(PCS phone: Personal Communications Services phone), 동기식/비동기식 IMT-2000(International Mobile Telecommunication-2000) 등 이동 단말을 포함하고, 이외에도 팜 PC(Palm Personal Computer), 개인용 디지털 보조기(PDA: Personal Digital Assistant), 스마트폰(Smart phone), wap폰(WAP phone: Wireless application protocol phone), 모바일 게임기(mobile play-station) 등 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 접속하기 위한 사용자 인터페이스를 갖는 모든 유무선 가전/통신 장치를 포괄적으로 의미할 수 있다.
- [0027] 이러한 구매자 단말(100-1~100-n)은 인터넷(400)을 통하여 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 접속할 수 있으며, 통신 인터페이스에 의한 유무선 통신 처리에 따라 온라인 쇼핑몰 서버(300)의 상품이나 다양한 서비스 등의 매매 중계 서비스를 이용할 수 있다. 구매자는 구매자 단말(100-1~100-n)을 통하여 온라인 쇼핑몰 서버(300)의 서비스 이용 고객으로서 회원 가입할 수 있고, 회원 가입된 구매자가 등록하는 구매자 정보 등이 구매자 정보 DB(320)에 저장될 수 있다.
- [0028] 또한, 판매자 단말(200-1~200-n)도 인터넷(400)을 통하여 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 접속할 수 있으며, 통신 인터페이스에 의한 유무선 통신 처리에 따라 온라인 쇼핑몰 서버(300)의 상품이나 서비스 등의 매매 중계 서비스를 이용할 수 있다. 판매자는 판매자 단말(200-1~200-n)을 통하여 온라인 쇼핑몰 서버(300)의 서비스 이용

고객으로서 회원 가입할 수 있고, 회원 가입된 판매자가 등록하는 판매자 정보 및 상품정보 등이 판매자 정보 DB(330)에 저장될 수 있다.

- [0029] 그리고, 인터넷(400)을 통하여 온라인 쇼핑몰을 운영하여 판매자와 구매자간의 상품 매매를 중계하는 서버인 온라인 쇼핑몰 서버(300)는, 인터넷(400)을 통하여 판매자 단말(200-1~200-n)로부터 판매자가 판매하는 다양한 판매상품들을 등록 받고, 등록 받은 다양한 판매상품들을 인터넷(400)에 연결된 웹서버(310)를 통해 구매자 단말(100-1~100-n)로 제공하여 구매자가 필요한 판매상품을 구입할 수 있도록 쇼핑몰 운영에 필요한 웹 페이지를 관리한다.
- [0030] 또한, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 판매상품 리스트 중에서 구매자가 구입 결정하여 선택한 판매상품에 대한 결제를 처리할 수 있으며, 결제된 판매상품에 대해서는 구매자에게 배송될 수 있도록, 판매자에게 결제된 판매상품에 대한 안내를 통보하는 등 배송에 필요한 과정과 배송중인 판매상품의 위치 추적이나 결과 등이 조회될 수 있도록 처리하고 필요한 웹 페이지를 관리할 수 있다.
- [0031] 이러한 인터넷(400)을 통하여 온라인 쇼핑몰을 운영하여 판매자와 구매자간의 상품이나 서비스 등의 일반적인 매매, 경매, 역경매, 흥정 등을 중계하는 서버인 온라인 쇼핑몰 서버(300)는, 인터넷(400)을 통하여 판매자 단말(200-1~200-n)로부터 판매자가 판매하는 다양한 판매상품들이나 서비스 등을 등록 받고, 등록 받은 다양한 판매상품들이나 서비스 등을 인터넷(400)을 통하여 구매자 단말(100-1~100-n)로 제공하여 구매자가 필요한 판매상품이나 서비스 등을 구매할 수 있도록 한다.
- [0032] 특히, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니(또는 새알머니) 지급 총 금액, 분할 지급 총 개월 수 및 매월 지급될 금액 등을 설정하는 기능을 수행한다.
- [0033] 이때, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 쇼핑이머니 지급 총 금액을 매월 동일한 금액으로 분할하여 지급하는 정액 지급 방식 또는 매월 차등적으로 지급하는 자율 지급 방식으로 설정할 수 있으며, 쇼핑이머니 지급 회원 대상(예컨대, 신규 회원 또는 기존 회원들 중 일부 회원 등)에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액을 차별되게 설정할 수도 있다.
- [0034] 한편, 상기 쇼핑이머니 지급 회원 대상은 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 신규로 가입한 회원 또는 기존에 가입된 회원들 중 일정기간(바람직하게는, 최근 6개월)동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원으로 설정됨이 바람직하다.
- [0035] 또한, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 구매자 단말(100-1~100-n)로부터 회원 로그인 입력데이터를 제공받으면, 해당 로그인 회원이 기설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속하는지를 판단한 후, 그 판단 결과 해당 로그인 회원이 기설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 기설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 해당 로그인 회원에게 물품 구매시 현금처럼 사용할 수 있는 쇼핑이머니를 월별로 분할하여 지급하는 기능을 수행한다.
- [0036] 또한, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 로그인이 정상적으로 승인된 회원이 기설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 지급된 쇼핑이머니 사용현황을 해당 구매자 단말(100-1~100-n)의 화면에 표시되도록 서비스할 수 있다.
- [0037] 또한, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 지급된 쇼핑이머니를 주기적 또는 실시간으로 모니터링하여 첫 달에 지급된 쇼핑이머니를 기설정된 사용기한(예컨대, 쇼핑이머니가 지급된 시점부터 1개월 동안)내에 사용하지 않을 경우, 다음달부터 쇼핑이머니의 지급을 중단하는 기능을 수행할 수도 있다.
- [0038] 또한, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 쇼핑이머니 지급 총 금액, 분할 지급 총 개월 수 및 매월 지급될 금액 등의 정보를 데이터베이스(DB)화하여 쇼핑이머니 정보 DB(350)에 저장되도록 서비스할 수 있다.
- [0039] 또한, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 매월 분할 지급된 쇼핑이머니(또는 새알머니)와 이전 혹은 이후에 지급 받은 다른 쇼핑이머니(새알머니 포함)를 합산하여 물품 구매시 현금처럼 사용 가능하도록 서비스할 수도 있다.
- [0040] 웹서버(310)는 인터넷(400)을 통해 구매자 단말(100-1~100-n) 및 판매자 단말(200-1~200-n)과 온라인 쇼핑몰 서버(300)를 서로 연결시켜주며, 특정의 웹 페이지를 통해 온라인 쇼핑몰 서버(300)의 다양한 웹 서비스를 제공하는 기능을 수행한다.
- [0041] 구매자 정보 DB(320)는 회원 가입된 구매자가 등록하는 구매자 정보, 예를 들어, 구매자 ID, 패스워드, 연락처, 장바구니 정보, 입찰 중인 상품정보, 낙찰된 상품정보, 흥정중인 상품정보, 결제상품에 대한 상품정보, 배송정

보, 구매결정 여부 정보, 및 단골매장에 대한 상품정보들 등을 기록/관리하는 DB로서, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 의해 해당 정보들이 독출되거나 새로운 구매자 정보들로 갱신될 수 있다.

- [0042] 판매자 정보 DB(330)는 회원 가입된 판매자가 등록하는 판매자 정보(예를 들어, 판매자 ID, 패스워드, 연락처 등), 상품정보(예를 들어, 판매상품들의 상품명, 가격, 상품 브랜드, 상품의 특징 등) 등을 기록/관리하는 DB로서, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 의해 해당 정보들이 독출되거나 새로운 판매자 정보들로 갱신될 수 있다.
- [0043] 상품정보 DB(340)는 다양한 판매상품들에 대한 정보가 기록되는 DB로서, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 의해 해당 정보들이 독출되거나 새로운 판매상품 정보들로 갱신될 수 있다.
- [0044] 쇼핑이머니 정보 DB(350)는 온라인 쇼핑몰 서버(300)를 통해 기설정된 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 쇼핑이머니 지급 총 금액, 분할 지급 총 개월 수 및 매월 지급될 금액 등의 다양한 정보들이 기록되는 DB로서, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 의해 해당 정보들이 독출되거나 새로운 쇼핑이머니 정보들로 갱신될 수 있다.
- [0045] 이상과 같은 DB들(320~350)은 예컨대, 오라클(Oracle), 인포믹스(Infomix), 사이베이스(Sybase), DB2와 같은 관계형 데이터베이스 관리 시스템(RDBMS)이나, 겜스톤(Gemston), 오리온(Orion), O2 등과 같은 객체 지향 데이터베이스 관리 시스템(OODBMS)을 이용하여 본 발명의 목적에 맞게 구현될 수 있고, 자신의 기능을 달성하기 위하여 적당한 필드(field)들을 가지고 있다.
- [0046] 이하에는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법에 대하여 상세하게 설명한다.
- [0047] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 설명하기 위한 전체적인 흐름도로서, 별다른 설명이 없는 한 온라인 쇼핑몰 서버(300)가 주체가 되어 수행함을 밝혀둔다.
- [0048] 도 1 및 도 2를 참조하면, 먼저, 온라인 쇼핑몰 서버(300)는 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액 및 분할 지급 총 개월 수를 설정한다(S100).
- [0049] 이때, 상기 단계S100에서, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 쇼핑이머니 지급 총 금액을 매월 동일한 금액으로 지급하는 정액 지급 방식 또는 매월 차등적으로 지급하는 자율 지급 방식으로 설정할 수 있다.
- [0050] 또한, 상기 단계S100에서, 상기 쇼핑이머니 지급 회원 대상은 온라인 쇼핑몰 서버(300)에 신규로 가입한 회원 또는 기존에 가입된 회원들 중 일정기간(예컨대, 3개월, 6개월, 9개월 또는 12개월 등)(바람직하게, 6개월)동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원으로 설정될 수 있다.
- [0051] 또한, 상기 단계S100에서, 온라인 쇼핑몰 서버(300)를 통해 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 쇼핑이머니 지급 총 금액을 차별되게 설정할 수 있다. 예를 들면, 당월 신규 회원에 대해서는 총 만원(10,000원)의 쇼핑이머니를 5개월 동안 매월 2천원씩 지급(2,000원×5개월)하고, 기존에 가입된 회원들 중 일정기간(6개월)동안 물품 구매내역이 없는 물품 비구매 회원에 대해서는 총 오천원(5,000원)의 쇼핑이머니를 5개월 동안 매월 1천원씩 지급(1,000원×5개월)하도록 설정할 수 있다.
- [0052] 다음으로, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 구매자 단말(100-1~100-n)로부터 회원 로그인 입력데이터를 제공받으면, 해당 로그인 회원이 상기 단계S100에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속하는지를 판단한다(S200).
- [0053] 만약, 상기 단계S200에서의 판단 결과, 해당 로그인 회원이 상기 단계S100에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 상기 단계S100에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 따라 해당 로그인 회원에게 물품 구매시 사용할 수 있는 쇼핑이머니를 월별로 분할하여 지급한다(S300).
- [0054] 이때, 상기 단계S300에서, 해당 로그인 회원이 상기 단계S100에서 설정된 쇼핑이머니 지급 회원 대상에 속할 경우, 온라인 쇼핑몰 서버(300)를 통해 지급된 쇼핑이머니 사용현황을 해당 구매자 단말(100-1~100-n)의 화면에 표시되도록 서비스할 수 있다.
- [0055] 또한, 상기 단계S300 이후에, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 지급된 쇼핑이머니를 주기적 또는 실시간으로 모니터링하여 첫 달에 지급된 쇼핑이머니를 기설정된 사용기한(예컨대, 쇼핑이머니가 지급된 시점부터 1개월 또는 2개월 동안)내에 사용하지 않을 경우, 다음달부터 쇼핑이머니 지급을 중단할 수 있다.
- [0056] 또한, 상기 단계S300 이후에, 온라인 쇼핑몰 서버(300)에서는 쇼핑이머니 지급 대상 회원별로 쇼핑이머니 지급

총 금액, 분할 지급 총 개월 수 및 매월 지급될 금액을 데이터베이스(DB)화하여 저장 및 관리할 수 있다.

- [0057] 전술한 본 발명의 일 실시예에 따른 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법에 대해 도 3a 내지 도 3f를 참조하여 일 예를 들어 보다 구체적으로 설명하기로 한다.
- [0058] 도 3a 및 도 3b는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 설명하기 위한 화면 예시도로서, 온라인 쇼핑물 서버(300)를 통해 쇼핑이머니 지급 기준을 설정하는 화면을 나타낸 것이다.
- [0059] 도 3a 및 도 3b를 참조하면, 임의의 온라인 쇼핑물 관리자가 쇼핑이머니 지급 기준을 설정하기 위한 별도의 설정 툴(tool)을 실행하면, 설정 입력창(1000)이 온라인 쇼핑물 서버(300)와 연결된 별도의 관리자 단말(미도시)의 화면에 표시된다.
- [0060] 이때, 설정 입력창(1000)에는 쇼핑이머니 지급 총 금액을 입력하기 위한 입력창(1100), 쇼핑이머니 지급 방식(예컨대, 고정액 또는 자율설정 등)을 설정하기 위한 제1 선택창(1200), 분할 지급 총 개월 수를 설정하기 위한 제2 선택창(1300), 쇼핑이머니의 사용 여부에 따른 연속 지급을 결정하기 위한 연속지급 여부 확인창(1400) 및 월별 분할 지급될 쇼핑이머니의 금액을 리스트(list)화하여 표시되는 디스플레이창(1500) 등이 구비되어 있다.
- [0061] 이후에, 상기 관리자 단말의 화면에 표시된 설정 입력창(1000)을 통해 해당 관리자가 쇼핑이머니 지급 기준을 설정하면, 설정된 쇼핑이머니 지급 기준데이터가 온라인 쇼핑물 서버(300)에 전송되어 쇼핑이머니 지급 대상 회원에 따라 쇼핑이머니가 월별로 분할하여 지급될 수 있게 된다.
- [0062] 도 3c는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 설명하기 위한 화면 예시도로서, 구매자 단말(100-1~100-n)을 통해 온라인 쇼핑물 서버(300)에 회원 가입된 구매자가 로그인 후, 해당 구매자가 예컨대, "나의 이머니 현황" 메뉴를 선택(클릭)하면, 도 3c에 도시된 바와 같이, 쇼핑이머니(새알머니)를 비롯한 현금이머니, 제휴이머니, 다른 쇼핑이머니 등 다양한 이머니 사용현황이 해당 구매자 단말(100-1~100-n)의 화면에 표시된다.
- [0063] 도 3d 내지 도 3f는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법을 설명하기 위한 화면 예시도로서, 구매자 단말(100-1~100-n)을 통해 온라인 쇼핑물 서버(300)의 웹서버(310)에 접속하면, 온라인 쇼핑물의 메인 또는 임의의 세부 페이지 상에 도 3d 내지 도 3f에 도시된 바와 같이, 쇼핑이머니 지급 관련 홍보화면이 표시될 수 있다.
- [0064] 한편, 본 발명의 일 실시예에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법은 또한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드로서 구현되는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록장치를 포함한다.
- [0065] 예컨대, 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체로는 롬(ROM), 램(RAM), 시디-롬(CD-ROM), 자기 테이프, 하드디스크, 플로피디스크, 이동식 저장장치, 비휘발성 메모리(Flash Memory), 광 데이터 저장장치 등이 있다.
- [0066] 또한, 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체는 컴퓨터 통신망으로 연결된 컴퓨터 시스템에 분산되어, 분산방식으로 읽을 수 있는 코드로서 저장되고 실행될 수 있다.
- [0067] 전술한 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 전자상거래에서의 쇼핑이머니 관리서비스 방법 및 이를 실행하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 대한 바람직한 실시예에 대하여 설명하였지만, 본 발명은 이에 한정되는 것이 아니고 특허청구범위와 발명의 상세한 설명 및 첨부한 도면의 범위 안에서 여러 가지로 변형하여 실시하는 것이 가능하고 이 또한 본 발명에 속한다.

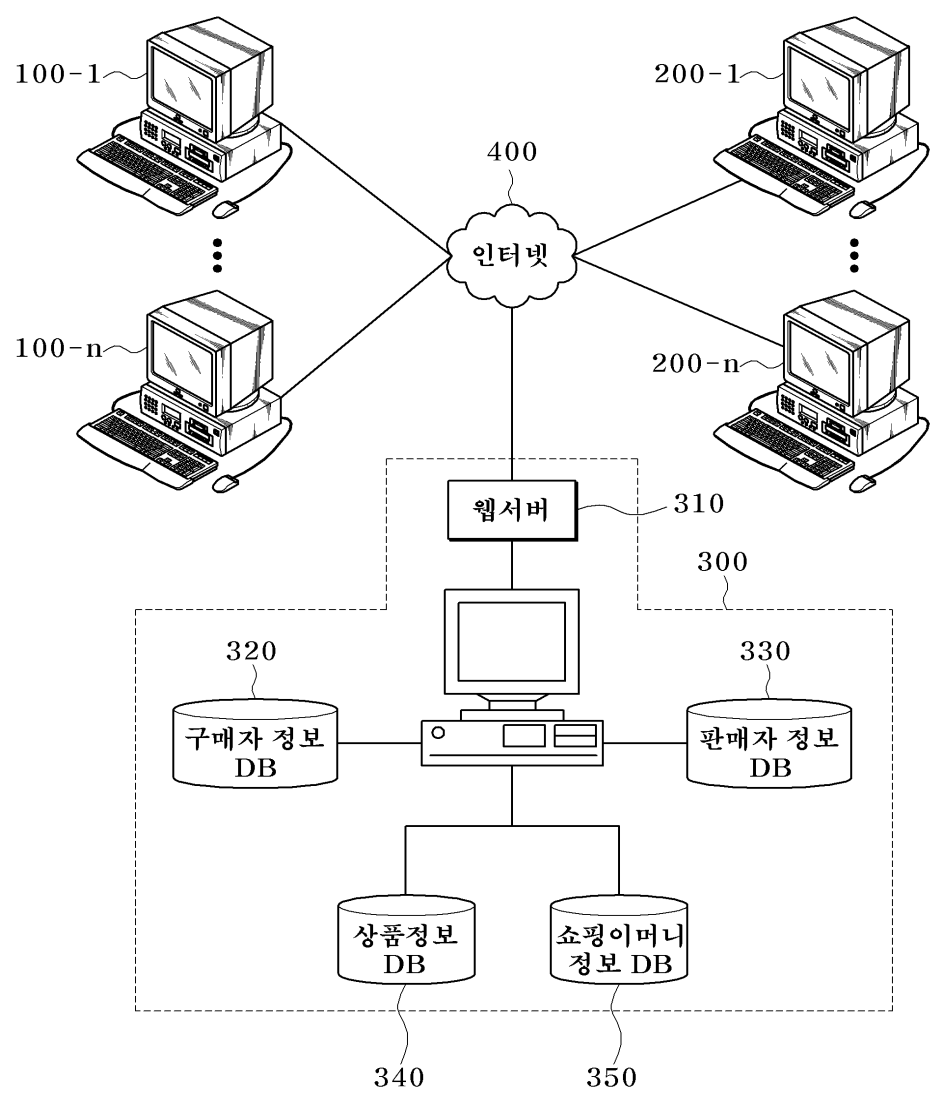
부호의 설명

- [0068] 100-1~100-n : 구매자 단말,
200-1~200-n : 판매자 단말,

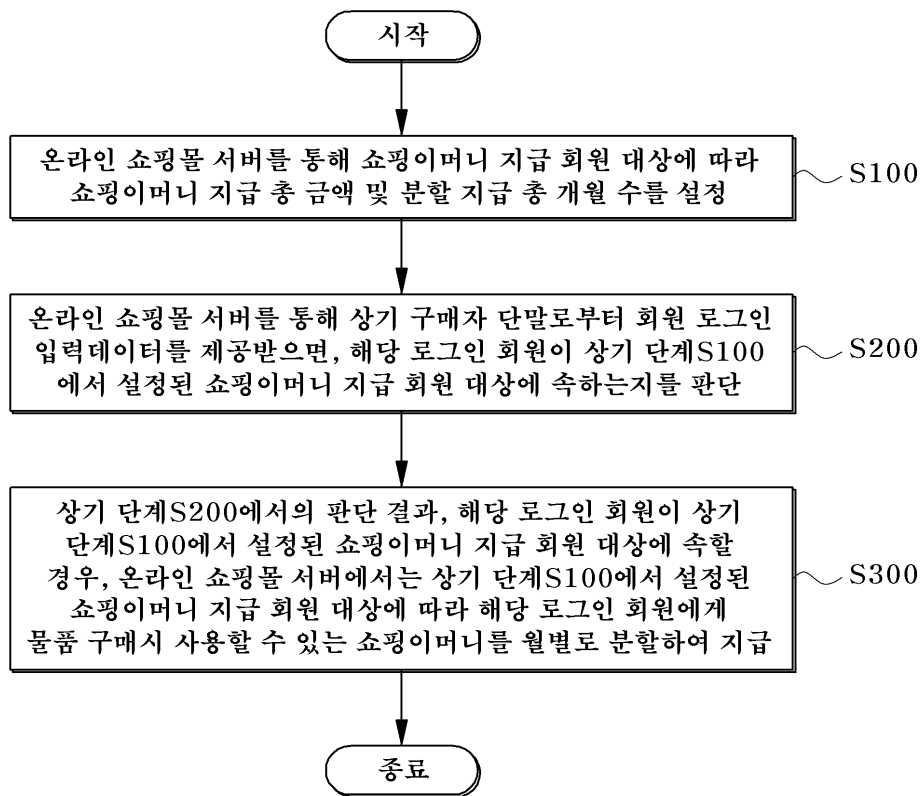
300 : 온라인 쇼핑몰 서버,
400 : 인터넷

도면

도면1



도면2



도면3a

1000

머니관리 - Windows Internet Explorer

발행기간 : 2012-06-05 ~ 2012-06-05

발행코드 : 1011

회차	금액
201206	35000
201207	20000
201208	15000

총지급액 : 70000 (1100)

발행방식 : 자율설정 (1200)
고정액
자율설정

발행회차 : 3 (1300)

연속지급 여부 ☒ (1400)

저장 (1500) 닫기

도면3b

1000

발행기간 : 2012-06-05 ~ 2012-06-05

발행코드 : 1011

출지금액 : 70000

발행방식 : 자율설정

발행회차 : 3

연속지급 : 0

회차	금액
201206	35000
201207	20000
201208	15000

저장 닫기

10000

도면3c

이머니

사용가능한 이머니 **126 원** (소멸예정 0원 판매처금 0원)

현금이머니 0 원

출전

출금

판매처금 전환

소멸이머니 0 원

0 원

계주이머니 0 원

0 원

 **새알머니란?**
이머니들 한번에 받고
일정 개월 동안 나눠 쓸 수 있는
환급금 같은 혜택입니다.

새알머니 126 원

지금 예정 새알머니 1,000 원

 새알머니 상세

1,000원

04월 지급완료

1,000원

05월 지급완료

1,000원

06월 지급완료

1,000원

07월 지급예정

새그머니 탄생기념(일적월)
4,000원
3회 지급완료/4회
2012.04~2012.07

1,000원 1/4회

1,000원 2/4회

1,000원 3/4회

1,000원 4/4회

- 12 -

도면3d

전체보기 >

할인혜택

구매혜택

포인트혜택

카드혜택

회원혜택

마이클럽

4월클럽

역선택클럽

VIP 라운지

복합점

“지금 옥션을 만나면 77%의 불을 잃어갑니다.”

매달 새롭게 깨어나는
새얼머니!

매달 2000 원씩 5개월 동안
대상 : 옥션 7월 신규가입 회원 누구나
(2012.7.2~2012.7.31)

옥션회원
가입하기

총 10,000원

새얼머니를 드립니다.

오송수 회원님! 아쉽지만 대상자가 아닙니다. SNS 홍보하시고 포인트 받으세요!

도면3e



도면3f

최신 인기 상품에서 내추리는
새얼머니 질문 Top 3

Q. 새얼머니는
한꺼번에 사용하는 것인가요?

아닙니다.
이머니를 한꺼번에 받고 일정개월수 동안 동일한 금액으로
 나눠 사용할 수 있는 옵션의 혜택입니다.

Q. 새얼머니는
어떻게 받을 수 있나요?

당월 옵션 신규 가입 회원들과 최근 6개월 동안 옵션에서
구매내역이 없는 회원님들은 새얼머니 혜택을 100% 받을 수 있으며,
옵션에서 진행되는 이벤트에 참여하시는 모든 회원님들도
새얼머니를 받으실 수 있습니다.

Q. 새얼머니는 언제 지급되고
어디서 확인하나요?

매월 1일 My Auction에 자동 발급. 당월 말일 자동 소멸 됩니다.
My Auction > 이머니 페이지에서 확인이 가능합니다.