

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 11 月 7 日 (2019.11.7)

【公開番号】特開 2018-187194 (P2018-187194A)

【公開日】平成 30 年 11 月 29 日 (2018.11.29)

【年通号数】公開・登録公報 2018-046

【出願番号】特願 2017-93542 (P2017-93542)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【FI】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 9 月 30 日 (2019.9.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 取得条件の成立に基づいて、第 1 情報を取得する第 1 取得手段と、

その第 1 取得手段により取得された前記第 1 情報に基づいて第 1 判定を実行する第 1 判定手段と、

その第 1 判定手段による第 1 判定の結果に基づいた第 1 演出を第 1 演出期間で実行する第 1 演出実行手段と、

前記第 1 取得条件とは異なる第 2 取得条件の成立に基づいて、第 2 情報を取得する第 2 取得手段と、

その第 2 取得手段により取得された前記第 2 情報に基づいて第 2 判定を実行する第 2 判定手段と、

その第 2 判定手段による第 2 判定の結果に基づいた第 2 演出を第 2 演出期間で実行する第 2 演出実行手段と、

前記第 1 判定の結果が特定の第 1 判定結果であることに基づいた特定の第 1 演出または前記第 2 判定の結果が特定の第 2 判定結果であることに基づいた特定の第 2 演出が実行された場合に、遊技者に有利となる特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

特定条件が成立した場合に、前記第 1 演出と前記第 2 演出とが所定回数実行されるまで遊技者に有利となる有利状態を設定する有利状態設定手段と、

その有利状態設定手段により前記有利状態が設定された場合に、前記第 1 判定より前記第 2 判定が実行され易くし、前記有利状態が終了した場合に、前記第 2 判定より前記第 1 判定が実行され易くする可変制御手段と、

前記有利状態が設定されていない場合には、前記第 2 演出が実行されている期間であっても、前記第 1 演出が予め定められた第 1 期間実行されないことに基づいて、第 1 表示態様を表示させるための第 1 表示設定を設定し、前記有利状態が設定されている場合には、前記第 1 演出が実行されている期間であっても、前記第 2 演出が予め定められた第 2 期間実行されないことに基づいて、前記第 1 表示態様とは異なる第 2 表示態様を表示させるための第 2 表示設定を設定する表示設定手段と、を有し、

前記第 1 演出実行手段は、前記第 1 表示態様と前記第 2 表示態様とがそれぞれ表示されることが可能な表示手段に前記第 1 演出を実行することが可能であり、

前記第2演出実行手段は、前記表示手段に前記第2演出を実行することが可能なものであり、

前記有利状態が終了したことに基づいて、前記第1演出の実行中に前記有利状態が終了したことを示す態様を表示可能にされていることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記第1表示態様は、液晶ディスプレイに表示されるものであることを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、第1取得条件の成立に基づいて、第1情報を取得する第1取得手段と、その第1取得手段により取得された前記第1情報に基づいて第1判定を実行する第1判定手段と、その第1判定手段による第1判定の結果に基づいた第1演出を第1演出期間で実行する第1演出実行手段と、前記第1取得条件とは異なる第2取得条件の成立に基づいて、第2情報を取得する第2取得手段と、その第2取得手段により取得された前記第2情報に基づいて第2判定を実行する第2判定手段と、その第2判定手段による第2判定の結果に基づいた第2演出を第2演出期間で実行する第2演出実行手段と、前記第1判定の結果が特定の第1判定結果であることに基づいた特定の第1演出または前記第2判定の結果が特定の第2判定結果であることに基づいた特定の第2演出が実行された場合に、遊技者に有利となる特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、特定条件が成立した場合に、前記第1演出と前記第2演出とが所定回数実行されるまで遊技者に有利となる有利状態を設定する有利状態設定手段と、その有利状態設定手段により前記有利状態が設定された場合に、前記第1判定より前記第2判定が実行され易くし、前記有利状態が終了した場合に、前記第2判定より前記第1判定が実行され易くする可変制御手段と、前記有利状態が設定されていない場合には、前記第2演出が実行されている期間であっても、前記第1演出が予め定められた第1期間実行されないことに基づいて、第1表示態様を表示させるための第1表示設定を設定し、前記有利状態が設定されている場合には、前記第1演出が実行されている期間であっても、前記第2演出が予め定められた第2期間実行されないことに基づいて、前記第1表示態様とは異なる第2表示態様を表示させるための第2表示設定を設定する表示設定手段と、を有し、前記第1演出実行手段は、前記第1表示態様と前記第2表示態様とがそれぞれ表示されることが可能な表示手段に前記第1演出を実行することが可能であり、前記第2演出実行手段は、前記表示手段に前記第2演出を実行することが可能なものであり、前記有利状態が終了したことに基づいて、前記第1演出の実行中に前記有利状態が終了したことを示す態様を表示可能にされている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

本発明の遊技機によれば、第1取得条件の成立に基づいて、第1情報を取得する第1取得手段と、その第1取得手段により取得された前記第1情報に基づいて第1判定を実行する第1判定手段と、その第1判定手段による第1判定の結果に基づいた第1演出を第1演出期間で実行する第1演出実行手段と、前記第1取得条件とは異なる第2取得条件の成立に基づいて、第2情報を取得する第2取得手段と、その第2取得手段により取得された前記第2情報に基づいて第2判定を実行する第2判定手段と、その第2判定手段による第2

判定の結果に基づいた第2演出を第2演出期間で実行する第2演出実行手段と、前記第1判定の結果が特定の第1判定結果であることに基づいた特定の第1演出または前記第2判定の結果が特定の第2判定結果であることに基づいた特定の第2演出が実行された場合に、遊技者に有利となる特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、特定条件が成立した場合に、前記第1演出と前記第2演出とが所定回数実行されるまで遊技者に有利となる有利状態を設定する有利状態設定手段と、その有利状態設定手段により前記有利状態が設定された場合に、前記第1判定より前記第2判定が実行され易くし、前記有利状態が終了した場合に、前記第2判定より前記第1判定が実行され易くする可変制御手段と、前記有利状態が設定されていない場合には、前記第2演出が実行されている期間であっても、前記第1演出が予め定められた第1期間実行されないことに基づいて、第1表示態様を表示させるための第1表示設定を設定し、前記有利状態が設定されている場合には、前記第1演出が実行されている期間であっても、前記第2演出が予め定められた第2期間実行されないことに基づいて、前記第1表示態様とは異なる第2表示態様を表示させるための第2表示設定を設定する表示設定手段と、を有し、前記第1演出実行手段は、前記第1表示態様と前記第2表示態様とがそれぞれ表示されることが可能な表示手段に前記第1演出を実行することが可能であり、前記第2演出実行手段は、前記表示手段に前記第2演出を実行することが可能なものであり、前記有利状態が終了したことに基づいて、前記第1演出の実行中に前記有利状態が終了したことを示す態様を表示可能にされている。