

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年10月12日(2022.10.12)

【公開番号】特開2021-142395(P2021-142395A)

【公開日】令和3年9月24日(2021.9.24)

【年通号数】公開・登録公報2021-045

【出願番号】特願2021-103484(P2021-103484)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 326Z

【手続補正書】

【提出日】令和4年10月3日(2022.10.3)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

表示装置の表示画面を特定するための各種のコマンドを記載したディスプレイリストを発行する画像制御手段と、前記各種のコマンドに基づく所定の画像データを、所定のRWメモリに完成させる画像生成手段と、前記画像データの基礎データとなる各種の圧縮データを記憶するCGメモリと、を有して構成され、  
所定ビット位置以下の下位ビットが全て0となる基点アドレスに基づいて、前記RWメモリに、複数種類の記憶領域が確保され、  
前記画像生成手段は、

前記画像制御手段から所定の取得ビット単位で受けるディスプレイリストの構成データを、所定の転送ビット単位で前記描画回路に転送するデータ転送回路を有し、  
前記画像制御手段は、

ディスプレイリストの全ビット長が、前記転送ビット単位の整数N倍(N>1)となるよう作成し、作成したディスプレイリストを、前記取得ビット単位で、前記データ転送回路に出力するよう構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

40

【0007】

上記の目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、表示装置の表示画面を特定するための各種のコマンドを記載したディスプレイリストを発行する画像制御手段と、前記各種のコマンドに基づく所定の画像データを、所定のRWメモリに完成させる画像生成手段と、前記画像データの基礎データとなる各種の圧縮データを記憶するCGメモリと、を有して構成され、所定ビット位置以下の下位ビットが全て0となる基点アドレスに基づいて、前記RWメモリに、複数種類の記憶領域が確保され、前記画像生成手段は、前記画像制御手段から所定の取得ビット単位で受けるディスプレイリストの構成データを、所定の転送ビット単位で前記描画回路に転送するデータ転送回路を有し、前記画像制御手段は、ディスプレイリストの全ビット長が、前記転送ビット単位の整数N倍(N>1)となるよう作

50

成し、作成したディスプレイリストを、前記取得ピット単位で、前記データ転送回路に出力するよう構成されている。

10

20

30

40

50