

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年4月30日(2015.4.30)

【公開番号】特開2014-161693(P2014-161693A)

【公開日】平成26年9月8日(2014.9.8)

【年通号数】公開・登録公報2014-048

【出願番号】特願2013-38093(P2013-38093)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成27年3月13日(2015.3.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

変動表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御する遊技機であって、

変動表示における特定変動表示の実行態様と、変動表示における前記特定変動表示とは異なる変動表示の実行態様とを決定する決定手段と、

未だ開始されていない変動表示について、該変動表示の実行態様を判定する判定手段と、

前記決定手段により決定された前記特定変動表示とは異なる変動表示の実行態様に関する第1コマンドと、前記決定手段により決定された前記特定変動表示の実行態様に関する第2コマンドとを送信するコマンド送信手段と

前記第1コマンドと前記第2コマンドにもとづいて変動表示演出を制御する変動表示演出制御手段と、

前記判定手段による判定にもとづいて、前記第2コマンドに対応する事前コマンドを送信する事前コマンド送信手段と、

前記事前コマンドにもとづいて、未だ開始されていない変動表示について、前記特定変動表示の実行態様が特別の実行態様であることを示唆する先読み予告演出を実行可能な先読み予告演出実行手段と、

を備え、

前記変動表示演出制御手段は、前記特定変動表示が前記特別の実行態様のときには、該特別の実行態様に対応して実行可能な複数の変動表示演出態様のうちの1の変動表示演出態様にて変動表示演出を実行し、

前記変動表示演出制御手段は、

前記特定変動表示が前記特別の実行態様の変動表示において該変動表示の開始前に前記先読み予告演出が実行された場合には、特定変動表示演出態様にて変動表示演出を実行し、

前記特定変動表示が前記特別の実行態様の変動表示において該変動表示の開始前に前記先読み予告演出が実行されなかった場合には、前記複数の変動表示演出態様のうちの1の変動表示演出態様にて変動表示演出を実行することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

前記課題を解決するために、本発明の請求項1に記載の遊技機は、

変動表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態（例えば、大当たり状態）に制御する遊技機（パチンコ遊技機1）であって、

変動表示における特定変動表示の実行態様（例えば、ノーマルリーチやスーパーリーチ）と、変動表示における前記特定変動表示とは異なる変動表示の実行態様（例えば、滑りや擬似連の演出）とを決定する決定手段（例えば、CPU103がステップS110の特別図柄通常処理とステップS111の変動パターン設定処理を実行する部分）と、

未だ開始されていない変動表示について、該変動表示の実行態様を判定する判定手段（例えば、CPU103が入賞時乱数値判定処理を実行する部分）と、

前記決定手段により決定された前記特定変動表示とは異なる変動表示の実行態様に関する第1コマンド（前変動パターン指定コマンド）と、前記決定手段により決定された前記特定変動表示の実行態様に関する第2コマンド（後変動パターン指定コマンド）とを送信するコマンド送信手段（例えば、CPU103がステップS266とステップS271aを実行する部分）と

前記第1コマンドと前記第2コマンドにもとづいて変動表示演出を制御する変動表示演出制御手段（例えば、演出制御用CPU120がステップS75の演出制御プロセス処理を実行する部分）と、

前記判定手段による判定にもとづいて、前記第2コマンドに対応する事前コマンド（例えば、変動カテゴリコマンド）を送信する事前コマンド送信手段（例えば、CPU103がステップS465の処理を実行する部分）と、

前記事前コマンドにもとづいて、未だ開始されていない変動表示について、前記特定変動表示の実行態様が特別の実行態様であることを示唆する先読み予告演出を実行可能な先読み予告演出実行手段（例えば、演出制御用CPU120がステップS161の先読み予告処理を実行する部分）と、

を備え、

前記変動表示演出制御手段は、前記特定変動表示が前記特別の実行態様のときには、該特別の実行態様に対応して実行可能な複数の変動表示演出態様のうちの1の変動表示演出態様にて変動表示演出を実行し（例えば、演出制御用CPU120がステップS709を実行することで、変動カテゴリコマンドから特定される変動カテゴリが予告の実行可能カテゴリであることを条件に、予告の実行を決定する）、

前記変動表示演出制御手段は、

前記特定変動表示が特別の実行態様の変動表示において該変動表示の開始前に前記先読み予告演出が実行された場合には、特定変動表示演出態様にて変動表示演出を実行し（例えば、予告演出Aが先読み予告として実行された場合にはスーパーリーチAが実行され、予告演出Bが先読み予告として実行された場合にはスーパーリーチBが実行される）、

前記特定変動表示が特別の実行態様の変動表示において該変動表示の開始前に前記先読み予告演出が実行されなかった場合には、前記複数の変動表示演出態様のうちの1の変動表示演出態様にて変動表示演出を実行する（例えば、予告演出A及び予告演出Bが実行されなかった場合、スーパーリーチA及びスーパーリーチBの中から実行する演出を抽選で決定する）、

ことを特徴とする遊技機。

この特徴によれば、第2コマンドに対応する事前コマンドにもとづいて先読み予告演出が実行されるため、先読み予告演出の制御負荷を低減することができる。