

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成22年8月26日(2010.8.26)

【公表番号】特表2010-521737(P2010-521737A)

【公表日】平成22年6月24日(2010.6.24)

【年通号数】公開・登録公報2010-025

【出願番号】特願2009-553557(P2009-553557)

【国際特許分類】

G 0 6 T 13/00 (2006.01)

【F I】

G 0 6 T 13/00 A

【手続補正書】

【提出日】平成22年6月15日(2010.6.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

シーングラフを制御する方法であって：

制御が提供される対象のシーングラフ内の要素の集合を特定する段階と；

制御されるべき要素をユーザーが特定できるようにするために前記要素のうち少なくとも一つについて識別子を与える段階と；

制御されるべき要素をそれぞれの識別子を選択することによってユーザーが選択できるよう、前記識別子に制御情報をリンクさせる段階と；

それぞれの識別子が選択されたときに選択された要素を制御する手段を提供する段階と
を有する、
方法。

【請求項 2】

前記要素の集合は、前記シーングラフの構造に依存して少なくとも一つのコンポーネントまたは少なくとも一つのノードを含む、請求項 1 記載の方法。

【請求項 3】

制御する手段を提供する前記段階がユーザー・インターフェースを提供することを含む、請求項 1 記載の方法。

【請求項 4】

前記再定義する段階がさらに、選択されたシーングラフ情報へのアプリケーション・ユーザー・インターフェースからのアクセスを可能にするために一つまたは複数の追加的なコンポーネントまたはノードを追加することを含む、請求項 1 記載の方法。

【請求項 5】

制御する手段を提供する前記段階が、前記シーングラフとのユーザー対話のための少なくとも一つの制約条件を定義することを含む、請求項 1 記載の方法。

【請求項 6】

識別子を与える前記段階が、値の範囲、増分およびユーザー・プロファイルもしくはプラットフォーム・プロファイルのうちの少なくとも一つを有する要素の集合を使用することを含む、請求項 5 記載の方法。

【請求項 7】

前記シーングラフが一般的フィールド型を提供するかどうかを判定し；

前記シーングラフが一般的フィールド型を提供しないとき、要素の集合を特定する前記段階のために前記シーングラフ中の最大の領域を使うことをさらに含む、請求項 1 記載の方法。

【請求項 8】

制御情報をリンクさせる前記段階が：

前記シーングラフ中に存在するコンポーネントまたはノードを探索する段階と；

制御されるべき情報が前記コンポーネントまたはノードの一部であるかどうかを判定する段階と；

前記シーングラフから情報データ型を判定する段階と；

ユーザー・イベントを受け取るために、前記データ型および前記データへのポインティングをアプリケーション中に記憶する段階とを有する、請求項 1 記載の方法。

【請求項 9】

前記特定する段階、与える段階、リンクさせる段階および提供する段階が、シーングラフ・オーサリング・ツールを使ってシーングラフ・オーサリングの際に実行される、請求項 1 記載の方法。

【請求項 10】

前記特定する段階、与える段階、リンクさせる段階および提供する段階が、シーングラフのオーサリングが完了したあとに実行される、請求項 1 記載の方法。

【請求項 11】

オーサリング・ツールからシーングラフをエクスポートする段階と；

前記のエクスポートされたシーングラフ中にコントロールをインポートする段階と；

有効にされたコントロールとともに前記シーングラフを保存する段階と；

有効にされたコントロールをもつ前記シーングラフをアプリケーションにロードする段階とをさらに有する、請求項 10 記載の方法。

【請求項 12】

シーングラフを制御するシステムであって：

シーングラフ内で、制御が提供されるべき要素の集合を特定する手段と；

制御されるべき要素をユーザーが特定できるようにするために前記要素のうち少なくとも一つについて識別子を与える手段と；

それぞれの識別子を選択することによって制御されるべき要素をユーザーが選択できるよう、前記識別子に制御情報をリンクさせる手段と；

それぞれの識別子が選択されたときに選択された要素を制御する手段とを有する、システム。

【請求項 13】

前記再定義された要素の集合は、前記シーングラフの構造に依存して少なくとも一つのコンポーネントまたは少なくとも一つのノードを含む、請求項 12 記載のシステム。

【請求項 14】

前記制御する手段が、前記識別子に関係するコントロールをもつグラフィカル・ユーザー・インターフェースを有する、請求項 12 記載のシステム。

【請求項 15】

識別子を与える前記手段がさらに、選択されたシーングラフ情報へのアプリケーション・ユーザー・インターフェースからのアクセスを可能にするために一つまたは複数の追加的なコンポーネント（またはノード）を追加するための手段をさらに有する、請求項 12 記載のシステム。