

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成20年7月24日(2008.7.24)

【公開番号】特開2006-346152(P2006-346152A)

【公開日】平成18年12月28日(2006.12.28)

【年通号数】公開・登録公報2006-051

【出願番号】特願2005-176096(P2005-176096)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 4 F

【手続補正書】

【提出日】平成20年6月6日(2008.6.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球を発射する発射手段と、
発射された遊技球が案内される遊技領域と、
前記遊技領域に設けられ、遊技球が入球可能な入球手段と、
前記入球手段への遊技球の入球を検出する入球検出手段と、
遊技球を払出可能な払出手段と、
前記払出手段を駆動制御する払出制御手段と、
前記払出手段へ遊技球を案内する案内手段と、
前記払出手段より払出された遊技球が導出される球貯留手段と、
前記案内手段の所定部位において遊技球の有無を検出可能な球有無検出手段と、
背面側において手動操作可能に設けられた特定操作手段と、
少なくとも前記払出制御手段に対し動作電力を供給する動作電力供給手段と、
少なくとも前記動作電力の供給を開始した場合において前記払出制御手段に対し起動信号を出力する起動時信号出力手段とを備え、
前記払出制御手段が、
前記起動時信号出力手段と電氣的に接続され、当該起動時信号出力手段からの起動信号を入力可能な起動信号入力手段と、
前記特定操作手段と電氣的に接続され、当該特定操作手段からの操作信号を入力可能な操作信号入力手段と、
少なくとも前記動作電力の供給が断たれた旨を示す電源断情報及び前記球有無検出手段により遊技球が検出されない球無し状態が発生した旨の情報を含む各種情報を記憶可能に構成されるとともに、前記動作電力の供給が断たれた場合において記憶内容を保持可能に構成された記憶手段とを備えとともに、
前記起動信号入力手段を介して信号入力があった場合には予め定められた起動処理を実行し、
少なくとも前記入球手段への遊技球の入球があった場合には賞球として所定個数の遊技球を払出す払出処理を実行し、
前記球無し状態となった場合には前記払出手段の駆動制御を禁止する払出禁止処理を実行し、

前記球無し状態において、少なくとも前記特定操作手段が操作されることに基づき前記操作信号入力手段を介して信号入力があった場合には、前記払出手段の駆動制御禁止を無効化する禁止無効化処理を実行し、

前記球無し状態において前記払出手段の駆動制御禁止が無効化された場合には、当該払出手段を駆動制御して当該払出手段から遊技球を払出す球抜き処理を実行し、

前記起動処理の実行時において、少なくとも前記電源断情報が前記記憶手段に記憶されていない場合には、前記記憶手段の記憶内容を消去する消去処理を実行する構成であって、

入力側が前記特定操作手段と電氣的に接続され、出力側が前記払出制御手段の起動信号入力手段と電氣的に接続され、前記特定操作手段から操作信号の入力があった場合に、当該信号入力から所定時間遅らせて前記起動信号入力手段に対し電気信号を出力する遅延手段を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

遊技球を発射する発射手段と、

発射された遊技球が案内される遊技領域と、

前記遊技領域に設けられ、遊技球が入球可能な入球手段と、

前記入球手段への遊技球の入球を検出する入球検出手段と、

遊技球を払出可能な払出手段と、

前記払出手段を駆動制御する払出制御手段と、

前記払出手段へ遊技球を案内する案内手段と、

前記払出手段より払出された遊技球が導出される球貯留手段と、

前記案内手段の所定部位において遊技球の有無を検出可能な球有無検出手段と、

背面側において手動操作可能に設けられた特定操作手段と、

少なくとも前記払出制御手段に対し動作電力を供給する動作電力供給手段と、

少なくとも前記動作電力の供給を開始した場合において前記払出制御手段に対し起動信号を出力する起動時信号出力手段とを備え、

前記払出制御手段が、

前記起動時信号出力手段と電氣的に接続され、当該起動時信号出力手段からの起動信号を入力可能な起動信号入力手段と、

前記特定操作手段と電氣的に接続され、当該特定操作手段からの操作信号を入力可能な操作信号入力手段と、

少なくとも前記動作電力の供給が断たれた旨を示す電源断情報及び前記球有無検出手段により遊技球が検出されない球無し状態が発生した旨の情報を含む各種情報を記憶可能に構成されるとともに、前記動作電力の供給が断たれた場合において記憶内容を保持可能に構成された記憶手段とを備えとともに、

前記起動信号入力手段を介して信号入力があった場合には予め定められた起動処理を実行し、

少なくとも前記入球手段への遊技球の入球があった場合には賞球として所定個数の遊技球を払出す払出処理を実行し、

前記球無し状態となった場合には前記払出手段の駆動制御を禁止する払出禁止処理を実行し、

前記球無し状態において、少なくとも前記特定操作手段が操作されることに基づき前記操作信号入力手段を介して信号入力があった場合には、前記払出手段の駆動制御禁止を無効化する禁止無効化処理を実行し、

前記球無し状態において前記払出手段の駆動制御禁止が無効化された場合には、当該払出手段を駆動制御して当該払出手段から遊技球を払出す球抜き処理を実行し、

前記起動処理の実行時において、少なくとも前記電源断情報が前記記憶手段に記憶されていない場合には、前記記憶手段の記憶内容を消去する消去処理を実行する構成であって、

入力側が前記動作電力供給手段と前記特定操作手段とにそれぞれ電氣的に接続され、前

記特定操作手段からの操作信号の入力がある場合かつ前記動作電力供給手段からの電力供給がある場合に、出力側から電気信号を出力する特定信号出力手段と、

入力側が前記特定信号出力手段の出力側と電氣的に接続され、出力側が前記払出制御手段の起動信号入力手段と電氣的に接続され、前記特定信号出力手段から信号入力があった場合に、当該信号入力から所定時間遅らせて前記起動信号入力手段に対し電気信号を出力する遅延手段と、

前記動作電力供給手段と前記特定信号出力手段の入力側とを電氣的に接続する特定電気経路の通電を遮断可能な断電手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 3】

前記断電手段は、少なくとも前記動作電力供給手段から電力供給がなされた時間の累積時間が所定時間を経過する前段階には、前記特定電気経路における通電を遮断せず、前記累積時間が所定時間経過した後段階には、前記特定電気経路における通電を遮断することを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記動作電力供給手段から前記払出制御手段への電力供給が停止される場合において、前記払出制御手段に対し停止信号を出力する停止時信号出力手段を備え、

前記払出制御手段は、

前記停止時信号出力手段と電氣的に接続され、当該停止時信号出力手段からの停止信号を入力可能な停止信号入力手段を備え、

前記停止信号入力手段を介して信号入力があった場合には、前記記憶手段に前記電源断情報を記憶させる処理を行うことを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれかに記載の遊技機

。

【請求項 5】

前記払出制御手段は、前記球無し状態において、前記入球手段へ遊技球が入球した場合かつ前記操作信号入力手段を介した信号入力があった場合に前記禁止無効化処理を実行することを特徴とする請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 6】

前記払出制御手段は、少なくとも前記入球手段への遊技球の入球に基づき所定個数の遊技球を払出す旨の払出設定を行う払出設定処理を実行し、

前記払出処理では、前記払出設定を基に所定個数の遊技球を払出す制御を行い、

前記禁止無効化処理では、前記球無し状態において、前記払出設定がなされた場合かつ前記操作信号入力手段を介した信号入力があった場合に前記払出手段の駆動制御禁止を無効化する制御を行い、

前記球抜き処理では、前記球無し状態において前記払出手段の駆動制御禁止が無効化された場合に、前記払出設定に基づいて前記払出手段を駆動制御して当該払出手段から遊技球を払出す制御を行うことを特徴とする請求項 1 乃至 5 のいずれかに記載の遊技機。