

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 6 月 18 日 (2020.6.18)

【公開番号】特開 2020-68794 (P2020-68794A)

【公開日】令和 2 年 5 月 7 日 (2020.5.7)

【年通号数】公開・登録公報 2020-018

【出願番号】特願 2018-202424 (P2018-202424)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 3 月 23 日 (2020.3.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

可変表示の表示結果が特定表示結果となったことに基づいて遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

装飾識別情報を可変表示可能な装飾識別情報可変表示手段と、

装飾識別情報の可変表示に対応して特定識別情報を可変表示可能な特定識別情報可変表示手段と、

複数の可変表示領域に特殊装飾識別情報が仮停止したことに基づいて、仮停止後の可変表示において特別演出を実行可能な特別演出実行手段と、を備え、

前記特定識別情報可変表示手段は、複数種類の特殊装飾識別情報に対応して一の特定識別情報を表示可能である、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(1) 可変表示(特別図柄、飾り図柄、小図柄等)の表示結果が特定表示結果となったことに基づいて遊技者にとって有利な有利状態(大当り遊技状態等)に制御可能な遊技機(パチンコ遊技機 1 等)であって、

装飾識別情報(飾り図柄 5 1, 5 2, 5 3 等)を可変表示可能な装飾識別情報可変表示手段(飾り図柄表示領域 5 0)と、

装飾識別情報の可変表示に対応して特定識別情報(小図柄 6 1, 6 2, 6 3 等)を可変表示可能な特定識別情報可変表示手段(小図柄表示結果領域 6 0 等)と、

複数の可変表示領域に特殊装飾識別情報が仮停止したこと(図 8 - 3 (C), (F) 等)に基づいて、仮停止後の可変表示において特別演出(図 8 - 3 (D) の第 1 S P 演出、図 8 - 3 (G) の第 2 S P 演出等)を実行可能な特別演出実行手段と、を備え、

前記特定識別情報可変表示手段は、複数種類の特殊装飾識別情報(第 1 ブランク図柄「
」, 第 2 ブランク図柄「
」等)に対応して一の特定識別情報(小図柄「
」等)を表示可能である(図 8 - 1 (B)、図 8 - 3 (E), (H) 等)。