

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일

2023년 10월 19일 (19.10.2023) WIPO | PCT



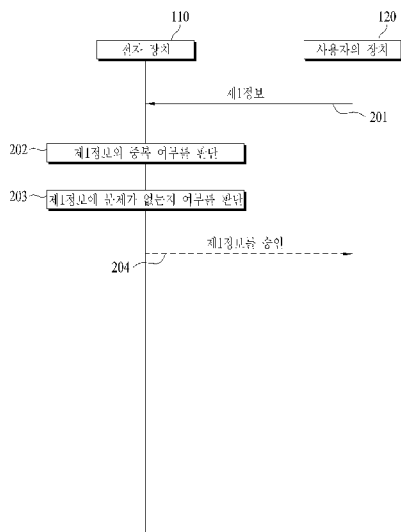
(10) 국제공개번호

WO 2023/200030 A1

- (51) 국제특허분류: *G06Q 30/00* (2006.01) *G06Q 30/06* (2012.01)
G06Q 30/02 (2012.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2022/005461
- (22) 국제출원일: 2022년 4월 15일 (15.04.2022)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보: 10-2022-0045747 2022년 4월 13일 (13.04.2022) KR
- (71) 출원인: 쿠팡 주식회사 (COUPANG CORP.) [KR/KR]; 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, 18층, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 송정민 (SONG, Jung Min); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 송승은 (SONG, Seong Eun); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 이장현 (LEE, Jang Hyun); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 양선경 (YANG, Sun Kyung); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 정재호 (JEONG, Jae Ho); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 최재현 (CHOI, Jae Hyun); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 안다영 (AN, Da Yeong); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 이진수 (LEE, Jin Su); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR).
- (74) 대리인: 특허법인 광장리앤코 (LEE & KO IP); 04532 서울특별시 중구 남대문로 63, 3층, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI

(54) Title: ELECTRONIC DEVICE FOR PROCESSING INFORMATION FOR SELLING ITEM AND METHOD THEREOF

(54) 발명의 명칭: 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 전자 장치 및 그 방법



110 ... Electronic device
120 ... User's device
201 ... First information
202 ... Determine whether or not first information overlaps
203 ... Determine whether there is problem about first information
204 ... Approve first information

(57) Abstract: According to the present disclosure, disclosed is a method for processing information by an electronic device, the method comprising the steps of: obtaining first information for selling an item; determining whether the first information overlaps previously obtained information for selling an item; determining whether there is a problem about information of one or more items included in the first information; and approving the first information when the first information does not overlap the previously obtained information and there is no problem about the information of one or more items, wherein when the first information is approved, a user's sale of an item corresponding to the first information is approved.

(57) 요약서: 본 개시에 따르면, 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하는 단계; 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하는 단계; 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계; 및 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 제1정보를 승인하는 단계를 포함하고, 제1정보를 승인하면 제1정보에 대응하는 사용자의 아이터 판매가 승인되는, 전자 장치에서 정보를 처리하는 방법이 개시된다.

(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML,
MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

명세서

발명의 명칭: 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 전자 장치 및 그 방법

기술분야

- [1] 본 개시는 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 전자 장치 및 그 방법에 관한 것이다. 보다 구체적으로 본 개시는 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하고 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되는지 여부 및 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지를 판단하여 제1정보의 승인 여부를 결정하는 전자 장치 및 그 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 전자기술의 발달에 따라 전자상거래는 쇼핑의 한 분야로 자리잡았다. 고객은 직접 쇼핑몰이나 시장에 가지 않고도 온라인 상에서 아이템(item)을 구매할 수 있으며, 온라인 상에서 구매한 아이템은 고객이 요청한 배송지로 배송된다.
- [3] 온라인 상에서 아이템을 판매하기 위하여, 고객에게 어떤 정보를 표시할 것인지, 관련 이미지는 어떻게 표시할 것인지 및 아이템 판매를 위한 법적 요건은 충족하였는지 등 다양한 사항들의 결정이 필요하다. 아이템 판매와 관련하여 허위 정보를 제공하지 않고, 판매를 위한 법적 요건을 충족하도록 하는 등, 적법하고 적절한 아이템 판매가 이루어지도록 할 책임은 아이템의 판매자(예컨대, 벤더(vendor) 등)에게 있는 것이나, 한편으로는 아이템 판매를 위한 중개 서비스를 제공하는 자에게 있어서도 웹사이트의 관리자로서의 주의의무가 존재할 수 있다.
- [4] 또한, 그러한 주의의무는 별론으로 하더라도, 아이템 판매를 위한 정보의 적절 여부 및 법적 요건의 만족 여부를 사전에 검증함으로써, 판매되는 아이템과 그 설명이 불일치하는 경우나 아이템이 위법하게 판매되는 경우 등을 방지할 수 있으므로, 아이템 판매를 위한 중개 서비스의 품질이 향상될 수 있을 것이다.
- [5] 다만, 아이템 별로 그 판매를 위하여 제공할 정보의 종류가 다를 것이고, 요구하는 법적 조건도 다를 것이어서, 이를 어떻게 검증할지가 문제된다.
- [6] 관련하여, KR102173973B1 건이나 KR20170104307A 건 등의 선행문헌들을 참조할 수 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [7] 본 실시 예가 해결하고자 하는 과제는, 상술한 문제점을 해결하기 위하여, 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하고, 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하고, 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하고, 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 제1정보를

승인하고, 제1정보를 승인하면 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템 판매가 승인되는 전자 장치 및 그 방법을 제공하는 데 있다.

- [8] 본 실시 예가 이루고자 하는 기술적 과제는 상기된 바와 같은 기술적 과제들로 한정되지 않으며, 이하의 실시 예들로부터 또 다른 기술적 과제들이 유추될 수 있다.

과제 해결 수단

- [9] 일실시예에 따른 전자 장치에서 정보를 처리하는 방법은 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하는 단계; 상기 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하는 단계; 상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계; 및 상기 제1정보가 상기 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 상기 제1정보를 승인하는 단계를 포함하고, 상기 제1정보를 승인하면 상기 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템 판매가 승인된다.
- [10] 일실시예에 따르면, 상기 제1정보는 전적서 정보를 포함하고, 상기 사용자의 아이템 판매를 승인하는 단계는 상기 전적서 정보에 기초하여 아이템 받주를 진행하는 단계를 포함할 수 있다.
- [11] 일실시예에 따르면, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는 상기 제1정보에 포함되는 상기 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보가 정확한지 여부를 판단하는 단계를 포함할 수 있다.
- [12] 일실시예에 따르면, 상기 제1정보에 포함되는 상기 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보 중 적어도 일부가 부정확하다고 판단하는 경우, 상기 정보를 처리하는 방법은, 적어도 일부의 아이템에 대하여 대응되는 카테고리 정보를 제안하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [13] 일실시예에 따르면, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는 상기 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보에 기초하여, 상기 하나 이상의 아이템 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정하는 단계; 및 상기 하나 이상의 항목 별로 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계를 포함할 수 있다.
- [14] 일실시예에 따르면, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는 상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보 및 상기 하나 이상의 아이템의 정보 간에 모순되는 내용이 있는지 여부를 검토하는 단계를 포함할 수 있다.
- [15] 일실시예에 따르면, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는 상기 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 판단하는 단계를 포함하고, 상기 법적 요건을 만족하기 위한 정보는 아이템 판매를 위한 고시 정보 및 아이템 판매를 위한 인증 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [16] 일실시예에 따르면, 상기 제1정보가 상기 기 획득된 정보와 중복되는 경우,

상기 제1정보에 문제가 있는지 여부를 판단하지 않고, 상기 사용자의 아이템 판매를 위하여 상기 기 획득된 정보를 이용할 수 있다.

- [17] 일실시에에 따르면, 상기 하나 이상의 아이템의 정보 중 적어도 일부에 문제가 있는 경우, 상기 정보를 처리하는 방법은, 상기 제1정보 중 적어도 일부를 반려하는 단계를 더 포함하고, 상기 제1정보 중 적어도 일부를 반려하면 상기 사용자에게 상기 제1정보 중 적어도 일부에 대한 수정이 요청될 수 있다.
- [18] 일실시에에 따르면, 상기 하나 이상의 아이템의 정보 중 일부 정보에는 문제가 있고, 나머지 일부 정보에는 문제가 없는 경우, 상기 정보를 처리하는 방법은, 상기 나머지 일부 정보를 제2정보로 분리하는 단계; 및 상기 제2정보를 승인하는 단계를 더 포함하고, 상기 제2정보 및 상기 제1정보 간의 연관 관계가 기록될 수 있다.
- [19] 일실시에에 따르면, 상기 정보를 처리하는 방법은, 상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [20] 일실시에에 따르면, 상기 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는 상기 하나 이상의 이미지 중 서로 중복되는 이미지가 있는지 여부를 판단하는 단계; 상기 하나 이상의 이미지 간의 표시 순서가 적절한지 여부를 판단하는 단계; 및 상기 하나 이상의 이미지에 대하여 편집(editing)이 필요한지 여부를 판단하는 단계 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [21] 일실시에에 따르면, 상기 중복되는지 여부를 판단하는 단계는 상기 제1정보에 대응되는 바코드 정보 및 상기 기 획득된 정보에 대응되는 바코드 정보를 비교하는 단계; 상기 제1정보에 대응되는 하나 이상의 아이템의 정보 및 상기 기 획득된 정보에 대응되는 하나 이상의 아이템의 정보를 비교하는 단계; 및 상기 제1정보에 대응하는 식별 정보 및 상기 기 획득된 정보에 대응되는 식별 정보를 비교하는 단계 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [22] 일실시에에 따르면, 상기 제1정보를 획득하는 단계는 상기 사용자로부터 아이템 명칭 정보를 획득하는 단계; 및 상기 명칭 정보에 기초하여, 아이템에 대한 하나 이상의 정보를 추출하는 단계를 포함할 수 있다.
- [23] 일실시에에 따른 정보를 처리하는 전자 장치는 트랜시버, 명령어를 저장하는 메모리 및 프로세서를 포함하고, 상기 프로세서는, 상기 트랜시버 및 상기 메모리와 연결되어, 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하고, 상기 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하고, 상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하고, 상기 제1정보가 상기 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 상기 제1정보를 승인하고, 상기 제1정보를 승인하면 상기 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템 판매가 승인된다.
- [24] 기타 실시 예들의 구체적인 사항들은 상세한 설명 및 도면들에 포함되어 있다.

발명의 효과

- [25] 본 개시에 따르면, 정보를 처리하는 전자 장치 및 그 방법은 판매자로 하여금 편리한 아이템 판매가 가능하도록 하고, 판매자가 허위 정보를 제공하거나 위법하게 아이템을 판매하는 행위를 사전에 방지할 수 있으며, 아이템 구매와 관련한 고객의 신뢰도가 향상되므로, 아이템 판매 서비스의 품질이 전반적으로 향상될 수 있다.
- [26] 발명의 효과는 이상에서 언급한 효과로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 효과들은 청구범위의 기재로부터 당해 기술 분야의 통상의 기술자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

- [27] 도 1은 일실시예에 따른 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템을 나타내는 개략적인 구성도이다.
- [28] 도 2는 일실시예에 따른 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템에서의 전자 장치의 정보 처리 방법의 동작 흐름도이다.
- [29] 도 3은 일실시예에 따른 하나 이상의 아이템 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정하고 하나 이상의 항목 별로 문제가 없는지 여부를 판단하는 동작을 예시적으로 설명하기 위한 도면이다.
- [30] 도 4는 일실시예에 따른 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 동작을 예시적으로 설명하기 위한 도면이다.
- [31] 도 5는 일실시예에 따른 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 판단하는 동작을 예시적으로 설명하기 위한 도면이다.
- [32] 도 6은 일실시예에 따른 전자 장치의 정보 처리 방법의 동작 흐름도이다.
- [33] 도 7은 일실시예에 따른 아이템 판매를 위한 정보를 처리하기 위한 전자 장치의 구성의 예시도이다.

발명의 실시를 위한 형태

- [34] 실시 예들에서 사용되는 용어는 본 개시에서의 기능을 고려하면서 가능한 현재 널리 사용되는 일반적인 용어들을 선택하였으나, 이는 당 분야에 종사하는 기술자의 의도 또는 판례, 새로운 기술의 출현 등에 따라 달라질 수 있다. 또한, 특정한 경우는 출원인이 임의로 선정한 용어도 있으며, 이 경우 해당되는 설명 부분에서 상세히 그 의미를 기재할 것이다. 따라서 본 개시에서 사용되는 용어는 단순한 용어의 명칭이 아닌, 그 용어가 가지는 의미와 본 개시의 전반에 걸친 내용을 토대로 정의되어야 한다.
- [35] 명세서 전체에서 어떤 부분이 어떤 구성요소를 “포함”한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있음을 의미한다. 또한, 명세서에 기재된 “...부”, “...모듈” 등의 용어는 적어도 하나의 기능이나 동작을 처리하는 단위를

의미하며, 이는 하드웨어 또는 소프트웨어로 구현되거나 하드웨어와 소프트웨어의 결합으로 구현될 수 있다.

[36] 명세서 전체에서 기재된 “a, b, 및 c 중 적어도 하나”의 표현은, ‘a 단독’, ‘b 단독’, ‘c 단독’, ‘a 및 b’, ‘a 및 c’, ‘b 및 c’, 또는 ‘a,b,c 모두’를 포괄할 수 있다.

[37] 이하에서 언급되는 “단말”은 네트워크를 통해 서버나 타 단말에 접속할 수 있는 컴퓨터나 휴대용 단말로 구현될 수 있다. 여기서, 컴퓨터는 예를 들어, 웹 브라우저(WEB Browser)가 탑재된 노트북, 데스크톱(desktop), 랩톱(laptop) 등을 포함하고, 휴대용 단말은 예를 들어, 휴대성과 이동성이 보장되는 무선 통신 장치로서, IMT(International Mobile Telecommunication), CDMA(Code Division Multiple Access), W-CDMA(W-Code Division Multiple Access), LTE(Long Term Evolution) 등의 통신 기반 단말, 스마트폰, 태블릿 PC 등과 같은 모든 종류의 핸드헬드(Handheld) 기반의 무선 통신 장치를 포함할 수 있다.

[38] 아래에서는 첨부한 도면을 참고하여 본 개시의 실시 예에 대하여 본 개시가 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세히 설명한다. 그러나 본 개시는 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시 예에 한정되지 않는다.

[39] 이하, 본 발명의 실시 예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.

[40] 실시 예를 설명함에 있어서 본 발명이 속하는 기술 분야에 익히 알려져 있고 본 발명과 직접적으로 관련이 없는 기술 내용에 대해서는 설명을 생략한다. 이는 불필요한 설명을 생략함으로써 본 발명의 요지를 흐리지 않고 더욱 명확히 전달하기 위함이다.

[41] 마찬가지로 이유로 첨부 도면에 있어서 일부 구성요소는 과장되거나 생략되거나 개략적으로 도시되었다. 또한, 각 구성요소의 크기는 실제 크기를 전적으로 반영하는 것이 아니다. 각 도면에서 동일한 또는 대응하는 구성요소에는 동일한 참조 번호를 부여하였다.

[42] 본 발명의 이점 및 특징, 그리고 그것들을 달성하는 방법은 첨부되는 도면과 함께 상세하게 후술되어 있는 실시 예들을 참조하면 명확해질 것이다. 그러나 본 발명은 이하에서 개시되는 실시 예들에 한정되는 것이 아니라 서로 다른 다양한 형태로 구현될 수 있으며, 단지 본 실시 예들은 본 발명의 개시가 완전하도록 하고, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전하게 알려주기 위해 제공되는 것이며, 본 발명은 청구항의 범주에 의해 정의될 뿐이다. 명세서 전체에 걸쳐 동일 참조 부호는 동일 구성 요소를 지칭한다.

[43] 이 때, 처리 흐름도 도면들의 각 블록과 흐름도 도면들의 조합들은 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들에 의해 수행될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 이들 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 범용 컴퓨터, 특수용 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비의 프로세서에 탑재될 수 있으므로, 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비의 프로세서를 통해

수행되는 그 인스트럭션들이 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능들을 수행하는 수단을 생성하게 된다. 이들 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 특정 방식으로 기능을 구현하기 위해 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비를 지향할 수 있는 컴퓨터 이용 가능 또는 컴퓨터 판독 가능 메모리에 저장되는 것도 가능하므로, 그 컴퓨터 이용 가능 또는 컴퓨터 판독 가능 메모리에 저장된 인스트럭션들은 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능을 수행하는 인스트럭션 수단을 내포하는 제조 품목을 생산하는 것도 가능하다. 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비 상에 탑재되는 것도 가능하므로, 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비 상에서 일련의 동작 단계들이 수행되어 컴퓨터로 실행되는 프로세스를 생성해서 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비를 수행하는 인스트럭션들은 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능들을 실행하기 위한 단계들을 제공하는 것도 가능하다.

- [44] 또한, 각 블록은 특정된 논리적 기능(들)을 실행하기 위한 하나 이상의 실행 가능한 인스트럭션들을 포함하는 모듈, 세그먼트 또는 코드의 일부를 나타낼 수 있다. 또, 몇 가지 대체 실행 예들에서는 블록들에서 언급된 기능들이 순서를 벗어나서 발생하는 것도 가능함을 주목해야 한다. 예컨대, 잇달아 도시되어 있는 두 개의 블록들은 사실 실질적으로 동시에 수행되는 것도 가능하고 또는 그 블록들이 때때로 해당하는 기능에 따라 역순으로 수행되는 것도 가능하다.
- [45] 도 1은 일실시에에 따른 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템을 나타내는 개략적인 구성도이다.
- [46] 다양한 실시예에 따르면 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템(100)은, 전자 장치(110) 및 사용자의 장치(120)를 포함한다. 실시예에 따라, 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템(100)은 관리자의 장치(130)를 더 포함할 수 있다. 실시예에 따라, 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템(100)은 전자 장치(110), 사용자의 장치(120), 관리자의 장치(130), 그 외 외부 장치 중 적어도 일부 간의 정보 송수신을 지원하는 네트워크 망을 더 포함할 수 있다.
- [47] 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130) 각각은 트랜시버, 메모리 및 프로세서를 포함할 수 있다. 또한, 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130) 각각은 적어도 하나의 기능이나 동작을 처리하는 단위를 의미하며, 이는 하드웨어나 소프트웨어, 또는, 하드웨어 및 소프트웨어의 결합으로 구현될 수 있다. 한편 실시예 전반에서 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130) 각각은 분리된 서버로 언급되나 이는 논리적으로 나누어진 구조일 수 있으며, 하나의 서버에서 분리된 기능에 의해 구현될 수 있다.
- [48] 일실시에에 따르면, 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130)는 네트워크 서버로 구현되는 다수의 컴퓨터 시스템 또는 컴퓨터 소프트웨어를 포함할 수 있다. 예를 들면, 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및

관리자의 장치(130) 중 적어도 일부는 인트라넷 또는 인터넷과 같은 컴퓨터 네트워크를 통해 다른 네트워크 서버와 통신할 수 있는 하위 장치와 연결되어 작업 수행 요청을 접수하고, 그에 대한 작업을 수행하여 수행 결과를 제공하는 컴퓨터 시스템 및 컴퓨터 소프트웨어를 지칭할 수 있다. 이외에도, 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130) 중 적어도 일부는 네트워크 서버 상에서 동작할 수 있는 일련의 응용 프로그램과, 내부에 구축되어 있는 각종 데이터베이스를 포함하는 광의의 개념으로 이해될 수 있다. 예컨대, 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130) 중 적어도 일부는 도스(DOS), 윈도우(Windows), 리눅스(Linux), 유닉스(UNIX), 또는 맥OS(MacOS) 등의 운영 체제에 따라 다양하게 제공되는 네트워크 서버 프로그램을 이용하여 구현될 수 있다.

- [49] 전자 장치(110)는 다양한 정보를 웹 페이지로 구성하여 제공할 수 있다. 예컨대, 전자 장치(110)는 아이템 판매를 위한 정보를 관리자, 사용자 및 고객(아이템 구매자) 중 적어도 일부에 제공하는 장치일 수 있다.
- [50] 구체적으로, 전자 장치(110)는 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득한다. 전자 장치(110)는 사용자의 장치(120)로부터 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득할 수 있으나 이에 한정되는 것은 아니다. 다만, 사용자의 장치(120)로부터 제1정보를 획득하지 않는 경우에도, 제1정보에 대응하는 사용자와 사용자의 장치(120)를 이용하는 사용자는 동일할 수 있다.
- [51] 전자 장치(110)는 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단한다. 또한, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단한다. 일실시예에 따르면, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보가 정확한지 여부 및 판매를 위한 요건을 만족하는지 여부 등을 판단할 수 있다.
- [52] 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보를 승인한다. 제1정보를 승인하면 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템 판매가 승인된다.
- [53] 이상 또는 이하에서 전자 장치(110)가 수행한다고 설명되는 동작 중 적어도 일부는 전자 장치(110)를 사용하는 서비스 운영 주체에 의해 수행되거나, 혹은 전자 장치(110)의 요청이나 정보 제공 등에 따라 다른 장치(혹은 다른 자연인 등)에 의하여 수행되는 경우를 포함할 수 있다. 예컨대, 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 전자 장치(110)가 판단한다는 것의 의미는, 전자 장치(110)를 사용하는 서비스 운영 주체가 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 경우나, 전자 장치(110)가 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하기 위한 정보를 관리자의 장치(130)에 전송하면 관리자의 장치(130)에서 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하기 위한 사용자 인터페이스를 관리자에게 제공하고 그에 대응하는 응답을 수신하여 전자 장치(110)로 전송하는 경우 등을 포함할 수 있다.

- [54] 사용자의 장치(120)는 사용자에 의하여 조작, 관리되는 단말로, 사용자의 아이템 판매를 위한 기능을 수행할 수 있다. 사용자는 아이템 판매와 연관된 자로서, 직접적으로 아이템을 판매하는 판매자뿐만 아니라, 판매자 등에게 아이템을 공급하는 벤더(vendor), 아이템의 중간 유통업자 및 아이템 판매와 관련된 발주 및 계약 등의 처리를 대행하는 자 등을 포함할 수 있다.
- [55] 사용자는 사용자의 장치(120)를 통하여 제1정보를 전자 장치(110)에 제공하고, 제1정보의 승인 여부가 전자 장치(110)에서 결정된다. 실시예에 따라, 사용자의 장치(120)는 제1정보에 대한 승인 응답 및 제1정보에 대한 반려 응답 중 적어도 하나를 수신할 수 있다. 경우에 따라, 제1정보에 대한 승인 거절 응답이 수신되는 경우, 사용자의 장치(120)는 제1정보 중 적어도 일부를 수정하기 위한 사용자 인터페이스를 사용자에게 제공할 수도 있다.
- [56] 관리자의 장치(130)는 관리자에 의하여 조작, 관리되는 단말로, 관리자의 아이템 판매 서비스의 관리를 위한 기능을 수행할 수 있다. 관리자는 업무 전반을 관리 감독하는 주체뿐만 아니라 업무 일부를 관리 감독하거나, 업무 일부의 처리를 담당하는 주체를 다양하게 포함할 수 있다. 예컨대, 관리자는 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하거나, 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 주체일 수 있다. 관련하여, 전자 장치(110)는 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하기 위한 정보 및 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하기 위한 정보 중 적어도 하나를 관리자의 장치(130)에 제공할 수도 있고, 관리자의 장치(130)에서는 제공받은 정보에 기초하여 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하기 위한 사용자 인터페이스 및 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하기 위한 사용자 인터페이스 중 적어도 하나를 관리자에게 제공할 수 있다.
- [57] 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부 및 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부의 판단과 관련하여, 이러한 판단 중 적어도 일부는 관리자에 의하여 수행될 수도 있지만, 자연인인 관리자의 별도 개입 없이 관리자의 장치(130)에서 이러한 판단이 자동적으로 수행될 수도 있다.
- [58] 그 외에도, 실시예에 따라, 제1정보의 검증과 관련한 다양한 판단 동작이 관리자의 장치(130) 및 관리자 중 적어도 하나에 의해 수행될 수 있다.
- [59] 전자 장치(110), 사용자의 장치(120) 및 관리자의 장치(130)의 동작과 관련된 보다 상세한 사항은 도 2 내지 도 5등에서 후술한다.
- [60] 다양한 실시예에 따른 일련의 아이템 판매 정보 처리 방법과 관련된 동작들은, 단일의 물리적 장치에 의해 구현될 수 있으며, 복수의 물리적 장치가 유기적으로 결합된 방식으로 구현될 수도 있다. 예를 들어, 아이템 판매를 위한 정보를

처리하는 시스템(100)에 포함된 구성 중 일부는 어느 하나의 물리적 장치에 의해 구현되고, 나머지 일부는 다른 물리적 장치로 구현될 수 있다. 예컨대, 어느 하나의 물리적 장치는, 전자 장치(110)의 일부로 구현될 수 있으며, 다른 물리적 장치는, 사용자의 장치(120)의 일부 또는 관리자의 장치(130)의 일부 또는 기타 외부 장치의 일부로 구현될 수도 있다. 경우에 따라, 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템(100)에 포함된 각각의 구성요소들은 각각 서로 다른 물리적 장치에 분산되어 배치되고, 분산 배치된 구성요소들이 유기적으로 결합되어, 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템(100)의 기능 및 동작을 수행하도록 구현될 수도 있다. 예컨대, 본 명세서의 전자 장치(110)는 적어도 하나의 서버 장치를 포함하며, 전자 장치(110)에 의해 수행되는 것으로 기재된 일부 동작들은 제1서브 장치에 의하여 수행되고, 다른 일부 동작들은 제2서브 장치에 의해 수행될 수도 있다.

- [61] 도 2는 일실시에에 따른 아이템 판매를 위한 정보를 처리하는 시스템에서의 전자 장치의 정보 처리 방법의 동작 흐름도이다.
- [62] 도 2를 참조하면, 일실시에에 따른 전자 장치(110)는 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득한다(201). 제1정보는 사용자의 장치(120)로부터 획득될 수 있다.
- [63] 제1정보는 아이템 판매를 위한 건적서 정보를 포함할 수 있고, 건적서는 예컨대 벤더 등의 사용자와 전자 장치(110)가 제공하는 서비스의 운영 주체 간의 계약에 관련된 것일 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [64] 제1정보는 하나 이상의 아이템의 정보를 포함한다. 하나 이상의 아이템의 정보는, 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보, 하나 이상의 아이템 별로 대응되는 하나 이상의 속성 정보, 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보 중 적어도 일부를 포함할 수 있다. 그 외에도, 제1정보는 아이템 명칭 정보 등 아이템 판매와 관련한 다양한 정보를 포함할 수 있다.
- [65] 또한, 일실시에에 따른 제1정보는 하나 이상의 이미지 정보를 포함할 수도 있다. 이 경우, 하나 이상의 이미지 정보 중 적어도 일부는 하나 이상의 아이템에 연관될 수 있다.
- [66] 일실시에에 따른 전자 장치(110)는 사용자의 장치(120) 등으로부터 획득된 정보에 기초하여 제1정보 중 적어도 일부를 생성할 수도 있다. 즉, 제1정보는 다른 장치 등으로부터 획득된 정보 그 자체일 수도 있지만, 다른 장치 등으로부터 획득된 정보에 기초하여 전자 장치(110)에서 생성하는 정보일 수도 있고, 다른 장치 등으로부터 획득된 정보 및 전자 장치(110)에서 생성한 정보를 모두 포함할 수도 있다. 일 예시로서, 전자 장치(110)는 사용자의 장치(120) 등으로부터 아이템 명칭 정보를 획득하고, 명칭 정보에 기초하여 아이템에 대한 하나 이상의 정보를 추출할 수 있으며, 추출된 정보가 제1정보에 포함될 수 있다. 예를 들어, 전자 장치(110)가 사용자의 장치(120)로부터 수신한 정보가 아이템 명칭 "AAA 무선 충전기 220V 블랙"을 포함하는 경우, 전자 장치(110)는 이에

기초하여 "브랜드: AAA", "아이템 카테고리: 무선 충전기", "동작 전압: 220V", "색상: 검정색" 등으로 하나 이상의 정보를 추출하여 제1정보에 포함시킬 수 있다.

- [67] 전자 장치(110)는 제1정보의 중복 여부를 판단한다(202). 보다 구체적으로, 전자 장치(110)는 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단한다. 다만, 실시예에 따라서는, 제1정보의 중복 여부를 판단을 위한 비교 대상이 제1정보의 획득과 함께 획득된 다른 정보 중 적어도 일부를 포함하거나, 혹은 제1정보의 획득 이후에 획득된 정보 중 적어도 일부를 포함할 수도 있다. 또한, 실시예에 따라서는, 제1정보의 비교 대상이 아이템 판매를 위한 정보 외에도 다른 유형의 정보를 포함할 수도 있으며, 예컨대 널리 알려진(공지된) 정보를 제1정보와 비교할 수도 있다.
- [68] 이하에서는 설명의 편의를 위하여 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하는 실시예를 설명하되, 이하의 설명은 제1정보의 중복 여부를 판단을 위한 비교 대상이 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보가 아닌 경우 등에 널리 준용될 수 있다.
- [69] 전자 장치(110)가 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하는 동작과 관련하여 보다 구체적으로, 일실시예에 따른 전자 장치(110)는 제1정보에 대응되는 바코드 정보 및 기 획득된 정보에 대응되는 바코드 정보를 비교할 수 있다. 관련하여, 바코드 정보는 전자 장치(110)가 제1정보를 획득할 때 이미 존재하는 정보일 수도 있고, 제1정보의 획득 시에 제1정보에 대응하여 생성되는 정보일 수도 있다.
- [70] 또한, 일실시예에 따른 전자 장치(110)는 제1정보에 대응되는 하나 이상의 아이템의 정보 및 기 획득된 정보에 대응되는 하나 이상의 아이템의 정보를 비교함으로써 제1정보의 중복 여부를 판단할 수도 있다. 비교 대상이 되는 하나 이상의 아이템의 정보는 예컨대 SKU(Storage Keeping Unit) 정보 등을 포함할 수 있다. 예를 들어, 제1정보에 대응되는 하나 이상의 아이템이 "2019년형 I사 휴대폰"을 포함하는데 이는 기 획득된 정보에도 포함되는 아이템 정보인 경우, 전자 장치(110)는 제1정보 중 "2019년형 I사 휴대폰"에 대응되는 정보는 중복이라고 판단할 수 있다.
- [71] 그 외에도, 일실시예에 따른 전자 장치(110)는 제1정보에 대응하는 식별 정보 및 기 획득된 정보에 대응되는 식별 정보를 비교함으로써 제1정보의 중복 여부를 판단할 수도 있으며, 이는 예컨대 제1정보에 대응하는 견적서 ID와 기 획득된 견적서들의 ID의 일치 여부를 판단하는 동작을 포함할 수 있다.
- [72] 제1정보가 기 획득된 정보와 중복된다고 판단하는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보에 문제가 있는지 여부를 판단하지 않을 수 있다(즉, 후술할 도면 번호 203의 동작을 수행하지 않을 수 있다). 이 경우, 전자 장치(110)는 사용자의 아이템 판매를 위하여 기 획득된 정보를 이용할 수 있다. 이렇게, 중복된 정보에 대해서는 기 획득된 정보를 사용하도록 함으로써, 불필요한 저장 공간의 낭비를

줄일 수 있을 뿐만 아니라, 불필요한 정보 검증이 생략되므로 리소스 사용의 효율성이 증가하고 전자 장치(110)의 정보 처리가 더 신속하게 수행될 수 있다.

- [73] 다만, 실시예에 따라서는, 정보가 중복되더라도 제1정보가 포함하는 정보를 이용하는 경우가 있을 수도 있다. 예컨대, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 정보 및 기 획득된 정보가 중복되는 경우 그 구체적 내용의 일치 여부를 판단하고, 그 구체적 내용의 불일치가 있는 경우에는 둘 중 어느 정보가 정확한 정보인지를 사용자의 장치(120)에 문의할 수 있다. 이 경우, 사용자의 장치(120)로부터 제1정보가 포함하는 정보가 정확한 정보라는 응답을 수신하는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 정보를 이용할 수 있다.
- [74] 일 실시예에 따르면, 사용자의 장치(120)로부터 제1정보가 포함하는 정보가 정확한 정보라는 응답을 수신하는 경우, 전자 장치(110)는 기 획득된 정보의 내용을 제1정보가 포함하는 정보의 내용으로 대체할 수도 있을 것이다. 다만, 이러한 실시예에 본 발명의 내용이 한정되는 것은 아니다.
- [75] 전자 장치(110)는 제1정보에 문제가 없는지 여부를 판단한다(203). 보다 구체적으로, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단한다. 다만, 실시예에 따라서는, 전자 장치(110)는 하나 이상의 아이템의 정보 외에도 제1정보가 포함하는 다양한 정보에 대하여 그 문제 여부를 판단할 수 있으며, 이는 예컨대 제1정보가 포함하는 발주자 정보 및 기 저장된 사용자의 정보를 비교하는 동작 등을 포함할 수 있다.
- [76] 이하에서는 설명의 편의를 위하여 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 실시예를 설명하되, 이하의 설명은 제1정보가 포함하는 다양한 정보에 대하여 문제 여부를 판단하는 실시예 등에 널리 준용될 수 있다.
- [77] 일 실시예에 따른 전자 장치(110)는 제1정보에 포함되는 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보가 정확한지 여부를 판단함으로써 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단할 수 있다. 카테고리 정보가 정확한지 여부를 판단하는 동작은, 아이템 명칭 등에 기초하여 보편적으로 유추되는 카테고리와의 일치하는지 여부를 판단하는 경우, 기 획득된 정보들 상의 카테고리와의 일치하는지 여부를 판단하는 경우 및 제1정보 내부에서 정보 상충이 있는지 여부를 판단하는 경우 중 적어도 하나를 포함하는 다양한 실시예에 기초하여 수행될 수 있다. 일 예시로서, 제1정보에서 명칭 "AAA 무선 충전기 220V 블랙"의 아이템에 대응하는 카테고리 정보가 식품으로 설정된 경우, 이는 보편적으로 유추되는 카테고리와의 상이하므로 카테고리 정보가 정확하지 않다고 판단할 수 있다. 다른 예시로서, 제1정보에서 명칭 "ABCDEFGH"의 아이템에 대응하는 카테고리 정보가 "XXX"인데 기 획득된 정보에서 명칭 "ABCDEFGH"의 아이템에 대응하는 카테고리 정보가 "YYY"이거나 제1정보가 포함하는 다른 아이템의 명칭이 동일하게 "ABCDEFGH"인데 대응하는 카테고리 정보가 "ZZZ"인 경우 카테고리 정보가 정확하지 않다고 판단할 수 있다.

- [78] 일실시에에 따르면, 제1정보에 포함되는 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보가 부정확하다고 판단하는 경우, 전자 장치(110)는 적어도 일부의 아이템에 대하여 대응되는 카테고리 정보를 제안할 수도 있다.
- [79] 일실시에에 따른 전자 장치(110)는 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보에 기초하여 하나 이상의 아이템 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정하고, 하나 이상의 항목 별로 문제가 없는지 여부를 판단함으로써, 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 아이템 중 그 카테고리가 식품인 아이템의 경우 검토할 하나 이상의 항목은 중량, 영양 정보 및 유통기한 등을 포함하도록 결정될 수 있고, 카테고리가 컴퓨터인 아이템의 경우 검토할 하나 이상의 항목은 램 용량, CPU 모델 및 메인보드 종류 등을 포함하도록 결정될 수 있으며, 카테고리가 패션인 아이템의 경우 검토할 하나 이상의 항목은 제작 년도, 성별 및 사이즈 등의 항목을 포함하도록 결정될 수 있다.
- [80] 일실시에에 따르면, 전자 장치(110)는 카테고리 별로 대응되는 기 설정된 필드를 불러오는 방식에 의하여 하나 이상의 항목을 결정할 수 있으나, 이러한 실시예로 본 발명의 내용이 한정되는 것은 아니다.
- [81] 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보는 제1정보에 포함되는 정보일 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [82] 카테고리 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정함으로써, 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하기 위한 방법이 구체적으로 제시될 수 있다. 예컨대, 제1정보가 포함하는 "AAA 컴퓨터"에 대한 정보에 대하여 문제가 있는지 여부를 검토하라고만 지시하는 경우 구체적으로 문제 여부를 어떻게 판단해야 할지가 다소 애매할 수 있는 것이나, 카테고리 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정해 줌으로써 "AAA 컴퓨터"에 대하여 램 용량, CPU 모델 및 메인보드 종류 등의 정보에 문제가 없는지를 효과적이고 정확하게 판단할 수 있다. 결론적으로, 도면 번호 203에 대응되는 동작이 효과적이고 정확하게 수행될 수 있다.
- [83] 하나 이상의 하나 이상의 아이템 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정하고 하나 이상의 항목 별로 문제가 없는지 여부를 판단하는 일 예시가 도 3에 도시된다(300). 도 3을 더 참조하면, "미니 카드 케이스 크리스탈 슬롯"에 해당하는 복수 아이템들과 관련하여, 해당 아이템들의 카테고리는 카드 케이스로 결정되고, 해당 카테고리에 대하여 검토할 하나 이상의 항목은 색상, 적용모델, 캐릭터, 재질 및 색상계열 등을 포함할 수 있다(310). 이러한 하나 이상의 항목 별로 제1정보가 포함하는 정보들이 저장되고, 나아가서는 제1정보가 포함하는 정보들에 문제가 없는지 여부가 판단될 수 있다. 다만, 제1정보가 검토할 하나 이상의 항목 전부에 대한 세부 정보를 포함하여야 하는 것은 아니고, 도 3에 도시된 예시에서도 검토할 항목들 중 캐릭터나 색상계열에 대해서는 별도의 정보가 제시되지 않을 수 있다.

- [84] 다시 도 2로 돌아와서, 일실시예에 따른 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 다양한 정보 간에 모순되는 내용이 있는지 여부를 검토함으로써 하나 이상의 아이тем의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단할 수 있다. 일 예시로서, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 이미지 정보와, 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이тем의 정보 간에 모순되는 내용이 있는지 여부를 판단할 수 있다. 다만, 제1정보가 포함하는 다양한 정보 간에 모순되는 내용이 있는지 여부를 검토하는 실시예는 아이тем 정보들을 서로 간에 비교하는 실시예, 이미지 정보들을 서로 간에 비교하는 실시예 및 기타 제1정보가 포함하는 다양한 유형의 정보들을 서로 간에 비교하는 실시예 등을 포함할 수 있다.
- [85] 제1정보가 포함하는 다양한 정보 간에 모순되는 내용이 있는지 여부를 검토하는 실시예 및 카테고리 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정함으로써 하나 이상의 아이тем의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 실시예 등은 상호간에 상충되는 실시예가 아니고, 전자 장치(110)가 도면 번호 203의 동작을 수행하기 위하여 함께 적용될 수 있다. 예컨대, 전자 장치(110)는 카테고리 별로 검토할 하나 이상의 항목 별로 분류된 정보와 이미지 정보를 비교함으로써 제1정보에 문제가 있는지를 판단할 수 있다. 예를 들어, 도 3의 예시와 관련하여, 전자 장치(110)는 아이тем번호 "2532_1-1"에 대응하는 항목으로 "색상"을 획득하고, 제1정보에 포함되는 세부 정보 "투명"을 획득하고, 아이тем번호 "2532_1-1"에 대응하는 이미지가 투명 케이스인지 여부를 판단함으로써, 해당 정보들에 대하여 문제가 없는지를 판단할 수 있다.
- [86] 일실시예에 따르면, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단할 수 있다. 이는 전술한 이미지 정보를 서로 비교하는 동작 및 이미지 정보와 제1정보가 포함하는 다른 정보를 비교하는 동작 등을 포함할 수 있으나, 이에 한정되지 않고 더욱 다양한 문제 판단 방법들을 포함할 수 있다. 구체적으로, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하기 위하여 하나 이상의 이미지 중 서로 중복되는 이미지가 있는지 여부를 판단하는 동작, 하나 이상의 이미지 간의 표시 순서가 적절한지 여부를 판단하는 동작 및 하나 이상의 이미지에 대하여 편집(editing)이 필요한지 여부를 판단하는 동작 중 적어도 하나를 수행할 수 있다. 관련하여, 이미지 간의 표시 순서가 적절한지 여부를 판단하는 동작은, 단순히 하나의 페이지에서 어떤 이미지가 먼저 표시되고 어떤 이미지가 나중에 표시될지를 검토하는 동작에 국한되는 것이 아니라, 이미지들을 표시함에 있어서 구체적인 페이지 레이아웃이 적절한지 여부를 판단하는 동작을 포괄하는 것이고, 나아가서는 메인 페이지 또는 아이тем 검색 결과 페이지 등에서 표시될 대표 이미지가 적절하게 설정되었는지 여부를 판단하는 동작 등 전자 장치(110)의 서비스 제공 전반에서 하나 이상의 이미지가 고객에게 적절하게 제공되는지를 검토하기 위한 다양한 동작들을 포함하는 것으로 이해될 수 있다.

- [87] 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 일 예시가 도 4에 도시된다(400). 도 4를 더 참조하면, 하나 이상의 이미지 정보는 이미지 별 유형 정보(대표/상세/추가) 및 이미지 표시 순서 정보(맨 왼쪽의 이미지부터 오른쪽 방향으로 순서대로 표시됨)를 포함할 수 있다(410). 도 4의 예시에서, 전자 장치(110)는 이러한 이미지 별 유형 정보나 이미지 표시 순서 정보 등을 검토함으로써 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단할 수 있다. 물론, 전술한 바와 같이, 전자 장치(110)가 하나 이상의 이미지 중 서로 중복되는 이미지가 있는지 여부를 판단하는 동작 및 하나 이상의 이미지에 대하여 편집이 필요한지 여부를 판단하는 동작 중 적어도 하나를 수행할 수도 있을 것이다.
- [88] 다시 도 2로 돌아와서, 일실시예에 따른 전자 장치(110)는 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 판단함으로써 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단할 수 있다. 법적 요건을 만족하기 위한 정보는, 예컨대 아이템 판매를 위한 고시 정보 및 아이템 판매를 위한 인증 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [89] 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 판단하는 실시예 및 카테고리 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정함으로써 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 실시예 등은 상호간에 상충되는 실시예가 아니고, 전자 장치(110)가 도면 번호 203의 동작을 수행하기 위하여 함께 적용될 수 있다. 예컨대, 전자 장치(110)는 카테고리 별로 검토할 하나 이상의 항목은 해당 카테고리에 대응하는 구체적 법적 요건 및 해당 법적 요건을 만족하기 위하여 구비해야 하는 정보(예컨대, 인증 서류 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [90] 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 판단하는 일 예시가 도 5에 도시된다(500). 도 5를 더 참조하면, 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보는 예컨대 아이템 판매를 위한 고시 정보 및 아이템 판매를 위한 인증 정보를 포함할 수 있다. 보다 구체적으로, 도면 번호 510은 "고시: 38 - 기타재화", "수입여부: 수입상품", "MSDS: N(해당사항없음)" 등 아이템과 관련된 고시 정보를 포함하고, 도면 번호 520은 "인증 1: KC인증 생활용품 안전인증", "인증2: KC인증 어린이 안전인증" 등 아이템과 관련된 인증 정보를 포함할 수 있다. 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 검토할 수 있는데, 예컨대 유선 충전기에 대해서는 생활용품 안전인증 및 어린이 안전인증 외에도 전기용품 안전인증을 더 받을 필요가 있다면 해당 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되지 않았다고 판단할 수 있다.
- [91] 다시 도 2로 돌아와서, 제1정보가 중복이 아니고 제1정보에 문제가 없다고

판단하는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보를 승인한다(204). 제1정보를 승인하면 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템 판매가 승인된다. 이 경우, 사용자의 장치(120)에 승인 정보가 전송될 수 있다.

- [92] 일실시에에 따르면, 제1정보가 전적서 정보를 포함하는 경우, 제1정보를 승인하는 전자 장치(110)는 전적서 정보에 기초하여 아이템 발주를 진행할 수 있다.
- [93] 한편, 제1정보에 문제가 있다고 판단하는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보 중 적어도 일부를 반려할 수 있다. 제1정보 중 적어도 일부를 반려하는 경우, 사용자에게 제1정보 중 적어도 일부에 대한 수정이 요청될 수 있다. 이 경우, 수정 요청은 내용의 보충 요청 등을 포함하는 광의의 개념으로 이해될 수 있다. 다만, 이는 예시적인 것으로, 제1정보 중 적어도 일부가 반려된다고 해서 사용자에게 반드시 수정이 요청되어야 하는 것은 아니다.
- [94] 또한, 전술하였듯이, 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되는 경우, 일실시에에 따른 전자 장치(110)는 제1정보에 문제가 있는지 여부를 판단하지 않고, 사용자의 아이템 판매를 위하여 기 획득된 정보를 이용할 수 있다(즉 도면 번호 203의 동작을 별도로 수행하지 않고, 도면 번호 202의 동작 이후 기 획득된 정보를 이용하기로 바로 결정할 수 있다). 다만, 이는 예시적인 것으로, 실시에에 따라서는 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되는 경우에도 제1정보에 문제가 있다고 판단하는 경우와 마찬가지로 전자 장치(110)가 제1정보 중 적어도 일부를 반려할 수도 있다.
- [95] 제1정보 중 일부에 문제가 있다고 판단하는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보 중 문제가 있는 일부를 반려하되, 나머지 일부는 승인할 수 있다. 예컨대, 하나 이상의 아이템의 정보 중 일부 정보에는 문제가 있고, 나머지 일부 정보에는 문제가 없는 경우, 전자 장치(110)는 나머지 일부 정보를 제2정보로 분리하고, 분리한 제2정보를 승인할 수 있다. 이 경우, 제2정보 및 제1정보 간의 연관 관계가 기록될 수 있는데, 그러한 연관 관계는 제1정보 및 제2정보 중 적어도 하나에 기록될 수도 있고, 별도의 정보로서 기록될 수도 있다.
- [96] 도 6은 일실시에에 따른 전자 장치의 정보 처리 방법의 동작 흐름도이다.
- [97] 도 6을 참조하면, 일실시에에 따른 전자 장치(110)는 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득한다(610). 전자 장치(110)는 사용자의 장치(120)로부터 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득할 수 있다.
- [98] 전자 장치(110)는 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단한다(620). 또한, 전자 장치(110)는 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단한다(630). 전술하였듯이, 전자 장치(110)가 수행한다고 설명되는 동작 중 적어도 일부는 전자 장치(110)를 사용하는 서비스 운영 주체에 의해 수행되거나, 혹은 전자 장치(110)의 요청이나 정보 제공 등에 따라 다른 장치(혹은 다른 자연인 등)에 의하여 수행되는 경우를 포함할 수 있고, 다른 장치 혹은 다른 자연인은 관리자의 장치(130) 혹은 관리자

등을 포함할 수 있다.

[99] 제1정보가 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 전자 장치(110)는 제1정보를 승인한다(640). 제1정보를 승인하면 제1정보에 대응하는 사용자의 아이터 판매가 승인된다. 이 경우, 사용자의 장치(120)에 승인 정보가 전송될 수 있다.

[100] 도 7은 일실시에에 따른 아이터 판매를 위한 정보를 처리하기 위한 전자 장치의 구성의 예시도이다.

[101] 도 7을 참조하면, 전자 장치(110)는 트랜시버(710), 프로세서(720) 및 메모리(730)를 포함한다. 전자 장치(110)는 트랜시버(710)를 통하여 사용자의 장치(120), 관리자의 장치(130) 및 기타 외부 장치 등과 연결되고, 데이터를 교환할 수 있다.

[102] 프로세서(720)는 도 1 내지 도 6을 통하여 전술한 적어도 하나의 장치들을 포함하거나, 도 1 내지 도 6을 통하여 전술한 적어도 하나의 방법을 수행할 수 있다. 메모리(730)는 도 1 내지 도 6을 통하여 전술한 적어도 하나의 방법을 수행하기 위한 정보(정산 작업 정보 및 하나 이상의 정산 작업 중 적어도 일부를 수행한 결과 정보 중 적어도 일부를 포함)를 저장할 수 있다. 메모리(730)는 휘발성 메모리 또는 비휘발성 메모리일 수 있다.

[103] 프로세서(720)는 프로그램을 실행하고, 정보를 처리하기 위하여 전자 장치(110)를 제어할 수 있다. 프로세서(720)에 의하여 실행되는 프로그램의 코드는 메모리(730)에 저장될 수 있다.

[104] 또한 일실시에의 전자 장치(110)는 사용자 등 자연인에게 정보를 제공할 수 있는 인터페이스를 더 포함할 수 있다.

[105] 한편, 본 명세서와 도면에는 본 발명의 바람직한 실시 예에 대하여 개시하였으며, 비록 특정 용어들이 사용되었으나, 이는 단지 본 발명의 기술 내용을 쉽게 설명하고 발명의 이해를 돕기 위한 일반적인 의미에서 사용된 것이지, 본 발명의 범위를 한정하고자 하는 것은 아니다. 여기에 개시된 실시 예 외에도 본 발명의 기술적 사상에 바탕을 둔 다른 변형 예들이 실시 가능하다는 것은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 자명한 것이다.

[106] 전술한 실시예들에 따른 전자 장치 또는 단말은, 프로세서, 프로그램 데이터를 저장하고 실행하는 메모리, 디스크 드라이브와 같은 영구 저장부(permanent storage), 외부 장치와 통신하는 통신 포트, 터치 패널, 키(key), 버튼 등과 같은 사용자 인터페이스 장치 등을 포함할 수 있다. 소프트웨어 모듈 또는 알고리즘으로 구현되는 방법들은 상기 프로세서상에서 실행 가능한 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드들 또는 프로그램 명령들로서 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록 매체 상에 저장될 수 있다. 여기서 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록 매체로 마그네틱 저장 매체(예컨대, ROM(read-only memory), RAM(random-Access memory), 플로피 디스크, 하드 디스크 등) 및 광학적 판독 매체(예컨대, 시디롬(CD-ROM),

디브이디(DVD: Digital Versatile Disc)) 등이 있다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록 매체는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템들에 분산되어, 분산 방식으로 컴퓨터가 판독 가능한 코드가 저장되고 실행될 수 있다. 매체는 컴퓨터에 의해 판독가능하며, 메모리에 저장되고, 프로세서에서 실행될 수 있다.

- [107] 본 실시 예는 기능적인 블록 구성들 및 다양한 처리 단계들로 나타내어질 수 있다. 이러한 기능 블록들은 특정 기능들을 실행하는 다양한 개수의 하드웨어 또는/및 소프트웨어 구성들로 구현될 수 있다. 예를 들어, 실시 예는 하나 이상의 마이크로프로세서들의 제어 또는 다른 제어 장치들에 의해서 다양한 기능들을 실행할 수 있는, 메모리, 프로세싱, 로직(logic), 룩 업 테이블(look-up table) 등과 같은 집적 회로 구성들을 채용할 수 있다. 구성 요소들이 소프트웨어 프로그래밍 또는 소프트웨어 요소들로 실행될 수 있는 것과 유사하게, 본 실시 예는 데이터 구조, 프로세스들, 루틴들 또는 다른 프로그래밍 구성들의 조합으로 구현되는 다양한 알고리즘을 포함하여, C, C++, 자바(Java), 어셈블리(assembler), 파이썬(Python) 등과 같은 프로그래밍 또는 스크립팅 언어로 구현될 수 있다. 기능적인 측면들은 하나 이상의 프로세서들에서 실행되는 알고리즘으로 구현될 수 있다. 또한, 본 실시 예는 전자적인 환경 설정, 신호 처리, 및/또는 데이터 처리 등을 위하여 종래 기술을 채용할 수 있다. “매커니즘”, “요소”, “수단”, “구성”과 같은 용어는 넓게 사용될 수 있으며, 기계적이고 물리적인 구성들로서 한정되는 것은 아니다. 상기 용어는 프로세서 등과 연계하여 소프트웨어의 일련의 처리들(routines)의 의미를 포함할 수 있다.
- [108] 전술한 실시예들은 일 예시일 뿐 후술하는 청구항들의 범위 내에서 다른 실시예들이 구현될 수 있다.

청구범위

- [청구항 1] 전자 장치에서 정보를 처리하는 방법에 있어서,
아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하는 단계;
상기 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를 판단하는 단계;
상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계; 및
상기 제1정보가 상기 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 상기 제1정보를 승인하는 단계를 포함하고,
상기 제1정보를 승인하면 상기 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템 판매가 승인되는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 2] 제1항에 있어서,
상기 제1정보는 전적서 정보를 포함하고,
상기 사용자의 아이템 판매를 승인하는 단계는 상기 전적서 정보에 기초하여 아이템 발주를 진행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 3] 제1항에 있어서,
상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는
상기 제1정보에 포함되는 상기 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보가 정확한지 여부를 판단하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 4] 제3항에 있어서,
상기 제1정보에 포함되는 상기 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보 중 적어도 일부가 부정확하다고 판단하는 경우,
적어도 일부의 아이템에 대하여 대응되는 카테고리 정보를 제안하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 5] 제1항에 있어서,
상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는
상기 하나 이상의 아이템의 카테고리 정보에 기초하여, 상기 하나 이상의 아이템 별로 검토할 하나 이상의 항목을 결정하는 단계; 및
상기 하나 이상의 항목 별로 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 6] 제1항에 있어서,
상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는

단계는

상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보 및 상기 하나 이상의 아이템의 정보 간에 모순되는 내용이 있는지 여부를 검토하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.

[청구항 7]

제1항에 있어서,

상기 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는

상기 하나 이상의 아이템의 판매를 위한 법적 요건을 만족하기 위한 정보가 적절하게 구비되었는지 여부를 판단하는 단계를 포함하고,

상기 법적 요건을 만족하기 위한 정보는

아이템 판매를 위한 고시 정보 및 아이템 판매를 위한 인증 정보 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.

[청구항 8]

제1항에 있어서,

상기 제1정보가 상기 기 획득된 정보와 중복되는 경우, 상기 제1정보에 문제가 있는지 여부를 판단하지 않고, 상기 사용자의 아이템 판매를 위하여 상기 기 획득된 정보를 이용하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.

[청구항 9]

제1항에 있어서,

상기 하나 이상의 아이템의 정보 중 적어도 일부에 문제가 있는 경우, 상기 제1정보 중 적어도 일부를 반려하는 단계를 더 포함하고,

상기 제1정보 중 적어도 일부를 반려하면 상기 사용자에게 상기 제1정보 중 적어도 일부에 대한 수정이 요청되는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.

[청구항 10]

제1항에 있어서,

상기 하나 이상의 아이템의 정보 중 일부 정보에는 문제가 있고, 나머지 일부 정보에는 문제가 없는 경우,

상기 나머지 일부 정보를 제2정보로 분리하는 단계; 및

상기 제2정보를 승인하는 단계를 더 포함하고,

상기 제2정보 및 상기 제1정보 간의 연관 관계가 기록되는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.

[청구항 11]

제1항에 있어서,

상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.

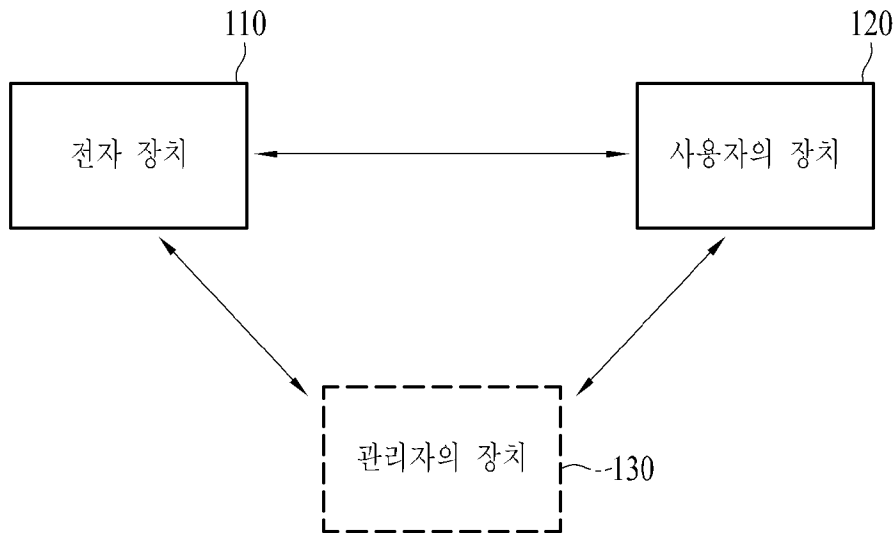
[청구항 12]

제11항에 있어서,

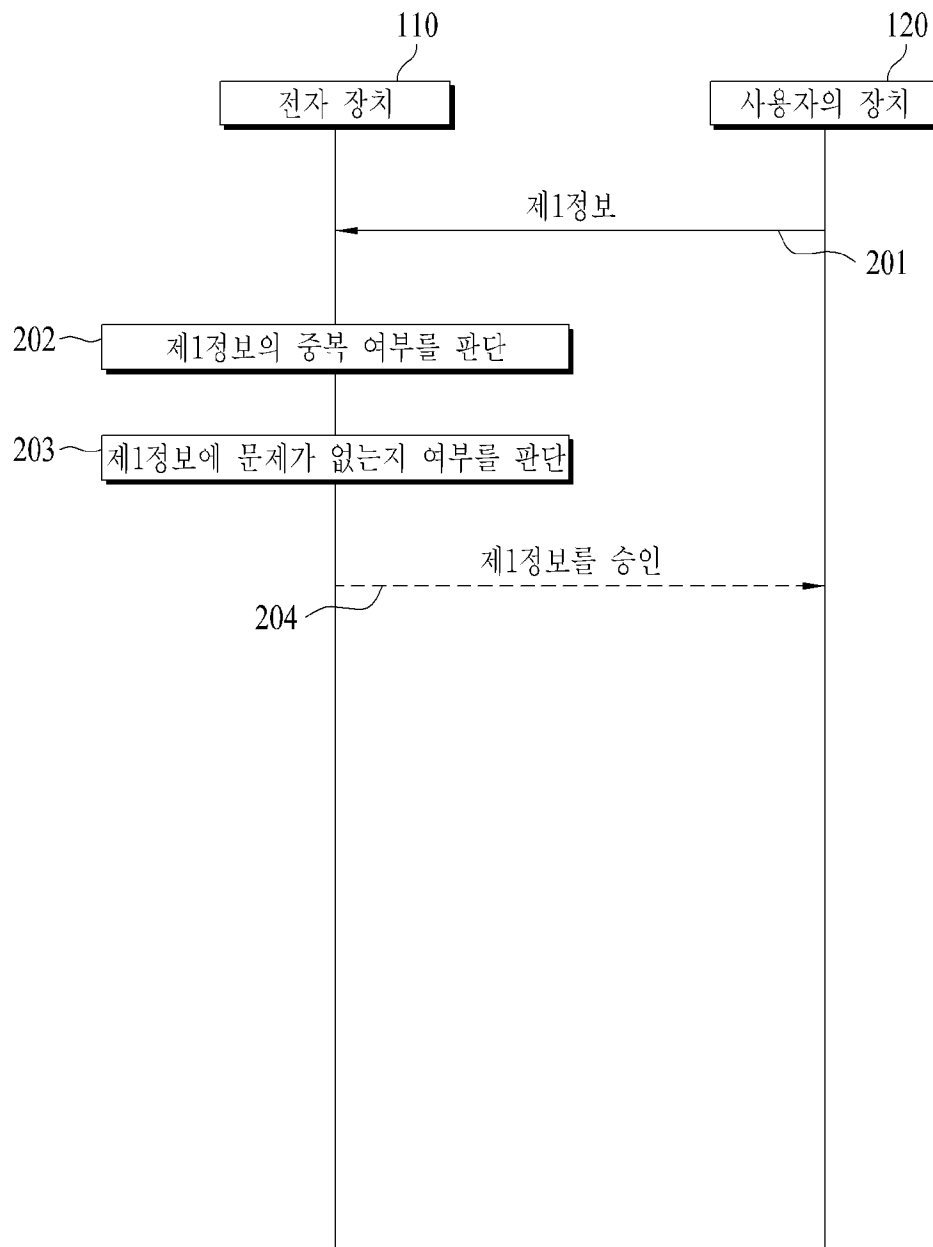
상기 하나 이상의 이미지 정보에 문제가 없는지 여부를 판단하는 단계는 상기 하나 이상의 이미지 중 서로 중복되는 이미지가 있는지 여부를 판단하는 단계;

- 상기 하나 이상의 이미지 간의 표시 순서가 적절한지 여부를 판단하는 단계; 및
 상기 하나 이상의 이미지에 대하여 편집(editing)이 필요한지 여부를 판단하는 단계
 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 13] 제1항에 이어서,
 상기 중복되는지 여부를 판단하는 단계는
 상기 제1정보에 대응되는 바코드 정보 및 상기 기 획득된 정보에
 대응되는 바코드 정보를 비교하는 단계;
 상기 제1정보에 대응되는 하나 이상의 아이템의 정보 및 상기 기 획득된
 정보에 대응되는 하나 이상의 아이템의 정보를 비교하는 단계; 및
 상기 제1정보에 대응하는 식별 정보 및 상기 기 획득된 정보에 대응되는
 식별 정보를 비교하는 단계
 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 14] 제1항에 있어서,
 상기 제1정보를 획득하는 단계는
 상기 사용자로부터 아이템 명칭 정보를 획득하는 단계; 및
 상기 명칭 정보에 기초하여, 아이템에 대한 하나 이상의 정보를 추출하는
 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 정보를 처리하는 방법.
- [청구항 15] 제1항의 방법을 컴퓨터에서 실행시키기 위한 프로그램을 기록한
 컴퓨터로 읽을 수 있는 비일시적 기록매체.
- [청구항 16] 정보를 처리하는 전자 장치에 있어서,
 트랜시버, 명령어를 저장하는 메모리 및 프로세서를 포함하고,
 상기 프로세서는, 상기 트랜시버 및 상기 메모리와 연결되어,
 아이템 판매를 위한 제1정보를 획득하고,
 상기 제1정보가 기 획득된 아이템 판매를 위한 정보와 중복되는지 여부를
 판단하고,
 상기 제1정보가 포함하는 하나 이상의 아이템의 정보에 문제가 없는지
 여부를 판단하고,
 상기 제1정보가 상기 기 획득된 정보와 중복되지 않고, 상기 하나 이상의
 아이템의 정보에 문제가 없는 경우, 상기 제1정보를 승인하고,
 상기 제1정보를 승인하면 상기 제1정보에 대응하는 사용자의 아이템
 판매가 승인되는, 전자 장치.

[도1]



[도2]



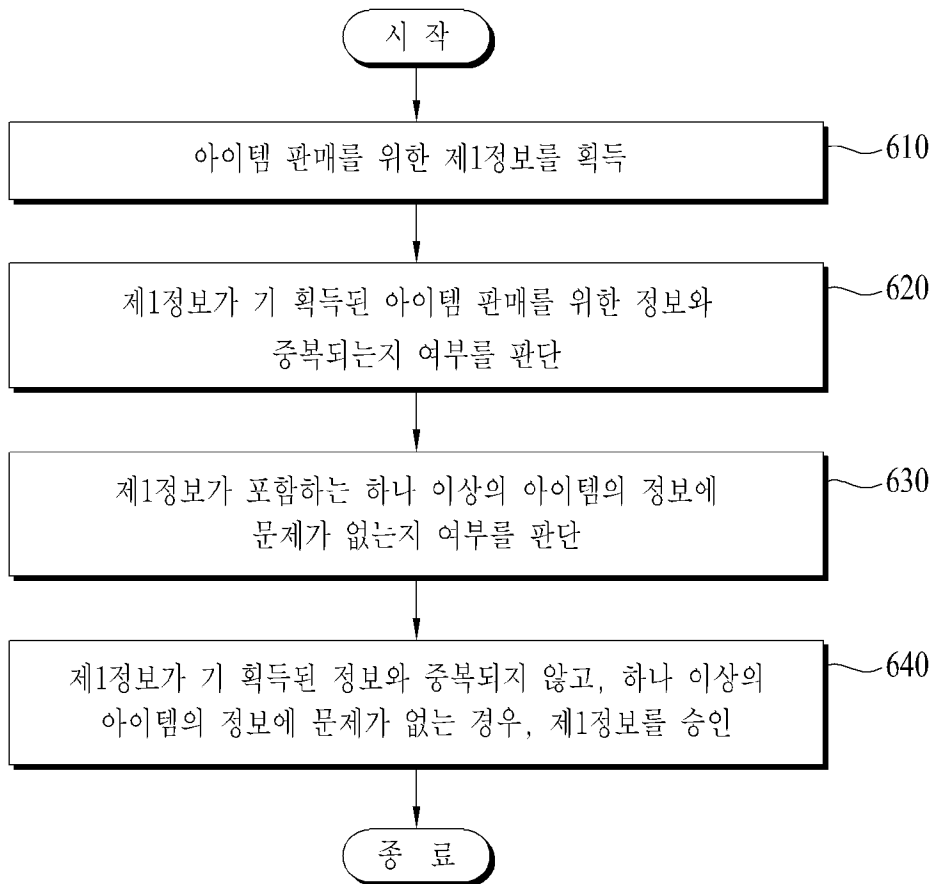
[도3]

300

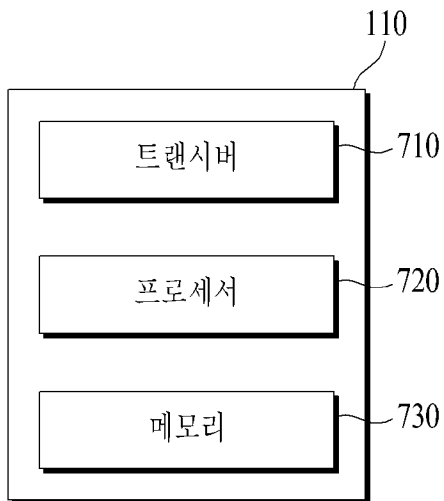
Internal		진척		SKU명		아이템명		C초기화		검색			
실매 컬럼비 보기 + 브랜드/하드빈들 일괄추가 ≡ 속성 트리거 ➡ 속성타입 편집 □ 속성3 속성4 속성5													
☐	승인	반려	대표	사유	아이템번호	제조사	브랜드	아이템명	속성1	속성2	속성3	속성4	속성5
☐	☐	☐	☐										
☐	☐	☐	☐	선택	2532_1-1	☒	(주) B88코리아	B88	리니 카드 케이스 크리스탈 슬롯 색상(노출)* 두평	적용모델(노출)* [사 휴대폰 2019년형]	캐디터	휴대폰케이스 재질 알가소성폴리우레탄	색상계열
☐	☐	☐	☐	선택	2532_1-2	☒	(주) B88코리아	B88	리니 카드 케이스 크리스탈 슬롯 색상(노출)* 블랙	적용모델(노출)* [사 휴대폰 2019년형]	캐디터	휴대폰케이스 재질 가죽	색상계열
☐	☐	☐	☐	선택	2532_1-3	☒	(주) B88코리아	B88	리니 카드 케이스 크리스탈 슬롯 색상(노출)* 화이트	적용모델(노출)* [사 휴대폰 2019년형]	캐디터	휴대폰케이스 재질 가죽	색상계열

상품 검수	이미지 패킹
🔍 이미지속 텍스트 검색 진자기기 > 휴대용 단말 > 보조용품 > 충전기(유선) 🗑	필수 서류 ☒ 인증 1 인증 종류 KC인증 생활용품 안전인증 인증 번호 AB01CD234-5678 인증 기간 시작 - 종료 파일 ☐ KC인증 서류 - AAA 01.jpg ☐ KC인증 서류 - AAA 02.jpg ☐ KC인증 서류 - AAA 03.jpg ☐ KC인증 서류 - AAA 04.jpg ☐ KC인증 서류 - AAA 05.jpg ☐ KC인증 서류 - AAA 06.jpg ☐ KC인증 서류 - AAA 07.jpg + 추가 인증서 파일 업로드 ☒ 인증 2 인증 종류 KC인증 어린이 안전인증 인증 번호 AB01CD234-5679 인증 기간 시작 - 종료 파일 ☐ KC인증 서류(어린이) - AAA 08.jpg ☐ KC인증 서류(어린이) - AAA 09.jpg ☐ KC인증 서류(어린이) - AAA 10.jpg + 추가 인증서 파일 업로드
+ 고시 추가 고시 38 - 기타재화 품명 및 모델 AAA 유선 충전기 블루 인증사항 해당없음 제조국 중국 제조사 AAA사 소비자 상담전화 070-1234-5678	
수입여부 수입상품 MSDS N(해당사항없음) 유통기간 0	

[도6]



[도7]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2022/005461

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06Q 30/00(2006.01)i; G06Q 30/02(2012.01)i; G06Q 30/06(2012.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06Q 30/00(2006.01); G06Q 30/02(2012.01); G06Q 30/06(2012.01); G06T 11/00(2006.01)

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean utility models and applications for utility models: IPC as above

Japanese utility models and applications for utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & keywords: 아이 템(item), 판매(sell), 중복(duplication), 문제(problem), 승인(approval)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	KR 10-2018-0100159 A (EBAY INC.) 07 September 2018 (2018-09-07) See paragraphs [0007], [0010], [0014], [0022], [0041], [0046], [0055]-[0057], [0063], [0069]-[0070] and [0072].	1-6,8-16
Y		7
Y	KR 10-2016-0052655 A (EBAY INC.) 12 May 2016 (2016-05-12) See paragraph [0027].	7
A	US 2013-0076726 A1 (FERRARA, Raymond et al.) 28 March 2013 (2013-03-28) See entire document.	1-16
A	KR 10-2015-0101536 A (SK PLANET CO., LTD.) 04 September 2015 (2015-09-04) See entire document.	1-16
A	KR 10-2014-0045361 A (MYLISTING INC.) 16 April 2014 (2014-04-16) See entire document.	1-16



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“D” document cited by the applicant in the international application

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

30 December 2022

Date of mailing of the international search report

02 January 2023

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon Building 4, 189 Cheongsaro, Seo-gu, Daejeon 35208

Facsimile No. +82-42-481-8578

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2022/005461

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
KR	10-2018-0100159	A	07 September 2018	CN	108431854	A	21 August 2018
				EP	3398150	A1	07 November 2018
				KR	10-2020-0115679	A	07 October 2020
				KR	10-2163505	B1	08 October 2020
				KR	10-2326652	B1	17 November 2021
				US	11244349	B2	08 February 2022
				US	2017-0186032	A1	29 June 2017
				US	2022-0122122	A1	21 April 2022
				WO	2017-117194	A1	06 July 2017
KR	10-2016-0052655	A	12 May 2016	AU	2014-315380	A1	24 March 2016
				AU	2014-315380	B2	11 May 2017
				CA	2922930	A1	12 March 2015
				US	2015-0066695	A1	05 March 2015
				WO	2015-034836	A1	12 March 2015
US	2013-0076726	A1	28 March 2013	US	10061975	B2	28 August 2018
				US	10796131	B2	06 October 2020
				US	2015-0248580	A1	03 September 2015
				US	2018-0322331	A1	08 November 2018
				US	9041707	B2	26 May 2015
KR	10-2015-0101536	A	04 September 2015	KR	10-2215436	B1	16 February 2021
KR	10-2014-0045361	A	16 April 2014	AU	2012-245584	A1	05 December 2013
				MX	2013012286	A	27 March 2014
				US	2012-0271735	A1	25 October 2012
				US	2014-0330666	A1	06 November 2014
				WO	2012-145413	A2	26 October 2012
				WO	2012-145413	A3	21 March 2013

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC)) G06Q 30/00(2006.01)i; G06Q 30/02(2012.01)i; G06Q 30/06(2012.01)i		
B. 조사된 분야 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) G06Q 30/00(2006.01); G06Q 30/02(2012.01); G06Q 30/06(2012.01); G06T 11/00(2006.01) 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 아이템(item), 판매(sell), 중복(duplication), 문제(problem), 승인(approval)		
C. 관련 문헌		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
X	KR 10-2018-0100159 A (이베이 인크.) 2018.09.07 단락 7, 10, 14, 22, 41, 46, 55-57, 63, 69-70, 72 참조.	1-6,8-16
Y		7
Y	KR 10-2016-0052655 A (이베이 인크.) 2016.05.12 단락 27 참조.	7
A	US 2013-0076726 A1 (RAYMOND FERRARA 등) 2013.03.28 전체 문헌 참조.	1-16
A	KR 10-2015-0101536 A (에스케이플래닛 주식회사) 2015.09.04 전체 문헌 참조.	1-16
A	KR 10-2014-0045361 A (마이리스팅 인크.) 2014.04.16 전체 문헌 참조.	1-16
☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. ☒ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.		
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: “A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 “D” 본 국제출원에서 출원인이 인용한 문헌 “E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 “L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 “O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 “P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌		
국제조사의 실제 완료일 2022년12월30일(30.12.2022)		국제조사보고서 발송일 2023년01월02일(02.01.2023)
ISA/KR의 명칭 및 우편주소 대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사) 팩스 번호 +82-42-481-8578		심사관 김연경 전화번호 +82-42-481-3325

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2018-0100159 A	2018/09/07	CN 108431854 A	2018/08/21
		EP 3398150 A1	2018/11/07
		KR 10-2020-0115679 A	2020/10/07
		KR 10-2163505 B1	2020/10/08
		KR 10-2326652 B1	2021/11/17
		US 11244349 B2	2022/02/08
		US 2017-0186032 A1	2017/06/29
		US 2022-0122122 A1	2022/04/21
		WO 2017-117194 A1	2017/07/06
KR 10-2016-0052655 A	2016/05/12	AU 2014-315380 A1	2016/03/24
		AU 2014-315380 B2	2017/05/11
		CA 2922930 A1	2015/03/12
		US 2015-0066695 A1	2015/03/05
		WO 2015-034836 A1	2015/03/12
US 2013-0076726 A1	2013/03/28	US 10061975 B2	2018/08/28
		US 10796131 B2	2020/10/06
		US 2015-0248580 A1	2015/09/03
		US 2018-0322331 A1	2018/11/08
		US 9041707 B2	2015/05/26
KR 10-2015-0101536 A	2015/09/04	KR 10-2215436 B1	2021/02/16
KR 10-2014-0045361 A	2014/04/16	AU 2012-245584 A1	2013/12/05
		MX 2013012286 A	2014/03/27
		US 2012-0271735 A1	2012/10/25
		US 2014-0330666 A1	2014/11/06
		WO 2012-145413 A2	2012/10/26
		WO 2012-145413 A3	2013/03/21