

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成29年7月6日(2017.7.6)

【公開番号】特開2016-174908(P2016-174908A)

【公開日】平成28年10月6日(2016.10.6)

【年通号数】公開・登録公報2016-058

【出願番号】特願2016-76941(P2016-76941)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/822 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/2145 (2014.01)

G 0 6 F 3/0484 (2013.01)

G 0 6 F 3/0488 (2013.01)

【F I】

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/822

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/2145

G 0 6 F 3/0484

G 0 6 F 3/0488

【手続補正書】

【提出日】平成29年5月24日(2017.5.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ディスプレイスクリーンと、コンピュータプログラムを実行するよう動作可能なコンピューティングハードウェアとを含む電子デバイスであって、前記コンピュータプログラムが、前記コンピューティングハードウェアで実行されると、前記電子デバイスを軍事ゲーム機器として構成するようにプログラムされる、電子デバイスにおいて、前記コンピュータプログラムは、前記コンピューティングハードウェアで実行されると、前記電子デバイスに、

グラフィカル・ユーザインターフェースを生成して前記ディスプレイスクリーンに前記グラフィカル・ユーザインターフェースをレンダリングすることと；

第1ビューを前記グラフィカル・ユーザインターフェースに表示することと；

ユーザ選択可能な1つ以上のグラフィカル・オブジェクトを、前記グラフィカル・ユーザインターフェースに表示することと；

前記ユーザ選択可能な1つ以上のグラフィカル・オブジェクトのうち、前記グラフィカル・ユーザインターフェースの前記第1ビューにおいて展開される1つのグラフィカル・オブジェクトのユーザ選択を検出することと；

前記第1ビューの展開地点のユーザ選択を検出することと；

前記展開地点に基づいて、前記1つのグラフィカル・オブジェクトの、前記グラフィカル・ユーザインターフェースの前記第1ビューへの展開を実行し、さらに別のグラフィカル・オブジェクトのセットが、前記展開されたグラフィカル・オブジェクトから出て、前

記展開地点の付近にある 1 つ以上のエリアから前記第 1 ビューに入るようにすることと;
を遂行するように構成される、電子デバイス。