

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成29年7月6日(2017.7.6)

【公開番号】特開2016-174908(P2016-174908A)  
 【公開日】平成28年10月6日(2016.10.6)  
 【年通号数】公開・登録公報2016-058  
 【出願番号】特願2016-76941(P2016-76941)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/53 (2014.01)  
 A 6 3 F 13/822 (2014.01)  
 A 6 3 F 13/30 (2014.01)  
 A 6 3 F 13/2145 (2014.01)  
 G 0 6 F 3/0484 (2013.01)  
 G 0 6 F 3/0488 (2013.01)

【 F I 】

A 6 3 F 13/53  
 A 6 3 F 13/822  
 A 6 3 F 13/30  
 A 6 3 F 13/2145  
 G 0 6 F 3/0484  
 G 0 6 F 3/0488

【手続補正書】  
 【提出日】平成29年5月24日(2017.5.24)  
 【手続補正1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項1】

ディスプレイスクリーンと、コンピュータプログラムを実行するよう動作可能なコンピューティングハードウェアとを含む電子デバイスであって、前記コンピュータプログラムが、前記コンピューティングハードウェアで実行されると、前記電子デバイスを軍事ゲーム機器として構成するようにプログラムされる、電子デバイスにおいて、前記コンピュータプログラムは、前記コンピューティングハードウェアで実行されると、前記電子デバイスに、

グラフィカル・ユーザインターフェースを生成して前記ディスプレイスクリーンに前記グラフィカル・ユーザインターフェースをレンダリングすることと；

第1ビューを前記グラフィカル・ユーザインターフェースに表示することと；

ユーザ選択可能な1つ以上のグラフィカル・オブジェクトを、前記グラフィカル・ユーザインターフェースに表示することと；

前記ユーザ選択可能な1つ以上のグラフィカル・オブジェクトのうち、前記グラフィカル・ユーザインターフェースの前記第1ビューにおいて展開される1つのグラフィカル・オブジェクトのユーザ選択を検出することと；

前記第1ビューの展開地点のユーザ選択を検出することと；

前記展開地点に基づいて、前記1つのグラフィカル・オブジェクトの、前記グラフィカル・ユーザインターフェースの前記第1ビューへの展開を実行し、さらに別のグラフィカル・オブジェクトのセットが、前記展開されたグラフィカル・オブジェクトから出て、前

記展開地点の付近にある 1 つ以上のエリアから前記第 1 ビューに入るようにすることと;  
を遂行するように構成される、電子デバイス。