

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年4月2日(2020.4.2)

【公開番号】特開2017-94078(P2017-94078A)

【公開日】平成29年6月1日(2017.6.1)

【年通号数】公開・登録公報2017-020

【出願番号】特願2016-222138(P2016-222138)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和2年2月20日(2020.2.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

可変表示を行い遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

開始条件が成立していない可変表示に関する情報を、保留情報として記憶する保留記憶手段と、

前記保留記憶手段に記憶された保留情報に対応する保留表示を行う保留表示手段と、

可変表示の開始条件が成立したことに基づいて、当該可変表示に対応する特別画像を表示する特別画像表示手段と、

を備え、

特別画像の表示態様および保留表示の表示態様は、有利状態に制御される期待度に応じて複数種類の表示態様のうちのいずれかに変化可能であって、

特別画像の表示態様が変化する場合に、当該特別画像に対応した可変表示の開始条件が成立するよりも前に、当該特別画像が変化することを報知することが可能であり、

最終的に表示される特別画像の表示態様に応じて、保留表示の段階で表示態様を変化させるか、特別画像の段階で表示態様を変化させるかの割合が異なり、

特別画像に対応する保留表示の表示態様の少なくとも一部を引き継いで特別画像を表示可能であり、

所定期待度以上の保留表示の表示態様または特別画像の表示態様となる場合は、保留表示の段階で表示態様を変化させるよりも、特別画像の段階で表示態様を変化させる割合が高い

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(A) 上記目的を達成するため、本発明の一態様である遊技機は、可変表示を行い遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、開始条件が成立していない可変表示に関する情報を、保留情報として記憶する保留記憶手段と、前記保留記憶手段に記憶

された保留情報に対応する保留表示を行う保留表示手段と、可変表示の開始条件が成立したことに基づいて、当該可変表示に対応する特別画像を表示する特別画像表示手段と、を備え、特別画像の表示態様および保留表示の表示態様は、有利状態に制御される期待度に応じて複数種類の表示態様のうちのいずれかに変化可能であって、特別画像の表示態様が変化する場合に、当該特別画像に対応した可変表示の開始条件が成立するよりも前に、当該特別画像が変化することを報知することが可能であり、最終的に表示される特別画像の表示態様に応じて、保留表示の段階で表示態様を変化させるか、特別画像の段階で表示態様を変化させるかの割合が異なり、特別画像に対応する保留表示の表示態様の少なくとも一部を引き継いで特別画像を表示可能であり、所定期待度以上の保留表示の表示態様または特別画像の表示態様となる場合は、保留表示の段階で表示態様を変化させるよりも、特別画像の段階で表示態様を変化させる割合が高いことを特徴とする。

(1) 上記目的を達成するため、他の遊技機（例えば、パチンコ遊技機1など）は、可変表示（例えば、特図の可変表示、飾り図柄の可変表示、特図及び飾り図柄の可変表示など）を行い遊技者にとって有利な有利状態（例えば、高確状態、低確状態、高ベース状態や低ベース状態、リーチ、大当たり遊技状態、スーパーリーチなど）に制御可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機1など）であって、可変表示の開始条件が成立したことに基づいて、当該可変表示に対応する特別画像を表示する特別画像表示手段（例えば、可変表示に対応するアクティブ表示をアクティブ表示エリアに表示する処理など）、を備え、前記特別画像の表示態様は、有利状態に制御される期待度に応じて複数種類の表示態様（例えば、赤色の表示態様、黄色の表示態様、青色の表示態様、白色の表示態様など）のうちのいずれかに変化可能であって、前記特別画像の表示態様が変化する場合に、当該特別画像に対応した可変表示の開始条件が成立するよりも前（例えば、保留表示として始動入賞記憶表示エリア5Hに表示されたときなど）に、当該特別画像が変化することを報知（例えば、図32に示すような「チャンスまであと2回」などと報知する画像を表示する報知演出による報知や、キャラクタ画像を表示する報知演出による報知や、エフェクトを表示する報知演出による報知や、スピーカから出力される音やランプによる発光などの報知演出による報知など）することが可能である（例えば、特定演出として報知演出の実行を伴うアクティブ表示変化演出を実行するときに、図32に示すような「チャンスまであと2回」などと報知する画像を表示する報知演出を実行してターゲットの保留表示がアクティブ表示としてアクティブ表示エリアに表示されたときに変化することを報知することが可能であることなど）ことを特徴とする。